

“十五”国家重点电子出版物规划项目
计算机知识普及和软件开发系列



新世纪热门软件边学边用丛书 12

中文版

Fireworks MX

短期培训教程

北京希望电子出版社 总策划
浩 胜 等 编 写

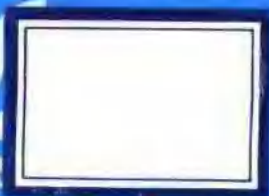


北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

新世纪热门软件边学边用丛书
系列

新世纪热门软件边学边用丛书 12

macromedia
FIREWORKS



中文版
Fireworks MX
短期培训教程

北京希望电子出版社 总策划
浩 胜 等 编 写



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

内 容 简 介

本书以教与学的形式全面介绍网页图像制作软件中文版 Fireworks MX，并通过实例制作使读者能在短期内轻松掌握 Fireworks。

本教程共 12 章，主要内容包括：Fireworks MX 基础知识，Fireworks MX 的图像编辑和图像润色功能，滤镜的使用，图像文件的导入与导出，用 Fireworks MX 制作动画，Web 对象的映射和切片，Fireworks MX 的行为，多个行为的使用，Fireworks MX 网页制作的综合实例。

本教程内容新颖，循序渐进，通俗易懂，讲练结合，并提供大量精彩实例，操作步骤讲解详细。读者只需按照所述步骤进行操作，就能在不知不觉中学会 Fireworks MX 的基本操作和实际网页制作的应用技巧。

本书对象为中文版 Fireworks 初、中级用户，网页图形图像制作与编辑人员，也可作为高校相关专业师生和社会 Fireworks 培训班的教材。

本教程的部分实例文件可从 www.b-xr.com 免费下载。

系 列 书 名： “十五”国家重点电子出版物规划项目·计算机知识普及和软件开发系列

新世纪热门软件边学边用丛书(12)

书 名： 中文版 Fireworks MX 短期培训教程

总 策 划： 北京希望电子出版社

文本著作者： 浩 胜 等

责 任 编 辑： 宋培华

出版、发行者： 北京希望电子出版社

地 址： 北京市海淀区知春路甲63号卫星大厦三层 100080

网址: www.bhp.com.cn

E-mail: lwm@bhp.com.cn

电话: 010-62520290, 62521724, 62528991, 62630301, 62524940, 62521921, 82610344 (发行)
010-82675588-202 (门市) 010-82675588-501, 82675588-201 (编辑部)

经 销： 各地新华书店、软件连锁店

排 版： 希望图书输出中心 杜海燕

文本印刷者： 北京威明印刷厂

开本 / 规格： 787 毫米×1092 毫米 1/16 22.25 印张 513 千字 彩插 4 页

版次 / 印次： 2002 年 12 月第 1 版 2002 年 12 月第 1 次印刷

印 数： 1-5000 册

本 版 号： ISBN 7-900118-35-7

定 价： 33.00 元

说明：凡我社产品如有残缺，可执相关凭证与本社调换。



汽车俱乐部



名车浏览



俱乐部

永远

欢迎您的到来

- 汽车一族
- 汽车维修
- 名车欣赏
- 会员专区
- 车市行情
- 赛事公告
- 汽车保养
- 活动通知



安全行车



司机必读



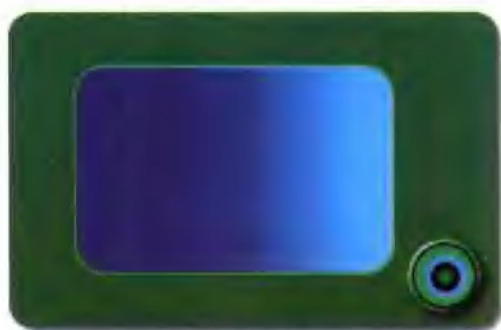
天气预报

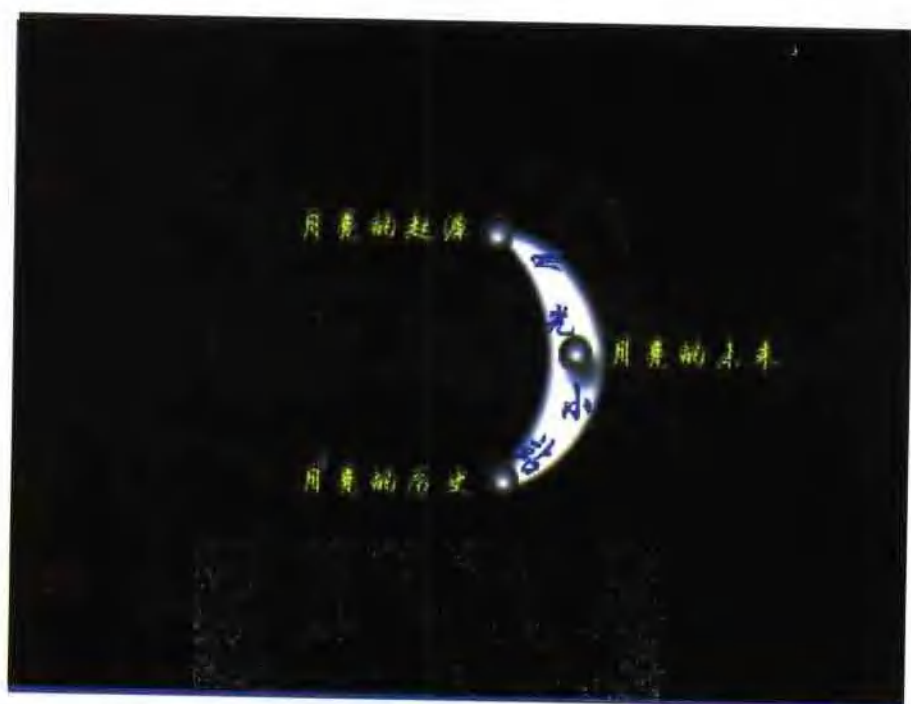
机器猫乐园



欢迎来到机器猫乐园，在这里您将看到很多关于机器猫的好玩意，希望多多提供机器猫的故事！

机器猫论坛
机器猫游戏
机器猫动画
机器猫漫画





前 言

在网络飞速发展的今天,网站建设已经不再是以前许多人所认为的那样高不可及的了,网络正日益深入到人们的日常生活中来。人们不再满足于做一个网络世界的旁观者,而是迫切地希望加入到网络世界中来。拥有精美的个人主页、个人网站已经逐渐成为一种时尚,这使得越来越多的业余电脑爱好者加入到图像处理和网页制作中来,他们是一个远比计算机专业人士更庞大的读者群。在进行图像处理和网页制作时,他们需要一种操作方便、功能强大的软件作为图像处理和网页开发的工具。因此,如何使一个业余网页爱好者能制作出精美的网页显得尤为重要,这就需要功能强大而简单易学的网页制作软件来支持。正是在这种情况下,Macromedia 公司推出了网页制作的“三驾马车”:网站管理软件 Dreamweaver、网页图像制作软件 Fireworks 和网页动画制作软件 Flash。

Macromedia 公司推出“三驾马车”让所有的网页制作人员为之振奋!它们极大地提高了网页制作的效率,使网页制作不再是一件劳神费力的苦差事,同时也使网页制作不再是专业设计人员的专利。

为此我们精心策划并编写了本书,希望通过本书的学习,能够帮助读者在网页设计和图像处理方面更上一层楼。

作为“三驾马车”的一员,Fireworks 具有超越一般图像处理软件的 Web 设计 and 应用能力,其最新版本 Fireworks MX 拥有一系列全新的创建和自动执行功能,有了这些功能,不但网络设计方面的新手会觉得易学易用,而且经验丰富的设计师们也会倍感方便。

新增的主要功能如下:

- 数据驱动的图像向导

该功能允许用户先创建一个模板文件,然后可以对这个文件中的各种图像、文字和热点等对象赋值,使这些对象成为变量,然后用相应的值代入自动产生大批类似的文件。该功能可以代替大量重复劳动,大大节省时间。

- 导航栏制作器

该功能允许用户利用已经制作好的按钮快速制作出风格相同的导航栏来,用户需要做的只是决定按钮复制的个数、排列的方式以及改变其中的文字和链接地址。

- 增强的弹出式菜单编辑器

新的弹出式菜单编辑器增加了不少 Fireworks 4.0 所没有的控件,现在用户可以创建垂直或水平的弹出式菜单,决定边框的样式、单元格的间隙,随意地将菜单附加在触发机构上,并且自动输出与 Dreamweaver MX 兼容的 JavaScript 代码。

- 增强的按钮符号编辑器

按钮对应的实例拥有独立的文字连接等属性,比以前版本更易于管理和区分。

- 统一的位图和矢量图编辑环境

用户不再需要拘泥于某种工作方式,使用 Fireworks MX 可以无差别地把图像处理部分整合到整个开发计划中,更有效、更好地组织各种不同格式的文件,提高效率。

Fireworks MX 继续保持在 Web 图形图像方面的优势,同时提供优化的开发环境,使

用户可以更加高效率地设计、制作和优化 Web 图形。

- 直接使用矢量工具绘图
- 在位图图像编辑模式下进行图像编辑
- 在导出时进行各种优化
- 通过层和帧直接制作动画
- 强大的图形图像编辑功能
- 创建交互式网页，自动生成所需要的 HTML 和 JavaScript 代码

本教程介绍 Fireworks MX 的新增功能和特色，着重介绍 Fireworks MX 的图像编辑功能和交互网页制作功能。本教程内容充实，循序渐进，力求以通俗易懂的语言来阐述专业知识。同时本教程提供大量生动精彩的实例，操作步骤讲解详细，读者只需按照所述步骤进行操作，就能在不知不觉中学会 Fireworks 的基本操作和实际网页制作的应用技巧。

本教程共 12 章，其中第 1 章介绍 Fireworks 的特点和基本知识，第 2~4 章详细介绍 Fireworks MX 强大的图像编辑功能，第 5~10 章着重讨论 Fireworks MX 在网络方面的应用技巧，第 11 章和第 12 章给出 Fireworks MX 网页制作综合实例。

本教程由浩胜、芮昀执笔编写。张华东、李晓、范之誉、王宏、李琦、王瑾、吴君华、付鑫育、李龙、钱少伟、刘荣强、李伟光、朱峰、许大中、魏勇、萧玉、丁桦、李林、邵华刚、朱莉、肖育新、李星雨、张刚、张诚华、高征、刘鹤年等在整理材料方面给予了作者很大的帮助。在此，作者向他们表示深切谢意，特别要感谢程梅女士在本教程编写过程中所给予的极大支持。

由于作者水平有限，本书中存在的不足之处，恳请广大读者批评指正。

编 者

目 录

第1章 初识 Fireworks MX	1	2.6.2 【编辑】选项卡	45
1.1 Fireworks MX 的特点	1	2.6.3 【启动并编辑】选项卡	47
1.2 Fireworks MX 的新增特性	2	2.6.4 【文件夹】选项卡	48
1.2.1 简单舒适的操作环境	2	2.6.5 【导入】选项卡	49
1.2.2 强大的新增功能	4	2.7 预览浏览器设置	52
1.2.3 工作流程新特性	6	2.8 键盘快捷键定义	53
1.3 安装 Fireworks MX	7	2.9 打印属性设置	54
1.4 卸载 Fireworks MX	10	本章小结	57
1.5 Fireworks MX 的学习资源	11	思考题	57
1.5.1 Fireworks MX 帮助	11	动手练一练	57
1.5.2 Fireworks 应用程序提示	12	第3章 矢量绘图应用	59
1.6 基本概念	12	3.1 绘制图像	59
1.7 Fireworks MX 入门——手机网站首页 形象设计	13	3.1.1 线、矩形、画椭圆和多边形工具	59
本章小结	24	3.1.2 钢笔工具和路径工具	62
思考题	24	3.1.3 文本工具 A	62
动手练一练	24	3.1.4 画刷和图章工具	64
第2章 Fireworks MX 概览	26	3.1.5 颜色工具	65
2.1 Fireworks MX 界面一览	26	3.2 基本绘图工具的运用——是非黑白徽标	66
2.2 菜单栏简介	27	3.3 选择图像	70
2.2.1 【文件】菜单	27	3.3.1 选取图像的整体	70
2.2.2 【编辑】菜单	32	3.3.2 选取图像的一部分	72
2.2.3 【视图】菜单	34	3.4 修改图像	75
2.2.4 【选择】菜单	35	3.5 图像的修改——“飞”徽标	80
2.2.5 【修改】菜单	35	本章小结	84
2.2.6 【文本】菜单	36	思考题	84
2.2.7 【命令】菜单	37	动手练一练	84
2.2.8 【滤镜】菜单	38	第4章 图像润色	86
2.2.9 【窗口】菜单	38	4.1 添加纹理效果	86
2.2.10 【帮助】菜单	39	4.1.1 纹理概述	86
2.3 工具箱简介	39	4.1.2 基本纹理效果	88
2.4 工具栏简介	41	4.2 给图像添加纹理——“飞”的完善	92
2.5 浮动面板的使用	41	4.3 改变填充方式	95
2.6 工作参数设置	42	4.3.1 填充概述	95
2.6.1 【常规】选项卡	42	4.3.2 使用内置的填充方式	97

4.4 填充实例——门下的按钮	99
4.5 使用效果	101
4.6 灵活运用活效果——小机器人	106
4.7 Web 按钮制作应用——长按钮的制作	114
4.8 使用 Photoshop 的插件效果	122
4.8.1 安装使用 Photoshop 的插件中的效果	123
4.8.2 使用 Eye Candy 4000 LE 滤镜效果	123
本章小结	129
思考题	130
动手练一练	130
第 5 章 滤镜	132
5.1 滤镜概述	132
5.2 Fireworks MX 的内置滤镜	132
5.3 滤镜的应用之一——梦幻世界	144
5.4 滤镜应用之二——方形按钮的制作	150
本章小结	156
思考题	156
动手练一练	156
第 6 章 图像的优化	157
6.1 输出格式比较	157
6.2 JPEG 格式的优化	160
6.2.1 一般优化	160
6.2.2 选择性 JPEG 优化功能	162
6.3 GIF 格式的优化	163
6.4 其他图像格式的优化	165
本章小结	166
思考题	166
动手练一练	166
第 7 章 导入和导出	167
7.1 导入	167
7.1.1 打开文件	167
7.1.2 直接导入	168
7.2 导出	170
7.2.1 利用“导出向导”导出图像	170
7.2.2 在导出预览中使用调色板	175
7.2.3 在【导出预览】中调整透明色	178
7.2.4 使用【导出】命令导出文件	179
7.2.5 利用快速输出按钮（新功能）	181

7.3 批处理	182
7.3.1 使用批处理命令	182
7.3.2 创建批处理命令	193
7.3.3 管理批处理命令	195
7.4 批处理命令应用实例	195
7.5 批处理命令的脚本编程	199
7.5.1 批处理命令代码的剖析	200
7.5.2 自己编写 JavaScript 菜单命令	203
本章小结	209
思考题	209
动手练一练	209
第 8 章 网页动画的制作	210
8.1 动画制作原理和实现	211
8.1.1 动画制作概述	211
8.1.2 利用 Fireworks MX 制作动画的思路	211
8.1.3 通过打开已有文件创建动画	212
8.2 在创建动画时控制帧和层	213
8.2.1 共享交叠层	213
8.2.2 【洋葱皮】技术	214
8.3 优化和控制动画	215
8.3.1 排列方法	216
8.3.2 设置帧延时	216
8.3.3 动画循环	217
8.4 元件和实例	217
8.4.1 创建元件和实例	217
8.4.2 管理元件和实例	218
8.5 制作动画——小鸟与月亮	218
8.6 用【选择动画】命令制作动画	232
8.7 制作动画之二——电扇	233
本章小结	239
思考题	240
动手练一练	240
第 9 章 热点和切片	241
9.1 使用热点工具	241
9.1.1 矩形热点	242
9.1.2 圆形热点	242
9.1.3 多边形热点	243
9.1.4 Fireworks MX 在绘制热点的一些	

技巧.....	244
9.1.5 给热点分配链接.....	245
9.1.6 将对象转化为热点.....	246
9.2 导出图片映射.....	246
9.2.1 选择HTML风格.....	247
9.2.2 在Web页面中插入图片映射图.....	248
9.3 映射的应用——3D导航条的制作.....	250
9.4 图片的切分.....	260
9.4.1 使用切分准线.....	262
9.4.2 将图片复制到切片上.....	263
9.4.3 在切片上设置URL.....	263
9.4.4 HTML切片.....	264
本章小结.....	265
思考题.....	265
动手练一练.....	265
第10章 Fireworks MX 的行为.....	266
10.1 使用【行为】面板.....	267
10.1.1 增加新的行为.....	267
10.1.2 修改行为.....	268
10.1.3 删除行为.....	268
10.2 替代图的设计——显示效果图片.....	269
10.3 创建滚盖图.....	274
10.3.1 滚盖图工作机制.....	275
10.3.2 滚盖图的状态.....	275
10.3.3 创建滚盖图图片.....	275
10.4 滚盖图制作——滚盖图按钮.....	276
本章小结.....	287
思考题.....	287

动手练一练.....	287
第11章 Fireworks MX 网页制作综合实例... 288	
11.1 网页综合实例之一：机器猫园地.....	288
11.2 网页综合实例之二：汽车俱乐部.....	304
本章小结.....	316
思考题.....	316
动手练一练.....	316
第12章 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks	
的综合应用..... 318	
12.1 Dreamweaver MX 简介.....	318
12.1.1 简洁的工作环境.....	318
12.1.2 全面支持CSS和DHTML.....	318
12.1.3 资源库和行为.....	319
12.1.4 高级的网站管理计划.....	319
12.1.5 开放的插件环境.....	319
12.2 Flash MX 简介.....	319
12.3 Macromedia 综合实例——卡通动漫	
园地.....	321
12.3.1 用Fireworks MX制作图片.....	321
12.3.2 用Flash MX制作动画.....	326
12.3.3 用Dreamweaver MX建立网站.....	334
12.4 Fireworks MX 的链接管理.....	343
12.4.1 为对象添加链接.....	343
12.4.2 URL历史记录列表.....	343
12.4.3 URL库的管理.....	344
本章小结.....	344
思考题.....	344
动手练一练.....	345

第1章 初识 Fireworks MX

教学重点

- Fireworks MX 的最新功能和特点
- Fireworks 的安装和卸载技巧
- 图像领域的基本概念
- 用 Fireworks MX 制作手机网站首页

网络已经成为生活中不可缺少的一部分，网络上一个个五彩缤纷的网页就像是浩瀚网海中一颗颗璀璨的明珠。在钦叹之余，您是否心动，是否迫切希望能拥有一个属于自己的主页，是否很想自己创建一个网页。Fireworks MX 可帮您圆这个梦。怎么样，赶快打起行囊，跟我们走进这绚丽多彩的 Fireworks 世界吧！

Fireworks MX 是 Macromedia 公司最新推出的一款功能强大、身材小巧的网络图像制作和处理软件。它不仅具有可与 Photoshop 相媲美的图像编辑和处理能力，还具有强大的矢量图像制作能力，在网络图像的优化输出方面更是有惊人的绝技，是第一个帮助网络图形设计者和制作者克服所面临的特殊挑战的专业产品：它把位图编辑工具和向量图形编辑工具结合在一起；能和其它流行的图形程序以及 HTML 编辑器密切配合——让用户能够轻松地以 HTML 和 JavaScript 代码的形式直接导出 Fireworks MX 所编辑的图像。难怪有人说，随着网络时代的来临，Fireworks MX 将成为 Photoshop 系列软件的终结者。

1.1 Fireworks MX 的特点

Fireworks MX 的设计思路与 Photoshop 等图形处理软件很相似，但比 Photoshop 简单得多，而且它提供网络创建和处理的一条龙服务。目前的网页美工设计主要是从传统的平面设计基础上过渡来的，在 Fireworks 诞生之前，网页设计一般是按以下步骤完成的：

- (1) 使用 FreeHand 等一些基于矢量的绘图程序绘制图形。
- (2) 使用 Photoshop 等位图编辑软件进行处理和优化。
- (3) 使用 Dreamweaver 或 FrontPage 等网页编辑软件进行裁剪和创建超文本链接。

这样您就不得不拥有并熟练地掌握以上所有的软件。在设计网页时，还需要在这些软件中不停地来回切换。如果设计人员辛苦制作出来的网页需要进行修改，那么以上每个步骤都必须再来一次甚至多次。

有了 Fireworks MX 后，您就不需要再在这么多工具里来回切换，只需用 Fireworks MX 就足以完成从生成一幅图像到做成网页的所有过程，并且可以轻易地修改图形而不必一切从头开始。

由此可见，Fireworks MX 是一款优秀的 Web 图形创作工具。它通过简化操作难度、优化工作流程，可以极大地节省您的宝贵时间，让您可以静下心来于不经意间顿悟到更好的设计思路。

此外，Fireworks MX 还具有以下专为 Web 设计的优点：



- 实时效果: Fireworks MX 可以创建下拉阴影、斜面、光环和浮雕等效果。这些效果不但可以任意修改,而且可以实时自动更新。
- 文本控制: Fireworks MX 保留了对文本的完全控制功能。您可以控制文本的间距、文字效果、对齐方式等,还可以对文本应用实时效果。
- 导出预览: 在 Fireworks MX 中调整好导出设置之后就可以直接在预览对话框中查看图形,而无需像以前那样切换到浏览器中才能浏览。
- 导出优化: 在 Fireworks MX 中,可以通过选择文件格式、设置调色板等操作优化 Web 图形。使用【导出向导】还可以自动执行优化操作。
- 批处理: 在 Fireworks MX 中,可以针对选定的一组图像进行导出、查找、替换图形和文本等操作,甚至可对整个站点上的图像进行批处理。
- 图像映射: 在 Fireworks MX 中,可以在图像上创建可编辑的热点,并为每一个热点输入 URL 链接和浏览器状态栏信息。
- 鼠标经过效果: Fireworks MX 可以自动生成交互式鼠标经过效果的代码。
- 切割图像: Fireworks MX 可以在导出时切割图像,然后自动生成跨浏览器的 HTML 表格代码并添加链接,使得浏览器可以将切割后的图片重新拼合起来。

1.2 Fireworks MX 的新增特性

除了上述的一些特点以外, Fireworks MX 还添加了许多新特性。介绍如下。

1.2.1 简单舒适的操作环境

Fireworks MX 拥有一个全新的、舒适的、直观又非常简单的操作环境,是一个容易学习和快速使用的理想工具。

1. 面板管理新特性

您可以对面板进行任意组合,在需要某个面板时把它显示出来即可,如图 1.1 所示。您还可以将面板在工作环境中任意拖动。利用面板组合的功能,您可以设置一个喜欢的工作环境。

2. 【属性】面板

如图 1.2 所示,该面板用来控制操作对象的各项属性。随着操作对象的变化,其属性参数会随之发生变化。例如新建一个文档,该面板中就会显示新建文档的背景色、大小等参数,选中一个矢量对象,该面板中就会显示该矢量对象的笔画以及填充属性。

利用该面板可以直接对任意对象的任何属性进行修改,而不必再在打开或激活相应面板以后再进行修改,节省了面板的数量,同时



图 1.1 面板管理新特性

也减少了操作的步骤,增加了直观性。



图 1.2 【属性】面板

3. 非模态的位图和矢量图编辑

该特性消除了到位图编辑模式和矢量编辑模式之间的切换,取而代之的是:当您选择一个对象或工具时,软件会自动判断相应的编辑模式并切换过去。

4. 增强的位图编辑

增强的位图编辑让您能够非常直观地利用剪切、复制和粘贴操作来创建位图。同时,用户在利用套索工具选取位图以后便可以对其进行拖动,这些都是相当人性化的设计。

5. 工具面板新特性

工作环境的左边一列是工具面板。新的工具面板将不同类型的工具分类排列,如图 1.3 所示,分别有【选择】、【位图】、【矢量】、【网页】、【颜色】和【视图】工具,这样更方便用户选择恰当的工具来使用。



图 1.3 工具面板中的各种工具

6. 快速输出按钮

在文档窗口的右上角有一个按钮,为快速输出按钮,单击该按钮就会弹出快速输出菜单,如图 1.4 所示。Fireworks MX 可以将已经创作好的图形输出为其他各种文件格式,甚至包括 Adobe 公司和微软的一些网络制作产品的格式,或者快速启动另外的 Macromedia 软件来帮助创作。

7. 直接输入文字

利用该特性您可以直接在屏幕上输入文字,而不必再经过【文本】菜单的【编辑器】命令,文本的一



图 1.4 快速输出按钮



切【属性】可以在属性面板中进行设置。

8. 缩放可视功能

利用缩放可视功能您可以设置缩放的倍数，在缩放以后缩放倍数就会显示在文档窗口的底部。

9. Windows XP 和 Macintosh OS X 支持

支持最新的 Windows XP 和 Macintosh OS X 系统。

10. XHTML 输出

可以输出最新的 XHTML 代码供 Dreamweaver MX 使用。

11. 【答案】面板

这是一个联机支持的功能，只要您能上网，就可以利用如图 1.5 所示的【答案】面板方便地在 Macromedia 的网站上寻找相关的资料和最新的文档。

12. 拼写检查器

该检查器可以自动检查当前文档中的文本块。如果发现其不可辨认的单词，就会发出拼写错误警告，或允许您将该单词加入词典。

13. 跨平台字体共享

该功能允许跨平台字体共享，这样在创作组之间传递文件时就不必担心因为字体而无法正确显示的问题。



图 1.5 【答案】面板

1.2.2 强大的新增功能

Fireworks MX 拥有一系列全新的创建和自动执行功能。有了这些功能，不但网络设计方面的新手会觉得容易使用，而且经验丰富的设计师们也会倍感方便。

1. 数据驱动的图形向导

该功能允许用户先创建一个模板文件，然后可以对这个文件中的各种图像、文字和热点等对象赋值，使这些对象成为变量，然后用相应的值代入自动产生大批类似的文件。该功能在进行大量重复和类似的工作时可以节省大量时间。

需要指出的是，这个功能的应用需要 Web 服务器的 XML 和 ColdFusion 支持，一般的网站目前还暂时用不上，如图 1.6 所示。

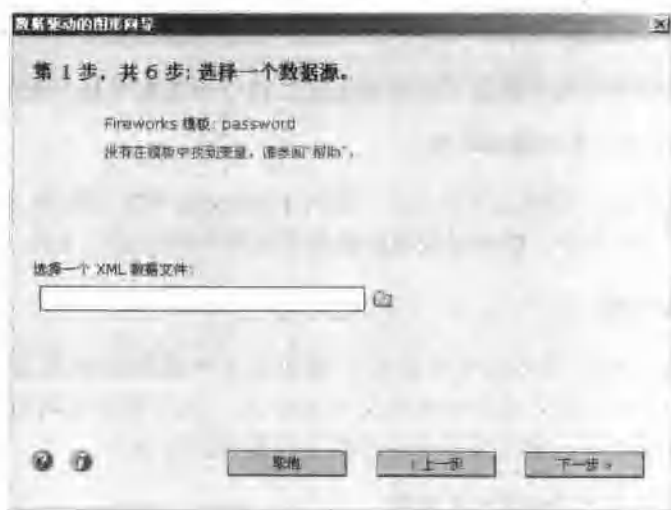


图 1.6 数据驱动的图形向导

2. 导航栏制作器

该功能允许用户利用已经制作好的按钮快速地制作出风格相同的导航栏来, 用户需要做的只是决定按钮复制的个数、排列的方式以及改变其中的文字和链接地址。

3. 增强的弹出式菜单编辑器

如图 1.7 所示, 新的弹出式菜单编辑器增加了不少 Fireworks 4.0 所没有的控件。现在您可以创建垂直或者水平的弹出式菜单, 决定边框的样式、单元格的间隙, 随意地将菜单附加在触发机构上, 并且自动输出与 Dreamweaver MX 兼容的 JavaScript 代码。



图 1.7 弹出式菜单编辑器