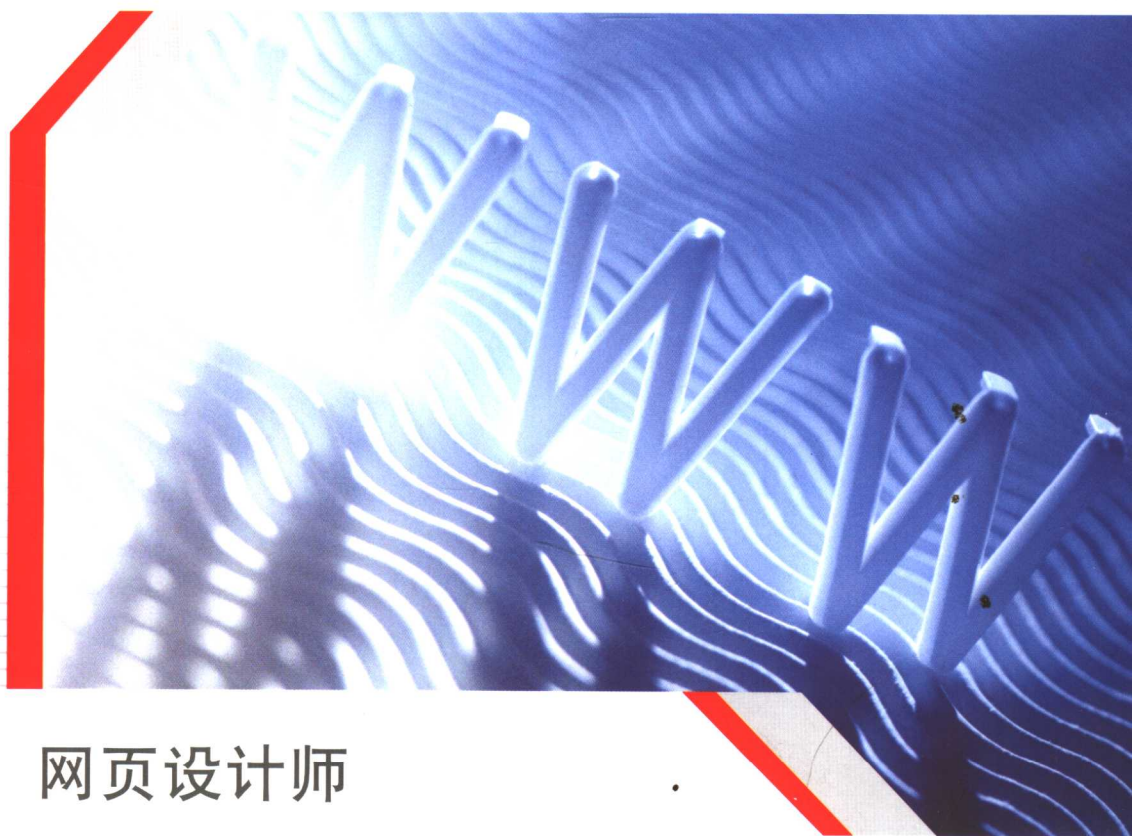


1+N 全国1+N复合型人才项目管理办公室推荐教材
1+N复合型人才就业指导系列教程

网页设计 应用教程

孙印杰 马子彦 郭利周 等编著



网页设计师



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

全国 1+N 复合型人才项目管理办公室推荐教材



1+N 复合型人才就业指导系列教程

网页设计应用教程

..........2

孙印杰 马子彦 郭利周 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是 1+N 复合型人才职业培训项目专用教材,可作为网页设计师培训项目的教学用书。

本书以实现具体的功能为出发点,由浅入深、循序渐进地介绍了 Macromedia 公司最新推出的网页套件——中文版 Dreamweaver 8、中文版 Flash 8 和中文版 Fireworks 8 在网站设计与制作方面的功能和技巧。通过合理的结构划分,辅以简捷易懂的语言叙述和实例讲解,让读者能够在最短的时间内迅速掌握这 3 种软件的主要功能与使用技巧。

本书内容翔实,结构清晰,软件功能介绍与具体实例制作有机结合,非常适合于作为相关培训班的培训教材,同时也适合于对网页制作感兴趣的初级用户自学。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计应用教程 / 孙印杰等编著. —北京:电子工业出版社, 2006.3

(1+N 复合型人才就业指导系列教程)

ISBN 7-121-02328-8

I.网... II.孙... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 015020 号

责任编辑: 祁玉芹

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22 字数: 462 千字

印 次: 2006 年 3 月第 1 次印刷

印 数: 7000 册 定价: 28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话: (010)68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

“1+N 复合型人才就业指导系列教程”编委会

主 编 周怀军

副主编 霍 红 张海让

编 委 孙印杰 孙全党 唐红亮 于钦良
 祁玉芹 张 红 何建国 刘 会

序 言

职业教育是国民教育事业的重要组成部分，在实施科教兴国战略和人才强国战略中具有特殊的重要地位，是促进经济社会发展和劳动就业的重要途径。职业教育的根本任务，就是培养适应现代化建设需要的高技能专门人才和高素质劳动者。因此，职业教育要从劳动力市场的实际需要出发，坚持就业导向，着力加强就业人员的实际技能，全面提高就业人员的综合素质。

劳动和社会保障部中国就业培训技术指导中心主要负责全国就业、职业培训的技术指导以及职业技能鉴定的技术指导和组织实施工作。为了认真贯彻执行《国务院关于大力发展职业教育的决定》，适应职业教育发展与改革的新形势，中国就业培训技术指导中心与CAC教育机构（加中合信息技术北京有限责任公司）联合推出了“1+N复合型人才职业培训项目”，查询网址为www.ccetu.org。

“1”代表“1个核心”，是指从业者的核心职业技能，即学员走上工作岗位，无论从事任何职位都应该具有的最基本的综合就业能力。“N”代表“N个辅助（实用）技能”，是从业者根据自身的职业发展取向和人才市场的要求而选择掌握的其他职业技能。掌握一种及以上的“辅助技能”，是提高从业者从业能力和拓宽择业范围的有效手段，有助于提高从业人员的竞争优势。1+N复合型人才职业培训项目的目的是为了弥补目前教育体制与人才市场需求的脱节状态，全方位提升学员的综合就业力，培养符合企业人才需求的复合型人才，使学员走上高起点的职业生涯。该项目不仅对应届毕业生和在校生有较强的针对性，而且对于有工作经验的人员也能从很大程度上提升其综合素质和就业竞争力。

电子工业出版社一贯重视职业教育工作。在认真学习、领会国家相关政策，研究职业教育规律和特点的基础上，组织相关院校、企业共同研发，成功出版了大量的职业教育方面的书籍，既有学历教育教材也有各种培训用书，取得了很好的社会效益和经济效益。为更好地开展1+N复合型人才职业培训项目，双方商定合作推出《1+N复合型人才就业指导系列教程》。

《1+N复合型人才就业指导系列教程》是我们对目前人才市场和企业实际需求进行调研分析，以及对高等院校、职业院校以及各类社会培训机构进行广泛调查的基础上，由长期从事本专业工作的专家和在教学第一线有丰富教学经验的教师编写的一套系列丛书。本

丛书的最大特点是以就业为导向，突出实用性和专业性，重点培养学员的技术运用能力和岗位工作能力。

本系列丛书是 1+N 复合型人才职业培训项目专用教材。在坚持培养复合型人才原则的基础上，尽可能细分到各领域和各专业，学员可以根据自己的专业特长和就业兴趣有选择地学习。学员选学完单科课程后，经考核合格可以获得由劳动和社会保障部中国就业培训技术指导中心核发的《CETTIC 职业培训合格证书》；选学多门课程，经考核合格可以获得对应专业的复合型人才《CETTIC 职业培训合格证书》。

《CETTIC 职业培训合格证书》是由劳动和社会保障部中国就业培训技术指导中心核发的国家级的职业（岗位）培训合格证书。根据《职业教育法》的有关规定，该证书可以作为培训学员从业的凭证，同时，也可作为申请职业技能鉴定时，接受相关职业资格培训的证明。该证书带有防伪标识，其序列号为惟一号码。

新教材的编写是一项探索性工作，由于时间紧迫，不足之处在所难免，欢迎各使用单位及读者对教材提出宝贵意见和建议，以便教材修订时补充更正。

1+N 教育产品研发中心

前 言

Macromedia 公司推出的顶级网页制作套件 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8, 被业界昵称为网页制作领域的“三剑客”。它们各自以强大的功能和易学易用的特性, 赢得了广大网页制作者的喜爱。其中, Dreamweaver 8 用于对网页进行整体的布局和设计, 以及对网站进行创建和管理; Flash 8 主要用于制作网页中的矢量动画; Fireworks 8 则可以用来绘制和优化网页中所用到的图像, 并可制作按钮、Logo、Banner 以及简单的动画。

本书深入介绍这 3 种软件的重要功能和使用技巧。在每章的开头, 给出了本章的学习重点和难点, 让读者在每一章的学习过程中能明确该章的侧重点; 在各章的正文叙述中, 详细讲解了各个重要功能的使用方法, 并辅以适量的“一分钟练习”、“注意”、“技巧”等特色段落, 让读者能够对文中学到的内容有更深的印象; 在各章的末尾, 还配合了适量的填空题、选择题和简答题, 使读者能够在学完每一章内容后, 及时巩固自己所学到的知识, 并能举一反三, 将其应用到其他方面。

本书是 1+N 复合型人才职业培训项目专用教材, 可作为网页设计师培训项目的教学用书。

全书共 16 章, 各章的主要内容如下。

第 1 章“网页设计基础”, 讲述了网页内容的规划、设计网页布局、站点规划与设计流程等内容。

第 2 章“创建与编辑新站点”, 讲述了 Dreamweaver 8 本地站点的设置和编辑, 以及文档的属性调整、页面元素的选择等内容。

第 3 章“使用表格控制网页布局”, 讲述了在页面中插入表格的方法, 以及表格内容添加、表格属性更改、单元格的拆分与合并等内容。

第 4 章“网页的框架和布局控制”, 介绍了在网页中应用框架和框架集构建页面布局的方法和技巧。

第 5 章“在网页中应用文本和图形”, 介绍了文本的格式设置、对齐排列、编辑字体组合以及图像和图像占位符的插入及调整等内容。

第 6 章“创建网站的链接和导航”, 介绍了如何指定站点根目录路径, 和普通超链接、E-mail 链接、跳转菜单、导航条及图像地图的创建方法。

第 7 章“网页动画制作基础”, 介绍了在 Flash 8 中各界面元素、帧和关键帧、常用面板及图层的概念和使用方法, 还向读者分析了元件与实例的区别。

第 8 章“绘制网页动画素材”, 介绍了在 Flash 8 中各种重要的基本绘图工具的使用方法, 在“混色器”面板自定义颜色样式及绘图环境的自定义技巧。

第 9 章“使用元件和图层”, 介绍了元件的创建与编辑、为元件创建实例、创建图层、管理与编辑图层等内容, 还介绍了如何通过遮罩层和引导层来创建特殊动画的方法。

第 10 章“创建有声动画”, 介绍了 Flash 8 补间动画与逐帧动画的创建, 以及如何为动画添加背景音乐的方法。

第 11 章“交互式影片创建基础”，着重分析了“动作”面板的使用方法，并介绍了如何为关键帧和元件指定动作脚本。

第 12 章“在网页中插入动画”，介绍了动画优化、下载测试、发布设置等内容，还介绍了在 Dreamweaver 中导入并控制 Flash 动画的方法。

第 13 章“制作网页图像与 GIF 动画”，介绍了在 Fireworks 8 中创建 GIF 动画的方法，并简要分析了 Fireworks 关于图像的编辑与处理及图像的优化与导出技巧。

第 14 章“创建站点常用元素”，通过几个实例的制作，介绍了站点 Logo、Banner 广告条、悬停按钮等页面常见元素的创建步骤。

第 15 章“站点的发布与管理”，介绍了在完成网站的制作后，在 Windows 的 IIS 服务器中进行站点测试的方法，并介绍了 Dreamweaver 站点管理、站点地图以及站点同步更新等内容。

第 16 章“网站制作实例：门户站点主页”，通过两个网页制作实例，重点介绍了站点主页的具体制作过程。本章从内容上涵盖了在前面章节中所学到的各重要知识点。

本书并不追求内容上的面面俱到，而是更加注重实用性和可操作性。针对初学者的特点，使用大量的插图和明晰的操作步骤，配以图注，使读者能够看图知其然、看文字知其所以然，使学习过程更为轻松。本书是作者在总结多年网页制作经验与心得的基础之上编写的。通过阅读本书，读者可以全方位地学习网页设计与制作方面的理论与实际操作，系统地掌握关于网页制作的有关知识，解决在实际操作中可能遇到的技术问题。

本书最后给出一套网页设计师标准化模拟试题，供学生检查自己的学习成果。

本书由孙印杰、马子彦和郭利周主持编写，其中孙印杰编写本书的第 1 章~第 3 章，马子彦编写第 4 章和第 5 章，郭利周编写第 6 章和第 7 章，此外参加本书编写的人员还有王川、牛改芳、常海防和李华莹等人。由于作者自身的水平有限，书中不足之处在所难免，欢迎广大专家读者批评指正。我们的 E-mail 地址是：qiyuqin@phei.com.cn。

编 者
2006 年 2 月

编辑提示

为了使本套丛书更好地服务于授课教师的教学，我们为本丛书中的每一本书配备了多媒体教学软件。使用本书作为教材授课的教师，如果需要本书的教学软件，可到网址 www.tqxbook.com.cn 下载。如有问题，可与电子工业出版社天启星文化信息公司联系。

通信地址：北京市海淀区翠微东里甲 2 号为华大厦 3 层 鄂卫华(收)

邮编：100036

E-mail: qiyuqin@phei.com.cn

电话：(010) 68253127 (祁玉芹)

目 录

第 1 章 网页设计基础.....	1
1.1 网页设计构思和布局.....	2
1.1.1 网页知识与术语	2
1.1.2 网页设计构思	6
1.1.3 网页布局	8
1.2 站点规划与设计流程.....	11
1.2.1 决定站点目标	11
1.2.2 选择目标观众	11
1.2.3 为兼容的浏览器创建站点.....	11
1.2.4 组织站点结构	12
1.2.5 创建设计图	12
1.2.6 设计导航图	12
1.2.7 计划和收集资源	13
1.3 主页的基本制作流程.....	13
1.3.1 指定网页标题	13
1.3.2 采集网页内容	13
1.3.3 准备网页图片	14
1.3.4 设定网页框架	14
1.3.5 设定网页背景	14
1.3.6 创建其他页面元素	14
1.4 网站的后期工作.....	14
1.4.1 测试网站	15
1.4.2 申请站点域名	15
1.4.3 上传站点内容	15
1.4.4 管理网站	15
1.4.5 宣传自己的网站	15
1.5 习题.....	16
1.5.1 填空题	16
1.5.2 选择题	16
1.5.3 简答题	16

第 2 章 创建与编辑新站点	17
2.1 创建 Dreamweaver 站点.....	18
2.1.1 创建本地站点	18
2.1.2 设置本地文件夹	20
2.1.3 设置远程文件夹	20
2.2 编辑站点.....	21
2.2.1 编辑本地站点	21
2.2.2 编辑远程站点	21
2.2.3 删除站点	22
2.3 文档管理.....	23
2.3.1 创建新的空白文档	23
2.3.2 创建基于 Dreamweaver 设计文件的文档.....	24
2.3.3 创建基于现存模板的文档.....	25
2.3.4 保存文档.....	25
2.4 设置文档属性.....	25
2.5 在文档窗口中选择元素	26
2.5.1 选择元素	26
2.5.2 认识不可见元素	26
2.5.3 显示不可见元素	26
2.6 习题.....	28
2.6.1 填空题	28
2.6.2 选择题	28
2.6.3 简答题	28
第 3 章 使用表格控制网页布局	29
3.1 在页面中使用表格.....	30
3.1.1 插入表格	30
3.1.2 向表格单元格添加内容.....	30
3.1.3 导入表格式数据	31
3.1.4 选择表格元素	32
3.2 设置表格和单元格的格式.....	34
3.2.1 设置表格属性	34
3.2.2 设置单元格、行和列的属性.....	35
3.2.3 使用预置表格	36
3.3 编辑表格和单元格.....	37
3.3.1 调整表格的大小	37
3.3.2 更改列宽和行高	37
3.3.3 添加及删除行和列	38

3.3.4	拆分和合并单元格	38
3.3.5	剪切、拷贝和粘贴单元格	39
3.3.6	排序表格	40
3.3.7	导出表格数据	41
3.4	表格应用实例	41
3.5	习题	44
3.5.1	填空题	44
3.5.2	选择题	44
3.5.3	简答题	44
第 4 章	网页的框架和布局控制	45
4.1	布局的框架控制	46
4.1.1	认识框架和框架集	46
4.1.2	创建预定义的框架集	46
4.1.3	创建和编辑框架集	47
4.1.4	创建嵌套框架集	48
4.2	调整框架样式	49
4.2.1	设置框架属性	49
4.2.2	设置框架集属性	49
4.3	使用布局单元格和表格	50
4.3.1	认识布局单元格和表格	50
4.3.2	绘制布局单元格和表格	51
4.3.3	绘制嵌套布局表格	52
4.3.4	将布局单元格靠齐到网格	52
4.3.5	移动和调整布局单元格和表格	53
4.3.6	设置布局宽度	54
4.4	设置布局单元格和表格的格式	54
4.4.1	设置布局单元格的格式	54
4.4.2	设置布局表格的格式	55
4.5	框架和布局实例	57
4.6	习题	62
4.6.1	填空题	62
4.6.2	选择题	62
4.6.3	简答题	62
第 5 章	在网页中应用文本和图形	63
5.1	插入与设置文本格式	64
5.1.1	插入文本和对象	64
5.1.2	设置字符格式	64

5.1.3	使用段落和标题	64
5.1.4	改变文本颜色	64
5.1.5	对齐文本	65
5.1.6	编辑字体组合	67
5.1.7	使用水平线	67
5.2	添加图像与图像占位符	68
5.2.1	插入图像	68
5.2.2	插入图像占位符	68
5.3	设置图像与图像占位符	69
5.3.1	设置图像属性	69
5.3.2	调整图像大小	70
5.3.3	设置图像占位符的属性	70
5.3.4	替换图像占位符	71
5.4	图像的外部编辑	72
5.5	上机实验	73
5.6	习题	78
5.6.1	填空题	78
5.6.2	选择题	78
5.6.3	简答题	78

第 6 章 创建网站的链接和导航 79

6.1	认识绝对路径和相对路径	80
6.1.1	绝对路径	80
6.1.2	相对路径	80
6.1.3	站点根目录相对路径	81
6.2	创建与管理链接	81
6.2.1	创建链接的类型和方法	81
6.2.2	链接到文档的指定位置	82
6.2.3	创建超链接	83
6.2.4	创建 E-mail 链接	84
6.2.5	创建虚拟链接及脚本链接	85
6.2.6	在站点地图中创建和修改链接	85
6.3	创建跳转菜单	86
6.3.1	插入跳转菜单	86
6.3.2	编辑跳转菜单	87
6.3.3	解决跳转菜单冲突	88
6.4	创建导航条	88
6.4.1	插入导航条	88
6.4.2	编辑导航条	89

6.5	创建图像地图.....	89
6.5.1	插入客户端图像地图	90
6.5.2	修改图像地图	90
6.6	网站链接和导航实例.....	91
6.7	习题.....	94
6.7.1	填空题.....	94
6.7.2	选择题.....	94
6.7.3	简答题.....	94
第 7 章	网页动画制作基础	95
7.1	Flash 8 功能概述	96
7.2	Flash 8 工作界面简介	96
7.2.1	主工具栏	97
7.2.2	绘图工具栏	97
7.2.3	“时间轴”面板	98
7.2.4	“舞台”区域	100
7.2.5	“属性”面板	100
7.2.6	“动作”代码设计界面.....	100
7.3	常用面板功能简介.....	101
7.4	Flash 8 中的基本概念	103
7.4.1	帧和关键帧	104
7.4.2	元件、实例和库	106
7.4.3	舞台、场景和影片剪辑.....	106
7.4.4	图层	107
7.4.5	预览和测试影片	108
7.4.6	矢量图与位图	108
7.5	基础 Flash 动画实例	109
7.6	习题.....	116
7.6.1	填空题	116
7.6.2	选择题	116
7.6.3	简答题	116
第 8 章	绘制网页动画素材	117
8.1	Flash 8 中颜色处理	118
8.1.1	颜色的基础知识	118
8.1.2	“混色器”面板	119
8.1.3	笔触和颜色填充	119
8.2	设置绘图环境.....	122
8.2.1	设置首选参数	122

8.2.2	设置“常规”选项卡.....	123
8.2.3	设置“ActionScript”选项卡.....	123
8.2.4	设置“自动套用格式”选项卡.....	123
8.2.5	设置“剪贴板”选项卡.....	124
8.2.6	设置“绘画”选项卡.....	124
8.2.7	设置“文本”选项卡.....	125
8.2.8	设置“警告”选项卡.....	125
8.3	使用绘画工具与涂色工具.....	125
8.3.1	使用铅笔工具.....	125
8.3.2	使用钢笔工具.....	126
8.3.3	使用刷子工具涂色.....	128
8.4	改变线条和形状轮廓.....	128
8.4.1	使用选择工具.....	128
8.4.2	伸直和平滑线条.....	129
8.4.3	优化曲线和修改图形.....	129
8.4.4	擦除对象.....	130
8.5	绘图工具使用实例.....	130
8.6	习题.....	134
8.6.1	填空题.....	134
8.6.2	选择题.....	134
8.6.3	简答题.....	134

第9章 使用元件和图层..... 135

9.1	元件的创建与编辑.....	136
9.1.1	元件和实例概述.....	136
9.1.2	新建元件.....	137
9.1.3	元件的转换.....	139
9.1.4	编辑元件.....	139
9.2	实例的创建与编辑.....	140
9.2.1	创建实例.....	140
9.2.2	修改实例属性.....	141
9.2.3	查看实例信息.....	142
9.2.4	交换元件.....	143
9.3	认识Flash中的图层.....	143
9.4	图层的编辑与管理.....	144
9.4.1	图层的创建.....	144
9.4.2	图层的编辑.....	145
9.4.3	图层的管理.....	146
9.5	使用遮罩层和引导层.....	148

9.5.1	创建遮罩层	148
9.5.2	创建遮罩层与普通图层的关联	150
9.5.3	使用引导层	154
9.6	使用图层实例	154
9.7	习题	157
9.7.1	填空题	157
9.7.2	选择题	158
9.7.3	简答题	158
第 10 章	创建有声动画	159
10.1	Flash 动画概述	160
10.1.1	时间轴面板	160
10.1.2	帧频	160
10.2	创建动画	161
10.2.1	创建补间动作动画	161
10.2.2	创建形状补间动画	164
10.2.3	创建逐帧动画	167
10.3	动画的简单编辑	169
10.3.1	编辑关键帧	169
10.3.2	使用绘图纸	170
10.3.3	动画的整体操作	170
10.4	为动画添加声音	171
10.4.1	导入声音	171
10.4.2	设置声音属性	171
10.4.3	在影片中添加声音	172
10.4.4	设置声音的播放	173
10.4.5	为按钮添加音效	174
10.4.6	编辑声音效果	174
10.5	逐帧动画实例	175
10.6	习题	180
10.6.1	填空题	180
10.6.2	选择题	180
10.6.3	简答题	180
第 11 章	交互式影片创建基础	181
11.1	动作脚本概述	182
11.2	为对象添加动作	182
11.2.1	在“动作”面板中编写代码	182
11.2.2	为关键帧指定动作	185

11.2.3	为按钮指定动作	186
11.2.4	为影片剪辑指定动作	187
11.3	ActionScript 2.0 的构成元素	189
11.3.1	数据类型	189
11.3.2	变量	191
11.3.3	运算符	194
11.4	判断与控制语句	198
11.4.1	条件判断语句	198
11.4.2	循环控制语句	202
11.4.3	break/continue 结构	205
11.5	脚本运用实例	205
11.6	习题	212
11.6.1	填空题	212
11.6.2	简答题	212
第 12 章	在网页中插入动画	213
12.1	优化 Flash 动画	214
12.1.1	优化动画内容	214
12.1.2	测试动画下载速度	215
12.2	发布 Flash 动画	216
12.2.1	设置发布格式	216
12.2.2	设置 Flash 发布格式	216
12.2.3	设置 HTML 发布格式	218
12.2.4	设置其他发布格式	220
12.3	将动画插入到 Dreamweaver 中	220
12.3.1	插入 Flash 电影	220
12.3.2	插入 Flash 按钮对象	221
12.3.3	插入 Flash 文本对象	223
12.3.4	设置 Flash 对象属性	224
12.4	插入动画实例	226
12.5	习题	228
12.5.1	填空题	228
12.5.2	选择题	228
12.5.3	简答题	228
第 13 章	制作网页图像与 GIF 动画	229
13.1	制作简单的 GIF 动画效果	230
13.2	绘制和编辑图像	234
13.3	图像效果综合应用	236

13.4 图像优化.....	238
13.4.1 图像优化的操作步骤.....	238
13.4.2 图像优化预览设置和行为设定.....	239
13.4.3 图像的导出.....	239
13.5 GIF 动画实例.....	241
13.6 习题.....	244
13.6.1 填空题.....	244
13.6.2 选择题.....	244
13.6.3 简答题.....	244
第 14 章 创建站点常用元素.....	245
14.1 制作网站 Logo 图片.....	246
14.1.1 网站 Logo 的设计思路与表现形式.....	246
14.1.2 网络 Logo 的设计与制作规范.....	247
14.1.3 具体 Logo 的制作.....	248
14.2 制作网站 Banner.....	250
14.2.1 Banner 的尺寸与设计思路.....	251
14.2.2 具体 Banner 的制作.....	251
14.3 制作网页按钮.....	253
14.3.1 制作普通网页按钮.....	253
14.3.2 创建按钮的鼠标悬停效果.....	256
14.4 手绘网页插画.....	259
14.5 创建网站常用元素实例.....	262
14.6 习题.....	264
14.6.1 填空题.....	264
14.6.2 选择题.....	264
第 15 章 站点的发布与管理.....	265
15.1 站点的发布测试.....	266
15.1.1 安装和启动 IIS.....	266
15.1.2 设置主目录.....	267
15.1.3 启用默认文档.....	268
15.1.4 创建虚拟目录.....	269
15.1.5 设置内容过期.....	270
15.1.6 站点权限设置.....	271
15.2 站点窗口的管理功能.....	272
15.2.1 使用站点窗口工具栏.....	273
15.2.2 设置站点参数.....	274
15.2.3 查看本地站点.....	275