



《狂人日记》系列

- Dreamweaver MX 2004、Firework MX 2004、EditPlus 三位一体开发 ASP 网站
- 专业的 ASP 动态数据库网站开发流程条理明晰
- 容易更新和维护的 ASP 代码
- 随心所欲地实现各种功能
- 人性化的后期管理工作

揭开幕布，透视技术 狂人日记，诠释斑驳网页故事

北京希望电子出版社 总策划
温 明 等 编

ASP网站建设实录

红旗出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhep.com.cn



《红 旗 出 版 社》系列

TP393.092
W619

Dreamweaver MX 2004

Fireworks MX 2004、EditPlus

三位一体开发 ASP 网站

- 专业的 ASP 动态数据库网站开发流程条理明晰
- 容易更新和维护的 ASP 代码
- 随心所欲地实现各种功能
- 人性化的后期管理工作

揭开幕布，透视技术

狂人日记，诠释斑驳网页故事

北京希望电子出版社 总策划
温 明 等 编

ASP网站建设实录

TP393.092
W619

红 旗 出 版 社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

图书在版编目 (CIP) 数据

ASP 网站建设实录/温明 等编.

—北京: 红旗出版社, 2005.2

ISBN 7-5051-1015-2

I. A... II. 温... III. 主页制作—程序设计

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 095848 号

内 容 简 介

本书以日记的形式、通过理论和实例制作相结合的方式全面介绍如何利用 Dreamweaver MX 2004 开发基于数据库的 ASP 动态网站的全过程。

本书内容共分为 5 天完成。第 1 天介绍了网页制作的基本知识, 让读者了解 ASP 运行的原理; 第 2 天的任务是制作个人网站, 包括从用 Dreamweaver MX 2004 优化网页到为网站制作简单的留言板和计数器; 在第 3 天介绍了一个班级网站的制作, 详细介绍了用户注册系统、更加完善的新闻系统和功能更加强大的留言板的制作过程; 在第 4 天介绍了一个在线购物的电子商务网站的制作过程; 第 5 天重点介绍了如何申请域名和网络空间, 上传并维护、宣传网站。

本书适合网页制作和网站开发的初级和中级读者, 以及广大 ASP 初学者。对于有经验的 ASP 开发人员来说也是一本实用的参考书。本书的部分实例程序可从 www.b-xr.com 下载。

需要本书或需要得到技术支持的读者, 请与北京中关村 083 信箱 (邮编 100080) 发行部联系, 电话: 010-82702660, 82702658, 62978181 转 103 或 238, 62978181 (总机) 传真: 010-82702698, E-mail: tbd@bhp.com.cn。

系 列 名 狂人日记

书 名 ASP 网站建设实录

编 著 温 明 等

总 策 划 北京希望电子出版社

责 任 编 辑 李兴旺 雷锋

出 版 发 行 红旗出版社 北京希望电子出版社

地 址 红旗出版社 北京市沙滩北街 2 号 (100727) 电话: (010) 64037138
北京希望电子出版社 北京市海淀区上地 3 街 9 号金隅嘉华大厦 C 座 610

经 销 各地新华书店 软件连锁店

排 版 希望图书输出中心 娄 艳

印 刷 保定市列电印刷厂

版 次 / 印 次 2005 年 2 月第 1 版 2005 年 2 月第 1 次印刷

开 本 / 印 张 787 毫米 × 1092 毫米 1/16 25.375 印张

字 数 593 千字

印 数 1~5000 册

书 号 ISBN 7-5051-1015-2

定 价 38.00 元

前 言

Dreamweaver MX 2004 是一个优秀的可视化网站制作软件, 由于其强大的功能, 是目前最热门的网站制作软件。

市面上有大量的书籍都介绍使用 Dreamweaver MX 2004 自身的功能制作 ASP 网站的实例, 但是手动编写 ASP 代码会让程序的条理更加明晰, 更容易更新和维护, 并可以自己随心所欲地实现各种功能。本书的特色是仅使用 Dreamweaver MX 2004 的页面设计功能, 在页面中插入手动编写的 ASP 程序, 辅以实例, 让读者真正了解和掌握 ASP 动态网站的全部建设过程。

本书以日记的形式、通过理论和实例制作相结合的方式一步步引导读者学习掌握 ASP 动态网站制作的方法和技巧。本书内容共分为 5 天完成。

第 1 天介绍了网页制作的基本知识, 并通过编写简单的 ASP 程序让读者了解 ASP 运行的原理。

第 2 天的任务是制作个人网站, 包括从用 Dreamweaver MX 2004 优化网页到为网站制作简单的留言板和计数器实现 ASP 网站制作的全部过程。在第 3 天介绍了一个班级网站的制作, 在制作过程中详细介绍了用户注册系统、更加完善的新闻系统和功能更加强大的留言板的制作。在第 4 天介绍了一个在线购物的电子商务网站的制作, 在制作过程中详细介绍了购物车的实现过程。

第 5 天重点介绍了如何申请域名和网络空间, 上传并维护、宣传网站。

本书由温明执笔, 刘庆林、赵景亮、李志刚、杨帆、邸丽清、翟江涛、贾超锋、聂晶、周子文、何焕荣、叶剑锋、赵步魁、刘昕、周旋、宁可、王青、富晓静、刘阶萍、周健、于伟、龚瑞男、倪晚成、李清、王大智、徐冰、吴淑宁、过承、曾广银、李斌、程陶亚、林丽、李建强、赵彧、赵勇、王井东等参与了本书的编写工作。

由于时间短促, 笔者水平有限, 在本书中难免有错误和不当之处, 敬请读者批评指正。

作者 E-mail: firstfriend@263.net

目 录

第1天 网站制作基础.....	1	2.6 制作各栏目的页面.....	123
今日目标.....	1	2.6.1 自我介绍.....	123
1.1 软件简介.....	1	2.6.2 我的爱好.....	132
1.1.1 Dreamweaver MX 2004.....	1	2.6.3 我的作品.....	135
1.1.2 Fireworks MX 2004.....	5	2.6.4 与我联系.....	135
1.1.3 Edit Plus.....	8	2.6.5 我的照片.....	135
1.2 制作第一个网页.....	11	2.6.6 给我留言.....	144
1.3 认识网页的基本元素.....	13	2.6.7 给网站首页加上简单的计数器.....	158
1.3.1 文字.....	13	2.6.8 更新模板.....	162
1.3.2 超级链接.....	17	2.7 修改为自己的网站.....	163
1.3.3 图片.....	19	2.7.1 更改个人网站风格.....	164
1.3.4 Flash 动画.....	24	2.7.2 更改个人网站内容.....	165
1.3.5 表格.....	26	2.8 小结.....	166
1.3.6 HTML 标记语言简介.....	41	第3天 制作班级网站.....	167
1.3.7 样式表.....	45	今日目标.....	167
1.4 ASP 程序基础.....	52	3.1 功能概述和栏目划分.....	167
1.4.1 ASP 简介.....	52	3.2 构建网站框架.....	168
1.4.2 ASP 程序的运行环境和配置.....	55	3.3 制作班级网站数据库.....	170
1.4.3 VBScript 脚本编程基础.....	61	3.4 制作网站模块.....	172
1.4.4 ASP 基础.....	68	3.5 用户注册.....	179
1.4.5 ASP 编程初体验.....	82	3.5.1 填写注册信息.....	179
1.4.6 ASP 与数据库的安全.....	90	3.5.2 保存注册信息.....	184
1.5 网站制作流程.....	93	3.5.3 注册用户登录.....	189
1.6 小结.....	95	3.5.4 修改我的资料.....	191
第2天 制作个人网站.....	96	3.6 班级通讯录.....	198
今日目标.....	96	3.6.1 班级成员列表.....	198
2.1 网站栏目的划分.....	96	3.6.2 浏览班级成员的资料.....	204
2.2 用 Fireworks 制作页面并切割.....	97	3.6.3 用户管理.....	207
2.3 制作首页.....	99	3.7 班级新闻.....	209
2.4 定义站点.....	108	3.7.1 新闻标题浏览页.....	209
2.5 制作网页模板.....	110	3.7.2 浏览新闻内容.....	213

3.7.3 新闻系统管理后台.....	215	4.3.2 制作首页.....	311
3.8 留言板.....	218	4.3.3 用户管理系统.....	317
3.8.1 查看留言.....	219	4.3.4 购物系统.....	336
3.8.2 填写留言.....	222	4.4 修改为自己的商业网站.....	359
3.8.3 回复留言.....	225	4.4.1 制作网站的界面.....	359
3.8.4 删除留言.....	228	4.4.2 修改网站程序.....	361
3.9 班级相册.....	228	4.5 小结.....	361
3.9.1 上传照片.....	229	第 5 天 发布网站	362
3.9.2 浏览班级相册.....	232	今日目标.....	362
3.9.3 相册管理.....	236	5.1 申请域名.....	362
3.10 制作图形计数器.....	238	5.1.1 域名的种类.....	363
3.11 在首页中调用数据库.....	240	5.1.2 申请域名的相关事项.....	367
3.12 修改为自己的班级网站.....	247	5.1.3 设计域名.....	369
3.12.1 修改班级网站的界面.....	248	5.1.4 申请域名的步骤.....	374
3.12.2 修改班级网站的程序.....	249	5.2 申请空间.....	377
3.13 小结.....	249	5.2.1 建立主机.....	378
第 4 天 制作在线购物网站	250	5.2.2 申请空间的步骤.....	379
今日目标.....	250	5.3 使用 FTP 软件上传网站.....	382
4.1 网站整体规划.....	250	5.3.1 什么是 FTP.....	382
4.1.1 功能概述与栏目划分.....	250	5.3.2 FTP 软件简介.....	383
4.1.2 网站文件列表.....	251	5.3.3 用 CuteFTP 上传网站.....	384
4.1.3 建立数据库.....	252	5.4 宣传自己的网站.....	388
4.2 管理后台的制作.....	256	5.4.1 搜索引擎登记.....	389
4.2.1 搭建管理后台框架.....	256	5.4.2 网上广告宣传.....	397
4.2.2 管理员登录和退出.....	259	5.4.3 采用 E-MALL 宣传.....	398
4.2.3 商品管理.....	262	5.4.4 采用新闻组与讨论组.....	398
4.2.4 订单管理.....	286	5.4.5 交换链接.....	398
4.2.5 用户管理系统.....	297	5.5 更新维护网站.....	398
4.3 前台程序的制作.....	303	5.6 小结.....	400
4.3.1 制作各模块程序.....	303		



第 1 天 网站制作基础

今天将介绍在制作本书实例时所需要的 3 种软件。在学习认识网页基本元素的过程中,详细讲述了在 Dreamweaver 中常见网页元素的操作技巧。介绍了 ASP 的特点、运行原理和运行环境。介绍了在制作 ASP 网站中需要用到的 VBScript 脚本语言的基础知识。介绍了 ASP 编程中常用的对象和方法以及 ASP 数据库网站安全方面的知识。最后介绍了网站制作的基本过程。

今日目标

- 了解本书中需要用到的 3 种软件;
- 认识网页中的基本元素;
- 了解 VBScript 脚本编程和 ASP 的基础知识;
- 了解保护数据库的方法;
- 了解网站制作流程。

1.1 软件简介

1.1.1 Dreamweaver MX 2004

相信大家对 Macromedia 并不陌生,著名的多媒体制作软件 Authorware 和 Director 以及矢量绘图软件 Freehand 都是出自该公司之手。而 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 则是该公司在网页制作领域推出的“三剑客”。现在“三剑客”已经发展到 MX 2004 版了(启动画面如图 1-1),其中的 Dreamweaver MX 2004 是集网站制作和网站管理于一体的网页编辑器,可以方便地建立、管理和编辑跨平台、跨浏览器的网页,是一个优秀的可视化的网页制作工具。



图 1-1 Dreamweaver MX 2004 启动画面

为什么要使用 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 是一个可视化的建立 Web 站点和应用程序的专业工具，不仅提供了强大的网页编辑功能，而且提供了完善的站点管理机制，可以说，它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，你可以快速地创建页面而无需编写任何代码。它支持最新的 Web 技术，包含 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、HomeSite/BBEdit 捆绑、可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能、处理 Flash 和 Shockwave 等多媒体格式和动态 HTML、基于团队的 Web 创作。在编辑上你可以选择可视化方式或者你喜欢的源码编辑方式。它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具，使每个级别的开发人员和设计人员都可利用它快速创建界面吸引人并且基于标准的站点和应用程序。从对基于 CSS 的设计提供领先的支持到手动编码功能，Dreamweaver 在一个集成和高效的环境中为专业人员提供了所需的工具。开发人员可以将其选择的服务器技术与 Dreamweaver 配合使用，建立将用户连接到数据库、Web 服务和旧式系统的强大 Internet 应用程序。

与 FrontPage 不同，Dreamweaver 采用的是 Mac 机浮动面板的设计风格，用户可以很方便的关闭暂时不需要使用的面板以增大工作区域。这对于初学者来说可能会感到不适应，但当用户习惯了其操作方式后，就会发现 Dreamweaver 的直观性与高效性是 FrontPage 所无法比拟的。Dreamweaver 提供了将全部元素置于一个窗口中的集成工作区。在集成工作区中，全部窗口和面板集成在一个更大的应用程序窗口中。你可以选择面向设计人员的布局或面向手工编码人员需求的布局。在菜单栏下方的“插入”栏包含用于将各种类型的“对象”

（如图像、表格和层）插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码，允许你在插入它时设置不同的属性。例如，你可以通过单击“插入”栏中的“表格”按钮插入一个表格。如果你愿意，也可以不使用“插入”栏而使用“插入”菜单插入对象。属性面板用于



查看和更改所选对象或文本的各种属性。每种对象都具有不同的属性。

Dreamweaver 的工作窗口如图 1-2 所示。

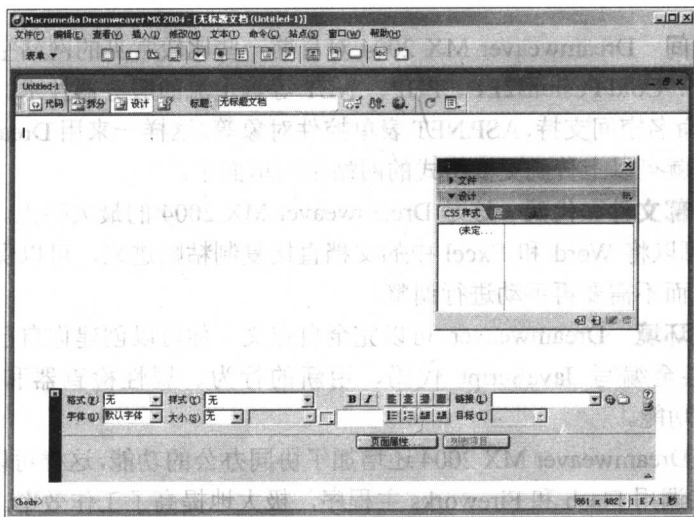


图 1-2 Dreamweaver MX 2004 的工作窗口

与原来的各个 Dreamweaver 版本相比,新的 Dreamweaver MX 2004 做了很多改进,极大地丰富了软件的功能,提高了开发者的工作效率。下面简单介绍一下 Dreamweaver 的 MX 2004 版本在功能上的改进。

安全性 和原来的版本相比, Dreamweaver MX 2004 有了很大的提高,现在 Dreamweaver 2004 内的上传档案功能,已经可以支持 Secure FTP 的连线了。完全加密的网页传输方式保证了文件和账号信息的安全性,不用担心会泄漏网站里面的信息和内容。如果你的服务器也支持 Secure FTP 的话,便能够将安全性提升到更高的层级。

图形编辑 Dreamweaver MX 2004 强化了图形编辑功能,修剪、改变大小、尺寸、旋转角度和调节明暗度等功能,这样不用第三方软件就可以对图片进行简单的修改。

检查浏览器相容性 Dreamweaver MX 2004 在文件 (Document) 面板上就有一个检查浏览器相容性的按钮,程序会自动帮你做检查,当检查到有不相容的情况时(例如哪个标签是 Netscape 不支援的),会自动显示信息提示你。这时候我们就可以按下这个按钮,从选单选择显示错误, Dreamweaver 还会将不支援的标签帮你标示起来,真是十分方便。若你不想它去检查的地方,也可以编辑忽略清单。有了这样随时随地自动检查的功能后,制作出来的网页相容性会更好。

完整的参考手册 Dreamweaver MX 2004 有内建的完整的参考手册,执行“窗口|参考”可以调出参考手册的面板。几乎制作网页时会使用到的语法,比如有关 HTML、层叠样式表(CSS)、JavaScript、ColdFusion 标记语言(CFML)、Microsoft Active Server Pages (ASP)和

Java Server Pages (JSP)的参考资料,在参考手册的面板里全部都有。在制作网页的时候,要查哪个语法或函数的用法,不用再到处翻书或上网找来找去的,在参考(Reference)面板里面就可以了。

支持各种空间 Dreamweaver MX 2004 对目前一些比较常见的网站空间都有着很好的支持,包括 ASP、Cold FusionJ2EE、PHP、.NET 等等主流的服务器技术。除此之外程序还加入了以 XML 命名空间支持,ASP.NET 表单控件对象等,这样一来用 Dreamweaver MX 2004 制作出来的网页就可以上传到更多格式的网站空间里面了。

无缝整合外部文件和代码 这是 Dreamweaver MX 2004 的最大亮点。在 Dreamweaver MX 2004 中,可以将 Word 和 Excel 中的文档直接复制粘贴进来,可以保留字体、颜色和 CSS 样式信息,而不需要再手动进行调整。

自定义开发环境 Dreamweaver 可以完全自定义。你可以创建你自己的对象和命令,修改快捷键,甚至编写 JavaScript 代码,用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

协同办公 Dreamweaver MX 2004 还增加了协同办公的功能,这样可以在 Dreamweaver MX 2004 中直接调用 Flash 和 Fireworks 主程序,极大地提高了工作效率。

Dreamweaver MX 2004 的安装

以下硬件和软件是在 Windows 系统中运行 Dreamweaver MX 2004 所必需的。

- 600 MHz Intel® Pentium® III 处理器或相当的配置
- Windows 98 SE, Windows 2000, Windows XP, 或 Windows Server™ 2003
- 128 MB 内存(推荐使用 256 MB)
- 275 MB 的可用硬盘空间
- 能达到 1024 x 768 像素分辨率的 16 位(数千种颜色)或更高分辨率的监视器(建议选择百万种颜色的监视器)

然后按照下面的步骤安装 Dreamweaver MX 2004。

- (1) 将含有 Dreamweaver MX 2004 合法拷贝的 CD 插入计算机的 CD-ROM 驱动器。
- (2) 选择 Dreamweaver CD 上的 Setup.exe 文件。单击“运行”对话框中的“确定”按钮。
- (3) 请遵循屏幕上的指示进行操作。安装程序会提示你输入所需的信息。
- (4) 当安装程序提示时,重新启动计算机。

Macromedia 允许用户免费试用其产品 30 天,使用者必须在安装后三十天内激活许可证。可以通过 Internet 连接或电话方式激活,过程简单流畅,只需很短的时间即可完成。产品激活不需要提交任何个人信息,只需要提交正确的产品序列号。

建议你最好以电话方式或通过电子邮件注册你的 Macromedia Dreamweaver 副本。可以在第一次启动 Dreamweaver 时,在产品激活过程中通过电子方式进行注册。



通过注册,系统会将你放在优先列表中,你会及时收到有关 www.macromedia.com/cn/ 和 www-euro.macromedia.com 网站上发布的产品更新和新内容的电子邮件通知。

若要注册你的 Fireworks, 请执行下列操作之一:

- 选择“帮助”|“联机注册”, 填写电子表格。
- 选择“帮助”|“打印注册信息”, 打印出表格, 然后按表格上显示的地址将其寄出。

1.1.2 Fireworks MX 2004

Fireworks 是 Macromedia 三套网页利器之一, 它结合了 Photoshop (点阵图处理) 以及 CorelDraw (绘制向量图) 的功能, 是主要负责网页页面设计制作的工具软件。使用 Fireworks, 可以在一个专业化的环境中创建和编辑网页图形、对其进行动画处理、添加高级交互功能以及优化图像。在 Fireworks 中, 可以在单个应用程序中创建和编辑位图和矢量两种图形。一切都可以随时进行编辑。除此之外, 工作流可以实现自动化, 从而满足耗费时间的更新和更改要求。

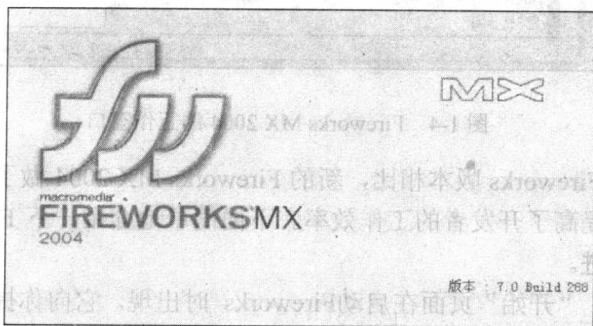


图 1-3 Fireworks MX 2004 启动画面

为什么要使用 Fireworks MX 2004

Fireworks MX 2004 配有一套专为创制网页插图及互动功能而设的工具, 简单易用, 无论是简单的静态图案以至复杂的动态按钮效果或弹出式选单, 专业网页开发人员现在都可以应付自如。Fireworks MX 2004 可使用户插入、编辑以及整合包括像素和矢量在内的所有的主流图形格式, 快速创建图形和交互效果, 轻松地把 Fireworks 图形输出到 Flash, Dreamweaver 以及第三方的应用程序。

设计网页一般需要在 Fireworks 中设计好网页的版面, 切割导出为 HTML 文件以后再用 Dreamweaver 进行编辑。由于 Fireworks 和 Dreamweaver 都是一个公司出品的网页设计制作软件, 所以这两个软件能够实现无缝连接, 在 Fireworks 中就可以直接生成 HTML 页面和动态按钮, 而 Dreamweaver 中也内嵌了 Fireworks 可以随时编辑页面中的图片。

Fireworks 的工作界面如图 1-4 所示。

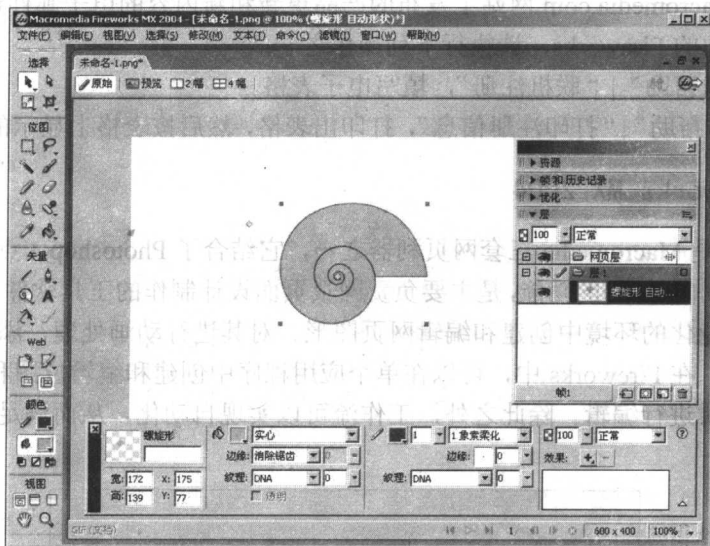


图 1-4 Fireworks MX 2004 的工作窗口

与原来的各个 Fireworks 版本相比,新的 Fireworks MX 2004 做了很多改进,极大地丰富了软件的功能,提高了开发者的工作效率。下面简单地介绍一下 Fireworks 的 MX 2004 版本在功能上的改进。

“开始”页面 “开始”页面在启动 Fireworks 时出现。它向你提供了学习如何开始使用此产品的选项,并可以引导你进入了解更多信息或获得帮助的位置。

新设计的绘图工具 功能比以前更强大,可以同时处理位图及向量图形。Auto Shapes 功能会根据图形的种类自行提供图案编辑功能,不仅是简单的拖放、旋转及缩放功能。

新增的平滑功能 令文字变得更清晰悦目,开发人员现在往往需要将文本内容发送至不同的器材上播放,所以这个功能不可或缺。新版本完全支持 Unicode 编码方式,用户可以随时为本地的站台创制双字节图案及替换卷标(alt tag)文字,甚至英文版 Fireworks MX 2004 的用户也可以创建双字节的图形和替代文本,并可在任何文本字段中使用双字节字符(如汉字和平假名)。

按原始格式保存 是 Fireworks 工作流程的重大改进,此项新功能使你可以在 Fireworks 中对导入文件进行更改之后,按原始格式保存它们。

服务器端支持 Fireworks MX 2004 现在支持服务器端文件格式(如 CFM、PHP 以及 ASP),不但可以对其进行编辑,而且还可以查看最终显示结果。

自动形状 “自动形状”是一些新的基本对象,这些对象知道如何移动各个点,并在你对它们进行变形时智能地进行响应。



作为电子邮件发送 现在可以从Fireworks 内以电子邮件附件的形式发送文档。

隐藏/显示面板 这个新按钮使你可以快速隐藏并随后显示所有Fireworks 面板,从而释放工作区的空间。

文档选项卡(PC) 你现在可以通过选择工作区底部的文档选项卡在多个文档之间进行切换。

符合画布 你可以通过选择“属性”检查器中的“符合画布”按钮快速改变图像大小以符合画布的尺寸。

从中心缩放 通过按Alt 键(Windows) 或Option (Macintosh) 键,你可以使“缩放”工具从中心开始缩放。

红眼消除工具 红眼消除工具可以轻松消除数码照片上令人讨厌的红眼效应。

替换颜色工具 这个新工具可以轻松替换文档中的位图图像中出现的颜色。

增强的动态效果 新的动态效果选项使你可以创建运动模糊和其他绝妙效果。

弹出预览 笔触、填充和字体的“属性”检查器弹出菜单现在向你显示新的笔触、填充或字体值将如何更改选定的对象。

点线笔触 这个新的点线笔触提供了更多选项,用于创建实用而有趣的笔触效果。

轮廓渐变 创建沿外形路径轮廓进行的多色渐变。这个新增功能使得在Fireworks 中描绘生动平滑的图形更为容易。

“文件管理”按钮 使用此新增工具栏按钮将文件存回Macromedia Studio MX 2004 网站并从中取出文件。

这些只是Fireworks MX 2004 中的某些改进。有关Fireworks 所有更改的详细信息,请参阅Fireworks 帮助系统。选择“帮助” | “Fireworks 帮助”。

Fireworks MX 2004 的安装

以下硬件和软件是在Windows系统中运行Fireworks 2004 MX所必需的。

- 600 MHz Intel Pentium III 处理器或相当的配置
- Windows 98 SE, Windows 2000, Windows XP
- 128 MB 内存(建议使用256 MB)
- 150 MB可用磁盘空间

然后按照下面的步骤安装Fireworks MX 2004。

- (1) 将含有Fireworks MX 2004合法拷贝的CD插入计算机的CD-ROM驱动器。
- (2) 选择Fireworks CD上的Setup.exe文件。单击“运行”对话框中的“确定”按钮。
- (3) 请遵循屏幕上的指示进行操作。安装程序会提示你输入所需的信息。
- (4) 当安装程序提示时,重新启动计算机。

Macromedia允许用户免费试用其产品30天,使用者必须在安装后三十天内激活许可证。可以通过Internet连接或电话方式激活,过程简单流畅,只需很短的时间即可完成。产品激

活不需要提交任何个人信息，只需要提交正确的产品序列号。

建议你最好以电子方式或通过电子邮件注册你的Macromedia Fireworks 副本。可以在第一次启动Fireworks时，在产品激活过程中通过电子方式进行注册。

通过注册，系统会把你放在优先列表中，这样你就可以收到有关升级和Macromedia 新产品的最新通知。你会及时收到有关www.macromedia.com/cn/ 和www-euro.macromedia.com 网站上发布的产品更新和新内容的电子邮件通知。

若要注册你的Fireworks，请执行下列操作之一：

- 选择“帮助”|“联机注册”，填写电子表格。
- 选择“帮助”|“打印注册信息”，打印出表格，然后按表格上显示的地址将其寄出。

1.1.3 Edit Plus

在本书中使用的第三种软件是 Edit Plus。Edit Plus 是 ES Computing 公司出品的一个功能强大，可取代记事本的 32 位文字编辑器。在本书几乎所有的实例中，我们都需要用 Edit Plus 来编写 ASP 程序，Edit Plus 的工作界面如图 1-5 所示。

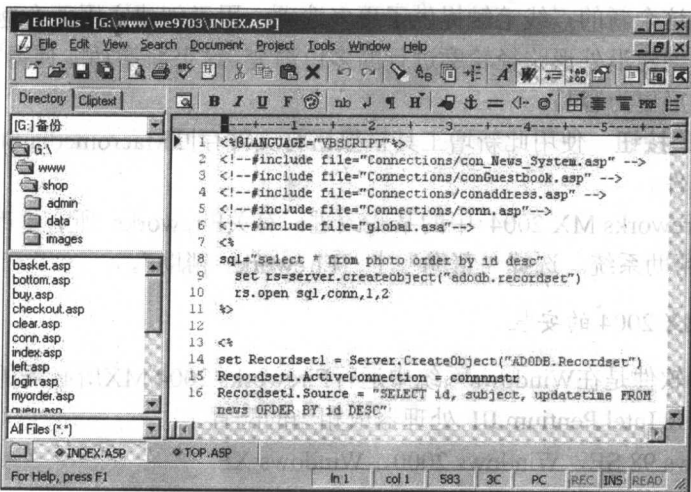


图 1-5 Edit Plus 工作界面

为什么要使用 Edit Plus

Edit Plus 在本书的实例制作中是一个编辑和修改 ASP 程序的文本编辑器。ASP 文件是文本格式，所有的文本编辑器都可以编辑 ASP 程序，包括最简单的 Windows 自带的记事本程序。但是由于记事本程序功能有限，在编辑代码的时候很不方便。而 Edit Plus 以其强大的功能，苗条的身材赢得了无数用户的青睐。

可能有些读者会问，用 Dreamweaver 不就可以做动态网站了吗？以前看过的关于



Dreamweaver 的书中说制作动态网站只需要轻点鼠标, Dreamweaver 会自动给页面加上 ASP 程序, 那还需要 Edit Plus 做什么呢?

Dreamweaver 制作动态网站一样需要在页面中插入 ASP 代码, 只不过是程序代码的编写和插入是通过我们选择“服务器行为”中的选项来实现的, 虽然 Dreamweaver 插入的程序也能够正确运行, 但是我们可以查看一下它插入的代码, 非常复杂, 很难看懂。这就意味着如果以后想要对网站进行维护, 也只能通过调整“服务器行为”来实现。比如我们想在已经完成的数据库中增加一个字段, 那么我们还要重新连接和定义数据源, 同时还要修改很多相关的地方。但是如果手动输入 ASP 代码, 不仅代码简洁可以减少程序在服务器上的运行时间, 而且由于程序条理清楚, 所以很方便我们以后的修改和维护。

下面是利用 Dreamweaver 的服务器行为自动生成的页面访问权限的代码:

```
<%  
' *** Restrict Access To Page: Grant or deny access to this page  
MM_authorizedUsers=""  
MM_authFailedURL="fail.asp"  
MM_grantAccess=false  
If Session("MM_Username") <> "" Then  
    If (true Or CStr(Session("MM_UserAuthorization"))="") Or  
        (InStr(1,MM_authorizedUsers,Session("MM_UserAuthorization"))>=1)  
Then  
    MM_grantAccess = true  
End If  
End If  
If Not MM_grantAccess Then  
    MM_qsChar = "?"  
    If (InStr(1,MM_authFailedURL,"?") >= 1) Then MM_qsChar = "&"  
    MM_referrer = Request.ServerVariables("URL")  
    If (Len(Request.QueryString()) > 0) Then MM_referrer = MM_referrer & "?"  
    & Request.QueryString()  
    MM_authFailedURL = MM_authFailedURL & MM_qsChar & "accessdenied=" &  
    Server.URLEncode(MM_referrer)  
    Response.Redirect(MM_authFailedURL)  
End If  
>%
```

下面的代码是手写的 ASP 代码, 同样也可以实现对页面访问权限的限制。

```
<%
```

```
If not(Session("MM_Username ")="super") Then
    Response.Redirect "../index.asp"
Response.End
End If
%>
```

两者相比,在功能相同的前提下,手写代码要少得多,ASP 代码少,那么程序在服务器上执行的时间就短,占用的服务器资源也少,而且效率要高。更重要的是,手写代码条理清楚,在以后的维护工作中可以方便的给程序添加或减少功能,而对于程序自动生成的代码,想要看懂都还要费一番功夫。

Edit Plus 采用与 Word 类似的工作界面,在不到 1MB 的身躯里却集成了文字处理和网页编辑大部分实用功能,并且由于程序小巧,所以加载起来特别快,这也是选择它作为编辑区的原因之一。Edit Plus 操作简单明了,即便一个计算机初学者,也能很快的掌握它。

文本编辑 Edit Plus 提供了多工作窗口,你可以在工作区域中打开多个文档,不用切换到桌面再打开其他的文件。并且 Edit Plus 提供了更加强大的编辑功能,首先他可以无限制地 Undo。其次它具有更强大的删除功能,不仅可以删除一个字,而且还可以删除选择部分、删除整个行等等。再有就是提供了更加强大的复制功能,甚至可以复制整个行:单击 Edit 菜单,选择 Duplicate line 命令就可实现此功能。这已经大大的超越了写字板的功能,我们就不再一一介绍了。

查找功能 Edit Plus 的查找功能也是超人一等。他不但可以进行一般的查找和替换,甚至程序中的 Find in Files 命令可以在磁盘某一目录里的所有文件中,为你进行字符查找。

项目方案 这个词听起来似乎比较专业,其实使用起来比较简单,项目方案是把不同目录中的一系列文件关联到一起,统一进行文件管理、编辑。当载入某个项目方案时,这一系列文件即可被同时打开。

网页编辑 使用 Edit Plus 可以方便地编辑 HTML 网页源代码,除了可以以颜色标记 HTMLTag (同时支持 C/C++、Perl、Java),并能高亮显示语法区外,还内建完整的 HTML 和 CSS1 指令功能,对于习惯用记事本编辑网页的朋友,它可帮你节省一半以上的网页制作时间。另外,Edit Plus 提供了和 Internet 的无缝连接。若你安装有 IE 3.0 以上版本,它还会结合 IE 浏览器于 Edit Plus 窗口中,让你可以直接预览编辑好的网页。

通过 Edit Plus 提供的网页编辑工具栏按钮,或者使用 HTML 语法剪贴库窗口,可以轻松地在 HTML 文件中编写、插入各种 HTML 语言标志,从而完成一个网页的制作。

文件剪贴 在 Edit Plus 的文件剪贴窗口中,不但可以选择使用 Edit Plus 提供的剪贴库,还可以添加剪贴项目、新建自己的剪贴库,另外,Edit Plus 也支持使用剪贴库插件。可以说 Edit Plus 内嵌了一个超级剪贴板。



Edit Plus 的安装

Edit Plus 是一个标准的 Windows 安装程序, 由于 Edit Plus 非常小巧, 所以对系统基本上没有什么要求, 只要电脑能够运行 Windows 就可以安装这个软件, 而 1MB 的硬盘空间, 在任何一台电脑中都是不成问题的。

作者允许使用者用 30 天时间来进行评估。在 30 天之内用户可以申请一个注册码来对产品进行注册。

1.2 制作第一个网页

网页有很多种类型。在本书中介绍的主要是 HTML 和 ASP 两种类型。HTML (Hypertext Markup Language, 超文本标记语言) 是主页的基础, 基本上是一般的文本文件, 只是在文本文件中另含有链接及其他文件的引用, 我们只要单击这些引用, 即可链接其他相关文件。WWW 通过该超文本的链接功能与用户沟通。你可以通过浏览器的“查看”|“源代码”看到该页的 HTML 代码。不必看到语言就感到害怕, HTML 和 C 语言不一样, 它是一种标记语言。在你了解了 HTML 的结构以后, 你会发现 HTML 很容易, 特别是在专门的 HTML 编辑器的帮助下。

而 ASP 是一种动态网站的实现技术。随着 Web 的发展, 与浏览者的交互越来越受到网站制作者的重视。跟最初的静态页面相比, 动态网站的功能更加丰富。而这些技术需要一些编程语言来完成, 比如 ASP、Php、Jsp 等等。本书在 1.4 节中对 ASP 有详细介绍。下面开始来学习制作我们的第一个静态页面。

启动 Dreamweaver MX 2004, 执行“文件”|“新建”命令, 弹出的“新建文档”对话框。在其“常规”标签的“类别”选项选择“基本页”, 在右边的列表框中选择“HTML”。然后单击对话框右下的“创建”按钮创建一个超文本文档, 如图 1-6 所示。

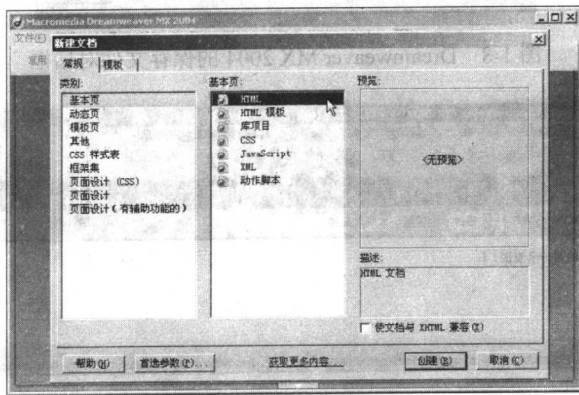


图 1-6 在 Dreamweaver MX 2004 中新建 HTML 文件