



怎样画猫

怎 样 画 猫

陈 增 胜 著

山东美术出版社

1987年·济南

怎样画猫

陈增胜 著

*

山东美术出版社出版

（济南经九路胜利大街）

山东省新华书店发行 山东新华印刷厂德州厂印刷

*

787×1092毫米32开本 3印张 4插页 19千字

1987年10月第1版 1987年10月第1次印刷

印数 1—8,860

ISBN 7—5330—0059—5 / J·60

统一书号：8332·1076 定价：1.60元

前　　言

在我国的传统绘画中，动物题材占有一定比重。也有不少画家，由于擅画某种动物而名垂画史，如古代画马的韩幹、画牛的韩滉等。

猫，作为一种家养动物，受到许多人的喜爱，许多画家也常把猫作为描绘的对象，当代曹克家先生就以画猫而著称。我省中年画家陈增胜同志，近年来出版了不少以猫为题材的绘画作品，深受群众欢迎，许多喜画猫者经常向他求教。为了满足广大美术爱好者的要求，陈增胜把自己多年画猫的经验，从理论与技法两方面归纳为猫的各部位结构特点、猫的工笔画法与写意画法、烘托与配景、写生与创作等几部分，文图结合，深入浅出地作了介绍。读者只要按照本书中的方法进行练习，循序渐进，就会很快地掌握了画猫技法。作者还就猫的各种动势作了24幅范画作为附图，供练习时参考。

编　　者

目 录

前 言

一、画猫概说	(1)
二、猫的各部位结构特点	(3)
(一) 猫身各部位的名称和骨骼.....	(3)
(二) 头部形状及五官位置.....	(7)
(三) 眼睛.....	(9)
(四) 耳朵.....	(13)
(五) 鼻、口、须、眉.....	(16)
(六) 猫身.....	(18)
(七) 四肢.....	(18)
(八) 尾.....	(21)
(九) 斑纹.....	(25)
(十) 小猫与成猫.....	(30)
三、猫的工笔画法与写意画法	(30)
(一) 猫的工笔画法.....	(32)
(二) 猫的写意画法.....	(38)
四、烘托与配景	(49)
五、猫的写生与创作	(56)
附 图	

一、画猫概说

我们的祖先，从春秋时期就开始驯猫、养猫，用以捕鼠除害。明清两代，不仅民间百姓喜欢养猫，北京紫禁城里也养猫。据记载，嘉靖皇帝在宫内设立“猫儿房”，专养“有名分之猫”，并各有封名。其中有一只叫“虬龙”的狮子猫死后，他不胜惋惜，特命人把它葬在景山北坡，并在碑上亲笔御书“虬龙墓”三字。

猫性情温顺可爱，为历代画家喜爱描绘的题材之一。清代张志钤在他所著的《画家品类举要》中说：“……南唐郭乾佑画猫，虽非专门，亦有足采；宋祁序画猫，罕有其比；李交善画猫，世人珍之；靳青遇异人，得道，画猫能逼鼠。又何尊师者，以画猫专门，为时所称，所画有寢者、觉者、展膊者，聚戏者，皆造于妙，其毛色纯黧，体态驯扰，尤耐赏爱。明张金以画猫自给，猫悬室中，真猫见而怒与之斗……。”可见，古人画猫，已能达到形神兼备、维妙维肖的地步了。

相传，清末著名画家任伯年要画一幅双猫打斗的画，他凭着自己的想象，画了几幅总是不满意。一天晚饭后，他忽然听到自己房上有猫打架的声音，竟不顾年老，爬出天窗，登上屋顶观察。猫见有人上房，且打且退，任伯年也边爬边看。爬着爬着，“咕咚”一声，从房顶上摔下来了。响声惊动了邻人，将他当贼拿住。当邻人看清是任伯年，把他搀扶

回家后，他即忍疼挥毫，不一会儿，一幅栩栩如生的双猫打架图便绘成了。由此看来，要想画好猫，必须仔细地观察它，熟悉它，而且最好是自己养上一两只。

猫比其他动物精灵，天真可爱。特别是小猫，它不仅带有儿童的稚气，而且神情丰富多变。它在高兴的时候，眼睛特别有神，会转着圈子咬自己的尾巴玩，甚至在地上打滚，与人捉迷藏；它在发怒的时候，身子总是匍匐在地，两眼圆睁，两耳竖起，胡子朝前，分趾露爪，尾巴有力地贴着地面，拉开一副进攻的架式；它在不高兴的时候，眼总是时睁时闭，侧目看人，尾巴下垂，步子蹒跚。

猫虽然全身长绒毛，但却非常怕冷。冬天一般蜷卧在火炉旁或热炕头上。它很怕水，从不洗澡，见了水总是绕道而过。如果谁画出猫在雪地上玩，或在河边捉鱼的画来便不合情理。

猫特别好动，除了蜷卧“念佛”、睡觉外，总是要玩点什么，或用舌头舔自己的毛，或用前爪洗脸，或玩晃动的树叶、滚动的线球等。猫在捉到老鼠时，往往不立即吃掉，而是尽情地嬉玩一番，故意把老鼠放跑，自己不屑一顾地离开几步，而后突然转回，将胆战心惊的老鼠抓回，而后又放、再抓。或者是用两只前爪抱起老鼠往高处抛，直到把老鼠玩死，才找隐蔽的地方吃掉。

猫对蜂、虫、鸟、蝶等特别感兴趣，经常去草坪、花间窥视，追逐蜜蜂、蝴蝶，捕捉蟋蟀、蚂蚱，上树偷袭麻雀、黄雀等小鸟。因此，画猫配景时一般离不开蜂、虫、鸟、蝶等等。如果画猫目无所视，足无所玩，尽管两眼瞪得很大，也是“眼大漏神”的呆猫。不少关于猫的摄影，都是弄好布

景，把猫摆好，逗它望镜头，拍出来的猫虽然很“真”，却是呆相，不足取。

猫喜欢单独生活，除了幼猫离不开母猫而群居，或成猫求偶时期外，一般很少见到两三只生活在一起的。因此，画面如果需要画群猫的时候，一般要画小猫，或母猫与小猫，不要画几个成猫或老猫在一起。

猫的品种很多，其中以河北省临清县的狮子猫（或叫临清猫）最名贵。它不但有一身雪白的长毛，而且有一黄一蓝的两只眼睛，兽类中两个眼睛不同颜色是相当少见的。此外，日本的“黑脸猫”（周身白毛、黑耳黑脸）也是很特殊的品种。从毛色来说，纯黄、纯白、纯黑的都是好的。从绘画的角度来说，纯黄、纯白、纯黑的猫，画出画来反而不及黑白、黑黄相间、狸纹等有变化的猫好看。

二、猫的各部位结构特点

（一）猫身各部位的名称和骨骼

从图1、图2可以看出猫的肌体结构：一条长长的脊椎骨将头部、胸部、臀部的骨骼联结在一起。值得注意的有两点：一是组成躯干的颈椎、胸椎、腰椎、骶椎及尾椎，除胸椎不能活动外，其余部分都可以灵活地弯曲或伸直。由于颈椎、腰椎、骶椎、尾椎的骨骼大小多少不一，因而各部位的灵活程度也有区别。如颈椎，第一、二颈椎骨比靠近胸椎部位的颈椎骨大些；腰椎靠胸椎部位的骨骼比后面的骨骼小而密；骶椎部分的骨骼比尾椎部分的骨骼小而密。这些小而密的部位是躯干弯曲最灵活的部位。所以猫在蹲、卧时，主要弯曲

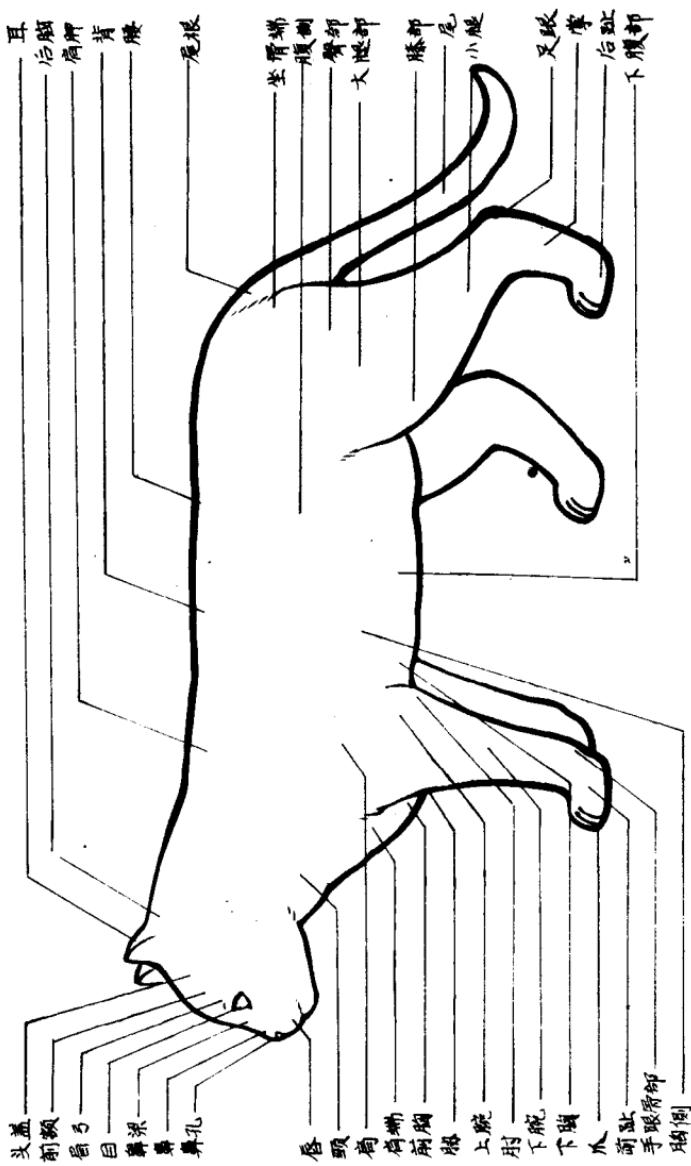


图1 猫身各部位的名称

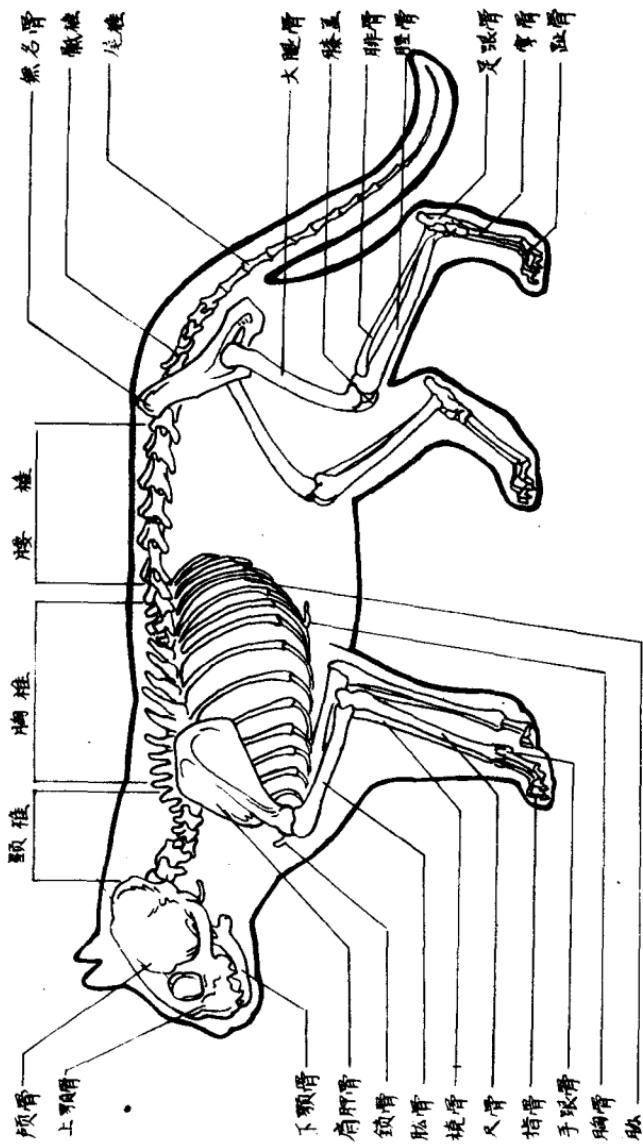


图 2 猫的骨骼

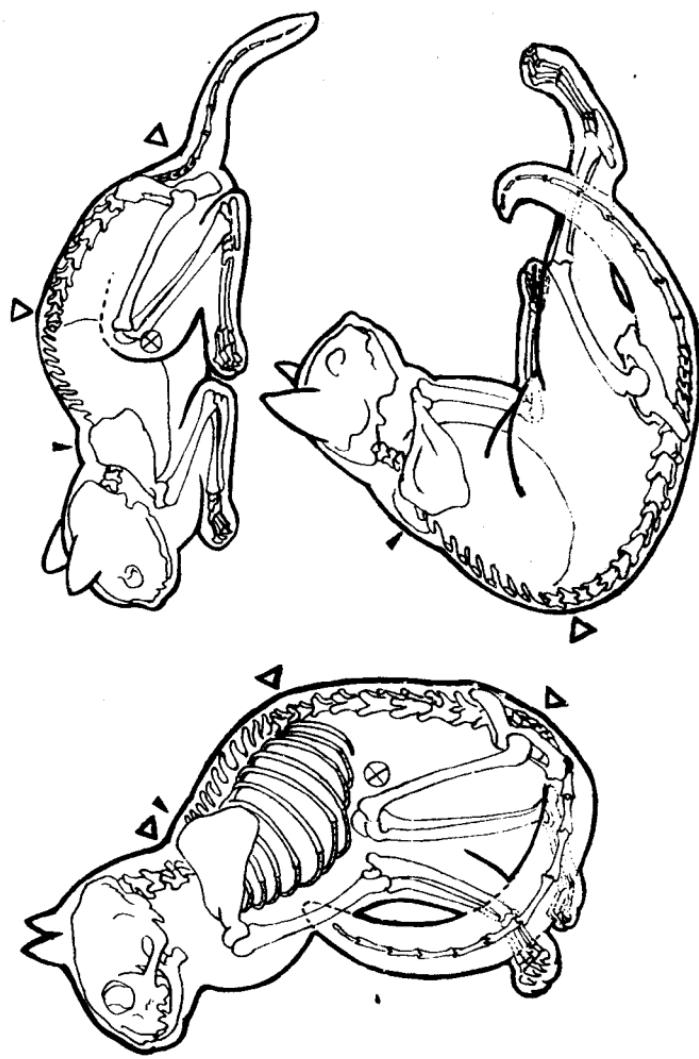


图 3 躯干与外形的关系
 ▽ 躯干的主要弯曲点 ● 肩胛窝 ⊗ 后肢的弯曲在腹侧形成的隆起

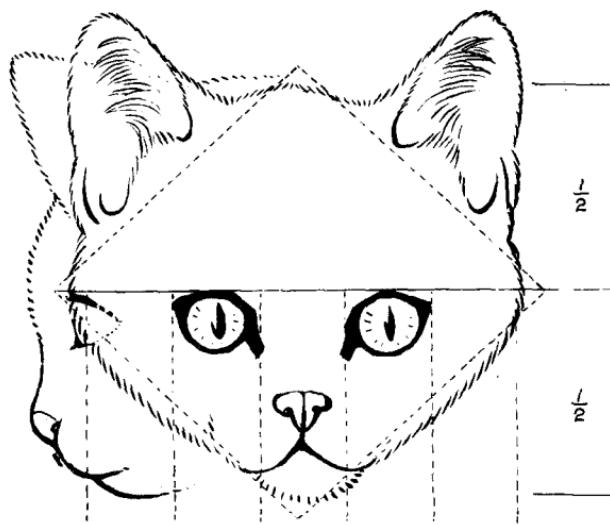
点就在这些部位上（图 3）。猫的四肢（特别是后肢）的骨骼比较长，在一般情况下，都呈“之”字形结构。这种结构，可以增强其弹跳能力。是猫捕捉食物所需要的。猫能跳一两米的高度，能从几米高的地方跳下而不会摔伤。这么长的骨骼，在蹲、卧动作时，要能折叠。如前肢的折叠，能推动肩胛骨更突出于外表，形成明显的胛窝；后肢的折叠左侧形成隆起等。这些特点，在短毛猫身上会看得很明显，而长毛猫则不容易看出，越是画长毛猫，越要从骨骼结构上来分析，不然画出来会显得没有结构。

（二）头部形状及五官位置

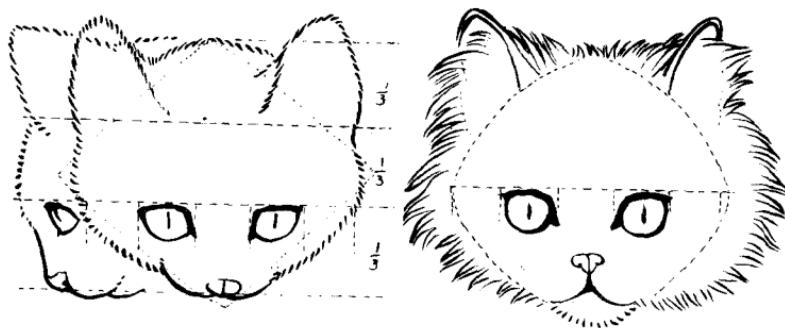
猫的头部，从正面来看，外形接近于菱形。猫的脑子很发达，约占头部的三分之二。内耳沿起于额部的二分之一处，也就是整个头长的上三分之一处，眼、鼻集中在下部的三分之一中。眼的宽度，大致为面宽的五分之一，鼻宽小于眼宽。嘴在鼻的后面，唇裂与鼻中隔相连（图 4 A）。但由于猫的个体较矮，看东西要抬一下头，只要抬一下头，嘴也看得完整了。这种稍一抬头的角度，既是猫的行动习惯，又是人们欣赏习惯的角度。我们不妨把这种角度叫做“习惯角度”。按这种习惯角度，它的五官位置就变成图 4 B 的形状了。

长毛猫的五官位置与短毛猫相同，画时可按短毛猫的外形、五官位置处理，而后画出长毛（图 4 C）。

通过颈部的运动，猫头可以上仰下俯，左顾右盼，加之我们观察时视线高低与视角的变异，猫的头部及五官位置便会产生许多透视变化。要掌握这些变化，我们可以借助于两



B. 頭部的基本形狀及五官位置



A. 頭部的基本形狀及五官位置

C. 長毛貓的五官比例與短毛貓
相同。畫時可按短毛貓畫出輪
廓，而後畫出長毛。

图 4

条假设的线。一条是通过两耳两眼中间，过鼻中线到口的中缝的直线——纵轴线，正面时，猫的左右面部以纵轴线为对称轴；另一条是联结两个外眼角的横向线。正面时，纵轴线和横向线成直角相交。如果横向线不变（即猫头在不仰不俯的情况下），猫脸稍向左右一转，纵轴线则成弧形，转侧的程度越大，纵轴线的弧形越大（图 5）。如果纵轴线不变，即在猫脸不向左右转侧的情况下，猫头仰俯时，则横向线呈上下弧形（图 6）。如果猫头在斜仰斜俯的情况下，纵轴线与横向线则成弧形交叉（图 7）。

我们要画出猫头仰、俯、转侧的合适角度，首先要把纵轴线和横向线找准，五官位置的确定就有所依据了。

（三）眼睛

猫的神采主要体现在眼睛上，眼睛画得好坏，往往决定着画猫的成败，即古人所谓“传神写照，正在阿睹中”。猫的眼睛在一般情况下较圆，两个眼角不象人的眼角那样尖。正面看，两个外眼角高于两个内眼角，上眼睑厚重些，下眼睑淡些虚些。内眼角向鼻子的方向有明显的眼眵沟（图 8）。

画猫的眼睛。大致要掌握以下三条规律：

1. 时间规律：猫的眼睛与其他动物眼睛的最大区别，在于它能随时间的变化而改变瞳孔的形状。猫的眼睛在光线暗的时候，瞳孔放大成圆形便于捕食老鼠，中午光线太强，刺激眼睛，瞳孔则收缩成一条线，平时则成椭圆形。据说照相机的光圈就是根据猫眼的道理设计出来的（图 9）。

2. 仰俯规律：猫在仰视时，上眼睑的面看得大，而且变得弧度更大；下眼睑由于毛的遮挡和透视的关系，则变得平

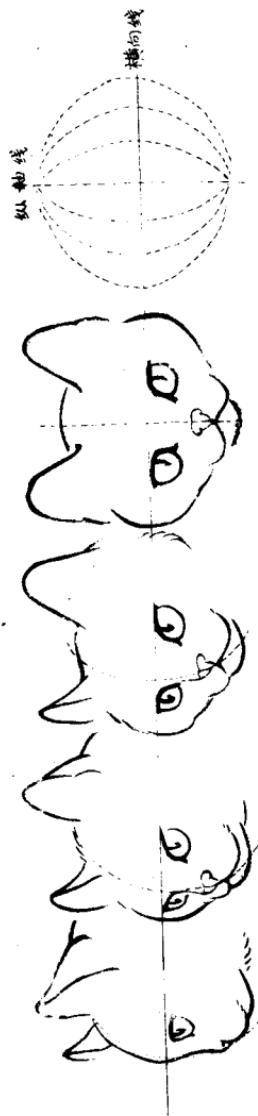


图 5 横向线不动, 头部转侧时纵轴线成弧形



图 6 纵轴线不动, 头部仰俯时横向线成弧形

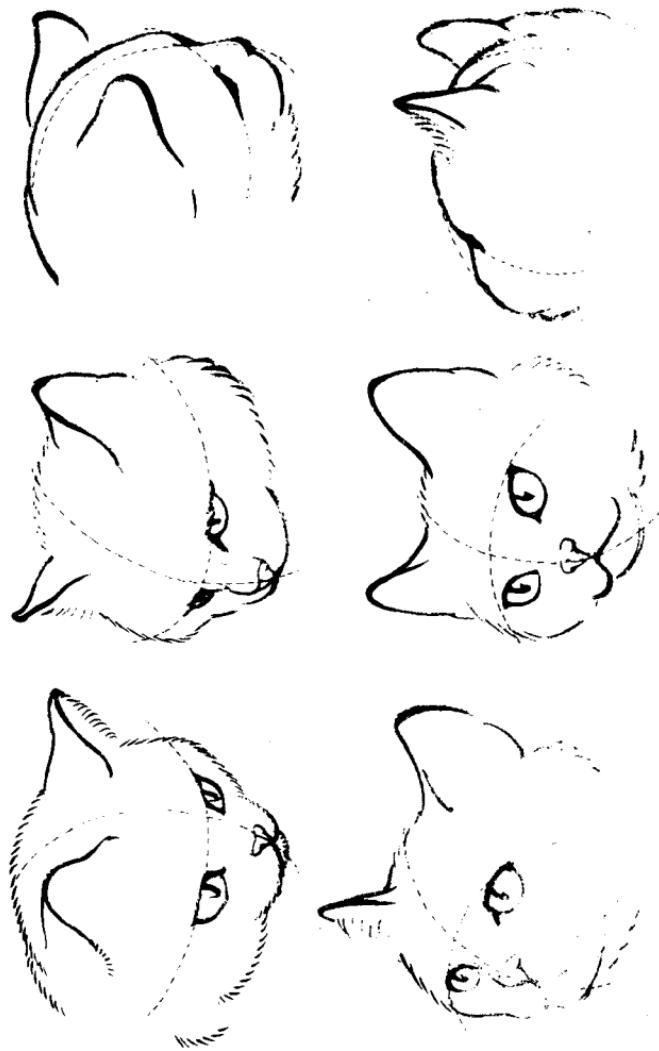


图7 头部侧仰侧俯时，纵轴线与横向线成弧形交叉



图 8 眼睛的结构

12

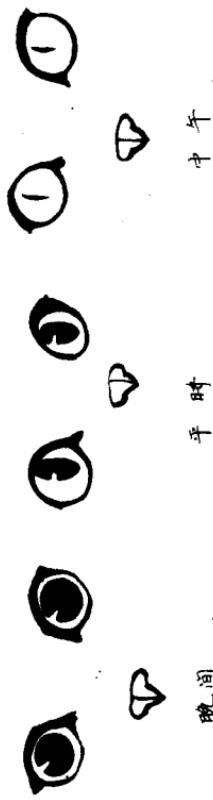


图 9 猫眼睛的瞳孔随着时间的变化而变化