

21 世纪高职高专 **艺术与设计专业** 规划教材

中文版 Flash MX 2004 动画设计实训教程

康 昱 蒋 平 编 著



中国林业出版社
China Forestry Publishing House
www.cfph.com.cn



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

21 世纪高职高专艺术与设计专业规划教材

中文版 Flash MX 2004 动画设计实训教程

康昱 蒋平 编著



中国林业出版社
China Forestry Publishing House
www.cfph.com.cn



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书主要包括 Flash 功能及制作基础、Flash 基本动画类型、文字效果、遮罩效果、引导动画、视觉特效、交互应用、鼠标特效、按钮和菜单特效、Actions 语句基本应用、广告制作、MTV 与音乐贺卡、课件制作以及游戏制作等内容。

本书结构清晰、内容详实、实例丰富、图文并茂。本书首先通过一些简单、精美的实例引导读者在短时间内提高对软件的驾驭能力,掌握到更多实用的软件操作技巧,然后剖析具有一定水准的完整作品的制作过程,围绕这些作品的制作要领和设计法则,对作品的制作步骤进行详细的解析,使读者了解作品的设计和制作精髓,并将这些方法和技巧转化为自己的技能,最终应用到实际工作中。

本书适合于高职高专艺术与设计专业的 Flash 教学实训,同时可供电脑动画、影视动画、网页制作等相关专业人士参考,也可作为电脑培训学校的 Flash MX 2004 培训教材使用。

本书配套光盘内容为部分素材及效果图文件。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Flash MX 2004 动画设计实训教程/康昱,蒋平编著.

—北京:中国林业出版社;北京希望电子出版社,2006.3

21 世纪高职高专艺术与设计专业规划教材

ISBN 7-5038-4262-8

I. 中... II. ①康...②蒋... III. 动画—设计—图形软件, Flash MX 2004 — 高等院校:技术学校—教材
IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 145799 号

出版:中国林业出版社(100009 北京市西城区刘海胡同 7 号 010-66184477)

北京希望电子出版社(100085 北京市海淀区上地 3 街 9 号金隅嘉华大厦 C 座 611)

网址:www.bhp.com.cn 电话:010-82702660(发行) 010-62541992(门市)

印刷:北京东升印刷厂

发行:全国新华书店经销

版次:2006 年 3 月第 1 版

印次:2006 年 3 月第 1 次

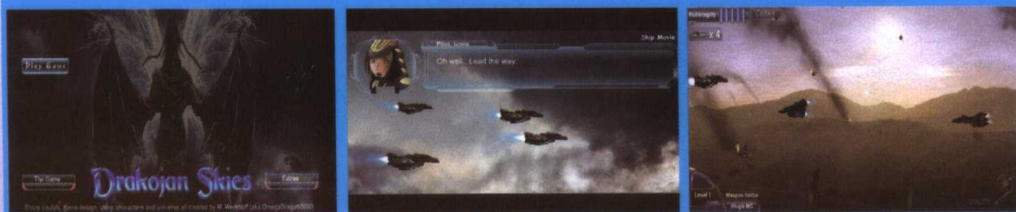
开本:787mm×1092mm 1/16

印张:16.75 (彩插 8 页)

字数:394 千字

印数:0001~5000 册

定价:23.00 元(配 1 张光盘)



精彩 Flash 动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



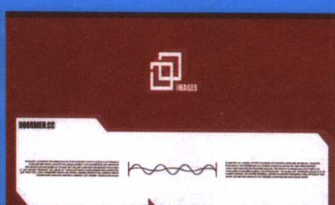
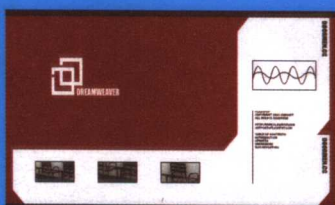
精彩 Flash 动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



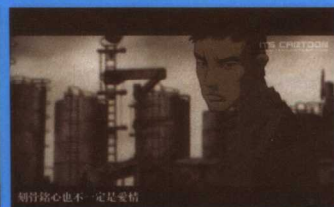
精彩Flash动画欣赏



精彩Flash动画欣赏



精彩Flash动画欣赏



精彩Flash动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



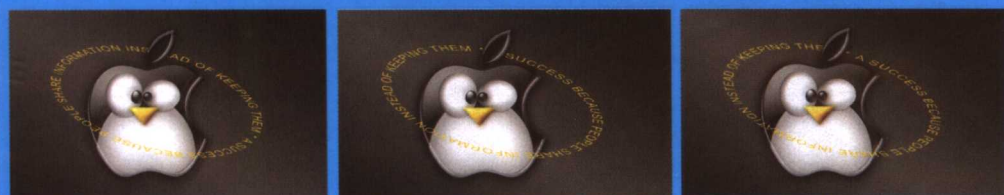
精彩 Flash 动画欣赏



精彩 Flash 动画欣赏



膨胀文字（见第1章）



旋转文字（见第1章）



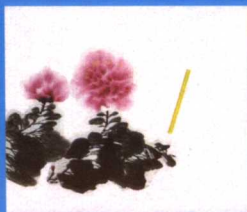
百页窗效果（见第2章）



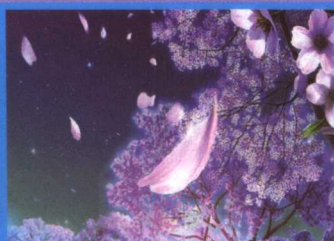
落叶（见第3章）



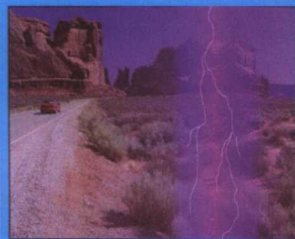
蝴蝶飞舞 (见第3章)



毛笔绘画 (见第3章)



花瓣飘落 (见第4章)



闪电效果 (见第4章)



视频控制 (见第4章)



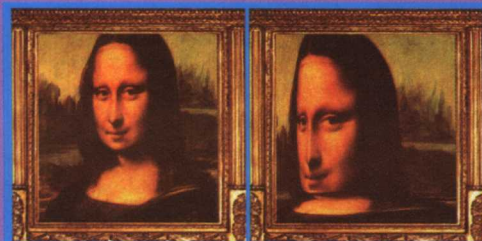
旋转控制 (见第5章)



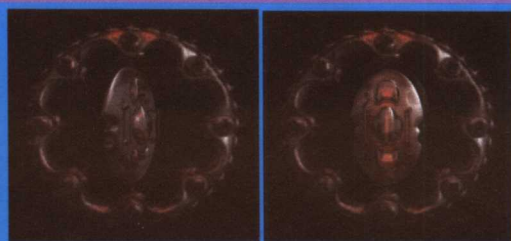
颜色控制 (见第 5 章)



雾中花 (见第 6 章)



鼠标控制变形 (见第 6 章)



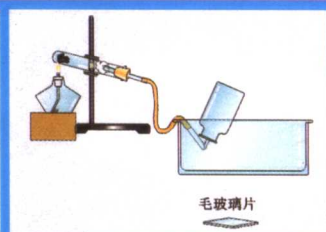
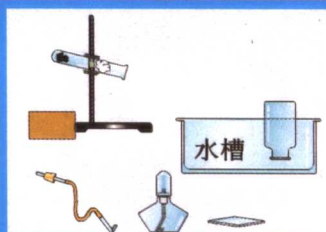
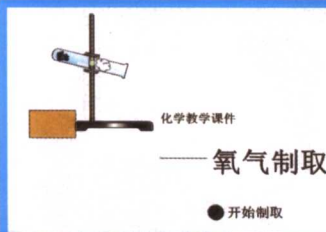
3D 按钮特效 (见第 7 章)



产品演示广告 (见第 12 章)



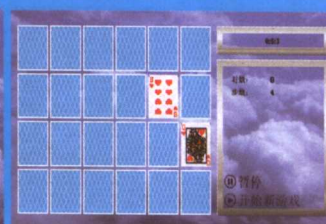
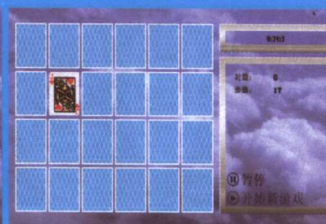
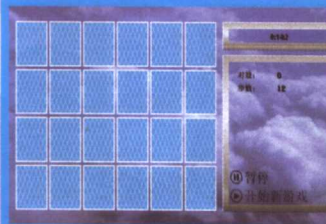
MTV- 江南 (见第 10 章)



化学教学课件 (见第 11 章)



儿童识字课件 (见第 11 章)



记忆游戏 (见第 12 章)

21世纪高职高专艺术与设计专业规划教材

编委会

顾问 陈汉民 中国美术家协会平面设计艺术委员会主任
主任 王国仑 清华大学美术学院教授
副主任 周利群 深圳职业技术学院副教授
齐学君 北京电子科技职业学院副教授
陈 希 广州番禺职业技术学院副教授
陆卫民 北京希望电子出版社社长

委员：(排名不分先后)

邓春华	尹新梅	石 兰	卢 坚	刘 艳	刘雪梅
刘 霞	刘忠亮	牟正春	许红兵	李 彪	张 旗
邹常伟	易小林	陈晓波	赵玉静	唐 蓉	康 昱
程 超	蒋 平	董江洪	鲍 嘉	潘文治	熊云飞

秘书：陈绿春

Preface

前言

Flash 是一款专业制作矢量动画的软件,也是大多数专业设计师首选的创作工具,它在动画制作、广告设计、游戏制作、多媒体制作、网站设计等多个领域得到了广泛应用,发挥着十分重要的作用。

本书以最新的 **Flash MX 2004** 中文版为基础,在融入 **Flash** 软件的基础知识和操作的前提下,通过几十个不同类型典型的实例,从不同的角度详细讲解 **Flash** 动画的制作方法。每一个实例都具有一定的针对性、实用性,无论从技术的角度,还是从设计的角度,都浸透了设计者们大量的经验和技巧。

本书最大的特点是以实例为中心,通过“基础操作+典型实例”的模式向读者介绍如何使用这一软件,从而避免了在写作中单独讲解枯燥的概念,脱离了单纯的菜单选项讲解方式,突破了以往 **Flash** 软件教学中必须从理论知识、菜单命令开始学起的枯燥乏味的学习模式,通过实例诠释理论内容,让读者亲身体验到如何将 **Flash** 的各项功能应用到实际的动画设计工作中,力求让初学者能够在短时间内,学习到 **Flash** 动画的制作方法和技巧,轻松而快速地渡到进阶、提高的学习阶段。

内容根据高职高专艺术与设计专业的教学体系设置,符合大纲要求。

本书有以下特色:

- 书中内容全面涵盖软件入门到提高的知识,采用理论知识与实例剖析相结合的写作方法;
- 书中范例具有很强的实战性、代表性和完整性,可以达到举一反三的学习功效;
- 包含现代商业化的作品制作解析,注重相关行业知识的专业性。

本书适合于高职高专艺术与设计专业的 **Flash** 教学实训,同时可供电脑动画、影视动画、网页制作等相关专业人士参考,也可作为电脑培训学校的 **Flash MX 2004** 培训教材使用。

编著

目 录

前言

第1章 文字效果.....	1
1.1 跳动字.....	2
1.2 旋转字.....	3
1.3 膨胀字.....	5
第2章 遮罩效果.....	10
2.1 遮罩文字.....	11
2.2 水波荡漾.....	13
2.3 百叶窗效果.....	15
第3章 引导动画.....	19
3.1 蝴蝶飞舞.....	20
3.2 毛笔绘画.....	25
3.3 落叶.....	28
第4章 视觉特效.....	32
4.1 数字瀑布效果.....	33
4.2 闪电效果.....	37
4.3 花瓣飘落.....	41
4.4 下雪效果.....	46
第5章 交互应用.....	51
5.1 文本替换.....	52
5.2 旋转控制.....	58
5.3 颜色控制.....	64
5.4 视频控制.....	69
第6章 鼠标特效.....	78
6.1 鼠标跟随效果.....	79
6.2 鼠标控制变形.....	84
6.3 雾中花.....	88
第7章 按钮及菜单特效.....	94
7.1 3D 按钮特效.....	95
7.2 网页菜单.....	98
7.3 网站导入页面.....	105
第8章 Actions 语句基本应用	116
8.1 电子时钟.....	117
8.2 mp3 播放器.....	121
8.3 计算器.....	129

第9章 广告制作.....	137
9.1 Flash 广告制作基础.....	138
9.1.1 Flash 广告的应用领域.....	138
9.1.2 Flash 广告的特点.....	138
9.1.3 Flash 广告的基本类型.....	139
9.2 网页广告条.....	140
9.3 产品演示广告.....	145
第10章 MTV 与音乐贺卡.....	169
10.1 MTV 制作基础.....	170
10.1.1 Flash MTV 的特点.....	170
10.1.2 MTV 制作流程.....	171
10.1.3 Flash MTV 中的镜头应用.....	172
10.2 MTV——江南.....	174
10.3 Flash 贺卡制作基础.....	195
10.3.1 Flash 贺卡的特点.....	196
10.3.2 Flash 贺卡的制作流程.....	196
10.4 新年贺卡.....	197
第11章 课件制作.....	206
11.1 课件制作基础.....	207
11.1.1 Flash 课件的特点.....	207
11.1.2 课件基本要求.....	207
11.1.3 Flash 课件制作流程.....	208
11.2 儿童教学课件.....	209
11.3 化学教学课件.....	216
第12章 游戏制作.....	230
12.1 游戏制作基础.....	231
12.1.1 Flash 游戏的特点.....	231
12.1.2 常见的游戏类型.....	231
12.1.3 Flash 游戏制作流程.....	234
12.2 记忆游戏.....	235

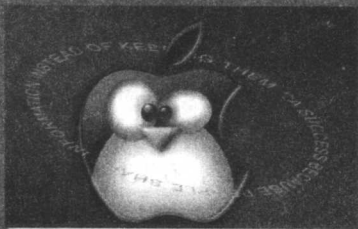
第 1 章 文字效果

文字效果是最简单的一类 Flash 动画,相对与其他动画来说,文字动画具备涉及工具较少(主要为文字工具)、制作过程相对简单以及制作步骤较少等特点,非常适合刚刚接触 Flash 的初学者学习。尽管文字动画包含的技术含量很少,但是通过简单的文字动画却能够很好地练习 Flash 中的 3 种基本动画类型,以及一些常用的工具和软件操作。

效果欣赏



● 跳动字



● 旋转字效果



● 膨胀字效果

■■■ 本课重点

- 创建影片剪辑
- 创建动作补间动画
- 声音的应用

■■■ 学习目的

文字效果主要应用于网页广告、动画片头及各类动画特效中,在这些动画中起到增强画面的表现力,以及衬托动画主题的辅助作用。在本章中,通过制作 3 个简单但具有一定代表性的文字效果,向读者讲解在 Flash MX 2004 中制作文字动画的一般步骤和方法,使读者熟练掌握类似简单文字动画的制作方法。



本例将制作一个具有跳动效果的文字动画。本动画通过在文字所在图层下方新建一个图层，并在该图层中输入与原图层相同的文字，将其 Alpha 值降低，并采用逐帧动画的方式，将各帧中文字的位置进行不同调整，从而实现文字跳动效果。通过本例的学习，读者可以巩固 Flash MX 2004 中创建逐帧动画的方法，并学会类似动画效果的制作。

实例制作

(1) 新建一个 Flash 文档，在“属性”面板中将场景大小设置为 300×300 ，背景色设置为黑色，播放帧频设为 15fps。

(2) 在工具栏中选择文本工具，然后在“属性”面板中做如图 1-1-1 所示的设置。

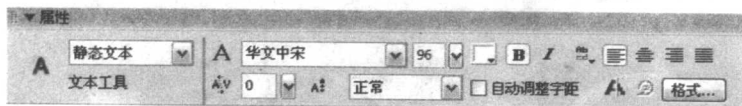


图 1-1-1

(3) 使用文本工具在场景中输入“动”文字，如图 1-1-2 所示。

(4) 在工具栏中选择椭圆工具，在文字外绘制一个白色圆环，如图 1-1-3 所示。



图 1-1-2



图 1-1-3

(5) 在图层 1 的第 10 帧插入普通帧，然后新建图层 2 并将其拖动到图层 1 下方，如图 1-1-4 所示。

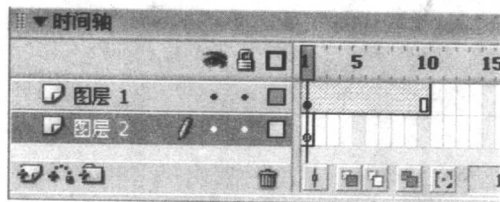


图 1-1-4

(6) 在工具栏中选择文本工具，使用相同的设置输入“动”文字，然后选中图层 2 中的“动”文字，在“属性”面板中将其 Alpha 值设置为 38，如图 1-1-5 所示。