

中文版

新编

Fireworks MX

2004

完全自学手册



姜 岭 等编著

经典系列品牌**全新升级**，更加贴近读者需求
系列累计销量已达**200 000**册

超大的容量，紧凑的版式，低廉的价格，将以读者为本的理念进行到底

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

新编

中文版

Fireworks MX 2004

完全自学手册



姜 岭 等编著

经典系列品牌全新升级 更加贴近读者需求
系列累计销量已达200 000册

超大的容量，紧凑的版式，低廉的价格，将以读者为本的理念进行到底

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

Macromedia Fireworks MX 2004 是一款用来设计网页图形的应用软件。主要应用于网页图形的设计、优化和整合,其功能强大、界面友好,是一款优秀的网页及图形图像设计工具。

全书由 16 章构成,主要包括: Fireworks MX 2004 概述,学习 Fireworks MX 2004,使用 Fireworks MX 2004 进行工作,位图,矢量对象,文本,颜色、笔触和填充,动态效果,层、蒙版和混合,样式、元件和 URL,切片、变换图像和热点,创建按钮和弹出菜单,创建动画,优化和导出,使重复性任务自动执行,综合实例。

本书具有理论与实践相结合的特点,针对广大初学者计算机基础知识薄弱的现状,突出了基础知识和实践指导方面的内容,通过大量实用的操作指导和有代表性的绘图实例,让读者直观、迅速地了解 Fireworks MX 2004 的主要功能。此外,在每章开始明确地指出该章的内容提要、重点和难点,有助于读者抓住重点确定自己的学习计划。前 15 章的末尾,均设计了本章小节和适量的思考与练习,使读者能够在学完每一章内容后,及时巩固所学到的知识,并能举一反三,将其应用到其他方面。

本书不仅适用于初学者,也适用于网页及图形图像设计师,并可作为广大设计爱好者的自学参考书。

本书配套光盘内容为书中部分实例的源文件和完成后的效果图。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Fireworks MX 2004 完全自学手册 / 姜岭等编著.

北京:兵器工业出版社;北京希望电子出版社,2006.1

ISBN 7-80172-499-2

I. 中... II. 姜... III. 主页制作—图形软件, Fireworks
MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 079139 号

出 版:兵器工业出版社 北京希望电子出版社

邮编社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区土地信息产业基地 3 街 9 号

金隅嘉华大厦 C 座 611

发 行:北京希望电子出版社

电 话:(010) 82702660 (发行) (010) 62541992 (门市)

经 销:各地新华书店 软件连锁店

印 刷:北京双青印刷厂

版 次:2006 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计:刘孝琼

责任编辑:宋丽华 韩宜波 赵 莹

责任校对:乐 岩

开 本:787×1092 1/16

印 张:25.5

印 数:1-4000

字 数:596 千字

定 价:38.00 元(配 1 张光盘)

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)



领先数码潮流 亲身体验动画乐趣



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

社址: 北京海淀区上地信息产业基地 3 街 9 号金隅嘉华大厦 C 座 611
电话: (010) 62978181 (总机) E-mail: lwm@bhp.com.cn
通信: 北京市清河 6 号信箱 邮政编码: 100085

前 言

Fireworks MX 2004 是 Macromedia 公司最新推出的网页及图形图像设计软件, 目前正在广泛应用于网页图形的设计、优化和整合, 其功能强大、界面友好, 是一款优秀的设计工具。在绘图方面 Fireworks MX 2004 结合了位图以及矢量图处理的特点, 不仅具备复杂的图像处理功能, 并且还能轻松地把图形输出到 Flash, Dreamweaver 以及第三方的应用程序。在网页制作方面 Fireworks MX 2004 能快速地为图形创建各种交互式动感效果, 不论在图像制作或是在网页支持上都有着出色的表现。

本书系统地剖析了 Fireworks MX 2004 的强大功能和使用技巧, 并以精美的实例搭配详尽的文字, 针对 Fireworks MX 2004 的每一项功能加以说明, 既可以让初学者轻松上手, 又可以使具有专业水准的读者对 Fireworks MX 2004 的理解更加深入。

本书内容精简, 讲解细腻、通俗, 特别适合作为各类培训班及广大自学人员的入门教程。也可以让有一定基础的中级以上读者进一步提高自身的图形图像设计水平。另外, 对于网页设计和开发的用户, 本书也是非常好的参考工具。

全书由姜岭、肖巧兰、马春雨、王帆等编著, 参与资料收集和整理工作的有郑花娟、杨利娟等。由于时间仓促, 作者水平有限, 书中难免有不妥之处, 欢迎广大读者批评指正。

编者

领先数码潮流 · 亲身体验动画乐趣

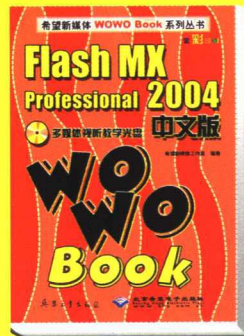
领先数码潮流 网页设计精品荟萃



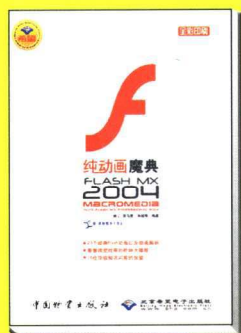
CX-4315
定价: 49.00 元



CX-4309
定价: 32.00 元



CX-4542
定价: 48.00 元



CX-4527
定价: 39.00 元



CX-4332
定价: 30.00 元



CX-4067
定价: 66.00 元



CX-4117
定价: 29.00 元



CX-4064
定价: 35.00 元



CX-4029
定价: 35.00 元



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

社址: 北京海淀区上地信息产业基地 3 街 9 号金隅嘉华大厦 C 座 611
电话: (010) 62978181 (总机) E-mail: lwm@bhp.com.cn
通信: 北京市清河 6 号信箱 邮政编码: 100085

目 录

第1章 Fireworks MX 2004 概述.....1	
1.1 Fireworks MX 2004 概述.....1	
1.2 安装 Fireworks MX 2004.....2	
1.2.1 系统要求.....2	
1.2.2 具体安装步骤.....2	
1.3 体验 Fireworks MX 2004 新功能.....6	
1.3.1 【开始】界面.....7	
1.3.2 按原始格式保存.....8	
1.3.3 自动形状.....9	
1.3.4 作为电子邮件发送.....11	
1.3.5 隐藏/显示面板.....11	
1.3.6 改进的选项卡.....12	
1.3.7 符合画布.....12	
1.3.8 从中心缩放.....13	
1.3.9 【“红眼消除”工具】.....14	
1.3.10 【“替换颜色”工具】.....14	
1.3.11 增强的动态效果.....16	
1.3.12 点线笔触.....17	
1.3.13 轮廓渐变.....19	
1.3.14 改善了的消除锯齿效果.....19	
1.3.15 服务器端支持.....20	
1.3.16 【文件管理】按钮.....20	
1.3.17 Unicode 支持.....20	
1.4 本章小节.....20	
1.5 思考与练习.....20	
第2章 学习 Fireworks MX 2004.....21	
2.1 Fireworks MX 2004 快速上手.....21	
2.1.1 熟悉 Fireworks 的工作区域.....21	
2.1.2 触摸 Fireworks MX 2004.....27	
2.2 Fireworks MX 2004 的基本操作.....30	
2.2.1 创建新文档.....30	
2.2.2 打开和导入文档.....34	
2.2.3 打开最近关闭的文档.....35	
2.2.4 保存 Fireworks 文件.....36	
2.2.5 保存 Fireworks PNG 文件.....37	

2.2.6 以其他格式保存文件.....40	
2.3 本章小结.....43	
2.4 思考与练习.....43	
第3章 使用 Fireworks MX 2004 进行工作.....44	
3.1 选择工具区.....45	
3.1.1 【“指针”工具】.....45	
3.1.2 【“选择后方对象”工具】.....46	
3.1.3 【“部分选定”工具】.....47	
3.1.4 【“缩放”工具】.....47	
3.1.5 【“倾斜”工具】.....47	
3.1.6 【“扭曲”工具】.....48	
3.1.7 【“裁剪”工具】.....48	
3.1.8 【“导出区域”工具】.....49	
3.2 位图工具区.....51	
3.2.1 【“选取框”工具】.....51	
3.2.2 【“椭圆选取框”工具】.....51	
3.2.3 【“套索”工具】.....52	
3.2.4 【“多边形套索”工具】.....52	
3.2.5 【“魔术棒”工具】.....53	
3.2.6 【“刷子”工具】.....53	
3.2.7 【“铅笔”工具】.....54	
3.2.8 【“橡皮擦”工具】.....54	
3.2.9 【“模糊”工具】.....55	
3.2.10 【“锐化”工具】.....56	
3.2.11 【“减淡”工具】.....57	
3.2.12 【“烙印”工具】.....58	
3.2.13 【“涂抹”工具】.....58	
3.2.14 【“橡皮图章”工具】.....59	
3.2.15 【“替换颜色”工具】.....60	
3.2.16 【“红眼消除”工具】.....61	
3.2.17 【“滴管”工具】.....61	
3.2.18 【“油漆桶”工具】.....61	
3.2.19 【“渐变”工具】.....62	
3.3 矢量工具区.....63	
3.3.1 【“直线”工具】.....63	

3.3.2	【“钢笔”工具】	64
3.3.3	【“矢量路径”工具】	64
3.3.4	【“重绘路径”工具】	65
3.3.5	【“矩形”工具】	66
3.3.6	【“圆角矩形”工具】	66
3.3.7	【“椭圆”工具】	66
3.3.8	【“多边形”工具】	67
3.3.9	【“文本”工具】	68
3.3.10	【“自由变形”工具】	68
3.3.11	【“更改区域形状”工具】	69
3.3.12	【“路径洗刷”工具】—— 添加与去除	69
3.3.13	【“刀子”工具】	70
3.4	Web 工具区	70
3.4.1	【“矩形热点”工具】	71
3.4.2	【“圆形热点”工具】	71
3.4.3	【“多边形热点”工具】	71
3.4.4	【“切片”工具】	72
3.4.5	【“多边形切片”工具】	72
3.4.6	显示与隐藏切片和热点	73
3.5	本章小结	73
3.6	思考与练习	73
第4章	位图	74
4.1	位图的使用	74
4.1.1	位图图像	74
4.1.2	矢量图像	75
4.1.3	【位图】工具的使用	76
4.2	创建位图对象	77
4.2.1	创建新的位图对象	77
4.2.2	创建空位图对象	78
4.2.3	剪切或复制像素并将它们 作为新位图对象	83
4.2.4	将所选矢量对象转换成位图 图像	88
4.3	绘制、绘画和编辑位图	90
4.3.1	绘制位图对象	90
4.3.2	绘画位图对象	92
4.3.3	编辑位图	95
4.4	修饰位图	100

4.4.1	【“橡皮图章”工具】	100
4.4.2	【“模糊”工具】	101
4.4.3	【“涂抹”工具】	101
4.4.4	【“锐化”工具】	102
4.4.5	【“减淡”工具】	102
4.4.6	【“烙印”工具】	103
4.4.7	【“红眼消除”工具】	103
4.4.8	【“替换颜色”工具】	104
4.5	本章小结	105
4.6	思考与练习	105
第5章	矢量对象	106
5.1	绘制矢量对象	106
5.1.1	绘制直线图形	107
5.1.2	绘制基本图形	107
5.1.3	绘制【自动形状】	110
5.1.4	【“矢量路径”工具】	118
5.2	编辑路径	122
5.2.1	使用【矢量】工具进行 编辑	122
5.2.2	使用路径操作进行编辑	127
5.3	本章小结	133
5.4	思考与练习	133
第6章	文本	134
6.1	输入文本	134
6.2	编辑文本	137
6.3	将笔触、填充和效果应用到文本	141
6.3.1	将笔触应用到文本	141
6.3.2	将填充应用到文本	143
6.3.3	将效果应用到文本	147
6.4	将文本附加到路径	147
6.5	变形文本	149
6.6	将文本转化为路径	151
6.7	导入文本	151
6.8	检查拼写	152
6.9	文本编辑器的使用	154
6.10	本章小结	156
6.11	思考与练习	156
第7章	颜色、笔触和填充	157
7.1	颜色工具区	157

7.2	组织样本组和颜色模式	158
7.2.1	使用【样本】面板应用 颜色	159
7.2.2	在混色器中创建颜色	167
7.2.3	网页抖动填充	171
7.3	颜色框和颜色面板	173
7.3.1	使用颜色面板	173
7.3.2	从颜色弹出面板中采集 颜色	175
7.4	笔触的使用	175
7.4.1	应用笔触	175
7.4.2	创建自定义笔触	177
7.4.3	创建笔触样式	180
7.5	填充的使用	181
7.5.1	设置绘制工具的填充属性	181
7.5.2	编辑实心填充	182
7.6	应用渐变和图案填充	182
7.6.1	应用图案填充	183
7.6.2	添加自定义图案	184
7.6.3	应用渐变填充	185
7.6.4	编辑渐变填充	185
7.6.5	使用【“渐变”工具】创建 填充	186
7.6.6	变形和扭曲填充	187
7.6.7	设置硬边边缘、消除锯齿 边缘或羽化填充边缘	187
7.6.8	关于保存自定义渐变填充	188
7.6.9	删除填充	189
7.7	向笔触和填充添加纹理	189
7.7.1	向笔触中添加纹理	189
7.7.2	向填充中添加纹理	191
7.7.3	添加自定义纹理	192
7.8	本章小结	193
7.9	思考与练习	193
第 8 章	动态效果	194
8.1	应用动态效果	194
8.1.1	【斜角和浮雕】	194
8.1.2	【杂点】	196
8.1.3	【模糊】	197

8.1.4	【调整颜色】	198
8.1.5	【锐化】	201
8.1.6	【阴影和光晕】	202
8.1.7	【Eye Candy 4000 LE】	203
8.1.8	【Alien Skin Splat LE】	204
8.2	编辑动态效果	205
8.3	本章小结	207
8.4	思考与练习	208
第 9 章	层、蒙版和混合	209
9.1	层	209
9.1.1	层的概念	209
9.1.2	层的添加、删除及复制	210
9.1.3	查看层	212
9.1.4	保护层和对象	213
9.1.5	锁定层	214
9.1.6	显示和隐藏层	214
9.1.7	在【层】面板中合并对象	215
9.1.8	使用【网页层】	216
9.2	蒙版	217
9.2.1	矢量蒙版和位图蒙版	218
9.2.2	用现有对象创建蒙版	222
9.2.3	将文本用作蒙版	225
9.2.4	利用显示和隐藏掩盖对象	227
9.2.5	组合对象以构成蒙版	229
9.2.6	关于导入和导出 Photoshop 层蒙版	229
9.2.7	编辑蒙版	230
9.3	混合和透明度	236
9.3.1	关于混合模式	236
9.3.2	调整不透明度并应用混合	239
9.3.3	关于【填充颜色】动态 效果	239
9.4	本章小结	239
9.5	思考与练习	240
第 10 章	样式、元件和 URL	241
10.1	样式	241
10.1.1	预定义样式	241
10.1.2	自定义样式	243
10.2	元件	244

10.3	URL	251
10.4	本章小结	252
10.5	思考与练习	252
第 11 章	切片、变换图像和热点	253
11.1	创建和编辑切片	253
11.1.1	创建切片对象	253
11.1.2	查看并显示切片和切片 引导线	257
11.1.3	编辑切片	260
11.2	使切片交互	262
11.2.1	使切片具有简单的交互 效果	262
11.2.2	使用【行为】面板向切片 添加交互效果	268
11.3	准备切片以供导出	272
11.3.1	指定 URL	272
11.3.2	输入替代文本	272
11.3.3	命名切片	273
11.4	热点和图像映射	277
11.4.1	创建热点	277
11.4.2	编辑热点	279
11.4.3	准备导出的热点	279
11.4.4	用热点创建变换图像	281
11.5	本章小结	284
11.6	思考与练习	285
第 12 章	创建按钮和弹出菜单	286
12.1	创建按钮元件	286
12.2	创建导航栏	291
12.3	创建弹出菜单	293
12.4	本章小结	297
12.5	思考与练习	298
第 13 章	创建动画	299
13.1	制作动画	299
13.1.1	用动画元件制作动画	299
13.1.2	使用帧创建动画	303
13.1.3	创建补间动画	306
13.2	预览动画	307
13.3	导出动画	308
13.3.1	设置动画循环	308

13.3.2	设置透明度	309
13.3.3	优化动画	309
13.3.4	动画导出格式	310
13.4	编辑现有动画	310
13.5	将多个文件用作一个动画	311
13.6	本章小结	312
13.7	思考与练习	313
第 14 章	优化和导出	314
14.1	认识优化的意义	314
14.2	优化图像	315
14.2.1	使用【导出向导】优化 图像	315
14.2.2	在工作区中优化图像	319
14.3	从 Fireworks 导出图像	320
14.4	以电子邮件附件的方式发送 Fireworks 文档	324
14.5	文件管理按钮	325
14.6	本章小结	326
14.7	思考与练习	326
第 15 章	使重复性任务自动执行	327
15.1	查找和替换	327
15.1.1	查找和替换文本	329
15.1.2	查找和替换 URL	329
15.1.3	查找和替换字体	330
15.1.4	查找和替换颜色	331
15.1.5	为在多个文件中执行的查找 和替换操作设置选项	332
15.2	批处理	333
15.2.1	批处理的基本操作	333
15.2.2	批处理期间进行查找和 替换	336
15.2.3	使用批处理更改优化设置	338
15.2.4	使用批处理缩放图形	339
15.2.5	使用批处理更改文件名	340
15.2.6	指定批处理输出位置	340
15.3	使用历史记录面板撰写脚本	341
15.3.1	创建命令	341
15.3.2	播放命令	342
15.4	本章小结	343

15.5 思考与练习	343
第 16 章 综合实例	344
16.1 闪闪红星	344
16.1.1 实例分析	344
16.1.2 效果展示	344
16.1.3 跟我做	344
16.2 丘比特之箭	348
16.2.1 实例分析	348
16.2.2 效果展示	348
16.2.3 跟我做	348
16.3 夕阳乐	352
16.3.1 实例分析	352
16.3.2 效果展示	353
16.3.3 跟我做	353
16.4 情人卡	356
16.4.1 实例分析	356
16.4.2 效果展示	356
16.4.3 跟我做	357
16.5 星光按钮	361
16.5.1 实例分析	361
16.5.2 效果展示	361

16.5.3 跟我做	362
16.6 今宵有约	364
16.6.1 实例分析	364
16.6.2 效果展示	364
16.6.3 跟我做	364
16.7 熊熊火焰字	372
16.7.1 实例分析	372
16.7.2 效果展示	373
16.7.3 跟我做	373
16.8 遐想	377
16.8.1 实例分析	377
16.8.2 效果展示	378
16.8.3 跟我做	378
16.9 网站 LOGO	385
16.9.1 实例分析	385
16.9.2 效果展示	386
16.9.3 跟我做	386
16.10 四季心情网	391
16.10.1 实例分析	391
16.10.2 效果展示	392
16.10.3 跟我做	392

第 1 章 Fireworks MX 2004 概述

【内容提要】

本章初步讲解了 Fireworks MX 2004 概述及安装。另外叙述了 Fireworks MX 2004 的常用面板、工具以及新增功能,以使读者对 Fireworks MX 2004 有个感性的认识,为后续章节的学习打下坚实的基础。

【重点和难点】

- ▲ 初步了解 Fireworks MX 2004
- ▲ 熟悉 Fireworks MX 2004 的安装过程
- ▲ 了解 Fireworks MX 2004 常用绘图工具的使用
- ▲ 熟悉 Fireworks MX 2004 新功能

1.1 Fireworks MX 2004 概述

Fireworks 作为一个强大的网页图形设计工具,具有在单个文件中同时创建、编辑矢量和位图图形的强大功能。设计者使用它可以轻松地做出美妙的效果来,比如发光,模糊等;还可以随意设置图像文件的输出格式,通过对不同格式文件和优化参数的设置,大大减少图像的大小,使之在网速不尽如人意的情况下,同样便于在互联网中传播。在 Fireworks MX 2004 版本中,更新了软件界面、增强了照片美化功能,同时,它还具有强大的模糊滤镜、完美的双字节支持、更加亲和的材质填充展现、增强的位图颜色替换、便捷的处理工具等功能,为设计者提供了展示自己想像空间的平台。如图 1-1 所示为 Fireworks MX 2004 带有开始界面的工作区域。

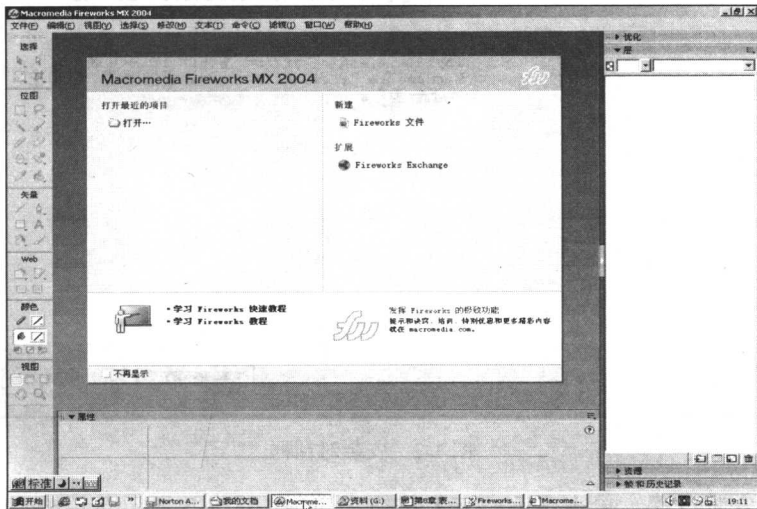


图 1-1 带有开始界面的 Fireworks MX 2004 工作区域



FIREWORKS MX 2004

1.2 安装 Fireworks MX 2004

1.2.1 系统要求

在安装 Fireworks MX 2004 之前, 请确保计算机已配备了下列硬件和软件。以 Microsoft Windows 操作系统为例:

- ▲ 300MHz Intel Pentium II 处理器
- ▲ Windows 98 SE、ME、2000 或 XP
- ▲ 64 MB 可用内存 (建议使用 128 MB) 外加 80 MB 可用磁盘空间
- ▲ 800 像素×600 像素分辨率, 256 色或更高的显示模式
- ▲ Adobe Type Manager 4 或更高版本, 以便处理 Type 1 字体
- ▲ CD-ROM 驱动器

1.2.2 具体安装步骤

How to 安装 Fireworks MX 2004

❶ 将 Fireworks CD 插入计算机的 CD-ROM 驱动器。

❷ 执行下列操作之一:

- ▲ 通常在 Windows 中, 安装程序能够自动运行。如果未允许, 执行【开始】|【运行】命令, 打开【运行】对话框。
- ▲ 在【运行】对话框中, 单击【浏览】按钮, 在打开的【浏览】对话框中选择 Fireworks CD 上的 Setup.exe 文件。单击【运行】对话框中的【确定】按钮, 出现如图 1-2 所示对话框。

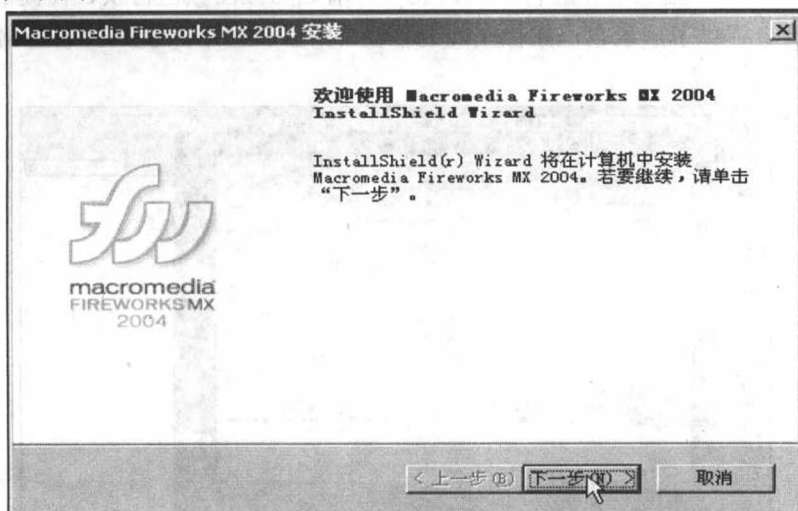


图 1-2 安装对话框

❸ 如果继续安装过程, 单击【下一步】按钮, 出现如图 1-3 所示对话框。

第1章 Fireworks MX 2004 概述

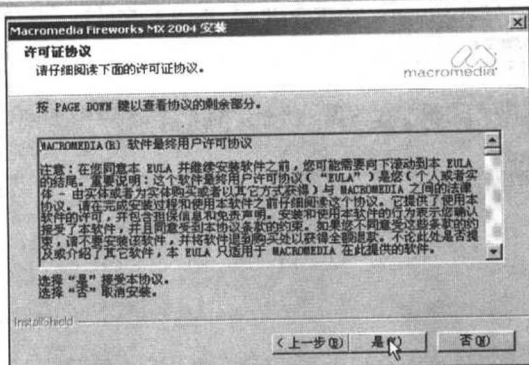


图 1-3 是否接受许可证协议

当询问是否接受本协议时，若想继续安装过程，单击【是】按钮，打开如图 1-4 所示的对话框。

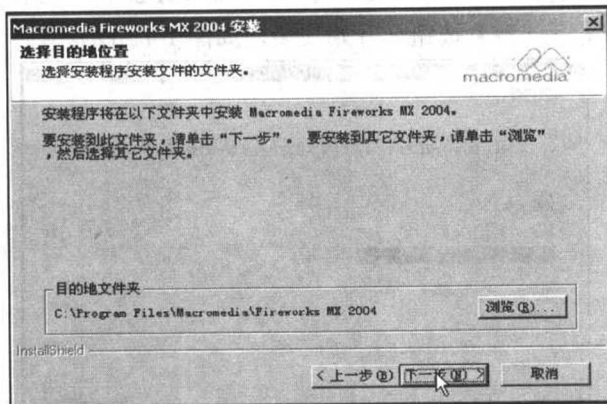


图 1-4 选择目的地文件夹位置

单击【浏览】按钮指定 Fireworks MX 2004 目的地文件夹，如图 1-5 所示。

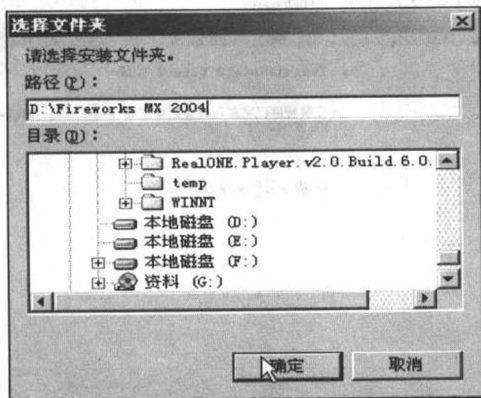


图 1-5 选择安装路径

选择 Fireworks MX 2004 安装的目的文件夹后，单击【下一步】按钮，打开如图 1-6 所示的对话框。

FIREWORKS MX 2004

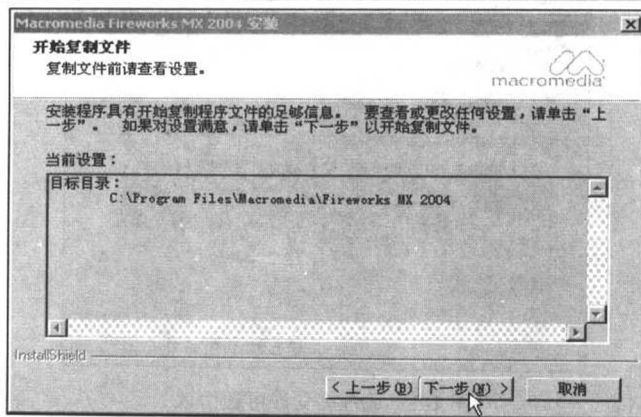


图 1-6 开始复制文件

根据需要，自行选择路径，例如：D:\Fireworks MX 2004，然后单击【确定】按钮。

⑧ 完成设置后单击【下一步】按钮，开始安装，如图 1-7 所示。

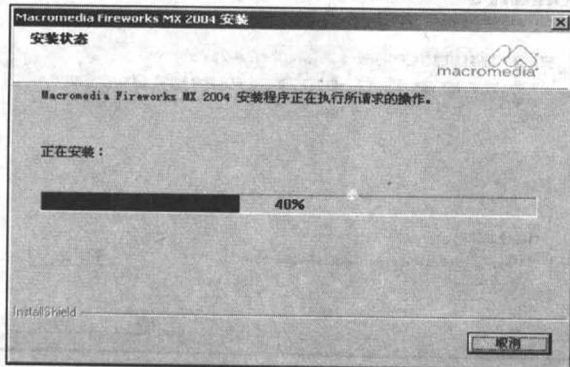


图 1-7 安装状态

⑨ 安装完成后，出现如图 1-8 所示对话框。

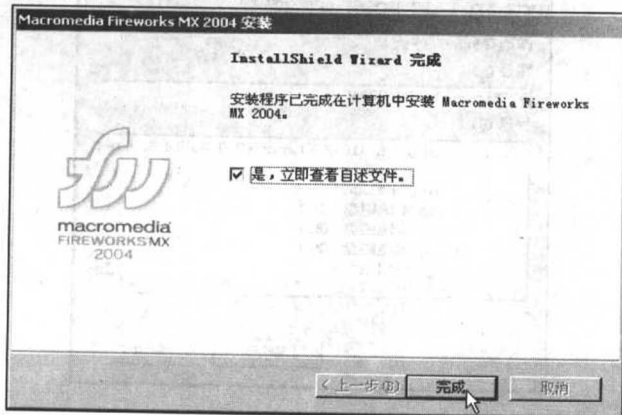


图 1-8 安装完成

⑩ 单击【完成】按钮，整个安装过程结束。出现一个欢迎使用界面，如图 1-9 所示。

第1章 Fireworks MX 2004 概述

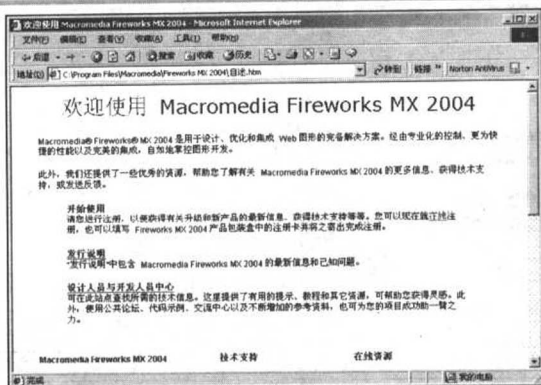


图 1-9 欢迎使用界面

⑩ 使用 Fireworks MX 2004 处理图像时，首先要激活 Fireworks MX 2004。执行【开始】|【程序】|【Macromedia】|【Macromedia Fireworks MX 2004】命令，打开如图 1-10 所示对话框。

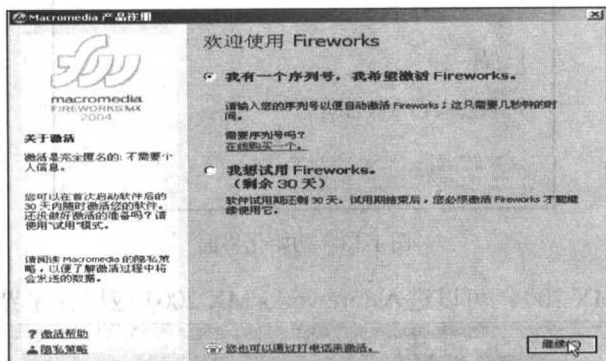


图 1-10 激活 Fireworks

⑪ 单击【继续】按钮，打开如图 1-11 所示对话框。

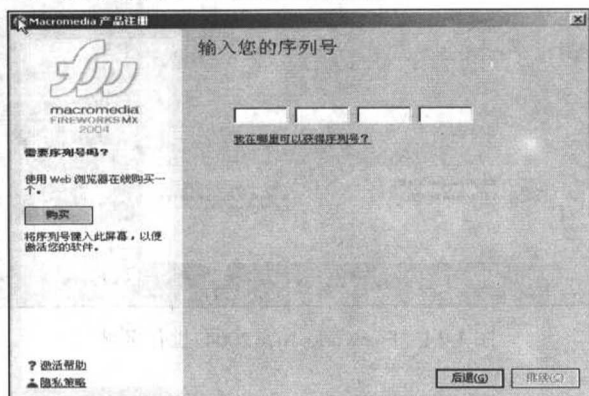


图 1-11 输入序列号

⑫ 在【输入您的序列号】文本框中输入注册码，输入正确时右边出现一个☑，单击【继续】按钮，如图 1-12 所示。

FIREWORKS MX 2004

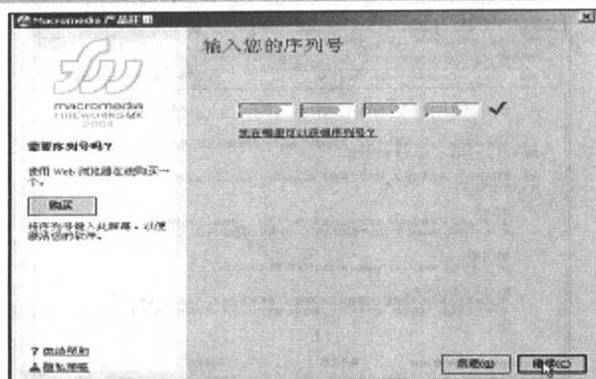


图 1-12 进行序列号输入

⑬ 单击【继续】按钮以后，出现初始化界面，如图 1-13 所示。

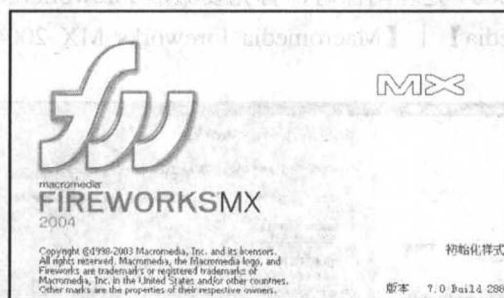


图 1-13 初始化界面

⑭ 激活 Fireworks MX 2004，可以进入 Fireworks MX 2004 应用程序界面，如图 1-14 所示。

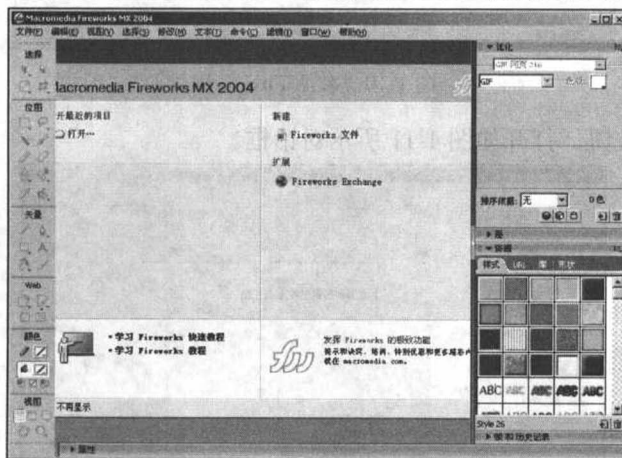


图 1-14 Fireworks MX 2004 工作区域

1.3 体验 Fireworks MX 2004 新功能

利用 Fireworks MX 2004 中的新增功能，可更方便地在网站上添加图形和交互元素，