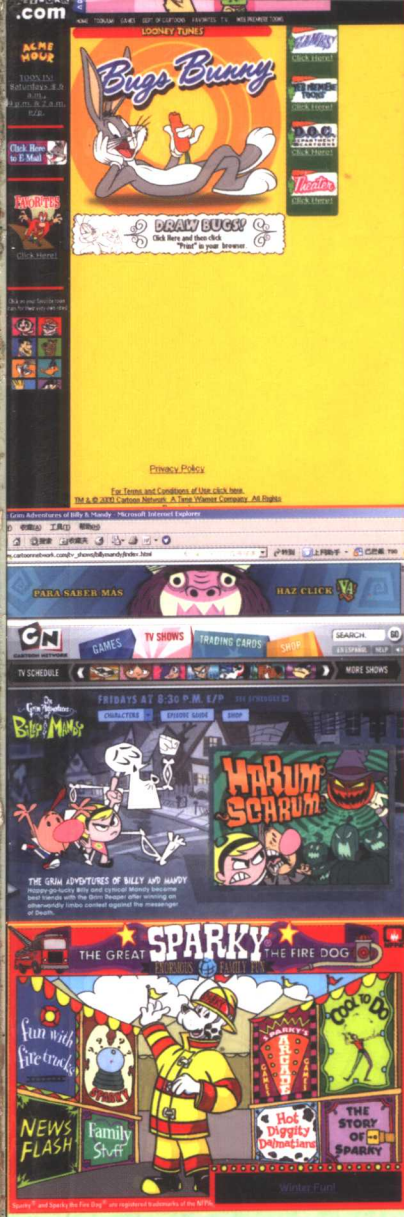




网页 艺术设计

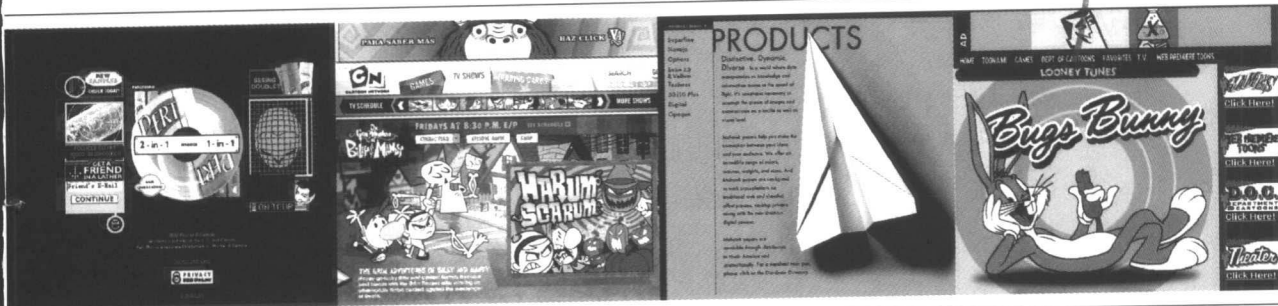
唐芃 王春蓬 王凯翔 编著

高等艺术设计专业系列教材
GAODENGYISHUSHEJIZHUANYEXILIEJIAOCAI

中国纺织出版社



高等艺术设计专业系列教材



网页艺术设计

唐 芃 王春蓬 王凯翔 编著

中国纺织出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页艺术设计/唐芑,王春蓬,王凯翔编著.—北京:中国纺织出版社,2005.1

(高等艺术设计专业系列教材)

ISBN 7-5064-3191-2/J·0172

I.网... II.①唐...②王...③王... III.主页制作—高等学校—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第132973号

策划编辑:由炳达 责任编辑:郑群 责任校对:陈红
责任设计:何建 责任印制:刘强

中国纺织出版社出版发行

地址:北京东直门南大街6号 邮政编码:100027

电话:010-64160816 传真:010-64168226

<http://www.c-textilep.com>

E-mail:faxing@c-textilep.com

北京利丰雅高长城印刷有限公司印刷装订

各地新华书店经销

2005年1月第1版第1次印刷

开本:787×1092 1/16 印张:20

字数:396千字 印数:1—5000 定价:40.00元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社市场营销部调换

高等艺术设计专业系列教材编委会

主 编：王铁城

执行主编：贾荣林 崔 唯

编 委(以姓氏笔画为序)：

王铁城 尼跃红 刘玉庭 陈六汀 邹宁馨 严渝仲
张 森 赵云川 贾荣林 崔 唯 詹 凯 詹炳宏

丛书序

艺术设计是一门新兴的交叉性、综合性学科，其专业方向逐渐涵盖了人们生活基本要素和文化需求的各个层面。随着当代经济全球化和知识经济的快速发展，科学技术与文化艺术的相互交融，社会主流文化、大众文化、时尚文化、网络文化的多元并存，经济的文化力和文化的产业化的有序进展，构成了极具潜力的文化、艺术人才需求空间，为高校艺术设计教育和学科的发展带来了空前的机遇。

在艺术设计的教育教学中，以理论研究为先导带动艺术设计的创新，已成为不争的事实。早在20世纪初期，德国包豪斯设计学院就为现代艺术设计教育理论研究和学科建设树立了典范。时至今日，那些凝聚着包豪斯办学思想和教育理念的教科书，如康定斯基的《点、线、面》、伊顿的《色彩构成》等，依然深刻地影响着国际艺术设计的教育教学，指导着一代又一代设计师的创作思维和设计实践。

北京服装学院艺术设计学院，建立于1988年。经过院系领导和全体师生多年来的共同努力，在教育理念、学科建设、师资队伍、教学科研等方面都取得了可喜的成绩，逐步形成了自己的学科优势和教学特色。为继续加强我院艺术设计学科教材建设，艺术设计学院组织一批年富力强的学术骨干撰写出了一套高等艺术设计系列教材。该系列教材内容包括了艺术设计学科的多个相关专业方向的教学课程，既有专业基础平台课和专业设计主干课程，又有对新课程和新专业领域的前瞻性理论研究。在教材的整体把握上，既注重系统性和学术性，又兼顾普及性和实用性。

该系列教材的出版，对规范艺术设计专业教学体系、调整艺术设计课程结构、改进艺术设计教学内容与方法、完善当代艺术设计专业教学体系，提升艺术设计教育教学水平，将会起到积极的作用。我相信，这套系列教材不仅可以为高校艺术设计教育教学提供理论和实践的参照，也为广大艺术设计领域的从业者 and 专业爱好者的知识更新和设计创作提供有益的参考。

祝贺高等艺术设计专业系列教材的出版，并对中国纺织出版社的鼎力支持表示真诚的谢意。

北京服装学院副院长、教授

2004年3月11日

目 录

第一章 绪论	1
1.1 互联网基础	1
1.1.1 互联网的由来 /	1
1.1.2 互联网的原理 /	2
1.1.3 互联网的构架 /	2
1.2 网页设计的基本概念回顾	2
1.2.1 WWW 的概念 /	2
1.2.2 关于网页 /	3
1.2.3 关于浏览器 (Browser) /	3
1.2.4 关于 IP 地址 /	3
1.2.5 域名的概念 /	4
1.2.6 关于 Email (电子邮件) /	5
1.2.7 关于 BBS 论坛 (公告牌服务) /	5
1.3 网页设计核心软件简介	6
1.3.1 网页设计软件 /	6
1.3.2 网页设计的图像处理和页面设计软件 /	7
1.3.3 网页设计的动画设计软件 /	8
 第二章 关于 HTML	9
2.1 HTML 标记简介	10
2.2 HTML 标记的意义和作用	11
2.2.1 HTML 元素的基本构成 /	11
2.2.2 <HTML> 和 </HTML> 标记 /	11
2.2.3 <HEAD> 和 </HEAD> 标记 /	11
2.3 体文件	13
2.3.1 <BODY>...</BODY> /	14
2.3.2 段落及文本元素 /	15
2.4 表格	29

2.5 表单域.....	38
2.5.1 制作简单的按钮 /	38
2.5.2 制作表单 /	39
2.5.3 使用 SELECT 元素创建菜单 /	42
第三章 初识 Dreamweaver MX.....	46
3.1 Dreamweaver MX 的工作界面.....	46
3.1.1 使用 Dreamweaver 工作区 /	46
3.1.2 使用 Dreamweaver 窗口和面板 /	51
3.1.3 使用属性检查器 /	66
3.1.4 管理面板和面板组 /	66
3.2 Dreamweaver MX 中的新增功能.....	70
第四章 网站创建工作流程.....	72
4.1 Web 站点创建工作流程.....	72
4.1.1 站点规划 /	72
4.1.2 手工编码 /	72
4.1.3 设计 Web 页面布局 /	73
4.1.4 添加内容 /	73
4.1.5 交互控件和动画 /	73
4.1.6 连接站点上的页面 /	74
4.1.7 测试和发布站点 /	74
4.2 创建一个简单的网页.....	74
4.2.1 规划和建立站点 /	75
4.2.2 使用表格工具按下列数值插入表格 /	78
4.2.3 输入文字 /	78
4.2.4 插入图像 /	78
4.2.5 插入超级链接 /	81
4.2.6 完成编辑 /	82
第五章 设置站点和站点上传.....	83
5.1 关于站点规划和设计.....	83
5.1.1 确定目标 /	83
5.1.2 选择目标用户 /	83

5.1.3	创建具有浏览器兼容性的站点 / 84	
5.1.4	组织站点结构 / 84	
5.1.5	创建设计外观 / 85	
5.1.6	设计导航方案 / 86	
5.1.7	规划和收集资源 / 86	
5.2	设置Dreamweaver站点	87
5.2.1	设置 Dreamweaver 站点 / 87	
5.2.2	使用“站点定义向导” / 88	
5.2.3	设置本地文件夹 / 89	
5.2.4	设置远程文件夹 / 89	
5.3	编辑Dreamweaver站点	90
5.3.1	使用“站点定义”对话框的“高级”设置编辑 Dreamweaver 站点 / 90	
5.3.2	使用 Dreamweaver 编辑现有 Web 站点 / 91	
5.4	站点上传	93
第六章	设置文档	96
6.1	创建Dreamweaver文档	96
6.1.1	创建新的空白文档 / 98	
6.1.2	创建基于 Dreamweaver 设计文件的文档 / 98	
6.1.3	创建基于现存模板的文档 / 100	
6.2	设置文档属性	100
6.2.1	选择“页面属性”选项 / 100	
6.2.2	使用颜色 / 102	
6.3	保存文档	104
6.4	打开现有文档	105
第七章	设计页面布局	106
7.1	使用表格显示内容	106
7.1.1	创建表格 / 106	
7.1.2	选择表格元素 / 107	
7.1.3	设置表格和单元格的格式 / 108	
7.1.4	嵌套表格 / 112	
7.1.5	剪切、拷贝和粘贴单元格 / 112	

7.2 将表格和层用于布局	114
7.2.1 在层和表格之间转换 /	114
7.2.2 防止层重叠 /	115
7.3 在布局视图中对网页进行布局	116
7.3.1 关于布局单元格和表格 /	116
7.3.2 绘制布局单元格和表格 /	117
7.3.3 设置布局单元格和表格的格式 /	119
7.3.4 将内容添加到布局单元格中 /	121
7.3.5 使用间隔图像 /	122
7.4 使用框架	123
7.4.1 关于框架和框架集 /	124
7.4.2 创建框架和框架集 /	124
7.4.3 框架的基本操作 /	125
7.4.4 查看和设置框架属性 /	127
7.4.5 查看和设置框架集属性 /	127
7.4.6 控制具有链接的框架内容 /	128
7.4.7 处理不能显示框架的浏览器 /	129
 第八章 网页文本的处理	132
8.1 插入文本和设置文本格式	132
8.1.1 将文本添加到文档 /	132
8.1.2 在字符之间添加空格 /	132
8.1.3 添加段落间距 /	133
8.2 设置文本格式	133
8.2.1 设置和更改字体和样式 /	133
8.2.2 修改字体组合 /	134
8.2.3 设置段落格式 /	136
8.2.4 设置文本属性选项 /	136
8.2.5 对齐文本 /	138
8.2.6 缩进文本 /	139
8.2.7 更改文本颜色 /	139
8.2.8 创建项目列表和编号列表 /	139
8.2.9 设置列表属性选项 /	140
8.3 使用 HTML 样式设置文本格式	141

8.3.1	使用“HTML 样式”面板 / 142
8.3.2	创建 HTML 样式 / 143
8.3.3	应用 HTML 样式 / 145
8.3.4	编辑 HTML 样式 / 145
8.3.5	在其他站点中使用您的 HTML 样式 / 146
8.4	CSS 层叠样式表的设置与应用.....146
8.4.1	使用“CSS 样式”面板 / 147
8.4.2	CSS 样式属性的设置 / 148
8.4.3	创建新的 CSS 样式 / 157
8.4.4	应用自定义 (Class) CSS 样式 / 158
8.4.5	创建和链接到外部 CSS 样式表 / 159
8.4.6	编辑 CSS 样式 / 160
8.4.7	编辑 CSS 样式表 / 160
第九章	在 Dreamweaver 中添加图像.....162
9.1	关于图像162
9.2	插入图像.....163
9.3	对齐图像.....165
9.4	调整图像大小.....166
9.5	创建变换鼠标经过图像.....166
9.6	创建网站相册.....168
第十章	在 Dreamweaver 中运用多媒体.....171
10.1	插入和播放媒体对象.....171
10.2	Dreamweaver 与 Flash 的集成合作.....172
10.2.1	关于 Flash 内容 / 172
10.2.2	插入 Flash 按钮对象 / 173
10.2.3	修改 Flash 按钮对象 / 174
10.2.4	在文档中播放 Flash 按钮对象 / 175
10.2.5	插入 Flash 文本对象 / 175
10.2.6	插入 Flash 影片 / 177
10.2.7	在 Dreamweaver 中编辑 Flash 影片 / 178
10.2.8	更新 SWF 文件中的链接 / 180
10.2.9	插入 Shockwave 影片 / 181

10.3	添加视频	182
10.4	向页面添加声音	183
10.4.1	关于音频文件格式 /	183
10.4.2	链接到音频文件 /	184
10.4.3	嵌入音频文件 /	184
第十一章	创建和管理链接	185
11.1	关于文档位置和路径	185
11.1.1	绝对路径 /	186
11.1.2	文档相对路径 /	186
11.1.3	站点根目录相对路径 /	187
11.2	创建链接	187
11.2.1	链接文件和文档 /	188
11.2.2	链接到文档中的特定位置 /	190
11.2.3	创建超级链接 /	191
11.2.4	创建电子邮件链接 /	192
11.2.5	创建空链接和脚本链接 /	193
11.3	管理链接	194
11.3.1	在站点地图中创建和修改链接 /	195
11.3.2	在整个站点范围内更改链接 /	197
11.4	创建图像地图	198
11.4.1	插入客户端图像地图 /	198
11.4.2	修改图像地图 /	200
第十二章	管理站点资源、库和模板	202
12.1	“资源”面板	202
12.1.1	使用“资源”面板 /	202
12.1.2	管理“资源”面板 /	204
12.2	使用“库”项目	206
12.2.1	创建、管理和编辑库项目 /	206
12.2.2	创建库项目 /	207
12.2.3	在文档中插入库项目 /	207
12.2.4	编辑库项目 /	208
12.2.5	使文档中的库项目可编辑 /	210

12.3 Dreamweaver 模板.....210

- 12.3.1 关于 Dreamweaver 模板 / 210
- 12.3.2 创建 Dreamweaver 模板 / 212
- 12.3.3 创建可编辑区域 / 213
- 12.3.4 关于可选区域 / 215
- 12.3.5 创建基于模板的文档 / 217
- 12.3.6 在基于模板的页面中编辑内容 / 218
- 12.3.7 修改模板属性 / 218
- 12.3.8 修改可选区域模板参数 / 219
- 12.3.9 添加、删除重复区域项以及更改其顺序 / 220
- 12.3.10 将模板应用到现有文档 / 221
- 12.3.11 编辑和更新模板 / 222

第十三章 制作层动画.....224

13.1 在页面上创建层.....224

- 13.1.1 关于“层”面板 / 225
- 13.1.2 设置层参数 / 225

13.2 嵌套层.....226

13.3 操作层.....227

- 13.3.1 选择层 / 227
- 13.3.2 调整层大小 / 228
- 13.3.3 移动层 / 229
- 13.3.4 对齐层 / 229
- 13.3.5 将层靠齐到网格 / 229
- 13.3.6 设置“网格设置”对话框选项 / 230

13.4 向层添加内容.....230

13.5 查看和设置层属性.....231

- 13.5.1 查看和设置单个层属性 / 231
- 13.5.2 查看和设置多个层的属性 / 233
- 13.5.3 更改层的层叠顺序 / 234
- 13.5.4 更改层的可见性 / 235

13.6 制作层动画.....235

- 13.6.1 使用“时间轴”面板 / 236
- 13.6.2 播放选项 / 237

13.6.3	使用时间轴动画移动层 /	237
13.6.4	通过拖动轨迹创建时间轴 /	238
13.6.5	修改时间轴 /	239
13.6.6	用时间轴更改图像和层的属性 /	239
13.6.7	使用多个时间轴 /	240
13.6.8	拷贝和粘贴动画 /	240
13.6.9	将动画序列应用于另一对象 /	241
13.6.10	重命名时间轴 /	241
13.6.11	时间轴动画小技巧 /	242

第十四章	网站后台的脚本解决方案	243
14.1	脚本语言概述	243
14.2	PHP的基本语法	243
14.2.1	在HTML代码中嵌入PHP语言 /	244
14.2.2	PHP语言的数据类型 /	245
14.2.3	PHP的常量与变量 /	247
14.3	PHP变量的运算	252
14.3.1	运算符的分类 /	252
14.3.2	运算符说明与优先级顺序 /	253
14.4	PHP的语句与结构控制	256
14.4.1	赋值语句 /	256
14.4.2	条件语句 /	256
14.4.3	循环语句 /	258
14.5	PHP语言的编程实例	258
14.6	PHP4语言编程时版本间的差异	276
附录	HTML 标记索引	278
	优秀网页设计欣赏	283

第一章 绪论

1.1 互联网基础

1.1.1 互联网的由来

现在提起互联网,已成为一个热门话题,到互联网的海洋去冲浪,如今已成为一种时尚。每当我们拿起一张报纸、一本杂志或者打开收音机、电视机的时候,都可能接触到一个词:互联网。或许您对它略知一二,或许您已成为网上高手,但互联网的由来历史却是鲜为人知的。

互联网最初又叫阿帕网(ARPANET),是美国国防部高级研究计划署(ARPA)为准军事目的而建立的,开始时只连接了4台主机。“阿帕”起源于上世纪五六十年代的冷战。美国为了军事研究,建立了国防部高级研究计划署,聘请罗伯茨设计网络,1968年,由罗伯茨设计的“资源共享的电脑网络”研究计划被批准。此后,在这个计划指导下建立的网络,就被叫作“阿帕网”。

到了1972年公开展示时,由于学术研究机构及政府机构的加入,这个系统已经连接了50所大学和研究机构的主机。

1982年ARPA网又实现了与其他多个网络的互联,从而形成了以ARPANET为主干网的互联网。

1983年,美国国家科学基金会NSF提供巨资,建造了全美五大超级计算中心。为使全国的科学家、工程师能共享超级计算机的设施,又建立了基于IP协议的计算机通信网络NSFNET。最初的NSF使用传输速率为56Kbps的电话线通信,但根本不能满足需要。于是NSF便在全国按地区划分计算机广域网,并将它们与超级计算中心相连,最后又将各超级计算中心互连起来,通过连接各区域网的高速数据专线,而成为NSFNET的主干网。

1986年,NSFNET建成后取代了ARPA网而成为互联网的主干网。早期以ARPANET为主干网的互联网只对少数的专家以及政府要员开放,而以NSFNET为主干网的互联网则向社会开放。

到了20世纪90年代,随着电脑的普及,信息技术的发展,互联网迅速地商业化,以其独有的魅力和爆炸式的传播速度成为当今的热点。商业利用是互联网前进的发动机,一方面,网点的增加以及众多企业商家的参与使互联网的规模急剧扩大,信息量也成倍增加;另一方面,更刺激了网络服务的发展。

互联网从硬件角度讲是世界上最大的计算机互联网络,它连接了全球不计其数的网络与电脑,也是世界上最为开放的系统。不仅如此,它还是一个实用而且有趣的巨大信息资源,允许世界上数以亿计的人们进行通讯和共享信息。互联网仍在迅猛发展,并于发展中不断得到更新并被重新定义。

互联网在中国起步时间虽然不长,但却保持着惊人的发展速度。全国目前已有中国科学技术网(CSTNET)、中国教育和科研计算机网(CERNET)、ChinaNET、中国金桥信息网

(ChinaGBN)四大互联网和众多的网络服务商(ISP)提供网络接入服务,中文网站也不断涌现。相信互联网将会成为继电视之后,又一项给我们生活带来巨大影响的科技力量。

1.1.2 互联网的原理

互联网连接了世界上不同国家与地区无数不同硬件、不同操作系统与不同软件的计算机,为了保证这些计算机之间能够畅通无阻地交换信息,必须拥有统一的通信协议。

作为一个通信协议,要提供数据传输目的地址和保证数据迅速可靠传输的措施,这是因为数据在传输过程中很容易丢失或传错,所以互联网上就使用TCP/IP作为一个标准的通信协议。

TCP/IP协议所采用的通信方式是分组交换方式。就是数据在传输时分成若干段,每个数据段称为一个数据包,TCP/IP协议的基本传输单位是数据包,TCP/IP协议主要包括两个主要的协议,即TCP协议和IP协议,这两个协议可以联合使用,也可以与其他协议联合使用,它们在数据传输过程中主要完成以下功能:

首先由TCP协议把数据分成若干数据包,给每个数据包写上序号,以便接收端把数据还原成原来的格式;

IP协议给每个数据包写上发送主机和接收主机的地址,一旦写上源地址和目的地址,数据包就可以在网上传送数据了;

这些数据包可以通过不同的传输途径(路由)进行传输,由于路径不同,加上其他的原因,可能出现顺序颠倒、数据丢失、数据失真甚至重复的现象。这些问题都由TCP协议来处理,它具有检查和处理错误的功能,必要时还可以请求发送端重发。换句话说,IP协议负责数据的传输,而TCP协议负责数据的可靠传输。

1.1.3 互联网的构架

在互联网中,一些超级的服务器通过高速的主干网如光缆、微波或卫星相连,而一些较小规模的网络则通过众多的支干与这些巨型服务器连接。对于利用调制解调器接入互联网的小型用户来说,进入互联网需要通过ISP来实现。可以形象地将ISP比作进入互联网的入口。

普通用户通过一台接在电话线上的调制解调器与网络服务商ISP相连,借助ISP接入互联网。网络上的用户是平等的,无地域、职位的限制,也没有电脑型号的差别。

互联网各主机之间的物理连接是利用常规电话线、高速数据线、卫星、微波或光纤等各种通讯手段。

1.2 网页设计的基本概念回顾

1.2.1 WWW的概念

WWW(World Wide Web,简称万维网或称全球广域网)为您提供了一个可以轻松驾驭

的图形化用户界面,以查阅Internet上的文档,这些文档与它们之间的链接一起构成了一个庞大的信息网。

Web允许您通过跳转或“超级链接”从某一页跳到其他页。可以把Web看作一个巨大的图书馆,Web节点就像一本书,而Web页好比书中特定的页。页可以包含新闻、图像、动画、声音、3D世界以及其他任何信息,而且能存放在全球任何地方的计算机上。一旦与Web连接,您就可以使用相同的方式访问全球任何地方的信息,而不用支付额外的“长距离”连接费用或受其他条件的制约。

WWW最大特点:引进了超文本(Hypertext)的概念。即在网络上传送图像、文字、声音。

一个完整的WWW系统基本上应该包括“WWW服务器(Server)”、“浏览器(Browser)”、“HTML文件”、“网络”四部分。

1.2.2 关于网页

Web Page(网页)和Homepage(主页)中的page就是所说的“页”,“页”中可能包括文字、图形、图像、声音、动画等。

有了WWW Server(服务器)之后,每个使用者除了拥有他自己的Home Directory,另外又多了一个也是属于他自己的“WWW开放空间”,只是这个“开放空间”必须用Page形式查看。“开放空间”里的所有page都称为“Web Page”(网页),这些Web Page在逻辑上会有一个页作为进入点,而这个作为进入点的页就叫作“Homepage”(主页)。

1.2.3 关于浏览器(Browser)

WWW服务和Gopher服务是通过客户端程序访问的,这种程序被称为Browser(浏览器),因为它允许用户根据超文本链接(Hypertext Link)进行漫游,而不必进行有目的的查询。浏览器鼓励偶然的发现,并因此而得名。目前WWW环境中使用最多的浏览器是美国Microsoft(微软)公司的Internet Explorer浏览器。另外,Netscape(网景)公司的Navigator浏览器以及其他一些浏览器也有使用。

1.2.4 关于IP地址

尽管互联网上连接了无数的服务器和电脑,但它们并不是处于杂乱无章的无序状态。而是每一个主机都有唯一的地址,作为该主机在互联网上的唯一标志,我们称为IP地址(Internet Protocol Address)。它是由一串四组由圆点分割的数字组成的,其中每一组数字都在0~256之间(如下所示):

0 ~ 255.0 ~ 255.0 ~ 255.0 ~ 255

202.202.96.33 就是一个主机服务器的IP地址。

另一种表示方法摆脱了数字的单调和难记的缺点,用域名DN(Domain Name)来表示,即

代表该主机的一个文字名称,如 www.lg.com.cn 是一家公司主机服务器的域名。域名服务器 DNS (Domain Name Server) 将形象的文字型域名翻译成对应的数字型 IP 地址。

通过上述 IP、DN、DNS,就把每一台主机在互联网上给予了唯一的定位。

1.2.5 域名的概念

一个单位、机构或个人若想在互联网上有一个确定的名称或位置,需要进行域名登记。域名登记工作是由经过授权的注册中心进行的。国际域名的申请由 InterNIC 及其他由“Internet 国际特别委员会(IAHC)”授权的机构进行;国家二级域名的注册工作则由中国互联网络信息中心(CNNIC)负责进行。

而域名分为国际域名及在国家顶级域名之下的二级域名(国内域名)。在一个确定的域名之下可以有不同主机(服务器),如域名服务器、邮件服务器、WWW 服务器等,每一个服务器都有一个特定的 IP 地址。如 DNS 为 www.lg.com.cn,电子邮件服务器为 mailserver.lg.com.cn。其中,lg 是经过注册的特定名称,com 是使人们了解到其性质(com 是商业机构或公司),cn 是国家名(中国)。

根据“Internet 国际特别委员会(IAHC)”的报告,将顶级域名定义为三类:

一是国家顶级域名,每个国家被赋予一个唯一的域名,如下表:

地区名称代号	国家或地区名称
aa	南极洲
at	奥地利
au	澳大利亚
be	比利时
ca	加拿大
cn	中 国
dk	丹 麦
fr	法 国
it	意大利
jp	日 本
nl	荷 兰
nz	新西兰
uk	英 国
za	南 非
省 略	美 国