

上机指南与屏幕英语系列之七

COMPUTER APPLICATION AND SCREEN ENGLISH SERIES 7



简明电脑软件速查手册

A BRIEF HANDBOOK OF PC SOFTWARE

孔凡让 徐 飞 编著

中国科学技术大学出版社

● 上机指南与屏幕英语系列之七

COMPUTER APPLICATION AND SCREEN ENGLISH SERIES 7

简明电脑软件速查手册

A BRIEF HANDBOOK OF PC SOFTWARE

孔凡让 徐 飞 编著

中国科学技术大学出版社

1996·合肥

图书在版编目(CIP)数据

简明电脑软件速查手册=A BRIEF HANDBOOK OF PC SOFTWARE

/孔凡让 徐 飞 编著. —合肥:中国科学技术大学出版社,1996年10月

(上机指南与屏幕英语系列,之七)

ISBN7-312-00842-9

I 简明电脑软件速查手册

II ①孔凡让 ②徐 飞

III ①计算机应用—基本知识 ②软件 ③工具书

IV TP

凡购买中国科大版图书,如有白页、缺页、倒页者,由本社出版部负责调换。

中国科学技术大学出版社出版发行

(安徽省合肥市金寨路96号,230026)

中国科学技术大学印刷厂印刷

全国新华书店经销

开本:850×1168/32 印张:10 字数:270千

1996年10月第1版 1996年10月第1次印刷

印数:1—11 000册

ISBN7-312-00842-9/TP·158 定价:10元

前 言

放在读者面前的这本电脑书是别具一格的。

也许您已经读了若干计算机入门及有关 DOS、Windows 操作系统的普及读物,也可以独自驾取电脑奔腾起来,放放 VCD、听听 CD,间或也打打文章,玩玩游戏……但要不了多久,您就会对自己开始不满意了:难道花了上万元的电脑就只能如此这般工作?不是说电脑可以搞 CAD 设计、画图画、管财务,还可以发 E-mail、发传真等等等等么?我的电脑为什么还做不到?这是大多数电脑初学者遇到的共同问题。

我们要说的是,电脑虽然可以做许多工作,但并不像微波炉、洗衣机那样买来就可以用。要想让电脑做某种工作,首先要得到使电脑能够进行这项工作的软件,只有正确地将这样的软件安装到您的电脑里以后,您的电脑才具备从事此项工作的能力。然而,许多初学者又会感叹:天下之大,除了 DOS、Windows 之外,怎样才能知道目前有哪些软件可供选择呢?

如果您有类似的问题,这本书就可以为您打开一扇通往软件世界的大门。通过查阅本书,您不仅可以获得许多软件的安装和使用诀窍,更可以对有史以来的电脑软件发展脉络有个大致的了解,以后再在工作中遇到具体问题并希望用电脑来解决的时候,就不至于两眼一抹黑了。您就可以按图索骥,从本书中找出相关的软件名称,再查查当前的电脑报刊广告,看看有没有更新的版本问世,最后选定一个最适合于您的软件。余下的工作就和当年学习使用 DOS、Windows 一样轻松了。

由于各种各样的软件在不同的时期应运而生,有些软件很难归类,为方便读者检索,我们在相应的目录中均予以列出。此外,软件目录中所注的HD、TD、DD和CD分别表示5寸高密软盘、3寸高密软盘、5寸低密软盘和光盘。目前已经有许多工具软件可以使5寸高密软盘和3寸高密软盘互换使用,因此,目录中给出的HD和TD可以认为没有区别。

在目前市场上铺天盖地的各类电脑软件使用指南类读物面前,您如果无法确定究竟选择哪一种时,那么建议您先翻翻这本书。笔者认为,对于一般的读者来说,已没有必要自己专门去编制软件来处理某项工作了,最为方便快捷并行之有效的办法就是找到一个适合自己工作需要的应用软件。本书好比是软件世界的导游图,通过检索式的学习,您就会逐渐地对电脑软件胸有成竹,今后的电脑应用之路也将柳暗花明,越走越宽。

说到底,电脑的无穷魅力就在于每装入一个软件,就把您带入一片新的天地。而拥有这片神奇天地的软件世界仍然在日新月异地拓展着自己的疆域。为了使更多的初学者走进这片天地,我们真诚地祝愿每一个读者能从本书中得到一份收益,不断开辟新的电脑应用领域,在电脑软件世界中纵情翱翔。

作 者

1996年7月18日于
中国科学技术大学

目 次

前 言	(I)
上 篇 软件知识技巧篇	(1)
1 软件和电脑的关系	(2)
2 普通电脑用户应当知道的软件	(5)
2.1 电脑发展史上最重要的软件	(5)
2.2 当今用户应该了解的主流软件	(9)
2.3 优秀国产软件简介	(12)
2.4 影响未来电脑发展的重要软件	(14)
3 软件的版本知识	(16)
4 普通电脑用户适用的软件配置方案	(21)
4.1 操作系统类软件	(21)
4.2 实用工具类软件	(23)
4.3 字表处理类软件	(25)
4.4 辅助教育类软件	(26)
4.5 语言和数据库类软件	(27)
4.6 电脑游戏类软件	(28)
5 一般软件的安装和使用技巧	(29)
5.1 操作系统的安装	(29)
5.2 SETUP 和 INSTALL	(30)
5.3 几种常用的软件安装方法	(32)
5.4 怎样安装光盘上的软件	(35)
5.5 如何充分发掘光盘软件资源	(38)
6 流畅运行应用软件的基本技巧	(51)

6.1	怎样使软件运行在最佳状态	(51)
6.2	如何获得最大的可用内存	(57)
6.3	软件无法运行的基本处理办法	(59)
7	活用软件无师自通的途径	(63)
8	怎样选择电脑参考书	(65)
8.1	操作系统及文字处理类软件的参考书	(65)
8.2	数据库与电子表格类软件的参考书	(67)
8.3	图形和图象处理类软件的参考书	(67)
8.4	网络和通讯类软件的参考书	(68)
8.5	电脑语言类软件的参考书	(69)
8.6	硬件与维修类参考书	(70)
8.7	多媒体及其他软件的参考读物	(71)
中篇	实用软件速查篇	(73)
1	西文磁盘操作系统	(74)
2	中西文 Windows 操作系统	(76)
3	Windows 中文开发平台	(80)
4	中文磁盘操作系统	(82)
5	计算机语言	(91)
6	文字编辑、排版及办公自动化软件	(102)
7	共享软件	(111)
8	电脑辅助教学软件	(156)
9	电脑辅助设计 CAD 软件	(172)
10	多媒体、通讯及网络软件	(180)
11	数据库与电子表格软件	(193)
12	应用软件与工具软件	(205)
13	动画、图形、图象处理软件	(239)
14	清扫病毒软件	(254)
下篇	电脑游戏娱乐篇	(257)
1	模拟飞行类游戏	(258)

2	空战、攻击类游戏·····	(261)
3	驾驶、赛车类游戏·····	(264)
4	教学、益智类游戏·····	(267)
5	棋牌类游戏·····	(273)
6	体育运动类游戏·····	(278)
7	打斗动作类游戏·····	(281)
8	战略、谋略类游戏·····	(288)
9	枪战、射击类游戏·····	(295)
10	策略类游戏·····	(298)
11	角色扮演 RPG 类游戏·····	(304)

上 篇

软件知识技巧篇



1

软件和电脑的关系

个人电脑的出现,使我们这个世纪的最后几年变得辉煌灿烂起来。许多本世纪早期的科学预言终于在电脑上实现了。随着电脑的日益普及,许多普通人和普通家庭也都有机会使用了。然而,电脑毕竟不同于传统的家用电器,比如电视机,买回来以后,只要对照说明书,设定好频道,以后只管开机欣赏就可以了,而电脑功能的发挥却有赖于硬件和软件的协同工作。我们说电脑可以画画、写文章、搞设计,乃至作曲、传真、玩游戏等等,实际上是有一个重要前提的,即你的电脑里必须装有相关的系统软件和应用软件。这有点像录像机和录像带的关系,没有录像带的录像机是没有用的;同样,离开了软件的电脑,也是一事无成的。

从这个意义上说,软件是电脑的灵魂。但这并不等于说每一个电脑用户都必须自己编写某种软件才能使用电脑。随着电脑技术的发展,今天的电脑用户如果仅仅是希望运用电脑从事某个方面的工作,那么已经不需要懂得任何专业化的电脑语言,更不必兴师动众地从学习某种电脑语言开始了。一个聪明的用户,更重要的是需要知道如何找到适合自己工作的软件,这些软件都是专业的软件开发者编写的商品化产品,使用起来即方便,功能又强大。因此,在本书的开始,我们将竭力破除长期以来的一个容易被误解的问题:即学电脑、用电脑一定要从学习某种电脑语言开始,从编写一个电脑程序开始。这一说法对普通的电脑用户来说实在是一种误导。如果每一个初学电脑的门外汉都要从学习电脑语言开始,那么就会出现学了几年不见成效,眼看着别人得心应手地在电脑上轻松工作而干着急的局面。正是前些年出现的这类舆论误导,才使得

我国会出现 BASIC 语言的教材突破 1000 万册发行量的奇迹。而在这个奇迹的背后,实际上是相当多的人浪费了相当多的精力学习了相当多的并非必要和急需的计算机专业知识。

大家知道,电脑语言是编制电脑软件的工具,电脑上各种丰富多彩的应用软件都是用这些电脑语言编写出来的,但这都是电脑专业工作者的倾心之作,而非学习了几个月电脑语言的初学者就能作出的。对于一个普通电脑用户,是用电脑语言自己开发某种应用软件,还是选择已经成熟的商品化应用软件呢?我们还是打个比方:如果你要吃面条,你是从种麦子、收割、脱粒、粉碎、和面……等等自己从头做起呢?还是上街买一袋方便面回来吃了完事呢?我想,除非你想当一个面条制造商,否则绝不会傻到要从种麦子开始。现代社会的分工为每一个人都提供了享用他人研究成果的机会和条件。因此,使用电脑也一样,对于普通电脑用户,最重要的是首先搞清楚自己希望用电脑做哪些工作?然后应多花些力气调研一下,在电脑上实现自己工作的最佳软件有哪些?再根据别人使用的经验,最后确定选用某种应用软件。将该软件装入电脑,再结合相关的使用说明、用户手册和在线帮助,你就可以迅速地让电脑为你所用,尽情地享用现代科技所创造的伟大成果。

本书的编写立意正是由此而来。我们广泛搜集了自 1981 年个人电脑问世以来在中国曾经流行过的电脑应用软件和系统软件,有闻必录,简明地介绍了这些软件的名称、用途、适用领域、版本情况以及载体容量等信息,使初学者拥有此书一册,纵览软件大观。通过这些软件的介绍,初学者将发现软件的世界原来是如此的丰富多彩,已有软件的功能是如此的强大,几乎你想做的任何事情都可以找到相关的软件并加以实现。事实上,本书作者也是通过不断认识这些软件来了解电脑科技博大精深的科学内涵的。虽然,我们也懂得一些电脑编程的语言,但在绝大多数时候都未遇到用武之地,每当使用 WPS 或 Microsoft Word 这样精美的文字处理软件的

时候,就会感叹软件开发者的巧夺天工。因此,即使是对于用电脑编程开发新软件的专业用户,也可以通过阅读本书,了解软件世界的发展历史,获取相关软件的开发信息,从而启迪软件开发的新创意。

中国人自古就有编写书目的传统,我们尝试编写这本电脑软件速查手册,并辅以必要的简介,相信这本书会对普通的电脑用户起到有益的帮助。当你掌握了DOS和Windows的使用,了解了电脑的基本常识之后,当务之急便是面对具体的工作,如何通过电脑来高效率地完成它。对于拥有电脑的初学者而言,最重要的是找到适合自己工作需要的应用软件,但一般初学者又不可能了解究竟已经有哪些软件可供我们选择。这时,翻翻这本书,也许会找到你急需的软件叫什么,有哪些奇妙的功能,再通过比较检索,结合个人具体需要,迅速找出自己所需软件的名称、功能等参考信息,从而大大增强和提高电脑的利用效率,减轻工作强度,避免重复劳动。

因此,我们愿意再次说明这样的观点:在电脑软硬件技术都得到极大普及的今天,如果不是专业的软件开发人员,一般已经没有必要自己专门去编制软件来处理某项工作了,最为方便快捷并行之有效的方法就是找到一个适合自己工作需要的应用软件,用好用活它。本书就是为正在寻找某种用途软件的计算机初学者提供的一个简明速查手册类工具书。它不仅适合一般电脑用户查寻检索,也是专业软件开发人员不可多得的参考书。

“工欲善其事,必先利其器”。有了电脑和相关的应用软件作为利器,还愁您的工作没法完成吗?



普通电脑用户应当知道的软件

2.1 电脑发展史上最重要的软件

在个人电脑发展史上,有专家总结出对促进电脑发展起过重大作用的 20 种最重要的软件,其简要情况如下。

(1) CP/M 2.0

CP/M 是 Control Program For Microcomputer 的缩写,这是第一种能在不同厂家生产的电脑上运行的操作系统。它曾经是大多数软件开发者欢迎的操作系统,本应长期发挥作用,只因决策不当,没有同 IBM PC 结成伙伴,才使它逐步被 DOS 取代而终于被人们遗忘,但是它毕竟是操作系统的始作俑者。

(2) VisiCalc

这是 1979 年推出的专门为苹果电脑设计的操作系统。这一操作系统使得先它两年前面世的 Apple II 电脑终于可以充分发挥作用了,因而大受用户欢迎,并使个人机的需要迅速增加。VisiCalc 上出现了扩展表 Spread Sheets 的雏型,后来终于在 Lotus 1-2-3 上获得重大发展。

(3) Word Star

这是 1979 年推出的一个文字处理软件,也是第一个有市场开拓能力的商业化文字处理软件。后来出现的其他同类程序,大都采用了和 Word Star 相兼容的键盘命令,由中国人编写的 WPS 可以说是 Word Star 在中国结出的一棵硕果。

(4) dBASE II

这是一个原来用于 CP/M 操作系统上的数据库软件,后来被

用到 DOS 上时取得了巨大成功,使它成为最重要的个人电脑数据库管理系统。遗憾的是,从 1988 年发表的充满错误的 dBASE IV 起,它曾一度失去昔日领先的光彩。此后,这一软件一直后劲不足,直到 1994 年才推出 For Windows 的版本,从而失去了原有的大批用户,无法再像 DOS 时代那样占主导地位了。好在 dBASE 语言又以 XBASE 形式保留下来。

(5) AutoCAD

这个绘图软件也是在 CP/M 上开发的,后来转到 DOS 上,后来又转到 Windows 上工作的。它使得原先只能在通用机上进行的计算机辅助设计的 CAD 工作,能够在个人电脑上进行,AutoCAD 是使 CAD 得到普及和应用的最初几种程序之一。AutoCAD 已经成为并且仍然是计算机 CAD 的工业标准。

(6) Lotus 1-2-3

Lotus 简单而精致的格式使其名为 1-2-3 的扩展表功能广为称赞,同时也使扩展表在广大商业用户中得到了普及。它随 IBM PC 和 XT 电脑而风靡全球,20 世纪 90 年代初期曾是世界上最畅销的软件。

(7) Norton Utilities

这是第一个最重要的磁盘管理工具软件。另一个与之齐名的工具软件是 PCTOOLS。虽然随着 Windows 的大行其道,这类工具软件的黄金时代快要结束了,但是当磁盘出现问题时,大多数人仍然要求助于 Norton Utilities。

(8) DOS 2.0

这是 1983 年随 IBM 新的 XT 电脑面世而同时推出的操作系统。DOS 2.0 的诞生终于确立了 Microsoft 在 IBM 电脑平台的统治地位。由它开始使用的一系列命令后来被广泛采用,后来的 DOS 2.11 也成为任何 DOS 程序往后兼容的事实上的基础。而它的局限甚至在 Windows 95 中仍可看到,特别是令人讨厌的

640KB 存储器的限制。今天,我们可以使用到的最好的 DOS 版本是 MS-DOS 6.22。

(9) **Flight Simulator**

这是一个飞机座舱模拟程序,是使用图形子程序的前驱。它曾成为用 IBM PC 标准测试其它电脑兼容性好坏的一组软件中的主要程序。它还曾经是前所未有的最畅销的游戏软件之一。当然,和今天的游戏软件比起来,大概没有人会继续玩 Flight Simulator 了,但它却是电脑发展史上的一个重要界碑

(10) **Novell NetWare**

这是一个著名的网络操作系统,它促进了个人电脑联网的普及。NetWare 曾经是系统管理人员需要依靠的操作系统,它的各种版本至今仍在广泛地应用着。

(11) **Unix System V**

这是试图使 Unix 统一的最重要的一个版本。1989 年发表版本 4.0 时,同时出现的有 Xenix、SunOS 等。System V 则是要形成一个单一的标准。现在,统一 Unix 的努力基本上失败了,但 Unix 的通信标准和网络协议,由于 Internet 的爆炸性普及而获得了广泛的用户基础。如果用户希望加入 Internet 的行列,那么,还是应当了解一些 Unix System。

(12) **Mac OS 和 System 7**

没有 Mac OS 就不会有今天的 Macintosh 电脑,桌上型电脑的图形用户界面概念 GUI 是在 Macintosh 上才真正植下了根,我们大家都熟悉的 Windows,也是学习了 Macintosh 的图形界面以后才创生的,至于 System 7 则是它在 1990 年的重大升级。Mac OS 在易用性、即插即用、兼容性以及彩色匹配上,至今仍胜过 Windows,只是由于它的封闭性,使得其普及程度大打折扣。

(13) **Quicken**

这是一个国外流行的支票簿结存程序。开发它的 Scott Cook

公司,也从 80 年代不知名的小公司,发展成为和 Microsoft 有数十亿美元交易活动的伙伴。

(14) Side Kick 1.0

这是第一种个人信息管理程序,因其弹出式的笔记本、日历表、记算器等功能而成为内存驻留类应用程序的模型。不过由于 Windows 的出现,Side Kick 在 90 年代后期结束了内存驻留程序的市场。

(15) Excel for Macintosh

前面已经提到,VisiCale 和 Lotus 1-2-3 开始了扩展表的革命,但仍然是基于字符的。Microsoft 的 Excel for Macintosh 才显示出图形扩展表的优点。Microsoft 还及时将 Excel 移植到 Windows 上,一度挤出了 Lotus 1-2-3,使 Excel for Windows 成为今天最畅销的扩展表软件。

(16) Page Maker

这是一种桌上型出版软件,其拼版功能受到人们欢迎,现在已在国外高档印刷领域占有较大的市场份额,而且在今后一段时间里,仍将是国外重要的桌上型出版系统。

(17) LANtastic

这个软件提供了连接 PC 和共享资源的简易方法。在新的 LANtastic Dedicated Server 上还有一些 Netware 服务器的功能。

(18) Adobe Type

这一软件对促进桌上型出版业的发展起过重大作用。正是由于它的 Post Script 字库技术所提供的加强行距和打印控制功能,才使得苹果电脑得以成为出版行业的工具。

(19) Windows 3.0/3.1

尽管第一个 Windows 发表于 1985 年,但直到 1990 年春发表的 Windows 3.0 才取得实际上的成功。这是经过全面改写、精心编排的,可在多方面适应多媒体需要的全新的操作系统软件。它在

一定程度上突破了 DOS 的 640KB 存储器的限制,带来了当前大多数用户使用的大量应用程序、多任务类型以及桌上型环境。1992 年发表的 Windows 3.1,不仅提高了系统的速度和稳定性,还使用了 True Type 字型,拖曳和放下(drag and drop)等新技术。今天,从 Windows 3.1 派生的 Windows 95 已经成为 PC 电脑操作系统的一颗耀眼的明珠。

(20) Lotus Notes 3.0

这是软件领域中最富有创造性和最强大的软件,由于它的独特的消息复制系统,使它不仅被用于电子邮政 E-mail,而且在集中一群协同工作人员的思想方面也有卓越表现。Notes 已成为许多公司的应用开发环境标准。

所有上述软件,都是个人电脑发展史上影响重大的软件,由于电脑技术诞生在西方国家,这些软件也都是为适合西方国家需要而开发的。随着电脑技术的国际化和本土化,越来越多的适合中国国情的优秀软件正不断涌现,我们也将在今后的章节专门介绍。

2.2 当今用户应该了解的主流软件

目前,作为一个普通的电脑用户,最重要的能力不一定是自己会编制软件,而是应当了解有哪些已经开发的比较成功的软件可以为我所用。就目前的软件发展而论,以下的一些软件是每一个电脑用户都应当了解的,其中有相当一些也是前一节所提到的在个人电脑发展史上举足轻重的软件。

(1) Excel 5.0 for Windows

1990 年时,Excel 还主要是苹果电脑的电子表格软件,由于 Lotus 公司没有及时地将其 1-2-3 表格处理软件移植到 Windows 上,而随着 Windows 用户的与日俱增,到了 1993 年,几乎绝大多数用户都已经开始使用 Windows 了,微软公司恰到好处地推出了