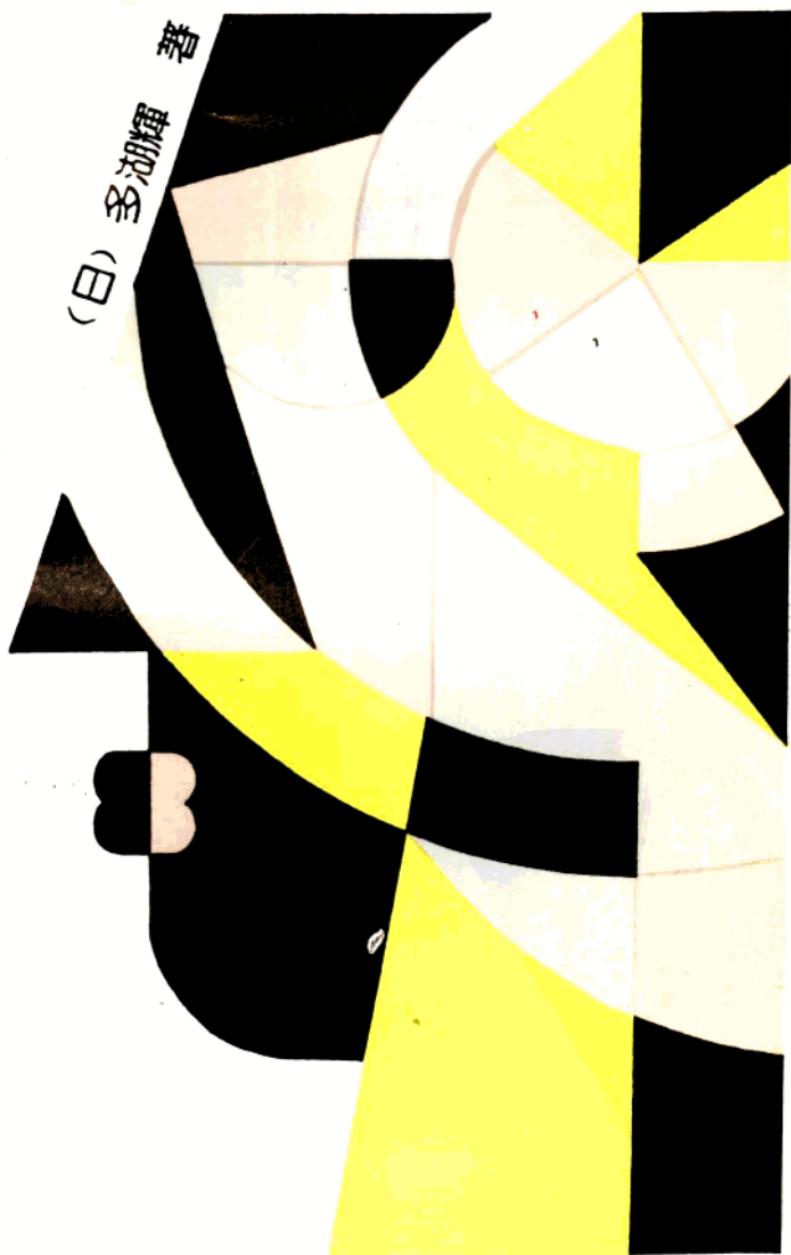


打開智慧之窗

智力遊戲系列題解

李道榮 劉志基 梁克和 編譯



第 3 集

前　　言

说实话，当我开始撰写《大脑体操》（现译为《打开智慧之窗——智力游戏系列题解》——译者注）第一集时，根本没想到还会写第二集，当然就更不会有出版第三集的奢望。

然而，每写一集，我的创作态度都是严谨的，我以全身心投入写作，以求臻于完美。也许是对于我这种创作态度的回报，本书成了人们喜爱的畅销书，在日本各地引起了前所未有的智力游戏热潮。

第一集出版后，读者给我写信从未间断过。就是这些热情洋溢的来信，使我下决心撰写第二集、第三集……我感到，向一百万，两百万，以至更多的读者奉献一道道更能启迪思想，开发智慧的智力游戏测验题，已经成了我义不容辞的任务。我想，既然要写，就应该写得一集胜过一集。从这一愿望出发，对写第三集，我力求无论在形式上还是在内容上都要使之具有独特的风格和情趣。于是，“环球旅游智力题”的设想就出现了，并付诸写作实践。

大家明白，世界上许多国家的名胜古迹和地理风情，本来就有不少包含着可以启迪人们智慧的内容；同时，在这些地方广泛流传的民间故事，也闪耀着智慧的光华。读完本书第一、二集的读者，或许因为大脑刚经过集中的思考而仍然处于相对紧张状态，所以有必要让大家在阅读第三集时，使大脑得到松弛，在一种轻松愉快的气氛中接受智能的锻炼。阅读本集，可以领会三重乐趣：其一，解题的乐趣；其二，通过解题，增长对外部世界某些知识的乐趣；其三，在解题的同时，去思索一些新问题的乐趣。

本集题中新设“作业”、“预习”两个小项目，代替一、二集中的“启示”一项。“作业”的设置，是为了对未能解答题目，或者解答错误的读者，变换一道题或一个角度，让他重新去思考并作出回答。这样做是有益的。当然，答对者去做它，也会同样感到十分有趣。“作业”的答案附在卷尾。和先前一样，希望大家不要急于去翻阅现成的答案，而要通过自己的大脑去思考求索，作出正确解答，这样才有意义。就象猜谜那样，不要还没有去猜，就想先知道谜底是什么。

有一点需要声明，我在设计和撰写本集智力游戏题时，虽然也注意取材的真实性，但有的出于设题的需要，不免要作某些情节上的加工，这就不可能使每一细微末节都合乎实际。然而，这

并不影响题目本身的含义。另外，本集题中所述及的地方，我不可能全都去过，对有些地方的情景描写，是借助朋友的帮助，使所写的尽可能符合当地实情。

多湖輝

目 录

环球旅行·日程表

前言	(1)
第1日 东京(日本)	(1)
第2日 香港	(3)
第3日 新加坡	(5)
第4日 雅加达(印度尼西亚)	(7)
第5日 加尔各答(印度)	(9)
第6日 加德满都(尼泊尔)	(11)
第7日 新德里(印度)	(13)
第8日 卡拉奇(巴基斯坦)	(15)
第9日 巴格达(伊拉克)	(17)
第10日 巴格达	(19)
第11日 德黑兰(伊朗)	(21)
第12日 开罗(埃及)	(23)
第13日 卡拉哈里沙漠	(25)
第14日 撒哈拉沙漠(西非)	(27)
第15日 安卡拉(土耳其)	(29)
第16日 伊斯坦布尔(土耳其)	(31)
第17日 雅典(希腊)	(33)

第18日	里克特岛(希腊)	(35)
第19日	卡斯蒂利亚(西班牙)	(37)
第20日	马德里(西班牙)	(39)
第21日	里维埃拉(法国)	(41)
第22日	比萨(意大利)	(43)
第23日	罗马(意大利)	(45)
第24日	那不勒斯市(意大利)	(47)
第25日	庞培(意大利)	(49)
第26日	日内瓦(瑞士)	(51)
第27日	因特拉肯(瑞士)	(53)
第28日	伯尔尼(瑞士)	(55)
第29日	苏黎世(瑞士)	(57)
第30日	萨尔茨堡(奥地利)	(59)
第31日	莫斯科(苏联)	(61)
第32日	赫尔辛基(芬兰)	(63)
第33日	赫尔辛基	(65)
第34日	哈默菲斯特(挪威)	(67)
第35日	斯德哥尔摩(瑞典)	(69)
第36日	斯德哥尔摩	(71)
第37日	哥本哈根(丹麦)	(73)
第38日	赫尔辛格(丹麦)	(75)
第39日	汉堡(西德)	(77)
第40日	莱比锡(东德)	(79)
第41日	阿姆斯特丹(荷兰)	(81)
第42日	阿尔斯梅尔(荷兰)	(83)

第43日	布鲁塞尔(比利时)	(85)
第44日	巴黎(法国)	(87)
第45日	巴黎.....	(89)
第46日	巴黎.....	(91)
第47日	加来(法国)	(93)
第48日	温泽(英国)	(95)
第49日	伦敦(英国)	(97)
第50日	伦敦.....	(99)
第51日	伦敦.....	(101)
第52日	伦敦.....	(103)
第53日	伦敦.....	(105)
第54日	芝加哥(美国)	(107)
第55日	印第安那波利斯(美国)	(109)
第56日	明尼阿波利斯(美国)	(111)
第57日	帕罗马山(美国)	(113)
第58日	好莱坞(美国)	(115)
第59日	墨西哥城(墨西哥)	(117)
第60日	里约热内卢(巴西)	(119)
第61日	布宜诺斯艾利斯(阿根廷)	(121)
第62日	潘帕斯平原(阿根廷)	(123)
作业的答案.....		(125)

第1日 问……………东京

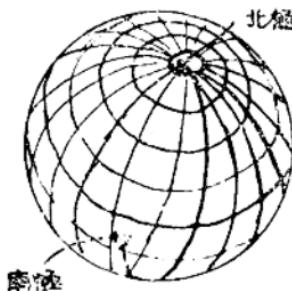
我们的环球旅行就要开始了，请各位读者也随同我们一起乘上由羽田机场起飞的DC—8型喷气式飞机，去漫游世界各地，领略一下那异国的风情。

这次环球旅行，究竟要经由世界哪些地区？这一点，乘客们都不明了。现在，假设我们这次环球旅行必须经过地球每一条经线和纬线；又假定地球为一正圆形，圆周长为四万公里，那么，请问绕世界一周最短的行程大约有多少公里？



第1日 答

二万公里加若干米。因为在地球的两极上汇集着所有的经线，只要绕极点转一圈，便是经过了所有的经线。然后，再沿着经线飞行，直到另一



个极点，便能穿过所有纬线。而南北两极的距离为地球圆周长的二分之一，即两万公里；所以我们周游的最短里程为两万公里零若干米。

▼未答对者→〔作业〕 加强培养全球性视野的训练。比如，请思考一下有没有人工制作的、与实物同样大小的地球仪？（答案见本集后125～130页，以下皆同）

▼答对者→〔预习〕 下一站是香港。香港是自由贸易港口，货物充足，价廉物美，观光者可以在那里自由地选购自己所希望得到的商品，但是，那里有些商人道德水准低下，欺骗顾客，千万要警惕。

第2日 问……………香港

在一家商店买照相机，想作为礼品带回国。而一架连外套出售的照相机，在日本售价三万日元；在此地，同类产品只要三百一十美元。照相机本身比外套贵三百美元，其余即外套的价钱。
请问：若用一百美元买外套，还可以找回多少零钱？

第2日 答

如果认为套子的价钱是十美元，应找回九十九元，那你就会被缺德的商人骗了。因为问题中交待的很清楚：照相机本体比套子贵三百美元，那就是说本体价钱为三百一十美元，再加上套子的十美元，就成了三百二十美元了。因此，正确的回答应是：套子五美元，应找回九十五美元。这样就和三百一十美元的总数相符了。

▼未答对者→〔作业〕 对数字反映不敏感，就会发生意想不到的损失。请思考一下，从一至一百的一百个数中，有多少带九的数字？先开动脑筋思考，然后，把这一百个数字数一数，看共有多少个九。

▼答对者→〔预习〕 下一站是新加坡，地属马来西亚半岛。这里遍布热带森林，是世界上有名的动物宝库，有不少的珍奇动物，如老虎、大象、锦蛇等，从这里运到了世界各地的动物园中。

第3日 问……………新加坡

在典型的热带雨林型气候的马来西亚半岛内地，栖息着一种身长近十米的蛇——锦蛇。当其躯体卷成如右图所示的形状时，这种蛇躯体上的任何一点至中心均为等距离。

请问，当蛇弯曲为曲线爬行时，能否出现上述的由某一点至曲线上任何一点仍均为等距离的现象？



第3日 答

能。如图所示：锦蛇呈曲线爬行在球形的物体上面时，从物体的中心到蛇身的任何一点都为等距离。

▼未答对者→〔作业〕 想一想，非同一平面上的四个点，能够形成距离相等的平面吗？

▼答对者→〔预习〕 下一站是雅加达，这里曾经是充满荷兰情调的美丽的街道。然而，现代化的摩天大楼的出现，使这里渐渐失去了昔日的情趣，而孩子们玩的“划拳决定”这种游戏，依然盛行。



第4回…………雅加达

印度尼西亚的儿童在作“划拳决定”这种游戏时，分别用食指、小指、大拇指表示“人”、“蚂蚁”、“象”，在日本也有类似的游戏，伸出这些手指，分别表示“石头”、“剪子”、“布”。游戏每进行一次，如果各自伸出的手指总是相同时，那就怎么也决定不了胜负。于是，一男孩建议游戏双方只伸出表示“人”或“蚂蚁”的指头，这样，胜负便能一次见分晓。若两方伸出的手指相同，比如都是表示“人”，那就算这一方得胜，如都为“蚂蚁”时，就算另一方得胜。看来，这是很公平合理的，保证一次就能决出胜负。

请问，你若作为一方按此规定与那男孩进行这类划拳游戏，在五次中能胜几回？



第4日 答

五次都是你输。这男孩提出的分胜负的方法，貌似公平合理，但实际上对他本人有利，因为只要他每次都伸出表示“人”的指头（他不伸出这样的手指，则不利），那么，相对来讲，你不论伸出表示“人”或“蚂蚁”两个指头中的哪一个，胜券都是操在那男孩手中。

▼未答对者→〔作业〕 “人”胜过“蚂蚁”而败于“象”，“蚂蚁”负于“人”而战胜“象”，类此关系的结构，请你再想出一组来。

▼答对者→〔预习〕 下一站是加尔各答，这里靠近恒河河口，是印度的第一大城市。在英国占领期间，这里兴建了不少纪念堂、博物馆等美丽的建筑物。恒河沿岸，城镇连绵不断。

第5日 问……………加尔各答

在流经加尔各答近郊的恒河的中部，有一小岛，岸边至岛上有一座陈旧的吊桥。一天，一男子路过此地，便过吊桥来到岛上。谁知，当他打算返身回去时，刚跨上桥走了二三米，就听见吊桥发出嘎吱嘎吱的声音，看来会发生危险，这就无法到达彼岸；而此人又不会游泳，附近也没有过路人，任你大声呼喊，也不可能有人来搭救。无可奈何，这男子只好退回岛上。他在岛上整整呆了二十天，每天都绞尽脑汁，设法摆脱困境。终于在第二十一天，他平安无事地跨过了吊桥，回到家中。



请问：他想出了什么妙计？