



# 国际象棋 技术与战术组合

林峰 林鹤 编著

蜀蓉棋艺出版社

# **国际象棋战术与 战术组合**

**蜀蓉棋艺出版社**

书 名 / 国际象棋战术与战术组合

编 著 / 林 峰 林 鹤

策 划 / 肖冠军

责任编辑 · 肖冠军

封面设计 · 柏朝明

版面设计 · 肖 梁

责任校对 · 张晓昌

出 版 蜀蓉棋艺出版社

成都市二道桥街72号 邮编 610072

发 行 新华书店

印 刷 四川省邮电印制厂

版 次 1998年12月 第1版

1998年12月 第1次印刷

规 格 787×1092mm 1/32

印张11.625 字数 247千字

印 数 1—8,000 册

定 价 15.00 元

ISBN 7—80548—571—2/G ·

版权所有 侵权必究

# 目 录

第一章 战术与战术组合概述 .....	(1)
第二章 战 术.....	(18)
第一节 双重打击 .....	(18)
第二节 牵 制 .....	(24)
第三节 两子双攻 .....	(35)
第四节 引入战术 .....	(51)
第五节 消除保护子.....	(57)
第六节 堵 截 .....	(66)
第七节 封 锁 .....	(77)
第八节 腾出据点 .....	(81)
第九节 杀 法 .....	(88)
第十节 突破王门 .....	(99)
第十一节 反 击 .....	(106)

第十二节	过 渡 .....	(111)
第十三节	兵的升变 .....	(117)
第三章	战术组合.....	(130)
第一节	一般理论 .....	(130)
第二节	两种典型的弃子理论局面 .....	(140)
第三节	阵地的弱点是战术组合的 苗子 .....	(153)
第四节	双象的战术组合进攻 .....	(173)
第五节	双车的协调作用 .....	(180)
第六节	在g7 格弃车 .....	(196)
第七节	车和象的协调 .....	(206)
第八节	禁闭子力的主题 .....	(218)
第四章	战术与战术组合练习 (附图322—786) .....	(226)
附：	战术与战术组合练习答案 .....	(305)

# 第一章 战术与战术组合 概 述

对局中，运用逼着手段以达到预期目的的着法称为战术。所谓逼着，是指被迫走出的唯一应着。具体地说，当一方走了一步具有威胁性的棋，另一方若不走这个唯一的应着；就会出现更不利的后果，如使局面恶化，造成重大的子力劣势甚或被将死等等。

关于逼着的具体涵义，图1局面可作解释。这里，由黑方先走：

1. .... ♜e1—e3

2. ♖c4—d3.....

逼着，因为改走其他任何一步棋，黑方都可走2. .... ♜h4杀。

2. .... ♜g6—h5!

3. .... ♜g3xe3.....

又是逼着，如走3. .... ♖xe4，则3. .... g4杀。

3. .... ♜e4—h4 杀，黑胜。

这个简单的图例除了说明战术必须建立在逼着基础上的

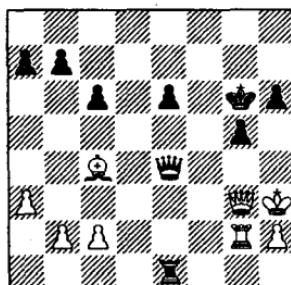


图 1

问题，还表露了黑方使用两个战术所要达到的目的：1. … ♜e3 是牵制战术，目的是获取子力优势，2. … ♕h5 是过渡战术，既威胁3. … g4 杀王，又避开白象的牵制。应该说，所有战术都包含了逼着与目的这两个要素。

常见的战术类型有：双重打击、闪击、牵制、引离、引人、堵截、消除保护子、腾出据点、利用底线弱点、过渡，等等。研习战术首先要学会迅速地寻找出战术产生的原因——即战术苗子。经常发现一些少年棋手做战术练习时，没有注意分析图例的战术苗子，而是根据提示的白先胜或黑先胜按图索骥，盘算着走这步怎样，走那步怎样。用这种方法是很难提高战术水平的。须知实战时并没有那样的局势提示，而且考虑时间有限，倘若平时不培养灵敏的战术感觉，即使出现了良好的战术机会，也会白白地从眼底下溜过。有的教练奇怪自己的学生为什么平时战术练习完成得很好，而实战中又往往缺乏战术攻击能力，症结就在这里。

通常认为战术产生的原因（苗子）由下列四个方面构成：

### （一）弱格和争夺格。

这里所说的弱格和一般意义的弱格概念有所区别，这里仅仅指控制一个格子的攻守力量的对比。如果白方兵和子攻某一格的数量多于黑方守该格的兵和子，那么这个格子对白方是强格，对黑方则是弱格。如果某一格子的攻守力量平衡，这个格子叫争夺格。对争夺格的问题，需要评估攻和守的子力价值，有时一方只有一兵守着一个格子，另一方用后、车攻它是无用的。

学会迅速地看出自己和对方阵营中的弱格和争夺格，特别是靠近王的弱格和争夺格，是感觉或发现战术机会的一个

重要渠道。

图2局面，白方以易位后王前阵地中的a2、a3是争夺格，c3、b3是弱格。

1. ....  $\blacksquare c8-c3!$

2. b2—b3 .....

不能2. bc，由于2. ...  $\blacksquare xc3$  杀。现在黑方威胁以2. ...  $\blacksquare$

$xa3+$  3. ba  $\blacksquare xa3$  杀。

2. ....  $\blacksquare c3xb3!$  3.  $\blacksquare d2xb3$   $\blacksquare d3-c3+$  4.  $\blacksquare a1-a2$   $a4xb3$  杀。

在图3局面中，白方的h3是弱格，c2、e4、f3是争夺格，现在轮黑方走。

1. ....  $\blacksquare c8-c2!$

有力的着法。如果走1. ...  $\blacksquare xe4$  2.  $\blacksquare xe4$   $\blacksquare xe4$  3.  $\blacksquare xe4$   $\blacksquare c2$ ，虽然黑方也是优势，但取胜颇为费时。

2.  $\blacksquare e2xc2$  .....

或2.  $\blacksquare d3$   $\blacksquare xb2$ ，也输。

2. ....  $\blacksquare g4xf3+$

3.  $\blacksquare h1-g1$   $\blacksquare f5-h3$

绝杀无解，黑胜。

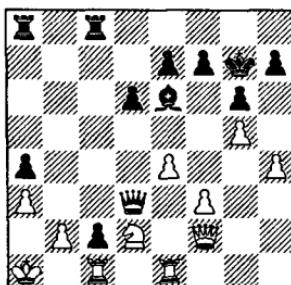


图 2

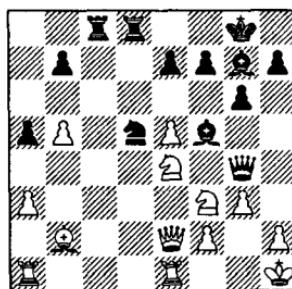


图 3

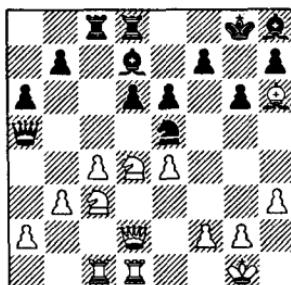


图 4

图4局面，黑方表面上似无受到胁迫，其实，稍加分析，便可觉察由于黑王不安全（无路可遁）的位置和无根的a5后（a5和e7都是争夺格），黑方局势已陷入绝境。在1. 马c3—d5！之后，黑方不是失后就是被杀。

图5局面，白方子力位置很差，黑方利用争夺格a2、c2、d1、e2、e4和c4弱格，很快结束对局。

1. .... 马c8—c4！

2. 马e2xc4.....

如2. 马c3，则2. .... 马xe2

3. 马xe2 马xd1+，黑胜。

2. .... 马d4xd1+！

3. 马c4—f1 马g7—d4+。

下一步4.... 马xf1杀，黑胜。

## （二）王的坏位置。

当一方的王处在对方子力包围之中，而活动余地又很小时，该方经常会遭到杀着的威胁或为了解杀而失子。

图6局面，黑方王的位置岌岌可危，黑后不能胜任如此艰巨的防守任务。在1. 马b3xb4！之后，黑后被迫放弃对c6兵的保护，几步之内，必被将死。

图7局面，白方王前阵地缺乏子力保护，c线受到黑车控制，活动范围有限，黑方只要消除兵的掩护即可取胜。

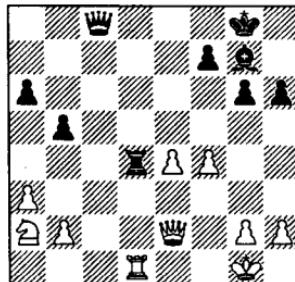


图 5

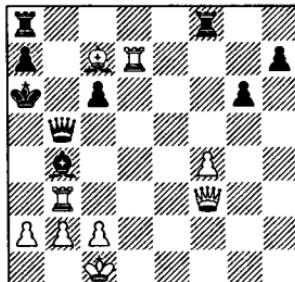


图 6

1. .... ♜b3xb2+!
2. ♜b1xb2 ♜e7—b4+
3. ♜b2—a1 ♜b4—a3+
4. ♜a1—b1 ♜c7—b7+
5. ♜b1—c2 ♜b7—b2+
6. ♜c2—c1 ♜a3—a1 杀。

图8局面，黑王的位置不安全，比前几例稍微复杂的是，白方要在攻击黑王的同时解放被牵制的f4马。

1. ♜e4—g6+ ♜f7—f8
  2. ♜e1—e6!! .....
- 白方达到目的。现在黑方如
2. .... ♔xe6，则3. de，白胜。
  2. .... ♜d6—c5
  3. ♜e6xf6+ e7xf6
  4. ♜g6xf6+ ♜f8—g8
  5. ♜f6—g6+ ♜g8—f8
  6. ♜f4—e6 杀。

白胜。

图9局面，白方底线以及h1—a8斜线比较薄弱，白车和其他子力失去联系，形势显然不妙。现轮黑方行棋。

1. .... ♜e6—e7!

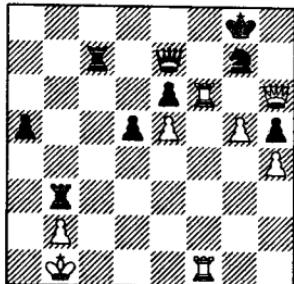


图 7

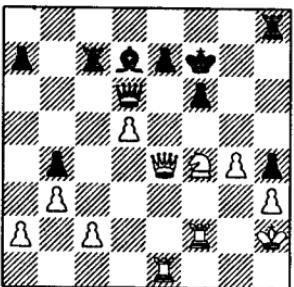


图 8

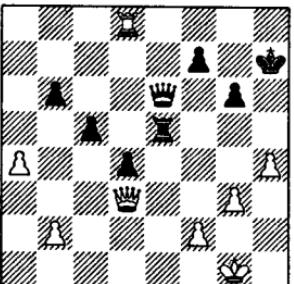


图 9

2.  $\blacksquare d8-b8$   $\blacksquare e7-c7$
3.  $\blacksquare b8-f8$   $\blacksquare h7-g7$
4.  $\blacksquare b8-a8$   $\blacksquare c7-b7!$

现有  $5. \dots \blacksquare e1+$  再  $6. \dots \blacksquare h1$  杀的威胁，白方为解杀，必然失车。

### (三) 子力配置不协调。

图10局面，白方刚走了  $\blacksquare d1-c2$ ，这步错着使自己的子力拥塞不堪，d3象失去活动性。黑方用最简单的战术组合就能获取子力优势。

1. ....  $c5-c4!$
2.  $\blacksquare d3xc4$   $\blacksquare d6-c5+$ 。

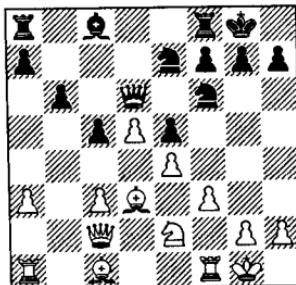


图 10

图11局面，白方王翼子力配置挤成一团，g1车便成为首先受攻击的目标。

1. ....  $\blacksquare e5-f3!$
2.  $g2xf3$   $\blacksquare f4xf3$
3.  $\blacksquare g1-g2$   $\blacksquare g7xc3$
4.  $b2xc3$   $\blacksquare d8-d2!$
5.  $\blacksquare e3-d1\dots\dots$   
如  $5. \blacksquare g1$ ，则  $5. \dots \blacksquare xe3!.$
5. ....  $\blacksquare f3-g3!$
6.  $f2xg3$   $\blacksquare c7xg3$
7.  $\blacksquare d1-e3$   $\blacksquare g3xh3+$
8.  $\blacksquare h1-g1$   $\blacksquare g3xe3+$
9.  $\blacksquare g1-h2$   $\blacksquare e3-g3+$

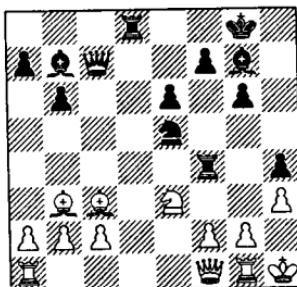


图 11

g2格黑方3攻对白方2守，白方输定。

#### (四) 棋战的特点。

弈棋规则中的一些规定，如兵的升变、无子可动和棋、长将，等等，在某些场合赋予棋手产生精巧的构思，使棋局出现意料不到的变化。由这些规定所形成的棋战特点，应作为战术苗子而必须加以注意，尤其在棋战的紧要关头，更要小心提防。

图12局面是很有教益的实例，对局原应黑胜，却因疏忽造成图示的形势。现在白方牺牲所有的重子取得和棋。

1.  $\blacksquare d8-h8+!!$      $\clubsuit h7xh8$

2.  $\blacksquare c3-c8+$      $\clubsuit h8-g7$

3.  $\blacksquare e4-e5+$      $\blacksquare f2-f6$

4.  $\blacksquare c8-g8+$      $\clubsuit g7xg8$

或4. ...  $\clubsuit h7$     5.  $\blacksquare h8+$

$\clubsuit g7$     6.  $\blacksquare g8+$ ，长将和棋。

5.  $\blacksquare e5-e8+$      $\clubsuit g8-g7$

6.  $\blacksquare e8-g8+$      $\clubsuit g7xg8$

无子可动，和棋。

图13局面虽是一个排局例子，却能给人以良好的启迪作用。

1.  $\blacksquare c5-d7!$  .....

威胁以小兵升变，其最终目的则是利用黑方王和后的坏位置，达到长将和棋。

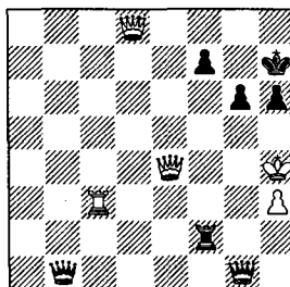


图12

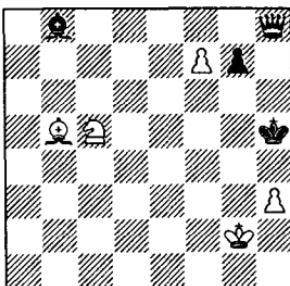


图 13

1. .... ♜b8—d6

2. f7—f8♛! ....

弃兵的目的是封闭黑后。

2. .... ♜d6xf8

3. ♜d7—e5! ....

威胁以下一步 ♜e2+ 再 ♜f7+ 或 ♜g6+ 抽后。

3. .... ♜h8—g8

如3. .... ♜h7, 则4. ♜d3, 转入主变轨道。

4. ♜b5—c4! ♜g8—h7 5. ♜c4—d3 ♜h7—h6

黑后占住h6格, 堵住了黑王的退路, 和局已定。

6. ♜d3—e2+ ♜h5—h4 7. ♜e5—f3+ ♜h4—h5

8. ♜f3—e5+ ♜h5—h4 9. ♜e5—f3+

除了上述构成战术苗子的四个方面之外, 重子进入对方底线、次底线, 冲得较远的通路兵(通路高兵)、通路连兵、牵制、半牵制, 也会引起战术产生的可能, 这将在第二章《战术》中进行研究。同时必须指出, 在已经述及的内容里, 要善于发现那些比较隐蔽的战术苗子。

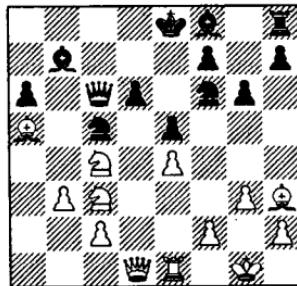


图14

例如图14局面, d8格是黑方的致命伤,乍看似有d6兵掩护, 其实是无能为力的, 白方利用c6后的坏位置, 走1. ♜c4xe5! 即胜, 黑方不是被将杀, 便是后被擒。

发现这样或那样的战术苗子, 在实施战术动作前要进行正确的计算, 还要具体地评价各种变化后的局面。因此, 整

个战术动作的组成可分为三部分：

- (1) 审视具体局面，寻找战术苗子；
- (2) 计算可能出现的各种变化；
- (3) 评价各种可能产生的局面。

为了提高计算能力，应从简单的局面开始，必须学会不搬动棋子，在脑子里演绎着法变化和剖析所形成的局面。

图15 轮到黑走，很明显，白方的g2、d4、b4争夺格是战术苗子，黑方自然想到要走 $1 \cdots \mathbb{W}f5-e4$ 。想好这步棋之后，切慢搬动棋子，而是看着棋盘，头脑里浮现出新的局面，即后不在f5，而在e4，以此计算和详细地验证对方可能的应着。如果是初学者，可从王开始，然后是后、车、马、象、兵，这样做虽然有些繁复，思索的时间也较多，但对锻炼计算能力，培养成绵密的思路是有好处的。达到一定的程度，自可删繁就简，抓住主要矛盾进行算度：对方有哪些

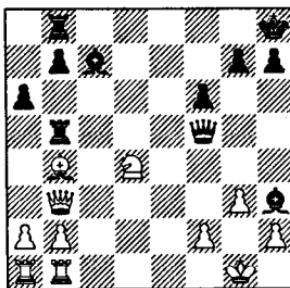


图15

防御手段包括过渡的、反击的着法等等。

现在我们验证白方的应着，白王不能动，如走 $2. \mathbb{W}b3-f3$ （白后其他的走法均不能解救g2格的杀着），则 $2 \cdots \mathbb{W}xf3$   $3. \mathbb{Q}xf3 \mathbb{K}xb4$ ，或 $2 \cdots \mathbb{W}xd4$ ，黑方多子。白方走车或象，挡不住 $2 \cdots \mathbb{W}g2$ 杀。如走 $2. \mathbb{Q}d4-f3$ ，则 $2 \cdots \mathbb{W}xb4$ ，多子。最后如 $2. f2-f3$ ，则黑方可走 $2 \cdots \mathbb{W}xd4+$   $3. \mathbb{Q}h1 \mathbb{W}f2$   $4. \mathbb{W}g1 \mathbb{K}xb4!$  黑胜。通过验证， $1 \cdots \mathbb{W}f5-e4$  是正确的，在计算过程中所得到的局势或是白方失子，或是白方被将死。

我们也可以通过反证法来进行计算，先作出一个假设，对方哪些应着是可能的，然后用变着逐一加以验证，由此得出结论，对方的应着是否行得通，如 $1 \cdots \blacksquare f5-e4$ 时，先假设白方能走车或象，但计算变化，后到g2就杀，当即可以断定，白方动车或象是不行的。

比较复杂的例子是图16，这里黑方因为挺进了 $g7-g5$ ，削弱了黑王的阵地， $g5$ 、 $g7$ 格的薄弱是战术苗子。白方由此进行了正确和深远的计算：

1.  $\blacksquare e1-e5 \cdots \cdots$

自然的一步。

1.  $\cdots \cdots \blacksquare f8-f5$     2.  $\blacksquare e5xf5$      $e6xf5$

白方似乎并无所获，因为白马陷入攻击之中。

3.  $\blacksquare d1-e1!$      $\blacksquare e7-d8$

4.  $\blacksquare d2-e3! \cdots \cdots$

弃马求攻，需要计算精确。

4.  $\cdots \cdots f5xg4$

逼着，否则 $5. \blacksquare e5$ ，白立即胜。

5.  $\blacksquare e3-e5!$      $\blacksquare d8-f8$

仍然是逼着。

6.  $\blacksquare e5xg5+$      $\blacksquare g8-h8$

如 $6. \cdots \blacksquare f7$ ，则 $7. \blacksquare xd5+$ 得还子并有子力优势。现在白方应该如何走？这要在走 $1. \blacksquare e5$ 时就谋算清楚，换言之，在未走出 $1. \blacksquare e5$ 时便应建立 $6. \cdots \blacksquare h8$ 之后出现的局势，并详细分析计算自此以后的变化。

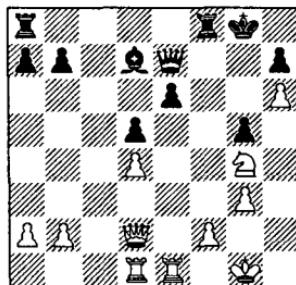


图16

7.  $\blacksquare e1-e7!$  .....

车入侵次底线，威胁捉象，最终却是参与攻击g7。这里需要计算两种可能的应着7. ...  $\blacksquare f5$  和7. ...  $\blacksquare d8$ 。

7. ....  $\blacksquare d7-f5$

如走7. ...  $\blacksquare d8$ ，则8.  $\blacksquare e5+$   $\blacksquare g8$  9.  $\blacksquare g7+$   $\blacksquare h8$  10.  $\blacksquare g6+$   $\blacksquare f6$  11.  $\blacksquare xf6$  杀。

现在7. ...  $\blacksquare f5$  这步棋阻碍了8.  $\blacksquare e5+$ 。

8.  $\blacksquare e7-g7$  .....

威胁以9.  $\blacksquare g8+!!$   $\blacksquare xg8$  10.  $\blacksquare f6+$ 。

8. ....  $\blacksquare f5-g6$

唯一的防御。

9.  $\blacksquare g5-e5!$   $\blacksquare a8-e8$

因为有10.  $\blacksquare xg6$  杀的威胁。

10.  $\blacksquare g7-f7+!!$

两步杀，白胜。

图17是列基与阿廖欣对局至第31回合出现的形势，轮到黑方行棋。阿廖欣深邃的算度和精妙的着法，令人拍案叫绝。

31. ....  $\blacksquare f6-e4!$

以下开始12步连珠妙着，目的是捕获远离阵地的无根的b7白马。

32.  $\blacksquare c1-c4!$  .....

最好的一步。如32. fe，则32. ...  $\blacksquare xd2$  之后，白方立即要遭受子力损失。

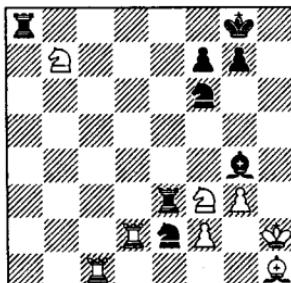


图 17

32. ... ♜e4xf2

若 32. ... ♜xd2 33. ♜xd2! 或 32. ... ♜xf3 33. ♜xe4! 局面复杂不明。

33. ♜h1—g2 ♜g4—e6!

关键之着。

34. ♜c4—c2...

白方无选择余地，如走其他任何着法，则 34. ... ♜g4 +

35. ♜h1 ♜a1+, 黑胜。

34. .... ♜f6—g4+ 35. ♜h2—h3.....

不能 35. ♜h1，因为有 35. ... ♜a1+。

35. .... ♜g4—e5+ 36. ♜h3—h2 ♜e3xf3 37. ♜d2xe2 ♜e5—g4+ 38. ♜h2—h3 ♜g4—e3+ 39. ♜h3—h2 ♜e3xc2 40. ♜g2xf3 ♜c2—d4 41. ♜e2—e3 ♜d4xf3+ 42. ♜e3xf3 ♜e6—d5! 黑胜。

需要指出的是，在提高计算能力的同时，应注意磨炼自己的性格，养成冷静沉着的弈棋态度。须知轻率浮躁的脾性乃是弈棋的大敌，实战时稍有不慎即会风云突变，出现截然不同的结局。例如图18局面，白方以为胜券在握，没有验证对方的全部应着，就迫不及待地走 1. ♜f3—e4 +

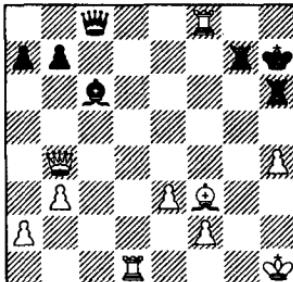


图 18

??，其实，稍作推算，便能想到 1. ♜e4+！是速胜之着。结果，黑方实施妙手 1. ... ♜c8—f5!!，白方顿时目瞪口呆，只好签订城下之盟（象在 e4，堵住了己方后对 h4 的看管，于是，2 ♜xf5