



益智体育竞技丛书

何因 编著

WEI QI RU MEN



围

棋

入门



黑龙江科学技术出版社

○ 益智体育竞技丛书

围 棋 入 门

何 因 编著

黑龙江科学技术出版社

中国·哈尔滨

图书在版编目 (CIP) 数据

围棋入门/何因编著. —哈尔滨: 黑龙江科学技术出版社, 1999.10 (2005.9 重印)

(益智体育竞技丛书)

ISBN 7-5388-3424-9

I. 围... II. 何... III. 围棋 - 基本知识

IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 110164 号

选题策划 李欣育 范震威

责任编辑 盛晓光

封面设计 晴天工作室

益智体育竞技丛书

围棋入门

WEIQI RUMEN

何因 编著

出 版 黑龙江科学技术出版社

(150001 哈尔滨市南岗区建设街 41 号)

电话 (0451) 53642106 电传 53642143 (发行部)

印 刷 黑龙江省教育厅印刷厂

发 行 全国新华书店

开 本 787 × 1092 1/36

印 张 6.25

版 次 2006 年 1 月第 2 版·2006 年 1 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 7-5388-3424-9/G·333

定 价 10.00 元



内容提要

本书是围棋的入门书。该书为初学者介绍了围棋的基本知识，为读者归纳了部分实战布局方法、战术手段和一些常见的简单定式，以及收官子、做活、杀棋等着法。为了帮助读者不断提高棋艺，本书还介绍了多种死、活和官子战术练习。此外，本书还附有我国围棋名家聂卫平与日本高段棋手对局的开局简介，供读者欣赏和参考。

本书自初版以来，已连续重印了 11 次，是 20 世纪 80 年代以来最受欢迎的围棋入门书。这次再版，作者重新撰著此书，内容更臻完善。

WEI QI HOU MEN

目

录

一、围棋常识	(1)
1. 棋盘和棋子	(1)
2. 角和边的战略要点	(2)
3. 提子、做眼和围空	(4)
4. 死活和胜负的计算	(7)
二、战术手段浅说	(16)
1. 什么叫尖、夹、打吃、做眼、立、长、虎、 渡、拆、飞、大飞、关、双、征、引征	(16)
2. 什么叫切断、打入、倒扑、打劫、先手和 后手	(20)
三、怎样开局	(29)
四、常见的简单定式	(46)
1. 星定式	(46)
2. 小目定式	(54)
3. “三三”定式	(57)
4. 高目定式	(58)
5. 目外定式	(59)
五、怎样收官子	(62)
1. 官子的分类	(62)
2. 官子的大小	(64)
六、局部死活战术思考练习	(79)
1. 白棋能否成“梅花五”而死	(79)

2. 黑先手能否做活	(84)
3. 杀白棋的妙着在哪儿	(87)
七、局部官子战术思考练习	(93)
附录	
1. 聂卫平与日本高段棋手对局的开局	(98)
2. 中国古代围棋典籍及释意	(107)
3. 最新围棋布局百问及解答	(126)
4. 最新围棋序盘角部常见棋型死活百题及 解图（正确与失败双图）	(143)
后记	(194)

一、围棋常识

1. 棋盘和棋子

各执黑、白子（执黑子者先落子），棋盘呈方型。黑子 181 枚，白子 180 枚，共下围棋由两人对局， 361 枚（图 1）。

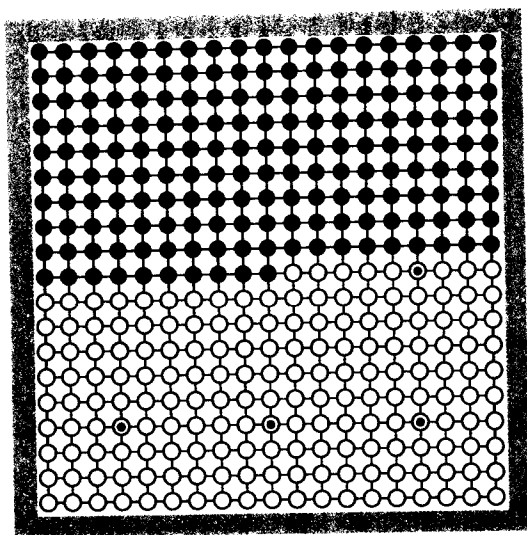


图 1

在图 2 中，棋盘中心 沿边分布的 8 个黑点，叫的黑点，叫“天元”；其余“星”。

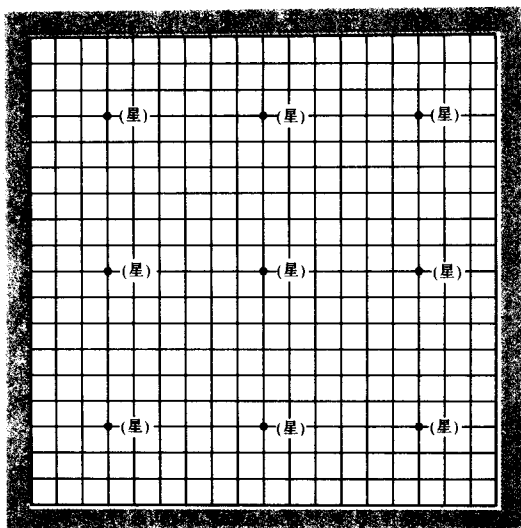


图 2

2. 角和边的战略要点

(1) 角的战略要点

下围棋的双方，一是各运用自己的兵力（棋子），吃掉对方的兵力（棋子），达到盘踞实地的目的；二是抢先控制战略要点，筑“金城汤池”，可进可退，可攻可守，同样达

到盘踞实地的目的。简言之，围棋实际上是一场包围与反包围的战斗较量。但是，棋盘有 361 个落子点，应该先抢占何处呢？古人说过，“金角、银边、草肚皮”。这是什么意思呢？就是说，最容易占据的首先是角，其次是边。最难控制的是棋盘的腹地。这一点，以后还要作进一步的解说。下面，先介绍

角部的战略要点（见图3）。

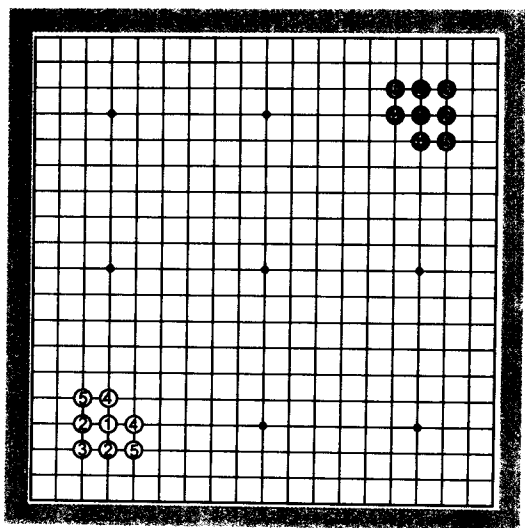


图3

上图中①星；②小目；③“三三”；④高目；⑤目外。
 下方的三路边的中心点 a, b, c, d, 以及由此而两方拆开的位置, 如 a-1, a-2; b-1, b-2; c-1, c-2; d-1, d-2 每一组拆边, 中间均隔两个交叉点, 所以叫“拆二”(见图4)。

(2) 边的战略要点

边的战略要点, 一般地称为“大场”。这除了四个边上的四个“星”A, B, C, D 外, 还有“星”

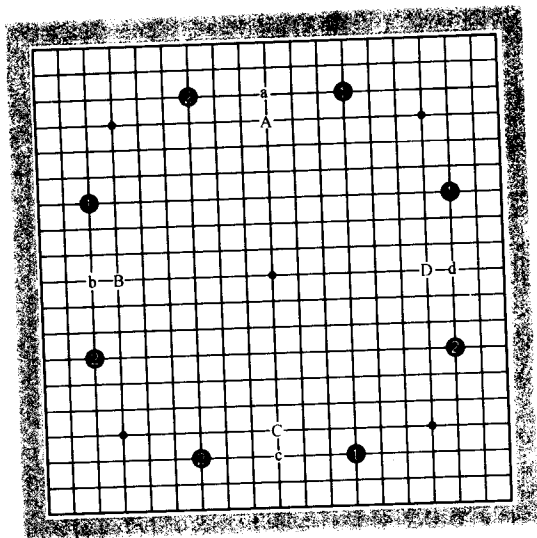


图 4

3. 提子、做眼和围空

(1) 提子

吃掉对方的棋子叫提子。那么，怎样算提子呢（见图 5）？

在棋盘上落下 1 子（落在交叉点上），每 1 子有四口气，对方将它包围起来，就是紧“气”的过

程。四口“气”紧掉，就可以将围在其中的子提去。1 子孤立，有四“气”；2 子并连，有六“气”，3 子并连，有八气。以此类推：吃对方 1 子，用自己的 4 子；吃对方并连 2 子，用自己的 6 子；吃对方并连 3 子，用自己的 8 子……须注意，要吃对方子，要先算“气”，然后逐一紧“气”，紧满“气”方可将

对方子从棋盘上提掉。

在图 5a 中，黑子周围的“气”，分别用 1, 2, 3, 4……标明。

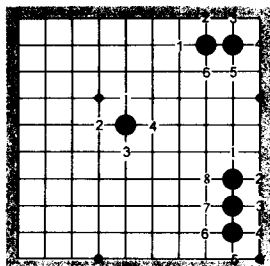


图 5a

在图 5b 中，右下方 1 个黑子，被白子①，②，③，④ 4 个子紧“气”后提掉。上方 2 个黑子，被白棋①，②，③，④，⑤，⑥紧“气”后提掉。

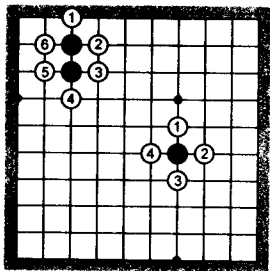


图 5b

(2) 做“眼”（真眼和

“劫”）

从棋盘上提掉对方 1 子，所成的形状，叫“眼”。棋子所占据之地，可以由吃掉对方棋子而做“眼”；也可以不战而围空，自行做“眼”（见图 6）。所占之地，只有做两个以上的“眼”，才能保存下来，称活棋（此点以后还要详细说明），详见图 7。

在图 6 中，在角部做“眼”用 3 子；在边底做“眼”用 5 子；在中腹做“眼”用 7 子。

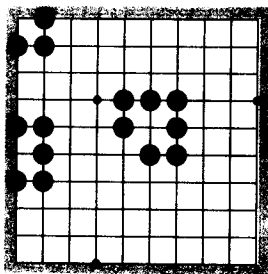


图 6

在图 7 中，角部做活棋，用 6 子；边底做活棋，用 8 子；中腹做活棋，用 10 子。

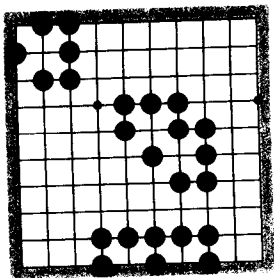


图 7

须注意，棋“眼”，有真“眼”和假“眼”的区别，只有做成两个以上的真“眼”，才能生存。

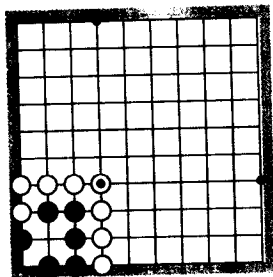


图 8

如图 8 所示的活棋，中间都有两个真“眼”。这样的活棋，无论对方怎样包围，也不能将它吃掉。活棋的两个真“眼”里，对方不可以向里投子，投进即被提掉。这种现象叫

“胀死牛”。

那么，什么叫真“眼”和假“眼”呢？所谓真“眼”，即组成“眼”的棋子，其中任何一个棋子，不能被对方单独吃掉。也就是说，你可以将对方的孤立的一个真“眼”全部吃掉，但不能将组成真“眼”的一个或部分棋子吃掉（见图 9）。

在图 9 中，黑棋是一个真“眼”由七个子沿线连成一体。其中任何一子不能被单独提掉。

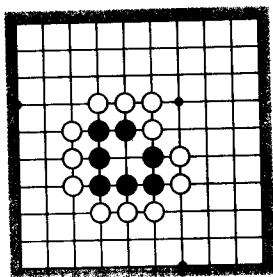


图 9

反之，你所做的“眼”，其中一个、或部分棋子可以被对方吃掉。那么，这个“眼”就是假



“眼”。如果双方的假“眼”紧贴，形成可以互提的情况，称之为“劫”（见图10）。

在图10中，△一子，可以被白双方互提，形成“劫”。

须注意，提“劫”时，双方不能无休止地连续互提。一方提劫后，对方应间隔一次或多次落子后，方能再提“劫”。在实践中，经常出现提“劫”的情况，所以，关于“劫”的概念，要体会清楚。

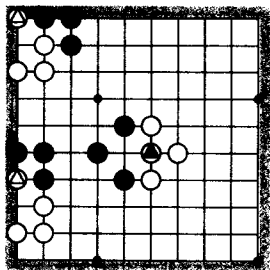


图 10

(3) 围空

对局双方在棋盘上占据和争夺地域，或者围歼敌人而攻占；或者抢先设

兵围地固守，称之为围空。整个棋盘共计 361 个交叉点。所谓围空，即是占据交叉点，不使敌人攻入争夺。双方最后争夺结束，划定边界，以占据交叉点的多少来计算胜负。

4. 死活和胜负的计算

(1) 死活

所谓死活，就是死棋和活棋。

那么，什么叫活棋呢？上面已经谈到，一方所占据的地域，只要能做成两个、或两个以上的真“眼”，就是活棋。换句话说，一方的地域已经做成了两个、或两个以上的真“眼”，对方再往真“眼”里投子，企图消灭之，是不能成立的，也是没有意义的（见图7）。

但是，活棋不仅仅如图7所示的三种，因为棋盘各地域，都可以做成活

棋，而且，活棋的形状又是多种多样的。有些形状的活棋，不一定要做“眼”，也是活棋。就是说，敌人贸然攻击进来，并不能施加破坏，反而被吃掉，结果是巩固了这块活棋。比如，下例棋形就是如此。

①直四；②拐四（除角上拐四处）；③板六（除角上板六外）；④板八等等（见图 11a~d）。

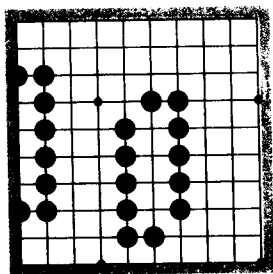


图 11a (直四)

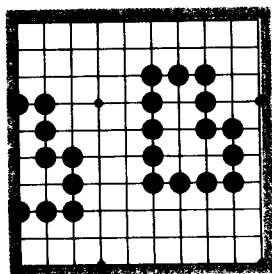


图 11b (拐四)

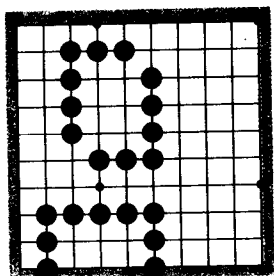


图 11c (板六)

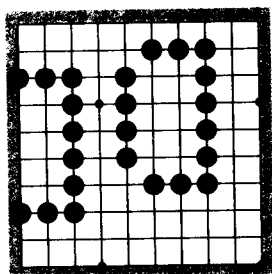


图 11d (板八)

须知，这几类活棋形中，如果对方投子企图进行破坏，则必须先做“眼”以应战，使敌人不能达到破坏“眼”的目的，方可安然无恙。否则，一旦敌方不受阻碍地破坏了己方做“眼”的要点，活棋也会变成死棋。

那么，什么叫死棋呢？所谓死棋，就是一方

虽然占得了一块地域，却无法在其中做成两个以上的真“眼”。一旦被敌人包围，紧“气”后，只剩“眼”中一“气”，那么，只要再向“眼”中投进1子，这块棋就被全部吃掉了（见图12）。

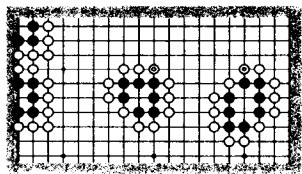


图 12

注意：在图12中，右边8个黑子做成的真“眼”里，有两口“气”；白方可先投进1子，待黑方提掉后，“眼”内只剩一气，再投入1子，将黑棋全部提掉。

常见的死棋类形有以下几种：

- ① 直三（拐三）；
- ② “刀把”五；
- ③ “梅花”五；
- ④ 方聚四；
- ⑤ “花”聚六；
- ⑥ 角部“大猪嘴”

等等（见图13~19）。

注意：图中空圆为双方必争之点。对方落子后，“眼”破棋死；己方争得，则可保活棋。在行棋中，切忌走成此形，而一旦走成此形，则必须抢先占据上述指明的要点谋活。反之，一旦发现对方有此棋形，须立即不失时机地投子攻击，制对方于死地。

在图13中，空圆处是双方必争之点。白子投入，则黑棋被杀。

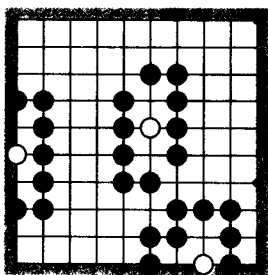


图 13（直三、拐三）

在图14中，空圆处为双方必争之点，黑棋争得，则活。白棋争得，则黑棋破杀。

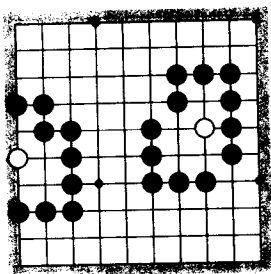


图 14 (刀把五)

在图 15 中，空圆处是黑棋做活要点；白棋争去，则黑棋被杀。

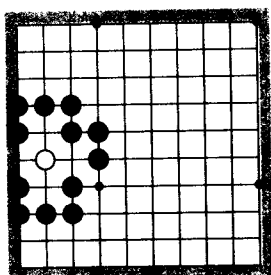


图 15 (梅花五)

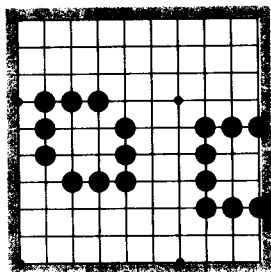


图 16 (方聚四)

在图 16 中，注意：“方聚四”中的任意一点，对方都可以投入，紧“气”、破“眼”，而黑棋须连下两子做眼方活。

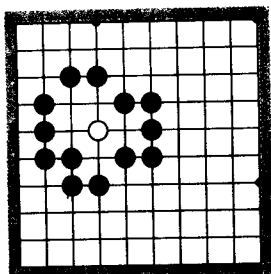


图 17 (花聚六)

在图 18 中，白①投入破“眼”，黑▲扑，成角部“劫”。白③提“劫”后，粘死。黑棋成“拐三”。

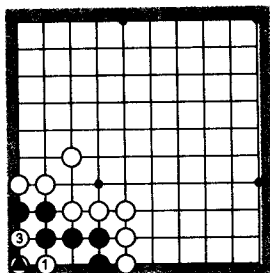


图 18 (盘角拐三)

在图 19a 中，经过白方①扳，③点，黑棋无法

做成两个真眼，成死棋（见图19b）。

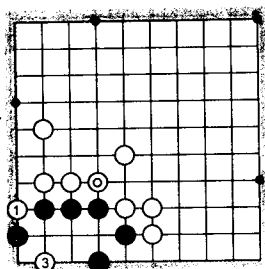


图 19a（角部大猪嘴）

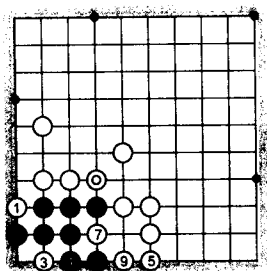


图 19b（参考图）

综上所述，明白围棋的死活，即明白死棋和活棋是十分重要的。在处理棋形时，要开动脑筋，进行思索。处理得当，死棋可以走活；处理失当，活棋亦可能被吃掉。要明白处理棋形时的做“眼”和破“眼”的道理。为要做

活棋，必须占据做“眼”的要点，达到生存的目的；而为要制敌于死地，则必须投子于敌方的要点，不使对方做成两个“眼”。棋家经验道，“敌之要点，即我之要点”。

上面所列举的各类活棋、死棋的棋形，都有起死回生、活而复死的情况。因此，在行棋中，切不可粗枝大叶、弃而不顾。敌方一旦投子进攻，必要时应立即应战，进行攻击，不使己方的两个“眼”位被破坏。

除此以外，棋形中还有一种特殊的情况，叫“双活”。什么叫“双活”呢？

所谓“双活”，就是，双方棋子都陷于对方的包围之中。只要一方不慎落子进攻，则立即陷于灭顶之灾。因此，双方只得讲和，按兵不动，达到“双活”的目的。

须注意“双活”有三种