

圖解

一本戰略學永遠的暢銷書  
兩小時就能瞭解的圖解書

# 孫子兵法

## 完全攻略手冊

●作者／是本信義

●譯者／趙琪

從孫子兵法看勝利的戰爭之形

名將的戰略戰術【謀攻篇】戰略理論【形篇】強者的戰術

從孫子兵法看必勝利的戰術

虛虛實實的戰法【始計篇】情勢判斷【作戰篇】後勤戰略

【火攻篇】孫子的哲學【行軍篇】攻擊敵方的弱處【用間篇】間諜的活用

孫子縱橫古今的意志決定法

熟慮而行果之道【兵勢篇】戰爭的策略【虛實篇】弱者的戰術

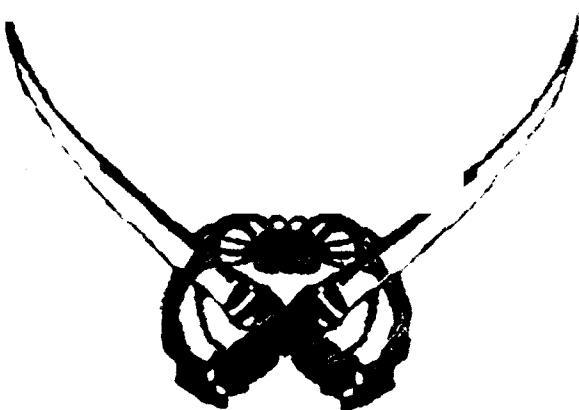
【軍爭篇】創造先機的戰法【九變篇】解決矛盾的理論

成功領導者的人心控制術

名將的指揮統率能力【地形篇】統率能力【九地篇】適應情況變化

# 孫子兵法

完全攻略手冊



## 縱橫的藝術——孫子兵法

據說在日本戰國時期的前期，有位梶雄北條早雲，正在爲能否攻打相模國而思索、煩惱時，得知了孫子在篇首的名言——「兵者，國之大事。死生之地，存亡之道，不可不察也。」於是，當即決斷，越過箱根而進入小田原，奠定了經營關八州的基礎。

孫子在這部名著中要闡述的是，既然人類社會必定有鬥爭，那麼在這個大前提下，人類如何保住和平？即使發生鬥爭，如何避免使用武力？在戰爭無法避免時，如何盡力避免損害而取得勝利？

爲此，孫子在書中明確地記述了戰略、戰術的確立、精細的情報的收集、對形勢的正確全面判斷、合乎正規或出奇的部隊的調動運作、萬無一失的後勤支援、以及通達人情機微的指揮統率等等方面必要性和重要性。這部孫子兵法，對現代軍事學產生了很大影響。

本世紀頗具影響的戰爭史學家、戰術學家、英國人利德爾·哈特先生（Liddell-Hart Basil Henry，一八九五—一九七〇年，英國著名軍事史學家、軍事評論家），就是以這個孫子兵法爲原典依據，在研究了波埃尼戰爭（Poeni戰爭，也譯作「布匿戰爭」）發生於西元前三世紀到西元前二世紀，是羅馬和迦太基爲爭奪地中海霸權而進行的一場戰爭（中的名將漢尼拔、大西庇阿的戰訓案例以後，確立了「機動戰」、「裝甲戰」、「間接戰略」這樣劃時代的戰略、戰術。

忠實繼承了這位利德爾·哈特的戰略、戰術的，是以有世界上最精強軍事力量而聞名的以色列軍隊。而長驅直入地侵入非洲國家烏干達、成功地解救出被扣押的猶太人質、使兇惡無比的阿明總統大吃一驚的「恩德培機場解救人質戰」，就是這種機動戰取

得的成果。

順便提一句，這次戰鬥後來被拍攝成電影，博得了很大的好評。

孫子的這種教誨，即使在現代，仍是極有運用價值的軍事知識寶庫。不過，由於孫子兵法所講述的是古代中國的事情，所以一方面極有軍事方面的價值，而另一方面其哲學上的表述、難解的措詞，也使許多讀者對其敬而遠之。

因此，本書採用了如下方法：各篇中所選孫子名文，凡前後關聯的最重要段落，都用注釋文加以解釋。同時，為了加深對該項孫子理論的瞭解，還列舉了與之相應的戰爭史上著名的戰例，進行事例研究。

由於本書在內容的精簡、評論內容等各方面整體還有很多值得研究整理的餘地，所以如果拙文能夠作爲線索將日夜努力鑽研、運用的讀者們帶領進寶庫《孫子兵法》中去，那實在是望外之幸了。

在本書執筆之時，參考了末尾部分記述的文獻，從中得到的啓發是極大的。藉此機會，向著者、譯者等各位先生們致以深深的謝意。

最後，對負責這次出版，爲我提供這樣機會的株式會社中經出版社的熊井憲章先生、支援我一邊工作一邊執筆寫作的綜合警備保障（株式會社）大分支社的各位有志之士，表示衷心誠摯的感謝。

平成十一年四月吉日

寫於中津市郊外寓所  
是本信義

# CONTENTS

目

## 第一章

名將的戰略戰術

### 從孫子兵法看贏得勝利的戰爭之形

【謀攻篇】戰略理論

一、「百戰百勝非善之善者也」（百戰百勝不是最好的取勝之法）

取勝不是全靠打仗

哈布斯布爾格王族的巧妙婚姻政策

二、「上兵伐謀」（最上策的戰法是事先破壞敵人的陰謀）

實踐孫子教誨的俾斯麥外交

俾斯麥的外交要點是不亂樹敵

三、「將者，國之輔也」（將軍是輔佐國家的官員）

領導人和輔佐者的理想關係是？

四、「知彼知己，百戰不殆」（如果對敵人和自己都有充分瞭解的話，那麼百戰也不會敗。）

情報戰決定了一切的中途島海戰

對「情報」和「反情報」都很粗疏的日本海軍

【形篇】強者的戰術

一、「先為不可勝」（先準備好不打敗仗的能勢）

在鐵壁防守的基礎上，等待對手露出虛懈破綻

希特勒把「先為不可勝」的機會給了蘇聯

二、「善戰者勝於易勝者也」（會打仗的總是捕捉易勝的機會打勝仗）

在勝機到來之前一直不動的織田信長

信長不將武田家族致於死地的原因

信長不戰而勝於武田軍

【兵勢篇】戰爭的策略

一、「治衆如治寡」（如能成功地進行編組，那麼就可以像管少數人那樣管理好多數人）

靠「虛虛實實的部隊的運用」而取得大勝利的織田軍隊

堅如鐵壁的鐵木耳軍隊對抗粗陋混編的土耳其軍隊

二、「戰以奇勝」（根據戰時的情況，採用奇策而獲勝。）

打仗不只靠正面攻法，奇策也不可缺少

在著名的戰爭中，漢尼拔的奇策也勢不可擋

三、「求之於勢，不責於人」（與個人能力相比，整體之勢才是重要的。）

「心理學家」拿破崙的人心控制術

拿破崙的著名演說使法國軍隊產生變化

四、「激水之疾漂石」（氣勢磅礴的激流，連巨大的重石也沖走了。）

善戰者充分激發戰鬥力，一氣呵成攻擊敵人

豪華鑄就的德軍敗陣的原因

# 從孫子兵法看必勝利的戰術

虛實篇的戰法

【虛實篇】弱者的戰術

一、「致人而不致於人」（會打仗的總是把握著主動權）

沒有取得主動權而徹底失敗的小澤中將

不可忘記戰爭中總是先手必勝

二、「以十攻其一」（使敵方分散而我方集中，用十倍於敵方的兵力攻擊敵方的一部。）

「以小勝大」的秘策真的有嗎？

「斜線陣戰術」是有巨大威力的戰法

三、「避實擊虛」（避開敵方強固之處而攻擊對手的薄弱之處。）

創造勝利的人，巧妙地攻擊對方的虛弱點

使整個日本陷入大混亂的哈爾西的奇襲

【軍爭篇】創造先機的戰法

一、「其疾如風」（行動如疾風一樣地迅速。）

以千變萬化的機動靈活戰勝敵人

以神出鬼沒般的攻擊而戰勝敵人的漢尼拔

二、「以逸待勞」（將敵人從遠方引誘過來，消耗其戰鬥力。）

善戰者，尋找對手疲弱了的時機

什麼是法比烏總統採取的攬擾戰術？

## 【九變篇】解決矛盾的理論

一、「智者之慮必雜於利害」（有智慧的人，常常考慮有關利與害的事）

99

不合算的勝利無意義

二、「必死，可殺。必生，可處。」

（不懂策略而殊死搏鬥者，可殺。而只考慮活著的人，可俘虜。）

104

什麼是將軍容易陷進的五個陷阱？

三、「君命有所不受」（在某些場合，可以不遵從君王的命令）

110

完全沒有勝算的軍事行動為什麼被決定進行了？

什麼場合可以不遵從君王的命令？

## 在現代也通用的孫子的意志決定法

熟慮而行果之道

### 【始計篇】情勢判斷

一、「兵者，國之大事」（戰爭是國家的重要大事。）

遵從孫子之道，挽救了日本明治時期的領導者們

誤了國家大事的昭和時期的領導者們

二、「將不聽吾計時，用之必敗」（如果起用不服從君王旨意的將軍，那麼戰爭必定失敗）

不服從君王命令的，可以解任

暴露出口本海軍極限的中途島海戰

124

118

三、「兵者，诡道也」（在戰爭中欺騙對手的辦法是不可缺少的。）

在戰場上的策略特別不高明的日本人  
中了老奸巨滑的羅斯福之計的日本人

130

四，「廟算勝者」（充分擬定計劃，一切準備萬無一失的勝者）

如實展示了戰前準備之重要性的戰役

136

實踐孫子之道的美國海軍的大反攻

【作戰篇】後勤戰略

一、「兵聞拙速」（作戰應迅速進行）

偏離孫子之道的愚策——瓜島爭奪戰

未能「初動主力」是最大的敗因

給日軍帶來巨大損失的瓜島爭奪戰

二、「智將食于敵」智將靠從敵人手中搶奪物資來供給自己。）

忽視了「後勤戰略」之重要性的日軍

超過了攻勢終點的日軍的盲目擴大戰線

【火攻篇】孫子的哲學

一、「火攻有五」（火攻有五個目標）

原封採用孫子理論的「美空軍對日戰略轟炸」

逼迫日本無條件投降的美軍的火攻

153

148

142

一、「合於利而動」（君王只在有利之時才行動。）

與孫子之道背道而馳的珍珠港攻擊戰

158

暴露出日本弱點的珍珠港攻擊戰

【行軍篇】攻擊敵方的弱處

一、「半濟而擊之」（敵人渡河而來時，待其渡至一半後加以攻擊）

「擊半渡」的典型成功之例是？

一、「地有絕澗……必亟去之」（遇到難以行動的場合，應立即從那裏離去。）

巧妙地利用八種地形將敵人趕進圈套

陷入險地而大敗了的羅馬軍隊

三、「兵非益多也」（兵力多，不一定是有利的條件。）

以小吞大的「坎尼決戰」

歷史上不滅的著名戰役是如何進行的？

【用間篇】間諜的活用

一、「成功出於衆者，先知也」（之所以取得戰果，是因為能在事前掌握敵方的狀況）

何謂驕？全日本的佐爾格事件？

導致日本毀滅的間諜所起作用的情況

178

173

167

163

一、「三軍之親莫親于間」（間諜在全軍中也是與將軍最親密的。）

軍隊中的間諜的重要性，不可估量  
非常輕視間諜的日本海軍首腦們

「以上智為間者」（間諜要由最具智慧者充任）

因間諜的作用而改變了世界歷史潮流的戰爭是哪一次？  
有能幹的間諜才有特羅斯特克雷斯的大勝利

## 領導者理想的人心控制術

名將的指揮統率能力

第4章

【地形篇】統率能力

一、「將，不能料敵」（不能瞭解敵情的將軍，是無能的將軍。）

軍隊士氣低下，全是統帥的責任

小澤中將自以為是的戰法輸掉了日本海軍

二、「地形，兵之助也」（巧妙地利用地形，是戰爭中不可缺少的。）

忽視孫子的「兩個教誡」的希特勒  
德軍的大悲劇本可以充分避免

三、「視卒如嬰兒」（對士兵應象對待可愛的小寶寶一樣。）

自「部下是否得到寶寶一樣的愛？」

人際關係的交錯招來意外的悲劇

【九地篇】適應情況變化的戰術

一、「先奪其所愛」（首先奪取對手最寶貴的東西。）

大軍湧來時採取「間接戰略」

以「奪其所愛」而取得了大勝利的西庇阿

二、「始如處女」（開始時擺出柔弱處女的姿態）

安東尼與屋大維的權力之爭

完成了統一羅馬大業的屋大維

三、「陷之死地然後生」（正因陷入絕地才會發現活路。）

成為後輩談資的吉川元春的「背水之陣」

用「背水之陣」，不戰而趕走了秀吉的軍隊



## 第一 章

# 從孫子兵法 看贏得勝利的 戰爭之形

名將的戰略戰術



# 1 『百戰百勝非善之善者也』

百戰百勝不是最好的取勝之法

孫子曰：凡用兵之法，全國爲上，破國次之。全軍爲上，破軍次之。

……是故百戰百勝，非善之善者也。不戰而屈人之兵，善之善者也。

## 取勝不是全靠打仗

當今世界，迎來了所謂宇宙爆炸的時代。企業界正進入大變動時代。

迄今爲止，一直在進行著激烈的企業商戰的公司，爲了生存下去，也超越以前的競爭關係和行業的框界，轉爲進行合併、合作。

其中，變化最爲激烈的，可以說是一直在進行著驚人競爭的汽車行業。比如，美國的克萊斯勒公司和德國的戴姆勒公司（賓士）的合併、和英國BMW勞萊克斯公司的合併，戴姆勒公司和日產狄塞爾的合作，福特公司對瑞士波爾波公司轎車部門的收購，以及日產汽車公司與法國雷諾汽車公司的合作等等，不勝枚舉。對這種急遽的變化，如果我們仔細思考一下的話，也就不會那麼驚訝了。

可以看出，戰爭也好，企業間商戰也好，這種敵方夥伴面對面的轟轟烈烈的戰鬥，不都是常道嗎？

「百戰百勝非善之善者也」  
►不戰而勝是最上策之法

## 用兵之法

無傷亡而迫降敵國 ..... 上策

打破敵國而使之降服 ..... 下策

無傷亡而迫降敵軍團 ..... 上策

擊敗而使敵軍降服 ..... 下策

**百戰百勝並非最上策**

(損傷也多)

**不戰而勝者最上**

(效率高)

## 哈布斯布爾格王族

奧地利皇族，代代世襲神聖羅馬帝國的皇位，後繼續成為奧地利帝國、接著成為奧匈帝國的皇帝為十五世紀時的卡爾五世，是治世的全盛期。在第一次世界大戰後解體。女皇瑪麗亞·泰麗莎及公主、悲劇性的王妃瑪麗·安德娃內特，均很出名。

但是，在很多場合，這種拿手的正面攻擊，不論勝負，各自的損傷都是很大的，即使取勝也如西方格言所謂：「傻瓜的勝利」，是「勞多而功少」的不合算的勝利。因此，孫子所說的：「百戰百勝非善之善者也。不戰而屈人之兵，善之善者也。」能流傳至今。

不過，從古代到現代，世界上國家的興亡、大小變化，常常是靠戰爭這種手段來進行的，這也是事實。

然而，實際上也有的王族，是通過盡力避免戰爭，以巧妙的手段來擴展自己勢力的。這就是被認為是近代歐洲門第最高貴的奧地利的哈布斯布爾格王族（Habsburg王族，奧地利舊皇室，歐洲最著名王族之一）。

起初，哈布斯布爾格家族，只不過是分別佔有瑞士和阿爾薩斯一部分領地的小諸侯（城伯）。但是，在神聖羅馬帝國皇帝（德意志皇帝）大空位時代持續了二十年的一二七年，擁有實力的德意志諸侯（選帝侯）擁戴哈布斯布爾格城伯的勞德魯普一世當上了皇帝。

他們的真意，原以為是推舉了弱小的勞德魯普，便可以隨心所欲地操縱他。然而，勞德魯普並不是選帝諸侯們想像的那樣的軟弱之人。他降服了反對其即位、也不打算認同的波希米亞國王奧特卡爾二世，而與其締結了婚姻關係。在波希米亞王族的男系絕了香煙之後，便立刻兼併了奧地利。