

Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程

macromedia®

DREAMWEAVER® MX

标准教程



总策划

胡 海 程光耀

编



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



media 中国授权认证培训 (ATC)

macromedia®

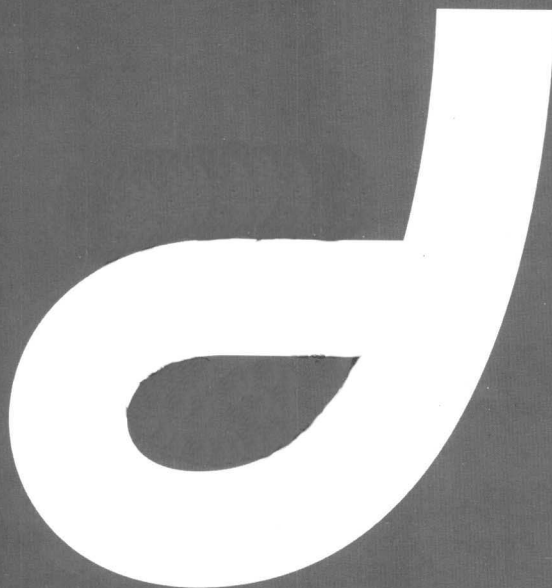
DREAMWEAVER® MX

标准教程



总策划

胡海 程光耀 编



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



内 容 简 介

本书详细介绍了 Macromedia 公司的 Dreamweaver MX 的使用方法和技巧。

全书由 24 章组成, 主要内容包括: Dreamweaver MX 简介、Dreamweaver MX 快速入门、HTML 简介、设置 Dreamweaver MX 用户参数、使用文本、使用图像、超链接、格式化网页属性、历史面板和命令菜单、使用表格、页面排版、使用表单、使用框架、动态 HTML、样式表、使用层、使用时间线制作动态网页、动态 HTML 行为、多媒体网页制作、建立网站概述、使用可复用元素库、使用模板、资源管理、使用第三方扩展、网站制作流程等。

本书结构清晰、内容由浅入深、知识全面丰富、语言精简、无专业术语、阅读感觉通俗易懂, 全书内容涉及广泛并提供了大量示例以方便读者更好的理解和领会。

本书既可作为 Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程, 也可作为社会 Dreamweaver MX 培训班用教材或读者自学使用。

本书由  授权北京希望电子出版社在中国大陆地区独家出版、发行。

本版 CD 内容包括 Dreamweaver MX 试用版软件和书中实例素材及部分插件。

版权所有, 侵权必究!

盘 书 系 列 名 : Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程

盘 书 名 : Macromedia Dreamweaver MX 标准教程

总 策 划 : Macromedia

文 本 著 者 : 胡海 程光耀 编

责 任 编 辑 : 马宏华

C D 制 作 者 : 希望多媒体开发中心

C D 测 试 者 : 希望多媒体测试部

出版、发行者 : 北京希望电子出版社

地 址 : 北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦三层 100080

网址: www.bhp.com.cn E-mail: lwm@bhp.com.cn lilei@bhp.com.cn

电话: 010-62520290, 62521724, 62528991, 62630301, 62524940, 62521921, 82610344 (发行)

010-82675588-318, 62532258, 62564948 (门市) 010-82675588-501, 82675588-201 (编辑部)

经 销 : 各地新华书店、软件连锁店

排 版 : 希望图书输出中心 邓蛟龙

CD 生 产 者 : 北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者 : 北京广益印刷有限公司

开本 / 规格 : 787 毫米×1092 毫米 1/16 开本 22.875 印张 403 千字

版次 / 印次 : 2002 年 10 月第 1 版 2003 年 5 月第 3 次印刷

印 数 : 8 001-11000 册

本 版 号 : ISBN 7-900118-61-6

定 价 : 35.00 元 (本版 CD)

说明: 凡我社产品如有残缺, 可执相关凭证与本社调换。

前 言

Macromedia 公司总部设立在美国加州 San Francisco 市, 在全球 50 多个国家设有经营机构。Macromedia 公司在全球拥有 300 万开发和设计用户以及广大的行业合作伙伴网络, 其丰富的客户机软件被 98% 的 Web 应用开发人员所广泛使用, 是企业、政府和教育市场客户的战略性 IT 提供商。

Macromedia 公司的主要软件产品包括: Macromedia Authorware, Macromedia ColdFusion, Macromedia Director, Macromedia Dreamweaver, Macromedia Fireworks, Macromedia Flash, Macromedia Flash Player, Macromedia FreeHand 和 Macromedia JRun 等。Macromedia 公司的软件产品被全球数以百万计的开发人员和设计人员所使用, 为他们提供了高效地创造互联网上最为有效的用户体验。其集成的工具、服务器和客户机技术家族支持提供从网站到 Rich Internet Applications 的跨多种平台和设备的广泛 Internet 解决方案。

在全球信息产业迅猛发展的今天, Macromedia 公司把发展的重点转向以中国大陆地区为主体的亚洲市场。从 1994 年正式进入中国市场以来, Macromedia 公司通过广泛的用户群体和行业合作伙伴将 Macromedia 产品的应用拓展到网上出版、多媒体开发、图形图像处理、远程视频、多平台发布等领域, 并逐步确定了 Macromedia 产品在中国 Internet 开发和互动多媒体领域的领先地位。

为了全面、系统地提升网络设计、开发者和多媒体设计者的应用水平, Macromedia 公司特别建立了“Macromedia 中国授权认证培训体系”, 并设立了“Macromedia 中国授权认证培训管理中心 (Macromedia ATMC)”、“Macromedia 中国授权认证培训中心 (Macromedia ATC)”、“Macromedia 中国授权认证考试管理中心 (Macromedia AXMC)”和“Macromedia 中国授权认证考试中心 (Macromedia AXC)”, 为网络设计和开发者、交互式多媒体设计者和有兴趣进入这一领域的爱好者提供专业的培训和授权认证考试服务。

为确保向参加 Macromedia 中国授权认证的学员提供最完善的教学服务, Macromedia 公司制定了一系列管理、教学、服务制度规范, 以形成一整套严谨的教学培训管理体制。目前全国共设有百余家

前 言

“Macromedia 中国授权认证培训中心 (Macromedia ATC)”, 及若干家 “Macromedia 中国授权认证考试中心 (Macromedia AXC)”, 学员或考生可以方便地根据自己的所在地选择授课、考试地点, 接受统一完备的教学服务。

此次出版的《Macromedia 中国授权认证专用教程》, 是唯一由 Macromedia 授权使用的培训教程, 由 Macromedia 组织技术专家精心编写, 并且它是专门针对教学培训计划而编写的, 注重教学课程的科学性和可操作性, 教程结构清晰、由浅入深、循序渐进, 知识面丰富, 语言精简、无专业术语、阅读感觉通俗易懂, 大量的图文结合为读者节省了阅读时间、降低了学习难度, 内容涉及面广并提供大量实例以方便读者的更好理解和领会, 希望这套教程能对学习者提供帮助与指导, 如果在学习过程中遇到任何问题, 请访问我们的网站 (<http://www.macromedia.com/cn>) 得到技术方面的支持, 或将你对本套教程的意见与建议发至 contact@macromediachina.com 。


macromedia
2002 年 7 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 快速入门	5
1.1 界面的结构.....	5
1.2 “文档”工具栏及“插入”栏.....	7
1.3 文档窗口.....	10
1.4 面板组.....	11
1.5 “属性”检查器.....	12
1.6 创建一个简单网页.....	13
第 2 章 HTML 语言简介	20
2.1 查看源代码.....	20
2.2 常见的 HTML 文件结构.....	23
2.3 <Body>标签.....	24
2.4 <Head>标签.....	26
2.5 文字和图像标签.....	26
2.6 超链接标签.....	27
第 3 章 设置 Dreamweaver 用户参数	29
3.1 “常规”参数.....	29
3.2 “代码颜色”参数.....	32
3.3 “代码格式”参数.....	34
3.4 “代码改写”参数.....	35
3.5 “CSS 样式”参数.....	36
3.6 “文件类型/编辑器”参数.....	38
3.7 “字体”参数.....	40
3.8 “标记色彩”参数.....	42
3.9 “不可见元素”参数.....	43
3.10 “面板”参数.....	45
3.11 “快速标签编辑器”参数.....	46
3.12 “状态栏”参数.....	47
第 4 章 使用文本	49
4.1 文件操作.....	49
4.2 输入和修改文本.....	51
4.3 撤消和重做.....	53

目 录

4.4	选择文本.....	55
4.5	复制与粘贴.....	56
4.6	拼写检查.....	60
4.7	查找替换文字.....	61
4.8	预格式化文本.....	67
4.9	换行标签.....	68
4.10	设置文字属性.....	69
4.11	设置段落属性.....	73
4.12	使用列表.....	75
第 5 章	使用图像.....	78
5.1	图像的格式.....	78
5.2	插入图像.....	79
5.3	修改图像属性.....	82
5.4	使用水平线.....	89
5.5	插入鼠标经过图像.....	90
5.6	插入导航条.....	91
第 6 章	超链接.....	94
6.1	理解 URL.....	94
6.2	设置超链接.....	95
6.3	设置下载文件的超链接.....	96
6.4	设置 E-mail 的超链接.....	97
6.5	在网页中使用锚记.....	99
6.6	为图像制作超链接.....	100
6.7	为链接设立目标.....	102
第 7 章	格式化网页属性.....	104
	设置页面属性.....	104
第 8 章	历史记录面板和命令菜单.....	110
8.1	使用“历史记录”面板撤消操作.....	110
8.2	使用“历史记录”面板重做操作.....	111
8.3	制作批处理命令.....	112
8.4	使用命令记录功能重复操作.....	113
8.5	使用“命令”菜单清除冗余代码.....	114
8.6	清除 Word HTML 格式.....	116

8.7	修复 Netscape 中 CSS 样式表层错误.....	117
8.8	调用 Fireworks 优化网页图像	119
8.9	创建网页相册.....	120
8.10	格式化源代码.....	121
8.11	设置网页配色方案.....	122
第 9 章	使用表格	124
9.1	在网页中插入表格.....	124
9.2	选择表格元素.....	125
9.3	处理表格的行和列.....	128
9.4	处理单元格.....	130
9.5	设置表格属性.....	131
9.6	设置边框和背景.....	132
9.7	对表格中的数据进行排序.....	134
9.8	导入和导出表格数据.....	136
9.9	使用表格构造网页框架.....	138
第 10 章	页面布局	139
10.1	页面布局的概念.....	139
10.2	建立布局单元格和表格.....	140
10.3	设置布局单元格和表格的属性.....	143
第 11 章	使用表单	147
11.1	插入一个空白表单.....	147
11.2	制作一个完整的表单.....	149
11.3	制作跳转菜单.....	153
第 12 章	使用框架	155
12.1	快速创建一个框架.....	155
12.2	创建各种形式的框架.....	158
12.3	设置框架属性.....	160
12.4	使用框架组织 HTML	163
12.5	Iframe 的使用	165
12.6	处理无框架浏览器.....	166
第 13 章	动态 HTML	168
13.1	动态样式.....	169
13.2	动态内容.....	173

目 录

13.3	可下载字体.....	175
13.4	数据绑定.....	177
13.5	多媒体.....	179
13.6	脚本语言.....	180
第 14 章	样式表.....	185
14.1	创建样式表.....	185
14.2	新建 HTML 标签样式表.....	188
14.3	使用样式表选择器新建样式表.....	189
14.4	应用样式表.....	191
14.5	管理样式表.....	192
14.6	样式的属性.....	193
14.7	创建和连接外部样式表.....	196
14.8	制作阴影字特效.....	200
第 15 章	使用层.....	204
15.1	建立新层.....	204
15.2	利用样式表建立新层.....	206
15.3	建立一个嵌套的层.....	208
15.4	设置层的默认属性.....	211
15.5	改变层的属性.....	213
15.6	用“Z 轴”改变层的次序.....	215
15.7	设置“溢出”选项.....	218
15.8	层的剪辑.....	221
15.9	使用“层”面板.....	223
15.10	使用标尺与网格定位层.....	228
15.11	层与表格的转换.....	231
15.12	层的应用实例.....	232
第 16 章	使用时间轴制作动态网页.....	234
16.1	创建时间轴.....	234
16.2	拖动路径创建时间轴.....	236
16.3	修改时间轴.....	237
16.4	在时间轴中改变图像和层的属性.....	238
16.5	在不同的对象中使用时间轴.....	241
16.6	在时间轴中增加行为.....	242

第 17 章 动态 HTML 行为	244
17.1 为一个对象添加行为	244
17.2 行为、事件和动作	246
17.3 调用 JavaScript	248
17.4 更改网页元素属性	249
17.5 检查浏览器	250
17.6 检查插件	251
17.7 控制 Shockwave 和 Flash	252
17.8 拖动层	253
17.9 跳转网页	255
17.10 打开浏览器窗口	256
17.11 播放声音	257
17.12 弹出信息	258
17.13 预先下载图像	259
17.14 显示和隐藏层	259
17.15 置入文本	260
17.16 跳转菜单	262
17.17 控制时间轴	263
17.18 验证表单	264
17.19 使用“调试器”调试 JavaScript 程序	266
第 18 章 多媒体网页制作	270
18.1 在网页中添加视频	270
18.2 应用内嵌视频	271
18.3 嵌入 QuickTime 格式视频文件	273
18.4 使用视频数据流	274
18.5 在网页中加入音频	275
18.6 在网页中加入背景音乐	276
18.7 在网页中嵌入音频文件	278
18.8 应用 Flash 动画	279
18.9 使用 Flash 按钮	280
18.10 使用 Flash 文本	283
18.11 应用 Shockwave 动画	285
18.12 应用 Java Applet	286

目 录

18.13	应用 Fireworks HTML	287
第 19 章	建立网站概述	288
19.1	建立网站	288
19.2	查看网站	289
19.3	预览网站中的网页	291
19.4	添加次要预览浏览器	292
19.5	管理网站中的文件	293
第 20 章	使用库	297
20.1	库的创建	297
20.2	编辑库项目	299
20.3	SSI 的使用	300
第 21 章	使用模板	302
21.1	创建模板	302
21.2	生成模板的另一种方法	303
21.3	编辑模板	304
21.4	定义可编辑区	305
21.5	模板可选区	306
21.6	模板重复区域	310
21.7	模板的使用与修改	312
21.8	用模板更新网页和网站	313
21.9	库和模板的综合应用	314
第 22 章	资源管理	317
22.1	资源管理	317
22.2	收藏夹方式	319
22.3	管理资源	322
第 23 章	使用第三方扩展	325
23.1	使用扩展管理器	325
23.2	使用插入对象面板扩展	329
23.3	使用行为扩展	330
23.4	使用命令扩展	332
第 24 章	制作一个完整的网站	335
24.1	网站筹划	335
24.2	素材准备	336

目 录

24.3	首页制作.....	337
24.4	制作其他页面.....	342
24.5	整理站点.....	347
24.6	站点的上传与发布.....	349

Dreamweaver MX 简介

Dreamweaver是由美国著名的软件开发商 Macromedia 公司推出的一个“所见即所得”的可视化网站开发工具。无论在国外还是在国内，它都是倍受专业 Web 开发人士推崇的软件。在国内，它被大家称为网页“织梦者”，众多的专业网站和个人主页都把它列为建站的首选工具。

在最新的 MX 版本中，对 Dreamweaver 的代码控制和后台功能作了进一步增强，整合了 UltraDev, ColdFusion Studio, Homesite 等优秀软件，使得新版本的 Dreamweaver 比起原有的版本，功能得到了一个飞跃的发展。

有过 Flash 经验的用户都知道，Flash 逐渐分成两个不同的使用群，一是以矢量动画为主的设计者，另一是动作脚本为主的编程开发人员，这两种人群的分工合作，可以创建出无限精彩的 Flash 影片。现在，这种经验也被带进 Dreamweaver 中，在整合了其他 3 个软件后，Dreamweaver 已经不仅仅被用来制作网页了，还可以开发大型的网站数据库应用系统。使用 Dreamweaver 的用户也被划分得更专业，设计者、代码编写者、开发者。事实上这种划分，和众多专业 Web 开发公司的工作流程是非常符合的。

Dreamweaver 的教材将分为两部分：一本是面向设计者，使用 Dreamweaver 的可视化功能进行网页制作为主；一本是面向开发者，使用 Dreamweaver 的 UltraDev 和 Coldfusion Studio 结合服务器端，进行网站程序开发。由于手工编码部分对软件的依赖性很少，所以没有独立成书，如果对此部分感兴趣，可以参考 Homesite 相关的书籍进行学习。本书仅对 Dreamweaver 设计部分相关的功能进行讲解。

Dreamweaver 创作环境的系统需求

Microsoft Windows 系统平台需求：

- Intel Pentium II 处理器或等效处理器，300 MHz 主频以上。
- Windows 98, Windows 2000, Windows NT (具有 Service Pack 3 或更高版本), Windows ME 或 Windows XP。
- Netscape Navigator 4.0 版以上或 Microsoft Internet Explorer。
- 96MB 的可用内存 (建议采用 128MB 内存)。

- 275MB 的可用磁盘空间。
- 分辨率可达 800×600 像素的 256 色显示器 (建议颜色为百万颜色, 分辨率达到 1024×768 像素)。
- CD-ROM。

Macintosh 系统平台需求:

- Power Macintosh G3 或更高版本。
- Mac OS 9.1, Mac OS 9.2.1, Mac OS X 10.1 或更高版本。
- Mac OS Runtime for Java (MRJ) 2.2 或更高版本 (包括于 Dreamweaver MX CD 中)。
- Netscape Navigator 4.0 版或更高版本或 Microsoft Internet Explorer。
- 96MB 的可用内存 (建议采用 128MB 内存)。
- 275MB 的可用磁盘空间。
- 分辨率可达 800×600 像素的 256 色显示器 (建议颜色为百万颜色, 分辨率达到 1024×768 像素)。
- CD-ROM。

安装 Dreamweaver MX

按照以下步骤可以在 Windows 或 Macintosh 计算机上安装 Dreamweaver MX。

(1) 在计算机的光盘驱动器中插入 Dreamweaver MX CD。

(2) 请执行以下操作之一:

- 在 Windows 环境中, 单击“开始”>“运行”, 然后单击“浏览”按钮选择 Dreamweaver MX CD 上的 Dreamweaver MX Installer.exe, 单击“确定”按钮开始安装。
- 在 Macintosh 系统中, 双击 Dreamweaver MX Installer 图标。

(3) 根据屏幕提示进行安装操作。

(4) 如果提示重新启动, 则可以重新启动计算机。

Dreamweaver 的特点

Dreamweaver 之所以能成为专业网站设计人员的首选工具, 主要是因为它相对于其他可视化网页编辑软件有着自己突出的优势。

- 可视化界面: 学习简单, 操作快捷。

- 跨浏览器支持: Dreamweaver 支持多种浏览器, 并且可以选择主要针对的浏览器。
- 支持动态网页技术: 可以简便地生成 CSS, 层, JavaScript 等动态页面。
- 强大的网站管理功能: Dreamweaver 不仅仅适用于单个网页制作, 它的库、模板和标签等功能还适合大型网站的合作开发。
- 丰富的媒体支持: 可以方便地加入 Java, Flash, Shockwave, ActiveX 以及其他插件媒体。
- 超强的扩展能力: Dreamweaver 支持增加第三方插件, 任何人都可以根据自己的需要扩展 Dreamweaver 的功能, 并且可以发布这些插件。
- 协同工作能力: Dreamweaver 和 Macromedia 公司出品的其他软件, 如 Fireworks, Flash, Coldfusion 等密切配合, 提供了 Web 制作界最完善的一套整体解决方案。

Dreamweaver MX 中的新功能

Dreamweaver MX 中最大的新变化就是对 3 个其他软件 (UltraDev, ColdFusion Studio, Homesite) 的合成, 在前面已经提到, 本书主要针对设计人员, 所以对于后台的新增功能, 这里不做详细讲解, 我们把目光主要放在 Dreamweaver 在设计方面的新增功能。

- 新的集成工作区布局, 用多文档界面 (MDI) 提供了用户较为熟悉的工作环境, 包括完全可停靠的面板和选项卡式的文档窗口 (仅限 Microsoft Windows 系统), 这些面板可以根据情况缩到屏幕一边, 给工作区增加了更大的空间。
- Macromedia MX 面板管理, 与面板在 Flash MX 和 Fireworks MX 中的工作方式一致。根据需要可将可折叠、可停靠的面板组合在一起并折叠或扩展这些面板, 以实现顺畅、高度可配置的工作流程。
- 预设计的示例 Web 组件, 包含专业质量的页面布局, 使用户在设计方面取得领先的优势。同时还提供了 JavaScript 功能库, 让用户可以访问高级的客户端交互, 而无需阅读数百页的教科书。
- 增强的 Dreamweaver 模板, 在 MX 版本中, 对模版功能进行了

很大的增强，允许用户设置高级的规则，以便让撰写人在不损坏站点设计的情况下输入内容。模板继承允许自定义程度更高的布局控制，而可编辑区域则使撰写人在输入时更加灵活。

- 站点定义向导，无论是在首次生成动态站点还是在设置 ISP 账户时，都可以快速而方便地设置站点。
- 代码提示，让用户可以方便地自定义菜单，当在代码视图中进行编辑时，这些菜单将显示适当的标签属性、方法属性、函数参数和 CSS 样式。
- 可自定义的插入栏，让用户可以快速地访问 Dreamweaver MX 中的对象和行为，并且可完全扩展。
- “文档”工具栏，可以使用 XML 和 JavaScript 进行自定义，以适合用户的需要和爱好。
- 文件浏览器，现在集成在“站点”面板中，使用户可以浏览桌面和网络卷上的资源和文件，而不必让 Dreamweaver 使用操作系统中的本机文件浏览器。
- “答案”面板，使用户直接与 Macromedia 支持中心的联机资源相连。可以随意检索新的内容，以确保始终能访问最新的提示和技巧。
- 增强的表编辑和操作功能，为在布局视图和标准视图中的表编辑生成了更完善的代码，从而优化了属性处理并确保所有布局尽可能精简，而不损坏跨浏览器的兼容性。
- 层叠 JavaScript 弹出式菜单，现在可以直接在 Dreamweaver MX 中创建，此功能以前仅在 Fireworks 中提供。
- 语法颜色，现在可完全按照用户个人的需要进行配置和自定义。
- 标准工具栏，使用户能够快速访问常用的文件命令（“打开”、“保存”和“新建”）和剪贴板命令。
- 从代码视图打印，现在允许用户打印出应用了适当格式设置的源代码。

第1章 Dreamweaver MX 快速入门

正如开头介绍的那样，Dreamweaver MX 的功能非常强大。但是对于初学者来说，Dreamweaver MX 并没有复杂到难以掌握，只要熟悉了 Dreamweaver MX 的界面，就可以很快制作出漂亮的网页了。

Dreamweaver MX 的界面除了菜单外，在结构上与其他的网页设计软件不大相同。Dreamweaver MX 根据功能的不同，提供了各种功能面板，其在 Dreamweaver MX 的默认情况下为不浮动状态，但是可以通过设置将其变为浮动面板。在 HTML 语言中，对象和属性是相当繁杂的，但是这些面板并不是将所有的对象和属性加在上面，而是根据设计者选择的对象来动态显示对象和属性。这不但使初学者感到界面整洁简单，不致看到繁杂的界面而不知所措，而且对那些熟悉 Dreamweaver MX 的设计者来说，Dreamweaver MX 是层层深入的，是从简单到复杂地对网页进行编辑。

本章我们先熟悉 Dreamweaver MX 界面，然后来先建立一个包含文字、图像和链接的网页，通过例子加深对面板和菜单的理解。对于初学者来说，本章是入门的途径；而对于使用过 Dreamweaver MX 以前版本的设计者来说，可以通过实例了解一下 Dreamweaver MX 的新界面和新功能。

1.1 界面的结构

当在“开始”菜单中执行启动命令，启动 Dreamweaver MX 时，即可出现该程序的启动界面，见图 1-1。



图 1-1 启动界面