

•完全使用详解•

全面系统地介绍了最新的HTML 4.01
丰富的实例贯穿全书，帮助读者全面掌握HTML
所有实例可直接修改使用，提高工作效率
特别设计了索引，是实用的HTML语言手册

HTML 完全使用详解

■ 黄斯伟 等 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



•完全使用详解•

HTML 完全使用详解

■ 黄斯伟 等 编著

人民邮电出版社

图书在版编目（CIP）数据

HTML 完全使用详解 / 黄斯伟等编著. —北京：人民邮电出版社，2006.1

ISBN 7-115-14124-X

I . H... II . 黄... III . 超文本标记语言, HTML—主页制作—程序设计 IV . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 127047 号

内 容 提 要

HTML 语言是制作网页的标准语言，最新的版本是 HTML 4.01。本书具有完善的知识结构，从网页制作的实际应用角度出发，将所有 HTML 元素进行归类，每个标记的语法、属性和参数都有完整详细的说明，信息量大。在介绍每一种元素及其属性时配有大量的实用的示例，读者在学习时可进行练习，达到灵活掌握 HTML 语言的目的。示例实际上是实用的模板，读者稍加修改即可应用于日常网站建设中，提高工作效率。本书还提供索引功能，是网页设计师手边必备的 HTML 语言手册。

本书既突出了对知识的系统学习，又重视了实践性应用，适合作为自学人员的参考教材，也适合培训班选作网页制作课程教材。

HTML 完全使用详解

-
- ◆ 编 著 黄斯伟 等
 - 责任编辑 杨 璐
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
 - 邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 北京鸿佳印刷厂印刷
 - 新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本：787×1092 1/16
 - 印张：25.25
 - 字数：607 千字 2006 年 1 月第 1 版
 - 印数：1~6 000 册 2006 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-14124-X/TP · 5049

定价：36.00 元

读者服务热线：(010) 67132692 印装质量热线：(010) 67129223

前 言



HTML 语言是制作网页的标准语言，从版本 4.0 开始，已经对各种媒体设备环境、语言环境和显示环境等有了较充分的考虑和改进，之后推出的新版本 HTML 4.01，对 HTML 4.0 中的一些功能做了进一步完善，在国际化设置、兼容性、样式表支持方面，以及脚本、打印等方面都有很大提高。该版本一直沿用至今，近 6 年中没有变化，足见该语言之成熟可靠。

为什么要学习 HTML

HTML 是搭建网页的基础语言，学习 HTML 不见得是为了要从头到尾编写网页，主要是为了了解“如何做”和“怎样更好地做”。如果不了解 HTML，在制作网页之前，就不知道网页的代码是如何工作的；在制作过程中，就不能灵活地实现想要的网页效果。

本书编写目的

本书是根据网页制作的实际特点和目前市场需要而编写的，目的是使广大读者在学习网页制作之前，了解网页的工作原理，在学会使用可视化网页制作工具之后，能更好地利用 HTML 语言灵活地完成

可视化网页制作工具做不到或做起来很复杂的编辑工作，更好地为实际工作服务。

内容特点

1. 完善的知识结构

本书从网页制作的实际角度出发，将所有 HTML 元素进行归类，每个标记的语法、属性和参数都有完整详细的说明，信息量大，知识结构完善，阅读本书的读者可以轻松掌握 HTML 语言。

2. 大量的实用示例

书中介绍的每一种元素及其属性都通过具体的示例演示其原理、功能和实现方法，保证读者在学习时进行大量的练习，达到灵活掌握 HTML 语言的目的。

3. 突出的示例模板

本书的大量示例也是实用的模板，读者只要稍加修改就可以直接应用于日常网站建设中，不仅能够提高工作效率，也可以锻炼读者举一反三的能力。

4. 便利的检索设置

本书不但是读者学习 HTML 语言的参考教程，也是一部实用的 HTML 语言手册，目录本身可以用来查询各种标记、元素和属性的使用，而且在附录中也加入了索引，用另一种归类方法进行检索，方便了读者的使用。

本书的读者对象

本书适合培训班选作网页制作课程教材，有这样一本书在手，基本能够解决利用 HTML 语言进行网页制作和编辑工作所面临的问题；本书也可以作为自学人员的参考教材和网页设计师身边的查询手册。

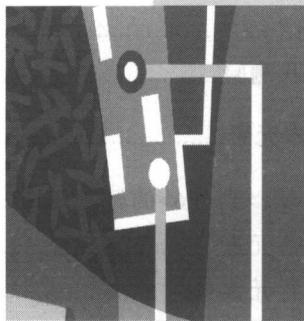
示例下载

为了方便读者学习，我们提供了示例的下载服务，下载地址是 <http://www.ptpress.com.cn/download>，解压缩后可直接运行 index.html 文件浏览示例效果，也可以在 examples 文件夹中直接查找所需的示例源文件。建议读者在实践本书示例的时候，最好采用 Windows XP 或者 Windows 2000 自带的 Internet Explorer 6，能收到较好的效果。

由于编者经验有限，加之时间仓促，书中难免会有疏漏和不足之处，恳请专家和读者不吝赐教。我们非常渴望和您交流，您可以通过电子邮件的方式（E-mail：luyang@ptpress.com.cn）与我们联系。如果在使用本书的过程中有任何问题或意见、建议，也可以给我们发邮件，我们会尽力帮助您解决。

编 者

目 录



第 1 章 初识 HTML	1
1.1 HTML 简介	1
1.1.1 WWW 和标记语言	2
1.1.2 HTML 语言的发展	2
1.2 HTML 4.01 的新突破	3
1.2.1 将结构和显示样式分离	3
1.2.2 新设字符实体	3
1.2.3 用语言解码适应国际化	3
1.3 编辑和查看结果	4
1.3.1 编辑和保存 HTML 文档	4
1.3.2 显示和查看 HTML 文件	7
1.3.3 其他编辑和显示软件	8
1.4 小结	9
1.5 自我测验	9
第 2 章 元素、属性和数据类型	13
2.1 HTML 元素	13
2.1.1 元素的出现形式	14
2.1.2 缩进和大小写规范	14

2 ■ HTML 完全使用详解

2.2 HTML 属性	15
2.2.1 属性的设定方法	15
2.2.2 引号的使用规范	16
2.3 HTML 数据类型	17
2.3.1 长度值	17
2.3.2 颜色值	20
2.3.3 URI 地址	27
2.4 小结	28
2.5 自我测验	28
第 3 章 基本元素	31
3.1 从<h1>到<h6>的标题元素	31
3.2 段落元素<p>	33
3.3 换行元素 	36
3.4 注释语句元素<!-->	39
3.5 小结	41
3.6 自我测验	41
第 4 章 格式化文档	45
4.1 文本格式化元素	45
4.1.1 粗体文字	45
4.1.2 增大字型<big>	47
4.1.3 强调字体	49
4.1.4 斜体文字<i>	50
4.1.5 缩小字型<small>	52
4.1.6 有力强调字型	53
4.1.7 下标字体<sub>	55
4.1.8 上标字体<sup>	56
4.1.9 插入文字<ins>	57
4.1.10 删除文字	59
4.2 屏幕输出元素	61
4.2.1 计算机代码<code>	61
4.2.2 键盘文字<kbd>	63
4.2.3 范例代码<samp>	64
4.2.4 远程型文本<tt>	65
4.2.5 变量文字<var>	67
4.2.6 预格式化文本<pre>	68

4.3 引用元素	71
4.3.1 缩写文本<abbr>	71
4.3.2 首字母缩略词<acronym>	72
4.3.3 地址信息<address>	74
4.3.4 指定文字书写方向<bdo>	75
4.3.5 长引用<blockquote>	77
4.3.6 短引用<q>	78
4.3.7 引用文本<cite>	80
4.3.8 定义条款<dfn>	81
4.4 小结	82
4.5 自我测验	83
第 5 章 特殊字符	87
5.1 最常用的特殊字符实体	88
5.2 其他字符实体	93
5.3 HTML 字符实体转换工具	95
5.4 小结	97
5.5 自我测验	98
第 6 章 超级链接	101
6.1 链接标记<a>	102
6.2 <a>元素的属性	103
6.2.1 链接地址属性 href	104
6.2.2 target 属性控制打开链接的位置	105
6.2.3 name 属性进行文档内部定位	106
6.2.4 title 属性设置链接标题	108
6.3 小结	110
6.4 自我测验	110
第 7 章 多框架文档	113
7.1 使用多框架文档的时机	113
7.2 <frameset>元素生成框架结构	114
rows 和 cols 属性定义行和列	116
7.3 <frame>元素定义单个框架	121
7.3.1 src 属性指定框架初始地址	122
7.3.2 noresize 属性禁止拖动边框	123
7.3.3 scrolling 属性控制滚动条的显示	124

7.3.4 frameborder 属性定义框架边框.....	125
7.3.5 marginwidth 和 marginheight 属性定义边际空白区域.....	127
7.3.6 name 属性为框架命名	128
7.3.7 longdesc 属性定义长描述.....	130
7.4 框架文档的兼容性<noframes>.....	131
7.5 <iframe>定义嵌入式框架.....	133
7.5.1 src 属性指定初始地址	134
7.5.2 width 和 height 属性定义框架尺寸	135
7.5.3 frameborder 属性控制边框样式.....	136
7.5.4 scrolling 属性控制滚动条显示	137
7.5.5 marginwidth 和 marginheight 属性定义边际空白尺寸	139
7.5.6 align 属性对齐内嵌框架	140
7.5.7 longdesc 属性设定长描述内容	141
7.5.8 name 属性命名内嵌框架	141
7.6 小结	143
7.7 自我测验	145
第 8 章 表格	147
8.1 表格元素<table>.....	147
8.1.1 summary 属性概述表格内容	149
8.1.2 align 属性对齐表格.....	150
8.1.3 width 属性控制表格宽度.....	151
8.1.4 border 属性定义表格边框.....	153
8.1.5 frame 属性控制边框的显示	154
8.1.6 rules 属性定义单元格间的边框.....	155
8.1.7 cellspacing 和 cellpadding 属性定义单元格间距和填充距	156
8.1.8 bgcolor 属性定义背景色	159
8.2 表格行<tr>.....	160
8.2.1 align 属性控制行对齐方式	162
8.2.2 bgcolor 属性定义行背景色	163
8.3 单元格元素<td>.....	164
8.3.1 rowspan 和 colspan 属性合并单元格	166
8.3.2 nowrap 属性禁止换行	168
8.3.3 空单元格的处理	169
8.4 标题单元格<th>.....	171
8.5 行编组<thead>、<tfoot>和<tbody>	173
8.6 列编组<col>和<colgroup>.....	176

8.6.1 span 属性定义列数量	179
8.6.2 width 属性定义编组宽度	180
8.7 表格标题<caption>	180
align 属性对齐表格标题	182
8.8 小结	183
8.9 自我测验	184
第 9 章 列表	187
9.1 无序列表和有序列表	187
9.1.1 type 属性定义项目符号	190
9.1.2 start 属性指定起始数值	192
9.2 列表项目	193
9.3 定义列表<dl>、<dt>和<dd>	195
9.4 <dir>和<menu>元素	197
9.5 小结	197
9.6 自我测验	198
第 10 章 HTML 表单	199
10.1 表单元素<form>	199
10.1.1 action 属性定义表单发送地址	201
10.1.2 method 属性定义数据提交方法	201
10.1.3 name 属性定义表单名称	202
10.2 填充控件<input>	202
10.2.1 type 属性定义控件类型	206
10.2.2 value 属性定义初始值	209
10.2.3 size 属性设置控件尺寸	210
10.2.4 maxlength 属性限制输入字符	211
10.2.5 checked 属性定义选项是否被选中	212
10.2.6 disabled 和 readonly 属性定义禁用和只读	213
10.2.7 tabindex 属性设置遍历顺序	214
10.2.8 accesskey 属性设置键盘操作快捷键	215
10.3 按钮元素<button>	216
10.4 列表选择框<select>	218
10.4.1 size 属性设置选择框尺寸	220
10.4.2 multiple 属性定义多重选择	221
10.5 选项编组<optgroup>	222

6 ■ HTML 完全使用详解

label 属性指定选项编组名称	224
10.6 选项元素<option>.....	226
10.6.1 selected 属性定义默认选取的选项	227
10.6.2 value 属性为选项赋值	228
10.7 标签元素<label>.....	228
10.8 多行文本框<textarea>	230
10.9 表单区域<fieldset>和<legend>	232
10.10 小结	236
10.11 自我测验	237

第 11 章 插入图片

11.1 网络图片的基本概念	241
11.1.1 BMP 图片	241
11.1.2 JPG 图片	242
11.1.3 GIF 图片	242
11.2 图片元素.....	242
11.2.1 src 属性定义图片地址	244
11.2.2 alt 属性显示图片替换文本	245
11.2.3 height 和 width 属性控制图片尺寸	247
11.2.4 align 属性对齐图片	248
11.2.5 border 属性设置图片边框	250
11.3 图像映射<map>和<area>	252
11.3.1 shape 属性指定区域形状	254
11.3.2 coords 属性提供坐标参数	254
11.4 小结	257
11.5 自我测验	258

第 12 章 文档背景

12.1 背景设置的通用规则	261
12.2 文档背景设置属性	262
12.2.1 背景色属性 bgcolor	262
12.2.2 背景图片属性 background	263
12.3 背景的高级设置	265
12.4 小结	267
12.5 自我测验	267

第 13 章 合理的文档布局

13.1 使用表格控制文档布局	269
13.1.1 多栏显示	269
13.1.2 为多栏文档添加更多属性	271
13.2 对齐文字	273
13.2.1 居中元素<center>	273
13.2.2 align 对齐属性	274
13.3 水平线<hr>	275
13.3.1 noshade 属性控制投影	276
13.3.2 size 属性定义宽度	277
13.3.3 width 属性定义长度	278
13.4 小结	278
13.5 自我测验	279
第 14 章 字体和字型	281
14.1 和<basefont>	281
14.1.1 face 属性定义字体	282
14.1.2 size 属性定义字号	284
14.1.3 color 属性定义文字的颜色	286
14.2 定义文字属性的新方法	287
14.3 小结	289
14.4 自我测验	289
第 15 章 将显示和样式分开	291
15.1 早期 HTML 版本的缺陷	291
15.2 定义样式的 3 种方式	293
15.2.1 行内定义样式 style 属性	293
15.2.2 <style>元素总体声明样式	294
15.2.3 外联样式表<link>	298
15.3 小结	300
15.4 自我测验	301
第 16 章 和<div>	303
16.1 行内样式定义元素	305
16.2 块级样式定义<div>元素	308
16.3 文档格式化模型	310
16.4 小结	311

16.5 自我测验	311
第 17 章 文档的顶级信息	313
17.1 根元素<html>	314
17.2 文档头部信息<head>	316
17.3 标题元素<title>	317
17.4 元信息定义<meta>	318
17.5 文档主体<body>	321
17.5.1 link、vlink 和 alink 属性定义链接颜色	322
17.5.2 样式表定义链接	323
17.6 全局属性	324
17.6.1 title 属性定义元素标题	324
17.6.2 id 和 class 属性命名元素	325
17.7 小结	327
17.8 自我测验	327
第 18 章 链接地址	329
18.1 绝对 URI 地址	330
18.1.1 传输协议	330
18.1.2 域名或 IP	331
18.1.3 目录树	331
18.1.4 文件名	332
18.2 相对 URI 地址	332
18.3 片断标识	334
18.4 片断查询	335
18.5 其他常用协议	335
18.5.1 电子邮件链接	335
18.5.2 脚本协议	336
18.6 小结	338
18.7 自我测验	338
第 19 章 脚本和对象	341
19.1 插入脚本<script>	341
19.1.1 src 属性定义脚本文件地址	344
19.1.2 type 属性设定脚本语言	345
19.2 内在事件脚本	346

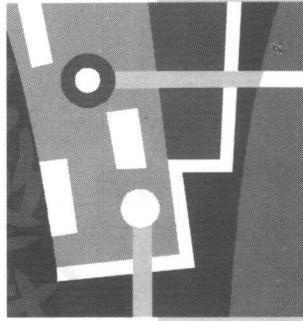
19.3 替换显示脚本<noscript>	348
19.4 解决脚本的兼容性	349
19.4.1 JavaScript 脚本兼容	349
19.4.2 VBScript 脚本兼容	350
19.4.3 Tcl 脚本兼容	350
19.5 嵌入组件	350
19.5.1 定义组件<object>	351
19.5.2 对象参数设定<param>	354
19.6 嵌入 Java 小程序<applet>	356
19.7 小结	356
19.8 自我测验	357
附录 1 元素总表及索引	359
附录 2 属性总表	363
附录 3 字符实体	373
附录 4 语言编码	383

初识 HTML

第

1

章



要让设计者在网络上发布的网页能够被世界各地的浏览器所阅读，需要一种规范化的发布语言。在万维网（WWW）上，文档的发布语言是 HTML。HTML 语言是英文 HyperText Markup Language 的缩写，中文名为超文本标记语言。

所谓超文本文件，就是该类文档有别于纯文本的单个文件的浏览形式，超文本文档中提供的超级链接能够让浏览者在不同的页面之间跳转。

标记语言是一种基于源代码解释的访问方式，它的源文件由一个纯文本文件组成，代码中由许多元素组成，而前台浏览器通过解释这些元素显示各种样式的文档。换句话说，浏览器就是把纯文本的后台源文件以赋有样式定义的超文本文文件方式显示出来。

1.1 HTML 简介

HTML 和网络是紧密相连的，它应网络传输的需求而开发，配合文档显示而发展，并最终稳定在目前的 HTML 4.01 版本上。HTML 语言的发展和浏览器的支持是密不可分的，在 20 世纪 90 年代网络刚刚兴起时，多种浏览器同时流行于世界各地，它们支持 HTML 语言的标准也各不相同，这样限制了 HTML 标记语言本身的发展。逐渐，W3C 网络标准化组织联手一些较为流行的浏

2 ■ HTML 完全使用详解

浏览器开发厂商一同定义 HTML 标准，并且力推浏览器解释语言和显示方法的统一。到今天，IE 浏览器随着 Windows 操作系统的绝对垄断地位占据着主流市场，这也在另一方面为 HTML 标准的统一起到了关键作用。

1.1.1 WWW 和标记语言

WWW 英文全称 World Wide Web，中文译名“万维网”，如图 1.1 所示，它是一个包含整个世界范围各个服务器和 PC 节点的网络资源架构。

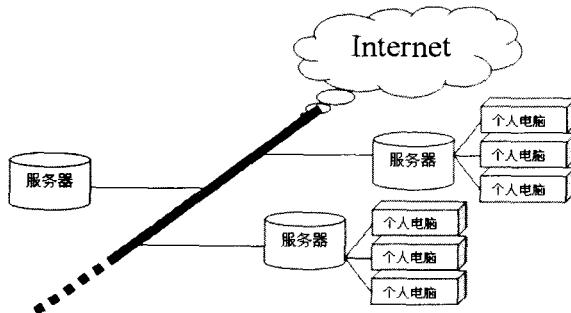


图 1.1 WWW 的架构示意图

在 WWW 上全世界都遵循以下一些规律：

- 对于定位网络资源使用统一的命名规则，例如 URI 网络地址；
- 访问命名资源的各种协议，例如 HTTP、FTP 等；
- 超文本文档令用户能够在各文档之间方便地导航和浏览。

这些规律使网上资源能够方便地被世界各地的用户访问到。本书所介绍的 HTML 语言规范就是用来详细定义以上三方面规律的。

1.1.2 HTML 语言的发展

HTML 语言最初由 Tim Berners-Lee 在 CERN(欧洲核研究组织, European Organization for Nuclear Research)期间开发，并且得益于 NCSA(国家超级计算应用中心, National Center for Supercomputing Applications)的 Mosaic 浏览器的流行得到推广。20 世纪 90 年代所谓“网络爆炸”年代令 HTML 语言一跃成为制作网页的标准语言。

HTML 版本经历了 2.0 和 3.0 之后，1997 年推出的 HTML 3.2 已经极大丰富了 HTML 的功能。1997 年 12 月的 HTML 4.0 将 HTML 语言推向一个新高度，该版本倡导了两个新理念：

- (1) 将文档结构和显示样式分离；
- (2) 更广泛的文档兼容性。

由于同期 CSS 层叠样式的配套推出，更使得 HTML 和 CSS 对于网页制作的能力达到前所未有的高度。

HTML 4.0 发表两年之后，W3C 网络标准化组织于 1999 年 12 月推出改进版的 HTML 4.01，对 HTML 4.0 的一些功能作了进一步完善，该版本一直沿用至今，近 6 年中没有变化，足见该语言之成熟可靠。

1.2 HTML 4.01 的新突破

HTML 4.01 相比先前的版本在国际化设置、提高兼容性、样式表支持，以及脚本、打印方面都有所提高。

1.2.1 将结构和显示样式分离

旧版本 HTML 元素中，有关样式定义的属性有很多，甚至有些元素本身就是样式定义元素，例如****、**<i>**等，直接使用这些元素会比较直观，但是对于某些应用情况而言使用起来很不方便。例如，有一篇文档包含 15 个**<h1>**一级标题元素，设计者需要将这 15 个一级标题全部以下划线样式显示（浏览器默认一级标题元素没有下划线），此时，按照原有 HTML 定义方式，设计者至少要在文档中加入 15 对**<u></u>**元素以达到设计要求。

HTML 4 的全新的“将显示和样式分开”功能可以很方便地解决此类问题。HTML 4 新设的**<style>**、**<div>**、****元素和 **class**、**id**、**style** 属性，可以让设计者在不改变后台代码结构的情况下，只需一次定义样式就能作用于所有相应元素。这些元素和属性的使用方法将在以后相关章节中详细介绍。

HTML 的这些创新是革命性的，它彻底摆脱了设计者需要同时兼顾显示架构和外观样式的弊端。

1.2.2 新设字符实体

网络无国界，一篇文档一旦发布到网上就必须做好被世界各地访问者浏览的准备。设计者有时候需要在文档中加入一些不属于本国语言的字母或符号，以便让异国他乡的访问者可以看懂自己的作品，但是纵然设计者本领再大也无法用通用的 QWERT 键盘输入世界上数以万计的文字和符号。

HTML 4 利用字符实体的方法解决了这样的问题。设计者只要知道该字符的字符实体名称或者 ASCII 代码，就可以很方便地利用“&”和“;”符号设置字符实体，浏览器会自动将字符实体转换为相应的字符。例如浏览器会把源文件代码“ü”显示为“ü”，把“®”显示为“®”。这样一来，所有 Unicode 里 6 万 5 千多个字符可以全部被“一网打尽”。

有关字符实体的相关内容详见第 5 章和附录的介绍。

1.2.3 用语言解码适应国际化

世界上有 5000 多种语言，虽然网络主流语言是英语，但是在网络上传输和演示的 HTML 文档不能仅仅使用几种语言显示。各国语言千差万别，有的用字母组成单词进而组成句子，有的直接使用方块字组成句子，有的用假名，有的从右到左，这样一来，要让 HTML 语言同时适应各种语言环境确实是一项艰巨的任务。

HTML 是由网络标准化组织在各国专家的帮助下设计的，这些专家对各国语言都有深入的研究，因此，HTML 可以用任何语言编写，并且传播到世界各地被各国访问者所浏览。最