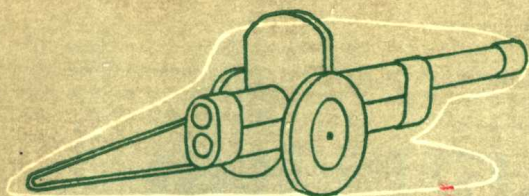
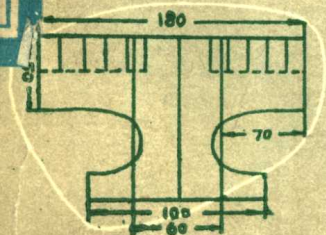


SHAO XIAN DUI JUN TI YOU XI



少先队军体游戏

福建人民出版社



少先队军体游戏

周明培 编文



福建人民出版社

少先队军体游戏

周 明 培

*

福建人民出版社出版

(福州得贵巷27号)

福建省新华书店发行

福建新华印刷厂印刷

开本 787×1092毫米 1/32 4.0625印张 64千字

1984年2月第1版

1984年2月第1次印刷

印数: 1—7,400

书号: R7173·606 定价: 0.35元

编 者 的 话

少先队工作是学校教育的一个重要组成部分。针对广大少年儿童的年龄特点和兴趣爱好，开展各种生动活泼、健康有益的军体游戏，有利于培养他们关心集体、遵守纪律，勇于战胜困难的崇高品质和坚强意志；同时，对增强少年儿童的身体素质，锻炼听力、视力、记忆力、判断力，提高机智、敏捷、速度等能力也都有着良好的作用。

编写这个集子的目的，旨在为少先队活动提供一些切实可行的资料。集子中的游戏注意区别各地区气候、环境、习惯等条件的不同，适宜在郊野、操场、教室等不同场所进行。集子中的游戏体现了跑、跳、行步、攀爬、对抗、投掷等日常生活中所必须的活动技能；规模和运动量有大有小，有简有繁，有易有难，可供大队、中队和小队选择采用。

游戏时应该注意如下问题：

一、游戏前要认真做好准备工作。准备工作包括

制定游戏计划，选择场地，以及器具的准备，人员的安排等等；同时，游戏前还必须向队员讲清楚游戏规则和做好必要的示范，以保证游戏的顺利进行。

二、游戏时，同学们要遵守纪律，听从命令；同时还要注意关心和体谅女同学及体质较弱的同学，避免互相埋怨；更不应当为计较成绩而争吵，以保证游戏开展得热烈而有秩序。

三、游戏一定要适可而止。参加游戏的同学往往情绪高涨、兴奋、不容易感觉到自己的疲劳。组织者要注意把握分寸，使游戏者不致过份疲劳，同时又能留下良好印象。这对搞好下一次队活动大有好处。

四、游戏中要特别注意安全，不可轻率马虎。譬如选择活动场所，在野外就得注意是否有高坎，沼泽、兽害等危险；在校内就得注意器材是否符合要求（如有无腐朽、蛀蚀，负荷情况）等等。另外，女队员在月经期间，不应参加比较激烈的游戏活动。

目 录

1. 跳伞降落	(1)
2. 支前运弹药	(3)
3. 服从命令	(4)
4. 飞川夺高地	(5)
5. 夜返营地	(6)
6. 飞马送情报	(8)
7. 星火燎原	(9)
8. 缴枪不杀	(11)
9. 齐心捉水鬼	(12)
10. 抢救伤员	(13)
11. 痛打飞贼	(15)
12. 通过雷区	(17)
13. 争夺战	(19)
14. 侦察敌情	(21)
15. 一网打尽	(23)
16. 侦察去	(25)

17. 外科医生·····	(27)
18. 驱逐出境·····	(29)
19. 排雷先锋·····	(31)
20. 轰击空中目标·····	(33)
21. 飞碟战·····	(35)
22. 虎口拔“牙”·····	(37)
23. 雪地之战·····	(39)
24. 智攻关隘·····	(41)
25. 畅通无阻·····	(43)
26. 搜索残敌·····	(45)
27. 空中“特快”·····	(47)
28. 传递口令·····	(49)
29. 架桥过桥洞·····	(51)
30. 空袭警报·····	(52)
31. 飞弹排雷·····	(53)
32. 捕捉伞兵·····	(55)
33. 避开死光·····	(57)
34. 桥上角逐·····	(58)
35. 迷途知返·····	(59)
36. 炮弹送上阵·····	(61)
37. 声音何处来·····	(63)
38. 破浪前进·····	(65)
39. 当心过山炮·····	(67)

40. 谁眼力好·····	(69)
41. 往哪里逃·····	(70)
42. 甘泉敬亲人·····	(72)
43. 摧毁敌哨所·····	(73)
44. 水上救护·····	(75)
45. 扫荡战·····	(77)
46. 我们爱祖国·····	(79)
47. 祝捷报告·····	(81)
48. 接过手中枪·····	(83)
49. 登陆无名岛·····	(85)
50. 空气上升器·····	(86)
51. 挑战赛·····	(88)
52. 铁甲滚滚运输忙·····	(90)
53. 冲过火力网·····	(92)
54. 炮车行进比赛·····	(94)
55. 占领堡垒·····	(95)
56. 射击飞行目标·····	(97)
57. 支援前线·····	(99)
58. 打电报·····	(101)
59. 当心落地引爆·····	(103)
60. 灵巧的小飞机·····	(104)
61. 突围“连环堡”·····	(106)
62. 水中打捞·····	(108)

63. 看谁先到家.....(109)
64. 比剑.....(111)
65. 在弹雨中接力跑.....(113)
66. 火箭车过地道.....(115)
67. 让颗颗炮弹在敌阵炸响.....(119)

1. 跳伞降落 (小队)

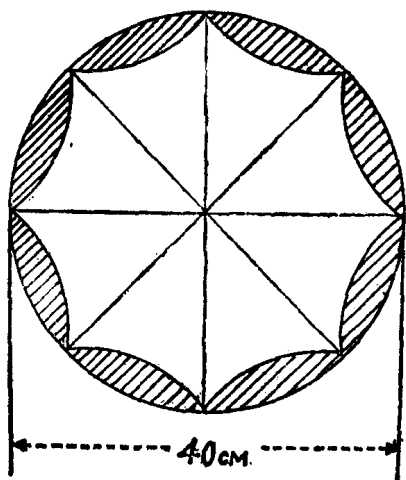
一、准备工作：(1)在场地上，画10个直径2米的圆圈。每个圆圈间距离均为2米。(2)规定参加游戏的队员，每人事先必须制作小型降落伞2—3张。降落伞的制作方法：选用废旧绸布或塑料薄膜一块，剪成一个直径40公分的圆，作

伞面。然后沿伞面的边沿上剪去八块(见图示)

用衣针在伞面尖角上缝上手工线(一角一条线)。线长约45公分。

将八根线归之一绪，绾端系个结。另外，找一个塑料清凉油空盒子，

内装三克重物。用烧红铁棒在盒子缝口焊一下，熔化后，上下盒不致分离。与此同时，把一根长10公分手工线一端也熔进塑料盒里，致使粘连。最后，把塑料



盒子上的手工线一端与伞面的线结头接牢，就成为一张美丽完整的降落伞了。

二、游戏方法：除四名队员站在场地四角做“公正人”外，其余队员站在三楼或四楼高处。待游戏开始，听到口令，一人接一人地依次将降落伞向空中抛去，尽量使伞降落在场地上的圆圈内。落在圈内的，一次得10分。这样可以连续表演几次。待表演完毕，把各人所得分数累积起来，评出前三名，给予奖励。

三、游戏注意事项：（1）制作降落伞，可利用劳动课在辅导员指导下集体进行。伞的规格大小要一样，伞端垂物的重量要用天平称过。

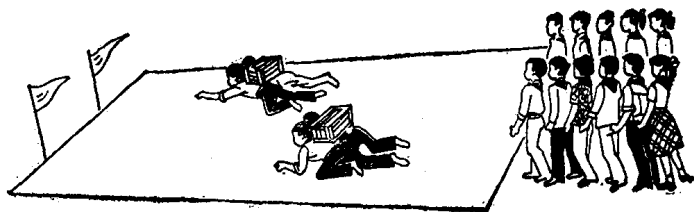
（2）如果校园里没有高楼的，则可选择附近高处“跳伞”。做这个游戏，队员情绪会特别高涨，组织者要加强组织纪律工作，进行安全教育。

2. 支前运弹药 （中、小队）

一、准备工作：弹药箱两只（可用方凳、木箱代替）。

二、游戏方法：把队员分为人数相等的甲乙两队，各队两人为一小组。活动开始，两队的第二小组扛着弹药箱匍匐前进，到标志处折转回来，将弹药箱交本队第二小组后，站到本队排尾。游戏依次进行，直至轮流一遍。最先运完又不违例的队为优胜。

三、游戏规则：抱箱前进或站立行走作违例论。



3. 服从命令 (中、小队)

一、准备工作：此游戏可在操场或旷野及平坦的地方进行。

二、游戏方法：游戏者围成一个圆圈，先由大家选一个指挥者站在圈中。由他先做出动作，大家跟着做。如他“拍手”，大家一起拍手；如他“抓耳朵”，大家一齐抓耳朵……当指挥者发现圈里有人动作错误或动作变换迟钝，即令其进入圈中。这时动作变换由队伍里指定一人指挥，大家学他做。（在指定扮演者时，需有人把圈中人的眼睛蒙住）。直到这个扮演者被发现，圈内的人才能重新站回原位；由被发现的扮演者进入圈中。然后，队伍里重新物色扮演者。游戏照此进行。

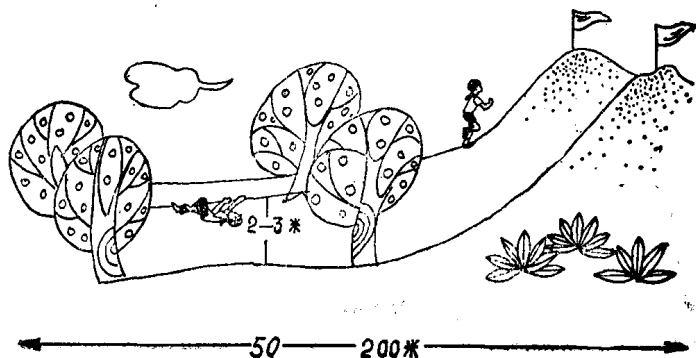
游戏结束后，还可以进行“击鼓传花”、“传手帕”等游戏，使活动内容更加充实、丰富多彩。

4. 飞川夺高地 （中队）

一、准备工作：备15米至20米长的粗绳两根，分别拴在距离相等的树干(或竹竿、木桩)的2.5米高处，拟作“河川”。前面划定一块50米至200米的开阔地(山丘、陡坡更好)，尽头插上旗子。

二、游戏方法：人数相等的两队营员，以纵队站在出发线后，听到行动口令后，顺序攀绳过“川”。到“岸”后，迅速向前冲锋夺旗。以拔除“敌”方旗子和到达高地人数多者的队为优胜队。

三、游戏规则：攀绳过“川”姿势不限，但失足落“水”者，不能继续参加此次活动。



5. 夜返营地 （小队）

一、准备工作：在平坦的地上放置二排手榴弹（也可用小木棒代替），每排六个，每排左右相隔3—5米。手榴弹前后之间相隔二步。离第一个手榴弹三步，划条横线，为“出发线”。离最后一个手榴弹三步，划一个长方块，作为“营地”。

二、游戏方法：队员排成人数相等的两路纵队，面向“营地”，然后用手帕或红领巾给排头队员包住眼睛。游戏开始，队员就向前面走去，沿路把手榴弹拣起来，拣得愈多愈好，并尽量比对方队员先抵达“营地”里。



到达“营地”后，就大声说：“报告！×××返回营地。”裁判员把该队员拣得的手榴弹数记下，一

只记1分。然后把拣得的手榴弹仍放回原地。接着各队第二人又开始“返回”，方法同前一次。游戏依次进行，最后由裁判员把各队所得总分统计出来，分数高者为胜。

三、游戏规则：(1)先到“营地”的队员记“5分”，拣一只手榴弹记“1分”。(2)如果队员未进入“营地”而喊“报告”，则要倒扣“3分”。(3)如果拣了别队的手榴弹，每只扣“2分”。

6. 飞马送情报（中、小队）

一、准备工作：游戏在30米至50米长的校园操场或较平坦的旷野进行。划好起止线。

二、游戏方法：四人为一“战斗”单位：三人作“马”，一人（体较轻者）作“通信员”。身材高大者为“马头”，高矮相仿的为“马身”。作“马身”的两个人一手搭“马头”的肩上，一手与“马头”的手指紧紧交叉相握。

“通信员”两脚踏于两双手上，右手执“鸡毛信”一封。听到出发令，一起出发，先到者为胜。

三、游戏规则：（1）“通讯员”不慎落马，可上马继续前进。（2）游戏人数不限，可大可小，男女均宜。游戏过程中，如能配以锣鼓助阵，气氛更为热烈，效果更佳。

