

网络管理与技术丛书

网页制作、网络编程系列

Dreamweaver 3/4

轻松掌握

macromedia®

DREAMWEAVER® 4



macromedia
what the web can be.™

网页制作、网络编程系列 编委会

可视化网页设计

简捷的工作环境

完全的源代码控制

开放的插件环境



中国人民大学出版社

CHINA RENMIN UNIVERSITY PRESS

网络管理与技术丛书
网页制作、网络编程系列

Dreamweaver 3/4

轻松掌握

网页制作、网络编程系列 编委会

中国人民大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 3/4 轻松掌握/网页制作、网络编程系列编委会编著.

北京:中国人民大学出版社,2000.

(网络管理与技术丛书. 网页制作 网络编程系列)

ISBN 7-300-03700-3/G · 764

I. D...

II. 陈...

III. 主页—设计—应用软件, Dreamweaver 3/4

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 84354 号

网络管理与技术丛书

网页制作、网络编程系列

Dreamweaver 3/4 轻松掌握

网页制作、网络编程系列 编委会

出版发行:中国人民大学出版社

(北京中关村大街 31 号 邮编 100080)

邮购部: 62515351 门市部: 62514148

总编室: 62511242 出版部: 62511239

经 销:新华书店

印 刷:涿州市星河印刷厂

开本: 787×960 毫米 1/16 印张: 24.25

2000 年 12 月第 1 版 2000 年 12 月第 1 次印刷

字数: 600 000 印数: 1-5 000 册

定价: 38.00 元

(图书出现印装问题, 本社负责调换)

网页制作、网络编程系列编委会

陈 辉	肖 辉	师东生	彭绪红	华 斌	杨 波
王月明	鲍海珠	李 杰	胡华群	李志刚	丁 雨
高 云	杜 运	冯少荣	周金龙	陈燕玲	朱 兰
李 华	谭跃生	王静宇	崔迎东	靳 荣	王利青

出版说明

20 世纪的偶像是原子，
21 世纪的偶像是网络，
网络就是我们的未来！

美国《连线》主编凯文·凯利在《网络经济的十种策略》中的这一论断令人发聋振聩。

我们的时代正走向信息时代、网络时代。网络已远远超出技术的层面，它渗透到我们生活的各个方面，它重塑了这个时代的政治、经济、文化，改变了我们的生活方式、交往方式和思维方式，它好像被激活的高速裂变的细胞，扩散到社会有机体的各个部位，像活跃的蜂群笼罩着我们这个星球的表面。网络代表着新时代，网络象征着新生活。

网络离不开技术。计算机信息技术是网络社会的主角，那么掌握计算机技术意味着应对未来挑战的必不可少的手段。计算机将是我们生活中不可缺少的内容，学会计算机技术也是在未来生活中生存的一个必不可少的条件。

但是，仅仅依靠技术的进步而忽视人文关怀，人就成了被异化的“单向度”的机器，互联网世界应是最具人性化的“以人为本”的世界，互联网一方面体现着技术的发展，它同时也推动着经济的繁荣、管理的创新、文化的丰富以及社会的全面进步。

作为在人文社会科学有影响的出版机构，中国人民大学出版社一直关注着这场网络革命，早在 1997 年就推出了一套在业界引起广泛影响的“网络文化丛书”。今天，我们又在 IT 行业在全球迅猛发展，向各行各业渗透并引发新一轮产业革命的时候，及时组织了很多专家、教授、编程人员，出版具有自己特色的电脑图书，即把技术及其技术在经济、管理、法律等方面的应用紧密结合，从而形成自己的出书特色。

中国人民大学出版社版计算机图书像其他人大版图书一样比较全面、严谨、严肃。本系列图书几乎全部是关于网络、信息方面的知识。丛书共计 5 个系列，40 余本——计算机综合知识、网页设计及网络编程、UNIX 系统及网络管理、Oracle 数据库、信息管理。内容涉及到网络的方方面面：网络基础知识、网页制作、网络编程、数据库工程、系统平台、网络信息系统、网络安全、软件体系结构以及网站的筹建、管理等等。

本套丛书从整体上具有计算机图书固有的特点：

新——正式的版本、最新的版本
博——最常用软件、功能最强大软件
势——论述网络、领导大势
快——最快捷的工具书
通——内容系统、深入浅出
雅——版面沉稳、雅致

实——内容丰富、尽晓网络

总之，这套丛书系统地、全面地介绍了网络方面的知识，用户可以选择适合自己的图书，可以循序渐进地系统学习，同时也可以做为随身“博士”，随时帮助解决实际的问题；既有“入门”知识，又可以达到“入室”水准。这样，通过这套丛书的系统学习，我们将在信息爆炸的未来占有一席之地，搏击，以网制胜未来。

本套丛书编写时间较短，书中难免有不足之处，请读者指出，我们会尽快改进。

中国人民大学出版社

内 容 提 要

本书由浅入深、并结合实例向大家介绍了 Dreamweaver 3 的具体功能和如何制作站点以及网页。本书介绍如何安装 Dreamweaver 3、Dreamweaver 3 的基本面板和 Dreamweaver 3 的使用环境、站点的建立和网页文档的新建、如何进行格式化文档、网页中表格和图像的使用、网页制作中框架和表单的使用、图层和模板在网页中的使用、库和行为在网页中的运用、网页如何实现动画（即等时线的运用）。

本书适用于广大爱好网页设计者的入门教程，也可以作为专业网页设计者的参考资料。

前 言

根据统计，截至 1999 年底，中国上网人数已达 1000 万以上，并且这种发展事态还将持续下去。

随着国际互联网的普及，地球村时代的到来，很多人已经不满足于仅仅在 Internet 上浏览信息，而是希望能拥有自己的 Web 站点，如果说个人建立网站是为了追求时尚，那么企业建立网站就是必然的选择，电子商务这个全新的概念正已经逐步的走入大众的生活。

在网页编写软件层出不穷的今天，Macromedia 公司毅然推出 Dreamweaver，其中有它的不同凡响之处。Macromedia 公司在多媒体方面有相当的影响，大名鼎鼎的 Freehand、Director、Authware 便诞生在这个公司。Dreamweaver 最精彩之处便是强大的多媒体处理功能，在设计 DHTML (Dynamic HTML) 和 CSS (Cascading Style Sheets) 方面表现得极为出色，它利用 JavaScript 和 DHTML 语言代码轻松地实现网页元素的动作和交互操作，可谓独出心裁。在这方面超过了 FrontPage、Hotdog、HomeSite 等著名网页编写软件。和 Macromedia 公司其他软件的完美协作也是 Dreamweaver 的一大特色。Dreamweaver 是一种 WYSIWYG (我见即我得) HTML 编辑器，它可以用于基本页面元素的插入和生成工作。Dreamweaver 还可以对内部的 HTML 编辑器和任何第三方的 HTML 编辑器进行方便、实时的访问。

同时，Dreamweaver 还是一种小型灵活的网页编写工具，程序使用一些浮动窗口，设计人员可以用鼠标单击的方式插入图像、表格、表单、APPLET、脚本语言等各种对象，这方面延续了所见即所得的编写方式，同时程序也提供对代码的编辑，包括样式表和 JavaScript 脚本。Dreamweaver 3 是唯一能和微软的 FrontPage 竞争的新一代主页编辑器，适合制作动态网页，在主页中你还可以轻松地插入 Shock Flash 动画，有经验的网友快来试试吧！

Dreamweaver 还采用了 Roundtrip HTML 技术。这项技术使得网页在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间进行自由转换，HTML 句法及结构不变。这样，专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时，充分享受到可视化编辑带来的益处。Dreamweaver 最具挑战性和生命力的是它的开放式设计，这项设计使任何人都可以轻易扩展它的功能。

本书在最后一章介绍了 Dreamweaver 4 的新增功能，使读者对 Dreamweaver 4 也有一定的了解。

本书十分注重实用性，每章内容首先介绍 Dreamweaver 3 的基本界面及初步使用方法，使读者能够尽快上手，后面再通过若干实例的具体操作，使读者不断加深对 Dreamweaver 3 的了解，最后达到融会贯通的目的。

编者
2000.11

目 录

第 1 章 Dreamweaver 3 简介	1
1.1 认识 Dreamweaver	1
1.2 安装 Dreamweaver 3	2
1.3 Dreamweaver 3 的新特性	6
1.3.1 HTML 编辑的新特性	6
1.3.2 站点管理的新特性	7
1.3.3 增强的对象面板	8
1.3.4 工作流程的改善	9
1.3.5 定制和扩展 Dreamweaver	10
1.4 常用文件格式	11
1.5 本章小结	11
1.5.1 内容总结	11
1.5.2 复习思考题	12
第 2 章 Dreamweaver 3 基础	13
2.1 Dreamweaver 3 的工作环境	13
2.1.1 工作区	13
2.1.2 使用“Window”(窗口)菜单	14
2.1.3 浮动面板的停靠	15
2.1.4 浮动面板的属性	16
2.1.5 文档窗口	17
2.1.6 窗口的尺寸	18
2.1.7 窗口的状态栏	19
2.1.8 属性面板	19
2.1.9 “Launch”工具栏	20
2.1.10 对象面板	21
2.1.11 面板中的快捷菜单	23
2.2 默认属性设置	24
2.2.1 一般属性设置	24

2.2.2	字体与编码的属性设置	25
2.3	本章小结	27
2.3.1	内容总结	27
2.3.2	复习思考题	27
第 3 章	站点与文档	28
3.1	规划整个站点	28
3.1.1	规划站点的结构	28
3.1.2	规划站点导航	30
3.1.3	对使用模板和库的站点的规划	31
3.2	创建本地站点	31
3.3	编辑与更新已存在的站点	32
3.4	在站点窗口中查看与打开文件	34
3.4.1	查看本地站点	34
3.4.2	改变站点的显示形式	35
3.4.3	与站点文件有关的工作	35
3.5	从站点列表中删除站点	36
3.6	创建并编辑 HTML 文档	37
3.6.1	添加新的页面	37
3.6.2	打开已有的文档	38
3.6.3	创建基于模板的新文档	38
3.7	添加文本与插入对象	39
3.7.1	添加文本	39
3.7.2	添加表格、图像等对象	40
3.7.3	插入日期	40
3.7.4	插入特殊字符	41
3.7.5	插入水平线	42
3.8	在文档窗口中选择元素	42
3.8.1	对可见元素的操作	43
3.8.2	对不可见元素的操作	43
3.9	选择颜色与网络安全色	44
3.9.1	选择元素颜色的方法	45
3.9.2	网络安全色	45

3.10 设定文档属性.....	46
3.10.1 改变页面标题	46
3.10.2 设定页面的背景图像或背景色	46
3.10.3 定义默认文本颜色	47
3.10.4 页面属性	47
3.11 历史面板	48
3.12 自动化任务	50
3.12.1 在文档间拷贝和粘贴步骤	51
3.12.2 根据历史步骤创建新的命令	51
3.12.3 录制命令	52
3.13 在设计过程中使用可视导引	52
3.13.1 显示标尺	53
3.13.2 使用跟踪图	53
3.14 交互与动画	54
3.15 查看和编辑头内容	55
3.15.1 查看和编辑头内容	55
3.15.2 Meta 标签中的 HTTP-EQUIV 变量	56
3.15.3 Meta 标签中的 Name 变量	57
3.15.4 在 Dreamweaver 中对 Meta 的具体设置	57
3.16 本章小结	59
3.16.1 内容总结	59
3.16.2 复习思考题	60
第 4 章 网页链接与导航	61
4.1 链接路径	61
4.1.1 文档位置和路径	61
4.1.2 绝对路径	62
4.1.3 相对路径	62
4.1.4 根路径	63
4.2 创建链接	63
4.2.1 链接到文档	64
4.2.2 使用点到文件图标链接文档	65
4.2.3 链接到锚	65

4.2.4	建立 E-mail 链接	66
4.2.5	建立空链接或脚本链接	67
4.3	创建跳转菜单	67
4.3.1	插入跳转菜单	68
4.3.2	编辑跳转菜单项	68
4.4	创建导航栏	69
4.4.1	插入导航栏	69
4.4.2	修改导航栏	70
4.5	查看站点结构	70
4.5.1	查看站点地图	71
4.5.2	修改站点地图排版	71
4.5.3	在站点地图中有关于页面的工作	72
4.5.4	在站点地图中创建并修改链接	72
4.5.5	显示和隐藏站点地图文件	73
4.5.6	从分支查看站点	73
4.5.7	存储站点地图	73
4.6	链接控制	73
4.6.1	打开链接控制	74
4.6.2	在全站范围内更改链接	74
4.6.3	测试链接	75
4.7	给链接添加行为	75
4.8	本章小结	76
4.8.1	内容总结	76
4.8.2	复习思考题	77
第 5 章	Dreamweaver 3 的站点管理	78
5.1	站点管理概述	78
5.1.1	本地计算机与服务器	79
5.1.2	本地站点与远程站点	79
5.2	建立远程站点	80
5.2.1	将本地站点链接到服务器	80
5.2.2	远程站点的根目录	82
5.2.3	建立远程链接的注意事项	82

5.3 站点窗口.....	83
5.3.1 关于站点窗口.....	83
5.3.2 使用站点窗口.....	84
5.3.3 设置 FTP 参数.....	85
5.4 使用“check in/check out”功能.....	87
5.4.1 启动“check in/check out”(登记/隔离)功能.....	87
5.4.2 “check in/check out”(登记/隔离)的文件操作.....	88
5.5 文件的上传与下载.....	89
5.5.1 从服务器下载文件.....	89
5.5.2 上传文件到服务器.....	90
5.6 本地站点与远程站点的同步.....	91
5.7 查找与替换.....	92
5.7.1 文件的查找.....	92
5.7.2 文本与 HTML 代码的替换、查找.....	93
5.7.3 纯文本的查找.....	94
5.7.4 HTML 源代码查找.....	95
5.7.5 高级文本查找.....	95
5.7.6 查找 HTML 标签及其属性.....	96
5.7.7 存储查找、替换模式.....	97
5.8 测试你的站点.....	98
5.8.1 在不同浏览器中测试网页.....	98
5.8.2 检测链接.....	100
5.8.3 修改断开的链接.....	100
5.8.4 预览网页.....	101
5.8.5 检查文件下载时间和尺寸.....	102
5.9 设计便签.....	103
5.9.1 在设计便签中保存信息.....	103
5.9.2 在 Fireworks 和 Dreamweaver 中共同使用设计便签.....	106
5.10 本章小结.....	106
5.10.1 内容总结.....	106
5.10.2 复习思考题.....	106
第 6 章 文本的编排.....	108

6.1	概述.....	108
6.2	HTML 文本标签的使用	109
6.2.1	段落标签的使用	109
6.2.2	变换字体.....	111
6.2.3	字体列表.....	112
6.2.4	设置字体属性	112
6.2.5	修改字体组合	114
6.2.6	设定文本颜色	115
6.2.7	对齐文本.....	116
6.3	文本编号	116
6.4	拼写检查	118
6.5	本章小结	119
6.5.1	内容总结	119
6.5.2	复习思考题	120
第 7 章	样式的使用	121
7.1	使用 HTML 样式	121
7.2	CSS 简介	123
7.3	CSS 的使用	124
7.3.1	链接外部 CSS 样式表.....	125
7.3.2	创建 CSS 样式表.....	126
7.3.3	样式的冲突	126
7.3.4	编辑样式表对话框	127
7.3.5	CSS 样式定义对话框	128
7.4	CSS 样式与 HTML 标签的转换	139
7.5	本章小结	140
7.5.1	内容总结	140
7.5.2	复习思考题	140
第 8 章	Dreamweaver 中的图像	141
8.1	插入图像.....	141
8.2	图像属性.....	142
8.2.1	图像属性.....	143
8.2.2	排列元素.....	144

8.2.3 改变图像或元素尺寸	144
8.3 使用外部图像编辑器	145
8.3.1 使用外部图像编辑器	145
8.3.2 设定外部图像编辑器属性	146
8.3.3 使用 Fireworks 优化图像	146
8.4 创建上滚图像	147
8.5 同 Fireworks HTML 一同工作	149
8.5.1 粘贴 Fireworks HTML	149
8.5.2 插入 Fireworks HTML	149
8.6 建立映像图	150
8.6.1 创建客户端映像图	150
8.6.2 设定热区属性	151
8.7 给图像添加行为	151
8.8 本章小结	152
8.8.1 内容总结	152
8.8.2 复习思考题	152
第 9 章 表格的使用	153
9.1 插入表格	153
9.1.1 插入表格	153
9.1.2 给表格添加内容	154
9.1.3 导入表格数据	154
9.2 选择表格元素	155
9.3 表格的外观	156
9.3.1 表格源代码	157
9.3.2 设定表格属性	158
9.3.3 设定行、列、单元格属性	158
9.3.4 用预设设计表格外观	159
9.4 拷贝和粘贴表格	159
9.5 改变表格或单元格的尺寸	160
9.6 添加或删除行、列	160
9.6.1 添加或删除行、列	161
9.6.2 嵌套表格	162

9.6.3 切分或合并单元格	162
9.7 给表格排序	163
9.8 输出表格数据	164
9.9 表格内容的对齐	165
9.10 本章小结	166
9.10.1 内容总结	166
9.10.2 复习思考题	166
第 10 章 层与时间线	167
10.1 层概念的理解	167
10.2 层的创建	168
10.2.1 层面板	168
10.2.2 建立层	169
10.2.3 层的默认属性	170
10.2.4 层属性面板	171
10.2.5 嵌套层	175
10.2.6 多层设置	176
10.3 层的操作	176
10.3.1 层的选择与激活	177
10.3.2 层的扩大与缩小	177
10.3.3 层的移动	179
10.3.4 层的排列	179
10.3.5 层与栅格	179
10.4 设置层的堆叠顺序	181
10.5 层与表格	182
10.5.1 利用层来设计表格	182
10.5.2 将表格转换为层	184
10.5.3 防止层交叠	184
10.5.4 适合 3.0 版本浏览器的网页	185
10.6 时间线	186
10.6.1 时间线检视器	187
10.6.2 创建动画	189
10.6.3 创建更复杂的路径	191

10.6.4	时间线的操作	191
10.6.5	变化层与图片的属性	192
10.6.6	多时间线的运用	192
10.6.7	动画的拷贝与粘贴	193
10.6.8	将同一个动画效果应用于不同的对象	194
10.7	本章小结	194
10.7.1	内容总结	194
10.7.2	复习思考题	195
第 11 章	在网页中使用框架	196
11.1	框架的概念	196
11.2	创建框架	197
11.2.1	自定义框架集	197
11.2.2	插入预置的框架集	198
11.3	框架与框架集的选择	198
11.3.1	框架检视器	199
11.3.2	在文档窗口中选择框架	199
11.4	保存框架与框架集文件	199
11.5	框架与框架集属性	200
11.5.1	框架属性	200
11.5.2	框架集属性	202
11.5.3	框架集文档的标题	203
11.6	链接与框架	203
11.7	noframes 标签	204
11.8	本章小结	205
11.8.1	内容总结	205
11.8.2	复习思考题	205
第 12 章	网络多媒体的嵌入	206
12.1	载入外部媒体编辑器	206
12.1.1	载入外部媒体编辑器	206
12.1.2	对媒体对象使用设计便签	207
12.2	插入 Shockwave 动画	208
12.2.1	插入 Shockwave 动画	208