

# 青少年

宿春礼 编著



青 少 年 爱 玩 的

# 爱玩

的

# N

个

# 经 典

# 游 乐 场



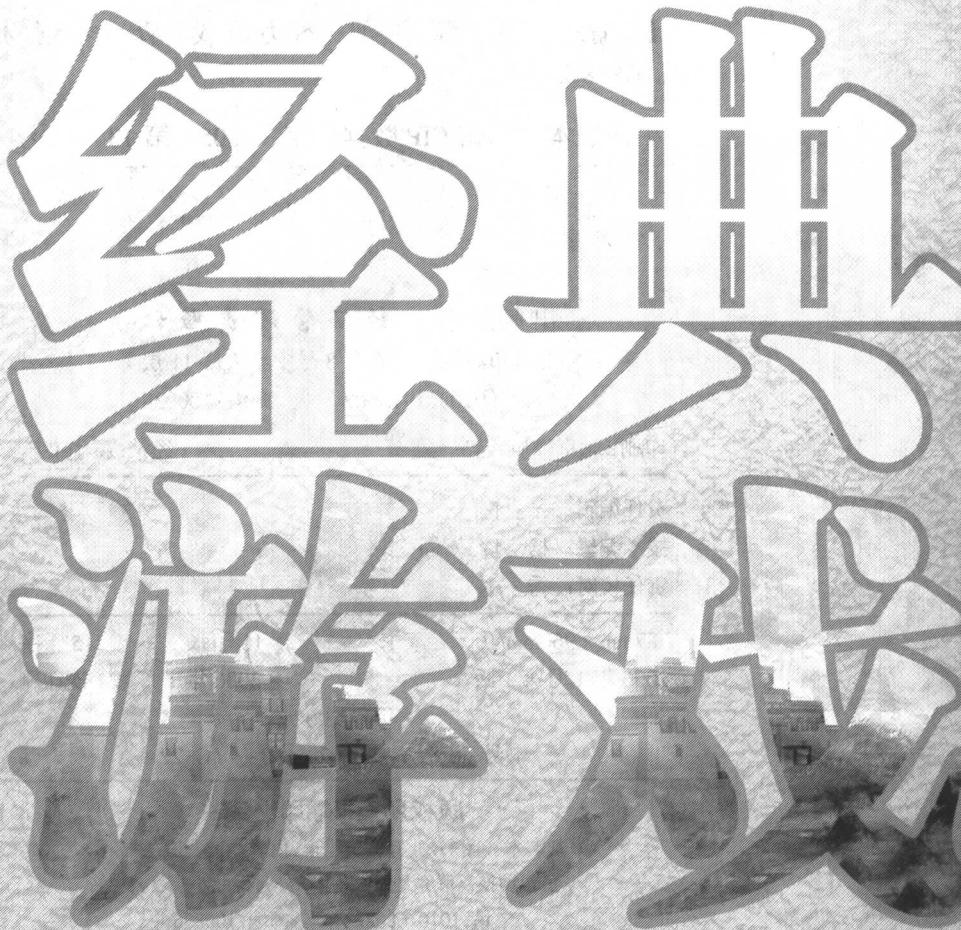
经济管理出版社  
ECONOMY & MANAGEMENT PUBLISHING HOUSE

# 青少年爱玩的N个



宿春礼 编著

青 少 年 爱 玩 的 N 个 经 典 游 戏



经济管理出版社

ECONOMY & MANAGEMENT PUBLISHING HOUSE

**图书在版编目(CIP)数据**

青少年爱玩的 N 个经典游戏 / 宿春礼编著. —北京：  
经济管理出版社，2005  
ISBN 7-80207-450-9  
I . 青… II . 宿… III . 智力游戏—青少年读物  
IV . G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 135042 号

**出版发行：经济管理出版社**

北京市海淀区北蜂窝 8 号中雅大厦 11 层

电话：(010)51915602 邮编：100038

印刷：北京晨旭印刷

经销：新华书店

---

责任编辑：张 艳

技术编辑：杨 玲

责任校对：秀 木

---

787mm × 960mm/16

16 印张 215 千字

2006 年 1 月第 1 版

2006 年 1 月第 1 次印刷

定价：28.00 元

---

书号：ISBN 7-80207-450-9 / G·22

---

**• 版权所有 翻印必究 •**

凡购本社图书，如有印装错误，由本社读者服务部

负责调换。联系地址：北京阜外月坛北小街 2 号

电话：(010)68022974 邮编：100836

# 序

## 享受游戏、享受快乐

玩游戏是青少年的天性，对青少年来说，游戏是快乐的，在游戏中，他们可以从繁重的学业中得到暂时的解放。然而，现在有些家长鉴于一些游戏占用了孩子过多的学习时间，就轻易地剥夺了孩子玩游戏的权利。

游戏是大家的游戏，每个人都有选择玩与不玩的权利，没有人可以剥夺他人玩的权利，特别是青少年的！万事都是有利有弊，玩游戏如此，禁止玩游戏亦如此……

游戏就是生活的调节剂。可以让青少年朋友们真正快乐的东西，怎么能说是完全错的呢？成年人有自己的调剂方式——酒吧、舞厅、旅游、大型聚会……而青少年呢？

青少年天性活泼好动，若强制他们不能玩游戏，可能影响他们身心的发展。青少年不像成年人需要工作，有自己的娱乐生活，所以游戏在青少年的生活中就成为了一个重心。

有研究发现，“适量而有节制”地享受游戏的青少年，较从不接触、不玩游戏的青少年更积极参与各种运动项目，而且普遍具有更强的集中力和参与性，并拥有较佳的团队合作精神。如果控制得好的话，玩游戏非常有利于青少年综合素质的发展。



## 青少年爱玩的N个经典游戏

游戏对青少年的影响大致表现在以下几个方面：

1. 在智力开发方面：很多游戏从设计到实施都有一定的难度和技巧，需要青少年去积极思考，无疑这对青少年的智商开发大有裨益。

2. 在身体素质方面：游戏提供了青少年运动的机会，可以促进青少年身体的健康发展。

3. 在情绪调节方面：适当的游戏活动，可以带给青少年快乐、愉悦的情绪。

4. 在心智发展方面：游戏可以增加青少年的知识，激发想像力和创造力。

5. 在个性形成方面：游戏可以提供青少年与玩伴接触的机会，养成善于合作、互助、团结等性格或品质。

从各方面的发展来看，游戏对青少年的确有着莫大的价值。我们不仅不应忽视青少年的游戏，还要时时主动关心青少年游戏的内容，随时给予鼓励或指导，让青少年在游戏的过程中，快乐而自然地得到德、智、体、美、劳各方面的发展。

因此，可以说，游戏是青少年生活的一部分，是青少年取得进步的源泉之一，如果我们能以“寓教于乐”的方式引导青少年，青少年将能得到充足的快乐与发展。

基于此，我们编写了《青少年爱玩的N个经典游戏》，全书共有5个部分，分别为生活思考、梦幻魔术、休闲娱乐、无限创意和心理体验。这些游戏的特点是趣味性浓、知识性强、便于理解、易于操作。

真诚希望青少年朋友们在自己的天空中，享受游戏、享受生活、享受快乐！



# 目 录

## 第一部分 生活思考

经典游戏 1：智慧钥匙 .....	3
经典游戏 2：请你来推销 .....	5
经典游戏 3：集体智慧 .....	7
经典游戏 4：齐眉棍 .....	9
经典游戏 5：登黄鹤楼 .....	10
经典游戏 6：摆火柴 .....	11
经典游戏 7：物体的用途 .....	13
经典游戏 8：一唱一和 .....	14
经典游戏 9：“字母表”故事接龙 .....	16
经典游戏 10：趣味跳绳 .....	17
经典游戏 11：画图 .....	18
经典游戏 12：蜘蛛网 .....	20
经典游戏 13：逃离泰坦尼克号 .....	23
经典游戏 14：夹球赛跑 .....	25
经典游戏 15：平结绳圈 .....	26
经典游戏 16：建立信任 .....	28
经典游戏 17：战俘 .....	29
经典游戏 18：拼图 .....	31
经典游戏 19：名副其实的替身 .....	32



## 青少年爱玩的N个经典游戏 .....

经典游戏 20：瞎子摸号	33
经典游戏 21：不要激怒我	35
经典游戏 22：同心协力	37
经典游戏 23：价值观大拍卖	39
经典游戏 24：突围	41
经典游戏 25：船东和青蛙	43
经典游戏 26：美丽景观	45
经典游戏 27：月球散步	47
经典游戏 28：设立目标	49
经典游戏 29：“听”与“说”	51
经典游戏 30：核弹头	53
经典游戏 31：“捧人”赛	55
经典游戏 32：捆绑过关	56
经典游戏 33：小猪盖房子	57

## 第二部分 梦幻魔术

经典游戏 34：快速孵小鸡	61
经典游戏 35：珠子变硬币	62
经典游戏 36：金鱼变荷花	64
经典游戏 37：名片立杯	65
经典游戏 38：大变活兔	66
经典游戏 39：空拳变纸币	67
经典游戏 40：洗筷子	68
经典游戏 41：死灰复燃	69
经典游戏 42：巧取手帕	70
经典游戏 43：群星飞溅	71
经典游戏 44：听话的鹌鹑蛋的沉浮	72





经典游戏 45：折不断的火柴	73
经典游戏 46：撕不碎的报纸	74
经典游戏 47：烧不断的纸带	75
经典游戏 48：鸡蛋倒立	76
经典游戏 49：钞票变白纸	77
经典游戏 50：自动解结	78
经典游戏 51：来去自如	79
经典游戏 52：鸡蛋跳杯	80
经典游戏 53：摸牌猜点	81
经典游戏 54：巧克力不见了	82
经典游戏 55：隔杯印字	83
经典游戏 56：离不开家的神筒	84
经典游戏 57：金鱼失踪	85
经典游戏 58：神针漂浮	86
经典游戏 59：抽牌猜点	87
经典游戏 60：神圈	88
经典游戏 61：直线吊花瓶	89
经典游戏 62：剪不断的绸巾	90
经典游戏 63：钥匙入蛋	91
经典游戏 64：空杯变酒	92
经典游戏 65：真假小青蛙	94
经典游戏 66：找出老 K	95
经典游戏 67：神女穿袜	96

### 第三部分 休闲娱乐

经典游戏 68：踩尾巴	99
经典游戏 69：猜歌名	101





## 青少年爱玩的100个经典游戏 .....

经典游戏 70：好邻居	102
经典游戏 71：扫把情人	104
经典游戏 72：二十四点	105
经典游戏 73：画龙点睛	107
经典游戏 74：学舞	109
经典游戏 75：县太爷坐轿子	110
经典游戏 76：打绳结	111
经典游戏 77：推手游戏	112
经典游戏 78：水气球	113
经典游戏 79：应答自如	115
经典游戏 80：偷天陷阱	116
经典游戏 81：开火车	117
经典游戏 82：声东击西	118
经典游戏 83：头顶报	119
经典游戏 84：抢舞伴	120
经典游戏 85：大树与松鼠	122
经典游戏 86：最佳拍档	123
经典游戏 87：交换名字	124
经典游戏 88：代号接龙	125
经典游戏 89：红黄牌	126
经典游戏 90：扔糖果	128
经典游戏 91：超级大头贴	129
经典游戏 92：交友面对面	130
经典游戏 93：对号签名	131
经典游戏 94：七巧	133
经典游戏 95：“抢珍珠”拔河赛	135
经典游戏 96：四条腿	136
经典游戏 97：行酒令	137



经典游戏 98：同生共死	138
经典游戏 99：趣味篮球	140
经典游戏 100：侦察敌情	141
经典游戏 101：有模有样	142
经典游戏 102：智挖地雷	143
经典游戏 103：抢凳子	144
经典游戏 104：骑马打仗	145
经典游戏 105：绕口令	147
经典游戏 106：大风吹	149
经典游戏 107：穿鞋子	150
经典游戏 108：合力吹气球	151
经典游戏 109：猫捉活老鼠	152
经典游戏 110：抛笑	153
经典游戏 111：兔子舞	155
经典游戏 112：皇帝的新装	156
经典游戏 113：超级比一比	157
经典游戏 114：诺亚方舟	158

## 第四部分 无限创意

经典游戏 115：喷气快艇	161
经典游戏 116：一人抵三	162
经典游戏 117：拉不直的绳	163
经典游戏 118：吹不成双胞胎	164
经典游戏 119：看谁滚得快	165
经典游戏 120：悬浮的鸡蛋	166
经典游戏 121：哪洞喷得远	167
经典游戏 122：力气变大了	168



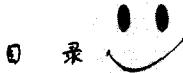
## 青少年爱玩的142个经典游戏 .....

经典游戏 123：谁的气球飞得高	169
经典游戏 124：指折火柴	170
经典游戏 125：硬币“跳舞”	172
经典游戏 126：红水过桥	173
经典游戏 127：纸人跳舞	174
经典游戏 128：会跳的鸡蛋	175
经典游戏 129：神奇的魔罐	176
经典游戏 130：顶纸条	177
经典游戏 131：不会湿的手帕	178
经典游戏 132：烟能往下冒	179
经典游戏 133：吹不大的气球	180
经典游戏 134：四两拨千斤	181
经典游戏 135：定身术	182
经典游戏 136：喝不到的水	183
经典游戏 137：飞机起飞的原理	184
经典游戏 138：不听话的软木塞	185
经典游戏 139：肥皂赛艇	186
经典游戏 140：谁先分出来	187
经典游戏 141：发射火箭	188
经典游戏 142：保持不动	189

## 第五部分 心理体验

经典游戏 143：抓间谍	193
经典游戏 144：虚拟空间	195
经典游戏 145：我是谁	197
经典游戏 146：优点与缺点	199
经典游戏 147：我猜我猜我猜猜猜	200





经典游戏 148：动物聚会 .....	202
经典游戏 149：蒙眼作画 .....	204
经典游戏 150：公平与不公平 .....	206
经典游戏 151：找糖果 .....	208
经典游戏 152：糖豆 .....	210
经典游戏 153：过“鬼门关” .....	212
经典游戏 154：你像哪种动物 .....	214
经典游戏 155：你的重要他人 .....	216
经典游戏 156：你说我做 .....	218
经典游戏 157：笑对小错 .....	220
经典游戏 158：勇于承担责任 .....	221
经典游戏 159：认识自我 .....	223
经典游戏 160：我有一个梦 .....	225
经典游戏 161：我的五样 .....	227
经典游戏 162：信任背投 .....	229
经典游戏 163：我能做什么 .....	231
经典游戏 164：杀人游戏（1） .....	233
经典游戏 165：杀人游戏（2） .....	236
经典游戏 166：坦然面对 .....	238
经典游戏 167：分享 .....	240
经典游戏 168：生命线 .....	241
经典游戏 169：情感病毒 .....	243

第一部分

生活思考





## 经典游戏 1：智慧钥匙

**简述：**这是一个富有挑战性的游戏，可以培养寻找问题答案的能力，并且能培养队员从多角度思考问题的能力。

**人数：**不限。

**场地：**不限。

**道具：**(每个小组)一把椅子；一把扫帚或拖把（那种手柄拧进拖布或者扫帚头的样式）；一串钥匙，挂在一个直径约 2.5 厘米的圆环上。圆环的直径尺寸很重要，要求扫帚或拖把的手柄刚好不能插进钥匙环内，但拧在扫帚头或拖布里面的那部分手柄却能插进钥匙环；一根长 16 米的绳子；一个花瓶，杯子，饼干盒，剪刀，胶带，书和报纸。

### **游戏规则和程序：**

- 首先选 2 名志愿者，让他们立刻离开游戏场地，他们不能听到其他人说话，也不能看到其他人在干什么。
- 布置道具。把椅子放在开阔场地的中心位置，同时把那串带有钥匙环的钥匙放在椅子上。把绳子放在地上，距椅子约 2 米远，然后以椅子为圆心把绳子围成圆形。圆的直径约为 4.5 米。
- 让其中一个志愿者过来参加游戏。他的任务是从椅子上取走钥匙串。要求不能跨入绳子围成的圆圈中，只能利用扫帚或拖把取走钥匙，并且钥匙不能掉在地面。把扫帚或者拖把交给那位志愿者，其余队员观看他如何完成任务。
- 志愿者采用的方法明显不妥后（例如试图把扫帚把或者拖布把





## 青少年爱玩的N个经典游戏 .....

手插进钥匙环),让他寻找其他办法解决问题,或许他用扫帚头或者拖布钩住椅子腿,把椅子拉到绳子边缘,取下钥匙。

5. 志愿者解决问题之后,祝贺他,但同时说明那种方法不是你们所期望的。把椅子和钥匙放回原处,让他用其他办法再试一次。

6. 一直做下去,直到他采用了你们期望的方法,即把拖把或者扫帚的手拧下来,用较细的一端把钥匙环挑出来。

7. 之后,重新摆好道具,让另一个志愿者参加游戏。要求他按着同样的规则去做。但这次他可以利用所有道具,包括扫帚或者拖把。

8. 让第二个志愿者一直做下去,直到采用了你们希望的方法为止。或许会占用一些时间,但相信他最终会成功的。

### 游戏点评:

这个游戏可以让大家观察别人如何解决问题,展示如何激发创造性思想。还可以引导大家就预见性、受到打击后灰心丧气和多角度思考等相关问题展开讨论。



## 经典游戏 2：请你来推销

**简述：**卖掉看上去不可能卖出的商品。

**人数：**不限，4人一组。

**场地：**室内。

**道具：**卡片。

### **游戏规则和程序：**

1. 将游戏者分成4人一组，然后发给每组一个任务卡。每张卡上写着一件商品的名字以及它应卖给的特定人群。要注意，这些人群看起来应该不需要这些商品，实际上应该完全拒绝这些商品。比如向非洲人销售羽绒服，向爱斯基摩人销售冰箱等。总之，每个小组面临的挑战是，销售不可能卖出的商品。
2. 每个小组根据任务卡的要求准备一条30秒的广告语，用来向特定人群推销商品。该广告应注意以下三点：
  - (1) 该商品如何改善特定人群的生活；
  - (2) 这些特定人群应该怎样有创造性地使用这些商品；
  - (3) 该商品与特定人群现有的特有目的和价值标准之间是如何匹配的。
3. 给每组20分钟的时间，按照上述三点要求写出一个30秒长的广告语，要注意趣味性和创造性。
4. 其他受训者暂时扮演特定人群，认真倾听该小组的广告词，应该根据广告能否打动他们，是否激起了他们的购买欲望，是否能满足某个特定需求来做出判断。最后通过举手的方式，统计出有多少人会