

全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心 联合监制
未来教育教学与研究中心

全国计算机等级考试指定教材配套辅导

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

考点分析、题解与模拟

(二级Visual Basic)

2006版



超媒体教学软件

本软件中每道试题均有操作步骤的视频录像。



模拟考试软件

本软件中每道试题均可像真实考试一样上机操作、评分。



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

飞思考试中心

全国计算机等级考试考点分析、题解与模拟

(二级 Visual Basic)

2006 版

全国计算机等级考试命题研究组

编著

飞思教育产品研发中心

联合监制

未来教育教学与研究中心

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试考试大纲》编写而成。在编写中,一方面结合命题规律,对重要考点进行了分析、讲解,并选取经典考题进行了深入剖析;另一方面配有同步练习、模拟试题和上机试题,以逐步向考生详尽透析考试中的所有知识要点。“一书在手,通关无忧”。

本书配有“全国计算机等级考试模拟软件”。其中智能化的答题系统按照教材的顺序循序渐进、逐步编排;模拟试卷和上机的内容与形式,完全模拟真实考试,考试步骤、考试界面、考试方式、题目形式与真实考试完全一致,并可以自动评分。“书+光盘,物超所值”。

本书适合作为全国计算机等级考试考前培训班辅导用书,也可作为应试人员的自学用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试考点分析、题解与模拟(二级 Visual Basic): 2006 版 / 全国计算机等级考试命题研究组编著. —北京: 电子工业出版社, 2006.1

(飞思考试中心)

ISBN 7-121-01899-3

I.全... II.全... III.①电子计算机—水平考试—自学参考资料②BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 126160 号

责任编辑: 李泽才

印 刷: 北京中科印刷有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 880×1230 1/16 印张: 16.25 字数: 468 千字

印 次: 2006 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 29.80 元(含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话: 010-68279077。质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

丛书编委会

主 任：熊化武

编 委：(排名不分先后)

丁海艳 万克星 马丽娟 亢艳芳 王 伟 王 亮 王 磊

王海梅 王海霞 付红伟 卢文毅 卢继军 田建鲲 任海艳

刘 丹 刘 芳 刘 微 刘金丽 刘春波 孙 海 严 平

张 莹 张 强 张文娟 张仪凡 李 丽 李 岩 李 琴

李 静 李东梅 李可诚 李可锋 李永利 李志红 杨 力

杨 闯 杨生喜 杨贵宾 花 英 陈秋彤 周 辉 孟祥勇

欧海升 武 杰 范海双 郑 新 姜 涛 姜文宾 胡 杨

胡天星 赵 亮 赵东红 倪海宇 钱 刚 高志军 高雪轩

曾 敏 董国明 蒋 芳 谢公义 韩峻余 熊化武 谭 彪

潘海杰 薛海东 邢玉文

Preface

前言

全国计算机等级考试自1994年由国家教育部考试中心推出以来,为评测全社会非计算机专业人员的计算机知识与技能,培养各行业的计算机应用人才开辟了一条新的道路,受到了用人单位和学习人员的热烈欢迎。全国计算机等级考试通过数年的发展,已经成为我国最大型的计算机类考试。

为了帮助更多的学习者顺利地通过考试,并掌握相应的操作技能,我们在深入调研、详尽分析考试大纲的基础上,组织国内著名高校的计算机专家和一线教师编写了本书。

本书共分为三大部分,同时配有一张学习软件光盘。

※ 重点分析/经典题解/同步练习

“考点分析”结合最新考试大纲、教材,对教材中考核的重点和难点进行了讲解,内容涵盖了大纲中所有的笔试和上机考试的考点。

“经典题解”选取极具代表性的经典例题。例题符合考试命题规律的特征,对题目的讲解深入、透彻,循序渐进,极有条理。

“同步练习”提供了大量习题,对前面所学的理论知识进行温习和巩固,以练促学、学练结合。

※ 笔试全真模拟试卷

结合最新考试大纲,筛选与演绎出的典型试卷集,不论在形式上还是难度上,都与真题类似,解析详尽、透彻。

※ 上机全真模拟试卷

本部分对典型考试题目进行了讲解,使学习者熟悉整个考试过程,了解上机考试的题型、题量;并配有详细的解析,使学习者既能知其然,也能知其所以然。

※ 配套学习软件

本书配套光盘具有如下特色:

- 超大量仿真考试模拟试卷,自动组卷,即时评分,由专家对答题结果进行“现场指导”。
- 自动化上机评分功能,从抽题、答题到交卷完全模拟真实考试,唯一不同之处是可以对上机作答进行评分。
- 观看多媒体视频录像,手把手演示每道题的解题步骤。
- 做题原始记录随时抽调,温故知新,导出、打印随心所欲。

本书所有上机试题都经过上机调试通过。由于时间仓促,书中难免有不当之处,敬请指正。

联系方式

电 话: (010)82552266 68134545 88254160

电子邮件: support@fecit.com.cn eduvb@sina.com

未来教育考试网: <http://www.eduexam.cn>

飞思在线: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址: 计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

全国计算机等级考试命题研究组

飞思教育产品研发中心

Contents

目 录

第1章 Visual Basic 程序开发环境

1.1 Visual Basic 的特点和版本	1	1.5 经典题解	7
1.2 Visual Basic 的启动与退出	2	1.6 同步练习	11
1.3 主窗口	3	1.7 同步练习答案	14
1.4 其他窗口	5		

第2章 对象及其操作

2.1 对象	15	2.7 程序的保存、装入和运行	20
2.2 窗体	16	2.8 应用程序的结构与工作方式	20
2.3 控件	17	2.9 经典题解	21
2.4 控件的画法和基本操作	18	2.10 同步练习	26
2.5 Visual Basic 中的语句	19	2.11 同步练习答案	28
2.6 编写简单的 Visual Basic 应用程序	19		

第3章 程序设计基础

3.1 数据类型	29	3.8 数据的输入——InputBox 方法	35
3.2 常量和变量	30	3.9 MsgBox 函数和 MsgBox 语句	36
3.3 变量的作用域	31	3.10 字型	37
3.4 常用内部函数	32	3.11 打印机输出	38
3.5 字符处理与字符串函数	33	3.12 经典题解	38
3.6 运算符与表达式	34	3.13 同步练习	45
3.7 数据的输出——Print 方法	34	3.14 同步练习答案	54

第4章 常用标准控件

4.1 文本控件	55	4.7 计时器	59
4.2 图形控件	56	4.8 框架	59
4.3 按钮控件	57	4.9 焦点与 Tab 顺序	59
4.4 选择控件——复选框和单选按钮	57	4.10 经典题解	60
4.5 选择控件——列表框和组合框	58	4.11 同步练习	67
4.6 滚动条	58	4.12 同步练习答案	72

第5章 控制结构与数组

5.1 选择控制结构	73	5.9 静态数组与动态数组	77
5.2 多分支控制结构	74	5.10 数组的基本操作	78
5.3 For 循环控制结构	74	5.11 数组的初始化	78
5.4 当循环控制结构	75	5.12 控件数组	79
5.5 Do 循环控制结构	75	5.13 经典题解	79
5.6 多重循环	76	5.14 同步练习	91
5.7 GoTo 型控制	76	5.15 同步练习答案	108
5.8 数组的概念	77		

第6章 过 程

6.1 Sub 过程	109	6.6 局部内存分配	112
6.2 Function 过程	110	6.7 Shell 函数	112
6.3 参数传送	110	6.8 经典题解	113
6.4 可选参数和可变参数	111	6.9 同步练习	121
6.5 对象参数	112	6.10 同步练习答案	130

第7章 菜单与对话框

7.1 Visual Basic 中的菜单	131	7.7 文件对话框	134
7.2 菜单编辑器	131	7.8 其他对话框	136
7.3 菜单项的控制	132	7.9 经典题解	137
7.4 菜单项的增减	133	7.10 同步练习	140
7.5 弹出式菜单	133	7.11 同步练习答案	144
7.6 对话框概述	133		

第8章 键盘与鼠标事件过程

8.1 KeyPress 事件	145	8.5 拖放	147
8.2 KeyDown 和 KeyUp 事件	145	8.6 经典题解	147
8.3 鼠标事件	145	8.7 同步练习	151
8.4 鼠标光标的形状	146	8.8 同步练习答案	154

第9章 多重窗体与数据文件

9.1 建立多重窗体应用程序	155	9.8 顺序文件	159
9.2 多重窗体程序的执行与保护	156	9.9 随机文件	160
9.3 Visual Basic 工程结构	156	9.10 文件系统控件	160
9.4 闲置循环与 DoEvents 语句	157	9.11 经典题解	161
9.5 文件概述	157	9.12 同步练习	167
9.6 文件的打开与关闭	158	9.13 同步练习答案	172
9.7 文件操作语句和函数	158		

第10章 笔试全真模拟试卷

10.1 笔试全真模拟试卷(1)	173	10.3 笔试全真模拟试卷(3)	186
10.2 笔试全真模拟试卷(2)	179	10.4 参考答案及解析	193

第11章 上机指导及全真模拟试题

11.1 考试纪律	207	11.4 上机全真模拟试题(2)	211
11.2 操作步骤	207	11.5 上机全真模拟试题(3)	213
11.3 上机全真模拟试题(1)	210	11.6 参考答案及解析	214

附 录

附录 A 2005 年 4 月笔试试卷、参考答案及解析	228	附录 B 2005 年 9 月笔试试卷、参考答案及解析	239
-----------------------------	-----	-----------------------------	-----

第1章 Visual Basic 程序开发环境

考核知识点

- Visual Basic 的特点和版本
- Visual Basic 的启动与退出
- 主窗口: 标题和菜单、工具栏
- 其他窗口: 窗体设计器、工程资源管理器、属性窗口和工具箱窗口

重要考点提示

根据对历年来的试卷分析可知,本章考核内容约为4%,主要考核以下几个方面:

- Visual Basic 的5个特点和3种版本
- Visual Basic 的启动和退出方式
- 打开菜单和选择菜单的方法
- 工具箱中标准控件的作用
- 工程资源管理器窗口中的几类文件

1.1 Visual Basic 的特点和版本

Visual Basic 是在 BASIC 语言的基础上研制而成的,它具有 BASIC 语言简单而不贫乏的优点,同时增加了结构化和可视化程序设计语言的功能。

考点 1 Visual Basic 的特点

Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。

总的来看,Visual Basic 有以下主要特点:

- (1) 可视化编程;
- (2) 面向对象的程序设计;
- (3) 结构化的程序设计语言;
- (4) 事件驱动编程机制;
- (5) 访问数据库。

考点 2 Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0 包括 3 种版本,即学习版、专业版和企业版。

1 学习版

Visual Basic 的基础版本,可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)、网格(Grid)控件、Tab 对象,以及数据绑定控件。

2 专业版

该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发、功能完备的工具。它包括学习版的全部功能,同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。

3 企业版

可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能,同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

考点 3 Visual Basic 的启动

1 使用“开始”菜单

(3) 单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

2 使用“我的电脑”快捷方式

(3) 双击“vb6.exe”图标,即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

3 使用“运行”命令

(3)单击“确定”按钮,即可启动 Visual Basic 6.0。

4 建立启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式

用上面所介绍的任何一种方法启动 Visual Basic 6.0 后,将首先显示版权屏幕,说明此份程序拷贝的使用权属于谁。稍候,显示“新建工程”对话框,如图 1-1 所示。图中显示的“新建”选项卡,如果单击“现存”或“最新”选项卡,则可以分别显示现有的或最新的 Visual Basic 应用程序文件名列表,可以从中选择要打开的文件名。

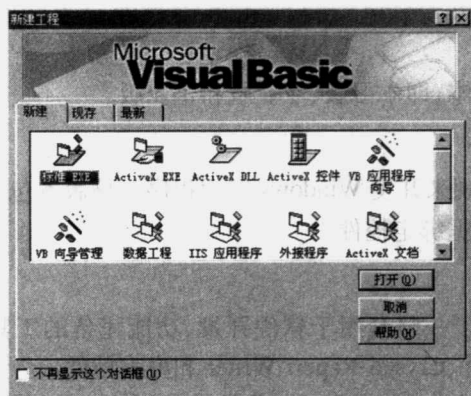


图 1-1 新建工程对话框

在对话框中选择要建立的工程类型(如“标准 EXE”),然后单击“打开”按钮,即进入 Visual Basic 6.0 集成环境,如图 1-2 所示。

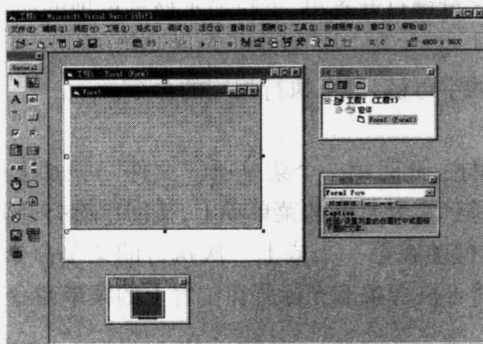


图 1-2 编程环境

Visual Basic 6.0 提供了许多种工程类型以满足不同的需要。每次启动 Visual Basic 时,都要显示“新建工程”对话框。在默认情况下,Visual Basic 6.0 的集成开发环境为传统的 Windows MDI(多文档界面)方式,如图 1-2 所示。此外,也可以用 SDI(单文档界面)方式启动 Visual Basic 设计。

考点 4 Visual Basic 的退出

为了退出 Visual Basic,可以打开“文件”菜单,并执行其中的“退出”命令(或按 Alt + Q 组合键)。如果当前程序已修改过并且没有存盘,系统将显示一个对话框,如图 1-3 所示,询问用户是否保存更改,此时选择“是”按钮则保存,选择“否”按钮则不保存。

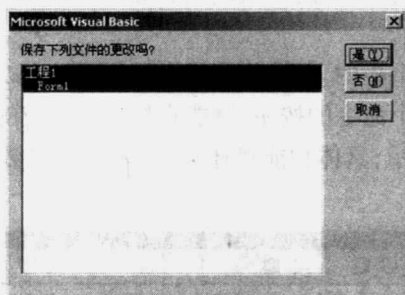


图 1-3 保存文件对话框

1.3 主窗口

主窗口也称设计窗口。启动 Visual Basic 后,主窗口位于集成环境的顶部,该窗口由标题栏、菜单栏和工具栏组成,如图 1-2 所示。

考点 5 标题栏和菜单栏

1 标题栏

标题栏是屏幕顶部的水平条,它显示的是应用程序的名字。

2 菜单栏

在标题栏的下面是集成环境的主菜单。

菜单中的命令分为两种类型:一类是可以直接执行的命令,这类命令的后面没有任何信息(如“保存工程(V)”) ;另一类在命令名后面带有省略号(如“打开工程(O)...”),需要通过打开对话框来执行。

Visual Basic 6.0 提供了多种打开菜单和选择菜单的方法,用户可以根据自己的兴趣或习惯选用其中的一种。

第 1 种方法,步骤如下:

(1)按 F10 或 Alt 键激活菜单栏,此时第一个菜单项(“文件”)被加上一个浅色的框;

(2) 按菜单项后面括号中的字母键打开菜单, 下拉显示该菜单项的命令。菜单被打开后, 每个菜单命令后面的括号内都有一个字母;

(3) 按菜单命令后面括号中的字母键, 即可执行相应的命令。

第 2 种方法, 步骤如下:

(1) 按 F10 或 Alt 键激活菜单栏, 此时第一个菜单项(“文件”)被加上一个浅色的框;

(2) 用→或←键把条形光标移到需要打开的菜单项上, 按回车键打开该菜单项;

(3) 菜单被打开后, 条形光标覆盖在第一个或上一次执行的菜单命令上。用↑或↓键把条形光标移到所需要执行的命令上, 按回车键即可执行条形光标所在位置上的菜单命令。

第 3 种方法, 步骤如下:

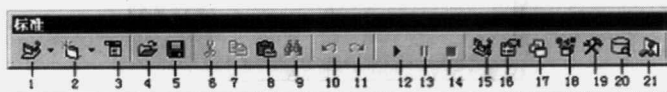
(1) 按下 Alt 键, 不要松开, 接着按需要打开的菜单项后面括号中的字母键, 然后松开(Alt 键接着松开), 该菜单即被打开;

(2) 按菜单命令后面括号中的字母键, 即可执行指定的菜单命令。

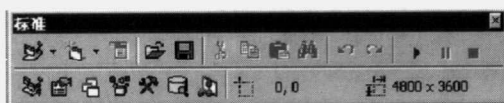
考点 6 工具栏

Visual Basic 6.0 提供了 4 种工具栏, 包括编辑、标准、窗体编辑器和调试, 并可根据需要定义用户自己的工具栏。在一般情况下, 集成环境中只显示标准工具栏, 其他工具栏可以通过“视图”菜单中的“工具栏”命令打开或关闭。每种工具栏都有固定和浮动两种形式。把光标移到固定形式工具栏中没有图标的地方, 按住鼠标左键向下拖动, 或者双击工具栏左端的两条浅色的竖线, 即可把菜单变为浮动的; 而如果双击浮动工具栏的标题条, 则可变为固定工具栏。

固定形式的标准工具栏位于菜单栏的下面, 即主窗口的底部, 它以图标的形式提供了部分常用菜单命令的功能。只要用鼠标单击代表某个命令的按钮, 就能直接执行相应的菜单命令。标准工具栏中有 21 个图标, 代表 21 种操作, 如图 1-4 (a) 所示, 具体功能描述见表 1-1。大多数图标都有与之等价的菜单命令, 如图 1-4 (b)——浮动形式的标准工具栏。



(a) 标准工具栏



(b) 标准工具栏

图 1-4 标准工具栏的两种形式

表 1-1 标准工具栏图标及作用

编号	名称	作用
1	添加工程	添加一个新工程, 相当于“文件”菜单中的“添加工程”命令
2	添加窗体	在工程中添加一个新窗体, 相当于“工程”菜单中的“添加窗体”命令
3	菜单编辑器	打开菜单编辑对话框, 相当于“工具”菜单中的“菜单编辑器”命令
4	打开工程	用来打开一个已经存在的 Visual Basic 工程文件, 相当于“文件”菜单中的“打开工程”命令
5	保存工程(组)	保存当前的 Visual Basic 工程(组)文件, 相当于“文件”菜单中的“保存工程”命令
6	剪切	把选择的内容剪切到剪贴板, 相当于“编辑”菜单中的“剪切”命令
7	复制	把选择的内容复制到剪贴板, 相当于“编辑”菜单中的“复制”命令
8	粘贴	把剪贴板的内容复制到当前插入位置, 相当于“编辑”菜单中的“粘贴”命令
9	查找	打开“查找”对话框, 相当于“编辑”菜单中的“查找”命令

(续表)

编号	名称	作用
10	撤销	撤销当前的修改
11	重复	对“撤销”的反操作
12	启动	用来运行一个应用程序,相当于“运行”菜单中的“启动”命令
13	中断	暂停正在运行的程序(可以用“启动”按钮或 Shift + F5 组合键继续),相当于 Ctrl + Break 组合键或“运行”菜单中的“中断”命令
14	结束	结束一个应用程序的运行并回到设计窗口,相当于“运行”菜单中的“结束”命令
15	工程资源管理器	打开工程资源管理器窗口,相当于“视图”菜单中的“工程资源管理器”命令
16	属性窗口	打开属性窗口,相当于“视图”菜单中的“属性窗口”命令
17	窗体布局窗口	打开窗体布局窗口,相当于“视图”菜单中的“窗体布局窗口”命令
18	对象浏览器	打开“对象浏览器”对话框,相当于“视图”菜单中的“对象浏览器”命令
19	工具箱	打开工具箱,相当于“视图”菜单中的“工具箱”命令
20	数据视图	打开数据视图窗口
21	组件管理器	管理系统中的组件(Component)

在工具栏的右侧还有两个栏,分别用来显示窗体的当前位置和大小,其单位为 twip,1 英寸等于 1440 twip。左边一栏显示的是窗体左上角的坐标,右边一栏显示的是窗体的长×宽。

twip 是一种与屏幕分辨率无关的计量单位,无论在什么屏幕上,如果画了一条 1440 twip 的直线,打印出来都是 1 英寸。这种计量单位可以确保在不同的屏幕上都能保持正确的相对位置或比例关系。

在 Visual Basic 中,twip 是默认单位,可以通过 ScaleMode 属性改变。

除上面几个部分外,在主窗体的左上角和右上角还有几个控制按钮,其作用与 Windows 下普通窗口中的控制按钮相同。

1.4 其他窗口

标题栏、菜单栏和工具栏所在的窗口称为主窗口。除主窗口外,Visual Basic 6.0 的编程环境中还有其他一些窗口,包括窗体设计器窗口、属性窗口、工程资源管理器窗口、工具箱窗口、调色板窗口、代码窗口和立即窗口。

考点 7 窗体设计器和工程资源管理器

1 窗体设计窗口

窗体设计窗口简称为窗体(Form),是应用程序最终面向用户的窗口,它对应于应用程序的运行结果。各种图形、图像、数据等都是通过窗体或窗体中的控件显示出来的。

启动 Visual Basic 后,窗体的名字为 Form1,其操作区中布满了小点,如图 1-5 所示,这些小点是供对齐用的。如果想清除这些小点或者想改变点与点之间的距离,则可通过执行“工具”菜单中的“选项”命令(“通用”选项卡)来调整。

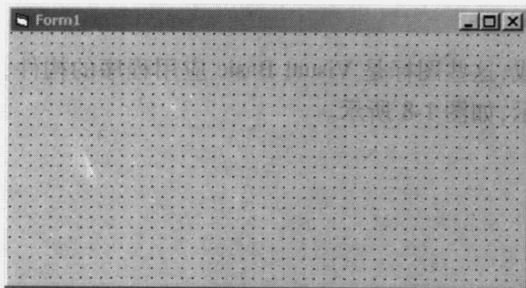


图 1-5 窗体

在窗体的左上角是窗体的标题,右上角有 3 个按钮,其作用与 Windows 下普通窗口中的按钮相同。

2 工程资源管理窗口

在工程资源管理器窗口中,含有建立一个应用程序所需要的文件清单。资源管理器窗口中的文件可以分为 6 类,即窗体文件(.frm)、程序模块文件(.bas)、类模块文件(.cls)、工程文件(.vbp)、工程组文件(.vbg)和资源文件(.res)。

考点 8 属性窗口和工具箱窗口

1 属性窗口

属性窗口主要是针对窗体和控件设置的。在 Visual Basic 中,窗体和控件被称为对象。每个对象都可以用一组属性来刻画其特征,而属性窗口就是用来设置窗体或窗体中控件属性的。

图 1-6 显示的是一个属性窗口。窗口中的属性按字母顺序排列,可以通过窗口右部的垂直滚动条找到任一属性。除窗口标题外,属性窗口分为 4 部分,分别为对象框、属性显示方式、属性列表和当前属性的简单解释。

对象框位于属性窗口的顶部,可以通过单击其右端向下的箭头下拉显示列表,其内容为应用程序中每个对象的名字及对象的类型。启动 Visual Basic 后,对象框中只含有窗体的信息。随着窗体中控件的增加,将把这些对象的有关信息加入到对象框的下拉列表中。

属性显示方式有两种,即按字母顺序和按分类顺序,分别通过单击相应的按钮来实现。图 1-6 是按字母顺序显示的属性列表,如果单击“按分类序”按钮,则按分类顺序显示属性列表,如图 1-7 所示。

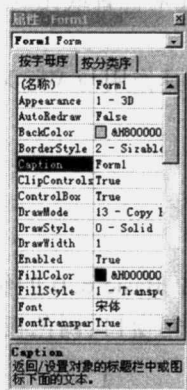


图 1-6 属性窗口(按字母排序)

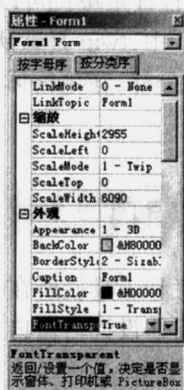


图 1-7 属性窗口(按分类排序)

在属性列表部分可以滚动显示当前活动对象的所有属性,以便观察或设置每项属性的当前值。属性的变化将改变相应对象的特性。

每选择一种属性(条形光标位于该位置上),在“属性解释”栏中都要显示该属性名称和功能说明。

每个 Visual Basic 对象都有其特定的属性,可以通过属性窗口来设置,对象的外观和对应的操作由所设置的值来确定。有些属性的取值是有一定限制的,例如对象的可见性只能设置为 True 或 False(即可见或不可见);而有些属性(如标题)可以为任何文本。在实际应用程序设计中,不可能也没有必要设置每个对象的所有属性,很多属性可以使用默认值。

2 工具箱窗口

工具箱窗口由工具图标组成,这些图标是 Visual Basic 应用程序的构件,称为图形对象或控件。每个控件由工具箱中的一个图标来表示,如图 1-8 所示。

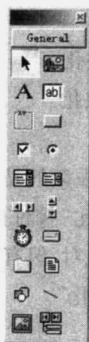


图 1-8 工具箱

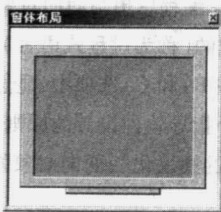


图 1-9 窗体布局窗口

在一般情况下,工具箱位于窗体的左侧。工具箱中的工具分为两类,一类称为内部控件或标准控件,一类称为 ActiveX 控件。启动 Visual Basic 后,工具箱中只有内部控件。

工具箱主要用于应用程序的界面设计。在设计阶段,首先用工具箱中的工具(即控件)在窗体上建立用户界面,然后编写程序代码。界面的设计完全通过控件来实现,可以任意改变其大小、移动到窗体的任何位置。

除上述几种窗口外,在集成环境中还有其他一些窗口,包括窗体布局窗口、代码编辑器窗口、立即窗口、本地窗口和监视窗口等,如图 1-9 ~ 图 1-13 所示。

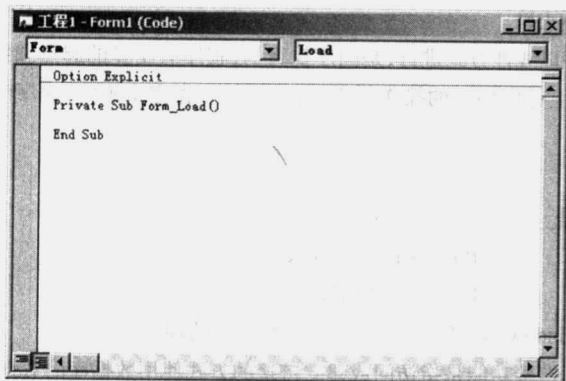


图 1-10 代码编辑窗口

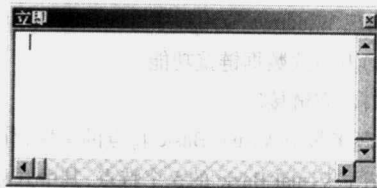


图 1-11 立即窗口



图 1-12 本地窗口

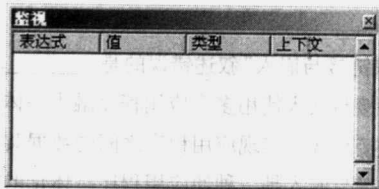


图 1-13 监视窗口

1.5 经典题解

一、选择题

【例 1】下列高级语言中,_____是过程式语言。

A) Visual FoxPro

B) Delphi

C) PowerBuilder

D) BASIC

解析:本题考核关于高级语言分类的知识,同时也考核考生对软件的了解情况。

解题可从 BASIC 入手,BASIC 与 Visual Basic 二者之间有联系但不同,Visual Basic 是非过程式语言。显然 BASIC 不会是非过程式语言(否则两者就相似了)。

答案:D)

【例2】可视化程序设计强调的是_____。

- A) 过程的模块化
- B) 控件的模块化
- C) 对象的模块化
- D) 程序的模块化

解析:本题考核关于传统的结构化编程思想与面向对象编程思想的区别。

传统的程序设计语言是面向过程的(称为过程式语言),这种程序设计语言强调的是“过程的模块化”。“可视化程序设计”是面向对象的,控件也是对象。在B)和C)选项中,显然“对象的模块化”要比“控件的模块化”更准确。至于“程序的模块化”是软件工程的一个理论,是一个指导软件设计的原则,作为本题答案似乎也对,但有些勉强。

结构化编程思想强调的是“过程的模块化”,面向对象强调的是“对象的模块化”。

答案:C)

【例3】Visual Basic 应用程序的运行是_____。

- A) 从一个建立的窗体模块开始执行
- B) 以最后建立的窗体模块结束
- C) 程序执行顺序不是预先完全确定好的
- D) 执行顺序是预先确定好的

解析:本题考核对“事件驱动编程机制”这一特点的理解。

诚然,许多 Visual Basic 程序是从第1个建立的窗体模块开始执行的,但 Visual Basic 还允许设置某一个窗体为启动窗体。在任何一个窗体模块中,执行到 End 命令都会结束程序的运行。可见选项 A) 和 B) 不是本题答案。

程序执行的顺序不是预先确定好的,选项 D) 的说法不正确。

事件驱动编程与传统的线性编程是不同的。传统程序以线性方式进行,是顺序执行的,程序有明显的起点和终点。事件驱动程序运行时等待事件被触发,执行的顺序在很大程度上是由用户的操作决定的,不可能事先完全确定,程序没有明显的起点和终点。

答案:C)

【例4】实现 Windows 应用程序之间信息共享的技术是_____。

- A) 开放式数据链接功能
- B) 对象链接与嵌入
- C) 动态链接库
- D) 以上三项都是

解析:本题考核对 Visual Basic 特点的掌握程度,对 Windows 环境下程序设计若干新技术的理解。

本书介绍了 Visual Basic 的5个特点,其中开放式数据链接功能是指访问或建立链接的方式使用数据库的数据,并不能使数据库访问 Visual Basic 中的数据,因而它是单向的。动态链接是使用 Visual Basic 应用程序调用其他语言写的函数,也是单向的。只有对象链接与嵌入技术是将每个应用程序看作一个对象,将不同的对象链接起来,实现不同应用程序之间的信息共享。

答案:B)

【例5】关于“对象链接与嵌入”叙述错误的是_____。

- A) 对象链接与嵌入使用多个应用程序融为一体
- B) 对象链接与嵌入实现应用程序之间的数据共享
- C) 对象链接与嵌入是一种使应用程序一体化的技术
- D) 在 Visual Basic 中使用“对象链接与嵌入”技术,可以把对象的数据搬到 Visual Basic 程序中

解析:本题考核对“对象链接与嵌入”的理解。

注意“链接”与“嵌入”这两个词。“嵌入”是放进来的意思,而“链接”则只是在应用程序中设置链接对象,建立一条“锁链”。链接并没有把对象的数据搬过来,链接对象的数据仍然存储在原来的地方,这样其他应用程序仍然可以链接并使用这些数据。

选项 A), B), C) 的叙述都是正确的。

答案:D)

【例6】“动态数据交换”的英文缩写是_____。

- A) ODBC
- B) DDE
- C) OLE
- D) DLL

解析:本题考核英文缩写的含义,实际上也在考核对常用英文单词掌握的程度。

计算机这一学科中,英文缩写很多,去背、去记它们实为下策。而学习、掌握一些英语单词,便不难了解英文缩写的含义。

“交换”的英语单词是 Exchange,可见答案要在 B) 和 C) 选项中选一个。这两个选项最后一个字母是 E,“数据”的英语单词是 Data,因为选项 C) 中没有出现字母 D,所以应选择选项 B)。

题中的 4 个选项的缩写含义分别如下:

ODBC:Open DataBase Connectivity 开放式数据链接。

DDE:Dynamic Data Exchange 动态数据交换。

OLE:Object Linking And Embedding 对象链接与嵌入。

DLL:Dynamic Linking Library 动态链接库。

答案:B)

【例 7】使用“上下文相关帮助”获取帮助信息的操作方法是_____。

- A) 从“帮助”下拉菜单中选择“上下文相关帮助”命令
- B) 先选择一个对象(或关键字),再按下 F1 键
- C) 先选择一个对象(或关键字),再按下 Ctrl + F1 组合键
- D) 先按下 F1 键,再选择一个对象(或关键字)

解析:本题考核 Visual Basic 的帮助系统的使用。

“帮助”下拉菜单中没有“上下文相关帮助”命令,所以选项 A) 错误。

通常的操作都是先选择对象,再选择命令,由此判断出选项 D) 错误。

余下选项 B) 和选项 C),究竟哪一个正确,就要凭平时的记忆了。如果平时经常使用“上下文相关帮助”来查阅帮助信息,就会有较深的记忆,应该是按下 F1 键而不是 Ctrl + F1 组合键。

答案:B)

【例 8】退出 Visual Basic 的快捷键是_____。

- A) Ctrl + Q
- B) Shift + Q
- C) Alt + Q
- D) Ctrl + Alt + Q

解析:本题考核如何退出 Visual Basic。

退出 Visual Basic 可以用菜单命令、关闭按钮和快捷键 3 种方法。菜单命令是“文件”下拉菜单的“退出”命令;关闭按钮是窗口右上方标有“×”的按钮;快捷键通常是一个组合键,其中一个键是 Q(Quit 的第 1 个字母),现在要分辨清楚另一个键是哪一个。

退出 Visual Basic 是每一次上机都会涉及到的操作,平时注意练习用不同的方法来关闭 Visual Basic,就一定能知道本题的正确答案。

答案:C)

【例 9】下列不能打开属性窗口的操作是_____。

- A) 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令
- B) 按 F4 键
- C) 按 Ctrl + T 组合键
- D) 单击工具栏上的“属性窗口”按钮

解析:属性窗口主要是设置窗体、控件等颜色、字体等属性的输入选择窗口,可以避免通过程序来设置这些属性的编码工作,打开属性窗口的操作有 3 种:

- (1) 单击“标准”工具栏上的“属性窗口”按钮;
- (2) 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令;
- (3) 按 F4 键。

而按 Ctrl + T 组合键则是打开部件对话框。

答案:C)

【例 10】下列可以打开立即窗口的操作是_____。

- A) Ctrl + D
- B) Ctrl + E
- C) Ctrl + F
- D) Ctrl + G

解析:立即窗口的主要功能是在程序调试执行过程中,跟踪某些变量值的变化过程。打开立即窗口的操作有3种:

- (1)按 Ctrl + G 组合键;
- (2)执行“视图”菜单中的“立即窗口”命令;
- (3)单击“调试”工具栏上的“立即窗口”命令。

Ctrl + D 组合键操作对应的是“添加文件”操作, Ctrl + E 组合键对应的是启动“菜单编辑器”操作。

Ctrl + F 组合键对应的是“查找操作”(查看编码方式)或打开属性窗口(查看对象方式)。

答案:D)

【例 11】在代码编辑器中,如果一条语句太长,无法在一行内写下(不包括注释),要折行书写,可以在行末使用续行字符_____,表示下一行是当前行的继续。

- | | |
|--------------------|--------------------|
| A) 一个空格加一个划字符(_) | B) 一个划字符(\) |
| C) 直接回车 | D) 一个空格加一个连字符(-) |

解析:参见本书有关“续行的书写方法”的介绍。

答案:A)

【例 12】在一个语句行内写多条语句时,语句之间应该用_____分隔。

- | | |
|-------|-------|
| A) 逗号 | B) 分号 |
| C) 顿号 | D) 冒号 |

解析:良好的编程习惯是不推荐在一个语句行内编写多条语句的,有时为了程序便于理解和查看,也可以将多条并列式语句放在一行。此时需要在各语句间添加冒号,如:

A = 1; B = 2; C = 3

普通语句行最后也可置冒号,但无实际意义。

答案:D)

二、填空题

【例 1】Visual Basic 窗体设计器的主要功能是_____。

解析:Visual Basic 窗体设计器是应用程序最终面向用户的窗口,它对应于应用程序的运行结果。各种图形、图像、数据等都是通过窗体或窗体中的控件显示出来。

答案:建立用户界面

【例 2】每个 Visual Basic 对象都有其特定的属性,可以通过_____来设置,对象的外观和对应的操作由所设置的值来确定。

解析:见考点分析。

答案:属性窗口

【例 3】属性显示方式分为两种,即按_____顺序和按_____顺序,分别通过单击相应的按钮来实现。

解析:属性显示方式分为两种,主要是为了方便程序开发者查找并修改相应的控件属性,只要单击属性窗口左上方的选项卡即可。

“按字母顺序”是按字母顺序列出所选对象的所有属性;“按分类顺序”是根据性质列出所选对象的所有属性,例如,BackColor, Caption 等都属于外观属性。可以折叠属性列表,这样将只看到分类,也可以扩充一个分类,并看到其所有属性。

答案:字母;分类

【例 4】Visual Basic 6.0 的标题栏由_____、_____和_____3 部分构成。

解析:通常 Windows 下的各种应用程序窗口的标题栏都是由3 部分构成的:控制按钮图标(系统图标)、标题(打开的文档名和应用程序名)、控制按钮(又叫系统按钮)。

对于 Visual Basic 而言,标题中打开的文档就是工程,那么其标题就是工程名 + Microsoft Visual Basic。值得注意的是,其后还紧跟着 Visual Basic 的运行模式。Visual Basic 有3 种运行模式,分别是设计、运行、Break。

答案:控制按钮图标(系统图标)

标题(工程名 + Microsoft Visual Basic)以及 Visual Basic 的运行模式

控制按钮(系统按钮)

【例 5】在窗口设计状态下,在工具栏的右侧还有两个栏,分别用来显示所选窗体或控件的_____和_____,其单位为_____,1 英寸等于_____。