

Dreamweaver 8

标准教程

邹婷 / 编著



- ▶ 由国内资深 Dreamweaver 教育与培训专家精心编写，完全满足在校师生的教学需求
- ▶ 从基本操作入手，逐步深入，详细阐释了框架、行为、动态网站和 CSS 等重点和难点
- ▶ 内容并未局限于有限的软件功能，还插入了很多和网页设计相关的知识、概念与技巧
- ▶ 是广大初中级读者的首选标准教程和 Macromedia 网页设计师认证考试的必备参考书

附赠 Macromedia Dreamweaver 中国地区网页设计师认证考试模拟试题，书中所使用的素材及范例请访问 www.21books.com 免费下载



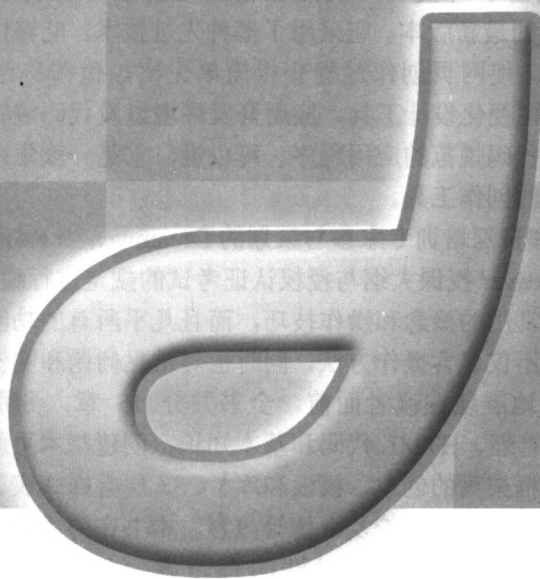
中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

Dreamweaver 8

标准教程

邹 婷 / 编著



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可, 任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 标准教程 / 邹婷编著. —北京: 中国青年出版社, 2006

ISBN 7-5006-6780-9

I. D... II. 邹... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 017063 号

书 名: Dreamweaver 8 标准教程

编 著: 邹 婷

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 山东高唐印刷有限责任公司

开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 20.75

版 次: 2006 年 4 月北京第 1 版

印 次: 2006 年 4 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5006-6780-9/TP · 540

定 价: 29.00 元

前 言

随着互联网的普及和发展,越来越多的人已经不再满足于简单地上网浏览,而是想要制作出富有个性的网页,多媒体网站已经成为网站设计的主要发展方向。在一些流行的“所见即所得”的网页排版软件中, Dreamweaver 无疑是使用最为广泛,也是最优秀的一款软件。

Macromedia 公司的软件产品 Dreamweaver 是现如今应用广泛、大受欢迎的网页制作软件。Dreamweaver 最大的优点在于“所见即所得”与源代码编辑的完美结合,便于读者对网页进行控制,极大地提高了网页制作效率。它与 Flash 和 Fireworks 被用户称为“网页设计三剑客”。这三款软件可以完美配合,帮助用户设计出丰富多彩的多媒体网页。

Dreamweaver 不仅具有同类软件的所有功能,而且具有自身的许多出色设计理念。例如行为、模板、资源等,可以让用户无需手写代码,就能够轻松地创建各种动态效果。Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司推出的最新版本。它采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页,使网页创作过程变得简单无比。值得称道的是, Dreamweaver 8 提供了更多功能强劲的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持,使开发人员和设计人员能够快捷地创建代码规范的应用程序。可以说,它是一款集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

本书是 Macromedia 软件产品专家和资深培训专家参与策划的 Dreamweaver 8 标准教材。全书内容完全遵循 Macromedia Dreamweaver 授课大纲与授权认证考试的规定进行编写,并从实际操作出发,涵盖了 Dreamweaver 8 常用的概念和操作技巧,而且几乎所有的功能和使用方法均通过典型的实例进行讲解,其中不仅包含操作方法,同时也对常见问题和实例进行深入分析,从而将 Dreamweaver 8 全面地展现在读者面前。全书共分 15 章,分别介绍了 Dreamweaver 8 的新特性、站点构建与管理、HTML 代码和基本知识、创建基本页面、表单的创建、页面排版(使用表格和层)、框架页的创建、模板和库、CSS 层叠样式表、第三方插件和行为的使用,以及动态网站构建、站点的维护及上传等内容。本书在为读者准备了大量的经典实用范例的同时,还专门提供了具有针对性的练习题,以及 Macromedia Dreamweaver 网页设计师(Web Designer)认证考试模拟试题,帮助读者练习、实践和检验所学的内容,以便更快、更好地掌握各种网页制作技术。

本书结构安排从易到难,并将知识点融入到每个案例中,使大家在了解理论知识的同时,动手能力也得到同步提高,而且在语言上力求通俗易懂。因此,本书非常适合初学者和 Dreamweaver 网页设计爱好者学习使用,也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的 Dreamweaver 培训教材。

最后要感谢在本书编写过程中提供了帮助与技术支持的各位朋友。由于时间仓促,加之笔者水平有限,疏漏之处在所难免,希望广大读者给予批评指正。

作 者
2006 年 3 月

目 录

第1章 初识 Dreamweaver 8

- 1.1 Dreamweaver 8 的安装及运行 1
 - 1.1.1 Dreamweaver 8 的安装 1
 - 1.1.2 Dreamweaver 8 的运行 3
- 1.2 Dreamweaver 8 工作环境介绍 5
 - 1.2.1 Dreamweaver 8 的界面 5
 - 1.2.2 Dreamweaver 8 的面板 6
 - 1.2.3 网页制作中常用的文件格式 9
- 1.3 Dreamweaver 8 新特性 9
- 习题 11

第2章 搭建本地站点

- 2.1 规划站点结构 13
- 2.2 创建本地站点 14
 - 2.2.1 使用向导搭建站点 14
 - 2.2.2 使用高级模式搭建站点 17
- 2.3 站点管理 18
 - 2.3.1 文件管理 18
 - 2.3.2 站点编辑 19
 - 2.3.3 利用站点地图规划站点 20
- 2.4 创建新页面 21
 - 2.4.1 从欢迎屏幕创建空白页面 21
 - 2.4.2 关闭欢迎屏幕时创建空白页面 21
- 2.5 设置页面基本属性 22
- 2.6 设置文件头内容 26
 - 2.6.1 Meta 标记 26
 - 2.6.2 网页标题 30
 - 2.6.3 文件头内容的其他部分 30
- 习题 30

第3章 HTML 语言

- 3.1 初识 HTML 语言 33
- 3.2 编辑 HTML 代码 36
 - 3.2.1 Dreamweaver 中的 HTML 源码编辑窗口 37
 - 3.2.2 使用代码窗口的快捷菜单 37

- 3.3 优化 HTML 源码 38
 - 3.3.1 快速标签编辑器 38
 - 3.3.2 优化 HTML 代码 38
- 3.4 查找与替换 41
 - 3.4.1 查找功能 41
 - 3.4.2 替换功能 41
 - 3.4.3 高级查找功能 42
 - 3.4.4 搜索标签 43
 - 3.4.5 存储查找和替换设置 44
- 3.5 使用 Dreamweaver 编写代码 44
 - 3.5.1 代码片断面板 44
 - 3.5.2 标签选择器和标签编辑器 47
 - 3.5.3 代码提示 49
 - 3.5.4 Dreamweaver 8 的新增代码功能 50
- 习题 50

第4章 创建基本页面

- 4.1 创建基本图文混排页面 53
- 4.2 插入图像 56
 - 4.2.1 流行的图像格式 56
 - 4.2.2 在网页中运用图像 58
 - 4.2.3 鼠标经过图像 63
 - 4.2.4 插入导航条 65
 - 4.2.5 外部图像编辑器的设置与启用 66
- 4.3 制作多媒体网页 68
 - 4.3.1 在网页中插入 Flash 动画 69
 - 4.3.2 在网页中插入 Shockwave 动画 73
 - 4.3.3 插入 ActiveX 控件 73
 - 4.3.4 插入 Java Applet 74
 - 4.3.5 添加 Netscape Navigator 插件内容 75
 - 4.3.6 参数设置 77
- 习题 78

第5章 表格排版

- 5.1 创建表格 79
 - 5.1.1 在文档中插入表格 79

5.1.2 导入表格数据	80	第8章 使用CSS美化页面	
5.1.3 导出表格数据	82	8.1 初识CSS	139
5.2 表格属性设置	82	8.1.1 CSS的优越性	139
5.2.1 表格整体设置	83	8.1.2 CSS样式的类型	140
5.2.2 编辑表格内容	88	8.2 使用CSS编辑器	140
5.3 使用表格进行页面排版	95	8.2.1 创建新样式	140
5.3.1 创通科技页面的制作	95	8.2.2 文本样式的定义	142
5.3.2 农资导刊网络版页面	98	8.2.3 背景样式的定义	145
5.4 使用布局模式排版	103	8.2.4 区块样式的定义	147
5.4.1 绘制表格	104	8.2.5 方框样式的定义	148
5.4.2 绘制单元格	104	8.2.6 链接样式的定义	150
5.4.3 将布局转换为表格	105	8.2.7 边框样式的定义	151
5.4.4 使用布局表格进行页面排版	105	8.2.8 列表样式的定义	152
习题	108	8.2.9 定位样式的定义	153
第6章 超链接		8.2.10 扩展样式的定义	156
6.1 初识路径	111	8.3 在CSS面板中快速修改样式	160
6.1.1 绝对路径	111	8.4 编辑CSS样式	161
6.1.2 相对路径	112	8.4.1 修改CSS样式	161
6.1.3 根目录相对路径	112	8.4.2 删除CSS样式	161
6.2 创建超链接	112	8.4.3 复制CSS样式	161
6.2.1 链接到文件	112	8.5 设计时间样式表	162
6.2.2 创建锚点链接	114	8.5.1 打开设计时间样式表对话框	162
6.2.3 创建电子邮件链接	115	8.5.2 使用设计时间样式表	163
6.2.4 创建映像图链接	116	8.6 使用CSS美化页面	164
6.3 链接检查与测试	118	习题	167
6.3.1 检查网站的链接	118	第9章 使用模板与库	
6.3.2 测试网站链接	119	9.1 初识模板	169
习题	119	9.1.1 什么是模板	169
第7章 实现表单页面		9.1.2 Dreamweaver 8 中的模板和对象	170
7.1 初识表单	121	9.2 使用模板	171
7.1.1 表单概述	121	9.2.1 创建模板	171
7.1.2 插入表单体及表单元素	122	9.2.2 定义可编辑区域	174
7.1.3 表单元素	122	9.2.3 定义可选区域	176
7.1.4 设置表单元素的属性	124	9.2.4 定义重复区域	178
7.2 构建表单页面	125	9.2.5 设置可编辑标签属性	179
7.2.1 构建基本的表单页面	126	9.2.6 应用模板	180
7.2.2 设置表单的提交属性	133	9.2.7 使用模板更新页面	182
7.3 表单验证	134	9.3 管理模板	183
7.4 Dreamweaver 8 的新增表单功能	136	9.3.1 重命名模板	183
习题	137	9.3.2 删除模板	184

9.4 使用库	184	11.5.2 网格	217
9.4.1 库的概念	184	11.6 使用层排版	219
9.4.2 创建库	185	11.6.1 利用层制作表格	219
9.4.3 应用库	186	11.6.2 将表格转换回层	220
9.4.4 调整库	186	11.7 层与时间轴的搭配	220
习题	187	11.7.1 关于 DHTML 与时间轴	220
第 10 章 框架页		11.7.2 认识时间轴面板	221
10.1 初识框架	189	11.7.3 创建时间轴动画	222
10.2 框架的基本知识及技术原理	190	11.7.4 使用“记录路径”创建时间轴	223
10.3 创建框架	191	11.7.5 修改时间轴	225
10.3.1 使用预置框架集	192	11.7.6 使用时间轴改变图像和层属性	226
10.3.2 自定义框架集	192	11.7.7 复制和粘贴动画	226
10.4 保存框架	194	11.7.8 将动画序列应用到不同的对象	227
10.5 设定框架内容和样式	194	11.7.9 控制时间轴的行为	227
10.5.1 调整框架集属性	195	习题	228
10.5.2 调整框架属性	195	第 12 章 行为	
10.5.3 设置无框架内容	196	12.1 初识行为	229
10.6 为框架设定链接	197	12.2 添加和编辑行为	230
10.7 浮动框架	198	12.2.1 行为面板	230
10.7.1 基本原理及使用方法	198	12.2.2 关于事件	231
10.7.2 浮动框架的链接	199	12.2.3 为对象附加行为	233
10.8 制作框架网站	199	12.2.4 编辑已经附加的行为	234
习题	203	12.3 常见行为的使用	234
第 11 章 层的应用		12.3.1 交换图像	234
11.1 初识层	205	12.3.2 弹出信息	237
11.2 创建层	206	12.3.3 恢复交换图像	238
11.2.1 创建普通层	206	12.3.4 打开浏览器窗口	238
11.2.2 创建嵌套层	207	12.3.5 拖动层	241
11.3 设置层属性	208	12.3.6 控制 Shockwave 或 Flash	243
11.3.1 设置层的默认属性	208	12.3.7 播放声音	244
11.3.2 层属性面板	209	12.3.8 改变属性	246
11.3.3 设置预设层属性	211	12.3.9 显示-隐藏层	248
11.4 层的操作	212	12.3.10 显示弹出式菜单	250
11.4.1 激活层	212	12.3.11 检查插件	253
11.4.2 选择层	212	12.3.12 检查浏览器	254
11.4.3 调整层的大小	213	12.3.13 检查表单	256
11.4.4 层的移动和对齐	214	12.3.14 设置导航栏图像	256
11.4.5 设置层的层叠顺序	215	12.3.15 设置文本	257
11.5 使用标尺和网格	216	12.3.16 调用 JavaScript	259
11.5.1 标尺	216	12.3.17 跳转菜单	259

12.3.18 跳转菜单开始	259
12.3.19 转到 URL	260
12.3.20 隐藏弹出式菜单	260
12.3.21 预先载入图像	261
12.4 获得更多的行为	262
12.5 使用行为实现简单的交互性页面	262
习题	265

第 13 章 第三方插件

13.1 扩展管理器	267
13.1.1 使用扩展管理器安装插件	267
13.1.2 管理插件	270
13.2 手动安装第三方插件	271
13.2.1 手动安装行为插件	271
13.2.2 手动安装命令插件	273
13.2.3 手动安装对象插件	274
13.2.4 删除手动安装的插件	275
13.3 常用插件介绍	275
13.3.1 Full Screen	275
13.3.2 Scroll Message 和 Scroll Message Stop	276
13.3.3 动态时钟	276
习题	277

第 14 章 动态网站的实现

14.1 常用技术及术语介绍	279
14.1.1 ASP	279
14.1.2 PHP	279
14.1.3 JSP	280
14.1.4 数据库	280
14.2 动态网站的建立	282
14.3 创建 DSN	288

14.4 数据库连接	289
14.5 使用数据绑定	290
14.6 插入动态内容	292
14.7 计数器的实现	292
14.8 使用 Dreamweaver 制作用户 注册系统	293
14.8.1 准备工作	293
14.8.2 连接数据库及显示数据内容	295
14.8.3 插入及修改记录	299
习题	302

第 15 章 站点维护及上传

15.1 设置站点基本属性	303
15.1.1 FTP 服务器的站点设置	303
15.1.2 局域网站点的设置	305
15.2 测试本地站点	306
15.2.1 站点兼容性测试	306
15.2.2 检查链接错误	307
15.3 站点上传	309
15.3.1 连接到远程服务器	309
15.3.2 上传文件	309
15.4 存回和取出文件	310
15.4.1 取出	311
15.4.2 存回	311
15.4.3 取消取出或存回操作	312
15.5 测试文件下载时间	312
15.6 使用设计备注	313
15.7 使用遮盖	315
习题	316

附录 Macromedia Dreamweaver 网页设计师 (Web Designer) 认证模拟试题

1

初识 Dreamweaver 8

学习要点

- Dreamweaver 8 的安装和运行
- Dreamweaver 8 的工作环境
- Dreamweaver 8 新特性

Dreamweaver 与 Flash, Fireworks 都是 Macromedia 公司开发的产品。这三者被称为“网页设计三剑客”。Dreamweaver 的优势在于它不仅是优秀的所见即所得的编辑软件，同时也兼顾了 HTML 源代码编辑，可以让用户方便地在两种模式之间切换。

Dreamweaver 作为一款优秀的网页设计软件，不仅具有同类软件的所有功能，而且具有自身的许多出色设计理念，例如行为（Behaviors）、时间轴（Timeline）、资源（Assets）等，可以让用户无须手写代码，就能轻松地创建各种动态效果。另外，Dreamweaver 强大的自定义及扩展功能，允许用户定制自己的对象、命令、菜单及快捷键等，从而大大提高工作效率。另外，支持跨浏览器的 Dynamic HTML 和层叠样式表也是 Dreamweaver 的一大特点，所以使用 Dreamweaver 制作的网页无须担心浏览器的兼容性问题。

Dreamweaver 8 是 Dreamweaver 的最新版本，它采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页。值得称道的是，Dreamweaver 8 提供了更加完善的网页编辑功能，并且在管理站点方面也有了很大改善。可以说，它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

Dreamweaver 易学、易用，只要掌握了初步的知识，即使是初学者也可以制作出精致的网页，而无须学习大量的专业知识。下面，我们将带领大家一起走进 Dreamweaver 的世界。

本章主要通过介绍 Dreamweaver 8 的工作环境来引导用户快速了解 Dreamweaver 8。

1.1 Dreamweaver 8 的安装及运行

本节将详细介绍 Dreamweaver 8 的安装、设置与启动。

1.1.1 Dreamweaver 8 的安装

[Step 01] 启动计算机，将 Dreamweaver 8 安装光盘放入 CD-COM 驱动器，系统会自动运行 Dreamweaver 8 的安装程序。

[Step 02] 首先屏幕上会弹出一个如图 1-1 所示的窗口，这个过程为安装的准备过程，大约需要几分钟的时间。

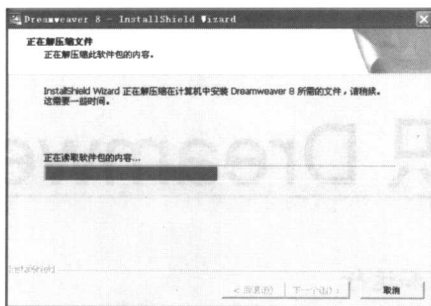


图 1-1 安装准备

Step 03 Dreamweaver 8 的安装程序会自动弹出一个安装向导窗口, 如图 1-2 所示。单击“下一步”按钮, 出现 Dreamweaver 8 授权协议窗口, 在这里只要选择“我接受该许可证协议中的条款”并单击“下一步”按钮即可, 如图 1-3 所示。



图 1-2 安装向导窗口

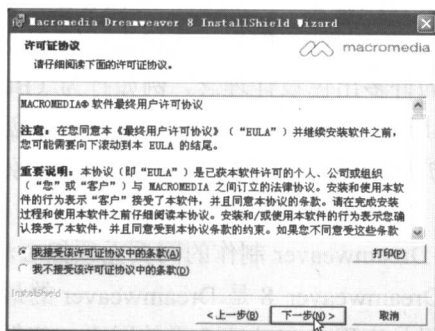


图 1-3 授权协议窗口

Step 04 此时, 安装向导会弹出一个安装路径窗口, 如图 1-4 所示。如果用户需要自定义安装路径, 可以单击“更改”按钮, 并通过弹出的路径选择对话框来选择目标路径。修改好安装路径后单击“下一步”按钮。

Step 05 单击“下一步”按钮后, 安装向导将弹出一个 Dreamweaver 8 默认编辑文件类型的窗口, 如图 1-5 所示。如果用户不准备在 Dreamweaver 8 中编辑该窗口内的某个文件类型时, 取消相应选框中的勾选即可。设置完毕后单击“下一步”按钮。

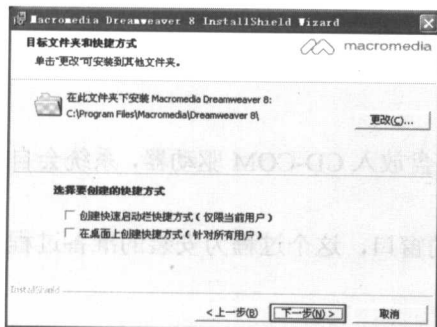


图 1-4 选择安装路径

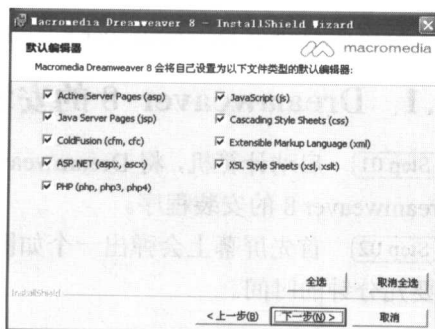


图 1-5 设置默认编辑文件类型的窗口

Step 06 设置完毕后，安装程序将显示一个通知用户有关上述所设置内容的窗口，如果满意的话，单击“安装”按钮，开始安装。安装完毕后，向导会弹出安装完毕提示对话框，如图 1-6 所示。

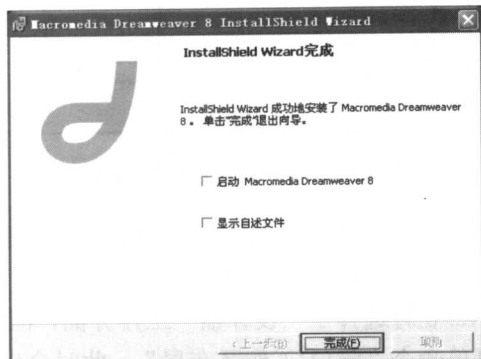


图 1-6 安装完毕的提示对话框

在安装过程中的每一个对话框，都可以通过单击“上一步”按钮返回上一步。

1.1.2 Dreamweaver 8 的运行

Step 01 在安装 Dreamweaver 8 之后，会自动在“开始”菜单中创建程序组，执行“开始/所有程序/Macromedia/Macromedia Dreamweaver 8”命令即可启动 Dreamweaver 8，如图 1-7 所示。



图 1-7 启动 Dreamweaver 8

Step 02 接着弹出工作区设置框，由于是第一次启动 Dreamweaver 8，需要选择工作区布局，如图 1-8 所示。两种选择分别是“设计器”工作界面和“编码器”工作界面。其中“编码器”工作界面指的是纯代码编辑界面，适用于对网页编程有较高水平的用户。

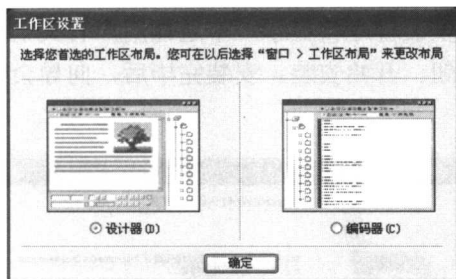


图 1-8 Dreamweaver 8 工作界面选择框

Step 03 选择“设计器”就表示选择了设计工作界面，也就是我们在后面的学习中将要使用的界面。

如果在启动 Dreamweaver 8 时选择了“设计器”工作界面，但是还想尝试使用“编码器”工作界面，那么可以执行菜单命令“窗口/工作区布局”，此时会出现可以选择新的工作区布局的命令，如图 1-9 所示。

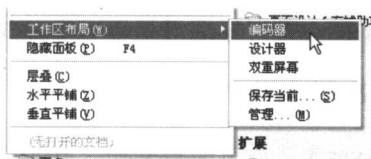


图 1-9 更改工作区布局

其中有多项选项，选择“编码器”便进入编码器工作界面，Dreamweaver 的工作界面立刻会变成编码器的布局，如图 1-10 所示。



图 1-10 编码器工作界面

Step 04 如果选择了“设计器”，将正式进入 Dreamweaver 的工作窗口。

如果选择了“双重屏幕”，界面将会兼顾前两种界面的共同特点，如图 1-11 所示。

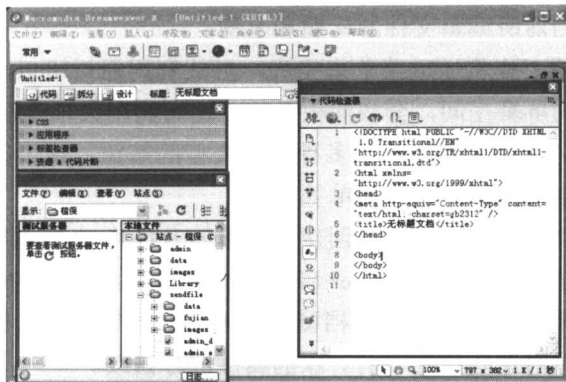


图 1-11 双重屏幕

同 Dreamweaver MX 2004 一样, Dreamweaver 8 也有起始页, 这部分内容我们将在下一节进行详细讲解。

注意:

如果下次启动 Dreamweaver 时不想再看到该起始页, 可以执行菜单命令“编辑/首选参数”, 取消勾选“常规”参数设置下的“显示起始页”选项。如果想再次在启动时启动起始页, 只须重新打开“首选参数”对话框, 勾选“显示起始页”选项。

1.2 Dreamweaver 8 工作环境介绍

1.2.1 Dreamweaver 8 的界面

Dreamweaver 应用程序的外观同其异常灵活的功能特性是分不开的, 不同级别和不同经验的用户, 都能够依靠这种应用程序外观显著提高工作效率。

Dreamweaver 8 应用程序的操作环境包括以下几个部分, 如图 1-12 所示。

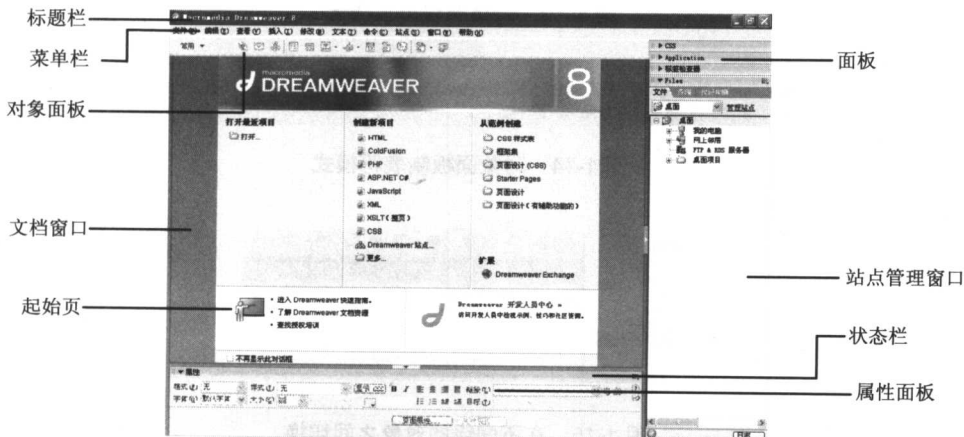


图 1-12 Dreamweaver 8 应用程序的操作环境

- 标题栏：显示当前所编辑文件的标题和名称。
- 菜单栏：所有的工作将通过菜单来完成，虽然利用面板可以减少操作时间，但有时候为了有更大的屏幕空间，会将面板关闭，这时利用菜单就显得很重要了。
- 对象面板：在对象面板上包含了多种不同类型的按钮，用于在文档中创建不同类型的对象，如表格、图像、层、表单等。
- 文档窗口：文档窗口显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容。
- 起始页：集合了一些 Dreamweaver 启动时的常用功能及快捷操作。
- 属性面板：在属性面板中显示文档窗口中选中的对象（如表格、文字、图像等）的属性，并且可以对这些被选中的对象的属性进行修改。
- 站点管理窗口：可以管理站点内的所有文件、资源，包括站点上传、远程维护等功能。

1.2.2 Dreamweaver 8 的面板

面板包括对象面板、属性面板和其他浮动面板，它们浮动于文档窗口之上，用户可以将输入焦点在文档和面板之间来回切换。

利用面板控制对页面的编写，而不是利用烦琐的对话框，这是 Dreamweaver 编辑软件中最令人称道的特性。在一些其他的网页编辑器，例如 FrontPage 中，经常需要打开一个对话框来设置各种属性，在关闭对话框后才能够看到设置的结果，而在 Dreamweaver 中通过在浮动面板中进行设置，就可以直接在文档窗口中看到结果，避免了中间过程，从而提高了工作效率。

熟悉微软系列应用程序的用户可能对 Dreamweaver 8 的面板感觉很习惯，实际上，使用熟练后就会发现，Dreamweaver 8 的面板非常灵活，同时也更便于控制。

1. 对象面板

Dreamweaver 8 提供了两种对象面板显示方式，一种是菜单模式，如图 1-13 所示，另一种是制表符模式，如图 1-14 所示。本书中主要使用菜单模式进行讲解。在对象面板上左侧有一个“常用”菜单，单击菜单出现下拉列表，可以选择不同组的对象类型，如图 1-15 所示。



图 1-13 对象面板菜单模式

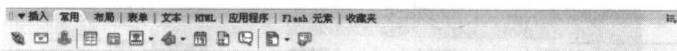


图 1-14 对象面板制表符模式

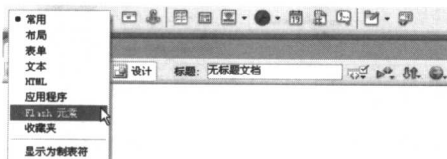


图 1-15 在不同组的对象之间切换

对象面板中共有 8 组对象类型, 分别是常用对象组、布局对象组、表单对象组、文本对象组、HTML 对象组、应用程序对象组、Flash 元素对象组和收藏夹对象组。

其中的常用对象组是对象面板默认显示的对象组, 打开 Dreamweaver 就可以看到对象面板中的常用对象组。常用对象组中列出的是一些比较常用的对象, 例如层、表格、图像、日期等, 如图 1-13 所示。

收藏夹对象组可以将用户平时使用较为频繁的一些对象整理到一起, 方便下次使用。

2. 浮动面板

- 文件面板: 网站是网页、图像、程序等文件有机联系的整体, 要对大量和复杂的联系进行管理, 就要有一个有效的工具。文件面板就是这样的工具。在编辑窗口下选择“窗口/文件”命令可以打开文件面板。文件面板主要具有 3 个方面的功能——首先, 它具有管理本地站点的功能, 包括建立文件、文件夹, 给文件、文件夹更名等操作, 还有可以管理本地站点的结构; 其次, 它可以管理远程站点, 包括文件上传、文件更新等; 第三, 它可以连接网络应用服务器, 预览使用了程序语言的网页, 如 ASP, PHP, JSP 等的网页, 如图 1-16 所示。
- 代码片断面板: 在编辑窗口下选择“窗口/代码片断”命令可以打开代码片段面板, 如图 1-17 所示, “代码片断”选项卡中提供了许多典型代码的片段, 分类也很清晰, 直接拖动到页面上即可使用。

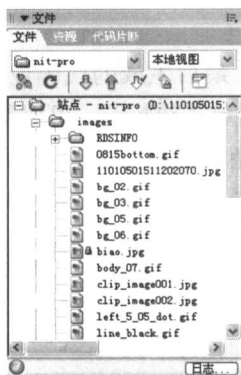


图 1-16 文件面板

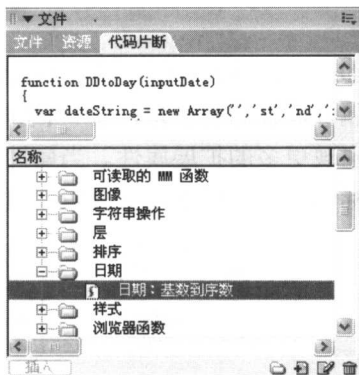


图 1-17 代码片断面板

- 应用程序面板: 应用程序这个词在网页制作中是指使用编程语言把数据库和网页联系起来的一些动态网页的集合。这里可以是 ASP, PHP, JSP 等网页编程语言制作的网页的集合。在 Dreamweaver 8 中可以不编写代码, 只是通过面板的设置就制作出网络应用。这就依赖于这一组面板。应用程序面板主要包括数据库、绑定、服务器行为和组件 4 个子面板。这些子面板都可以通过编辑窗口上方“窗口”菜单对应的项目打开, 有关网页应用程序的内容会在后面的章节中介绍, 如图 1-18 所示。

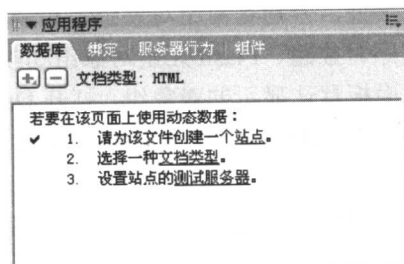


图 1-18 应用程序面板

3. 属性面板

属性面板显示了在文档窗口中所选中元素的属性，并允许用户在属性面板中对元素属性直接进行修改。随着选中元素的不同，属性面板的内容也有所不同。例如选择了一幅图片，那么属性面板上将出现这幅图片的相应属性，如果选择的是表格，它就会变为表格的相应属性。而默认情况下，属性面板中显示的是文字的的属性，如图 1-19 所示。

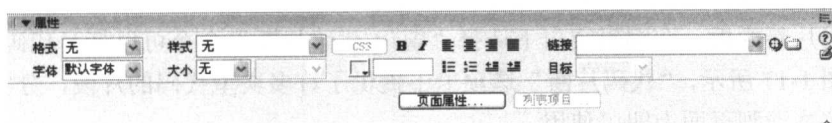


图 1-19 默认的属性面板

在 Dreamweaver 8 中，属性面板集成了很多新的设置，最后生成的代码也改进为 CSS。

在属性面板的右下角，有一个指向下方的三角形标记，单击该标记，可以展开属性面板，这样会出现更多的扩展属性。当属性面板被展开时，右下角的三角形标记变为指向上方的，单击该标记，又可以重新折叠属性面板，恢复为原先的样子，如图 1-20 与图 1-21 所示。

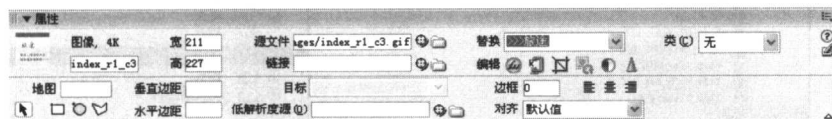


图 1-20 扩展后的属性面板

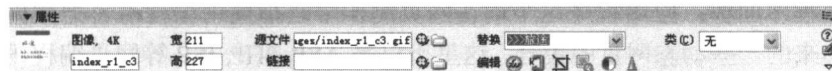


图 1-21 折叠后的属性面板

在属性面板上方有一个箭头，单击后可以暂时将属性面板完全隐藏，如图 1-22 所示。



图 1-22 隐藏属性面板

注意:

当需要更大的编辑窗口时, 可以按 F4 键, 所有的面板都会隐藏。再按一下 F4 键, 隐藏之前打开的面板又会在原来的位置上出现。对应的菜单项是“窗口/显示面板 (或隐藏面板)”, 但还是使用快捷键更加方便。

1.2.3 网页制作中常用的文件格式

在制作网页时, 经常会遇到不同后缀名的文件 (即不同的文件格式)。例如最常见的是 .html 和 .htm 格式的文件, 这些都是超文本文件, 就是使用 HTML 语言编写的网页文件, 而使用 Dreamweaver 制作的主要就是这类文件。除此以外, 还有很多其他格式的文件, 例如 .css 是层叠样式表文件, .asp 是动态服务网页文件 (Active Server Page), .js 是 JavaScript 脚本文件等。还有一些网页中常用到的, .gif 和 .jpg 是图片文件, .swf 是可以嵌入网页的 Flash 动画文件, .lib 是 Dreamweaver 库文件等, 这些都会在今后的使用过程中进行详细介绍。

这些知识都是在学习过程中循序渐进掌握的。现在就让我们一起进入 Dreamweaver 网页设计制作的世界吧。

1.3 Dreamweaver 8 新特性

Macromedia Dreamweaver 8 提供了更多功能强劲的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持, 使开发人员和设计师能够快捷地创建代码规范的应用程序, 集成度非常高, 开发环境精简而高效。开发人员能够运用 Dreamweaver 与他们的服务器技术来构建功能强大的网络应用程序, 以衔接到用户的数据、网络服务体系。

Dreamweaver 8 提供强大的规范管理来确保高质量的设计, 设计环境提供 CSS, 以迅速高效地开发代码简洁、专业规范的站点。

除了具备以前版本 Dreamweaver 的所有优点外, Dreamweaver 8 的最新特性如下。

(1) “新建文档”对话框, 具有了 XSLT 的选项 (同时新建的文档类型默认为 XHTML 1.0 Transitional), 如图 1-23 所示。

(2) 新增了“入门页面”提供选择, 如图 1-24 所示。

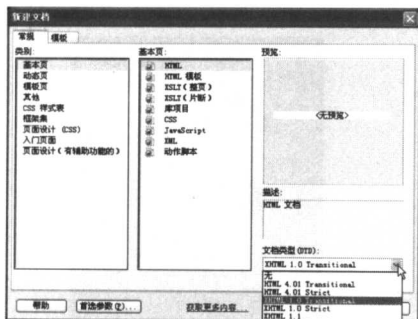


图 1-23 XSLT 选项

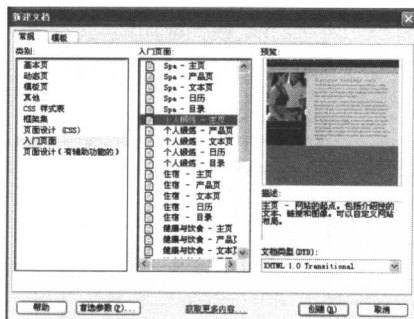


图 1-24 入门页面