

美术基础知识丛书

# 山 水 画 谱

(修订本)

孔仲起 姚耕云

浙江人民美术出版社

# 山水画谱

浙江人民美术出版社

(杭州武林路125号)

浙江建德印刷厂印刷 浙江省新华书店发行

开本850×1168 1/32 印张：4

1985年1月第1版 1985年1月第1次印刷

印数：0001—48,000

统一书号：8156·715 定价：1.20元

# 目 录

山石画法.....	( 1 )
画山石的一般方法和顺序.....	( 4—6 )
石分三面 意在立体.....	( 7、8 )
主次聚散 大小相间 .....	( 9、10 )
皴法的概要介绍.....	( 11 )
披麻皴之类——以线为主.....	( 11—12 )
披麻皴的旁支皴法.....	( 13—16 )
斧劈皴之类——以面为主.....	( 17、18 )
斧劈皴的旁支皴法.....	( 19、20 )
落茄皴之类——以点为主.....	( 21 )
落茄皴的旁支皴法.....	( 22、23 )
各种皴法的结合运用.....	( 24—36 )
树木画法.....	( 37 )
树枝的一般画法——旧称树枝法为枯树法...	( 38—40 )
勾叶法和点叶法.....	( 41 )
几种常用的点叶法.....	( 42—45 )
勾叶法和点叶法的对照.....	( 46—49 )
竹的表现和竹叶画法的旁通用途.....	( 50、51 )
松树的一般画法.....	( 52、53 )
杨柳的一般画法.....	( 54—56 )
果树的一般画法.....	( 57、58 )
杂树丛林法.....	( 59—61 )
水和云烟的表现.....	( 62 )
水的画法.....	( 62—65 )
泉瀑出水口画法 .....	( 66—68 )
云烟的画法.....	( 69—72 )

## **建筑舟车画法**

厂房建筑之类.....	( 73、74 )
铁塔之类.....	( 75 )
楼台殿宇之类.....	( 76 )
舟车之类.....	( 77—79 )
透视方法.....	( 80—91 )
构图方法 .....	( 91—113 )
构图格局.....	( 114—124 )

中国山水画有着悠久的历史和丰富的传统，千百年来积累了相当可贵的作品和技法经验。

这里试以图谱形式概要介绍山水画的一般规律和表现方法，其中较多结合古人总结的一些宝贵经验和程式，以期达到参考借鉴、举一反三的作用，但切忌程式化地照搬硬套。学习的目的在于使用。只有通过艺术创作的实践才能加以检验和利用，并不断发展提高。

## 山 石 画 法

我们可以形象地讲：山既是地球的骨头，又是地球的表皮，亦即是地壳。地球内部虽然非常热，而表面却在逐渐冷却收缩，就好象荸荠土豆之类的表皮发生了皱纹，而这隆起的皱纹实际上就是山脉。因此，地球就好似大核桃那个样子。

画山先要看山。

山字本身——特别是古写  —就体现了山的常态和山的概念。

看山既要看形又要看势，要上下左右东西南北面面看。古代诗人描写庐山有“横看成岭侧成峰”句是指从不同角度去观察，山峦就产生不同的姿态和气势。

从形来看：有丘有壑、有峰有峦、有岗有巅、有嶙峋怪石或葱茏草木、有层层梯田或满坡果树、有曲折公路或交叉沟渠……

从势来看：有平圆、有陡峭、有重嶂叠翠或连绵逶迤，有雄浑厚重或危崖崩险、有云海汪洋或奔腾天外、有高路入云端或灌渠穿洞壑……，加之时令季节的不同，所以气象万千，画不胜画，法不胜法（图 1—4）。

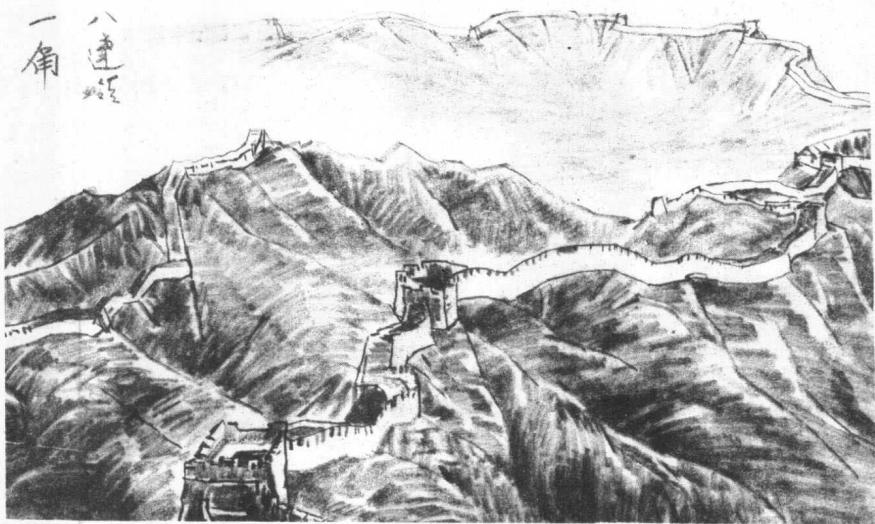


图 1

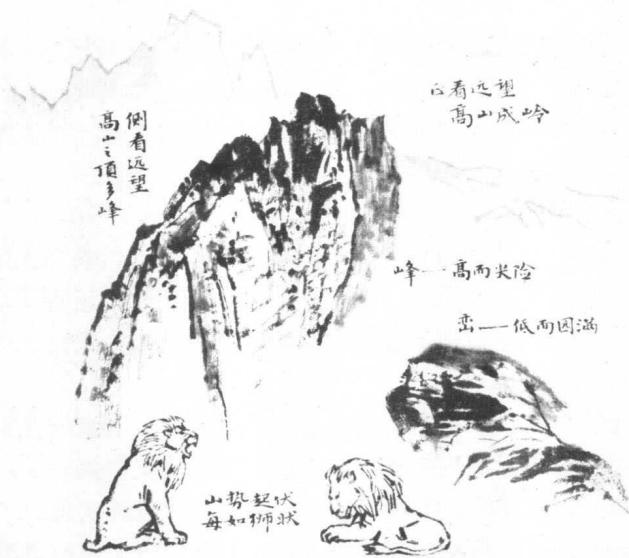


图 2

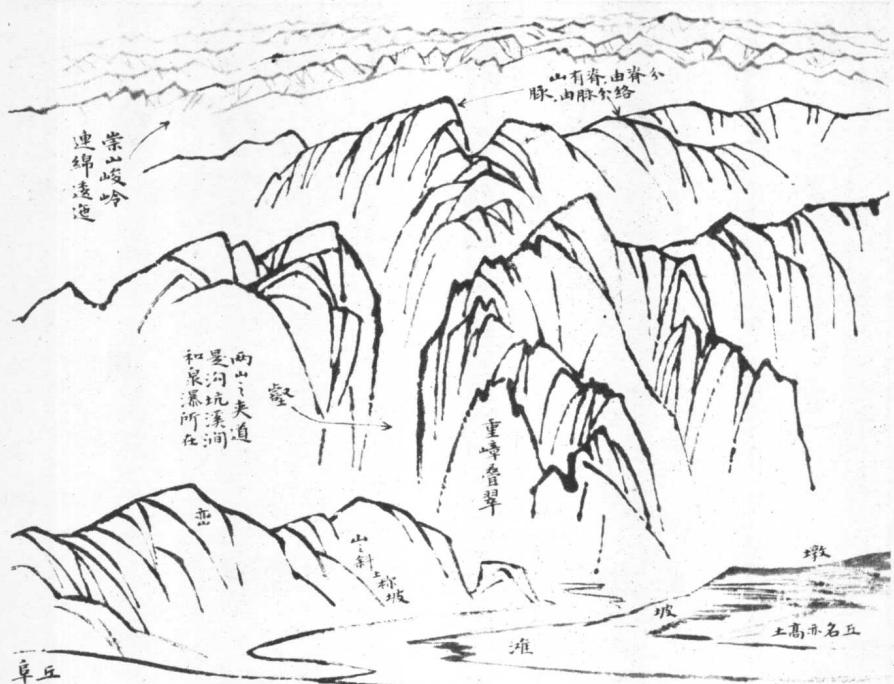


图 3

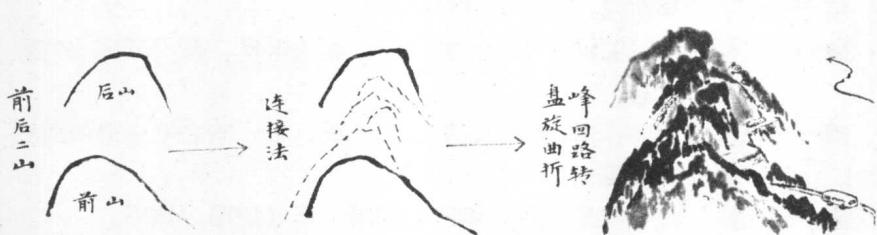


图 4

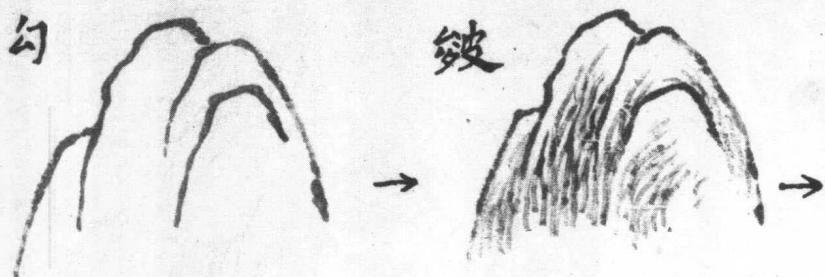


图 5

## 画山石的一般方法和顺序

画山石的一般方法和顺序是勾、皴、擦、染、点。但不必然分开，一般勾与皴、皴与擦、擦与染、染与点常交替使用，或分勾皴擦与点染两大步骤，大写意笔时甚至一气呵成。

**勾**——解决轮廓结构，用笔中锋带侧为宜。

**皴**——表现石质、皱纹、明暗、凹凸等，皴法丰富，系山石画法的要旨。

**擦**——充实皴法的作用，以平、秃、破、散、松、软之笔加强阴面苍润浑厚的感觉。

**染**——指赋以色彩先墨后色，以凹处深暗、凸处淡明为原则。

**点**——可墨可色，表现树木苔草之类，突出山石的筋节要害或画面的节奏气氛，偶而亦补皴擦之不足或小疵（图 5—7）。

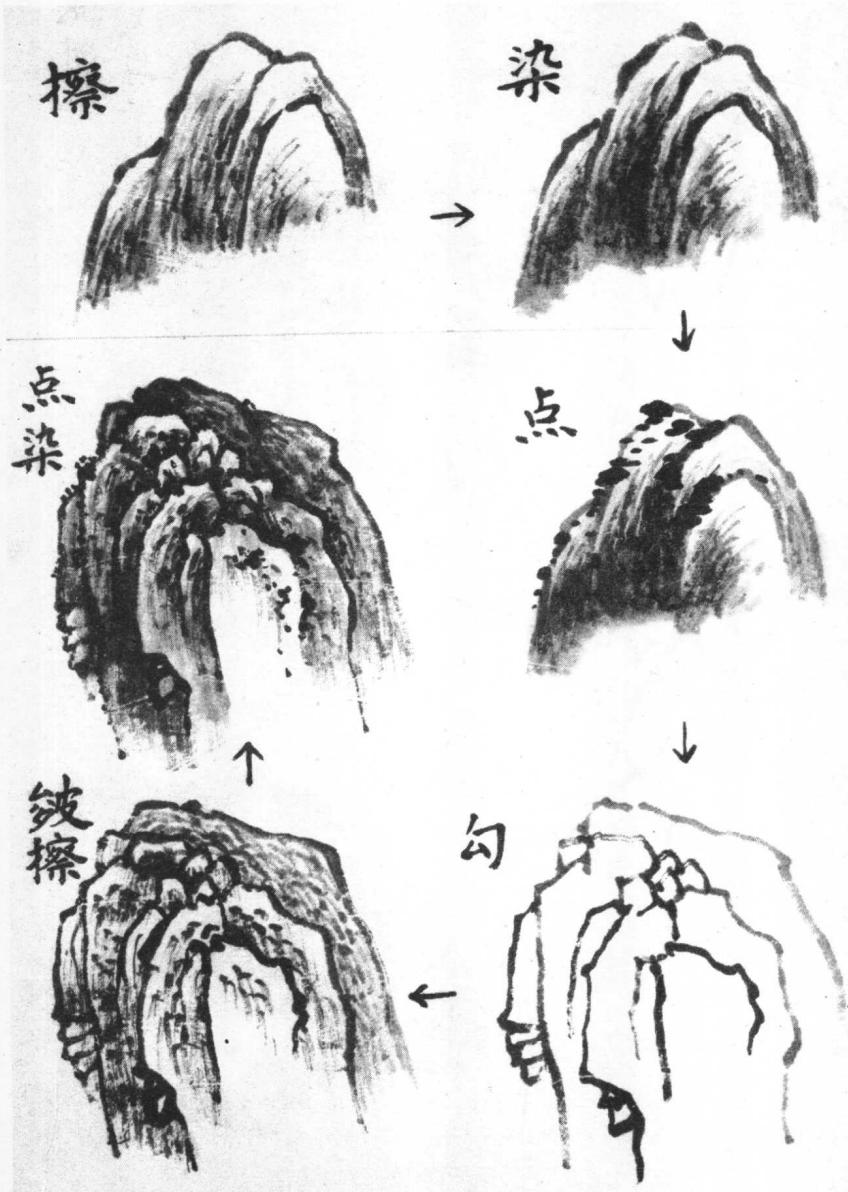


图 6

抓突出关键  
连勾带皴  
一气呵成



石分三面

意在立体

画石的一般起手方法首先要注意石分三面，这是古人的术语，也是经验的总结，其目的是要求表现出山石的分面和体积感。

当然石何止三面，而是指大体，怎样分法不要死板，要按实际对象和各人所处的角度和理解去分（图 8、9）。



图 8

图 9

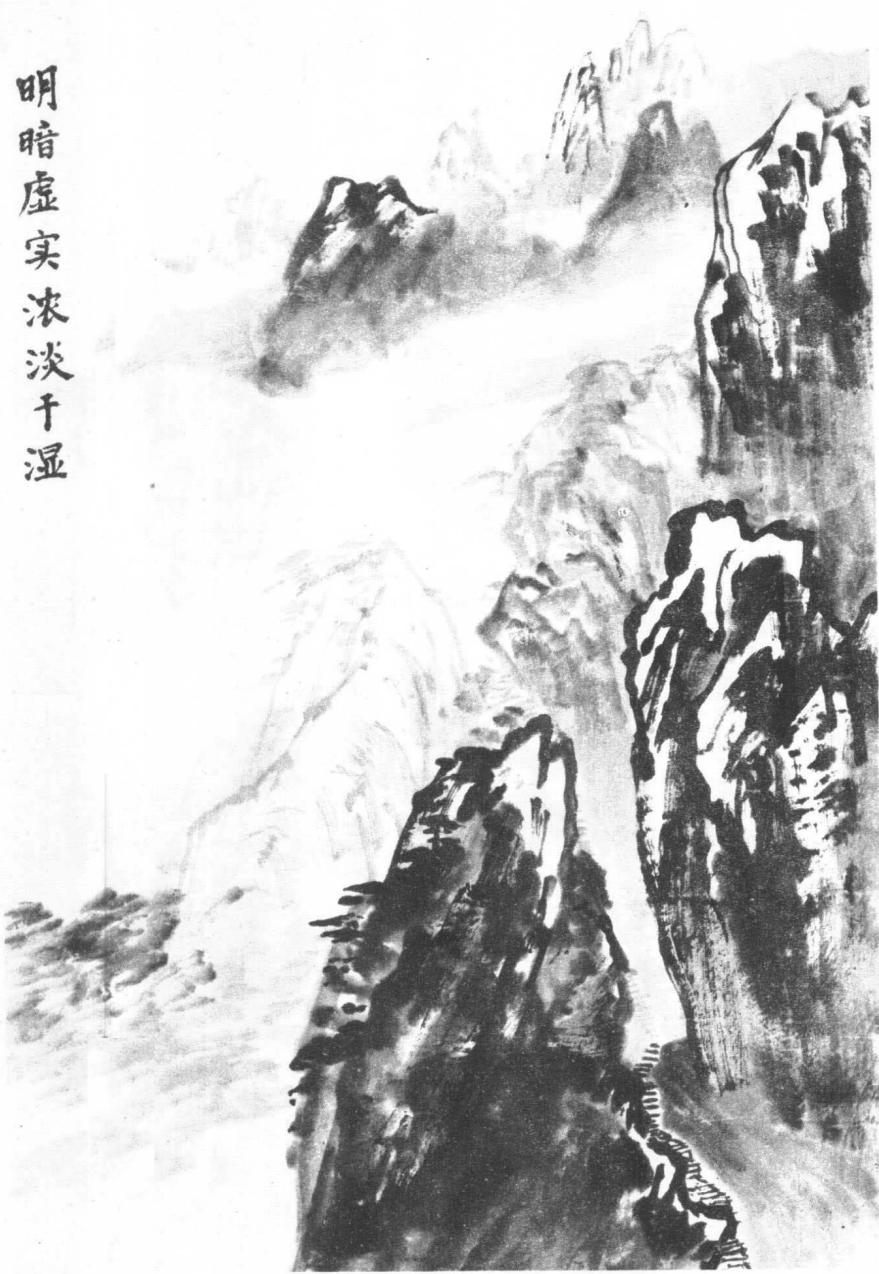


## 主次聚散 大小相间

表现自然界的景象，即使只有一山一石同样要注意突出主要的方面，不能平铺罗列，要对比，要衬托，方可避免平淡无奇(图10、11)。



明暗虚实浓淡干湿



## 皴法的概要介绍

皴法的作用前面已提到，那它是怎样产生的呢？是画家对各种山石进行细致的观察而创造出来的表现手法。传统山水画的技法也比较集中地体现在山石的皴法上，千百年来的积累，名目繁多，有：披麻、解索、乱柴、牛毛、荷叶、大小斧劈、弹窝、卷云、折带、落茄、雨点、豆瓣、破网、拖泥带水、雨淋墙头等等举不胜举，但有许多类同或大同小异，所以大致可分线、面、点三大类。线类以披麻为代表，面类以斧劈为代表，点类以落茄为代表。现着重介绍这三个系统：

### 披麻皴之类——以线为主

披麻皴宜于表现江南一带土质松软的山峦（图12—17）。



图12



## 披麻皴的旁支皴法（一）

短披麻皴适  
合表现山石  
的细部，连  
皴带擦为妥

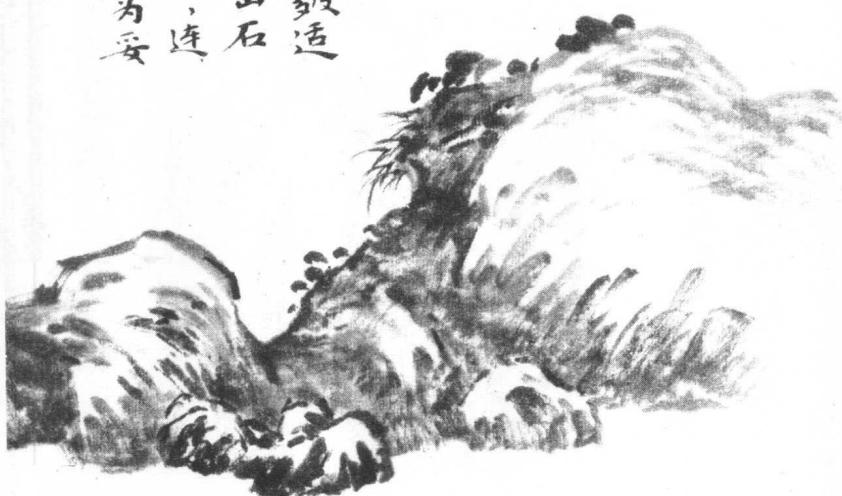


图14