



附送多媒体光盘(视频讲解+本书源代码)

网站开发非常之旅

珍藏版

强 锋 科 技

项宇峰 马 军 编著

ASP

网络编程从入门到精通

- ✓ 从零起步，循序渐进，最终进入高手之列
- ✓ 全面而详细地剖析ASP网站开发的技术细节
- ✓ 通过典型模块设计，让您体会ASP的奥妙
- ✓ 通过综合案例，让您理解网站开发的基本流程
- ✓ 代码规范，层次清楚，注释丰富，易于理解
- ✓ 实例丰富、典型、可操作性强
- ✓ 配多媒体演示光盘，加速学习



清华大学出版社

网站开发非常之旅

TP393.09
75D

ASP 网络编程从入门到精通

强锋科技

项宇峰 马 军 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书是为那些对 Web 开发感兴趣的读者而编写的。ASP (Active Server Pages) 是微软公司在 Web 领域的又一次突破, 它打破了以往只能由专业人员来开发网站的束缚, 使一般读者也能独立地构建自己的动态网站。本书根据作者的 actual 开发经验, 由浅入深, 循序渐进地介绍了 ASP 的大部分知识点, 通俗易懂, 讲解时使用了大量的实例, 使读者在掌握了 ASP 知识点后就能进行实践。

本书共分为 16 章, 从基本的网络知识开始介绍, 然后逐渐进入 ASP 的学习, 接下来讲解了典型网络应用模块的设计方法, 最后用一个大型电子商务系统结束全书。

本书适合于 Web 开发人员、网站管理员阅读, 特别适合于有一定经验的 Internet/Intranet 网站的开发及维护人员阅读。

版权所有, 翻印必究。举报电话: 010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术, 用户可通过在图案表面涂抹清水, 图案消失, 水干后图案复现; 或将表面膜揭下, 放在白纸上用彩笔涂抹, 图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目 (CIP) 数据

ASP 网络编程从入门到精通/项宇峰, 马军编著. —北京: 清华大学出版社, 2006.1
(网站开发非常之旅)

ISBN 7-302-11913-9

I. A… II. ① 项… ② 马… III. 主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 112884 号

出 版 者: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦
http://www.tup.com.cn 邮 编: 100084
社 总 机: 010-62770175 客户服务: 010-62776969

组稿编辑: 欧振旭

文稿编辑: 马子杰

封面设计: 范华明

版式设计: 王慧娟

印 刷 者: 北京市人民文学印刷厂

装 订 者: 三河市李旗庄少明装订厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 203 × 260 印张: 30.75 字数: 677 千字

版 次: 2006 年 1 月第 1 版 2006 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-11913-9/TP · 7730

印 数: 1 ~ 5000

定 价: 49.00 元 (附光盘 1 张)

丛 书 序

随着网络应用的复苏，网站开发十分火热，电子商务、电子政务如火如荼，社会上对网站开发人员的需求十分旺盛，很多公司都在招聘网站开发人员。在这种背景下我们策划了“网站开发非常之旅”系列图书。

丛书定位

网站开发涉及的知识十分庞杂，如果深究起来，每一项技术（例如 ADO）都可以写成一本书，但是这样的书籍适合对计算机技术不懈追求的痴迷者，并不适合把计算机作为一种谋生手段的广大读者。本丛书在调查了读者实际需求的前提下，并不追求面面俱到，而是在“实用”的角度下功夫，突出体现在如下几点。

- 着重让读者掌握一项生存技能，每本书都对应相应的工作岗位，使读者学完一本书以后，能立刻应用到实际中去。
- 讲解概念，但是不拘泥于概念，而是侧重于概念的灵活运用，让读者在实战中加深对概念的理解。
- 在实例的选取上，不安排纯演示性的实例，那些实例通常没有任何实际应用的特征，读者并不能很好地掌握技术。我们尽量取自实际应用，让读者通过学习，体验实际编程。

上面是我们对于这个系列的整体定位。在具体每本书的写作上，都有自己独特的地方，读者可以通过前言和目录来全面了解各自的特点。

丛书特点

- 按照网站开发的流程组织本系列，从最初的服务器配置，到后台编码实现，再到前台网页设计，真正实现网站开发一条龙。学完本系列，读者可以全面掌握网站开发的各项技术。
- 配有多媒体演示光盘，把一些简单的操作放到光盘中，以加速读者学习，同时也节省篇幅，降低定价，使读者真正得到实惠。
- 每本书都有最后的综合案例，可使读者有整体开发的概念。
- 讲解到位，避免空洞讲解，不讲则已，讲就讲明白。每个知识都配有实例，让读者可以上机操作，体会其中的奥妙。

书山有路勤为径。愿广大读者能通过本丛书的学习，掌握网站开发的各项技能，并应用到自己的工作和事业中去，成为真正的网站开发的高手。

前 言

ASP 是 Microsoft 公司开发的服务器端的脚本环境，是目前流行的开放式 Web 应用程序开发技术。ASP 的主要特性是能够把脚本 HTML、组件和强大的 Web 数据库访问功能结合在一起，形成一个能在服务器上运行的应用程序，并把按用户的要求专门制作的 HTML 页面送给客户端浏览器。

ASP 属于 ActiveX 技术中的服务器端技术，与通常在客户端实现动态页面的技术（如 Java Applet、ActiveX 控件和 VBScript 等）不同，ASP 中的命令和脚本都是在服务器端解释执行，再将执行后的结果生成 HTML 页面并发送给浏览器。由于脚本在服务器端执行，因而开发者不必担心浏览器是否能执行脚本。同时，由于只是将 HTML 页面发送到浏览器，在浏览器上看不到 ASP 程序，因此可以防止程序被窃取。另外，ASP 还具有许多显著的优点。例如，ASP 运行在 Web 服务器的同一进程中，能更快、更有效地处理客户请求，ASP 提供了更简单、更方便的数据库访问方法，使开发基于数据库驱动的 Web 应用程序更容易。

为了让读者快速掌握这个强大的工具，笔者结合多年的开发经验，编写了本书。本书以 ASP 动态网页开发为重点，通过大量实例讲解了 ASP 的使用方法。

和其他书籍相比，本书有如下优点

（1）兼顾了初、中、高三类读者。本书从最基础的操作讲起，可以使读者掌握了 ASP 的基本使用方法以后，再通过典型模块的设计，快速进入实际开发阶段，领会网上常见模块的设计方法，最后通过一个大型商务网站实例，让读者进入高手的行列。

（2）中篇的典型模块都取材于 Internet 应用开发中最常使用的系统，有的代码直接取自实际运行的系统，是几乎每一个使用 ASP 进行开发的程序员都要遇到的，极具代表性，读者只需修改相关参数，就可以应用到项目中。

（3）下篇讲解了一个电子商务系统的构建方法，很有代表性，读者可以从中学到一个完整网站的后台系统搭建过程，这也是毕业设计的经典范例。

（4）配有多媒体教学光盘，把一些配置性操作录制作成动画，并配有声音讲解，极大地方便了读者学习。

本书包括的内容

第 1 章主要介绍动态网页的概念和如何构建服务器环境。

第 2 章主要介绍 ASP 的特点、工作原理以及域名和空间的使用。

第 3 章主要介绍 ASP 的脚本语言 VBScript 的使用。

第 4 章主要讲解了 ASP 中最为常用的两个内置对象 Response 和 Request。

第 5 章主要讲解了 Server 对象的使用。

第 6 章主要介绍了 ASP 的常见内置组件。

第 7 章介绍了两个非常重要且实用的 ASP 内建对象 Application 和 Session。

第 8 章主要讲解在 ASP 中如何使用 ADO 进行数据库操作。内容涉及 SQL 语句使用、ODBC DSN 构建、Connection 对象、Command 对象和 RecordSet 对象等内容。

第 9 章主要介绍搜索引擎的实现。内容涉及模糊搜索、多关键字查询、现有搜索网站使用等内容。

第 10 章主要介绍留言板的实现。内容涉及留言板数据库构成、用户界面设计和实现、留言管理界面设计和实现。

第 11 章主要介绍网站流量器的实现。内容涉及 Application、Session、PageCounter、FileSystem 对象的使用，实现了对网站人数的统计，并以图形化的方式显示。

第 12 章主要介绍用户管理和用户登录的实现。内容涉及 MD5 数据加密、表单验证、验证码使用和数据传输合法性。通过本章介绍读者可以了解如何使用图形验证码的实现方法。

第 13 章主要介绍网页邮件发送的实现。内容涉及 SMTP 服务使用、邮件发送组件的使用。

第 14 章主要介绍聊天室的实现。内容涉及聊天室各种技术的实现，如定时刷新、Application 和 Session 的动态刷新、私聊的实现。

第 15 章主要介绍网络投票的实现。本章介绍各种投票的实现方式，如单选模式投票、多选模式投票。同时，本章还介绍了如何避免网上常见问题——多选投票。

第 16 章主要介绍了开发一个网上购物系统，该系统包含了一个典型的商务网站的各个要素。

本书由强锋科技组织编写，由项宇峰和洛阳大学网络中心的马军老师主笔，其中马军老师编写了本书的第 6~9 章，项宇峰编写了其余章节。其他参与资料整理和程序调试的人员有张增强、王俊标、陈晨、李卓龙、高守传、郭瑞、周宇炜、蔡雪焄、陈杰、荣飞、郑林、张路平、项宇峰、罗皓菡、赵正坤、公芳亮、程明雷、梁文建、马斗、邱哲、宋昕、陈刚、张传毓、赖梅艳、杨晓强、梁计锋、强致懿、郭腊梅等。在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢！

适合的读者

- ☐ 网页专业设计制作人员
- ☐ 网站维护人员
- ☐ 网页制作爱好者
- ☐ 大学/大专/中专的学生
- ☐ 社会培训学员
- ☐ 毕业设计的学生

编 者

目 录

上篇 ASP 网络编程基础

第 1 章 创建服务器环境	2
1.1 准备互动网页的执行环境	3
1.1.1 选择 ASP 的原因	3
1.1.2 如何执行 ASP 的程序	4
1.2 架设网站服务器	4
1.2.1 PWS 简介	4
1.2.2 PWS 的安装	5
1.2.3 PWS 的架设	6
1.2.4 IIS 简介	7
1.2.5 IIS 的安装	8
1.2.6 IIS 的架设	9
1.2.7 IIS 的虚拟目录设置	12
1.2.8 虚拟目录的删除	14
1.3 测试网站服务器	15
1.4 本章小结	15
第 2 章 ASP 基础	16
2.1 第一个 ASP 程序	17
2.2 ASP 的技术特点和工作原理	18
2.2.1 ASP 的技术特点	18
2.2.2 ASP 的工作原理	19
2.2.3 ASP 提供的内建对象	19
2.3 申请域名	19
2.3.1 域名的分类	19
2.3.2 域名申请的流程	20
2.4 发布网站	22
2.5 本章小结	23
第 3 章 使用 VBScript 进行动态网页设计	24
3.1 VBScript 语言概述	25
3.1.1 VBScript 语言的特点	25
3.1.2 在 HTML 中使用 VBScript	25

3.1.3 在 ASP 中使用 VBScript.....	27
3.2 VBScript 中的变量.....	29
3.2.1 简单变量的声明.....	29
3.2.2 数组变量的声明.....	30
3.2.3 变量的赋值.....	31
3.2.4 变量的命名规则.....	32
3.2.5 变量的作用域和存活期.....	32
3.3 VBScript 中的运算符.....	33
3.3.1 算术运算符.....	33
3.3.2 比较运算符.....	34
3.3.3 逻辑运算符.....	35
3.3.4 运算符的优先级.....	36
3.4 VBScript 中的数据类型.....	37
3.5 在 VBScript 中定义常量.....	38
3.6 赋值语句.....	38
3.7 条件语句.....	40
3.7.1 If...Then 语句.....	40
3.7.2 If...Then...Else 语句.....	41
3.7.3 Select Case 语句.....	42
3.8 循环语句.....	43
3.8.1 Do...Loop 语句.....	43
3.8.2 While...Wend 语句.....	46
3.8.3 For...Next 语句.....	47
3.8.4 For Each...Next 语句.....	49
3.8.5 Exit 语句.....	50
3.9 VBScript 中的过程.....	51
3.9.1 Sub 过程.....	51
3.9.2 Function 过程.....	53
3.10 本章小结.....	55
第 4 章 Response 和 Request 对象.....	56
4.1 Request 对象在网页设计中的应用.....	57
4.1.1 Request 对象.....	57
4.1.2 读取 HTTP 查询字符串中的数据.....	58
4.1.3 读取浏览器提交的表单数据.....	61
4.1.4 获得服务器端的环境变量.....	64
4.2 Response 对象在网页设计中的应用.....	66
4.2.1 Response 对象.....	66

4.2.2 向浏览器发送数据	66
4.2.3 利用缓冲区输出数据	66
4.2.4 实现网页的重定位	69
4.3 在网页中使用 Cookie	74
4.3.1 Cookie 的设置	75
4.3.2 Cookie 的使用	77
4.4 本章小结	79
第 5 章 Server 对象	80
5.1 处理运行时间较长的脚本	81
5.2 执行指定路径下的 ASP 程序	82
5.3 输出特殊字符	83
5.4 获得文件的实际物理路径	84
5.5 创建服务器组件的对象实例	85
5.6 本章小结	86
第 6 章 ASP 的常用组件	87
6.1 使用 Ad Rotator 组件创建一个多彩的广告	88
6.1.1 创建一个广告数据库	88
6.1.2 在 ASP 页面中插入广告	89
6.1.3 处理广告的超级链接	90
6.2 使用 Browser 组件获取客户端浏览器信息	91
6.3 使用 Content Linking 组件建立网上在线教程的目录	94
6.4 使用 Page Counter 组件设计网站计数器	97
6.5 使用 E-mail 组件发送电子邮件	98
6.5.1 电子邮件的格式	98
6.5.2 发送电子邮件	98
6.6 使用 FileSystem 组件管理文件夹	99
6.6.1 查找磁盘驱动器以及指定目录下的文件夹和文件	99
6.6.2 处理文件夹	105
6.7 使用 FileSystem 组件管理文件	106
6.7.1 创建新文件	106
6.7.2 移动、删除以及复制文件	107
6.8 使用 FileSystem 组件读写文件	108
6.8.1 打开和关闭一个文件并向文件中添加数据	109
6.8.2 读取文本文件的全文	110
6.9 本章小结	111

第 7 章 Application 和 Session 对象	112
7.1 Application 对象在网页设计中的应用	113
7.1.1 设计一个访问计数器	113
7.1.2 在系统的启动和中止时设置 Application 对象	115
7.2 Session 对象在网页设计中的应用	115
7.2.1 记录用户登录信息	116
7.2.2 Session 对象的标志、结束和超时设置	116
7.2.3 启动和终止 Session 对象	118
7.2.4 设置 Session 对象的超时时间	119
7.2.5 记录用户在网站上停留的时间	120
7.3 本章小结	120
第 8 章 使用 ADO 组件访问数据库	121
8.1 SQL 简介	122
8.1.1 数据库查询	122
8.1.2 查询结果排序	123
8.1.3 插入、删除和更新记录	123
8.1.4 存储过程	124
8.2 ADO 概述	125
8.2.1 ADO 的对象	125
8.2.2 ADO 的操作流程	126
8.3 创建 ODBC DSN 文件	126
8.3.1 配置 Microsoft Access 数据库文件的 DSN	127
8.3.2 配置 SQL Server 数据库文件 DSN	129
8.3.3 连接数据库	131
8.4 使用 Connection 对象	132
8.4.1 Connection 对象的属性和方法	132
8.4.2 打开和关闭数据库连接	133
8.4.3 执行 SQL 语句	133
8.4.4 处理事务	134
8.4.5 设置连接数据源或提交命令的等待时间	136
8.5 使用 Command 对象	136
8.5.1 Command 对象的属性和方法	136
8.5.2 执行 SQL 语句	137
8.5.3 调用存储过程	138
8.6 使用 RecordSet 对象	142
8.6.1 RecordSet 对象中的一些概念	142
8.6.2 RecordSet 对象的属性和方法	144

8.6.3 创建记录集	145
8.6.4 显示记录集	146
8.6.5 实现记录集的分页显示	147
8.6.6 读取记录到数组中	150
8.7 本章小结	151

中篇 网络项目模块设计

第9章 搜索引擎	154
9.1 关键技术的实现	155
9.1.1 模糊搜索技术	155
9.1.2 多个关键字查询	156
9.2 通过其他大型搜索网站建立的搜索引擎	159
9.3 一个功能基本完善的搜索引擎	161
9.3.1 系统简介	161
9.3.2 数据库设计	162
9.3.3 系统文件组成	163
9.3.4 网站搜索模块	164
9.3.5 分类目录模块	169
9.3.6 网站登录模块	176
9.3.7 网站修改模块	183
9.3.8 管理员登录模块	185
9.3.9 网站管理模块	187
9.3.10 网站审核模块	192
9.3.11 分类管理模块	192
9.3.12 退出系统模块	198
9.4 本章小结	198
第10章 留言板	199
10.1 关键技术的实现	200
10.1.1 复选框选项的获取	200
10.1.2 复选框全部选中的实现	202
10.2 一个功能比较完善的留言板系统	203
10.2.1 系统简介	203
10.2.2 数据库设计	203
10.2.3 系统文件组成	205
10.2.4 查看留言模块	205
10.2.5 发表留言模块	209
10.2.6 管理员登录模块	212

10.2.7 留言管理模块	214
10.2.8 留言回复修改模块	217
10.2.9 留言删除模块	219
10.2.10 留言设置模块	219
10.2.11 退出登录模块	222
10.3 本章小结	222
第 11 章 网站流量统计系统	223
11.1 关键技术的实现	224
11.1.1 ASP 工程文件 Global.asa	224
11.1.2 使用 Application 对象创建简单的网站计数器	227
11.1.3 用 Session 对象创建简单的网站当前在线人数计数器	228
11.1.4 使用 PageCounter 组件创建简单的网站计数器	229
11.1.5 使用 FileSystem 组件创建简单网站计数器	230
11.2 改进的计数器	232
11.2.1 图形化的计数器	233
11.2.2 使用数据库的网站计数器	234
11.3 网站流量统计系统的实现	234
11.3.1 系统简介	234
11.3.2 数据库设计	234
11.3.3 系统文件构成	235
11.3.4 计数器界面实现	235
11.3.5 详细流量统计的实现	237
11.4 本章小结	239
第 12 章 用户管理及用户登录	240
12.1 关键技术的实现	241
12.1.1 验证码简介	241
12.1.2 MD5 数据加密简介	251
12.1.3 表单验证的实现	252
12.1.4 表单递交的合法性检测	253
12.2 一个最基本的注册模块	255
12.3 用户管理及用户登录系统实现	256
12.3.1 系统简介	256
12.3.2 数据库设计	257
12.3.3 系统文件组成	257
12.3.4 用户登录模块	258
12.3.5 限制普通用户的权限	262
12.3.6 系统主界面	262

12.3.7 用户管理模块	264
12.3.8 添加用户模块	266
12.3.9 修改用户模块	269
12.3.10 删除用户模块	270
12.3.11 修改密码模块	271
12.3.12 退出登录模块	273
12.4 本章小结	273
第 13 章 发送邮件	274
13.1 发送邮件简介	275
13.1.1 电子邮件简介	275
13.1.2 SMTP 简介	275
13.2 关键技术实现	277
13.2.1 普通邮件的发送	277
13.2.2 带附件邮件的发送	277
13.2.3 使用 CDONTS 组件发送邮件	278
13.2.4 使用 JMail 组件发送邮件	280
13.2.5 使用 w3 JMail 组件发送邮件	282
13.2.6 使用 ASPEmail 组件发送邮件	282
13.2.7 ASPMail	285
13.3 邮件发送系统的实现	286
13.3.1 系统简介	286
13.3.2 数据库设计	287
13.3.3 系统文件构成	288
13.3.4 设计用户登录模块	289
13.3.5 设计用户注册模块	292
13.3.6 邮件管理主界面模块	294
13.3.7 邮件发送模块	295
13.3.8 已发送邮件查看模块	299
13.3.9 邮件系统设置模块	305
13.3.10 基本信息修改模块	306
13.3.11 邮件地址管理模块	307
13.3.12 退出登录模块	310
13.4 本章小结	310
第 14 章 聊天室	311
14.1 关键技术的实现	312
14.1.1 网页的定时刷新	312
14.1.2 使用 Application 和 Session 对象刷新聊天室	312

14.1.3	私聊的实现	313
14.2	一个功能比较完善的聊天室的实现	313
14.2.1	系统简介	313
14.2.2	数据库设计	314
14.2.3	系统文件组成	315
14.2.4	用户登录模块	315
14.2.5	用户注册模块	319
14.2.6	聊天室主界面	321
14.2.7	在线用户显示页面	323
14.2.8	聊天发言提交页面	325
14.2.9	聊天内容显示页面	327
14.2.10	用户退出页面	329
14.3	本章小结	330
第 15 章	网络投票	331
15.1	系统简介	332
15.2	关键技术的实现	332
15.2.1	所投选项的获取	332
15.2.2	禁止重复投票	334
15.3	一个简单投票计数器的实现	337
15.3.1	投票模块	338
15.3.2	计数模块	338
15.3.3	显示模块	339
15.4	一个功能完善的投票系统的实现	340
15.4.1	系统介绍	340
15.4.2	数据库设计	341
15.4.3	系统文件构成	342
15.4.4	用户投票模块	343
15.4.5	投票统计模块	346
15.4.6	结果显示模块	347
15.4.7	管理员登录模块	351
15.4.8	设置当前投票模块	354
15.4.9	增加投票模块	357
15.4.10	修改投票模块	368
15.4.11	删除投票模块	373
15.4.12	信息修改模块	376
15.5	本章小结	377

下篇 完整网站系统构建实例

第 16 章 网上商城购物系统.....	380
16.1 总体系统设计.....	381
16.1.1 设计目标.....	381
16.1.2 设计方案.....	382
16.1.3 模块功能.....	382
16.2 数据库分析.....	386
16.2.1 数据库的需求.....	386
16.2.2 数据库 ER 图分析.....	386
16.2.3 数据库设计.....	387
16.3 导航条应用.....	387
16.3.1 首部及尾部导航条.....	387
16.3.2 ASP#include 指令.....	388
16.3.3 代码的实现.....	388
16.4 注册和登录.....	389
16.4.1 填写注册信息.....	389
16.4.2 提交注册信息.....	391
16.4.3 用户登录和注销.....	394
16.4.4 MD5 加密算法介绍.....	397
16.4.5 实现验证码的登录.....	398
16.5 用户管理中心.....	399
16.5.1 进入用户中心.....	399
16.5.2 修改个人资料.....	400
16.5.3 修改个人密码.....	402
16.5.4 取回用户密码.....	403
16.5.5 “我的订单”界面.....	405
16.5.6 我的购物车的实现.....	407
16.5.7 收货人信息.....	409
16.6 商品查询.....	410
16.6.1 简单查询.....	410
16.6.2 高级查询窗口.....	411
16.6.3 高级查询处理.....	412
16.7 销售信息统计.....	414
16.7.1 销售排行榜.....	414
16.7.2 关注排行榜.....	415
16.8 收藏和购买商品.....	415

16.8.1	浏览商品	415
16.8.2	购买商品	417
16.8.3	填写收货人信息	418
16.8.4	订单提交	419
16.9	后台管理员界面	422
16.9.1	管理界面菜单栏	422
16.9.2	管理界面工作区	423
16.10	商品分类管理	424
16.10.1	商品大类信息浏览	424
16.10.2	修改商品大类信息	425
16.10.3	添加商品大类	426
16.10.4	商品小类信息浏览	427
16.10.5	商品小类信息修改和删除	429
16.10.6	添加商品小类	431
16.10.7	商品类别转移	431
16.11	添加及修改商品	433
16.11.1	添加新的商品	433
16.11.2	处理新的商品入库	437
16.11.3	浏览商品	438
16.11.4	修改商品的信息	441
16.11.5	删除所选商品	443
16.12	管理商品订单和评论	443
16.12.1	查看订单信息	443
16.12.2	查询订单信息	445
16.12.3	修改订单状态	447
16.12.4	浏览所有评论	448
16.12.5	审核或者删除评论	451
16.13	用户管理	452
16.13.1	前台用户信息	452
16.13.2	查询指定用户	453
16.13.3	修改所选用户信息	454
16.13.4	删除指定用户	457
16.13.5	后台用户浏览	458
16.13.6	后台用户修改和删除	459
16.13.7	添加后台用户	460
16.13.8	权限控制	461
16.14	信息管理	461
16.14.1	添加新闻	461

16.14.2	新闻修改删除	463
16.14.3	首页公告设置	464
16.14.4	查看意见反馈	465
16.14.5	留言板块管理	467
16.15	系统发布	469
16.16	本章小结	469