

郭 孝 英

平面曲线的参数 与极坐标方程

NGMIANQUXIANDE CANSHUYU
ZUOBIAOFANGCHENG

数学进修用书

平面曲线的参数与
极坐标方程

郭孝英

浙江人民出版社

内 容 提 要

本书系统地介绍了平面曲线的参数方程和极坐标方程的概念、作用、特点以及它们与普通方程的互化方法，并通过典型例题说明一些解题规律。适合中学数学教师进修、教学参考，也可供具有高中水平的青年学生学习。

数学进修用书 平面曲线的参数 与极坐标方程

郭 孝 英

*

浙江人民出版社出版
浙江新华印刷厂印刷
浙江省新华书店发行

开本787×1092 1/32 印张3.625 字数76,000

1979年9月第一版

1979年9月第一次印刷

印数：1—7,500

统一书号：7103·1070

定 价： 0.31 元

编 辑 说 明

这套丛书主要是为中学数学教师编写的。随着教育事业的发展，教师队伍迅速壮大，新教师大量增加。在新的长征中，他们担负着为祖国培养千千万万建设人才的极其光荣的任务。当前他们需要尽快地熟悉和掌握教育部新编教材，努力提高教育质量，因而进修的要求十分迫切。本丛书出版目的，就是为他们进修提供一点比较系统的材料。编写时照顾教师队伍的实际状况，内容比教育部新编中学数学教材要扩大、加深和提高一些，使学完以后继续自学大学有关数学课程，基础打得更加扎实。同时也注意适当联系中学教学实际，有助于教师进行教学。丛书也适合具有高中程度的学生和工农青年自学。

目 录

第一章 曲线的参数方程	(1)
§ 1 参数方程的概念	(1)
§ 2 曲线参数方程的建立和作图	(5)
§ 3 曲线的参数方程和普通方程的互化	(15)
§ 4 几个例子	(25)
* § 5 用参数方程表示的曲线的某些几何量的计算	(37)
习题	(51)
第二章 曲线的极坐标方程	(56)
§ 1 极坐标的概念	(56)
§ 2 曲线的极坐标方程	(58)
§ 3 极坐标和直角坐标的关系, 曲线方程的互化	(69)
§ 4 圆锥曲线的极坐标方程	(75)
§ 5 螺线的极坐标方程	(79)
* § 6 用极坐标方程表示的曲线的某些 几何量的计算	(89)
习题	(98)
习题答案	(104)

第一章 曲线的参数方程

§1 参数方程的概念

曲线可以看成是由具有某些特征性质的点构成的. 在给定的直角坐标系中, 由于点被它的坐标完全确定, 因而曲线上的点的特征性质就反映为曲线上的点的坐标 (x, y) 所应当满足的限制条件^①. 这个限制条件通常可以表示为一个等式

$$F(x, y) = 0,$$

它就称为曲线的方程. 例如, 半径为 R 的圆可以看成是由到一定点距离为 R 的所有点构成的, 此定点即为圆心. 若在一给定的坐标系中, 定点(圆心)的坐标为 (x_0, y_0) , 那么圆上的点的坐标 (x, y) 应当满足以下限制条件:

$$\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2} = R,$$

或写成

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = R^2.$$

这就是半径为 R , 圆心坐标为 (x_0, y_0) 的圆的方程.

但是, 在实际中曲线又常常表现为质点运动的轨迹. 这时, 运动的规律不是直接反映成质点位置坐标 x 和 y 之间的相互关系, 而是表现为质点的位置坐标 x 和 y 各自随时间的连续变化而变动的规律. 当这样的变化规律确定之后, 运动的轨迹也就确定了. 因此, 我们可以用运动规律来表示运动轨迹.

例如, 我们求一抛射体(质点)在重力作用下的运动轨迹时, 考虑到抛射体的运动是在一平面内, 因而在这平面内就可

^①本书考虑的是平面曲线.

以建立一直角坐标系. 比如, 我们将抛射地点取为原点 O , 过原点的水平线取作 X 轴, 过原点的铅垂线取作 Y 轴, 两轴的正方向满足右手系的规定① (图 1). 设抛射体的初速度为 v_0 , 抛射的倾角为 α . 抛射体 P 的流动坐标 (x, y) 随时间 t 的变化而变动, t 从射出时算起. 根据力学知识, P 点的运动可以看成沿 X 轴方向和 Y 轴方向两个直线运动的合成. 于是, 点 P 的运动规律就是:

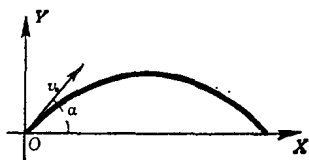


图 1

$$\begin{cases} x = v_0 t \cos \alpha, \\ y = v_0 t \sin \alpha - \frac{1}{2} g t^2. \end{cases} \quad (0 \leq t \leq b) \quad (1)$$

其中 b 为抛射体落地时刻. 从 (1) 式可以看到, 它的右边都是 t 的单值函数. 也就是说, 在区间 $[0, b]$ 上②, 对于 t 的每一个值, 通过 (1) 式, 都唯一地确定了 x 和 y 的值, 合起来就唯一地确定了抛射体 P 的一个瞬时位置, 也就是确定了抛射体轨迹上的一个点. 因此, 表示 P 点运动规律的方程组 (1) 就是 P 点的轨迹方程.

一般地, 一动点 $P(x, y)$ 的运动规律可以写成

$$\begin{cases} x = \varphi(t), \\ y = \psi(t). \end{cases} \quad (a \leq t \leq b) \quad (2)$$

其中 $\varphi(t)$, $\psi(t)$ 是时间 t 的单值函数. 对于 $a \leq t \leq b$ 中任一时刻 t_1 , 由 (2) 唯一地确定一对数 $x_1 = \varphi(t_1)$, $y_1 = \psi(t_1)$. 这

①把 X 轴按逆时针方向绕 O 点转 90° 后与 Y 轴重合时, 如果它们的正方向一致, 这样的坐标系称为右手系.

②区间 $[a, b]$ 表示满足 $a \leq t \leq b$ 的 t 的一切值.

对数决定的点 $P_1(x_1, y_1)$, 就是动点 P 在时刻 t_1 的位置. 也就是说 $P_1(x_1, y_1)$ 是质点运动轨迹上的一个点; 反过来, 由于运动轨迹上的任意一点 $P_0(x_0, y_0)$ 都是动点在某一时刻的位置, 因此, 它能由 t 的某一个值 t_0 通过 (2) 式得到, 即在 $[a, b]$ 区间内能找到一个 t_0 使得

$$\begin{cases} x_0 = \varphi(t_0), \\ y_0 = \psi(t_0). \end{cases}$$

在上述讨论中, 我们可以不考虑 (2) 式中 t 的时间意义, 而抽象地把它看作是一个第三变量, 其变动范围是区间 $[a, b]$. 而把质点运动的轨迹看作是一条曲线, 那末曲线上点的位置坐标 (x, y) 将随着变量 t 的确定而确定. 这样, 就得出曲线的参数方程的概念.

在平面内取定一个直角坐标系 XOY , 假设给出一个方程组

$$\begin{cases} x = \varphi(t), \\ y = \psi(t). \end{cases} \quad (a \leq t \leq b) \quad (3)$$

(其中 $\varphi(t), \psi(t)$ 是区间 $[a, b]$ 上的单值函数, 且区间 $[a, b]$ 不超过 $\varphi(t), \psi(t)$ 各自定义区间的公共部分) 和一条曲线 C , 如果方程组和曲线满足下列两个条件:

(1) 对于在 $[a, b]$ 内的任一个 t_1 , 由 (3) 所确定的点 $P_1(\varphi(t_1), \psi(t_1))$ 都在曲线 C 上;

(2) 对于曲线 C 上任意一点 $P_0(x_0, y_0)$ 都至少存在一个 $t_0 (a \leq t_0 \leq b)$ 有

$$\begin{cases} x_0 = \varphi(t_0), \\ y_0 = \psi(t_0). \end{cases}$$

那末方程组 (3) 称为曲线 C 的参数方程, t 称为参数.

上述参数方程的概念可以直观地描述为当 t 在区间 $[a, b]$ 内连续变化时, 点 $P(\varphi(t), \psi(t))$ 描出曲线 C . 或者说, 方程

(3) 所确定的点走遍全曲线 C 。

上述参数方程的概念中，还要注意一点：对于曲线上一点 $P(x, y)$ 可能存在不止一个参数 t 和它对应。即对于 $t_1 \neq t_2$, ($a \leq t_1, t_2 \leq b$) 可能有 $\varphi(t_1) = \varphi(t_2)$, $\psi(t_1) = \psi(t_2)$ 。

例 以原点中心, R 为半径的圆, 如果看作是一个质点作等速圆周运动的轨迹, 试求它的参数方程。

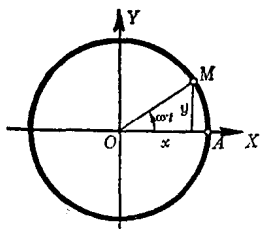


图2

解 设质点运动的角速度为 ω , 从圆周与 OX 轴的交点 A 的位置按逆时针方向开始运动, 经过时间 t 后, 质点在圆周上达到 M 的位置(图2). 由于 $\angle AOM = \omega t$ ①, 所以点 M 的坐标 (x, y) 关于 t 的函数表达式是

$$\begin{cases} x = R \cos \omega t, \\ y = R \sin \omega t. \end{cases}$$

这就是所要求的圆的参数方程. 其中参数 t 表示时间, 变化范围为 $0 \leq t < +\infty$. 给定一确定的 t 值, 方程组唯一地确定了圆周上一点 $M(x, y)$ 的位置. 但是反过来, 对于圆周上一确定的点 M , 却有 t 的许多值与它对应: $t, t + \frac{2\pi}{\omega}, \dots$. 如果我们限定 t 的变化范围 $0 \leq t < \frac{2\pi}{\omega}$, 那末圆周上的点和参数(时间) t 的对应就是一对一的了.

若将 $\angle AOM = \theta$ 取作参数, 这时圆的参数方程就有形式

$$\begin{cases} x = R \cos \theta, \\ y = R \sin \theta. \end{cases}$$

①本书关于角的度量一般均采用弧度制, 单位为弧度。

这里参数 θ 表示轴 OX 与圆上一点和原点 O (圆心) 的连线之间的夹角. 若

$$0 \leq \theta < 2\pi,$$

所得的点 (x, y) 跑遍整个圆周.

§ 2 曲线参数方程的建立和作图

从 § 1 关于抛射体运动轨迹及圆的参数方程的建立, 我们可以看到, 通常建立曲线的参数方程的一种方法, 就是根据轨迹形成的规律, 适当地选取一个参数 t , 使得曲线上点的流动坐标 x, y 能用参数 t 的函数表达式来表示. 下面, 我们根据这种方法来建立一些曲线的参数方程.

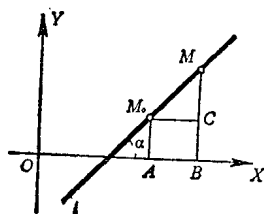


图 3

1. 直线 设直线 l 通过点 $M_0(x_0, y_0)$, 且与 X 轴的倾角为 α (图3). 我们把这直线看作是质点作等速直线运动的轨迹, 并设速度为 v . 当时间 $t=0$ 时, 设质点在 M_0 的位置. 经过时间 t 后, 设质点的位置为 M , 它的坐标为 (x, y) . 由于

$$M_0M = vt,$$

得
$$\begin{cases} x = OB = OA + M_0C = x_0 + vt \cos \alpha, \\ y = BM = AM_0 + CM = y_0 + vt \sin \alpha. \end{cases} \quad (1)$$

或
$$\begin{cases} x = x_0 + mt, \\ y = y_0 + nt. \end{cases} \quad (2)$$

其中常数

$$m = v \cos \alpha, \quad n = v \sin \alpha$$

分别表示质点在 X 轴和 Y 轴方向上的分速度. 因为对于等速直线运动, 时间 t 总是正数, 即

$$0 \leq t < +\infty,$$

所以方程(1)或(2)只表示从 M_0 出发的一条射线(半直线)。但是如果抽掉时间 t 的具体意义,把 t 看作是一个任意的变量,并将它的变化范围扩大到

$$-\infty < t < +\infty,$$

(1)或(2)就是直线 l 的参数方程了。

令 $vt = \mu,$

由(1)得直线 l 的另一形式的参数方程

$$\begin{cases} x = x_0 + \mu \cos \alpha, \\ y = y_0 + \mu \sin \alpha. \end{cases} \quad (3)$$

这里的参数 μ 表示有向线段 M_0M 的值。

2. 摆线 一圆沿定直线作无滑动的滚动时,圆周上一定点运动的轨迹称为摆线,或称旋轮线。下面我们来建立它的参数方程,并画出图形。

首先,建立直角坐标系。设半径为 a 的圆周在 X 轴上滚动,开始时圆周上的定点 P 恰好在原点 O (图4)。假设当圆滚过的角为 φ 时,圆心移至 B 点,圆与 X 轴的切点为 A ,圆周上定点所在的位置为 $P(x, y)$ 。

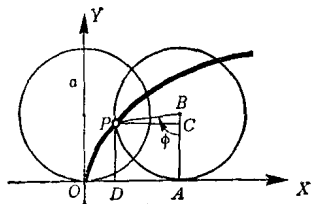


图 4

作 $PC \perp AB, PD \perp OX,$

那末 $\angle ABP = \varphi$ (单位是弧度)。

我们将 φ 取作参数,称为滚动角。可以看出当 P 合于点 O 时,

$$\varphi = 0;$$

当圆向 X 轴正向滚动时

$$\varphi > 0;$$

当圆向 X 轴的负向滚动时

$$\varphi < 0.$$

利用这个参数，就可以把动点 P 的坐标 (x, y) 用 φ 的函数表达出来：

$$\begin{aligned} x &= OD = OA - DA = \widehat{AP} - PC \textcircled{1} \\ &= a\varphi - a \sin \varphi = a(\varphi - \sin \varphi), \\ y &= DP = AB - CB = a - a \cos \varphi \\ &= a(1 - \cos \varphi). \end{aligned}$$

因此，摆线的参数方程是

$$\begin{cases} x = a(\varphi - \sin \varphi), \\ y = a(1 - \cos \varphi). \end{cases} \quad (-\infty < \varphi < +\infty) \quad (4)$$

从上述 x, y 关于 φ 的函数表达式中可以看出，相差 2π 的任意两个参数值 φ 和 $\varphi + 2\pi$ 所决定的点的纵坐标 y 相等，横坐标 x 相差 $2\pi a$ 。所以把相应于 $0 \leq \varphi < 2\pi$ 的一段曲线向右平移 $2\pi a$ ，就得到相应于 $2\pi \leq \varphi < 4\pi$ 的那一段曲线，其它的按此类推可得。因此摆线是由一系列完全相同的分支组成，每一分支称为摆线的一拱(图 5)。这从摆线的最初定义也可知道，当动圆每转动一周时，点 P 的运动情况总是相同的。

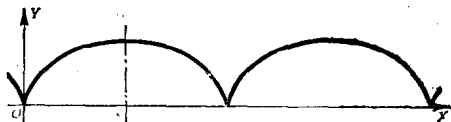


图 5

对于摆线的每一拱来说，它们是左右对称的。例如在相应于 $0 \leq \varphi < 2\pi$ 的这一拱上，对应于参数 φ 和 $2\pi - \varphi$ 的两个点的

①在本节中曲线(或圆周)上两点 A, B 之间的弧长用记号 \widehat{AB} 表示。

纵坐标相等，横坐标相加等于 $2\pi a$ ，也就是横坐标的平均值是 πa 。所以这两点关于直线 $x = \pi a$ 是对称的，也就是说，这一拱是左右对称的，如图5。

由以上讨论可知，要画出摆线的图形，只要画出相应于 $0 \leq \varphi \leq \pi$ 的一部分就行了。参数方程的作图也是用描点法（一般在描点以前先就方程的形式对于图形的性质作一讨论，如我们上面所做的工作），即先取参数某些适当的数值，将这些数值代入参数方程，分别求得 x 和 y 的对应值。由同一个参数值所算出的一组 x 和 y 的值是曲线上一点的坐标。根据坐标，将这些点在平面上的位置确定下来并描出，再将这些点用光滑曲线连接起来成一曲线，这曲线即参数方程所表示的图形。

下列表格和图6就是摆线中 $a=10$ 的相应于参数 $0 \leq \varphi \leq \pi$ 的 x 、 y 值以及 $0 \leq \varphi \leq 2\pi$ 的一拱摆线（对于 $\pi < \varphi \leq 2\pi$ 的半拱曲线利用对称性得到）。

φ	0	$\pi/4$	$\pi/2$	$3\pi/4$	π
x	0	0.8	5.7	16.5	31.4
y	0	2.9	10	17.1	20

摆线有不少重要性质。例如，质点在重力作用下沿曲线从固定点 A 滑到固定点 B ，当曲线是一条翻转的摆线时所需的时间最短（图7）^①。又如，一般单摆的摆动周期与摆动幅度是有

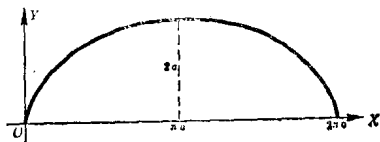


图6

^①这个证明需要较多的数学知识，可参考艾利斯哥尔著的变分法第29页，最速降线问题。

关系的。为了克服这个缺点，可以在摆动的平面内做两个摆线形状的挡板(如图8中的 OU 和 OV)。这样，摆的运动轨迹也



图7

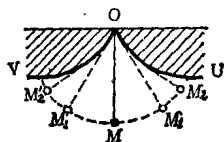


图8

将是一条摆线，而摆动周期与摆幅完全无关^①。在十七世纪，摆线即以此性质出名，而得到命名的。

有兴趣的读者还可以考虑当一圆在直线上作无滑动的滚动时，圆周内一定点或圆周外一定点运动的轨迹方程，它们分别称为短幅摆线、长幅摆线。

3. 圆的渐开线 把一条没有伸缩性的绳子围绕在定圆周上，拉开绳子的一端并拉直，使绳子与圆周始终相切，绳子的端点轨迹，称为圆的渐开线(图9)，这个定圆称为渐开线的基圆，和基圆相切的直线叫做圆的渐开线的发生线。圆的渐开线是齿轮中常用的一种齿廓曲线(图10)。

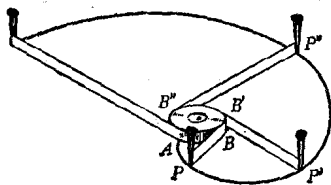


图9

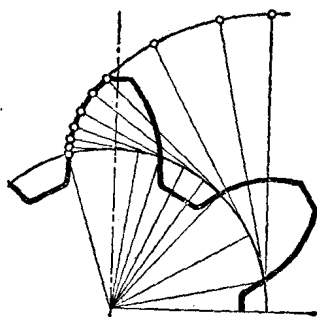
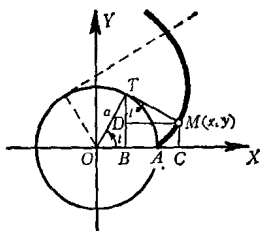


图10

^①这个证明在本书第一章的最后一段给出。

下面我们来推导圆的渐开线的参数方程. 设定圆的中心为 O , 半径为 a , 而 A 是绳子未拉开时绳子端点的位置 (图 11). 现



取 O 为原点, 通过 O 与 A 的直线为 X 轴. 设 $M(x, y)$ 是圆的渐开线上的任意一点. 这时, 绳子的一段为直线 MT , 它是圆的切线.

令 $\angle AOT = t$

为参数, 则有

$$MT = \widehat{AT} = at.$$

图 11

作 MC , TB 垂直 X 轴, MD 平行于 X 轴. 因为

$$TB \perp OC, TM \perp OT,$$

所以 $\angle MTD = \angle AOT = t$,

于是有

$$x = OC = OB + BC$$

$$= OB + DM$$

$$= a \cos t + a t \sin t,$$

$$y = CM = BD = BT - DT$$

$$= a \sin t - a t \cos t.$$

所以圆的渐开线的参数方程为

$$\begin{cases} x = a(\cos t + t \sin t), \\ y = a(\sin t - t \cos t). \end{cases} \quad (5)$$

根据圆的渐开线的形成过程, 发生线是由相应的圆弧展开而得, 它具有性质 $BP = \widehat{BA}$, $B'P' = \widehat{B'A}$, $B''P'' = \widehat{B''A}$, ... (图 9). 利用这个性质我们给出圆的渐开线的一种作图法:

(1) 先将基圆圆周作若干等分, 如图 12 是将基圆 12 等分, 分点分别用 1, 2, 3, ..., 12 表示.

(2) 过各分点按同一方向作基圆的切线.

(3) 在过点12所作的切线上,从点12起截取长度等于 $2\pi a$ 的线段(a 为基圆半径),得点 K_{12} .并将连结点12和点 K_{12} 的线段也给以12等分,设这些分点分别是 $1', 2', 3', \dots, 12'$ (点 $12'$ 就是点 K_{12}).

(4) 在过点11的切线上,从点11起截取 $\frac{11}{12}2\pi a$ (即由点12到点 $11'$ 之间的线段长度),得点 K_{11} .用类似的方法依次在过点10、9、8、 \dots 、1的切线上截取 $\frac{10}{12}2\pi a, \frac{9}{12}2\pi a, \frac{8}{12}2\pi a, \dots, \frac{1}{12}2\pi a$,分别得 $K_{10}, K_9, K_8, \dots, K_1$ 等点.

(5) 顺次光滑地连接 $K_{12}, K_{11}, K_{10}, \dots, K_1$ 各点,即得基圆半径为 a 的渐开线(相应于 $0 \leq t \leq 2\pi$ 的一段). (图12)①

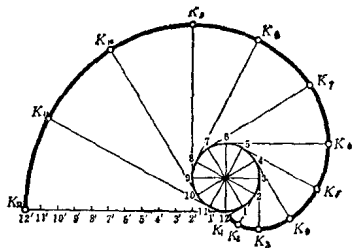


图12

4.内(外)摆线 一个动圆沿着一个定圆作无滑动的滚动,当动圆在定圆的里面

(或外面)时,动圆圆周上一定点的轨迹叫做内摆线(或外摆线).

下面我们推导内摆线的参数方程.

设定圆的半径为 R ,动圆的半径为 r ,取定圆的中心 O 为坐标原点,并设 X 轴过两圆的一个切点 A ,当动圆滚到与定圆相切于 B 点时,动圆圆心在 C 点处(图13), OB 连线必经过 C .圆周上定点所在的位置为 $P(x, y)$.作 PF, CE 垂直于 X 轴, PD 平行于 X 轴交 CE 于 D ,并令 $\angle AOB = \varphi$ 为参数.

①用这种方法画得的渐开线,严格说来是近似的.若基圆的圆周等分数愈多,则由此而画得的渐开线就愈精确.

由运动规律得 $\widehat{AB} = \widehat{PB}$,

而 $\widehat{AB} = R\varphi$,

$$\widehat{PB} = r \angle PCB,$$

所以 $r \angle PCB = R\varphi$,

即 $\angle PCB = \frac{R}{r}\varphi$.

但是

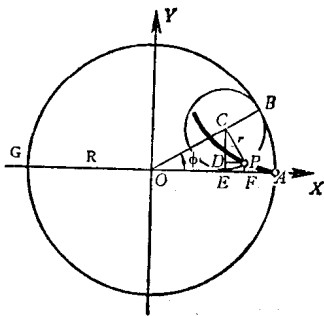


图13

$$\angle DCP + \angle PCB = \varphi + \frac{\pi}{2},$$

所以 $\angle DCP = \varphi + \frac{\pi}{2} - \angle PCB$

$$= \frac{\pi}{2} + \varphi - \frac{R}{r}\varphi = \frac{\pi}{2} - \frac{R-r}{r}\varphi.$$

于是有

$$x = OF = OE + DP$$

$$= OC \cos \varphi + CP \sin \angle DCP$$

$$= (R-r) \cos \varphi + r \cos \frac{R-r}{r}\varphi.$$

$$y = FP = EC - DC$$

$$= OC \sin \varphi - CP \cos \angle DCP$$

$$= (R-r) \sin \varphi - r \sin \frac{R-r}{r}\varphi.$$

因此内摆线的参数方程是

$$\begin{cases} x = (R-r) \cos \varphi + r \cos \frac{R-r}{r}\varphi, \\ y = (R-r) \sin \varphi - r \sin \frac{R-r}{r}\varphi. \end{cases} \quad (6)$$