

围棋实战技巧手册 5

日本棋院编

李钢 李晓春译



官子

962

围棋实战技巧手册

官 子

日本棋院 编 李钢 李晓春 译

蜀蓉棋藝出版社

责任编辑：杜维新

封面设计：陈克刚

校 对：陈 晴

围棋实战技巧手册——官子

日本棋院 编

李钢 李晓春 译

蜀蓉棋艺出版社出版

四川省新华书店发行

成都青龙巷9号

四川省江油市印刷厂印刷

本书内文采用60克书写纸照相制版，胶印

787×1092毫米 32开本 7印张 119千字

1989年8月第1版 1990年4月第2次印刷 印数：30,001—55,000册

ISBN7-80548-216-0/G·217

定价：2.50元

前 言

怎样提高围棋水平，如何使自己成为高手，各人有不同的学习方法。而提高胜率最有效的途径则是学习死 活 和 官子。

不少围棋教练指出：对于业余棋手来说，死活和官子是二个关键。看上去官子似乎怎么也不能与死活相提并论，它不显眼，损一目啦、得二目啦，给人一种小气的感觉，所以大家都不大乐意学习它。可是实情是：在我们业余棋手的对局中，往往进入收官后，胜负还在不断的变化。因此，必须重视学习官子技术。

就是从一局棋的手数上讲，收官的时期也最长，一般持续在百手左右，所以希望大家务必充分认识官子的重要性，从而提高胜率。如你对官子产生了兴趣，一定会被至今还不明白的棋之魅力所深深地吸引。本书可作为官子的入门，希望它能成为您的良师益友。

内容提要及使用方法

第1章：为了一眼就看出官子的一手棋大小（从半目到20目左右），并比较、研究它，特将175种模型归纳成一覧表。由于省去了详细的计算目数的过程。有不明白的地方请参照序章的〈计算方法〉随时研究。

本章叙述了双方后手的含义（是单纯的揭示目数），还介绍了单方先手处先手一方走是几目、后手一方逆先手（逆官子）走是几目，还有双方先手处双方先手是几目等。

第2章：你将学习到在各种模型下应用自如的官子手筋。知道官子手筋与否，瞬间即可产生关系到胜负的巨大差别，这是大家都明白的吧。本章不分“尖”的手筋、“断”的手筋，而是谋求以不论何种形式的手筋去占便宜。这些题目是出自于实战的角度来考虑的，是集实战之经验编制的，必定能增加大家的兴趣，提高棋力。问题图后附有参考图，请大家利用它的提示。

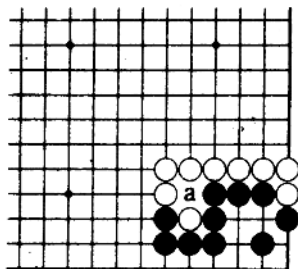
目 录

第一章 一目了然的官子价值	1
序——计算的方法	2
一目了然的官子价值一览表	19
第二章 一目了然的官子手筋（问题和解答68型）	79
第1型 削减白地的手筋 ...	81
第2型 常用的手筋	83
第3型 稍许赚一些	85
第4型 两处得利	87
第5型 先手防范的手筋 ...	89
第6型 敏锐的眼光	91
第7型 应手前的工作	93
第8型 冲击缺陷	95
第9型 怎样收刮	97
第10型 白棋到处是缺陷 ...	99
第11型 得一点利益	101
第12型 锐利地突入	103
第13型 试应手	105
第14型 角上的手筋	107
第15型 技巧	109
第16型 削减到哪里?	111
第17型 定形的问题	113
第18型 防止白方的扳粘 I	115
第19型 防止白方的扳粘 I	117
第20型 防止白方的扳粘 II	119
第21型 瞄准急所	121
第22型 利用废子的手筋 ...	123
第23型 最大限度利用废 子	125
第24型 最大限度利用黑 一子	127
第25型 突入的手筋	129
第26型 “2·一”路的手 筋	131

第27型	二子的活用	133	第48型	占据急所	177
第28型	侵入白角	135	第49型	冲击弱点	179
第29型	哪里是急所	139	第50型	解救三子	181
第30型	冲击弱点	141	第51型	从漏风处收官	183
第31型	夹的手筋	143	第52型	难得之形	185
第32型	最大限度侵入	145	第53型	弃子收气的手筋	187
第33型	夹的手筋	147	第54型	弃子之妙	189
第34型	截尾巴的手筋	149	第55型	有手段吗?	191
第35型	冲击薄味	151	第56型	几目地?	193
第36型	弃子得利	153	第57型	刺腹一刀	195
第37型	黑一子作用大	155	第58型	紧气吃的手筋	197
第38型	有力的手筋	157	第59型	吃四子的办法	199
第39型	弃子的手筋	159	第60型	以双活为目标	201
第40型	要认真计算的一 路扳粘	161	第61型	吃子的手筋	203
第41型	连续削减的技巧	163	第62型	劫的手筋	205
第42型	欺负白棋的手筋	165	第63型	破空的次序	207
第43型	白地是几目?	167	第64型	角上变成黑地	209
第44型	有利可图的棋形	169	第65型	联络的技巧	211
第45型	最大限度地侵削	171	第66型	得大利	213
第46型	黑1、3的手筋	173	第67型	角是白地吗?	215
第47型	搅乱内部	175	第68型	掏空的手段	217

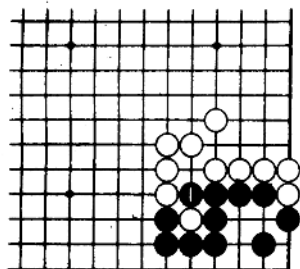
第一章

一目了然的官子价值



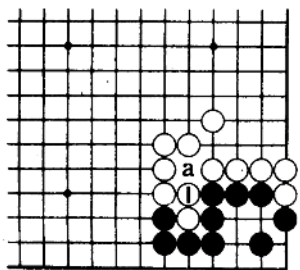
4图

4图 同样地,a处是2目棋。黑a提白一子或白a粘都是2目。



5图

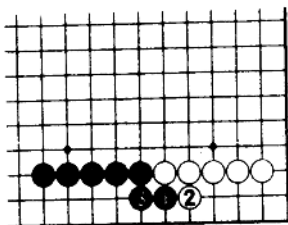
5图 黑1有几目呢?初学者容易误认为此处提掉白一子成2目就是2目棋,其实这是不正确的。



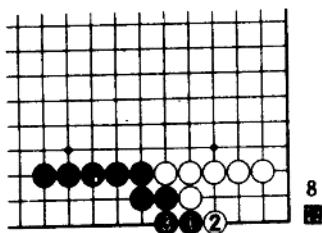
6图

6图 假设白1粘的图形。a成了1目白地,2目加1目是3目棋,所以不论5图的黑1或6图的白1,其价值都是3目棋。

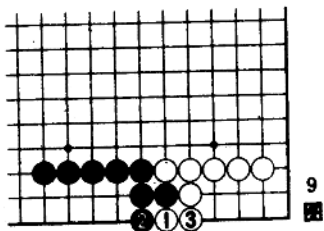
如上所述,在同一处假定了每一方先走的图形,计算它们的目数差,以此作为一手棋的大小,适用于围棋的所有场合。另外,根据棋形的不同,计算上或复杂或简单。



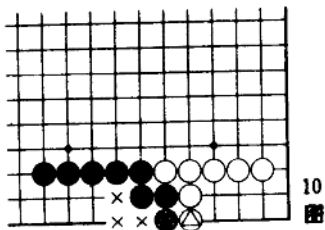
7图 黑1、3二线扳粘，俗称6目扳粘。该处的价值是6目。可是此后还有一些问题。



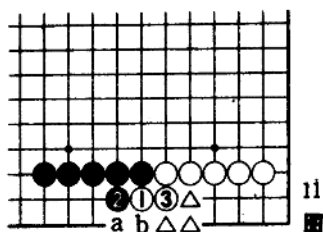
8图 还没有最终明确双方地域的边界时，是黑棋走1、3的一路扳粘呢还是如9图由白棋扳粘呢？尚未可知。（8图、9图的一路扳粘都是2目棋）。



10图 因此，为方便起见，可以以●与⊕的双方立下来计算。计算结果正好是8图与9图目数的中间值。

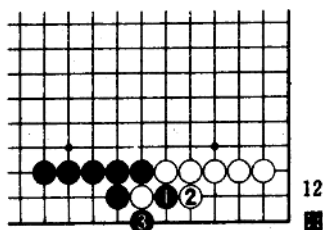


计算的方法

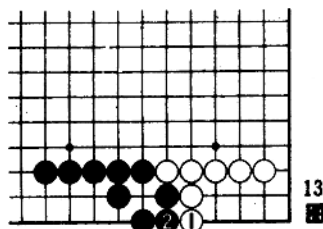
11
图

11图 白1、3扳粘后，也看成黑a、白b互立。

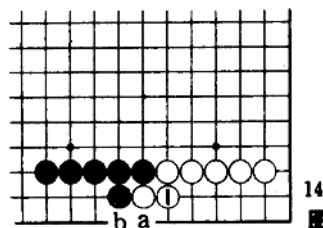
那么，10图与11图之差是6目（×印与△印之和），所以黑方的扳粘与白方扳粘都为6目棋。

12
图

12图 黑1、3的断吃如何呢？

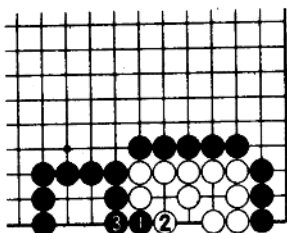
13
图

13图 断吃之后，迟早要走成白1、黑2。

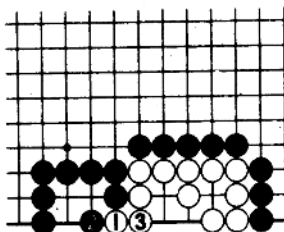
14
图

14图 白走1粘，此后看成白a、黑b的双方互立。

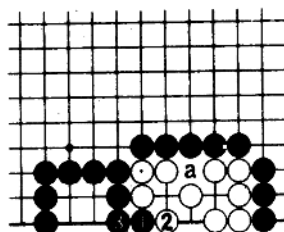
于是，上两图的目数差是黑地3目、白地3目 共计6目。同样是6目棋，与前面的二路扳粘一样大。



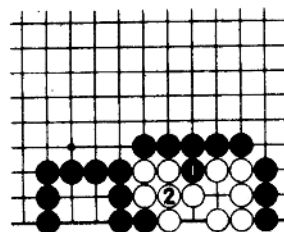
1 图



2 图



3 图



4 图

〔2〕没有定形的官子

走定形的官子，计算上较简单，可即使走了一手棋也不能定形的情况十分多。这种情况必须放到“剩余官子”里去考虑，才能得到正确的目数答案。

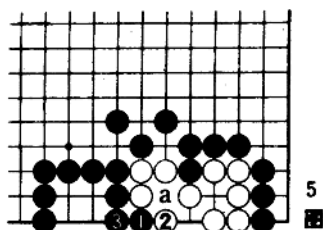
1图 黑1、3扳粘。这是单纯的官子，以后无后续着手了。

2图 白棋也从一路扳粘。这个目数差是2目。故1图和2图都是2目棋。

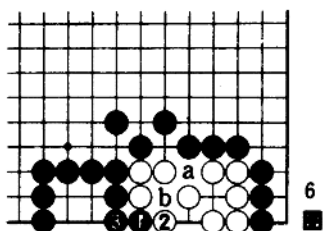
3图 那么，这样的形如何呢？

容易被认为是2目棋，但下面还留有a处的官子问题。

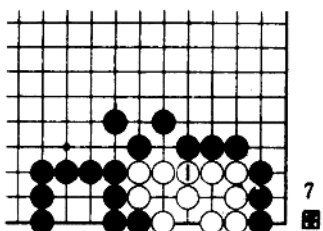
4图 黑1先手，白2必应，这是黑的权利。白2粘，白地减少1目。故3图的扳粘是3目棋。



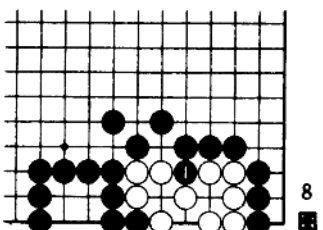
5图 的板粘也与上相同。由于板粘处的白地减少1目，所以2目加1目是3目。它的价值是3目。



6图 这是稍许复杂点的问题。a处该如何认识呢？

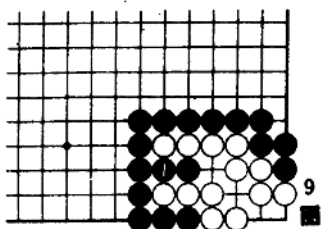


7图 如白1，可成1目白地。



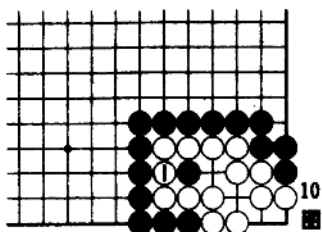
8图 黑1挤的话，白棋就没有这1目了。由于谁走都是后手，取中间值，6图的b处可以认为是半目棋。

所以，这个板粘是2目加半目，为2目半的价值。



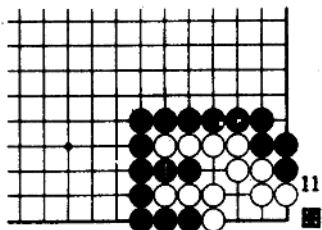
9图 黑1接回一子是几目呢？

这个问题可以简单地回答出来。

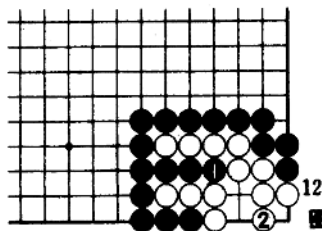


10图 请把本图走白1与上图比较，考虑它们的目数差。

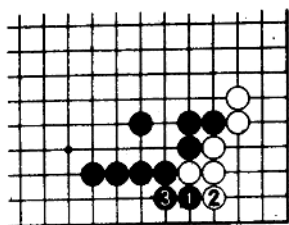
这就是说，白地能增加3目。



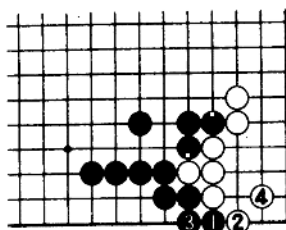
11图 那么，这个图的黑1如何呢？如回答同样是3目就是考虑不足了。请把以后的棋展望一下。



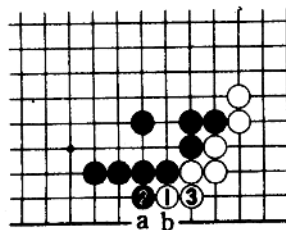
12图 黑1挤，白2必须补。由于白2补，白地减少1目。这与9图的情况不同，请注意。

17
图

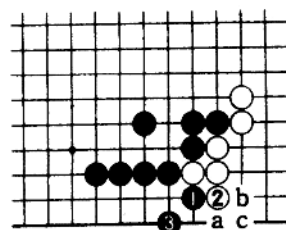
17图 黑1、3扳粘的价值，不是6目而是8目。

18
图

18图 以后黑1、3扳粘是先手，所以要考虑本图与19图的目数差。

19
图

19图 白板粘之后，一路的扳粘双方都是后手。所以，应取其中间值，以黑a、白b的双方立下来计算。

20
图

20图 黑1、3倒虎，以后黑a扳，白b退，则成了更大的官子。对黑a扳，根据劫材情况，白棋在c位挡的话，结果还是8目棋。