

素质教育丛书

五彩校园

快乐游艺厅



江苏教育出版社

《五彩校园》素质教育丛书

主编 李黎红

快乐游艺厅

编写 艾旻 晋尚
常新 仇文

插图 窦小康

江苏教育出版社

《五彩校园》素质教育丛书

快乐游艺厅

主编 李黎红

编写 艾阳 晋尚 常新 仇文

责任编辑 陆双祥

出版:江苏教育出版社
(南京马家街31号,邮政编码:210009)

发行:江苏省新华书店

印刷:丹阳市第三彩色印刷厂
(丹阳市行宫镇,邮政编码:212343)

开本 787×1092 1/32 印张 5.75 字数 40000
1997年10月第1版 1998年1月第2次印刷
印数:9001—14030

ISBN 7—5343—3063—7

G·2784

定价:5.60元

江苏教育版图书若有印刷装订错误,可向承印厂调换



给 小 读 者

为了丰富校园生活,我们热情地向小读者推荐《五彩校园》丛书。这套丛书包括《趣味语文城》、《愉快数学园》、《神奇自然角》、《迷你故事会》、《快乐游艺厅》五本。

一看书名,你就会知道书的内容了。

《趣味语文城》让你走进一个崭新的语文天地。这里有趣味性很强的语文趣题好戏,还有引人入胜的语文故事,让你开阔眼界,丰富知识。

《愉快数学园》是一个轻松愉快的数学世界。这里按照知识的深浅有序地向你介绍新颖有趣的数学问题,让你开拓思维,发展智力。

《神奇自然角》是一个神秘新奇的自然王国。这里有天文地理、动物植物、人体等各个方面的奇趣珍闻,让你博览自然,增长知识。

《迷你故事会》是一个迷人动听的欢乐讲台。



这里有感人肺腑的德育故事，还有神奇莫测的知识故事，既陶冶情操又增长智慧。

《快乐游艺厅》是一个欢乐无比的快活林。这里有各种好玩的游戏，还有逗人的相声、谜语、小品等，让你快快乐乐，开开心心。

总之，《五彩校园》丛书让你校园生活五彩缤纷，丰富多彩。

你一定会喜欢。等着，我们还会出版第二辑、第三辑……

编 者

1997. 10



目 录

●运动游戏

遨游太空	1
火车钻山洞	2
逮老鼠	3
跑、跳、飞	4
兔子和狐狸	5
山羊顶	6
脱缰的马	7
赛车	8
双龙咬尾	9
盖房子	10
巧取小木棒	11
“机器人”扫雷	12
吹鸡毛比赛	14
“内八字”和“外八字”	15
“天外来客”	16
猫来了	17

●表演游戏

火车开往北京城(小品)	19
猜字谜(相声)	20



错别字大王写信(相声)	23
蛋(相声)	25
数数(相声)	27
双人圆圈舞(舞蹈)	30
拍手歌(舞蹈)	32
踢毽子(舞蹈)	35
珍贵的教科书(课本剧)	38
东郭先生与狼(课本剧)	41
美丽的公鸡(课本剧)	44
鲁班学艺(课本剧)	48
熊猫借伞(童话剧)	52
娃娃画画(绕口令)	60
四十和十四(绕口令)	60
蜻蜓和浮萍(绕口令)	60
日头、舌头和石头(绕口令)	61
布、醋、兔(绕口令)	61
“你们就像花”(绕口令)	62
蚕与蝉(绕口令)	62
涩柿子和石狮子(绕口令)	62
虎和兔(绕口令)	63
花和画(绕口令)	63
养猪(绕口令)	63
青蛙(绕口令)	64



●拼音游戏

排顺序	65
连字母	65
礼花中的字	67
小蜜蜂学飞行	67
连连拼拼	68

●字词游戏

凑字	70
词语接力赛	71
词语表演	71
看动作说词语	71
看图猜字	72
看图猜成语	72
看图说出歇后语	73
用火柴棒搭字	74
数字、算式与成语	74
找朋友	75
夺满分	77
成语组句	79
看图组成语	80
连字组成语	81
破密码、猜谜语	81



●制作游戏

阿童木书签	83
天鹅风铃	84
活动麻雀	84
不倒翁	86
龙头凉亭	86
鸡心香袋	88
走马灯	89
五角星	90
智力游戏拼板	92
趣味圆形板	93

●棋子游戏

逮棋	95
谁先到北京	95
移棋阵	96
三连子	97
巧排棋子	98
牛角棋	98
圆圈棋	99

●数字游戏

拿石子	100
小驴算题	101



算数游戏	102
抢球	103
圈出四个数	104
猜年龄	106
巧猜数字	106
韩信点兵	107
用算盘猜数	108
数字迷宫	108
计算通道	109
八仙过海	110
是奇数还是偶数	112
智者必胜	113

●图形游戏

画娃娃	116
计算与大象	117
七巧板	118
折正五边形	120
巧移苹果	120
用三角形拼正方形	121
剪鱼	122
巧画长方体和正方体	122
等分长方形	123
鹅变鸭	125



不变的正方形	125
火柴棒与热带鱼	126
巧变菱形	126
圆形比赛	127
神奇的莫比乌斯圈	128

●扑克游戏

算“24 点”	131
考考你的记忆力	131
猜“牌”	132
双人打百分	133
扑克猜数	134
按要求排扑克	134
谁先配成组	135
算牌的点数	136
争当抢牌者	136
左邻右舍	137
争 31 点	138
四喜归一	139

●魔术游戏

纽扣哪里去了	141
飞牌	142
空杯变钱	142



两杯变一杯	145
不翼而飞	145
杯倒水不漏	147
百听百中	148

附录

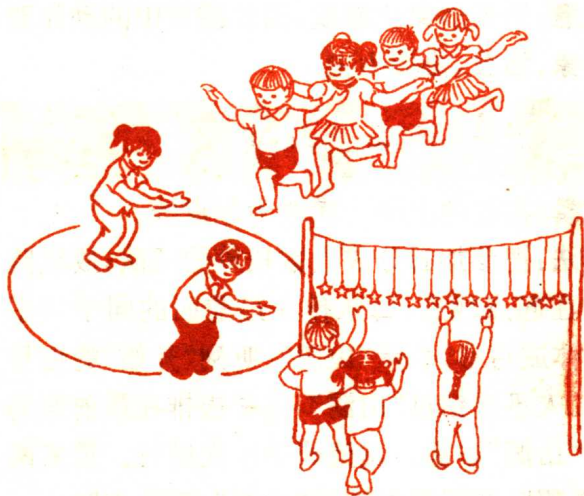
一、手影比赛	149
二、一笔画	150
三、谜语	151



运 动 游 戏

遨 游 太 空

准备:视人数多少在场地上画圆圈为“月亮”，操场高处挂上很多纸制的“小星星”。悬挂高度从儿童跳起能够摘到为宜。



方法:先集体诵读儿歌:“我和星星打电话,要上蓝天去看他,还到月亮走一走,邀请星星到我



家。”然后大家一面重复唱这首儿歌，一面成一路纵队做鸟飞的姿势，左右摇摆着前进，绕场一周，象征离开地球进入太空。最后大家落在“月亮”上。在参观“月亮”时，大家都是跳跃式走步。（象征不同于地球上走步）离开“月亮”后，大家再去跳着摘挂在空中的“小星星”。谁摘着谁拿在手中，看谁摘得多。最后整队唱着儿歌，用鸟飞姿势行进，回到地球上来。

规则：摘“星星”的跳跃姿势不拘。

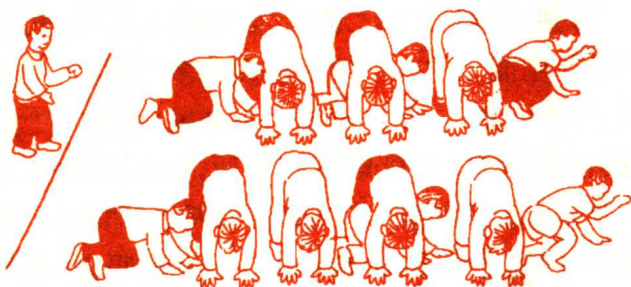
注意：这是形象化游戏，因此游戏中的动作要求以形象、活泼、协调为主。

火车钻山洞

准备：在场地上画一横线为起点线。

方法：把参加者分成人数相等的两队，成纵队队形站在起点线后，每队排在最前面的同学两手撑地身体成弓形，表示“山洞”。听到“开始”的信号后，第二人迅速钻过“山洞”，并紧挨排在最前面的同学做“山洞”姿势。其他同学依次进行。重复两轮后，看哪队排尾最先钻过“山洞”，哪队为胜。

规则：比赛开始前，第二人可做预备动作，但手不得撑地或将身体钻入“山洞”内。



同学们依次钻“山洞”，不得拥挤、并行，也不得从“山洞”外绕过。

逮老鼠

准备：参加者 1~3 报数，报 1 数的同学做“老鼠”，报 2~3 数的同学手拉手围成一个圆圈为“捕鼠器”。





方法：游戏开始，“老鼠”全部站在圈内，裁判发令后，圆圈上的人手拉手形成许多“鼠洞”，一面逆时针方向走，一面齐声说：“小老鼠！实在坏！偷偷摸摸吃粮食，鬼鬼祟祟咬东西，它们真是害人精，今天我们团结紧，坚决把它消灭尽。”“老鼠”则在鼠洞中钻进钻出，奔跑不止。当儿歌唱完，裁判突然发出“叭哒”一声，圆圈上的人立即放低手臂并蹲下。围在圈内“老鼠”算被捕鼠器打中；正在圈外的，算逃走“老鼠”。计算成绩后，交换角色，再继续游戏。

规则：“叭哒”声后，“老鼠”不得再冲出圈外。拉圆圈者不能松开手。

跑、跳、飞

准备：参加游戏者排成一个圆形队，面向圆心站好，或在室内坐好，选出一个引导人。

方法：游戏开始，引导人随意说一种动物或机器的名称，并做动作，大家就跟着把动作做两次，同时把动作的名称念两遍。例如引导人说：“马儿跑跑。”大家立即在原地跑两下，口呼：“跑跑、跑跑。”又如引导人说：“飞机飞飞。”大家举臂平摆两下，口呼：“飞飞、飞飞。”再如引导人说：“白兔跳



跳。”大家在原地跳两下，口呼：“跳跳、跳跳。”游戏进行到高潮时，引导人可故意说错，大家要及时做出反应。

规则：要按照引导人的要求做动作。做错动作的算失败。失败者由自己提出其他任务并完成，如做几节操或唱支歌等。

兔子和狐狸

准备：在场地上分散画几个直径1米的圆圈为“兔子窝”。选一人作为狐狸，其余的当兔子，蹲在兔窝内。一个窝里不能超过三只“小兔”。



方法：游戏开始，引导人说：“小兔、小兔快出窝，山上青草真正多，长得新鲜又肥嫩，吃饱肚子好干活。”这时，小兔们都离开窝，在场地上做兔跳和吃草动作。引导人喊：“狐狸来了！”场地外的狐