



BASIC使用手册

安徽科学技术出版社

BASIC使用手册

汪 明 霓 编

安徽科学技术出版社

责任编辑：田 斌

封面设计：朱秀坤

BASIC使用手册

汪明堂 编

安徽科学技术出版社出版

(合肥市跃进路1号)

安徽省新华书店发行 安徽新华印刷厂印刷

开本：787×1092 1/32 印张：2.375 字数：48,000

1985年9月第1版 1985年9月第1次印刷

印数：00,001—5,800

统一书号：15200·55 定价：0.43元

前 言

微型计算机种类繁多，BASIC语言版本各不相同，要想编写一本相对普遍适用的“手册”，长期以来一直是一件棘手的事情。然而，现在我们可以说，解决这个问题的可能性已经具备了。这是由于：

一、80%以上的8位微型机都配置了CP/M操作系统，特别是CP/M2.2版本。例如，在国内最为普及的APPLE-Ⅱ型(苹果)微型机上就配置有CP/M2.2版本操作系统。

二、美国Microsoft公司的MBASIC-80已成为目前微型机领域中最为流行的BASIC语言。

因此，我们设想，由CP/M2.2支持的MBASIC-80将能满足绝大多数用户的需要。这本手册就是根据这种设想编写的。

本手册适合大专院校、中专和普通中学用于计算机教学，也可供广大计算机用户参考。

不周密和错误的地方，恳请读者和用户批评指正。

编 者

1984年11月

目 录

一、键盘操作	1
二、CP/M系统引导过程	4
三、CP/M系统状态命令	5
四、MBASIC状态命令	9
五、一般常用语句	16
六、文件操作常用语句	26
七、一般常用函数	30
八、常用字符串函数	32
九、文件操作常用函数	35
十、特殊语句与函数	37
十一、文件名、变量名的词法规定	41
十二、各种标点符号用法小结	42
十三、常见错误信息	45

附 录

一、ASCII码表	50
二、保留字表	53
三、ESC序列表	55
四、操作流程图和上机实例	57
五、打印方法	61
六、多驱动器操作	63

七、新盘的处理.....	65
八、一个汉字表演程序.....	67

一、键盘操作

- | | |
|-----------------------|---|
| (1) <u>SPACE</u> | 空格键，即键盘下方的长键（下文以□表示空格）。 |
| (2) <u>SHIFT</u> | 先按住（注意是“按住”） <u>SHIFT</u> ，再按双功能键，可得到上方功能。在CP/M状态中，字母键“SHIFT”可得到小写字母。 |
| (3) <u>REPEAT</u> | 按住任何一个键，同时按 <u>REPEAT</u> ，则操作被反复执行。 |
| (4) <u>RETURN</u> | 回车，并自动换一行（下文均以↵代表RETURN）。 |
| (5) <u>BACK SPACE</u> | 光标向左退回，删除键入字符。在有的机子上，这个键是用←来表示的。 |
| (6) <u>DELETE</u> | 功能与上类似。 |
| (7) <u>ESC</u> | 退出（见MBASIC 状态命令EDIT）。 |
| (8) <u>TAB</u> | 光标向右8格一跳。 |

注：在本节中，带下画线的字仅表示一个单键。

(9) CTRL

控制键,与字母键配合使用,完成某些功能(参见三、6,四、21等条)。

(10) RESET

重新启动。

(11) CAPS LOCK

字母大小写转换。

(12) $\wedge$

乘方符号。例如 4^3 应键成 $4\wedge 3$ 。

(13) *

乘法符号。例如 A 乘 B 应键成 $A * B$,而不能键成 $A B$ 。

(14) /

实数除法符号。 $5/2$ 的结果为 2.5。

(15) \

整数除法符号。除数和被除数先取整,除过后商也取整,例如 $5\backslash 2$ 结果为 2, $10\backslash 3.5$ 结果为 3。

(16) >

大于号。

(17) <

小于号。不等号由 <> 组成。

(18) ?

等于 PRINT。

(19) "

双引号,字符串必须用此双引号括起。例如 "AAA",
"*****"。

(20) '

单引号,等于 REM。

(21) \$

字符串变量标志。例如 A\$,
NAM\$。

(22) %

整型数据标志。例如 I%,
5%。

(23) #

双精度型数据标志。例如，
S #，1/3#。

(24) ()

在MBASIC表达式中只使用
此圆括号，不使用其它形式
的括号。

二、CP/M系统引导过程

各种机型的CP/M系统引导过程稍有不同，但一般都很简单。现以APPLE-Ⅰ机和H89机为例叙述如下：

1. APPLE-Ⅰ机

- (1) 接通终端电源；
- (2) 将系统盘插入磁盘驱动器中，不要插到底；
- (3) 接通主机电源，待磁盘驱动器红灯亮后，马上将磁盘插到底，关上门；
- (4) 磁盘驱动器运转数秒后，终端屏幕上出现提示符A>，表明CP/M系统已经引导完毕，现行联机驱动器为A驱动器。

2. H89机

- (1) 合上电源开关(机后)，待屏幕左上角出现H:；
- (2) 打开驱动器门，小心地插入磁盘，关好门，按 B ↵；
- (3) 红灯熄灭后，屏幕出现几行信息，并显示A>，这表示CP/M系统已经导入内存，现行联机驱动器为A驱动器；
- (4) CP/M状态命令可在提示符A>后面键入。

三、CP/M系统状态命令

1. DIR ↵

显示磁盘上所有文件的目录。

DIR *.BAS ↵

显示所有扩展名为BAS的文件目录，*号代表任意的字串。又如：

DIR WANG.* ↵

显示所有名字为WANG而扩展名为任意的文件的目录。

DIR W?NG.BAS ↵

这里?号用来匹配任意的字符。

2. TYPE 文件名 ↵

显示文件内容。必须是以ASCII码形式存储的文件才能看懂，参见四、3条。

例：TYPE WANG.BAS ↵

3. REN 新文件名=老文件名 ↵

文件改名。

例：REN ABC.XYZ=WANG.BAS ↵

将文件WANG.BAS改名为ABC.XYZ。

4. ERA 文件名 ↵

删除文件。

例: ERA WANG.BAS↵

将文件WANG.BAS 从磁盘上
删去。

ERA *.BAS↵

将所有扩展名为 BAS 的文件 删
去。

5. PIP 目的文件名=源文件名↵

文件传送。

例: PIP WU.BAS=ABC.XYZ↵

将源文件ABC.XYZ传递到目的
文件WU.BAS中去, WU.BAS
文件的原内容被冲去。如果磁盘
上原来没有WU.BAS文件, 则
命令执行时先被建立起来。注意
源文件ABC.XYZ仍然存在。

PIP 命令常用来拷贝文件, 即将
一张盘上的某个文件拷贝到另一
张盘上去, 请参阅附录六。

6. ↑ C^[1]

热引导。换上新盘后须按↑ C。

7. ↑ P

打印机开/关控制, 详见附录五。

8. FILECOPY 文件名↵

拷贝文件。

[1] ↑ C称为CTRLC, 应先按住CTRL键, 再按C, 其它控制字按法类推。

例: FILECOPY WANG1. BAS↵

这条命令用来在单驱动器上把文件WANG1. BAS从一张盘(称为源盘)上拷贝到另一张盘(称为目的盘)上去。应该根据屏幕提示进行工作: 提示你插入源盘时应将源盘插入, 提示你插入目的盘时应将目的盘插入。注意每做一步都打一个回车。

9. MBASIC↵

进入MBASIC状态(MBASIC解释程序装入内存), 红灯熄灭后应出现几行信息和提示符 OK。提供的通道数为 3, 即可同时打开 3 个磁盘文件。这个命令后面可以跟许多参数。

当通道数不够用时, 可规定 F 参数。例如,

MBASIC↵/F: 5↵

提供 5 个通道, 即可同时打开 5 个磁盘文件。通道数最多为 15。随机文件缓冲区大小(亦即磁盘上的块的大小)补缺值为 128 字节。如果记录很大, 一块放不下一个记录, 那么可以用 S 参数扩大随机文件缓冲区(记录大小规

定方法请参见六、1.)例如,

MBASIC□/S:200↵

将随机文件缓冲区大小确定为
200字节。参数还可以混合使用。
例如:

MBASIC□/F: 5/S: 200↵

提供五个通道, 缓冲区大小确定为200字节。

四、MBASIC状态命令

1. FILES ↵

列磁盘文件目录。

2. LOAD “文件名” ↵

将磁盘上的文件装入内存。如果文件扩展名为BAS，则可略。

例：LOAD “PAY. WAN” ↵

将文件PAY. WAN从磁盘装入内存。

LOAD “PAY” ↵

将文件PAY. BAS从磁盘装入内存。

LOAD “文件名”，R ↵

从磁盘上将一个文件调入内存，并立即开始运行，原先打开的文件保持打开状态。

3. SAVE “文件名” ↵

给现行程序取一个文件名并存入磁盘，如果扩展名不给，则补缺形式为BAS。

例：SAVE “PPP. WAN” ↵

将内存中的现行程序存入磁盘，取名为PPP. WAN。

SAVE "XYZ" ↵

将内存中的现程序存入磁盘，
取名为XYZ，扩展名为BAS。

SAVE "文件名"，A ↵

将程序以 ASCII 码形式存入磁
盘。

SAVE "文件名"，P ↵

将程序以保护格式存盘。这种文
件格式不能被修改和显示。

4. KILL "文件名" ↵

将文件从磁盘上删去。这里扩展
名不可省。

例：KILL "XYZ.BAS" ↵

5. NAME "老文件名" AS "新文件名" ↵

文件更名。

例：NAME "ABC.BAS" AS "XYZ.BAS" ↵

将磁盘文件 ABC.BAS 改名为
XYZ.BAS。

6. CLEAR ↵

数值变量清零，字串变量置为空。
本命令还可跟参数。参数 1 设置
了BASIC可用的内存最高界限，
参数 2 设置了BASIC可用的堆
栈空间。

例：CLEAR, 32768 ↵

变量清零，BASIC可用的内存最

高界限为32768。

例: CLEAR, 32768, 2000↵

变量清零, 可用内存最高界限为32768, BASIC 可用的堆栈空间为2000。

7. NEW↵

清除内存程序。

8. MERGE “文件名”↵

将磁盘上的文件并入内存程序, 按行号大小排列, 如行号相重, 则保留磁盘文件中的语句。注意被并的磁盘文件必须是以ASCII码形式存储的, 否则出错。

例: MERGE “PAY”↵

9. AUTO↵

自动编行号。可指定起始行号和增量, 补缺值均为10。自动编行号用↑C 结束。

例: AUTO↵

从10开始编行号, 以10为增量。

AUTO 200↵

从200开始编行号, 以10为增量。

AUTO 100, 5↵

从100开始编行号, 以5为增量。

10. EDIT 行号↵