

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试指定用书配套辅导

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试指定用书配套辅导

- ◇ 程序员标准预测试卷
- ◆ 网络管理员标准预测试卷
- ◇ 软件设计师标准预测试卷
- ◇ 网络工程师标准预测试卷

网络管理员

标准预测试卷

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试命题研究组 编

网络
BESTBOOK
图书网书在网
www.chinabook.com

ISBN 7-80097-431-6



9 787800 974311 >

定价：15.00元

中国大地出版社

本试卷分为5套标准预测试卷和1套最新真题。

本试卷根据2006年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试最新考试大纲编制,应试方向准确,针对性强。本试卷的试题经过精心设计,题型标准,考生只需少量时间,通过实战练习,就能在较短的时间内巩固所学知识,掌握要点,把握考点,熟悉掌握答题方法及技巧,适应考试氛围,顺利通过考试。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试标准预测试卷系列/全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试命题研究组编. —北京:中国大地出版社,2005.3

I. 全... II. 全... III. 电子计算机—水平考试—试题 IV. TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第1287号

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)

考试指定用书配套辅导

网络管理员标准预测试卷
全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试命题研究组 编

书名:网络管理员标准预测试卷

出版发行:中国大地出版社

地址:北京市海淀区大柳树路19号

邮编:100081

印刷:烽火十六局印刷厂

开本:787×1092 1/16

印张:10.5

字数:96千字

版次:2006年1月第1版

印次:2006年1月第1次印刷

书号:ISBN 7-80097-431-6

定价:15.00元

计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试简介

计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试(简称计算机软件考试)是原中国计算机软件著作权水平和水平考试(简称软件考试)的完善与发展。这是由国家人力资源和社会保障部领导下的高等级考试,其目的是科学、公正地对全国计算机与软件专业技术人员进行职业资格、专业技术资格认定考试(水平)测试。

原级考试在全国范围内已经实施了十多年,到2003年底,累计参加考试的人数超过一百万人。该考试由于其权威性和严肃性,得到了社会及用人单位的广泛认同,并为推动我国信息产业特别是软件产业的发展和提高各类IT人才的素质做出了积极的贡献。

根据人事部、信息产业部文件(国人部发[2003]39号),计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试纳入全国专业技术人员职业资格制度的统一规划。通过考试获得证书的人员,表明其已具备从事相应专业技术职务(技术员、助理工程师、工程师、高级工程师)的理论与软件专业实施全国统一考试后,不再进行相应专业技术职务任职资格的评审工作。因此,这种考试既是职业资格考试,又是专业技术资格考试。

同时,这种考试还具有水平考试性质,报考任何级别不需要学历、资历条件,考生可根据自己熟悉的专业情况和水平选择适当的级别报考。程序员、软件设计师、系统分析师级别的考试已与日本相应级别的考试互认,以后还将扩大考试互认的级别以及互认的国家。

这种考试分5个专业类别:计算机软件、计算机网络、计算机应用技术、信息系统和信息服务。每个专业又分三个层次:高级资格(高级工程师)、中级资格(助理工程师、技术员)。对每个专业、每个层次,设置了若干个资格(或级别)。从2004年开始逐步实施这些级别的考试。

考试合格者将颁发由中华人民共和国人力资源和社会保障部印的计算机技术与软件专业技术资格(水平)证书。

颁发考试合格证书的同时,需要由信息产业部指定的当地机构进行登记,以便于行业人才管理,充分发挥信息技术人才的作用。

合格证书有效期为3年。期满后3个月内,持证人需要到指定登记机构进行登记。再登记时需要有继续教育知识、新技术培训和继续教育证明。有关事项的办理将另行颁布。

原计算机软件专业技术资格(水平)证书继续有效。

从2004年开始,每年将举行2次考试。每年上半年和下半年考试的级别不尽相同。考试大纲、指定教材、辅导用书由全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试办公室组织出版。

全国的考务工作由信息产业部教育中心负责。各省(市)的考试机构由当地人事主管部门与信息产业发展主管部门协商确定。一般,在各大、中城市都有报名点和考试点。

关于考试的具体安排、考试用书以及各地报考咨询联系方式,将在网站 www.ccsna.org.cn 公布。

网络管理员

标准预测试卷

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)
考试命题研究组 编

标准预测试卷(一)	共 8 页
上午试题	共 8 页
下午试题	共 8 页
标准预测试卷(二)	共 8 页
上午试题	共 8 页
下午试题	共 8 页
标准预测试卷(三)	共 8 页
上午试题	共 8 页
下午试题	共 12 页
标准预测试卷(四)	共 8 页
上午试题	共 8 页
下午试题	共 8 页
标准预测试卷(五)	共 8 页
上午试题	共 8 页
下午试题	共 8 页
2005 年下半年网络管理员试卷及参考答案	
上午试题	共 8 页
下午试题	共 10 页
参考答案	共 2 页

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试 网络管理员标准预测试卷(一)

上午试题

(考试时间 09:00-11:30 共 150 分钟)

请按下列要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号,并用正规范 2B 铅笔在你写的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格,需要全部填写,每个空格 1 分,满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号,有 A、B、C、D 四个选项,请选择一个最恰当的答案作为解答,在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答部分必须阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时间正规范 2B 铅笔正确填涂选项,如需修改,请用橡皮擦干净,否则会导致不能正确评分。

例题

●2005 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试日期 (88) 月 (89) 日。

- (88) A. 9 B. 10 C. 11 D. 12
(89) A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

因为考试日期是“11 月 5 日”,故(88)选 C,(89)选 C。应在答题卡序号 88 下对 B 填涂,在序号 89 下对 C 填涂(参考答题卡)。

●在 ISO 的 OSI 模型中,提供流量控制功能的层是 (1),提供建立、维护和拆除端到端连接的功能是 (2),为数据分组提供在网络中路由功能的是 (3),传输层提供 (4) 的数据传输,为网络层实体提供数据发送和接收功能的是 (5)。

- (1) A. 1, 2, 3 层 B. 2, 3, 4 层
C. 3, 4, 5 层 D. 4, 5, 6 层
(2) A. 物理层 B. 数据链路层
C. 会话层 D. 传输层
(3) A. 物理层 B. 数据链路层
C. 网络层 D. 传输层
(4) A. 主机之间 B. 网络之间
C. 数据链路之间 D. 物理链路之间
(5) A. 物理层 B. 数据链路层

C. 网络层 D. 传输层

●为了实现远程传输,需要建立一个数据通信系统,它一般包括信源、发送装置、(6)、接收装置和信宿。当采用卫星进行通信时,数据一般被变换成 (7)。

为了增大模拟传输系统的传输距离,应采用的设备是 (8)。现在在模拟电话网上利用调制解调器传输数据采用的主要调制方式是 (9)。

- (6) A. 信号放大器 B. 编解码器
C. 传输系统 D. 交换系统
(7) A. 数字信号 B. 模拟信号
C. 数字信号或模拟信号 D. 数字信号和模拟信号
(8) A. 网桥 B. 放大器
C. 路由器 D. 交换机
(9) A. ASK B. FSK
C. PSK D. QAM

●不同的交换方式具有不同的性能。为了使数据在网络中的传输延迟最小,首选的交换方式是 (10),为保证数据无差错地传送,不应选用的交换方式是 (11)。分组交换对报文交换的主要改进是 (12),这种改进产生的直接结果是 (13)。在出错率高的传输系统中,选用 (14) 更合适。

- (10) A. 线路交换 B. 报文交换
C. 分组交换 D. 信元交换
(11) A. 线路交换 B. 报文交换
C. 分组交换 D. 信元交换
(12) A. 传输单位更小且定长 B. 传输单位更大且定长
C. 差错控制更完善 D. 路由算法更简单
(13) A. 降低误码率 B. 提高数据速率
C. 减少延迟 D. 增加延迟
(14) A. 虚电路分组交换 B. 数据报分组交换
C. 虚电路数据报分组交换 D. 线路交换

●局域网总线/树型拓扑的多点介质传输系统中,要使多个站点共享单个数据通道,需要特别考虑解决 (15) 和 (16) 这两个问题。例如采用 50Ω 同轴电缆作为传输介质并构成总线型拓扑的网络系统,可使用基带技术传输数字信号,总线上 (17),总线两端加上终端匹配器用以 (18)。

- (15) A. 数据帧格式 B. 介质访问控制方法
C. 通信协议类型 D. 信道分配方案
(16) A. 信号平衡 B. 站点之间性能匹配

C. 数据编解码方案

- (17) A. 整个带宽由单个信号占用
- B. 整个带宽分成多路数据信道
- C. 可传输视频或音频信号
- D. 数据只能单向传输
- (18) A. 防止信号衰减
- B. 增强信号机能力
- C. 降低分路损耗
- D. 阻止信号反射

● 网桥是一种常用的网络互连设备,它工作在 OSI 的 (19) 上。在 LAN 中用于桥接少量以太网网段时,常用的网桥是 (20)。从网桥的基本原理可知网桥 (21)。因此使用网桥有两个显著优点,其一是 (22),其二是利用公共通信链路实现两个远程 LAN 的互连。

- (19) A. 物理层
- B. 数据链路层
- C. 网络层
- D. 传输层
- (20) A. A. 封装网桥
- B. 源路由选择桥
- C. 转换桥
- D. 透明桥

(21) A. 无选择地转发数据帧- B. 有选择地转发数据帧
- C. 可将其互连的网络分成多个逻辑子网
- D. 以地址选择方式实现互连的网络之间的通信

- (22) A. 能再生和放大信号,以便扩展 LAN 的长度
- B. 具有差错检测和流量控制功能
- C. 可把一个个大的 LAN 分段,以提高网络性能
- D. 适用于复杂的局域网互连

● Windows NT 的结构可分为保护子系统和 NT 执行体两部分,其中保护子系统的结构为 (23)。它有 (24) 等两种类型。在 Windows NT 中,网络功能 (25),它是一种 (26)。

- (23) A. 客户机/服务器模式
- B. 单块模式
- C. 层次模式
- D. 集成模式
- (24) A. 环境系统和应用子系统
- B. 环境系统和集成子系统
- C. 集成系统和服务器子系统
- D. 应用系统和服务器子系统
- (25) A. 附加在操作系统上
- B. 由独立的软件完成
- C. 由操作系统生成
- D. 内置于操作系统中
- (26) A. 分布式结构
- B. 开放式结构
- C. 对等式结构
- D. 独立式结构

● 宽带干线网络可采用 (27) 技术实现,其骨干网选用 (28) 作为主要通信介质,节点之间的连接不宜采用 (29) 结构。

- (27) A. 100VG-AnyLAN
- B. 1000Base-T

C. X.25

- (28) A. 双绞线
- B. 同轴电缆
- C. 光纤
- D. 数据只能单向传输
- (29) A. 双绞线
- B. 星型
- C. 树型
- D. 网格型

● TCP/IP 是 Internet 采用的协议标准,它是一个协议系列,由多个不同层次的协议共同组成,用于将各种计算机和设备组成实际的计算机网络。

TCP/IP 协议系统分成四个层次,分别是网络接口层、网络层、传输层与应用层。

- (30) 是属于网络层的低层协议,主要用途为完成网络地址向物理地址的转换。
- (31) 起到相应的作用,多用在无盘工作站启动时利用物理地址解析出对应的网络地址。
- (32) 是与 IP 协议同层的协议,更确切的说是在 IP 协议之上,又不属于传输层的协议,可用于 Internet 上的路由器报告差错或提供有关异常情况的信息。
- (33) 是一种面向连接的传输协议,在协议使用中存在着建立连接、传输数据、撤消连接的过程;(34) 是一种非连接的传输协议,采用这种协议时,每一个数据包都必须单独寻径,特别适合于突发性短信息的传输。

- (30) A. RARP
- B. ICMP
- C. ARP
- D. IGMP
- (31) A. RARP
- B. ARP
- C. IPX
- D. ICMP
- (32) A. IGMP
- B. ICMP
- C. CDMA
- D. WAP
- (33) A. SNMP
- B. NFS
- C. TCP
- D. UDP
- (34) A. HTTP
- B. FTP
- C. TCP
- D. UDP

● Internet 提供了大量的应用服务,分为通信、获取信息与共享计算机资源等三类。

- (35) 是世界上使用最广泛的一类 Internet 服务,以文本形式或 HTML 格式进行信息传递,而图形等文件可以做为附件进行传递。
- (36) 是用来在计算机之间进行文件传输。利用该服务不仅可以从远程计算机获取文件,而且可以将文件从本地机器传送到远程计算机。
- (37) 是目前 Internet 上非常丰富多彩的应用服务,其客户端软件称为浏览器。目前较为流行的 Browser/Server 网络应用模式就以该实服务作为基础。
- (38) 应用服务器将主机变为远程服务器的一个虚拟终端;在命令方式下运行时,通过本地机器传送命令,在远程计算机上运行相应程序,并将相应的运行结果传送到本地机器显示。

- (35) A. HTTP
- B. FTP
- C. TCP
- D. UDP
- (36) A. WWW
- B. FTP
- C. WWW
- D. WWW
- (37) A. WWW
- B. WWW
- C. WWW
- D. WWW
- (38) A. WWW
- B. WWW
- C. WWW
- D. WWW

- (35) A. E-mail
C. BBS
(36) A. DNS
C. WWW
(37) A. BBS
C. WWW
(38) A. ECHO
C. RLOGIN

● 一个由一台 Windows NT 服务器管理的局域网, 需要通过该台服务器连入 Internet。为了方便管理, 最大限度地使用 Windows NT 域内的主机名等资源, 又要让每一台机器具有合法的 IP 地址与 Internet 域名, 并能与外界进行通信, 可以通过如下的方法进行设置:

1. 首先在 Windows NT 服务器上再安装一块网卡, 这一块网卡连接到外部 Internet 上。
2. 在该台服务器控制面版的网络属性框中添加 (39) 协议, 使得 Windows NT 可以连入 Internet; 双击打开该协议属性框, 为两块网卡分配合法的 Internet 地址, 在属性框中打开 (40), 以便使 NT 服务器具有路由功能, 实现内外网络信息交流。

3. 在网络属性框中添加 (41) 服务, 并设定允许分配给域内主机的合法 Internet 地址池, 实施主机地址动态分配。

4. 在网络属性框中添加 (42) 服务, 将域内主机名直接映射为 Internet 域名。
5. 为每台域内主机添加步骤 2 中提到的互联网协议; 同时在每台主机的该协议属性框中, 选择 Internet 地址自动分配, 使步骤 3 中提到的服务生效; 为让域内主机名直接映射为 Internet 域名, 要在各主机上选择禁用 (43) 服务, 并且在步骤 4 中设置服务的配置部分填入 NT 服务器的内部网卡的合法 Internet 地址。

- (39) A. NetBIOS
C. UCL/IP
(40) A. IP chairs
C. IP Sec
(41) A. Proxy1
C. Firewall
(42) A. DNS
C. WINS
(43) A. DNS
C. NIS

● 网络管理的主要功能包括配置管理, 性能管理, 计费管理, 故障管理和安全管理, 主要的网络管理协议有 (44), 这两个协议分别涉及到 OSI 模型的 (45)。

- (44) A. SNMP 和 CMIP
C. CMIP 和 SMTP
(45) A. 下 3 层和上 4 层
C. 下 2 层和上 5 层

● 结构化布线系统是一种模块化且灵活性极高的建筑物内的信息传输系统, 其结构主要采用 (46)。它一般由六个子系统组成, 其中将用户的终端设备连接到布线系统的子系统称为 (47); 连接各管理间、设备间的子系统称为 (48); 对布线电缆进行端接及配线的子系统称为 (49)。

- (46) A. 星型
C. 环型
(47) A. 平面楼层子系统
C. 工作区子系统
(48) A. 管理子系统
D. 干线子系统
(49) A. 电源子系统
C. 设备间子系统

● 客户机/服务器 (简称 C/S) 模式属于以 (50) 为中心的网络计算模式, 其工作过程是客户端 (51), 服务器 (52), 并 (53), 它的主要优点是 (54)。

- (50) A. 大型机、小型机
C. 通信
(51) A. 向服务器发出命令请求
C. 向网络发送查询请求
(52) A. 接收请求并告诉请求端再发一次
B. 接收请求, 进入中断服务程序, 打印本次请求内容
C. 响应请求并在服务器端执行相应请求服务
(53) A. 把响应请求转到请求端并执行
B. 把执行结果返回到服务器上输出
D. 把显示内容返回到客户机
C. 把整个数据库内容送回客户机
D. 把执行结果送回客户机

- (54) A. 网络通信线路上只传送请求命令和计算结果, 减轻通信压力
B. 网络通信线路上只传送数据, 从而减轻通信开销
C. 数据的安全性得到保障
D. 数据的完整性得到保障

- B. SNMP 和 SMTP
D. SMTP 和 HTTP
B. 下 3 层和所有 7 层
D. 下 4 层和所有 7 层

- B. 总线型
D. 树型

- B. 设备间子系统
D. 建筑群子系统
B. 设备间子系统
D. 用户端子系统
D. 垂直子系统
D. 管理子系统

- B. 服务器
D. 交换

● 某单总线 LAN 总线长度为 1000 米, 数据速率为 10 Mbps, 数字信号在总线上的传输速度为 $2C/3$ (C 为光速), 则每个信号占用的介质长度为 (55) 米。当 CSMA/CD (非 IEEE 802.3 标准) 访问方式时, 如只考虑数据帧而忽略其他一切因素, 则最小时间片的长度为

- (56) μ s, 最小帧长度是 (57) 位。
 (55) A. 10 B. 20 C. 100 D. 200
 (56) A. 1 B. 1.5 C. 3 D. 10
 (57) A. 100 B. 512 C. 10000 D. 12144

● CRC 校验方式是网络通信中普遍采用的检错方式, 当采用 CRC-16 (生成多项式为 $x^{16} + x^{15} + x^2 + 1$) 标准生成校验和时, 其检错能力是 (58), CRC 校验码为 (59) 位。假

- 设得发送信息的多项式为 $M(x) = x^5$, 则 CRC 校验码为 (60) 。
- (58) A. 所有偶数位错误 B. 所有奇数位错误
 C. 小于等于 2 位的任意错误 D. 小于等于 16 位的任意错误
 (59) A. 8 B. 16 C. 32 D. 64
 (60) A. 1000000000000001001 B. 10000000000000001
 C. 1000000100001001 D. 10011001000000001

● 给定的 IP 地址为 192.55.12.120, 子网掩码是 255.255.255.240, 那么子网号是 (61), 主机号是 (62), 直接的广播地址是 (63) 。

如果主机地址的头十位用于子网, 那么 184.231.138.239 的子网掩码是 (64) 。

如果子网掩码是 255.255.192.0, 那么下面主机 (65) 必须通过路由才能与主机 129.23.144.16 通信。

- (61) A. 0.0.0.112 B. 0.0.0.120
 C. 0.0.12.120 D. 0.0.12.0
 (62) A. 0.0.0.112 B. 0.0.12.8
 C. 0.0.0.8 D. 0.0.0.127
 (63) A. 255.255.255.255 B. 192.55.12.127
 C. 192.55.12.120 D. 192.55.12.112
 (64) A. 255.255.192.0 B. 255.255.224.0
 C. 255.255.255.224 D. 255.255.255.192
 (65) A. 129.23.191.21 B. 129.23.127.222
 C. 129.23.130.33 D. 129.23.148.127

● In the following essay, each blank has four choices. Choose the most suitable one from the four choices and write down in the answer sheet.

Communication protocols are (66) connection-oriented or connectionless, (67) whether the sender of a message needs to contact and maintain a dialog with the recipient or (68) send a

message without any prior connect and with the hope that the recipient receives everything (69). These methods (70) the two ways that communication is implemented on networks.

- (66) A. not B. neither
 C. either D. all
 (67) A. filled B. flooded
 D. defined by
 C. depending on
 (68) A. immediately B. simply
 D. properly
 C. accordingly
 (69) A. in order B. in array
 D. in queuing
 C. in series
 (70) A. make known B. disclose
 D. discover
 C. reveal

● In the following essay, each blank has four choices. Choose the most suitable one from the four choices and write down in the answer sheet.

The major problem with E-mail is that it is (71) easy to use that people can become (72) with messages. (73) they can possibly answer in a day. In addition, mail boxes require some management to (74) messages or archive those that might be required later. senders don't always know about your E-mail backlog and often send (75) messages.

- (71) A. too B. so
 C. very D. much
 (72) A. full B. last
 C. inundated D. filled
 (73) A. more than B. than
 D. which
 C. that
 (74) A. manage B. save
 C. backup D. dispose of
 (75) A. too many B. redundant
 C. long D. trivial

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试 网络管理员标准预测试卷(一)

下午试题

(考试时间 14:00 ~ 16:30 共 150 分钟)

请按下述要求正确填写答题纸

1. 在答题纸的指定位置填写你所在的省、自治区、直辖市、计划单列市的名称。
2. 在答题纸的指定位置填写准考证号、出生年月日和姓名。
3. 在答题纸上除填写上述内容外只能写解答。
4. 本试卷共 5 道题,都是必答题,每题 15 分,满分 75 分。
5. 解答时字迹务必清晰,字迹不清时,将不评分。
6. 仿照下面例题,将解答写在答题纸的对应栏内。

例题

2005 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试日期是 (11) 月 (2) 日。

因为正确的解答是“11 月 5 日”,故在答题纸的对应栏内写上“11”和“5”(参看下表)。

例题	解答栏
(1)	11
(2)	5

试题一 (15 分)

请回答以下关于 Internet Explore 中 Outlook Express 使用与操作的问题 1 至问题 4,把解答填入答题纸的对应栏内。

【问题 1】

打开 Outlook Express 后,在出现的主窗口中靠左边有一子窗口是“文件夹列表”,请列出其中包括的五个文件夹(用户自建的文件夹不计入)。

【问题 2】

若发件人使用 MIME 格式发送邮件,而收件人客户端程序不支持 MIME 格式,致使收件人无法打开邮件所携带的附件。对于这种问题发件人可通过何种方法来解决?

【问题 3】

单击“工具”菜单上“账号”菜单项,然后选定账号所在的服务器,再单击“属性”按钮。在

打开的窗口中选定“高级”选项卡,向右拖动“服务器超时”设置区域的滑块以延长时限。该操作对用户有什么作用?

【问题 4】

以下是关于邮件发送格式两种不同操作:

操作 1:单击工具栏中的“新邮件”按钮,在打开的窗口中单击“格式”菜单,选中“HTML”菜单项后再完成邮件的撰写与发送操作。

操作 2:在“工具”菜单中单击“选项”,在弹出的窗口中单击“发送”选项卡,在“邮件发送格式”域中选中“HTML”格式,然后单击“确定”后完成操作。

操作 1 和操作 2 的作用分别是什么?

试题二 (15 分)

阅读下列 HTML 文本和说明,在该 HTML 文本中存在 5 处错误,请指出错误所在的行号、错误原因以及改正的方法,把解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

这是一个简单的 HTML 文本,显示作者个人主页的登录界面。

【HTML 文本】

```
(1) <HTML>  
(2) <BODY >  
(3) <HEAD >  
(4) <META NAME = "Author", CONTENT = " Brent Heslop, David Holzgang" >  
(5) </HEAD >  
(6) <TITLE TITLE = " Authors Home Page" >  
(7) <! -- MAKE SURE BKNGD COLOR IS WHITE -->  
(8) <BGCOLOR = "white" >  
(9) <IMG ALT = "log.jpg" SRC = "Welcome to Authors Home page" >  
(10) <H2 ><A HREF = "http://WWW. authors. public. com" > Authors Home Page </A >  
< /H2 >  
(11) <P > Welcome to the authors Web Site. < /P >  
(12) </BODY >  
(13) <HTML >
```

试题三 (15 分)

请回答以下关于 FrontPage 使用与操作的问题 1 至问题 4,把解答填入答题纸的对应栏内。

【问题 1】

FrontPage 中的“字幕”效果有哪三种表现形式?

【问题 2】

当页面过长时间浏览器会出现垂直滚动条,上下推动滚动条会使页面背景图片也随之上下移动。为了使背景固定而不随滚动条上下移动,可以在“格式”菜单上的“背景”菜单项中选择哪一个选项来解决该问题?

【问题 3】

在所编辑的页面中插入图片,选中该图片,然后单击“格式”菜单中的“定位”菜单项,并选择“绝对定位”。这项操作的作用是什么?

【问题 4】

HTML 源代码段如下:

```
<body>
<table border = 1>
<tr>
<td>单元格一</td>
<td>单元格二</td>
td>单元格三</td>
</tr>
<tr>
<td>单元格四</td>
<td>单元格五</td>
<td>单元格六</td>
</tr>
</table>
</body>
```

请画出该段 HTML 代码在 FrontPage“普通”状态下的显示状态。

试题四 (15 分)

阅读下列说明和 HTML 文本,分析其中嵌入的 JavaScript 脚本,将应填入 (n) 处的语句写在答题纸的对应栏内。

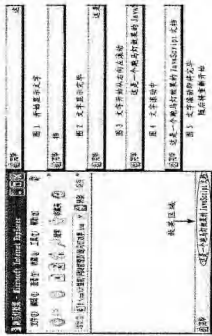
【说明】

跑马灯效果是 JavaScript 语言在制作动态主页中较为常用的一个应用,其运行效果是在浏览器窗口状态条内滚动地显示文字,形成跑马灯的效果,具体的效果描述如下:

1. 在 HTML 文档嵌入浏览器时,首先在状态条上将“这是一个跑马灯效果的 JavaScript 文档”这个字符串从左到右逐个字符地显示出来。

2. 在该字符串显示完毕以后随即消失,并开始进入跑马灯的效果阶段。
3. 整个字符串从状态条的最右面开始出现,并逐渐向左滚动。
4. 当字符串全部在左部消失后,从右部重新开始新一轮滚动。

视觉效果如图所示:



【HTML 文本】

```
<html>
<...>
<!--省略部分为 HTML 文本框架 -->
<...>
(1)
//JavaScript 区域开始标识
var msg = " 这是一个跑马灯效果的 JavaScript 文档";
//声明用于显示跑马灯效果的消息字符串变量 msg
var interval = 100; //设定进行显示的时间间隔
var spacenlen = 120; //将状态条长度划分为 120 个单位长度
var space10 = " "; //声明一个代表 10 个单位长度的字符串
var seq = 0; //声明用于记录当前显示的字符串长度变量 seq
function Scroll()
// Scroll() 函数主要用于网页刚打开时,对消息字符串逐步显示
len = msg.length
//记录用于显示效果文字的本度
window.status = msg.substring(0, seq + 1);
//动态修改窗口的状态条的显示内容,由于每个时间间隔不能增加内容,从而产生状态条信息的逐步显示。
```

(2)

```

if (seq > = len) {
//根据当前的 seq 情况进行分支判断,如果 seq > len,也就是已经显示了所有串的内容
时,就按 interval 时间间隔调用 Scroll12() 函数;否则就调用 Scroll() 函数。
seq = spaceden;
window. setTimeout("Scroll12()", interval );
}
else

```

(3)

```

function Scroll12() {
//Scroll12() 函数主要用于不断以滚动的方式显示消息内容
var out = " "; //声明 Scroll12() 的内部输出字符串 out
for (i = 1; i <= spaceden/10. length; i++) out + = spaceden;
//处理字符串 out 前部的空格部分
out = out + msg;
//组成显示字符串 out 的文本部分
len = out. length;
Window. status _ (4) _ ;
//不断改变窗口的状态条文本内容,产生文本滚动的特性
Seq ++;
if ( (5) _ ) | seq = 0; |
//当显示的文字内容为 0 时,就重新显示
Window. setTimeout("Scroll12()", interval);
}

```

```

Scroll(); //调用函数 Scroll()
</script >

```

```

<!-- 省略部分为 HTML 文本框架 -->

```

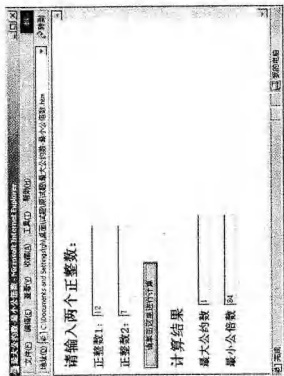
试题五 (15 分)

阅读下列说明和 HTML 文本,分析其中嵌入的 JavaScript 脚本,将应填入 (n) 处的语句写在答题纸的对应栏内。

【说明】

本题是通过 JavaScript 语言,在页面上实现一个较为经典的算法……!用辗转相除法求出用户输入的两个整数的最大公约数,并在此基础上求出两个数的最小公倍数。

视觉效果如图显示:



【HTML 文本】

```

<html >
.....
<!-- 省略部分为 HTML 框架 -->
<form name = "inform" >
<!-- form 部分的 HTML 语句省略 -->
.....
<strong > 正整数 1; </strong >
<input type = "text" name = "num1" >
.....
<strong > 正整数 2; </strong >
<input type = "text" name = "num2" >
.....
<input type = "button" name = "calculate" value = "请点击这里进行计算"
(1) >

```

```

.....
<strong>最大公约数</strong>
<input type = "text" name = "max_divisor" >
.....
<strong>最小公倍数</strong>
<input type = "text" name = "min_multiple" >
</form>

```

⚡ 以上为上为 Form 的定义, 以及设定在单击按钮“请单击这里进行计算”时进行正整数的验证以及计算。-->

.....// JavaScript 区域开始标识符(略)

```

function judge (num) {if ( num <= 0 )
    | return -1 |
else if ( num > 0 )
    | return 1 |
else
    | return 0 | ;
}

```

// judge 函数用于判断变量 num 的值是否为正整数

function caculate (hieforn)

```

|
var li_integer_1, li_integer_2, li_temp //定义两个整数变量与临时变量
var li_com_divisor, li_com_multiple //定义最大公约数与最小公倍数变量
li_integer_1 = parseInt( (2) );
li_integer_2 = parseInt( (3) );
//取出用户输入的数值字符串,并执行字符串(可能是浮点数)向整数的转换
//如果输入的不是数值字符串,parseInt 返回的是非数值的特殊值
if ( (4) )
    | alert( "请输入两个数字!" )
    | return |
else if ( ( judge( li_integer_1 ) != 1 | judge( li_integer_2 ) != 1 )
    | alert( "请输入正整数!" )
    | return | ;
}

```

//判断输入的数值是否为正数

```

theform.num1.value = li_integer_1
theform.num2.value = li_integer_2
//将转换后的正整数写回 form 中,替换用户可能输入的正浮点数
if ( li_integer_1 < li_integer_2 )
    | li_integer_1 = li_integer_1 + li_integer_2 ;
    | (5) ;
    | (6) ; | ;

```

//如果正整数 1 比正整数 2 小,将数值时调以便执行辗转相除法

While (li_integer_1 != li_integer_2)

```

| li_integer_1 = li_integer_1 - li_integer_2 ;
| if ( li_integer_1 < li_integer_2 )
| |
| | ...
| | 读取存放内容同上
| | ;
| | //如果数 1 小于数 2,调换数值
| |
| | //执行辗转相除法
| | li_com_divisor = li_integer_1 ;
| | (7) ;
| | //求出最大公约数与最小公倍数
| | theform.max_divisor.value = li_com_divisor
| | theform.min_multiple.value = li_com_multiple
| | //将结果显示在页面上
|

```

//calculate 函数首先判断进行计算的条件,

//然后运用辗转相除法求出最大公约数,

//再利用两个正整数的积除以最大公约数求出最小公倍数。

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试 网络管理员标准预测试卷(二)

上午试题

(考试时间 09:00 ~ 11:30 共 150 分钟)

请按下述要求正确填写答题卡

- 在答题卡的规定位置上正确写入你的姓名和准考证号,并用正规定 2B 铅笔在你写的准考证号下填涂准考证号。
- 本试卷的试题中共有 75 个空格,需要全部解答,每个空格 1 分,满分 75 分。
- 每个空格对应一个序号,有 A、B、C、D 四个选项,请选择一个最恰当的选项作为解答,在答题卡上相应序号下填涂该选项。
- 解答前务必仔细阅读和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时向正规定 2B 铅笔正确填涂选项,如需修改,请用橡皮擦干净,否则会导致不能正确评分。

例题

- 2005 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试日期 (88) 月 (89) 日。

- (88) A. 9 B. 10 C. 11 D. 12
(89) A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

因为考试日期是“11 月 5 日”,故(88)选 C,(89)选 C,应在答题卡序号 88 下对 B 填涂,在序号 89 下对 C 填涂(参看答题卡)。

●相对于 ISO/OSI 的 7 层参考模型的低 4 层,TCP/IP 协议集内对应的层次有 (1),它的传输层协议 TCP 提供 (2) 数据流传送,UDP 提供 (3) 数据流传送,它的互联网层协议 IP 提供 (4) 分组传输服务;IEEE 802 参考模型仿照了 ISO 的 OSI/RM,它的 (5) 对应于 OSI/RM 的数据链路层,两者的物理层相互对应。

- (1) A. 传输层、互联网层、网络接口层和物理层
B. 传输层、互联网层、网络接口层
C. 传输层、互联网层、ATM 层和物理层
D. 传输层、网络层、数据链路层和物理层
- (2) A. 面向连接的,不可靠的
B. 无连接的,不可靠的
C. 面向连接的,可靠的
D. 无连接的,可靠的
- (3) A. 无连接的
B. 面向连接的
C. 无连接的,可靠的
D. 面向连接的,不可靠的

- (4) A. 面向连接的,保证服务质量的
C. 面向连接的,不保证服务质量的
B. 无连接的,不保证服务质量的
D. 无连接的,保证服务质量的

- (5) A. AAL 和 MAC B. LLC 和 MAC
C. CS 和 SAR D. TC 和 PMD
- 48/5B 编码是将数字数据转换为数字信号的编码方式,其原理是 (6) 位编码表示 (7) 位数据,该编码是 (8) 采用的编码方法,编码效率是 (9),相对于曼彻斯特编码,效率提高了 (10)。

- (6) A. 4 B. 5 C. 8 D. 10
(7) A. 4 B. 5 C. 8 D. 10
(8) A. 10Mbps 以太网
B. 100BASE-T4 以太网
C. 1000Mbps 以太网
D. FDDI(100BASE-FX)

- (9) A. 50% B. 60% C. 75% D. 80%
(10) A. 30% B. 50% C. 60% D. 80%
- 在数字传输系统中传输的是 (11),它所代表的原始数据是 (12),相对于传统的有线传输系统影响最大的噪声是 (13),在这种传输系统中受延迟影响最大的是 (14),在有损数字传输系统中,信号衰减的程度 p(分贝值)与传输距离 d 有关,可以用于描述二者之间关系的是 (15)。(其中 k 为某种常数)。

- (11) A. 数字数据 B. 模拟数据
C. 数字信号 D. 模拟信号
(12) A. 数字数据 B. 模拟数据
C. 数字数据或模拟数据 D. 混合的数字数据和模拟数据
(13) A. 热噪声 B. 脉冲噪声
C. 调制噪声 D. 串扰噪声
(14) A. 低速模拟信号 B. 低速数字信号
C. 高速模拟信号 D. 高速数字信号
(15) A. $p = kd$ B. $p = kd^2$
C. $p = k$ D. 没有简单的公式

●路由器是一种常用的网络互连设备,它工作在 OSI/RM 的 (16) 上,在网络中它能够根据网络通信的情况 (17),并识别 (18),相互分离的网络经路由器互连后 (19),通常并不是所有的协议都能够通过路由器,如 (20) 在网络中就不能被路由。

- (16) A. 物理层 B. 数据链路层
C. 网络层 D. 传输层
(17) A. 动态选择路由 B. 控制数据流量
C. 调节数据传输率 D. 改变路由结构
(18) A. MAC 地址

B. 网络地址
C. MAC 地址和网络地址

(19) A. 形成了一个更大的物理网络
C. 形成了一个逻辑上单一的网络

(20) A. NetBEUI B. Apple Talk D. IP

● 防火墙技术可以分为 (21) 等三大类型, 防火墙系统通常由 (22) 组成, 防止不希望的、未经授权的信息进出被保护的内部网络, 它 (23) 内部网络的安全措施, 也希望的、未经授权的数据带来的安全问题。它是一种 (24) 网络安全措施。

(21) A. 包过滤、入侵检测和代理服务 B. 包过滤、入侵检测和应用程序代理

(22) A. 杀毒软件和杀毒软件 B. 代理服务器和入侵检测系统

(23) A. 可以替代 B. 不能替代 C. 不能解决 D. 是外部和

(24) A. 可物理隔离 B. 能够区分 C. 不能解决 D. 可以解决

(25) A. 被动的 B. 主动的 C. 能够防止所有问题的

● PPP 是 Internet 中使用的 (26) 其功能对应于 OSI 参考模型的 (27) 以 (28)

协议为基础, PPP 使用面向 (29) 的填充方式, 其理由之一是 (30)。

(26) A. 串行 IP 协议 B. 分组控制协议 C. 点到点协议 D. 报文控制协议

(27) A. 数据链路层 B. 网络层 C. 传输层 D. 应用层

(28) A. TCP/IP B. NetBEUI C. SLIP D. HDLC

(29) A. 1 位 B. 字节 C. 透明传输 D. 帧

(30) A. 它的基础协议使用的是字符填充方式 B. 它是硬件形式实现的

C. 它是软件实现的 D. 这种填充效率高、灵活多样

● 以太网中, 当数据传输速率提高时, 帧的发送时间要按此缩短, 这样有可能会影响冲突

的检测, 为了能有效检测冲突, 可以 (31) 或者 (32)。

快速以太网仍然遵循 CS-MA/CD, 它采取 (33) 而将最大电缆长度减少到 100 米的方式, 使以太网的传输速率提高

到 100Mbps。为了支持不同的传输介质, 快速以太网提供了三种技术标准, 即 100BASE-T4、100BASE-TX 和 100BASE-FX, 其中 100BASE-T4 使用 (34)。

100BASE-TX 使用 (35)。

(31) A. 减小电缆介质的长度 B. 增加电缆介质的长度

C. 减小最大帧长 D. 增大最大帧长

(32) A. 改变最大帧长 B. 保持最大帧长不变

(33) A. 4 对, 3 类线 B. 2 对, 3 类线

(34) A. 4 对, 3 类线 C. 4 对, 5 类线

(35) A. 4 对, 3 类线 C. 4 对, 5 类线

C. 降低电缆介质的损耗

(32) A. 减小最大帧长

(33) A. 改变最大帧长

(34) A. 4 对, 3 类线

(35) A. 4 对, 3 类线

C. 4 对, 5 类线

C. 4 对, 3 类线

● IP 地址由 32 个二进制位构成, 其组成为 (36) 类 (A 类至 E 类), 其中提供作为组播 (Multicast) 地址的是 (36)。

A 类地址用前 8 位作为网络地址, 后 24 位作为主机地址, A 类网络个数为 (37)。

B 类地址用前 16 位作为网络地址, 后 16 位作为主机地址, 可以实际分配的属于 B 类全部 IP 地址共有 (38) 个。

采取子网划分后, IP 地址的组成为 (39)。

子网划分导致实际可分配 IP 地址数目减少, 一个 C 类网络采用主机地址的前两位进行子网划分时, 减少的地址数目为 (40)。

(36) A. A 类地址 B. C 类地址 C. D 类地址 D. E 类地址

(37) A. 127 B. 126 C. 255 D. 128

(38) A. 16 384 × 65 536 B. 16 384 × 65 534

C. 16 382 × 65 536 D. 16 382 × 65 530

(39) A. IP 地址 = 网络地址 + 子网地址 + 主机地址

B. IP 地址 = 网络地址 + 子网地址 + 子网地址 + 主机地址

C. IP 地址 = 网络地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址

D. IP 地址 = 网络地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址

(40) A. 6 B. 8 C. 62 D. 130

● Windows 系列操作系统在配置网络时应遵循的基本原则为 (41)。

安装了该类操作系统主机之间的资源共享与访问不能通过 (42) 协议实现。

主机 A、B 安装了 Windows 98, A 可访问 B 的共享资源, 而 B 不能访问 A, 可能由于 (43)。

在配置 Windows 的 TCP/IP 协议时, 如果希望该主机自动获得 IP 地址, 或者将局域网中的主机名直接映射为 TCP/IP 协议中的域名, 则所需要的服务分别为 (44)。

通常情况下, Windows 网络系统的资源共享只能在局域网内部实现, 但是某些情况下, 用户可以在 Internet Explorer 浏览器的地址栏中输入 "http://ip_address" 实现与对 IP 地址为 "ip_address" 的主机的跨网段访问, 防止这种不安全因素出现的最佳方法为 (45)。

(41) A. 网络适配器—网络协议—网络服务

B. 网络适配器—网络协议—网络服务

C. 网络适配器—网络协议—网络服务

D. 网络适配器—网络协议—网络服务

D. 提高电缆介质的导电率

B. 增大最大帧长

B. 改变最大帧长

D. 保持最大帧长不变

B. 2 对, 3 类线

D. 2 对, 3 类线

B. 2 对, 3 类线

D. 2 对, 5 类线

● IP 地址由 32 个二进制位构成, 其组成为 (36) 类 (A 类至 E 类), 其中提供作为组播 (Multicast) 地址的是 (36)。

A 类地址用前 8 位作为网络地址, 后 24 位作为主机地址, A 类网络个数为 (37)。

B 类地址用前 16 位作为网络地址, 后 16 位作为主机地址, 可以实际分配的属于 B 类全部 IP 地址共有 (38) 个。

采取子网划分后, IP 地址的组成为 (39)。

子网划分导致实际可分配 IP 地址数目减少, 一个 C 类网络采用主机地址的前两位进行子网划分时, 减少的地址数目为 (40)。

(36) A. A 类地址 B. C 类地址 C. D 类地址 D. E 类地址

(37) A. 127 B. 126 C. 255 D. 128

(38) A. 16 384 × 65 536 B. 16 384 × 65 534

C. 16 382 × 65 536 D. 16 382 × 65 530

(39) A. IP 地址 = 网络地址 + 子网地址

B. IP 地址 = 网络地址 + 子网地址 + 子网地址 + 主机地址

C. IP 地址 = 网络地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址

D. IP 地址 = 网络地址 + 子网地址 + 子网地址 + 子网地址

(40) A. 6 B. 8 C. 62 D. 130

● Windows 系列操作系统在配置网络时应遵循的基本原则为 (41)。

安装了该类操作系统主机之间的资源共享与访问不能通过 (42) 协议实现。

主机 A、B 安装了 Windows 98, A 可访问 B 的共享资源, 而 B 不能访问 A, 可能由于 (43)。

在配置 Windows 的 TCP/IP 协议时, 如果希望该主机自动获得 IP 地址, 或者将局域网中的主机名直接映射为 TCP/IP 协议中的域名, 则所需要的服务分别为 (44)。

通常情况下, Windows 网络系统的资源共享只能在局域网内部实现, 但是某些情况下, 用户可以在 Internet Explorer 浏览器的地址栏中输入 "http://ip_address" 实现与对 IP 地址为 "ip_address" 的主机的跨网段访问, 防止这种不安全因素出现的最佳方法为 (45)。

(41) A. 网络适配器—网络协议—网络服务

B. 网络适配器—网络协议—网络服务

C. 网络适配器—网络协议—网络服务

D. 网络适配器—网络协议—网络服务

- B. 网络适配器—网络服务—网络协议
 C. 网络服务—网络适配器—网络协议
 D. 网络协议—网络适配器—网络服务

(42) A. TEL/PP
 B. IPX/SPX
 C. NetBEUI
 D. DLC

- (43) A. A 与 B 都安装了 NetBEUI 协议,但都没有安装“网络文件与打印共享”服务
 B. A 与 B 都只安装了 TCP/IP 协议,但都没有安装“网络文件与打印共享”服务
 C. A 只安装了 TCP/IP 协议,没有安装“网络文件与打印共享”服务;而 B 只安装了 NetBEUI 协议,同时安装“网络文件与打印共享”服务
 D. A 与 B 都只安装了 TCP/IP 协议,只有 B 安装了“网络文件与打印共享”服务

- (44) A. BOOTP 与 DNS
 B. DHCP 与 WINS
 C. DHCP 与 DNS
 D. BOOTP 与 WINS

(45) A. 在连接两个局域网的路由器上,禁止使用或中转 NetBEUI 协议

- B. 在该主机 TCP/IP 协议属性配置中,禁止“Microsoft 网络上的文件与打印机共享”服务与 TCP/IP 协议的绑定关系
 C. 禁止该主机提供“网络文件与打印共享”服务
 D. 禁止该主机使用 TCP/IP 协议

●一台 PC 服务器,安装 Linux 并配置 DNS 服务,对服务器的测试与检查如下:

- ①通过 (46) 命令测试 DNS,发现 DNS 工作正常;
 ②检查文件 (47),“发现内容为“order basis”;
 ③检查本机的 DNS 解析配置文件 (48),“发现内容为“homain pku.edu.cn nameserver 166.111.103.1 nameserver 166.111.103.2 search”;
 ④检查 DNS 服务的配置文件,文件内容中有“zone pku.edu.cn! typo slave;file db.pku.edu.cn; master in("202.114.102.1");”。

则表明该 DNS 服务器进程工作于 (49) 状态。如果在该服务器上运行“ping ftp.pku.edu.cn”可以获得应答,而运行“ping ftp”无法获得目标主机的应答, (50) 是导致该现象的最直接原因。

- (46) A. resolv B. ping
 C. nslookup D. testdns
 (47) A. /etc/resolv.conf
 C. /etc/innx.conf
 D. /etc/sys.conf
 B. /etc/named.conf
 D. /var/named

- (48) A. /etc/resolv.conf
 C. /etc/dns.conf
 (49) A. 解析服务器
 B. 缓存服务器
 C. 主域名服务器
 D. 备份域名服务器

(50) A. 本服务器指定了主域名服务器 166.111.102.1 作为自身的域名解析服务器,自身

网络管理员标准预测试卷(二)上午改题第 5 页(共 8 页)

的 DNS 服务仪作为各份域名服务器,而主域名服务器中仅配置了 ftp.pku.edu.cn 的解析,没有配置“ftp”的解析

- B. 在域名解析配置文件中,由于“search”后有指定默认的域名搜索范围,故本机不能将“ftp”等同于“ftp.pku.edu.cn”
 C. 本机对于“ftp.pku.edu.cn”解析通过主域名服务器 166.111.102.1 完成,对“ftp”的解析由于在本域内,通过自身的域名解析进程完成,由于本机的 DNS 设有配置“ftp”,所以无法解析
 D. 该服务器自身对域名的解析不是通过 DNS 完成的,而其他途径没有对“ftp”进行解析

●磁盘服务器是基于盘体共享技术,并向网络提供共享的磁盘资源,它的效率由多种因素来决定,其中 (51) 是主要因素之一。
 文件服务器是在该服务器基础上,但与磁盘服务器有着本质区别。用户对磁盘服务器的读写是按 (52) 来读写,而文件服务器可以根据 (54) 来确定从磁盘读出的信息量。设计文件服务器最基本的 (53) 问题就是接口,它的作用是 (55)。所以文件服务器不直接和用户接口,而是在文件服务器上建立一些更有用的功能,如文件系统、数据库服务器等,用户通过这些系统直接接口。

- (51) A. 网络操作系统
 B. 网上数据传输速率
 C. 用户应用程序
 D. 用户机上的操作系统
 (52) A. 数据块
 B. 文件
 C. 目录
 D. 字节
 (53) A. 读写速度
 B. 磁盘容量
 C. 数据结构
 D. 内存地址
 (54) A. 目录大小
 B. 文件数量
 C. 目录数量
 D. 文件大小
 (55) A. 将用户认识的文件符号名映像到服务器认识的文件标识号
 B. 将用户不认识的文件符号名映像到服务器认识的文件标识号
 C. 将服务器认识的文件标识号映像到用户认识的文件符号名
 D. 将服务器不认识的文件标识号映像到用户认识的文件符号名

●结构化布线系统中,所有的水平布线 UTP(非屏蔽双绞线)都是从工作区到各楼层配线间的。在工作区由 (56) 端接,在配线间由 (57) 端接。当布线结构需要调整时,可以通过布线配线系统来重新配置,具体调整手段是通过 (58) 实现。

结构化布线工程中常采用 4 对 UTP,它使用 (59) 等四种颜色标识,其对应的 I/O 信息模块有两种标准:即 T568A 和 T568B,它们之间的差别只是 (60)。

- (56) A. RJ45 接头
 B. I/O 信息插接模块
 C. nslookup
 D. testdns
 (57) A. /etc/resolv.conf
 C. /etc/innx.conf
 D. /etc/sys.conf
 B. /etc/named.conf
 D. /var/named
 (58) A. 解析服务器
 B. 缓存服务器
 C. 主域名服务器
 D. 备份域名服务器
 (59) A. 本服务器指定了主域名服务器 166.111.102.1 作为自身的域名解析服务器,自身网络管理员标准预测试卷(二)上午改题第 6 页(共 8 页)

- C. 快捷式跳线
 (57) A. 配线架
 C. 干线子系统
 (58) A. 专用工具
 C. 跳线
 (59) A. 橙、蓝、紫、绿
 C. 黑、蓝、棕、橙
 (60) A. "1,2"对线与"3,6"对线位置交换
 B. "4,5"对线与"7,8"对线位置交换
 C. "1,2"对线与"4,5"对线位置交换
 D. "3,6"对线与"7,8"对线位置交换

● 客户机/服务器(Client/Server)模式产生于二十世纪 (61) 年代,它是基于 (62) 的要求而发展起来的。客户机/服务器模式的第一个软件产品是 (63) 系统,客户机/服务器模式通常在 (64) 环境下运行,客户端的软件具有 (65) 。

- (61) A. 60
 B. 70
 C. 80
 D. 90
 (62) A. 网络通信
 B. 网络操作系统
 C. 计算机硬件
 D. 数据库系统
 (63) A. Sybase
 B. Informix
 C. SQL Server
 D. DB2
 (64) A. 以大型机为中心的分时系统
 B. 以服务器为中心的网络系统
 C. 对等网络
 D. 专用网络
 (65) A. 专用性
 C. 浏览易操作性
 D. 快速组网特性

● In the following essay, each blank has four choices. Choose the most suitable one from the four choices and write down in the answer sheet.

- Heterogeneous network environments consist of computer systems from (66) vendors that run (67) operating systems and communication protocols. An organization that (68) its computer resources is usually (69) the task of integrating its heterogeneous systems. Typically, each department or division has defined its own network needs (70) OS, LAN topology, communication protocols, applications, and other components.
- (66) A. same
 B. similar
 C. different
 D. difference
 (67) A. same
 B. similar
 C. different
 D. difference
 (68) A. consolidates
 B. consists
 C. considers
 D. consoles
 (69) A. faced with
 B. faced up to
 C. faced about
 D. faced on
 (70) A. in general
 B. in any term
 C. in set terms
 D. in terms of

There are two types of key technology: private-key and public-key. Private-key encryption methods are called (71) ciphers, information is encrypted with (72) both the sender and receiver hold privately. Public-key encryption methods are called (73) ciphers, (74) created for each user, encryption key and decryption key are (75) .

- (71) A. synchronous
 B. asymmetric
 C. symmetric
 D. asymmetric
 (72) A. a key
 B. two keys
 C. three keys
 D. four keys
 (73) A. synchronous
 B. asymmetric
 C. symmetric
 D. asymmetric
 (74) A. two related keys are
 B. a key is
 C. two unrelated keys are
 D. three keys are
 (75) A. same
 B. different
 C. difference
 D. some

● In the following essay, each blank has four choices. Choose the most suitable one from the four choices and write down in the answer sheet.

- Heterogeneous network environments consist of computer systems from (66) vendors that run (67) operating systems and communication protocols. An organization that (68) its computer resources is usually (69) the task of integrating its heterogeneous systems. Typically, each department or division has defined its own network needs (70) OS, LAN topology, communication protocols, applications, and other components.
- (66) A. same
 B. similar
 C. different
 D. difference
 (67) A. same
 B. similar
 C. different
 D. difference
 (68) A. consolidates
 B. consists
 C. considers
 D. consoles
 (69) A. faced with
 B. faced up to
 C. faced about
 D. faced on
 (70) A. in general
 B. in any term
 C. in set terms
 D. in terms of

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试 网络管理员标准预测试卷(二) 下午试题

(考试时间 14:00~16:30 共 150 分钟)

请按下述要求正确填写答题纸

1. 在答题纸的指定位置填写你所在的省、自治区、直辖市、计划单列市的名称。
2. 在答题纸的指定位置填写准考证号、出生年月日和姓名。
3. 答题纸上除填写上述内容外只能写答案。
4. 本试卷共 5 道题,都是必答题,每题 15 分,满分 75 分。
5. 解答时字迹务必清楚,字迹不清时,将不评分。

6. 仿照下面例题,将解答写在答题纸的对应栏内。

例题

2005 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试日期是 (1) 月 (2) 日。

因为正确的解答是“11 月 5 日”,故在答题纸的对应栏内写上“11”和“5”(参看下表)。

例题	解答栏
(1)	11
(2)	5

试题一(15 分)

下图为中文 FrontPage 预览方式下看到的网页效果图。请仔细阅读该网页制作过程的详细步骤,回答问题 1 至问题 4,并把解答填入答题纸的对应栏中。

【说明】

该网页为某一主页下面的“鲜花热恋”子页,页面中“鲜花热恋”、“米老鼠”和“热恋会”等图片以及文字“热恋新动向:QQ 号”、主页地址“http://www.hostale.com.cn”、稍滚动字符“欢迎光临热恋会,祝您好运!”等要求用表格的方式将它们组合起来。

该网页的制作步骤如下:

- 步骤 1:在 FrontPage 的超链接视图中新建一页,命名为“鲜花热恋”。
- 步骤 2:在页面的起始位置插入三行两列的表格。
- 步骤 3:插入“鲜花热恋”图片。
- 步骤 4:插入滚动的“米老鼠”图片,调整图片“热恋会”,输入文字“热恋新动向:QQ 号”。
- 步骤 5:输入主页地址“http://www.hostale.com.cn”,并链接到主页。
- 步骤 6:在页面底部位置插入热恋会,祝你好运!,并设定为“滚动条”方式。
- 步骤 7:设定上述三行两列表格的属性,使得在预览方式下看不到表格的边框线条。

网络管理员标准预测试卷(二)下午试题第 1 页(共 8 页)

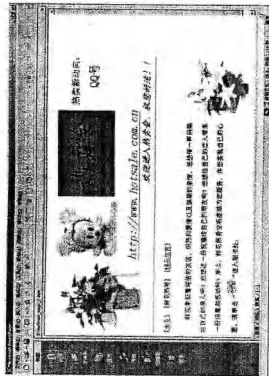


图 1 网页效果图

步骤 8:插入水平线。

步骤 9:插入“主页”、“精品欣赏”和“鲜花热恋”等导航栏。

步骤 10:输入正文,插入“玫瑰花”图片,并设定两者的定位方式。

步骤 11:插入“青蛙”图片,并设定为链接方式。

【问题 1】

步骤 3 和步骤 4 中,为了插入图片和文字,应如何进行定位?

【问题 2】

步骤 6 中怎样实现滚动字幕的效果?

【问题 3】

步骤 7 中的表格属性应设置成什么?

【问题 4】

步骤 10 中应怎样设置“玫瑰花”图片相对于正文的定位方式?

试题二(15 分)

请回答以下关于 Windows NT 使用和操作的问题 1 至问题 4,把解答填入答题纸的对应栏中。

【问题 1】

Windows NT 中,启动系统的选择由文件 Boot.ini 来设定。假设某台 PC 机上,文件 Boot.ini 的内容如下:

```
[boot loader]
```

```
timeout=30
```

```
default=multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(2)\WINNT
```

```
[operating systems]
```

```
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(2)\WINNT = "Windows NT Server Version4.00"
```

```
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(2)\WINNT = "Windows NT Server Version4.00\VC
```

```
mode"/basevideo
```

网络管理员标准预测试卷(二)下午试题第 2 页(共 8 页)


```
c:\>ms-dos"
```

(1) 该 PC 机一般默认情况下为 Windows NT Serve 4.0 操作系统启动。若要改为默认情况
下由 DOS 操作系统启动,则应怎样改写 Boot.ini 中的内容?

(2) 若 PC 机中有两个 IDE 硬盘,第一个硬盘有一个主分区,第二个硬盘有两个主分区和
一个逻辑分区,在第二个硬盘的逻辑分区上安装了 Windows NT Server 4.0 操作系统,则 Boot.
ini 中的 ABC 路径应是什么?

【问题 2】

某个 Windows NT 网络中有一台 PDC 和一台 BDC。PDC 偶尔需要关机进行维修,这样就
需要将 BDC 升级为 PDC。而维修后的 PDC 又要重新加入到网络中,并作为 PDC。请问怎
样才能使原来的 PDC 重新作为域中 PDC?

【问题 3】

要使 Windows NT 网络中的 Windows 95/98 客户机通过 Windows NT 服务器访问 Netware
服务器资源,则在 Windows NT 服务器和 Netware 服务器上应分别做哪些安装与设置?

【问题 4】

Windows NT 中,若在同一 NTFS 分区中将一个目录内的文件复制到另一个目录中,则在
目标目录上的这些文件具有什么权限?若是将文件由 NTFS 分区复制到 FAT 分区中,这些文
件的权限有什么变化?

试题三(15分)

阅读下列说明和 HTML 文本。在 HTML 文本中存在 5 处错误,请指出并给出改正的方法。

【说明】

这是一个简单的 HTML 文本,描述了框架的 HTML 语法,显示效果如图 2 所示:

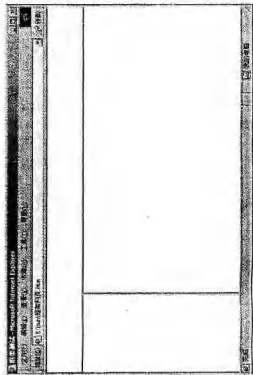


图 2 网页效果图

【HTML 文本】

- ```
(1) <html >
(2) <head >
(3) <title > 框架测试 </title >
```

网络管理员标准测试卷(二)下午试题第 3 页(共 8 页)

- ```
(4) </head >  
(5) <meta name = "GENERATOR" content = "Microsoft FrontPage 4.0" >  
(6) <frameset rows = "64, *" >  
(7) <frame name = "banner" scrolling = "no" target = "contents" src = "header.htm" >  
(8) <frame name = "contents" target = "list" src = "list.htm" >  
(9) <frameset cols = "150, *" >  
(10) <frame name = "main" src = "context.htm" >  
(11) </frameset >  
(12) </frameset >  
(13) </noframes >  
(14) <body ><p >此网页使用了框架。 </body >  
(15) </noframes >  
(16) </html >
```

试题四(15分)

阅读下列说明和 HTML 文本,分析其中做人的 JavaScript 脚本,将应填入 (u) 处的语
句写在答题纸的对应线上。

【说明】

以下的 JavaScript 脚本的功能是创建一个基于 resume 模型(表示简历)的对象 newgov(表
示张芳芳的简历),并生成一个下拉列表框。该下拉列表框的选项是对象 newgov 的所有属性
(如 name, sex 等)。用户在下拉列表框中选择了某个属性时,就会打开一个新的浏览器窗口并
输出该属性的值。例如,若用户选择了 sex 属性时,则会在浏览器窗口中输出:您查询的属性
为"sex",其值为"女"。

一个下拉列表框的 HTML 文法如下例:

```
<select size = "1" name = "example" >  
<option value = "1" >选项一 </option >  
<option value = "2" >选项二 </option >  
</select >
```

下拉列表框的每一个选项都由 option 与 value 两部分组成,option 为用户可见的选项信息,
value 为该选项的值。在 JavaScript 中,该下拉列表框是一个对象,option 数组是该对象的属性。
在上例中, example.option[1].text 的值为"选项二",而 example.option[1].value 的值为"1"。

【HTML 文本】

```
object.html 中的内容:  
<html ><head ><title ></title >  
<script language = "JavaScript" >  
<! --  
function printvalue() {  
var print_string = "";  
for( (L) ) {  
if (pop ! = 'printvalue') //方法 printvalue 不能作为属性显示  
网络管理员标准测试卷(二)下午试题第 4 页(共 8 页)
```