

Diamonds & Vampires

志在必得

江苏科学技术出版社

战略、经营类游戏



电脑游戏俱乐部丛书
第二套

志在必得

(战略、经营类游戏)

周宁宁 主编

江苏科学技术出版社

电脑游戏俱乐部丛书(第二套)

志在必得

主 编 周宁宁

责任编辑 高志一

出版发行 江苏科学技术出版社

(南京市中央路 165 号, 邮编: 210009)

本社网址:

<http://cb.jlonline.com/keji/>

E-mail:

cnjsstph@public1.ptt.js.cn

经 销	江苏省新华书店
照 排	江苏苏中印刷厂
印 刷	涟水县印刷厂

开 本 850×1168 1/32

印 张 3.625

字 数 75,000

版 次 1998 年 9 月第 1 版

印 次 1998 年 9 月第 1 次印刷

印 数 1—4,000 册

标准书号 ISBN 7-5345-2625-6/TP·77

定 价 6.60 元

图书如有印装质量问题,可随时向我社出版科调换。

《电脑游戏俱乐部丛书》

编委会

主编	周宁宁	高晓晖	
编委	丁鹤平	陈贝贝	周宁宁
	胡伟	施澄秋	高晓晖

本书编写人员	胡伟	宋冰
	丁鹤平	周宁宁

出版说明

《电脑游戏俱乐部丛书》第一套面市以来，受到了广大读者的热情欢迎。但有一些优秀的游戏在第一套中没来得及介绍，同时电脑游戏排行榜上又出现了不少新游戏，为弥补这一缺憾，我们又出版了第二套。

《电脑游戏俱乐部丛书》第二套分为《技高一筹》、《志在必得》、《殚精竭虑》、《惊心动魄》，共四本。介绍了 FIFA98、台湾麻将、帝国时代、主题医院、福尔摩斯Ⅱ、粘土世界、古墓丽影、MDK 等几十种游戏的使用环境、安装与操作、攻略和秘技。

希望本套丛书和前套一样，对你学习电脑、开发智力、丰富生活、调节情绪起到积极的促进作用。

前言

战争与和平是人类永久的话题。

战争考验的是人的智慧、果断、勇敢和坚毅，也许，这就是为什么战争游戏风行至今的原因。

自从 Westwood 设计出《Dune 2》后，就开创了一个即时战略游戏的新天地，也就是在以往的战略游戏的基础上，将原先的回合式战斗改成了即时战斗，这就使游戏更真实，更激烈，更引人入胜。

现在市面上的即时战略游戏不计其数，虽然从本质上来说仍然摆脱不了《Dune 2》的影子，但是借助于高速的电脑，大容量的内存和硬盘，高速的光驱和多媒体技术，其声光效果已越来越惊人，以致于游戏的容量也已经不能用 MB 来计算，而要用 GB 来计算了。

你自认为有军事天才吗？或者觉得英雄无用武之地？那么打开电脑玩即时战略游戏吧，尝一尝亲自调兵遣将、抗击敌人的感觉，这可要求你头脑灵活，能够综观全局，外加灵活的身手（其实是鼠

标操作)。怎么?嫌电脑的“智力”太低打得不过瘾?没关系,现在的即时战略游戏都支持联机对战,大部分还支援在 internet 上的多人战斗,永远不愁找不到对手,没准你还能为国争光呢。

在现今的电脑游戏中,即时战略游戏占据了半壁江山,连 Microsoft 都禁不住诱惑而加入了制作即时战略游戏的行列。这么多精品中,总有一款能适合您。

在现实中我们呼唤和平,但在电脑屏幕上,我们却尽可以打一场无害的大战,没准还会在我们中间,产生几个真正的将军呢!

本书还选出两种近期流行的经营类游戏《主题医院》、《FIFA 足球经理》,你是不是也想尝一尝经营者的辛酸和喜悦呢?

编 者

1998.5.

目 录

KKND(绝地烽火)-----	1
帝国时代(AGE OF EMPIRE)-----	19
黑暗殖民地(DARK COLONY)-----	71
主题医院-----	81
FIFA 足球经理-----	95

KKND(绝地烽火)

KKND

*Published by Melbourne House
Designed and Programmed by Beam Software Pty. Ltd.
Krush, Kill & Destroy ©1997 Beam Software Pty. Ltd.
The EA Logo is a trademark of Electronic Arts.
Any Logo appearing in this game are copyright protected
by their respective owners.
Video Beam™ is a trade mark of Beam Software.
Sound Drivers are copyright property of HMI Inc.
UniVBE ©copyright 1993-1997, Scitech Software.
All rights reserved.*

[资料卡]

游戏名称:Krush, Kill & Destroy(简称 KKND)

中文名称:绝地烽火

语 种:英文/中文

运行环境:dos/Win95

容 量:400M

发行公司:Melbourne House

发行时间:1997 年 5 月

配 置:P5/75, 16M RAM, 倍速光驱, 声卡, 鼠标

[安装 & 操作]

DOS 下运行光盘上的 install. exe, 安装程序首先询问是否要安装 uniVBE 驱动程序, 一般应该选 Y, 然后游戏询问是否自动检测声卡, 一般也应该选 Y, 如果你自己对声卡很了

解,也可以手动选择。TEST 声音正确后按 ok,游戏接着要求你输入你的 CD ROM 的盘符,输入后就安装完成,以后只要运行目录中的 kknd 即可进入游戏。

在 win95 下放入游戏光盘就自动进入安装程序,其他的和 DOS 下相同。

进入游戏后,首先是主菜单,有以下几个项目:

- | | | |
|------------------|----|--------------------------|
| NEW GAME | —— | 从头进行新的游戏 |
| LOAD GAME | —— | 取出以前存储的游戏接着玩 |
| PLAY MISSION | —— | 玩单独的任务 |
| MULTIPLAYER GAME | —— | 多人游戏(可通过 Modem、网络或者串口电缆) |
| QUIT | —— | 退出游戏 |

[提 要]



自从 Westwood 开创了即时战斗的战略游戏以来,同类的作品已不计其数,除了 Westwood 自己推出的《命令与征服》(C&C)和《红色警报》(Red

Alarm)外,还有《魔兽争霸》、《烽火连天》等等不下百余种,各

有特色,但是在玩家中都不能引起多大的影响。

《KKND》也是即时战斗的战略类游戏,但是它采用了SVGA640×480的图形模式,比较细腻,再加上有方便的操作界面、多种各有特色的武器、热闹的战斗场面等,让很多即时战略迷们又好好地过了一把瘾。

【攻 略】

■游戏背景

游戏的故事发生在未来。

公元2079年,地球上爆发了一场核战争,使地球遭受到了毁灭性的打击,大气层被破坏,水源被污染,人类赖以生存的地球已经不再适合居住,于是有部分人类就躲到了地下,剩下的人只能继续在地面生活。

很多年过去了,地下的人类以为原先留在地球表面的生物早已经灭绝,但是当他们走出地下后才发现地面上的人类并没有灭绝,他们仍然顽强地生活着,只是因为核子辐射的影响,他们已经产生了变异,外表已经不再像人了,而成为一种兽人类的生物。

人类认为这种生物的存在侮辱了人类的尊严,他们决定消灭这种变异生物,重新夺回地球表面;而兽人对这些当年置他们于不顾而藏身地下的人类早已经深恶痛绝,他们不希望人类再次主宰世界。于是,战争就在两个种族间爆发了……

■兵种

▲人类部分

名 称	价 格	说 明
●步枪兵 RIFLEMAN	50	最初的兵种,攻击力弱
●海豹特勤组 SWAT	75	最初的兵种,攻击力稍强

●技术兵 TECHNICIAN	150	可以修复一切建筑,但是无攻击能力。在某些关卡必须善于利用他们,但是一人只能修理一次建筑
●火焰兵 FLAMER	100	火焰兵种,对敌人的士兵和建筑有着很大的破坏性,但是防御比较弱。
●爆破兵 SABOTEUR	100	可以攻击敌人的建筑及维护我方的建筑
●工兵 SAPPER	100	实际上是手榴弹兵
●火箭兵 RPG LAUNCHER	150	发射 RPG 火箭
●狙击手 SNIPER	200	射程和威力都不错的兵种

▲ 兽人部分

名 称	价 格	说 明
●狂暴战士		
BERSERKERIFLEMAN	50	最初的兵种,攻击力弱
●霰弹枪手 SHOTGUNER	75	最初的兵种,攻击力稍强
●梅卡尼克人 MEKANIK	150	可以修复一切建筑,但是无攻击能力。在某些关卡必须善于利用他们,但是一人只能修理一次建筑
●纵火者 PYROMANIAC	100	火焰兵种,对敌人的士

兵和建筑有着很大的破坏性,但是防御比较弱

- | | | |
|-----------------|-----|-------------------|
| ●暴力狂 VANDAL | 100 | 可以攻击敌人的建筑及维护我方的建筑 |
| ●破坏狂 RIDTER | 100 | 实际上是手榴弹兵 |
| ●火箭炮 BAZOOKA | 150 | 发射 RPG 火箭 |
| ●疯子 CRAZY HAPPY | 200 | 射程和威力都不错的兵种 |

■机动兵种

▲人类部分

名 称	价 格	说 明
●污损的摩托车 4×4 PICKUP	250	速度最快,但攻击力和防御力弱,可用于侦察
●四轮驱动小货车 ALL TERRAIN VEHICLE	350	威力比摩托车略高
●超级吉普车 DERRICK	450	可以碾压敌人的士兵
●火焰喷射车 ATV FLAMETHROWER	550	吉普车的升级
●油罐车 OIL TANK	600	用来运输油料,无战斗力
●安那孔达坦克	850	坦克
●密集火力支援机 BARRAGE CRAFT	1 000	威力大,范围广,可惜装弹慢)
●机关炮坦克 AUTOCANNON TANK	1 200	装甲厚,火力强,但是速度慢
●钻油平台	1 000	用来建立钻油平台开

采油料

●轰炸机 BOMBER

2 000 大本营和机械工厂升到 5 级后即可制造,性能同兽人的“黄蜂炸弹”

▲兽人部分

名 称	价 格	说 明
●摩托车	250	速度最快,但攻击力和防御力弱,可用于侦察
●恶狼 DIRE WOLF	350	威力比摩托车略高
●巨蟹 GIANT SCORPION	450	可以碾压敌人的士兵
●怪物卡车	550	吉普车的升级
●油罐车 OIL TANK	600	用来运输油料,无战斗力
●柱牙战象	850	坦克
●巨甲虫	1 000	威力大,范围广,可惜装弹慢
●飞弹巨蟹	1 200	装甲厚,火力强,但是速度慢
●钻油平台	1 000	用来建立钻油平台开采油料
●黄蜂炸弹 WASP	1 500	大本营和野兽场升到 5 级后出现的超级武器,任何部队都难以从一颗“黄蜂炸弹”下逃生

■建筑

▲人类部分

名 称	说 明
●哨兵	总部,可升级,有五个级别

- | | |
|--------|----------------------|
| ●机械商店 | 制造机动车辆,有五个级别 |
| ●能源站 | 收集油料的建筑 |
| ●修复站 | 修复车辆,有五级,级别越高,修复速度越快 |
| ●研究实验所 | 用来升级其他建筑 |
| ●钻油平台 | 钻油的设施 |
| ●防御建筑 | 包括警戒高塔,飞弹电池,加农炮塔 |

▲兽人部分

- | 名 称 | 说 明 |
|----------|------------------------|
| ●集团总部 | 总部,可升级,有五个级别 |
| ●野兽场,铁匠铺 | 制造怪兽,有五个级别 |
| ●能源站 | 收集油料的建筑 |
| ●动物场 | 修复怪兽,有五级,级别越高,修复速度越快 |
| ●魔法塔 | 用来升级其他建筑 |
| ●钻油平台 | 钻油的设施 |
| ●防御建筑 | 包括机枪火力网,葡萄弹加农炮,滚轴式机关炮塔 |

■战役部分

这个游戏共有 30 关,人类和兽人各 30 关。下面简单说明一下每关的情况。

▲人类部分

●新世纪

说明:现在变异生物统治着地表,我们要开垦这块大地就必须消灭周围的变异生物。

任务:全歼敌人。



●建立边境侦察站

说明:

发展的前提就是建立运输。

任务:建立侦察站,全歼敌人。

●抵抗袭击

说明:我们最

近建立的营地成为敌人的攻击目标。

任务:保护所有建筑。

注意守住采集平台左方和下方,发展后再彻底歼灭敌人。

●拯救侦察员

说明:我们的一个侦察员在绘制地图时走失了。

任务:找到他,将他安全带回。

这关要集中步兵火力慢慢前进,侦察兵在对岸左方。

沿公路直上到左拐处,上方有一桥梁,过桥左行即可找到侦察员。

●通行之门

说明:变异生物在废弃都市南方的基地被我们发现了,该基地保护着敌方的补给线。

任务:建立基地切断补给线并消灭所有敌人。

迅速建立能源站,大量制造四轮货车,首先要抵挡住敌人的前几次攻击。然后派兵占领最下方的丁字路口。



●摧毁村庄

说明：我们的一股残余力量将变异生物从营地引了出去，但他们不会离开太久。

任务：趁敌人离开时攻入其营地，破坏他们的四个采油设施和周围建筑，然后回到起始地点。

按左、上行进找到敌营地歼灭所有敌人，但是注意不要惊动其他的敌人。

●保护运输队

说明：我们的一个由六辆车组成的运输队正向另一个营地前进。

任务：保护运输队，至少确保四辆车到达营地。

本关的关键是我部队应作为开路先锋并与运输队保持一定距离，尽量在敌人接近卡车前就把他们消灭。快到营地之前会出现大批敌士兵，可利用车辆碾压。此劫过后，敌人将从后方出现，所以要立即把部队调到车队后方，只要能挡住敌人