

总策划：秦洪涛

韬略 韬略图书在线
BESTBOOK www.taoluebook.com

2006
考试专用

全国计算机等级考试 指定教材配套辅导

上机题库：资深专家设计

解题分析：每题均有权威专家为你详尽解析

视频课程：只针对二级公共基础知识（会员卡）

专家解疑：全国免费电话：800-810-0480

（只针对购书购卡的会员使用）

购买本书者 **+5** 获得全国计算机等级考试网
(www.ncrc.cn) 价值30元上机模拟卡

全国计算机等级考试命题研究组 编

全国计算机等级考试

全真标准预测试卷

——二级公共基础知识 + C语言程序设计

(2006年版)

中国大地出版社

全国计算机等级考试指定教材辅导

二级全真标准预测试卷

公共基础知识 和 C 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

内 容 简 介

本试卷分为7套笔试标准预测试卷和1套2005年9月份笔试真题。

本试卷根据2005年全国计算机等级最新考试大纲编写,应试导向准确,针对性强。本试卷的试题经过精心设计,题型标准,考生只需少量时间,通过实战练习,就能在较短的时间内巩固所学知识,掌握要点、突破难点、把握考点,熟练掌握答题方法及技巧,适应考试氛围,顺利通过考试。

本系列试卷的每一本都附赠有全国计算机等级考试网(<http://www.ncrcn.cn>,该网站的隶属于教育部考试中心的官方网站,是全国计算机等级考试惟一权威信息发布网站)面值30元的上机考试卡。读者可以凭借该卡登录全国计算机等级考试网,注册成为该网会员,学习全国计算机等级考试网上课程,该课程提供全真上机考试模拟环境,汇集正式考试的各种试题、答案及答题技巧,练习、自测模式任选,随机抽题,熟悉上机环境,轻松过级不再是梦。

全国计算机等级考试指定教材辅导 二级公共基础知识和C语言程序设计全真标准预测试卷

全国计算机等级考试命题研究组 编

书 名:二级公共基础知识和C语言程序设计全真标准预测试卷

出版发行:中国大地出版社

地 址:北京市海淀区大柳树路19号

邮 编:100081

印 刷:铁十六局印刷厂

开 本:787×1092 1/16

印 张:8.75

字 数:96千字

版 次:2005年11月第1版

印 次:2005年11月第1次印刷

书 号:ISBN 7-80097-564-9/TP·8

定 价:10.00元

全国计算机等级考试答题卡(样式)

姓 名	
-----	--

准 考 证 号

注意事项 1. 务必准确填写本人的准考证号; 2. 用 2B 铅笔将选中项涂满涂黑, 黑度以盖住框内字母为准; 3. 修改时务必用橡皮擦干净, 保持卡面清洁;	填涂正确 
	填涂不正确 [1] [2] [3] [4]

缺考考生, 由监考员填 涂准考证 号, 并填涂 下面的缺考 标记 ☐

[0][0][0][0][0][0][0][0][0][0][0][0] [1][1][1][1][1][1][1][1][1][1][1][1] [2][2][2][2][2][2][2][2][2][2][2][2] [3][3][3][3][3][3][3][3][3][3][3][3] [4][4][4][4][4][4][4][4][4][4][4][4] [5][5][5][5][5][5][5][5][5][5][5][5] [6][6][6][6][6][6][6][6][6][6][6][6] [7][7][7][7][7][7][7][7][7][7][7][7] [8][8][8][8][8][8][8][8][8][8][8][8] [9][9][9][9][9][9][9][9][9][9][9][9]
--

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
[A][A][A][A][A][A][A][A][A][A]	[A][A][A][A][A][A][A][A][A][A]	[A][A][A][A][A][A][A][A][A][A]
[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]
[C][C][C][C][C][C][C][C][C][C]	[C][C][C][C][C][C][C][C][C][C]	[C][C][C][C][C][C][C][C][C][C]
[D][D][D][D][D][D][D][D][D][D]	[D][D][D][D][D][D][D][D][D][D]	[D][D][D][D][D][D][D][D][D][D]
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40	41 42 43 44 45 46 47 48 49 50	51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
[A][A][A][A][A][A][A][A][A][A]	[A][A][A][A][A][A][A][A][A][A]	[A][A][A][A][A][A][A][A][A][A]
[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]
[C][C][C][C][C][C][C][C][C][C]	[C][C][C][C][C][C][C][C][C][C]	[C][C][C][C][C][C][C][C][C][C]
[D][D][D][D][D][D][D][D][D][D]	[D][D][D][D][D][D][D][D][D][D]	[D][D][D][D][D][D][D][D][D][D]

填 空 题 登 分 栏																			
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	填空题总分: _____																	
[0][0][0][0][0][0][0][0][0][0]	[0][0][0][0][0][0][0][0][0][0]	+ [0][1][2][3][4]																	
[1][1][1][1][1][1][1][1][1][1]	[1][1][1][1][1][1][1][1][1][1]	个 [0][1][2][3][4][5][6][7][8][9]																	
[2][2][2][2][2][2][2][2][2][2]	[2][2][2][2][2][2][2][2][2][2]																		

填 空 题 答 题 处	1		11	
	2		12	
	3		13	
	4		14	
	5		15	
	6		16	
	7		17	
	8		18	
	9		19	
	10		20	

阅卷人签名	复核人签名	填涂人签名 (考生勿填):
-------	-------	------------------

读者回函卡

韬略
BLS BOOK

韬略图书在线
www.taoluebook.com

姓名: _____ 性别: ☐ 男 ☐ 女 年龄: _____
 职业: _____ 爱好: _____
 联系电话: _____ 电子邮件: _____
 通讯地址: _____ 邮编: _____

所购书名:

本书
满意度

封面设计:	☐ 很满意	☐ 满意	☐ 一般	☐ 不满意	☐ 很不满意
版式编排:	☐ 很满意	☐ 满意	☐ 一般	☐ 不满意	☐ 很不满意
印刷效果:	☐ 很满意	☐ 满意	☐ 一般	☐ 不满意	☐ 很不满意
内文结构:	☐ 很满意	☐ 满意	☐ 一般	☐ 不满意	☐ 很不满意
内文质量:	☐ 很满意	☐ 满意	☐ 一般	☐ 不满意	☐ 很不满意

您认为本书存在
那些错误和不足

您对本书有何改
进建议(您的意见一
经被采纳,将免费获
赠考前密卷一套)

书店盖章(不盖章无效)

郑重声明: 凡购买韬略图书加 5 元就可以得到全国计算机等级考试网
 (<http://www.ncrcn>, 该网站是隶属于教育部考试中心的官方网站, 是
 全国计算机等级考试惟一权威信息发布网站) 面值 30 元的上机考试卡。
 购买方法: 只要将钱汇至到指定的信箱就可以获得卡号和密码。
 邮箱地址: 北京市 2834 信箱
 邮编: 100044
 电话: 010-88517598/99

二级 C 语言程序设计笔试考试要求

计算机技术的应用在我国各个领域发展迅速,为了适应知识经济和信息产业发展的需要,操作和应用计算机已成为人们必须掌握的一种基本技能。许多单位部门已把掌握一定的计算机知识和应用技能作为干部录用、职务晋升、职称评定、上岗资格的重要依据之一。鉴于社会的客观需求,经原国家教委批准,原国家教委考试中心于 1994 年面向社会推出了 NCRE,其目的在于以考促学,向社会推广和普及计算机知识,也为用人单位录用和考核工作人员时提供一个统一、客观、公正的标准。等级考试(笔试)虽然知识面比较广,但不是很深,基础部分考的是你日常操作的能力,程序设计多数是考你的细心。

全国计算机等级考试二级考试中,二级定位为计算机程序员,可谓“计算机蓝领”。考核内容主要包括计算机基础知识和使用一种高级计算机语言程序设计(包括 C++、C、JAVA、Visual Basic)或数据库程序设计(Access、Visual FoxPro)编写程序以及上机调试的基本技能。二级证书表明持有人具有计算机基础知识和基本应用能力,能够使用计算机高级语言编写程序和调试程序,可以从事计算机程序的编制工作、初级计算机教学培训工作以及计算机企业的业务和营销工作。根据《二级 C 语言程序设计大纲》命题原则对考生主要强调以下几个方面:

- 1、具有计算机的基础知识;
- 2、了解操作系统的基本概念,掌握常用操作系统的使用;
- 3、掌握基本数据结构和常用算法,熟悉算法描述工具——流程图的使用;
- 4、能熟练地使用 C 语言编写程序、调试程序。

根据 2004 年最新考试大纲,二级科目的笔试考核计算机公共基础知识和程序设计方面的知识。二级 C 语言程序设计题型结构:单选题共 50 题((1)~(10)题每小题 2 分,(11)~(50)题每小题 1 分,共 60 分),填空题共 20 空(每空 2 分,共 40 分)。公共基础知识部分占 30 分,有 10 道选择题,5 道填空题。

考生自身的要求主要有:考试中的选择题现在都使用了标准答题卡进行机器评阅。机器评卷有许多优越性,但对考生也有不少技术性的要求,考生必须根据要求来完成答卷。

(1) 确认答卷规格。

印刷而成的答题卡应合乎一定规格,这就要求考生拿到答题卡后首先根据要求确认它是否合乎规格。当然这种不合乎规格的几率很小很小,若不合规格,应立即请求监考老师予以更换。否则评卷机的光电阅读器无法正常工作,影响评卷。

(2) 避免漏涂、错涂。

如果漏涂、错涂了准考证号标记,别说机器,就是人工也无法来评判这种答卷,那么这张答卷的成绩只能得零分。

(3) 避免浅涂。

每个光电阅读器在识别考生所涂黑色标记时,都存在着它对黑标颜色深浅程度的最小识别极限。如果涂的黑标颜色太浅以至达不到这个极限,机器就会视为未涂,即使答案正确也不给分。所以,涂黑时颜色要适当深一些、清晰一些。但也要防止用力过猛而捅破答卷,那样也会影响到评卷的准确性。

(4) 保持卷面整洁。

凡与考生所认为正确的答案无关的标记一样统统擦净,以免给阅读器造成错误的信息。答案还应与涂错的笔迹都不能保留,应注意不能折叠和撕裂,以免影响阅卷。

目 录

标准预测试卷(一)	共 11 页
标准预测试卷(二)	共 11 页
标准预测试卷(三)	共 11 页
标准预测试卷(四)	共 11 页
标准预测试卷(五)	共 11 页
标准预测试卷(六)	共 11 页
标准预测试卷(七)	共 11 页
2005 年 9 月二级笔试试卷(公共基础知识和 C 语言程序设计)	共 11 页
2005 年 9 月二级笔试试卷(公共基础知识和 C 语言程序设计)参考答案及解析	
.....	共 8 页
标准预测试卷参考答案及解析	(另分册,共 58 页)

绝密★启用前

全国计算机等级考试二级标准预测试卷

公共基础知识和 C 语言程序设计

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则,得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上,填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚,保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上,不得带走。待监考人员收毕清点后,方可离场。

*** 版权所有,任何单位或个人不得保留、复制和出版,违者必究 ***

全国计算机等级考试二级标准预测试卷(1)

公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题((1)~(40)题每小题 1 分,(41)~(50)题每小题 2 分,共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中,只有一个选项是正确的。请将正确选项涂写在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分。

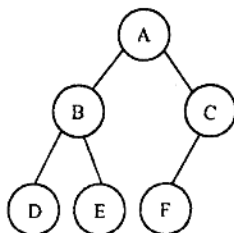
(1) 算法的空间复杂度是指

- A) 算法程序的长度
- B) 算法程序中的指令条数
- C) 执行算法程序所占的存储空间
- D) 算法执行过程中所需要的存储空间

(2) 线性表的链式存储结构是一种

- A) 随机结构
- B) 顺序结构
- C) 索引结构
- D) 散列结构

(3) 设有下列二叉树:



对此二叉树先序遍历的结果是

- A) ABCDEF
- B) DBEAF C
- C) ABDECF
- D) DEBFCA

(4) 编制一个好的程序,首先要保证它的正确性和可靠性,还应强调良好的编程风格,在书写功能性注释时应考虑

- A) 仅为整个程序作注释
- B) 仅为每个模块作注释
- C) 为程序段作注释
- D) 为每个语句作注释

(5) 下列哪个面向对象程序设计不同于其他语言的主要特点

- A) 继承性
- B) 消息传递
- C) 多态性
- D) 静态联编

(6) 需求分析最终结果是产生

- A) 项目开发计划
- B) 需求规格说明书
- C) 设计说明书
- D) 可行性分析报告

(7) 在进行单元测试时,常用的方法是

- A) 采用白盒测试,辅之以黑盒测试
- B) 采用黑盒测试,辅之以白盒测试
- C) 只使用白盒测试
- D) 只使用黑盒测试

(8) 数据库是()的集合,它具有统一的结构格式并存放于统一的存储介质,可被各个应用程序所共享

- A) 视图
- B) 消息
- C) 数据
- D) 关系

(9) 下列叙述中,不正确的是

- A) 数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题

- B) 数据库系统中,数据的物理结构必须与逻辑结构一致
 C) 数据库设计是指设计一个能满足用户要求,性能良好的数据库
 D) 数据库系统是一个独立的系统,但是需要操作系统的支持
- (10) 规范化理论中,分解()是消除其中多余的数据相关性
 A) 关系运算 B) 内模式 C) 外模式 D) 视图
- (11) 以下说法中,不正确的是
 A) C 程序中必须有一个 main() 函数,从 main() 函数的第一条语句开始执行
 B) 非主函数都是在执行主函数时,通过函数调用或嵌套调用而执行
 C) C 程序中的 main() 函数必须放在程序的开始位置
 D) C 程序中的 main() 函数位置可以任意指定
- (12) 变量 a 已被定义为整型,下列表达式不正确的是
 A) a = 'A' + 20 B) a -= 'a' C) a = c + d D) a = 'c' + 'd'
- (13) 下面程序的输出结果是

```
#include <stdio.h>
main()
{int i = 010, j = 10;
 printf("%d,%d", ++i, j--);
}
```

 A) 11,10 B) 9,10 C) 010,9 D) 10,9
- (14) 下面可以作为 C 语言用户标识符的一组是
 A) void define WORD B) a3_b3_123 IF
 C) for -- abc case D) 2a DO sizeof
- (15) 下面哪一个是正确的赋值语句?
 A) a ++; B) a == b; C) a += b; D) a = 1, b = 1;
- (16) 若有定义: int a = 8, b = 5, c; 执行语句 c = a/b + 0.4; 后, c 的值为
 A) 1.4 B) 1 C) 2.0 D) 2
- (17) 若变量 a 是 int 类型,并执行了语句: a = 'A' + 1.6; 则正确的叙述是
 A) a 的值是字符 C B) a 的值是浮点型
 C) 不允许字符型和浮点型相加 D) a 的值是字符 'A' 的 ASCII 值加上 1。
- (18) 以下程序段的输出结果是

```
int a = 1234;
printf("%2d\n", a);
```

 A) 12 B) 34 C) 1234 D) 提示出错、无结果
- (19) 以下选项中不属于 C 语言的类型的是
 A) signed short int B) unsigned long int C) unsigned int D) long short
- (20) 若有说明语句: int a, b, c, *d = &c; 则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量 a, b, c 的语句是
 A) scanf("%d%d%d", &a, &b, d); B) scanf("%d%d%d", &a, &b, &d);
 C) scanf("%d%d%d", a, b, d); D) scanf("%d%d%d", a, b, *d);
- (21) 在 16 位 C 编译系统上,若定义 long a;, 则能给 a 赋 40000 的正确语句是
 A) a = 20000 + 20000; B) a = 4000 * 10; C) a = 30000 + 10000; D) a = 4000L * 10L;
- (22) 以下叙述正确的是
 A) 可以把 define 和 if 定义为用户标识符
 B) 可以把 define 定义为用户标识符,但不能把 if 定义为用户标识符

C) 可以把 if 定义为用户标识符,但不能把 define 定义为用户标识符

D) define 和 if 都不能定义为用户标识符

(23) 若定义: int a=511, *b=&a; 则 printf("%d\n", *b); 的输出结果为

A) 无确定值

B) a 的地址

C) 512

D) 511

(24) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
    int a=5, b=4, c=6, d;
    printf("%d\n", d=a>b?(a>c? a:c):(b));
}
```

A) 5

B) 4

C) 6

D) 不确定

(25) 以下程序中, while 循环的循环次数是

```
main()
{
    int i=0;
    while (i<10)
    {
        if(i<1) continue;
        if(i==5) break;
        i++;
    }
    ...
}
```

A) 1

B) 10

C) 6

D) 死循环, 不能确定

次数

(26) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
    int a=0, i;
    for(i=1; i<5; i++)
    {
        switch(i)
        {
            case 0:
            case 3: a+=2;
            case 1:
            case 2: a+=3;
            default: a+=5;
        }
    }
    printf("%d\n", a);
}
```

A) 31

B) 13

C) 10

D) 20

(27) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
    int a=4, b=5, c=0, d;
    d=! a&&! b||! c;
    printf("%d\n", d);
}
```

A)1

B)0

C)非0的数

D)-1

(28) 以下程序的输出结果是

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i=0,a=0;
  while (i<20)
  { for(;;)
    { if((i%10)==0) break;
      else i--;
    }
    i+=11;a+=i;
  }
  printf("%d\n",a);
}
```

A)21

B)32

C)33

D)11

(29) 以下程序的输出结果是

```
char cchar(char ch)
{
  if(ch >= 'A' && ch <= 'Z') ch = ch - 'A' + 'a';
  return ch;
}

main()
{ char s[] = "ABC + abc = defDEF", *p = s;
  while(*p)
  { *p = cchar(*p);
    p++;
  }
  printf("%s\n",s);
}
```

A) abd + ABC = DEFdef

B) abc + abc = defdef

C) abcABCDEFdef

D) abcabcdefdef

(30) 以下程序的输出结果是

```
int f()
{ static int i=0;
  int s=1;
  s+=i;i++;
  return s;
}
```

```

}
main()
{ int i, a = 0;
  for(i = 0; i < 5; i++) a += f(i);
  printf("%d\n", a);
}

```

A) 20 B) 24 C) 25 D) 15

(31) 以下程序段的输出结果是

```

char s[ ] = "\\141\\141abc\\t";
printf("%d\n", strlen(s));

```

A) 9 B) 12 C) 13 D) 14

(32) 若有以下程序

```

#include <stdio.h>
void f(int n);
main()
{ void f(int n);
  f(5);
}
void f(int n)
{ printf("%d\n", n); }

```

则以下叙述中不正确的是

- A) 若只在主函数中对函数 f 进行说明, 则只能在主函数中正确调用函数 f
- B) 若在主函数前对函数 f 进行说明, 则主函数和其后的其他函数中都可以正确调用函数 f
- C) 对于以上程序, 编译时系统会提示出错信息; 提示对 f 函数重复说明
- D) 函数 f 无返回值, 所以可用 void 将其类型定义为无值型

(33) 以下程序调用 findmax 函数返回数组中的最大值

```

findmax(int * a, int n)
{ int * p, * s;
  for (p = a, s = a; p - a < n; p++)
    if(____) s = p;
  return( * s);
}
main()
{ int x[5] = {12, 21, 13, 6, 18};

```

```
printf("%d\n", findmax(x, 5));
```

```
}
```

在下划线处应填入的是

A) $p > s$

B) $*p > *s$

C) $a[p] > a[s]$

D) $p - a > p - s$

(34) 以下程序的输出结果是

```
main()
```

```
{ char ch[3][5] = {"AAAA", "BBB", "CC"};
```

```
printf("\n%s\n", ch[1]);
```

```
}
```

A) "AAAA"

B) "BBB"

C) "BBBCC"

D) "CC"

(35) 在 C 语言中, 形参的缺省存储类是

A) auto

B) register

C) static

D) extern

(36) 若指针 p 已正确定义, 要使 p 指向两个连续的整型动态存储单位, 不正确的语句是

A) $p = 2 * (\text{int} *) \text{malloc}(\text{sizeof}(\text{int}));$

B) $p = (\text{int} *) \text{malloc}(2 * \text{sizeof}(\text{int}));$

C) $p = (\text{int} *) \text{malloc}(2 * 2);$

D) $p = (\text{int} *) \text{malloc}(2, \text{sizeof}(\text{int}));$

(37) 以下程序的输出结果是

```
main()
```

```
{ char x = 040;
```

```
printf("%o\n", x << 1);
```

```
}
```

A) 100

B) 80

C) 64

D) 32

(38) 若要打开 A 盘上 user 子目录下名为 abc.txt 的文本文件进行读、写操作, 下面符合此要求的函数调用是

A) $\text{fopen}("A:\text{user}\text{abc.txt}", "r")$

B) $\text{fopen}("A:\\\text{user}\\\text{abc.txt}", "r+")$

C) $\text{fopen}("A:\text{user}\text{abc.txt}", "rb")$

D) $\text{fopen}("A:\\\text{user}\\\text{abc.txt}", "w")$

(39) 以下不能正确进行字符串赋初值的语句是

A) $\text{char str}[5] = "good!";$

B) $\text{char str}[] = "good!";$

C) $\text{char} * \text{str} = "good!";$

D) $\text{char str}[5] = \{'g', 'o', 'o', 'd'\};$

(40) 若有下面的说明和定义:

```
struct test
```

```
{ int m1; char m2; float m3;
```

```
union uu { char u1[5]; int u2[2]; } ua;
```

```
} myaa;
```

则 $\text{sizeof}(\text{struct test})$ 的值是

A) 12

B) 16

C) 14

D) 9

(41) 若有定义: `int aa[8]`; 则以下表达式中不能代表数组元素 `aa[1]` 的地址是

- A) `&aa[0] + 1` B) `&aa[1]` C) `&aa[0] ++` D) `aa + 1`

(42) 以下程序的输出结果是

```
f(int b[], int m, int n)
{
    int i, s = 0;
    for (i = m; i < n; i = i + 2) s = s + b[i];
    return s;
}
```

`main()`

```
{
    int x, a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
    x = f(a, 3, 7);
    printf("%d\n", x);
}
```

- A) 10 B) 18 C) 8 D) 15

(43) 若有以下定义和语句:

```
int s[4][5], (*ps)[5];
ps = s;
```

则对 `s` 数组元素的正确引用形式是

- A) `ps + 1` B) `*(ps + 3)` C) `ps[0][2]` D) `*(ps + 1) + 3`

(44) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
    int b[3][3] = {0, 1, 2, 0, 1, 2, 0, 1, 2}, i, j, t = 1;
    for (i = 0; i < 3; i++)
        for (j = i; j <= i; j++) t = t + b[i][b[j][j]];
    printf("%d\n", t);
}
```

- A) 3 B) 4 C) 1 D) 9

(45) 以下程序的输出结果是

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char b1[8] = "abcdefg", b2[8], *pb = b1 + 3;
    while( --pb >= b1) strcpy(b2, pb);
    printf("%d\n", strlen(b2));
}
```

- A) 8 B) 3 C) 1 D) 7

密
封
线
内
不
要
答
题

(46) 在说明语句: `int *f();` 中, 标识符 `f` 代表的是

- A) 一个用于指向整型数据的指针变量
- C) 一个用于指向函数的指针变量

- B) 一个用于指向一维数组的行指针
- D) 一个返回值为指针型的函数名

(47) 不合法的 `main` 函数命令行参数表示形式是

- A) `main (int a, char *c[])`
- C) `main (int argc, char *argv)`

- B) `main(int arc, char ** arv)`
- D) `main(int argv, char * argc[])`

(48) 以下程序的输出结果是

```
int x=3;
main()
{ int i;
  for(i=1; i<x; i++) incre();
}
incre()
{ static int x=1;
  x*=x+1;
  printf("%d", x);
}
```

A) 3 3

B) 2 2

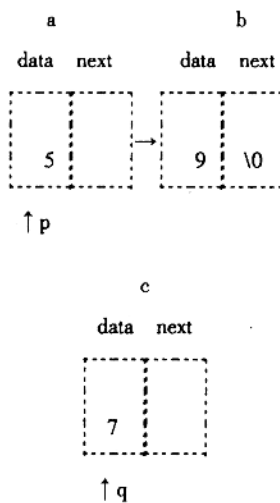
C) 2 6

D) 2 5

(49) 若有以下定义:

```
struct link
{ int data;
  struct link * next;
} a, b, c, *p, *q;
```

且变量 `a` 和 `b` 之间已有如下图所示的链表结构:



指针 p 指向变量 a, q 指向变量 c。则能够把 c 插入到 a 和 b 之间并形成新的链表的语句组是

- A) a. next = c; c. next = b; B) p. next = q; q. next = p. next;
C) p -> next = &c; q -> next = p -> next; D) (*p). next = q; (*q). next = &b;

(50) 设有以下说明语句

```
typedef struct
{
    int n;
    char ch[8];
} PER;
```

则下面叙述中正确的是

- A) PER 是结构体变量名 B) PER 是结构体类型名
C) typedef struct 是结构体类型 D) struct 是结构体类型名

二、填空题(每空 2 分,共 40 分)

请将答案写在答题卡序号[1]至[20]的横线上,答在试卷上不得分。

- (1) 算法的复杂度主要包括空间复杂度和 [1] 复杂度。
(2) 在线性结构中,队列的操作顺序是先进先出,而栈的操作顺序是 [2] 。
(3) 数据流图的类型有 [3] 和事务型。
(4) 在数据库理论中,数据物理结构的改变,如存储设备的更换、物理存储的更换、存取方式等都不影响数据库的逻辑结构,从而不引起应用程序的变化,称为 [4] 。
(5) 数据库管理系统是位于用户与 [5] 之间的软件系统。
(6) 若从键盘输入 58,则以下程序的输出结果是 [6] 。

```
main()
{
    int a;
    scanf("%d",&a);
    if(a > 50) printf("%d",a);
    if(a > 40) printf("%d",a);
    if(a > 30) printf("%d",a);
}
```

(7) 以下程序的输出结果是 [7] 。

```
main()
{
    int a = 177;
    printf("%o\n",a);
}
```

(8) 以下程序的输出结果是 [8] 。

```
main()
{
    int a = 0;
    a += (a = 8);
    printf("%d\n",a);
}
```