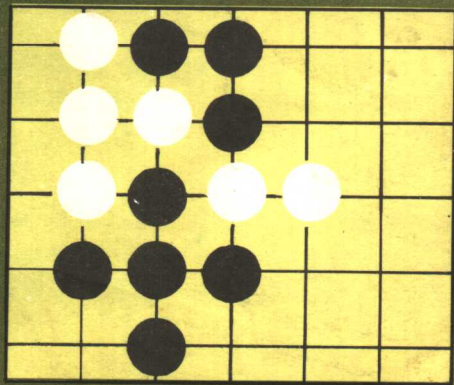


下一手

第二册 高级手筋

国大学生围棋协会 编译



◎ 国际文化出版公司

下 一 手
第 二 册
高级手筋

中国大学生围棋协会编译

*

国际文化出版公司出版
新华书店北京发行所发行
时 事 印 刷 厂 印 刷

*

开本: 787×1092 1/64 印张: 2 字数: 53 千

1987年4月第1版 1987年4月第1次印刷

统一书号: 7345·012 定价: 0.45元

《下一手》

第3册 接的窍门

接，有实接、虎接、飞接等等，最忌讳单纯的接。在实战中，根据周围棋子的配置和不同场合，寻求高效率接的窍门，是本书探讨的主题。

第4册 中盘战斗

要点和手筋，是关系到一局棋形势的优劣和决定一块棋死活的关键。本书选择了序盘要点、攻击方向、定式活用、局部死活等专题，以便为围棋爱好者增长棋力助一臂之力。

下一手

第二册

高级象棋

中国大学生象棋协会编译



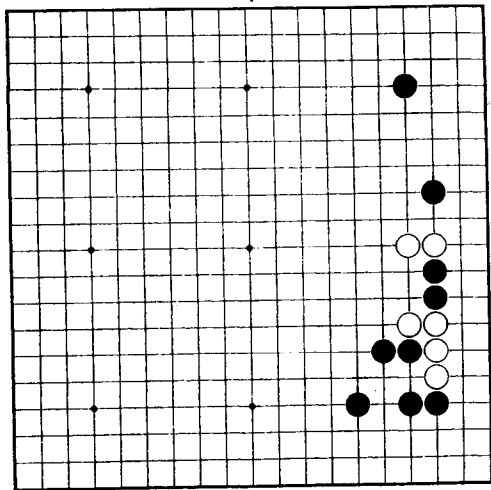
编译者的话

手筋是作战的精华,它可以一举夺走对方的眼位,也可以使看来无法成活的棋形复生。激烈的战斗中走出一步手筋,确乎激动人心,其乐无穷。

本书共选实战中经常出现的局部棋例25题。其中:初级6题,中级7题,上级6题,有段6题。主要介绍一些攻防及死活的高级手筋的应用。

目 录

第1题	型	5	第14题	攻击	61
第2题	追杀	9	第15题	喂!	65
第3题	屠	13	第16题	一击	69
第4题	精彩的场面	19	第17题	无条件	73
第5题	逆作用	25	第18题	一点点	79
第6题	方向	29	第19题	细心	83
第7题	配合	33	第20题	应变	87
第8题	应付过去	37	第21题	宽广	93
第9题	不行	41	第22题	恶手	97
第10题	道路	45	第23题	口袋	101
第11题	价值	49	第24题	恶味	105
第12题	渡过	53	第25题	缠绕	111
第13题	嗅觉	57	基本格言	115	



第 1 题

黑先 定型 初级

这是让子棋中出现的
问题。

不管哪本书，只
要是出类似的题，必
定要选择这个形，这
已成为一种定型。

所以我们把这个
形归于初级之中。

正解图 攻击

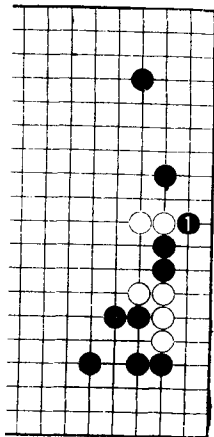
首先要在黑1处扳。

这个扳并不是为救回黑二子，目的是攻击白整块之棋。

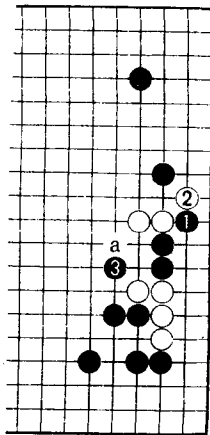
1图（跳）

黑1扳，白2必挡。

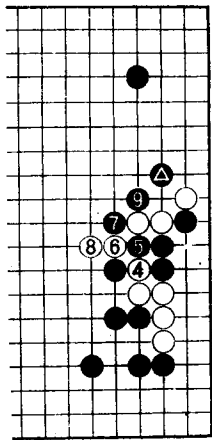
经过这个交换后，再在黑3位跳出。注意，不是a位跳，而是黑3位。



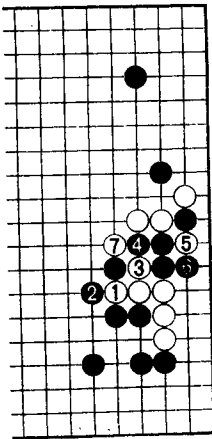
正解图



1图



2 图



3 图

2 图 （崩溃）

对此，白 4、6 不能冲断。黑从 7、9 位打吃，白崩溃。

这是△子的效果。

3 图 （次序）

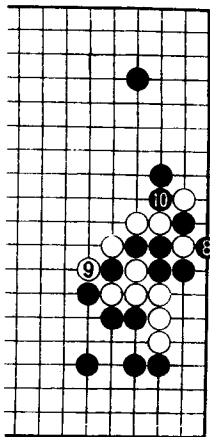
白的次序应该是，白 1、3 冲，黑 4 挡，白再在 5 位吃，等黑 6 打后，在 7 位断。

4 图 （实利）

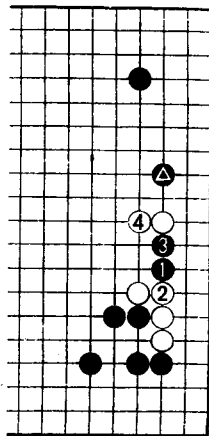
黑 8 只有提，白 9 提一子突出中央，但黑 10 断一子，其实空也相当大。而且，白没有完全安定，以后很可能受攻，黑充分。

5 图 （原型）

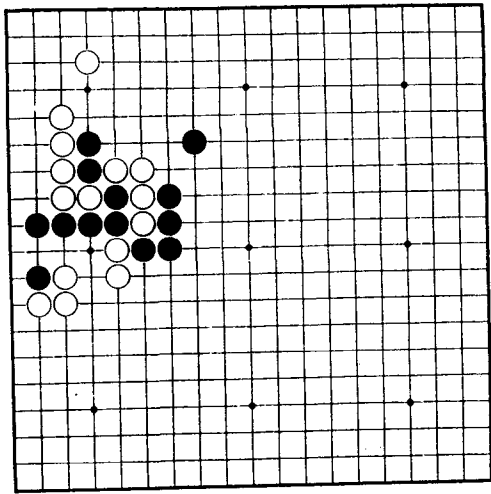
这个形是由黑 1 打入演变出来的，黑 3 顶就是要发挥△一子的作用，到此就是这个形的原型。



4 图



5 图



第 2 题

黑先 追杀 · 中级

现在是追杀白四个子的问题。

如果黑追杀不到，那么黑左边一块就要被吃。这是对杀。

希望能痛快地追杀到白四子。

正解图 尖的手筋

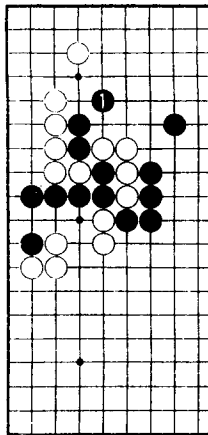
黑 1 尖是为人们共知的手筋。

由于气短，白无法逃出黑的包围。

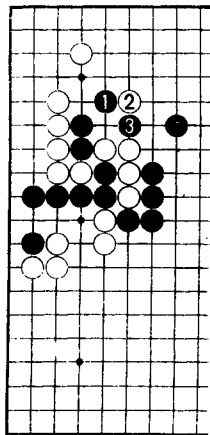
1 图 （必然）

黑 1 尖，白 2 靠，黑必然在 3 位挖。

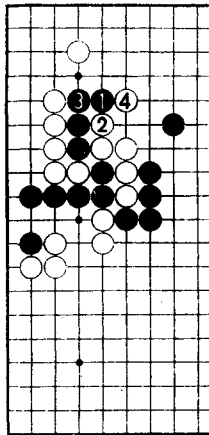
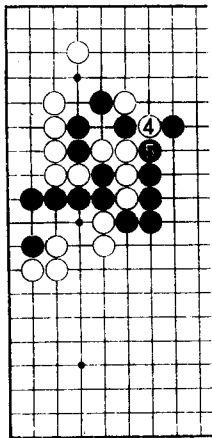
就此而止。



正解图



1 图



2 图 （倒扑子）

接着，白如还要在4位吃，黑5是倒扑子。这自然又是一步手筋。

这样白不行。

3 圈 (打、扳)

黑1尖，白2打，然后再4位扳。

黑好象处于垂危之境，一时间，脑子里闪过“啊！完了！”这种念头。看上去的确吓人……

4 图 （扑入）

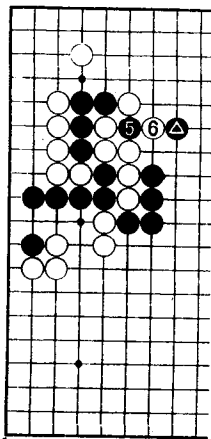
黑有 5 位扑入的手段。

至此，才发觉△存在的价值。让白 6 提……

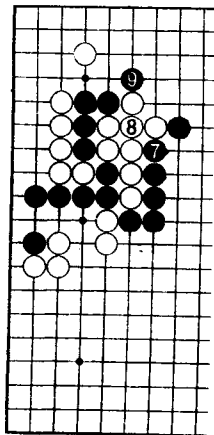
5 图 （征子）

黑 7 打，白 8 接，黑 9 包起来征子。

这样，不管谁执黑都会感到无比的痛快。事实就是这样。



4 图

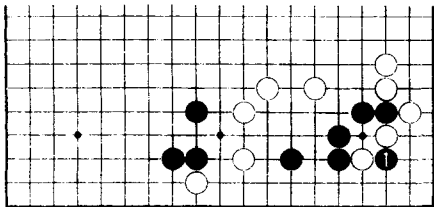


5 图

正解图 卡

黑1卡妙手。

这种形的手筋是人所共知的。也是唯一腾挪的手筋。

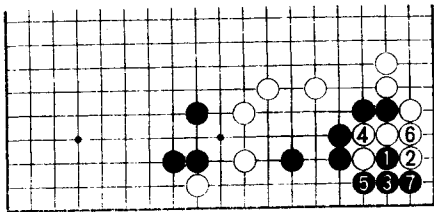


正解图

1 图 (简单)

对于黑1卡，白2打吃，是简单的着法。

黑3立，白4接，黑5挡，活棋。



1 图