

学 · 电 · 脑 · 世  
提高篇

# DOS难不倒



沈精虎 主编

刘豪 编著

1

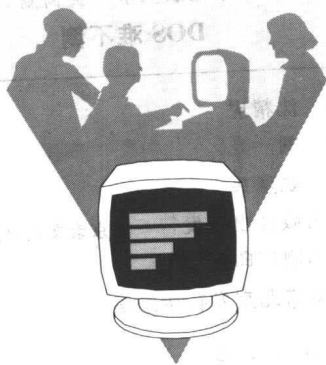
人民邮电出版社

从小学电脑丛书·提高篇

1

# DOS 难不倒

沈精虎 主编  
刘 豪 编著



人民邮电出版社

## 内 容 提 要

本书分七章,介绍了DOS的常用命令、批处理文件的特点和编写方法、配置文件的编写规范、启动配置的定制,并初步讲解了内存的分类和优化方法,最后概述了DOS的发展历史。书中以生动风趣的语言,深入浅出地讲述DOS的秘密,使原本晦涩的内容浅显易懂。

本书适合有一定计算机基础,想进一步学习DOS知识的青少年朋友阅读,对想更多了解计算机知识的大朋友也很有益处。

从小学电脑丛书·提高篇(1)

### DOS 难不倒

---

◆ 主 编 沈精虎

编 著 刘 豪

责任编辑 姚彦兵

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京崇文区夕照寺街 14 号

北京鸿佳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:850×1168 1/32

印张:5.5

字数:132千字

1997年9月第1版

印数:5 001—11 000册

1998年4月北京第2次印刷

ISBN7-115-06605-1/TP·483

---

定价:9.00元

# 写给家长的话

家长朋友们，电脑发展到今天，不再是一种简单的工具，它已经构成了一种文化现象。放眼我们周围的世界，电脑几乎无处不在。不是说不会电脑就一事无成，但学会电脑，肯定会对您孩子的学习和生活有很大的帮助。世纪之交在即，等孩子长大了，我们很难想象他不会使用电脑的尴尬。

也许您以前已经为孩子购买了《从小学电脑丛书》，并且他已经掌握了其中的电脑知识，那么我们这套丛书正适合他继续深入地学习。

这套《从小学电脑丛书·提高篇》是《从小学电脑丛书》的续篇，由六本书组成。其中，《DOS 难不倒》和《Windows 探秘》对 DOS 和 Windows 作了更深入的介绍；《用 Word 写作真方便》讲述了怎样方便直观地用 Word 进行写作及排版；《五花八门工具箱》介绍了几种常用的工具软件，利用它们可以更好地管理自己的电脑；《自己做动画》讲述了怎样用 3DS 制作生动有趣的三维动画；《个人管理小能手》则介绍了数据库的基本概念，以及用 FoxPro 设计数据库管理程序的基本方法。这套书中介绍的软件，既是目前最流行的，也是您的孩子最感兴趣的。读完这套书，能使孩子对电脑有比较全面的认识，能够掌握较常用的电脑工具，最重要的是能为他以后的学习打下一个坚实的基础。

本丛书继承了《从小学电脑丛书》的编写风格，保持了正确、精炼、实用、风趣、可操作性强的特点，语言生动活泼，深入浅出，大量漫画式的图解说明、图文并茂，可帮助您的孩子正确理解书中的内容。

感谢您选择了这套丛书。

编者

1997.4

## 写给少年朋友的话

少年朋友，你知道吗？生活在二十一世纪的人，应该掌握三大工具：电脑、外语和方向盘。可见会用电脑是多么重要。可怎样学电脑呢？不同的书会给你不同的答案。

如果你已经有了一点儿电脑知识，尤其是读过了《从小学电脑丛书》，那么这套《从小学电脑丛书·提高篇》就特别适合你阅读。

本丛书由六本书组成，侧重点各不相同，你可以都读，也可以有选择地阅读其中的某一本。但第一、二本是有有关 DOS、Windows 和 Windows95 的，你最好先读这两本。

在阅读本丛书的过程中，你会发现，学电脑是一件轻松愉快的事。书中的概念讲解都用了形象的类比方法，使你一看就懂；而详细的实例操作说明，能使你跟着书顺利地做完每一个例子，在操作过程中，可以不知不觉地掌握要学的内容。书中的每一章开头都有主要内容提示，结尾有“小结”和“思考与练习”题，使你能抓住重点，巩固所学的知识。如果你手边有一台电脑，便阅读边操作，学习效果会更好。

为了阅读方便，本丛书约定了以下两个统一符号：



代表“注意”。表示此处的内容比较重要，请仔细阅读。



代表“警告”。告诉你要小心操作电脑，否则可能带来不必要的麻烦。

认真地读完这套书，您就能成为同学中的电脑高手，但你可别骄傲，因为有关电脑的知识太多了，你还得继续努力。如果这套书能对你学习电脑有所帮助，我们会非常高兴。

编 者

1997.4



|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 第一章 见面总得说点什么.....           | 1  |
| 第一节 电脑和我的堂弟.....            | 1  |
| 第二节 狮身人面兽的问题.....           | 3  |
| 第三节 新大陆指南.....              | 6  |
| 第四节 入门须知.....               | 7  |
| 第二章 DOS 点将台.....            | 9  |
| 第一节 回访几员老将.....             | 10 |
| 一、DIR 命令.....               | 10 |
| 二、COPY 命令.....              | 13 |
| 三、CD 命令.....                | 14 |
| 四、CHKDSK 命令.....            | 15 |
| 五、FORMAT 命令.....            | 18 |
| 第二节 一对一真痛快——DISKCOPY .....  | 19 |
| 第三节 小的们一起上——XCOPY .....     | 26 |
| 一、不加开关项使用 XCOPY .....       | 27 |
| 二、加开关项/S 使用 XCOPY .....     | 29 |
| 三、加开关项/S 和/E 使用 XCOPY ..... | 31 |
| 第四节 一兵一卒漏不掉——SCANDISK ..... | 33 |
| 第五节 大队人马出辕门——MOVE .....     | 39 |
| 一、移动文件到已存在的目录中.....         | 41 |
| 二、移动文件到不存在的目录中.....         | 42 |
| 第六节 大好江山几家分——FDISK .....    | 43 |
| 一、显示分段信息.....               | 47 |
| 二、删除分区或逻辑 DOS 驱动器 .....     | 49 |

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 三、建立 DOS 的分区或逻辑 DOS 驱动器     | 52  |
| 四、设置激活分区                    | 56  |
| 五、退出 FDISK                  | 57  |
| <b>第七节 万卷下笔如有神——EDIT</b>    | 57  |
| 一、Save(存储)命令                | 60  |
| 二、New(新建)命令                 | 61  |
| 三、Open(打开)命令                | 62  |
| 四、Save as(另存为)命令            | 63  |
| 五、块删除                       | 65  |
| 六、块移动                       | 66  |
| 七、块复制                       | 68  |
| 八、Find(查找)命令                | 68  |
| 九、Repeat Last Find(连续查找)命令  | 69  |
| 十、Change(替代)命令              | 70  |
| <b>第八节 探神机知内知外——MSD</b>     | 72  |
| 一、直接使用 MSD                  | 73  |
| 二、快速使用 MSD                  | 80  |
| <b>第九节 大博杀斩草除根——DELTREE</b> | 81  |
| <b>第十节 小 结</b>              | 84  |
| 思考与练习                       | 85  |
| <b>第三章 成批执行弹指间</b>          | 86  |
| 第一节 揭开庐山真面目                 | 88  |
| 第二节 写 BAT 文件并不难             | 93  |
| 第三节 用批处理文件写程序               | 96  |
| 一、暂停命令 PAUSE                | 97  |
| 二、注释命令 REM                  | 98  |
| 三、显示方式控制命令 ECHO             | 99  |
| 四、循环命令 FOR                  | 99  |
| 五、转向命令 GOTO                 | 101 |

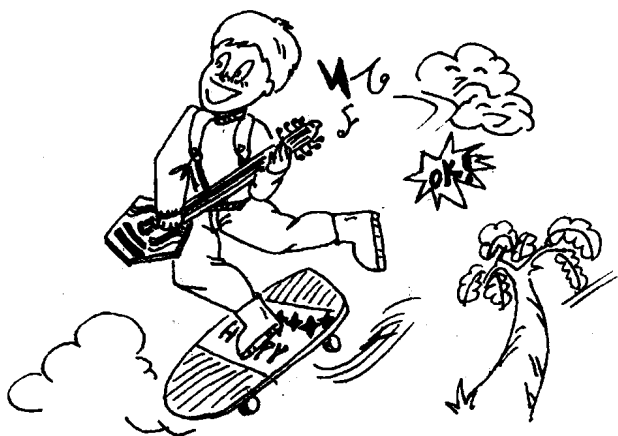
|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| 六、条件分支命令 IF .....                | 102 |
| 第四节 自动批处理 .....                  | 106 |
| 第五节 小 结 .....                    | 107 |
| 思考与练习 .....                      | 108 |
| 第四章 内存硬件装配工 .....                | 109 |
| 第一节 CONFIG. SYS 的常见组成部分 .....    | 110 |
| 一、BUFFERS .....                  | 111 |
| 二、DEVICE .....                   | 113 |
| 三、DOS .....                      | 114 |
| 四、DEVICEHIGH .....               | 115 |
| 五、FILES .....                    | 116 |
| 六、LASTDRIVE .....                | 116 |
| 七、REM .....                      | 116 |
| 八、SHELL .....                    | 117 |
| 第二节 几个典型的 CONFIG. SYS .....      | 117 |
| 第三节 小 结 .....                    | 121 |
| 思考与练习 .....                      | 121 |
| 第五章 合理搭配定菜单 .....                | 122 |
| 第一节 揭开自动批处理的面纱 .....             | 122 |
| 第二节 手动选配置 .....                  | 129 |
| 一、完全跳过配置文件 .....                 | 130 |
| 二、确认每条 CONFIG. SYS 命令 .....      | 132 |
| 第三节 使用多种配置菜单 .....               | 135 |
| 一、典型多菜单分析 .....                  | 136 |
| 二、定义一个启动菜单 .....                 | 138 |
| 三、定义配置块 .....                    | 139 |
| 四、让 AUTOEXEC. BAT 文件使用多种配置 ..... | 141 |
| 第四节 小 结 .....                    | 144 |
| 思考与练习 .....                      | 144 |

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 第六章 云深之处访内存     | 145 |
| 第一节 内存分块哪几家     | 145 |
| 第二节 树下问童子       | 149 |
| 第三节 内存管理超级行动    | 153 |
| 第四节 小    结      | 158 |
| 思考与练习           | 159 |
| 第七章 DOS 的故事     | 160 |
| 第一节 DOS 的由来     | 160 |
| 第二节 今天的 DOS 本事多 | 162 |
| 第三节 DOS 军团前途未卜  | 164 |
| 结束语 我有一个梦       | 166 |

## 第一章 见面总得说点什么

### 第一节 电脑和我的堂弟

我的堂弟今年上高二了。初中时，他迷上过滑板，穿着条厚裤子在大斜坡马路上飞驰，直到有一次，他为了躲汽车摔了跟头，腿擦伤了流了不少血。这以后，他又喜欢上了音乐，伴奏吉它、古典吉它和电吉它都玩过，并在高中参加了一个同学组建的乐队，任贝斯手。不管他的演奏水平怎么样，他们的乐队的确演出过几场。



乐队解散后，他又迷上了电脑，他的父母很为他的新转变高兴。我很奇怪，问他有什么动机。“未来是计算机的世界，你不懂吗？亏你还是干这个的”他十分不解地反问。“你能不能抽空教教我？”

现在的中学生和我那时很不一样。那时我们不知道滑板是什么，也没见过电吉它，只能看 12 英寸的黑白电视。不过老天

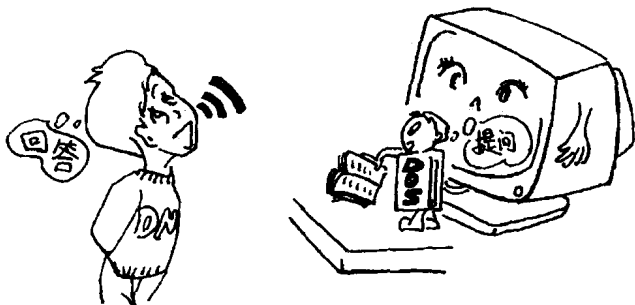


开恩，我有幸在初中时玩过苹果 II 型电脑。那时管机房的李老师是我的数学老师，我和其它几个同学就常在晚上和星期天到机房去，把我们平常编的 BASIC 小程序敲进机器，让机器回答我们的问题，或是算几个幸运数字。有时，也帮李老师敲进大段的程序，然后存入与电脑相连的磁带机里。作为奖励，李老师会允许我们玩一些游戏，象“美国核战争”什么的。苹果 II 型电脑那富有弹性的按键和绿色显示屏给我的感觉好极了，它象一个忠实的向导，把我带入了另一个神秘壮观的世界。这时候你就象一个魔法师，只要有一样基本的道具——电脑，会几



种基本的魔法——编程的方法，就能变出千变万化的东西，你俨然是这个世界的主宰。只要你有聪明的头脑，勤奋努力，电脑世界就会俯首称臣。

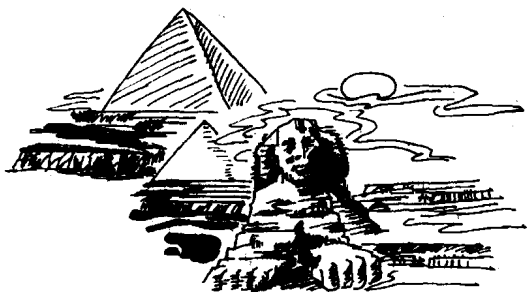
我把我们的上套书《从小学电脑丛书》送给堂弟，请他提意见。看过之后，他就抱怨那套书有点初级了：“现在我只能从一个目录进入另一个目录，再用 DIR 看看里面放了点什么。可是，开机以后，屏幕上接二连三地显示的是什么意思？最新版本的 DOS 中，有很多命令我不会用，比如，怎样删除一个目录，怎样给硬盘分区？你能不能为我们高中生写一套书？”真让他说着了，我们正好写了一套《从小学电脑丛书·提高篇》，就是你现在看到的这套书。



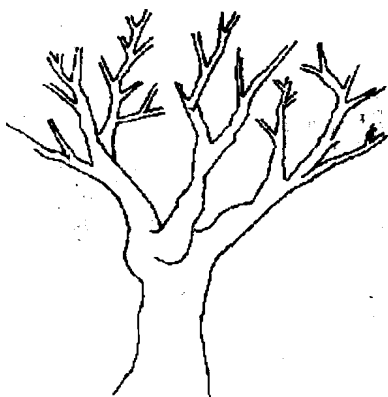
## 第二节 狮身人面兽的问题

欢迎你来到第二节，渺小的人，我——狮身人面兽——是这儿的看门人。

这次，我的问题不是“小时候四条腿走路，大了两条腿走路，老了三条腿走路！”也不因为你答不上来就开杀戒，我要问你一个 DOS 的问题，你听好了：



电脑里的什么东西象棵树?



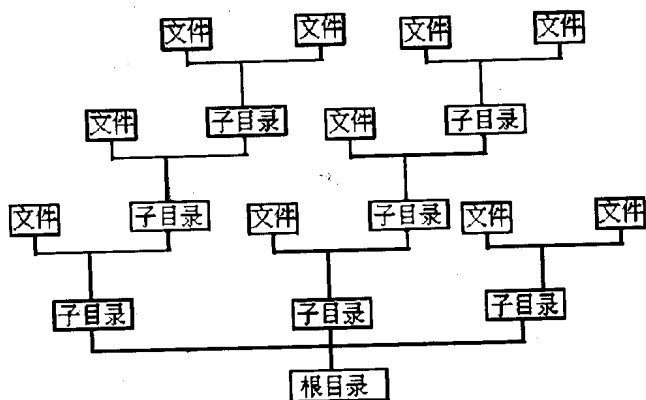
如果你能答上来，继续往前走，伟大的人。

如果答不上来，老狮我放你一条生路，你最好原路返回，学点 DOS 的基础知识，直到找到答案再回来。

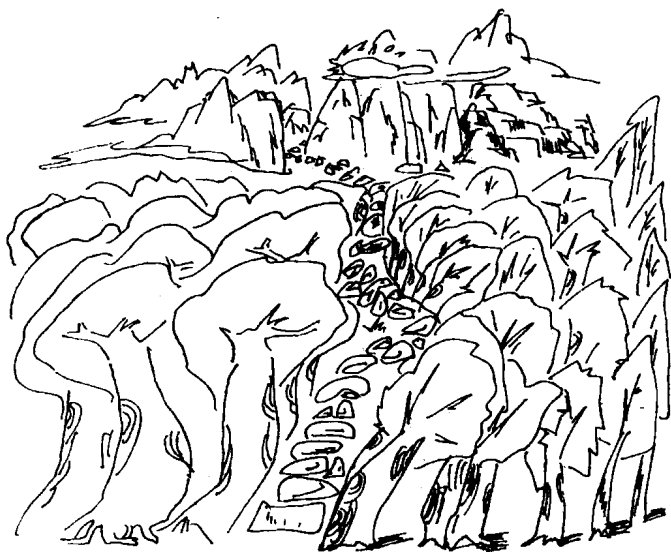
(一年以后……)

OH! 你又来了，什么?还没猜出来?不要灰心。……好吧，

我告诉你，顽强的人。谜底是：目录结构。



这树的根就是根目录，从这根上长出来的大枝是根目录的子目录，这些大枝上长出的小枝是根目录的子目录的子目录，枝上长出的树叶就是文件。没长树叶的枝叫空目录，根上长出



的树叶叫根目录下的文件。你正站在那根枝干，叫做当前目录，如果你爬到另一根枝干上，那么你的当前目录也跟着变了。

理解我的话吗？聪明的人，那好，继续往前走吧，跨过这道门槛，你将进入崭新的大陆。

### 第三节 新大陆指南

倚山而上的杉树林苍翠挺拔，树影倒映在缓缓而过的河流上，一条小路从浅滩处断断续续的天然石桥开始，穿过山间的森林，逶迤于溪流和山峰之间。

站在山顶上，越过群峰，透过中午蒸腾起来的稀疏雾气，可以看到山那边平缓的草场和土地，平原延伸到远方与蓝天相接，形成一幅壮观的图景。

这就是你梦寐以求的地方。

欢迎你来到新大陆，参加新大陆旅游团。

首先，我将给你引见几员 DOS 大将——实用而功能强大的 DOS 命令，如 XCOPY、SCANDISK、MSD，讲解它们的使用法，介绍他们的功能。

然后，带你参观批处理文件的流水线，讲讲它的运转机制和操作规程，以便你也能熟练地使用它。并介绍一个批处理文件的特殊成员——自动批处理文件。

接着，我们认识一下内存硬件装配工 CONFIG.SYS 文件。它能把硬件的驱动程序加入内存，它究竟是怎样练出这身手艺的？我会给你慢慢讲来。

接下来，我们用 CONFIG.SYS 文件和 AUTOEXEC.BAT 文件来给自己的电脑配几道菜，以便电脑启动时可以选择不同的配置。

然后，我们一起去探访神秘的内存，了解内存的分类，学

习查看内存情况和优化内存配置的方法。

最后，我给你讲一个 DOS 的故事，说说 DOS 的过去、今天和未来。

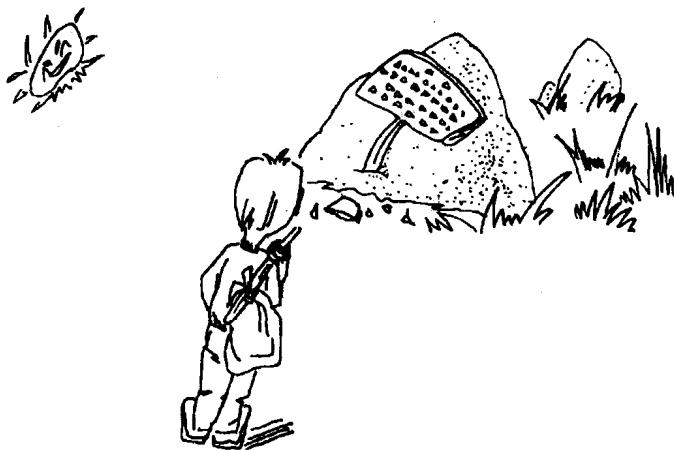
参观新大陆的旅游团欢迎所有人加入，当然，你最好是初学 DOS，会用几个 DOS 命令，但仍想进一步学习 DOS 秘诀的勇敢者。你已经通过了狮身人面像的测验了吧！所以我想你会顺利地走完全部旅程，完成本书的学习。

本次旅游将使你大开眼界，成为 DOS 的高手。

好吧，让我们动身吧！

## 第四节 入门须知

我们都知道，DOS 命令其实很简单，只要在 DOS 提示符后面键入需要的命令，如果需要再加上必要的参数就可以了。当然，回车键是不能少的。你应了解命令格式的写法，我们以



COPY 命令为例来说明命令格式，如图 1-1 所示。

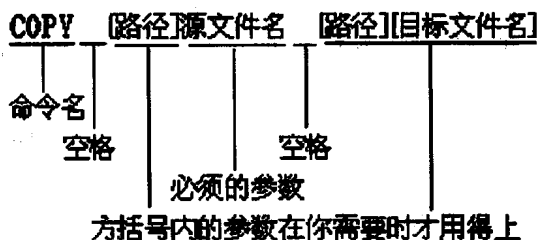


图 1 — 1 命令的格式说明

相信你对 COPY 命令已经很熟悉了，如果还不了解 COPY 命令，请你看“从小学电脑丛书”的《开始用电脑》一书，里面有对 COPY 命令的详细说明。

从图 1 — 1 可以看出，DOS 的命令由三部分组成：

- DOS 命令，如这里的 COPY。这一项是最重要的，所以放在第一位。
- 空格，可以起到间隔的作用。
- 参数项，往往用来指定操作的对象和怎样进行操作。参数项分两类，一类是必须要有的，不可省略，象我们这里的“源文件名”，另一类是可选的，可以在必要的时候加上，也可以省略，我们这里用方括号括起来的的就是可选的参数项。

怎么样，DOS 命令格式搞明白了吧？