

丛书主编 卢湘鸿

动态网页设计基础

潘晓南 主编 邵雨舟 编著

- 紧扣“大学计算机教学基本要求（2003年版）”新思路
- 深入研究大学生的特点、兴趣及需求
- 更新大学生知识结构，普及计算机基础知识，加强专业技术与计算机技术的紧密结合
- 旨在培养跨学科的复合型人才

92

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高等院校计算机系列教材

丛书主编 卢湘鸿

动态网页设计基础

潘晓南 主编

邵雨舟 编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

网站开发技术是当今计算机领域最重要的应用之一,本书全面介绍了动态网站建设所需要掌握的基本知识,内容涉及了 Web 服务器的简单配置、网站动态脚本的编写、数据库的设计等方面的基本理论及技术。为了方便读者的阅读和使用,本书配备了大量的实例插图,形象生动,同时辅以必要的文字说明。通过提供简单、可视化信息,帮助读者最迅捷、最有效地获得网站的设计和开发技术,更迅速、高效地完成工作。

本书既可以作为大学本科、专科网站设计课程教学、自学用教材,或社会相关领域培训用教材,而且也可供从事网站建设的计算机专业人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

动态网页设计基础/卢湘鸿主编;潘晓南,邵雨舟编著. —北京:中国铁道出版社,2004.11
(21 世纪普通高等院校计算机系列教材)

ISBN 7-113-06283-0

I. 动… II. ①卢… ②潘… ③邵… III. 主页制作—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 123743 号

书 名: 动态网页设计基础

作 者: 邵雨舟

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 张雁芳

责任编辑: 苏 茜 林菁菁 张雅静

封面制作: 白 雪

印 刷: 北京市彩桥印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 17.75 字数: 423 千

版 本: 2005 年 1 月第 1 版 2005 年 2 月第 2 次印刷

印 数: 5001~8000 册

书 号: ISBN 7-113-06283-0/TP·1368

定 价: 25.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

系列教材序

应用计算机的能力已成为大学毕业生择业的必备条件。因此,用一定层次、一定内容的计算机科学与技术来武装大学各专业学生(包括研究生、本科生和高职高专学生),开设具有专业倾向或与专业相结合的计算机课程是十分必要的、不可或缺的。

为了满足大学生在计算机教学方面的不同需要,教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会组织制订了《大学计算机教学基本要求(2003年版)》。它把计算机教学的知识结构分为两大部分:一是作为大学公共基础课层面上以满足各专业的共同需要的计算机基础课;二是在开设计算机公共基础课之后、体现所在专业特色或与所在专业相结合的后续课(简称为后续课)。教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会非计算机专业计算机基础教学分委员会的《非计算机专业计算机基础课程教学基本要求》(1.0版)与全国高等院校计算机基础教育研究会和清华大学出版社联合推出的《中国高等院校计算机基础教育课程体系 2004》中,都提出了类似的构想。

公共基础课程由计算机基础知识(软、硬件平台)、微机操作系统及其使用、多媒体知识和应用基础、办公软件应用、计算机网络基础、Internet 基本应用、电子政务基础、电子商务基础、数据库系统基础和程序设计基础等模块组成。后续课程是多媒体应用技术、计算机网络、数据库系统、程序设计,以及社会统计与分析软件应用等方面与各专业结合或体现更多专业特色的课程。后者决定了学生在所学专业应用计算机解决问题的能力与水平。

显然,对大学生进行具有专业需要的(或专业特色的)计算机教育是对所有非计算机专业的计算机教学的方向。这也是对占 90%以上的大学生进行的计算机应用教育的大业,自然有着广阔、灿烂的前景。

由于计算机、信息科学和信息技术的发展日新月异,加上作者水平有限,因此本系列教材会有不足之处,敬请同行和读者批评指正。

卢湘鸿

2004 年 12 月于北京

21 世纪高等院校计算机系列教材

系列教材编委会

主 编： 卢湘鸿

副 主 编： 潘晓南 蔡翠平

编 委： （以下排名按姓氏笔画的先后顺序为序）

王 莉 王建波 刘玫瑾 陈 洁 邵雨舟

林洁梅 尚俊杰 宗 薇 郭永青 唐大仕

曹淑艳 智 洋

项目策划： 严晓舟

编 辑： 魏 春 秦绪好 张雁芳

前 言

人类社会已进入信息网络时代,网络技术的发展日新月异。在网站技术正如火如荼地发展的今天,网站的规划建设是网络技术人员和管理人员亟待解决的问题,同时也为学习者提供广阔的应用空间。

作为计算机网络课程的延伸和计算机技能培养的重要方面,为学生开设网站建设的相关课程是十分必要,也很迫切。这一方面能反映当前信息技术的发展方向;同时又具有很强的实用性,从而激发他们的学习兴趣和求知愿望。

全书共分8章,其中第1章对动态网页的基本知识做了简单的概述;第2章介绍了ASP的运行环境及WEB服务器的配置方法;第3章介绍了VBScript及Jscript脚本的相关知识,并介绍了客户端脚本的编写方法;第4章介绍了动态网站的基本运行流程,并且以ASP为基础,介绍了ASP脚本语言的功能、用Request和Response实现数据动态交换、Server、Application和Session对象;第5章主要介绍了两种常见的数据库ACCESS和SQL SERVER的建立方法,并且主要介绍了SQL查询语言的使用方法;第6章介绍了通过ADO对象访问数据库的方法;第7章结合文件组件对象的使用介绍了在动态网页中如何使用组件,并详细叙述了对文件各种操作。第8章主要通过两个具体实例对前面所学的知识进行了贯穿。

本书的编写过程中在注重系统性、科学性的基础上,重点突出了实用性和可操作性,将知识的重点放在基本概念和实际操作上。知识层次循序渐进,内容由浅入深,对主要操作过程提供了详细的操作步骤。在教材的编写过程中配有大量的实例加以叙述,力求掌握基本操作方法和操作技能。在每章后面分别给出考察本部分知识点的填空题、问答题或选择题、强化基本技能操作的操作题,使读者易于完成练习和巩固知识点。全书理论与实践操作环环紧扣,既便于教师教学,也便于学生学习。

本书以丰富的实例、详实的上机指导以及作者在制作开发中的技巧和经验,实用、全面、深入地将枯燥的技术理论知识融进丰富多彩的实例教学中,将网站开发的各项技术融会于一体,使读者能够迅速掌握网站建设的各方面技术知识。

本书由卢湘鸿教授和潘晓南教授主编,邵雨舟编写,参与本书编写工作的人员还有常青、贾岚、杨清海、张聪、吕中桂、张曦。本书的编写过程中,由于笔者学识所限,错误和疏漏之处在所难免,竭诚欢迎广大读者批评指正。

为了便于教学,我们将为选用本书作为教材的任课老师免费提供本书的“电子教案及本书所用的范例文件”光盘一张。

联系电话: 010-51873145 010-83550289

联系人: 穆蓉

编 者
2004年10月

目 录

第 1 章 动态网页概述	1
1-1 Web 的开发历史	1
1-2 动态网页概述	2
1-2-1 什么是动态网页	2
1-2-2 动态网页的运行环境	2
1-2-3 动态网页和静态网页的区别	3
1-2-4 动态网页的工作过程	3
习题一	4
第 2 章 Web 服务器的安装与配置	5
2-1 PWS 的安装与设置	5
2-1-1 安装 PWS	5
2-1-2 PWS 的配置	7
2-2 IIS 的安装及配置	11
2-2-1 安装 IIS	12
2-2-2 启动 IIS 管理器	12
2-2-3 配置 IIS	12
2-2-4 测试 IIS 的设置效果	17
习题二	18
第 3 章 VBScript 和 JScript 脚本语言简介	19
3-1 脚本语言概述	19
3-1-1 脚本语言的功能	19
3-1-2 客户端脚本和服务端脚本	19
3-1-3 如何在网页中添加脚本代码	20
3-1-4 如何在客户端获取表单提交的数据	24
3-2 VBScript 脚本语言概述	25
3-2-1 VBScript 中的数据类型	26
3-2-2 变量	27
3-2-3 VBScript 常量	29
3-2-4 数组	29
3-2-5 VBScript 的表达式及运算符	31
3-2-6 控制结构	33
3-2-7 VBScript 语句中的过程	42
3-2-8 在代码中加入注释	43
3-2-9 VBScript 的内置函数	43

3-2-10 使用事件进行编程	48
3-3 JScript 脚本语言概述	62
3-3-1 在 JScript 中使用语句及语句块	62
3-3-2 在 JScript 中使用注释语句	63
3-3-3 在 JScript 中使用变量	63
3-3-4 JScript 的数据类型	64
3-3-5 JScript 的运算符	64
3-3-6 控制程序的流程	65
3-3-7 函数	69
3-3-8 内置对象	70
3-3-9 JScript 综合应用示例	75
习题三	80
第 4 章 ASP 基础	84
4-1 ASP 有关基础知识	84
4-1-1 什么是 ASP	84
4-1-2 ASP 的运行环境	84
4-1-3 ASP 是如何工作的	85
4-1-4 创建 ASP 程序	86
4-1-5 用 ASP 编写服务器端脚本	90
4-1-6 如何在脚本代码中设置输出信息命令	92
4-1-7 ASP 中提供的内置对象	94
4-1-8 包含文件	96
4-2 使用 Request 对象获取用户的数据	97
4-2-1 通过 Form 集合获取表单提交的数据值	98
4-2-2 使用 QueryString 集合接收参数	102
4-2-3 Cookies 集合	105
4-2-4 ServerVariables 集合	107
4-3 通过 Response 对象向客户端输出数据	109
4-3-1 Response 对象的属性	109
4-3-2 Response 对象的方法	111
4-3-3 Response 对象的集合	114
4-4 Application 对象和 Session 对象	116
4-4-1 可以实现不同客户间共享数据的对象: Application	116
4-4-2 实现同一用户可以共享不同页面的数据: Session 对象	119
4-4-3 Global.asa 文件	121
4-5 Server 对象	123
4-5-1 设置脚本运行超时属性	123
4-5-2 Server 对象中的方法	123
习题四	126

第 5 章 数据库及 SQL 查询语言	130
5-1 数据库基础知识	130
5-1-1 有关概念及术语	130
5-1-2 数据库的设计	131
5-2 创建数据库	133
5-2-1 创建 Access 关系类型数据库	133
5-2-2 创建 SQL Server 关系类型数据库	138
5-3 结构化查询语言	143
5-3-1 SQL 语言概述	143
5-3-2 SQL 命令的构成	144
5-3-3 数据查询	145
5-3-4 数据更新	156
习题五	157
第 6 章 利用 ADO 访问数据库	160
6-1 ADO 概述	160
6-1-1 ActiveX 技术	160
6-1-2 ADO 技术简介	161
6-2 为 Web 服务器设置数据源环境	162
6-2-1 系统数据源的设置	162
6-2-2 文件数据源的设置	165
6-3 Connection 链接对象	166
6-3-1 不用 DSN 实现对数据库的直接链接	166
6-3-2 通过 ODBC 数据源连接数据库	167
6-3-3 执行 SQL 查询	168
6-3-4 关闭连接	170
6-4 RecordSet 对象	170
6-4-1 建立 RecordSet 对象	171
6-4-2 利用 RecordSet 对象的 Open 方法读取数据	171
6-4-3 读取记录集中的数据	173
6-4-4 操作 RecordSet 对象的方法	174
6-4-5 RecordSet 对象的字段集合 Fields	184
6-4-6 分页显示记录	185
6-5 图片的上传及图片的显示	190
6-5-1 将图形上传到服务器的数据库中保存	190
6-5-2 显示保存到数据库中的图形	195
习题六	198
第 7 章 动态网页中的文件操作	201
7-1 文件存取组件概述	201
7-1-1 文件存取组件的功能	201

7-1-2 在 ASP 程序中如何定义文件存取组件	201
7-2 文本文件的创建与存取	202
7-2-1 创建文本文件	202
7-2-2 对文本文件进行写操作	202
7-2-3 对文本文件进行读操作	204
7-3 磁盘文本的操作	207
7-3-1 利用文件系统对象 FSO 实现文件操作	208
7-3-2 利用文件对象 File 实现文件操作	209
7-4 文件夹操作	210
7-4-1 利用文件系统对象 FSO 实现文件夹操作	211
7-4-2 使用 Folder 对象处理文件夹	212
7-5 文件系统综合应用示例	213
习题七	216
第 8 章 ASP 应用实例	218
8-1 留言本	218
8-1-1 留言本的设计及数据库设计	218
8-1-2 留言本的具体实现	219
8-2 教师基本信息管理系统	232
8-2-1 系统的功能设计及数据库设计	232
8-2-2 系统的具体实现	234

第 1 章 动态网页概述

动态网站开发是当前网站开发的主流技术，它为网站开发提供了丰富的手段和方法。通过设计动态网页，可以使得数据库技术在网站建设中得以应用，并为用户访问网页提供交互式操作方式。

本章将就动态网页的有关基础知识加以介绍。

1-1 Web 的开发历史

Web 的开发是基于客户/服务器（C/S）体系的，在这种情况下，客户是浏览器，而服务器就是 Web 服务器。Web 服务器通常是指安装了服务器软件的计算机，它使用 HTTP 或 FTP 之类的 Internet 协议来响应 TCP/IP 网络上的 Web 客户请求。

Web 上的大多数交互都可以看成是用户通过浏览器的请求以及服务器对请求的响应，信息资源以页面形式存储在 Web 服务器中。

在 Web 服务器上，用户通过客户端的 Web 浏览器向 Web 服务器发出查询请求；Web 服务器根据客户端请求的内容做出响应，并将存储在服务器上的某个页面发送给客户端；Web 浏览器对收到的页面进行解释并将页面显示给用户。

在互联网上，早期的 Web 站点大都是由多个静态 HTML 页面组成的。所谓静态指的就是网站的网页内容固定不变，当用户浏览器通过互联网的 HTTP（Hypertext Transport Protocol）协议向 Web 服务器请求提供网页内容时，服务器仅仅是将原已设计好并存储在服务器中的静态页面文档传送给用户浏览器。若网站维护者要更新网页的内容，就必须手动地来更新其所有的 HTML 文档。

静态网站的致命弱点就是不容易维护，为了不断更新网页内容，就必须不断地重复制作 HTML 文档，随着网站内容和信息量的日益扩增，会感到工作量大得超乎想象。另外静态网站也缺少和用户的交互性，用户只能被动地浏览网页的内容，不能和服务器进行信息交流。

现在动态网站的开发技术已经成为 Web 网站的开发主流，通过动态网站的开发，可以使网站的实用性、可维护性更加方便。

下面我们将简单介绍几种常用的动态网站设计方法：

（1）CGI（Common Gateway Interface）技术：通用网关接口的传统方式。

这是设计动态网站较早使用的技术，它的工作原理是：当用户在浏览器端填好表单（form）要求输入的资料，提出 HTTP 请求后，Web 服务器端将执行一个表单所设定的可执行的 CGI 应用程序，CGI 程序分析表单（form）中所输入的资料，存取 Web 数据库，将查询执行的结果以 HTML 的格式返回给浏览器。

使用 CGI 方式存取 Web 数据库有两个主要的缺点：①消耗掉系统的大量资源，使服务器的处理速度变得十分缓慢；②创建和修改 CGI 程序对于普通的网页设计人员来说，有一定

的困难。

(2) 脚本技术:

将使用不同编程技术书写的脚本语句直接嵌入到 HTML 页面中去, 提供一种面向服务器端的命令执行环境, 它提供了 CGI 的全部功能, 而且使动态网页开发技术更加完善, 开发方法更加简便。

1-2 动态网页概述

1-2-1 什么是动态网页

动态网站的开发已经成为网站的发展趋势, 那么什么是动态网站呢? 所谓“动态”主要体现在不同的访问者、不同的访问时间在访问同一个页面时可能得到不同的浏览页面, 访问内容具有实时性, 访问的过程具有交互性。

当用户在客户端根据自己的需要发出请求时, 在服务器端接收到请求后, 在服务器端运行脚本或一段程序, 生成一个返回请求结果的网页给浏览器供用户浏览。

动态网页主要有以下几个主要特征:

- 网页的显示内容可以实时动态更新。
- 用户和网站可以进行交互式信息交流。
- 提供对数据库的管理和使用。
- 提供对文件的管理操作。
- 支持对“组件”的使用。

1-2-2 动态网页的运行环境

对于静态网页而言, 只要在用户的计算机上装有浏览器, 就可以直接浏览静态网页, 而对于动态网页运行方式就不同了。

使用不同技术编写的动态页面被保存在 Web 服务器内, 当客户端用户向 Web 服务器发出访问动态页面的请求时, Web 服务器将根据用户所访问页面的后缀名确定该页面所使用的网络编程技术, 然后把该页面提交给相应的解释引擎; 解释引擎扫描整个页面找到特定的定界符, 并执行位于定界符内的脚本代码以实现不同的功能, 如访问数据库, 发送电子邮件, 执行算术或逻辑运算等, 最后把执行结果返回 Web 服务器; 最终, Web 服务器把解释引擎的执行结果连同页面上的 HTML 内容以及各种客户端脚本一同传送到客户端。虽然, 客户端用户所接收到的页面与传统页面并没有任何区别, 但是, 实际上页面内容已经经过了服务器端处理, 完成了动态的个性化设置。

因此, 要求在 Web 服务器中必须安装相应的服务器软件, 由服务器软件来完成动态网页的解释工作及网站应用程序服务工作。

对于不同的操作系统工作平台, 可以选择安装不同的 Web 服务器软件, 现在比较常用的是 Windows 操作系统平台下的 IIS 和 Linux 操作系统平台下 Apache 服务器软件。

IIS 是微软公司主推的 Web 服务器, IIS 是 Internet Information Server 的缩写。IIS 是允许在 Internet 上发布信息的 Web 服务器。

在以 Windows2000 为操作系统的平台上,主要使用的是 IIS 5.0 作为 Web 服务器管理软件。当用户在计算机上安装了 Windows 2000 Server 版本之后, IIS 5.0 已经默认安装好了。

Apache 以其悠久的历史、优秀的性能拥有大量的用户群,几乎所有的 Linux 发布都安装 Apache 作为默认配置, Apache 不但具有庞大的用户群基础,并且有丰富的配置使用文档。

Apache 服务器提供对多种脚本技术的支持,比如 Perl、PHP、JSP 等。

虽然 Apache 并不是最快的 Web 服务器,但是其完善的功能和运行的稳定性使得它在 Web 服务器中占有相当大的比例。

1-2-3 动态网页和静态网页的区别

对于 Web 服务器来说,动态网页和静态网页有以下几方面的区别:

- 组成内容不同。静态页面是由 HTML 标记指令和一些要显示的文本构成的,它不需要经过任何处理,直接被送回给用户浏览器,由浏览器负责解释执行;动态网页是由脚本指令、HTML 标记指令、文本字符串等内容组成,其中的脚本命令都首先被 Web 服务器解释执行,翻译成对应的 HTML 页面。
- 文件扩展名不同。静态网页的扩展名是 HTM 或 HTML,而动态网页的扩展名根据使用的不同网络编程技术有所区别,如 ASP、JSP、PHP 等。对于用户浏览器来说,感受不到动态网页和静态页面之间的区别,仅仅是网页文件的扩展名不同而已。
- 执行过程不同。静态网页是由用户的浏览器负责解释执行的,而动态网页是先由 Web 服务器软件解释执行,再由用户浏览器解释执行。无论是动态网页文件,还是静态网页文件,最后回送给用户浏览器的都是 HTML 页面。
- 在用户浏览器端,可以查看静态网页的设计源代码;而对于动态网页来说,用户看不到动态网页的源代码,只能看到被 Web 服务器解释执行过的 HTML 代码。

1-2-4 动态网页的工作过程

在掌握动态网页工作过程之前,先简单介绍一下静态网页的工作过程:

- 用户首先是在浏览器的地址栏中写上要访问的网页地址并回车发送这个申请。
- 浏览器将申请发送到 Web 服务器上。
- Web 服务器接收这些申请并根据.htm 或.html 的扩展名知道这是 HTML 文件。
- Web 服务器从硬盘或内存中读取正确的 HTML 文件然后将它送回用户浏览器。
- HTML 文件将会被用户的浏览器解释并将结果显示在用户浏览器上。

使用不同的网络编程技术,可以形成不同扩展名的动态网页文件,这些文件被存储在 Web 服务器中,首先在运行动态网页之前必须要保证在 Web 服务器上已经安装了相应的 Web 服务器软件。下面我们使用 ASP 技术为例,介绍动态网站的工作过程。

- 用户在浏览器的网址栏中添加扩展名为 ASP 的文件,并回车发送 ASP 文件的申请。
- 浏览器将这个 ASP 文件的请求发送给 IIS。
- Web 服务器接收这个申请要求并由于其 asp 的后缀意识到这是个 ASP 文件。
- Web 服务器从硬盘或者内存中读取所需要的 ASP 文件。
- Web 服务器将这个文件发送到一个叫做 ASP.DLL 的特定文件中。
- ASP 文件将会从头至尾被执行并根据命令要求生成响应的静态主页。

- 将脚本输出结果和原来的静态 HTML 代码进行合并, 最终以 HTML 代码形式回送给用户浏览器。
 - 回送的 HTML 文档将会被用户浏览器解释执行并显示在用户浏览器上。
- 具体实现过程如图 1-1 所示。

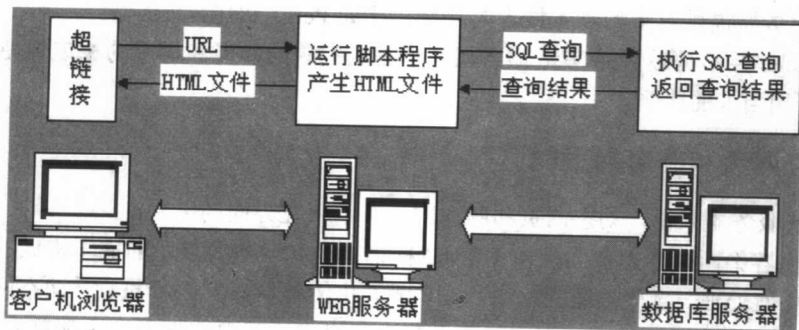


图 1-1 动态网页工作过程示意图

习题一

一、思考题

1. 什么是动态网页？动态网页有哪些特征？
2. 动态网页和静网页的运行环境有何区别？有哪些主要的 Web 服务器软件？
3. 静态网页和动态网页有什么区别？请简述这两种 Web 页的工作流程。

二、填空题

1. Web 的开发是基于_____体系的。
2. Web 上的交互是用户通过浏览器的_____以及服务器对请求的_____来完成的。
3. 动态网页的最主要特征是_____和_____。
4. 常用的 Web 服务器软件有_____和_____。其中前者运行在_____平台，后者运行在_____平台。
5. 静态网页主要是由_____和_____组成，动态网页是由_____、_____和_____组成。
6. 静态网页文件的扩展名是_____或_____，动态网页文件的扩展名是根据_____。

第2章 Web 服务器的安装与配置

在 Windows 平台上创建 ASP 动态网页之前, 应当在计算机上安装服务器软件, 不同的操作系统所需要的 Web 服务器也有所不同。在 Windows 的操作系统环境下, 主要有两种 Web 服务器软件, 它们分别是 PWS 和 IIS。

2-1 PWS 的安装与设置

PWS 就是 Personal Web Server 的缩写, 也就是个人网页服务器。这是微软公司为解决个人信息共享和 Web 开发需要而设计开发的软件, 它适用于小规模的公司内部网使用, 仅支持 10 个用户并发操作, 而且在 Web 服务器上只能容纳一个 Web 站点。安装它后, 在 Windows 9x 或 Windows Me 中就能轻松发布个人主页。

PWS 所提供的特性和功能要少得多, 它仅提供基本的 WWW 服务和简单的 Web 管理, 支持 ADO 访问数据库。这也体现了它的优点: 安装简单、设置容易, 很适合初上手的朋友。另外, 它还加入了对 ASP 的支持。所以安装完 PWS 以后, 就相当于拥有了一个开发、调试 ASP 程序的平台。

2-1-1 安装 PWS

PWS 的安装程序位于 Windows 9x 安装盘中的 \add-ones\pws\ 目录下, 当安装完 Windows 操作系统后, 可以直接安装 PWS, 具体安装步骤如下:

- (1) 将 Windows 98 光盘放到光驱中。
- (2) 用资源管理器浏览这张光盘, 进入 \add-ones\pws\ 目录。
- (3) 双击 Setup.exe 出现如图 2-1 所示窗口, 按“下一步”按钮。
- (4) 在配置菜单中单击“自定义”按钮, 如图 2-2 所示。

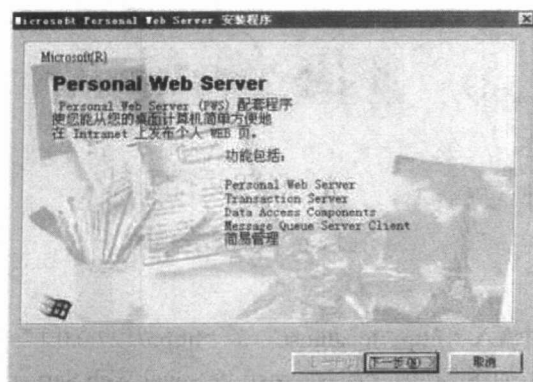


图 2-1 PWS 安装界面

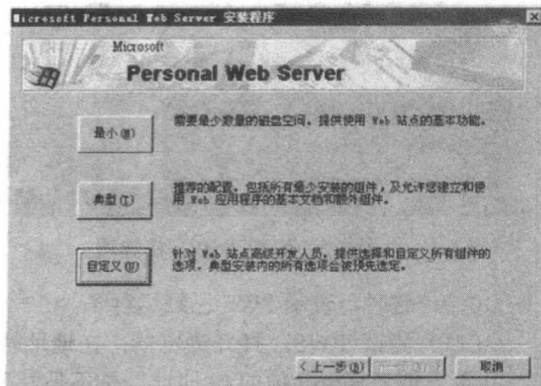


图 2-2 安装自定义选项

- (5) 添加 ADO 文档 (关于数据库访问): 双击 Microsoft Access Components (微软数据访问组件), 如图 2-3 所示, 这时活动窗口将成为“MDAC、ADO、ODBC 和 OLE DB”。然后选择要安装的 ADO 文档。
- (6) 单击两次“确定”按钮, 关闭选择安装窗口。因为在开发数据库驱动的 ASP 页时需要文档, 所以安装 PWS 时安装 ADO 文档是非常有必要的, 如图 2-4 所示。

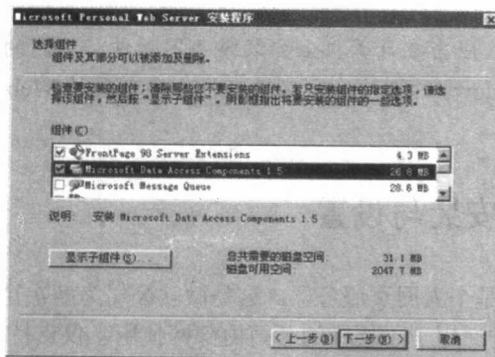


图 2-3 ADO 选项

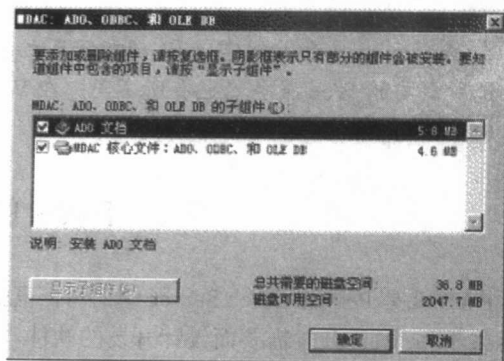


图 2-4 安装 ADO 文档选项

- (7) 安装 Active Server Pages 文档。为了添加这个文档, 可双击 Personal Web Server (PWS), 如图 2-5 所示, 然后双击“文档”。在出现的窗口中选中 Active Server Pages。
- (8) 确定默认 Web 主目录: 我们采用默认目录: c:\inetpub\wwwroot, 直接单击“下一步”接受默认目录。
- (9) 安装 Microsoft Transaction Server (MTS): 我们也接受默认的安装目录。直接单击“下一步”。
- (10) 完成安装: 单击“完成”按钮, 并且重新启动计算机。重新启动之后, 我们会在任务栏发现下列的图标, 如图 2-6 所示。

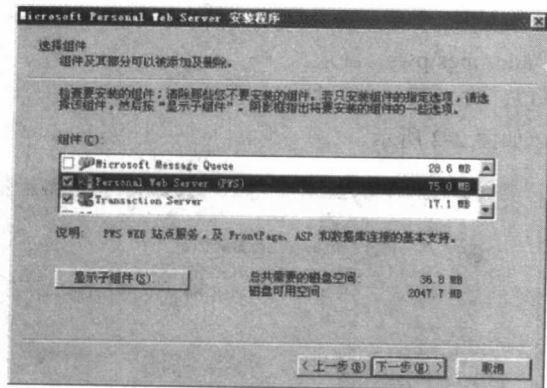


图 2-5 安装 ASP 文档选项



PWS 运行图标

图 2-6 PWS 运行图标

这时, 表示 PWS 已经运行了。

- (11) 测试 PWS: 打开浏览器, 在地址栏中输入“http://localhost”、“http://127.0.0.1”或者“http://你的 IP 地址”。是不是看见了如图 2-7 所示的 Microsoft Personal Web Server 的默认页面, 这表明安装的 PWS 已经可以成功运行了。

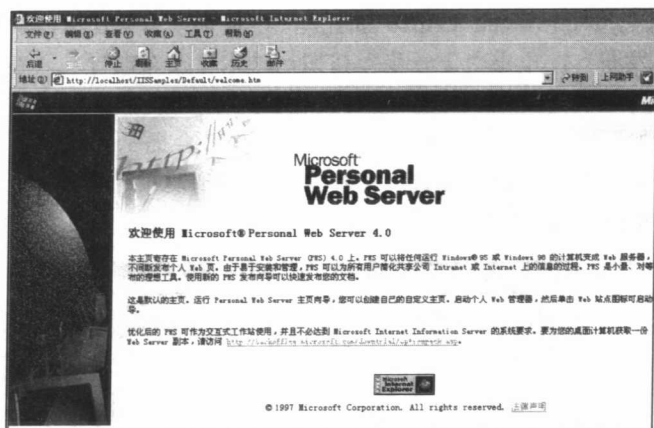


图 2-7 PWS 测试

2-1-2 PWS 的配置

当 PWS 运行时,可以在任务栏中发现 PWS 的图标,用鼠标双击此图标,就可以启动个人 Web 管理器,如图 2-8 所示。

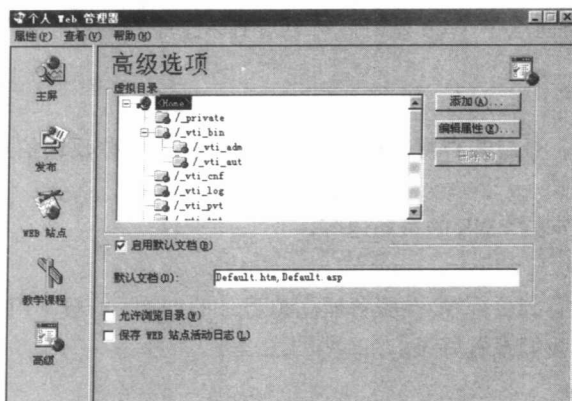


图 2-8 个人 Web 管理器主界面

1. 界面介绍

管理器界面由 5 个部分组成,可分别管理不同的功能,下面简单介绍一下各个功能模块的作用。

(1) 主屏

主屏又细分为“发布”和“监视”两部分。

- “发布”中的按钮可以控制 Web 服务器的运行、停止。
- “监视”中的内容是对 Web 站点访问的一些统计信息。

(2) 发布

这部分提供了定制个人发布主页及编辑发布文件列表的功能。将文件发布出去,供别人浏览和下载所发布的文件。这个过程实际上就是结合了 PWS 的 ASP 功能。这里可以在定制个人发布主页的时候创建来宾簿和留言簿。