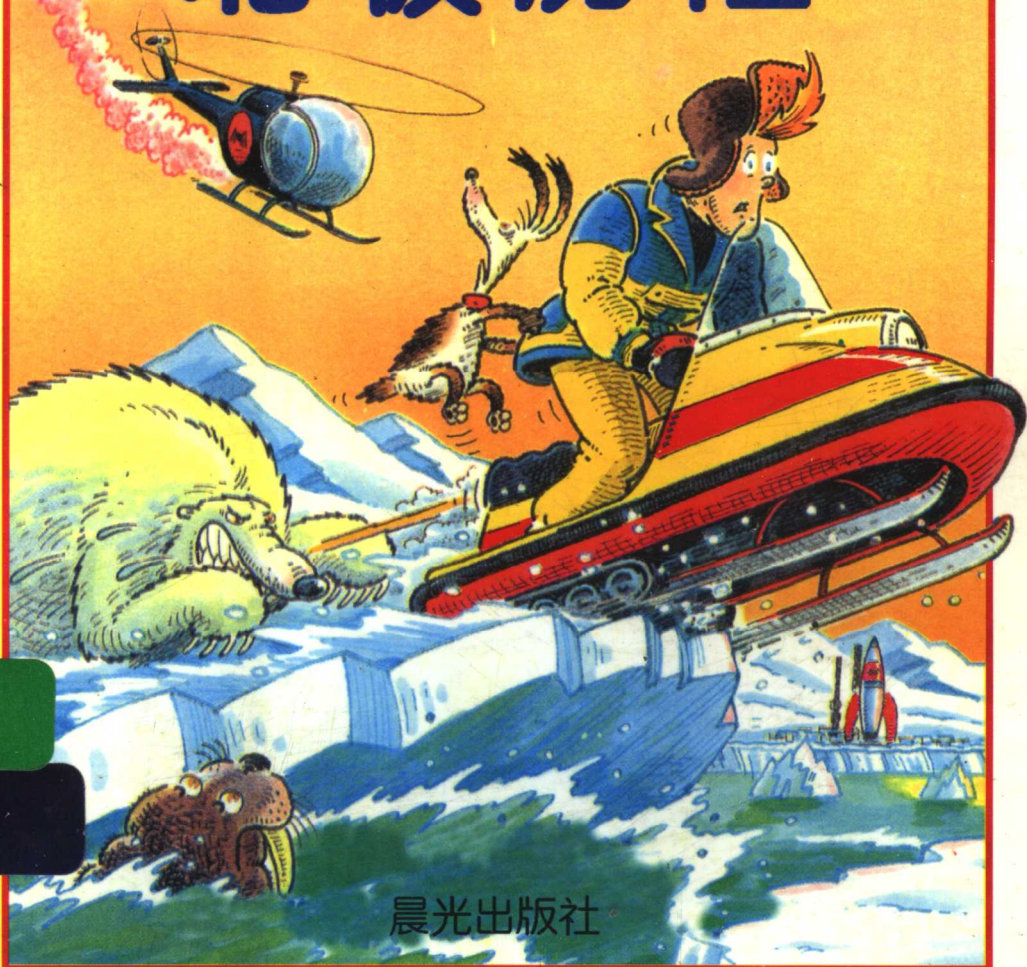


森林大故事历险神秘脑筋动 2

# 特工亚瑟 北极历险



晨光出版社

# 动脑筋神秘历险故事

森林 2

本系列丛书中的每一本都有三个完整的、有趣的、充满刺激的冒险故事。书中还有许多有趣的问题等待着你去思索、去解决。如果你被问题难住，你可以参考故事后面的提示和答案。

隐身间谍  
消失的村庄  
开往古罗马的时光列车



犯罪克星在行动  
特工亚瑟北极历险  
眼镜蛇终结者

Ageht Arthur's Arctic Adventure  
Ageht Arthur's Desert Challenge  
Ageht Arthur's Island Adventure  
Copyright © 1990 1993 1998  
Usborne Publishing Ltd.  
Chines Language Copyright©Aurora  
Publishing House 2001

All Rights Reserved

著作权合同登记号：图字 23-2001-001 号

著作权合同登记号：图字 23-2001-004 号

著作权合同登记号：图字 23-2001-005 号

开本：880x1230 1/32

印张：4.5

版次：2001 年 10 月第 1 版

印次：2001 年 10 月第 1 次印刷

书号：ISBN7-5414-1971-0/G·1635

定价：11.50 元

版权所有 翻印必究

ISBN 7-5414-1971-0



9 787541 419713 >

动脑筋神秘历险故事大森林 2

特工亚瑟北极历险

撰文：马丁·奥利弗

绘图：贝蒂·蒙特

设计：戴维·格林沃特

特工亚瑟荒漠探险

撰文：马丁·奥利弗

绘图：贝蒂·蒙特

设计：保罗·格林里夫

特工亚瑟海岛追踪

撰文：莱斯莉·西蒙

绘图：巴蒂·蒙特

设计：露西·帕里斯

原出版者：Usborne Publishing Ltd

翻译：新宇翻译公司

策划：崔寒韦

监制：刘卫华

责任编辑：熊惠明 李志祥

责任校对：张磊

出版发行：晨光出版社

地址：昆明市环城西路 609 号

邮编：650034

E-mail:cgcb@public.km.yn.cn

发行部电话：0871-3178745

印装：广州市穗彩彩印厂



动脑筋神秘历险故事大森林 2

# 特工亚瑟北极历险

撰文：马丁·奥利弗

绘图：贝蒂·蒙特

设计：戴维·格林沃特



晨光出版社



## 目 录

亚瑟与行动局·····	3
一张被嚼出来的字条·····	4
秘密联络·····	6
亚瑟前往营救·····	8
B 行动计划·····	10
发现多个替身·····	12
跟踪·····	14
一张张熟悉的脸·····	16
蜘蛛计划·····	18
特工阿历克斯·····	20
北极装备·····	22
挺进北极·····	24
驯鹿湾的小屋·····	26
滑雪艇下的阴谋·····	28
茫茫雪原·····	30
穿越冰川·····	32
蜘蛛冰站·····	34
深入基地·····	36
解救人质·····	38
瓮中之鳖?·····	40
胜利归来·····	42
提示·····	43
答案·····	44



# 亚瑟与行动局



**行动局密码**

← θ [ + + + < » «  
@ # 行动局的所有通  
\$ 信内容的语句顺序都  
π 是按一定规律错乱排  
! 列的，你只要试着调  
⇒ 整它们的顺序就可以  
知道组织的指示。  
± ∫  
; ∑ \* Ω ∷ ≡ ∅ \ ∅ †

**备忘录 523**

「<> 的数字 0 到 9 对应是 10  
的散号 10 就是 10 号 10 号  
后得来的 / Δ Π / Δ 8 Δ 8 Δ Π  
写的地址 / Δ Π / Δ 8 Δ 8 Δ Π  
个 + 绿色 0 的 2 的 几 / 1 的 是 10  
母 零 10 7 6 1 1 1 1 1 1

行动局是一个国际性的秘密组织，旨在打击犯罪、侦破迷案。该组织遵循的座右铭是：搜索、侦破、生存，进行“无处不去，无事不为”的工作。

亚瑟是该组织最年轻的成员。他的叔叔杰克·夏普是该组织的创建者及领导。他是一个独特的人，也是一个善于伪装的老手。

接到行动局的命令，亚瑟便和他的伙伴小狗史路司乘机飞往北极圈的哈德鲁湾。亚瑟绞尽脑汁，尽力记住行动局的重要情报，而不去考虑度假的事。

现在，一起加入亚瑟的历险行动吧。几乎每一页都有一个问题要你回答。继续看下去，你会在本书的最后找到一些新的线索和所有答案。



## 一张被嚼出来的字条



特工亚瑟在哈德鲁湾下了飞机。太阳照耀在雪地上，反射出耀眼的光芒。他不由得眯起眼睛来，低头瞥了史路司一眼。一阵刺骨的寒风吹来，史路司一脸厌恶地哼哼着。之后，它冲着旁边的一群爱斯基摩犬狂吠起来。

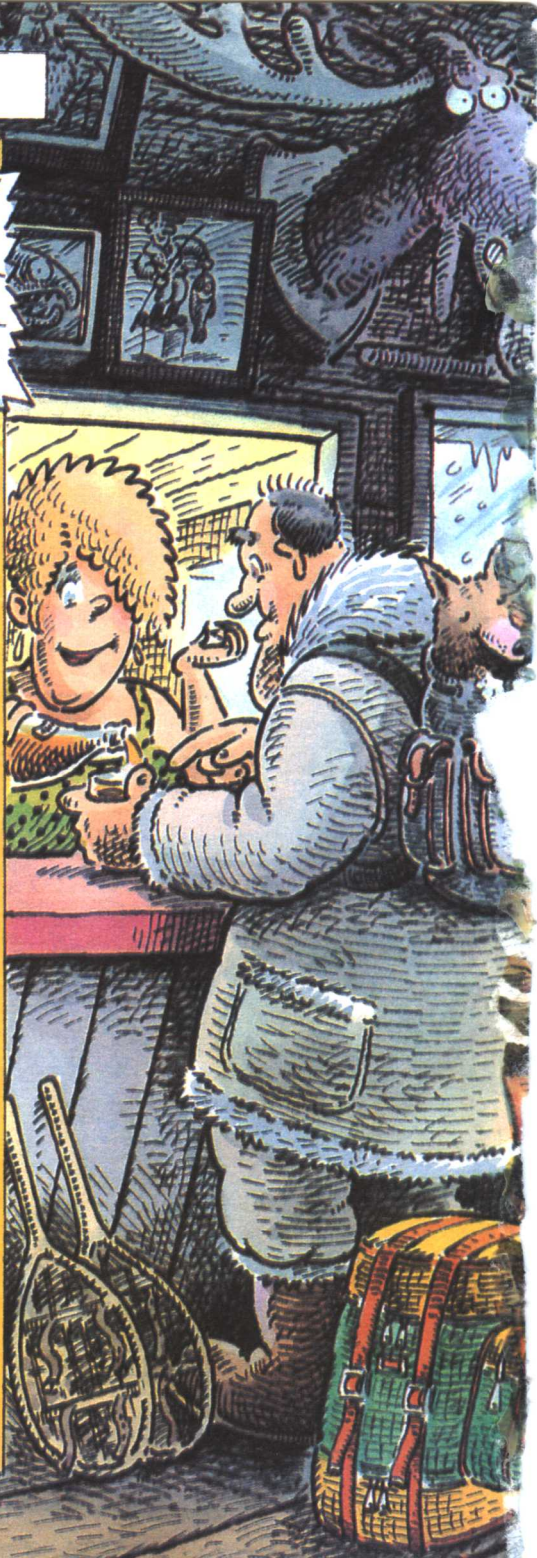
“快点，史路司。”亚瑟叫道，“咱们去弄点儿吃的来。”

他俩跌跌撞撞地穿过结冰的公路，沿着大街往前走，进了一家小吃店。亚瑟很快地点了些东西，然后，向四周看了一眼。

“哈德鲁湾看上去很正常嘛。”他心想着，没留意到史路司吧嗒吧嗒的吃东西发出的声音。“我想知道为什么派我到这里来？”

亚瑟拿起他的驼鹿汉堡包，狠狠地咬了一口。一张小纸片从里面飘了出来。看着纸上一些熟悉的符号，亚瑟惊讶得喘不过气来。这居然是行动局发来的消息。

你知道这条信息上说些什么吗？







### 特别供应

北极面包卷  
红辣椒  
大众啤酒  
冰川馅饼  
冰冻馅饼  
冷沙拉  
霜冻小点心  
(阿拉伯)茶

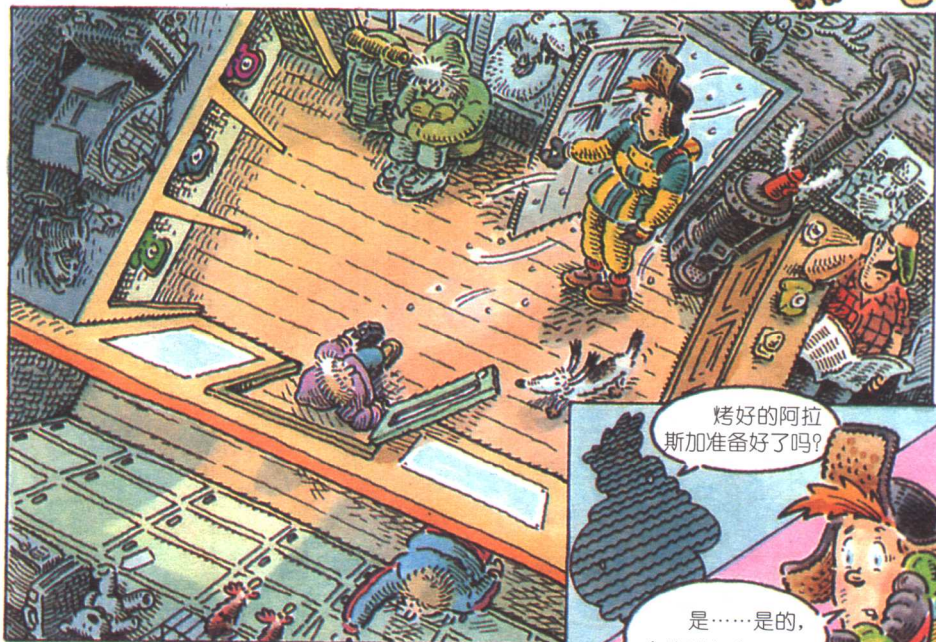
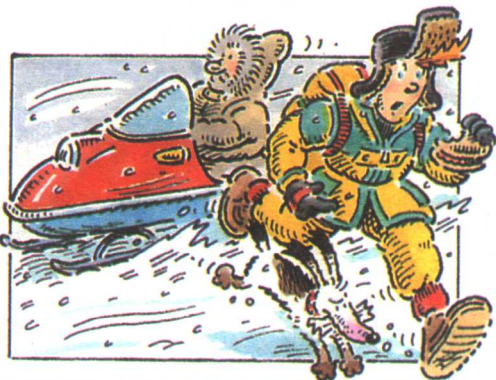
5

钥匙在莴苣菜下。/ 联络员会问你嗜好  
的阿拉斯加准备好了吗? / 去邮局, / 回  
答: 是的, 会准时弄好。/ 接绿色的电  
话。/ 13号寄存柜里有特工工具包,



## 秘密联络

在莴苣菜的下面，亚瑟找到一把钥匙。他把便条交给史路司处理，自己去付了账。他们离开小吃店时，史路司还在满心欢喜地嚼着东西。他们出了店门，走在积雪的街道上，随时保持警惕，小心控制着滑雪艇，避开四处乱飞的雪球。



烤好的阿拉斯加准备好了吗？

是……是的，  
会按时完成。

他们安全地走过雪崩大道，又穿过北极熊大街。亚瑟推开邮局的门，迈了进去。他看到右边有一排电话，穿过一扇门，是保管行李的寄存柜。就在这时，有一部电话响了起来。那是一部绿色的电话！

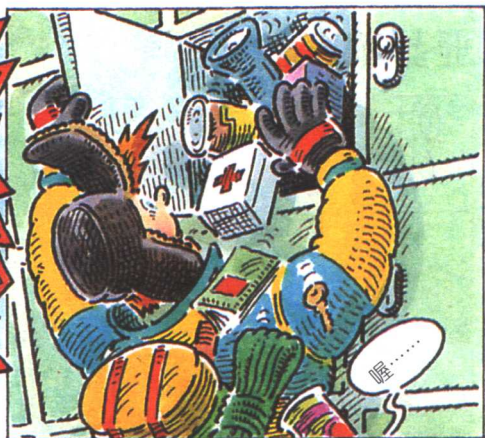
亚瑟冲了过去，一把抓起听

筒。对方压低了声音，向他提了一个熟悉的问题，是他的联络人。亚瑟愣了一下，他真希望史路司没吃那么快就好了。但很快，亚瑟便想起该怎么说了。他尽量结结巴巴地回答着，并等待着。





喂，我是特工阿历克斯。我在一间安全的屋子里，我有一些关于蜘蛛帮活动的情报。咱们在公园见。等等，别挂电话。我上方有架飞机……好，它降落了。在安全的屋子东南方的喷泉旁等着。



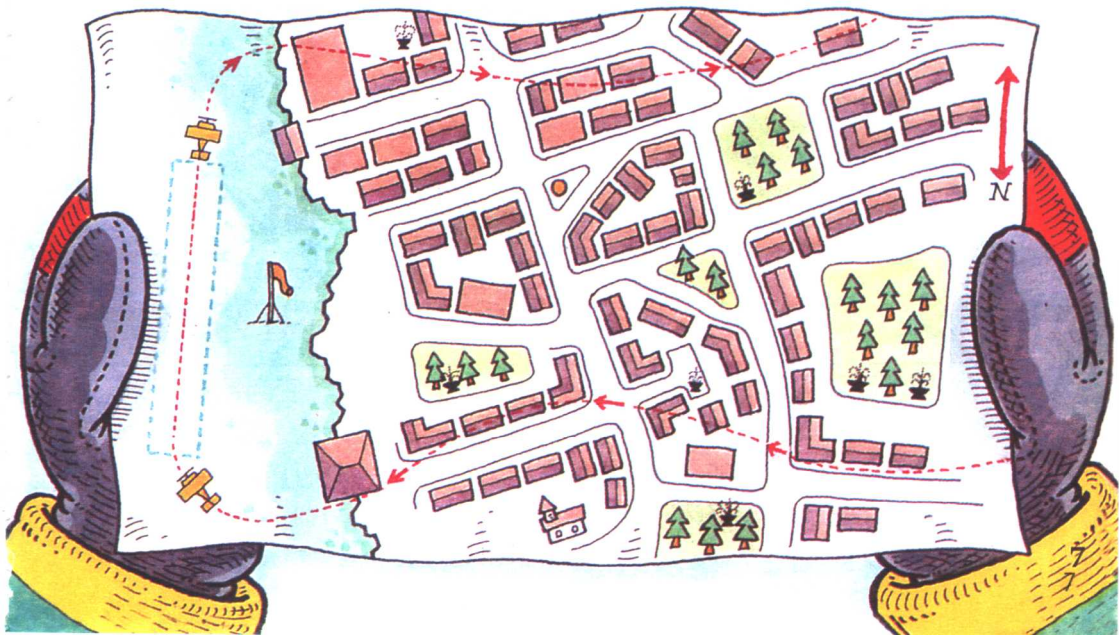
亚瑟聚精会神地听着。一提蜘蛛帮的名字，他的心里一阵颤栗。这可是世界上最强大的犯罪团伙，是行动局不共戴天的死敌。

突然，说话声中断了。亚瑟竖直了两耳，听到一阵打斗声。接着，电话断了。

亚瑟惊恐地看着史路司。行动局的一名特工遇到麻烦了，他必须

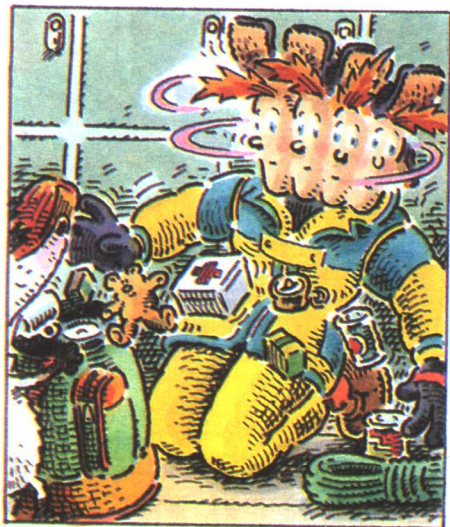
赶去营救他。可是，阿历克斯会在哪里呢？这时，史路司叫着跳了出去，向寄存柜奔去。亚瑟紧跟过去，一把拉开13号寄存柜。行动局的必备品掉了出来。在这些携带方便的物件中，有一张本地的小镇平面图。

亚瑟要去哪里？

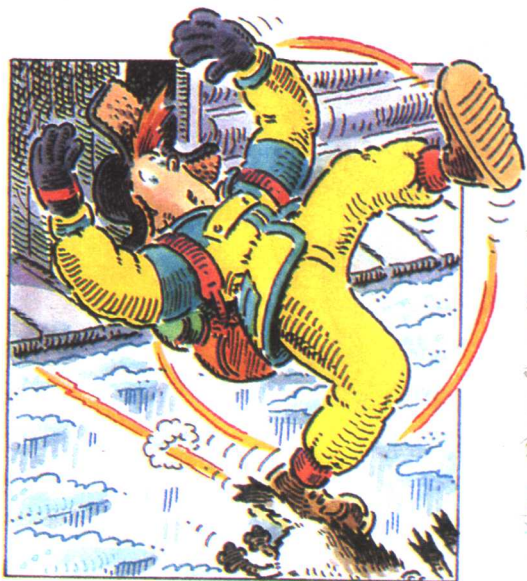




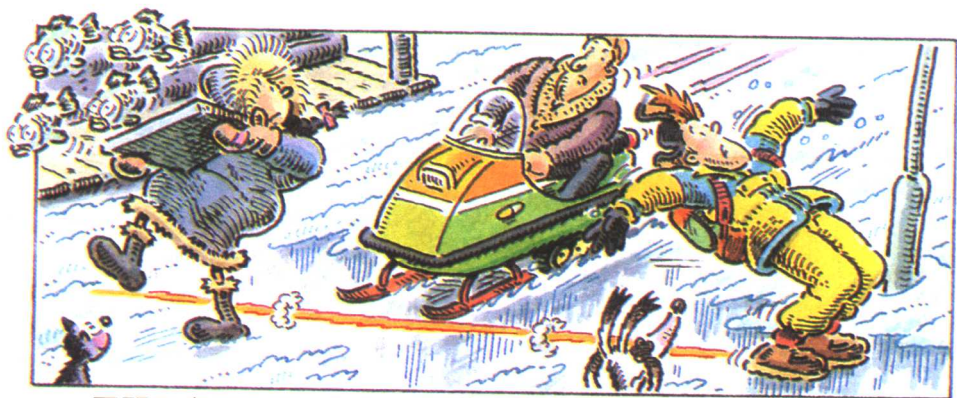
## 亚瑟前往营救



亚瑟愣了一下，便很快投入行动。他四周察看了一番，确信没有人注意他，便迅速整理好行动局的必备品，然后把它放进自己的背包里。



亚瑟拎起包去追正向门口跑去的史路司。他们来到屋外，一阵寒风迎面扑来，呛得他们差点儿喘不过气来。亚瑟一脚踏在一片黑冰上，在拐角处滑了一下。

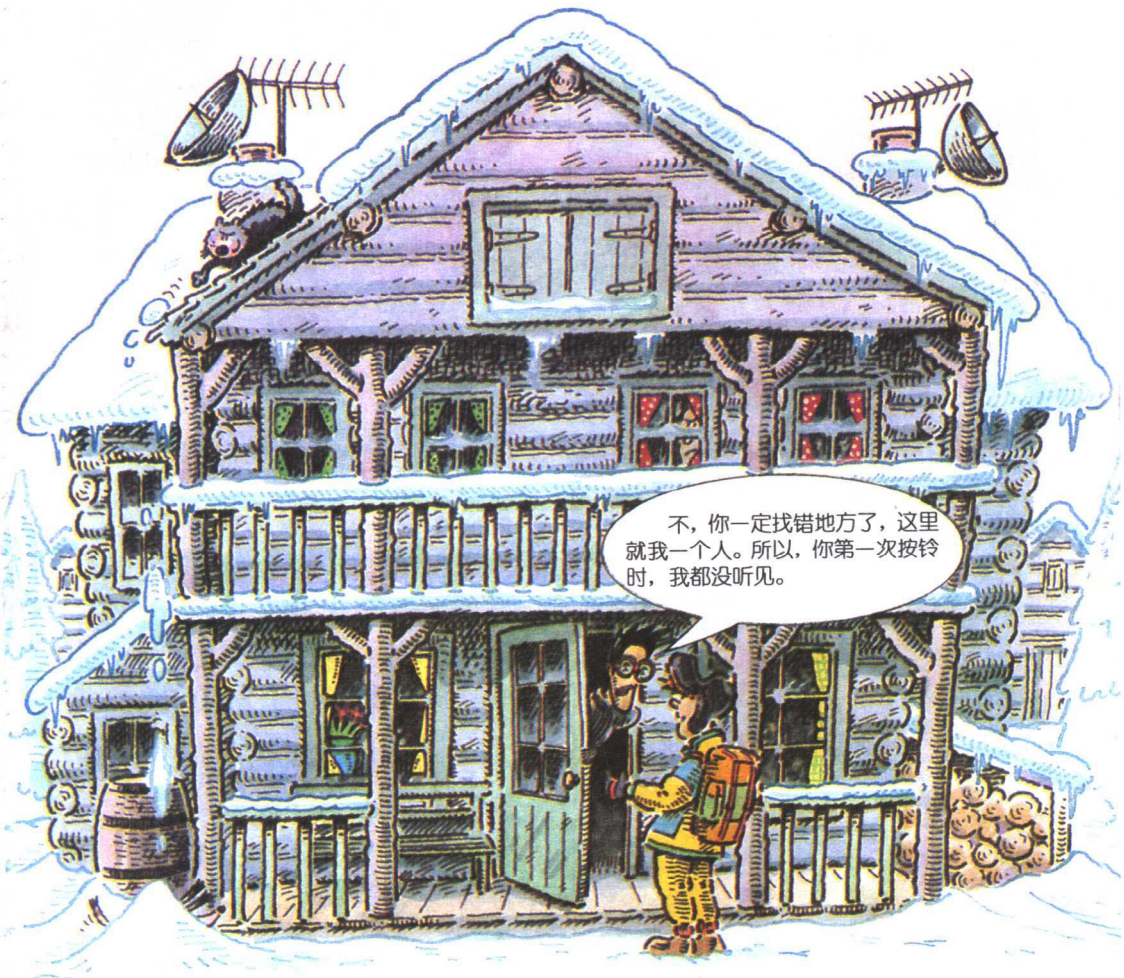


亚瑟飞奔过街道，动作惊险地从一辆滑雪艇和一个被吓呆了的售货员旁边冲了过去。史路司被这惊险的场面吓得紧闭双眼。

亚瑟努力想使自己停下来。这时，他看见一根电线杆，便伸出手去，不顾一切地紧紧抱住了它。

亚瑟一路小心翼翼，两眼紧





盯着地面往前走，最后来到了目的地。亚瑟仔细打量着眼前这幢木制的大房子。

“这里看起来非常平静。”他小声说道，“也许咱们找错地方了。我要试试A计划，直接接近目标。”

亚瑟敲响门铃，然后等着……等啊等，他又按了一下门铃。

终于，门吱呀一声开了。一个留着刺猬发型的女人向门外看着他。

“我找阿历克斯。”亚瑟说，“他是住这里吗？”

回答听起来好像没有假。但就在亚瑟转身离去的一刹那，他感到有点儿不对头。

有什么不对的吗？

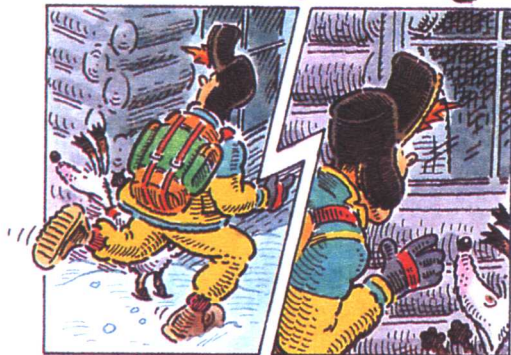


## B 行动计划



亚瑟匆匆对那女人说了声对不起，便面无表情地带着史路司走开了。他们一直走到看不到房子的地方才停下来。

“现在，开始B计划。”亚瑟小声地说，“出其不意地靠近目标。”



他们沿着阴暗的地方往回走，偷偷地绕到那幢房子的后面。史路司四处嗅着，看有没有危险。还好，没有人看到他们。亚瑟听到屋里有人说话。他高度警惕地从一扇肮脏不堪的窗户往里望去。

他从楼上的窗户看见了那个刺猬头的女人和一个男人。亚瑟竖直了两耳听着，他小声地命令史路司去跟踪那个高大结实的男人。



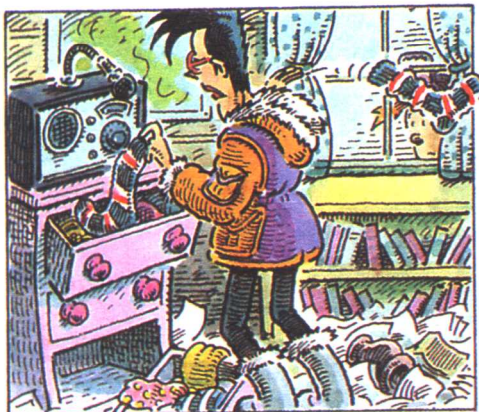
那是谁？

一个讨厌的小孩子而已。你去和他们一起把我们的人质，特工阿历克斯带回基地。我要去打听一下消息，然后再返回基地。你替我安排些替身以甩掉那些盯梢的。



你去跟踪那男的，我盯住这个女的，然后尾随她回基地。我们在那里碰头。



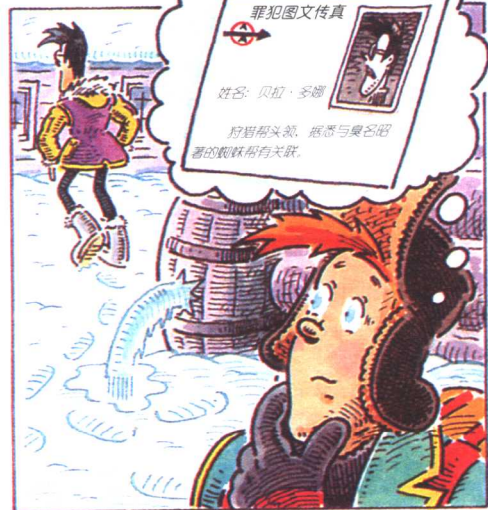
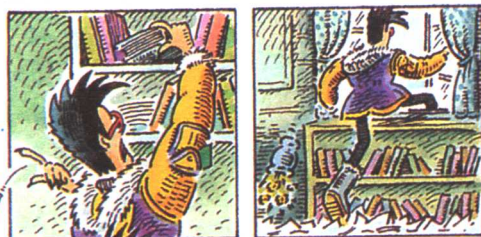


亚瑟回头往屋里看去，不由得倒吸了口气。只见那个女人正有条不紊地在屋里仔细搜寻着。亚瑟靠近了仔细一看，忽然觉得她看上去有些面熟。

亚瑟绞尽脑汁地回忆着。这女人还在四处搜寻，她越来越恼怒了。她拆开了地板条，检查着每一页纸和每一本书，但都徒劳无益。最后，她两手空空，从窗户一跃而出，冲着一只水桶猛踢一脚，便扬长而去。

就在这时，亚瑟想起了行动局最近发来的一份文件。现在，他知道这个女人是谁了，但还有一些疑问没有找到答案。要是她落下什么东西就好了，这样或许会给亚瑟一点提示。但是，她实在是太谨慎了。

她真的落下了什么东西吗？





## 发现多个替身



亚瑟拾起卡片。卡片的一面是空白的，背面写着两个奇怪的字。不过没时间去猜测它们的含义了。贝拉正大步离去，亚瑟必须盯住她。

亚瑟沿着街道走着，来到一个热闹的小镇广场上。亚瑟看到一个女人看起来很像贝拉。他刚想跟过去，又看到了一个……接着，又是一个……又一个。





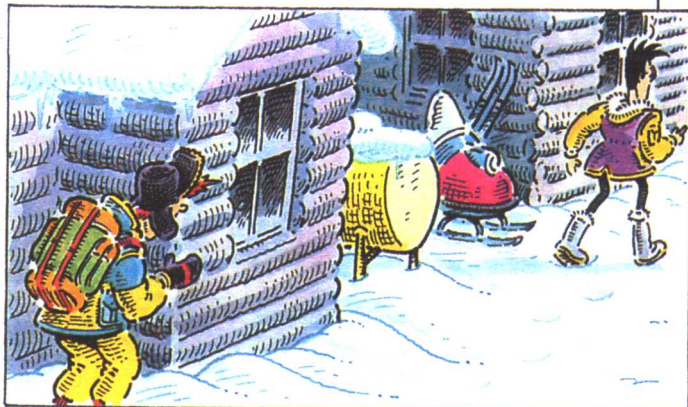
她们都向不同的方向走去。他到底应该跟踪谁呢？要是史路司在就好了，它可以通过嗅觉，从这些替身中找出真正的坏蛋来。可是，在亚瑟看来，她们几乎一模一样。

他一直牢牢地盯着这些女人，终于在一瞬间认出了真正的贝拉·多娜。

亚瑟应该跟踪哪一个呢？

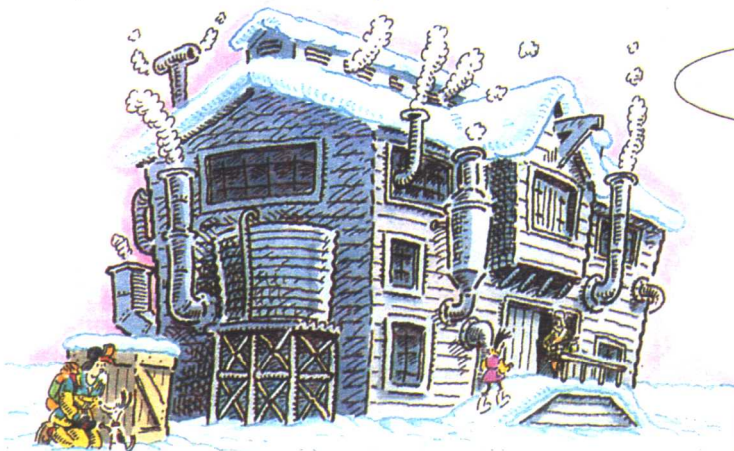


## 跟踪



看到贝拉离开了拥挤的广场，亚瑟便悄悄地尾随她走到僻静的巷子里。他蹑手蹑脚地跟着贝拉穿过一栋又一栋的房子，来到哈得鲁海湾背面的街上。

雪在脚下发出吱吱的响声。亚瑟尽量把自己的脚步声融进周围的声音中。走在前面的贝拉突然停住了脚。她似乎察觉到身后的异常动静，猛地转过身来，手里拿着一把手枪。



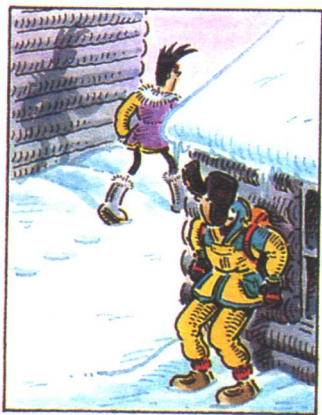
乎浑身是毛的家伙跳到亚瑟面前。是史路司！亚瑟和史路司躲在一个柳条筐的背后，看着贝拉走到一个罐头厂的门口。那一定是盗贼的老巢。

“我们必须混进去。”亚瑟低语，“但我们怎么才能通过那个门卫呢？”

这时，门口那个守卫在问贝拉口令。

亚瑟听不清她回答了什么，但





亚瑟赶快找了个地方躲起来，蹲在那儿不敢出气。当他抬头看时，发现贝拉正朝他这边走来。就在这千钧一发的时候，一只黑猫从亚瑟前面跳了出去。那个坏蛋笑了笑，放低枪口，转身走了。

亚瑟被这么一吓，心惊肉跳，脉搏急促地跳了半天才安静下来。他平静了一下心绪，重新整装出发。贝拉走得很快，并没发现跟在身后的黑影。

刚走了几分钟，忽然一个黑乎



给，你认为这是假的？哦，口令是……哦嘻罗哦啦……哦嘻罗哦啦……



快进去，老板正在等你。

他看到门卫在检查通行证，贝拉曾遗失过一张这样的通行证。亚瑟想到那张卡片上一定会有关于口令的东西。

门卫让贝拉进去的时候，亚瑟看

清了卡片上的东西，他不由得向前迈了一步。现在他知道那个口令了。

那口令是什么呢？