

電腦叢書

PEACHTREE

陳文堅 譯

庫存系統



電腦科技社



PEACHTREE

庫存系統

陳文堅 譯

電 腦 科 技 社

目錄

第一單元 庫存系統之簡介	1
A 系統的目的和特徵	1
B 系統是如何設計的	3
C 主系統程式簡介	5
D 系統所需的設備和容量	7
第二單元 操作指引	9
A 一些電腦的基本名詞	9
B 電腦如何執行	12
C 如何和電腦溝通	13
D 磁碟片的使用及保管	15
E 如何啓動本系統	16
F 如何操作主程式	19
(1)日期輸入程式	22
(2)系統設定程式	25
(3)主檔維護程式	30
(4)輸入處理	43
(5)庫存明細列印程式	55
(6)實際存貨工作表	58
(7)存貨價目表	61
(8)部門摘要表	64
(9)庫存現況表	67
(10)再訂貨報表	70
(11)月報表程式	73

02年報表程式	76
03月結算程式	79
第三單元 檔案處理及附錄	81
A 使用樣本資料檔	81
B 庫存主檔	84
C 交易型態之瞭解	87
D 如何執行再訂貨過程	89
E 庫存報表敘述	90
(1)庫存明細表	91
(2)交易事項報表	93
(3)實際庫存工作表	94
(4)存貨價格表	95
(5)部門摘要表	96
(6)庫存狀況報表	97
(7)庫存訂貨報表	98
(8)月報表	99
(9)年報表	100
F 標準成本對平均成本	101
附錄A 錯誤訊息對照表	103
附錄B 樣本資料檔及報表	107
附錄C 資料檔的結構	131
附錄D 庫存系統磁碟檔之名稱	133
附錄E 資料檔磁片之設定	135
附錄F 主檔修護程式	137
附錄G 系統的使用方式	139

第一單元

庫存系統的簡介

A 系統的目的和特徵

存貨可能是最能測出公司所有資產的一項。一個有效的管理是要能夠具有監督存貨控制作用的。

Peachtree／40 庫存系統是照以下三點設計的：

- (1) 較佳的貨品控制
- (2) 減少對存貨的投資
- (3) 改進對顧客的服務和反應

就如所有 Peachtree 公司的產品。本系統可與其他系統連繫，而且容易操作，並提供最新的和綜合性的報表。

Peachtree／40 的特點有以下幾點：

- 一、由操作表啓動程式，各檔可互換
- 二、使用者可經由手冊自我學習
- 三、庫存項目可以再分門別類
- 四、可包含各種價格
- 五、隨時可做線上查詢
- 六、綜合性處理報告
- 七、自動每月貯藏檔案
- 八、對於機器故障時可自行恢復

九、樣本資料可供說明及訓練

十、計算出標準或平均成本的能力

B 系統是如何設計的

Peachtree／40 庫存系統用一個主檔來操作，以主檔可以新增庫存項目；且每項交易記錄（銷售額、收據、退貨、調整）對應每個庫存項目。在系統設定程式中，有一個選擇可供你以平均成本或是標準成本來維護庫存。

庫存主檔包括項目編號、敘述、單位成本、價格、再訂貨量、廠商資料和來往情形。在這檔裡的這些項目可透過庫存維護程式做輸入、修改、刪除及查詢。所有項目的資料可用詳細庫存列表程式列印出來。

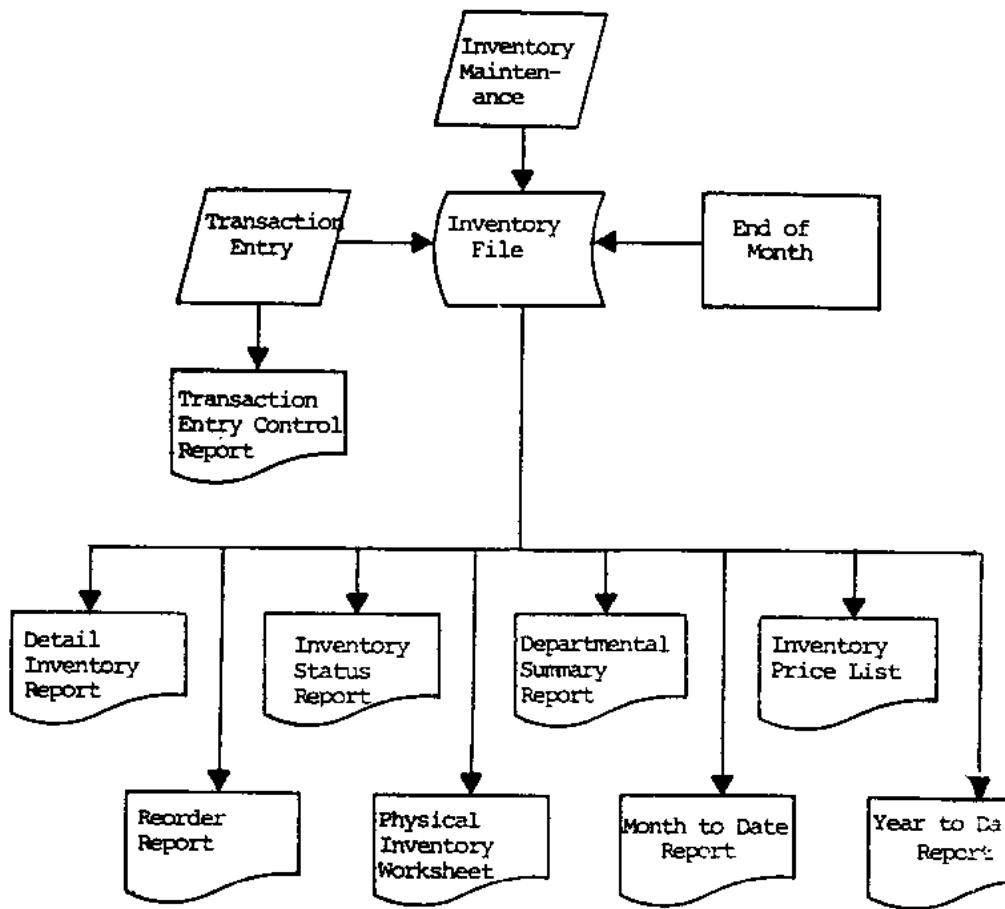
透過交易輸入程式，每筆交易可在任何時候應用到主檔。控制報告能在輸入處理過程當中提供所有庫存活動的審核經過。

多數的報表對於存貨的盤點、分析、及預測是很有用的。這些報表包括實際存貨工作表、存貨價目表、各部門摘要表、存貨狀況表、再訂單報表、月報表和年報表。

在一會計期、旬結束後，通常是一個月。每月結束程式用來處理現在的餘額或結清以前的餘額。

次頁的流程圖顯示出此一系統的處理的過程。

庫存系統流程圖



C 主系統程式的簡介

庫存系統包括了 13 個應用程式。這 13 個程式可共同來執行建檔、維護、更新和產生此一系統的報表。下面是每個程式的簡介。有關如何使用這些程式的詳細指令對會在第二單元——操作指引中提到。

一、輸入日期：這個程式可以把日期以 MM/DD/YY 格式輸入系統內以供往後參照。

二、系統設定程式：這個程式只執行一次，在系統初次使用時，使用者能將該公司的名稱、地址、和其他啓始資料輸入。

三、庫存維護：這個程式用來執行庫存項目的輸入、修改、刪除、和從主檔中查詢。

四、交易的輸入：這個程式用來輸入每一項目的銷售、入庫、退回和主檔的調整。

五、庫存明細表：此一庫存檔每一項目的全部資料都由此程式執行控制。

六、實際存貨工作表：這個程式把各部項目分門別類列表，包括項目的代號、敘述、廠商的資料、廠商項目代號、和計算平衡表。

七、存貨價目表：這個程式將各部項目分門別類列表，包括項目的代號、敘述、廠商的資料、廠方項目代號、計算平衡表、及每一項目的特價。

八、各部摘要表：此程式提供每一部門的摘要，顯示出存貨總值

、年銷售量、銷售成本、和其他有用的管理資料。

九、存貨現況表：此程式可顯示出每一項目在一段期間的基本資料和其狀況。

十、再訂貨報表：存貨數量若低於再訂購的水準（安全存量），則會依廠商的代號順序列出顯示在此報表上。

十一、月報表：此程式可將所有項目在這月裏的活動和收入及毛利印在報表上。

十二、年報表：類似於月報表，只是日期為一年的開始而不是以某段時期為開始。

十三、月底結算：這程式會在一階段（一個月）的結束時，把這月份的所有情形作個總結，使最後的平衡（餘額）為 0，為另一新階段作準備。

D 系統所需的設備和容量

使用本庫存系統至少要具有下列之作業配備：

一、電腦（電子計算機）：一個擁有至少 4 8 K 讀寫記憶體的電腦、語言卡、以及 E - 8 0 軟體卡。E - 8 0 軟體卡可以把標準的 6502 系統電腦轉換成 CP/M 的操作系統。

。

二、電視接收設備：任何一種電視接收設備，其每一行都至少有 4 0 個字，而每一銀幕有 2 4 行，具有捲動的能力。

三、列表機：任何列表機，其每一行皆可印 132 個字。

四、記憶儲存體：兩個磁碟系統設備，其中一個是儲存現存程式的磁片，而另外一個用來儲存資料。

五、系統軟體：Microsoft Disk BASIC，是在 CP/M 的操作系統中執行。CP/M 操作系統和 Microsoft BASIC 是單獨提供在另一磁片中。

此庫存系統在一般家用電腦上的最大容量，約可容納 700 個庫存項目（每一磁片中）。

第二單元

操作指引

此後是要讓使用者容易了解，且按步就班的知道每種指令以便操作庫存系統。在經過安排的指引過程中，讓使用者從系統起動至實際發生的每月事項，來了解本系統。

A 一些電腦的基本名詞

以下是一些與電腦有關的基本名詞，在往後的系統使用上，操作者將會參照使用。下面名詞是依字母順序排列：

文數字 (Alphanumeric)：一組由英文字母 A ~ Z，數字 0 ~ 9，特殊符號，所組成的字。或是由上述混合組成之字。例如：TM-101 就是文數字。

培基 (BASIC)：它是 Beginner's All-purpose Symbolic Instruction CODE 之縮寫，它被視為最接近人類語言的高階電腦語言。

字元 (CHARACTER)：一組由任何一個 0 ~ 9 的數字，或是 A ~ Z 之字母或一些電腦系統能接受的特殊符號所組成，且可以表現一些訊息的字元組都稱作字。

資料 (data)：一般很普通的名詞，它是用來代表有關的資訊。可能是數字、單字、符號……等，它是被電腦用來處理或產生的資料。

設定值（ Default value ）：在操作過程中，假如操作員沒有輸入任何資訊時，電腦會自動設值。

磁碟（ Disk cartridge ）：電腦輔助記憶體的磁盤，有很大記憶容量，形狀像唱片、有磁性的金屬板。與磁片不同，它是固定的，而磁片是可取上拿下的。

磁片（ Diskette ）：也是輔助儲存資料用，如同 4.5 轉的唱片，裝在紙片裡，就像是軌性的磁片。

磁碟（ DISK ）：一般情況下通常磁碟是指一個卡式磁碟，或一個易彎曲磁碟。在此手冊中，磁碟這項將會包含應用卡式磁碟和匣式磁碟的程序。

磁碟單元或磁碟機（ DISK UNIT OR DISK DRIVER ）：為一種電子設備，用在大量資料的儲存和資料的取用。此電子設備即為卡式磁碟和匣式磁碟的機器。每當幾個磁碟單元使用時，每個均會給予指定一個號碼，以 0 、 1 、 2 、 …… 等等開始。

資料欄（ FIELD ）：此即為單一資料項，例如在存貨檔中的一個資料欄便是項目號碼；說明敘述則是另一項資料欄。

資料檔案（ FILE ）：在磁碟上資料記錄的總集合，即可被建立；被分成族羣並且取存均用此檔案的名稱。

輸入（ INPUT ）：將外在原始資料以鍵盤或讀卡機等單元存放於電腦中。

記憶體（ MEMORY ）：在電腦內一塊專儲存電腦資料區，記憶體內含有將被電腦使用之程式及資料。

操作表（ MENU ）：在電腦螢幕上列出一些功能，供操作人員選擇，以便執行程式。

數字（ NUMERIC ）：數字性資料情報的說明敘述，例如：“

1 2 3 4 5 "這組字元便是數字。

輸出（ OUTPUT ）：將資料從電腦的內部或外部儲存區傳到指定之單元，如列表機或磁碟單元。

處理（ PROCESSING ）：計算和控制程式的行為，即可改變輸入資料為輸出資料。

程式（ PROGRAM ）：一組已安排好適當順序的指令，用來指示電腦執行我們所期望的操作。（例如：解決一道算術題目，或是產生一些報表）。

記錄（ RECORD ）：可集合為一個電腦檔案的組合情報資料欄。例如：項目號碼、敘述、廠商資料等，可組成一個記錄。

螢幕單元（ VIDEO UNIT ）：類似電視機，（有的終端機含有鍵盤）以輸入及展示資料。

B 電腦如何執行

一部電腦的執行包含基本的 4 個部份，亦即資料的輸入、處理、儲存及輸出。

輸入：這項操作是在一個類似於電動打字機的鍵盤上操作，鍵盤只是 APPLE II 電腦的一小部份而已。

處理：此種操作即由電腦本身來執行，它包括控制所有輸入及輸出功能，內部決策及算術計算。

儲存：程式和資料都是儲存在磁碟上及電腦內部記憶體中。除非程式和資料正在電腦處理中，此程式和資料便會儲存於內部記憶體中。磁碟是比較長久的儲存媒體。

輸出：當要列印在紙上時，輸出操作是最普通的執行操作，假如用及電視單元；類似電視的螢幕就是用來作輸出資料用的。

C 如何和電腦溝通

要輸入資料到電腦內並非難事。第一：電腦會在螢幕上顯示出一些訊息。此訊息是一種提示訊息，指示您電腦需要輸入何種的資料。將資料按照正常方式由鍵盤輸入。每次輸入資料後最後須按 RETURN 鍵，此即告知電腦，全部訊息已經鍵進去，且可以執行處理此訊息資料了。

假使您在輸入資料給電腦的過程當中發生一些錯誤，您有兩個法子可更正它。第一種方法是削除（擦掉），最後完成或數個字元。要擦掉最後的字元，可以使用浮標左移的鍵來執行。第二種更正錯誤的方法是消除您已鍵入的此行，而再次全部鍵入。要執行此一步驟可以使用“CTRL”鍵及“X”鍵便可執行消除。

在輸入的資料當中，電腦接受三種型式的資料。此三種型式即數字、日期及字元，茲分別敘述如下：

數字：一個或數個元（0 - 9）。正號‘+’或負號‘-’可冠於數位前以指示其為正或負數。例如前面沒有符號，則認為正數。例如一個數字要表成小數則須在小數前賦予一小數值，如下之例即為有效之數字：+ 3, 0.023, 0, 314, - 27.5。

假如要輸入錢數單位“元”及“分”則小數點是必須的。但若只輸入到“元”那便不須要小數點了。

日期：月、日、和年構成所需之日期資料。次序為 MM / DD / YY，月及日均以數字表示，而年則以該西元年的最後二字表之。例如：JANUARY 8, 1983 則應輸入為 1 /