



RIXINYUEYIDE  
XINXIKEXUE

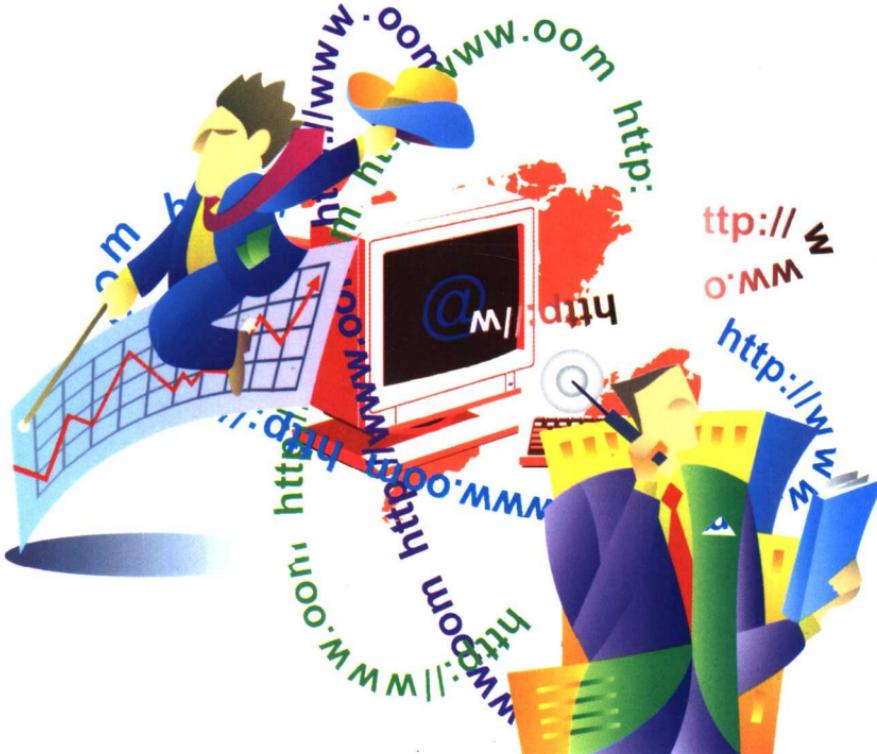
「新编科技大博览」

图文版

# 日新月异的信息科学

TUWENBAN

A卷



延边大学出版社

新编科技大博览（A 卷）

日新月异的信息科学

主编 黄 勇  
张景丽  
崔今淑

延边大学出版社

# 目 录

一、电子计算机技术 .....	(1)
电子计算机的发明 .....	(1)
冯·诺依曼结构计算机 .....	(5)
PC 的诞生 .....	(6)
IBM 史话 .....	(9)
硅谷的起源 .....	(11)
计算机的组成 .....	(13)
计算机程序 .....	(15)
K、M、G 的概念 .....	(17)
主频和外频 .....	(19)
电脑之心——CPU .....	(21)
芯片与集成电路 .....	(24)
微处理器的生产过程 .....	(26)
光盘和光驱 .....	(27)
操作系统 .....	(29)
DOS 的含义 .....	(31)
文件和命令 .....	(32)
目录和路径 .....	(38)
数制的概念 .....	(44)
电子计算机与二进制 .....	(46)

## ●新编科技大博览

软盘存储器 .....	(48)
硬盘存储器 .....	(50)
输入设备 .....	(51)
输出设备 .....	(54)
电脑硬件的基本配置 .....	(57)
电脑可以理解的语言 .....	(59)
数据与比特 .....	(61)
加密和解密技术 .....	(62)
病毒与黑客 .....	(63)
电子计算机犯罪 .....	(67)
针式、喷墨和激光打印机的异同 .....	(68)
电子出版物 .....	(71)
电脑中的 MIDI 音乐系统 .....	(73)
多媒体 .....	(74)
中国独立研制的电子计算机 .....	(76)
分子计算机 .....	(78)
光计算机和量子计算机 .....	(80)
电脑制作影视特技 .....	(82)
21 世纪的电脑 .....	(84)
人机交流:电脑的发展方向 .....	(86)
电脑越来越聪明 .....	(88)
计算机病毒 .....	(90)
<b>二、通信技术 .....</b>	<b>(93)</b>
信息研究探源 .....	(93)
现代通信网络 .....	(94)
信息高速公路 .....	(97)

## 目 录 ●

信息高速公路对人类社会生活的影响 .....	(99)
信息高速公路的应用 .....	(102)
在信息高速公路上“堵车” .....	(105)
Internet 网与信息高速公路的区别 .....	(106)
信息高速公路上使用的计算机系统和数据库 .....	(108)
Internet 会加速世界经济一体化过程 .....	(110)
宽带综合业务数字通信网 .....	(111)
BP 机 .....	(113)
数字电话 .....	(114)
手持移动电话和无绳电话 .....	(116)
程控电话及服务功能 .....	(118)
数字程控电话交换机、时分程控交换机和空分程控 交换机的功能及差异 .....	(120)
可视电话 .....	(122)
电子邮件(E - Mail) .....	(124)
图文电视 .....	(125)
双向电视 .....	(127)
图文传真机(FAX) .....	(129)
集群式移动通信系统 .....	(130)
微波站 .....	(131)
缩微存储 .....	(133)
磁带和磁盘 .....	(134)
媒体光盘 .....	(136)
管理系统 .....	(138)
决策支持系统 .....	(140)
人工智能系统 .....	(141)

专家系统	(143)
远程通讯的传输速率	(145)
公用分组数据交换网	(146)
综合业务数字网	(147)
光纤通信	(149)
相干光通信	(150)
中微子通信	(152)
微波通信	(154)
毫米波通信	(155)
卫星通信	(157)
多媒体通信	(159)
使用因特网	(161)
传真机传递信息	(162)
月面通信	(164)
未来的信息技术	(166)
<b>三、网络与虚拟</b>	<b>(169)</b>
Internet 的建立和发展	(169)
“虚拟现实”技术	(170)
阿帕网	(173)
网络搜索	(176)
天涯若比邻	(180)
一切都可以模拟	(187)
电子邮件及其地址申请	(189)
因特网的信息传播功能	(192)
知识经济的载体——全球网络	(194)
网络发布信息	(196)

## 目 录 ●

网上购物 .....	(197)
指点股市 .....	(205)
网上银行 .....	(211)
网络求医 .....	(217)
网络姻缘 .....	(219)
崭新的娱乐方式 .....	(223)
网络学校 .....	(232)
网络博览会 .....	(234)
网上求贤 .....	(235)
网上艺术欣赏 .....	(237)
网络种菜 .....	(238)
网上发表作品 .....	(239)
家庭办公 .....	(241)
网上现代政府 .....	(242)
没有硝烟的战场 .....	(248)
网上数字图书馆 .....	(256)
<b>四、信息科学探秘 .....</b>	<b>(263)</b>
怎样提高网上冲浪速度 .....	(263)
什么是 MPMn .....	(264)
如何给 CPU 降温 .....	(265)
如何“装修”Windows98 桌面 .....	(267)
什么是 LINUX .....	(268)
什么是计算机战 .....	(270)
什么是网络剧 .....	(271)
为什么会“死机” .....	(272)
防火墙怎样“防火” .....	(274)

## **●新编科技大博览**

- 什么是计算机“千年虫” ..... (276)
- 什么是绿色电脑 ..... (277)
- NC 计算机和 PC 计算机谁是未来的主宰 ..... (279)

# 一、电子计算机技术

## 电子计算机的发明

1930年，美国有一位名叫莫奇里的物理学博士在研究物理的过程中，常常被大量枯燥、繁琐的计算所困扰，为此，他研制出了一台模拟计算工具——谐波分析机和一台不大的专用计算机。可这两种机器的运算速度都很慢。1940年，电子管的诞生，给莫奇里以极大的信心。他相信，将电子管应用于计算装置必定会提高计算速度。可是，他绞尽脑汁，也没能想出应用电子管的设计方案。

1941年1月15日晚，为研制工作停滞不前而苦恼至极的莫奇里，随手拿起了当天的《得梅因论坛报》。报上的一条简讯引起了他的极大兴趣：

“本报讯：依阿华学院物理教授约翰·阿塔纳索夫博士制成了电子计算机，其工作原理比其他机器更近似于人脑。据阿塔纳索夫博士说，机器将包括300多支真空管，并将用于解决复杂的代数。机器占地面积相当于大办公桌，完全用电学器件制成，并用于科学的研究。阿塔纳索夫研制这一机器已有数年，大约再过一年即可竣工。”

简讯的边上还附有一张电子部件的照片。

莫奇里激动地看了几遍简讯和照片。自己梦寐以求的电子计算机，原来早已有人在研制，而且即将问世。他兴奋得彻夜

难眠。

第二天，莫奇里启程前往依阿华州。他要登门拜访阿塔纳索夫。

善良的阿塔纳索夫热情地接待了莫奇里。他一五一十地向莫奇里介绍了自己研制电子计算机的过程，还详细说明了自己的设计方案。莫奇里聚精会神地听着阿塔纳索夫的说明，不时还提些自己不理解的问题，阿塔纳索夫一一给予解答。末了，莫奇里要告辞时，阿塔纳索夫从抽屉里取出一本笔记本，并将它郑重地交给莫奇里，说道：“这是我多年的心血，里面记录了有关的设计思路，对你也许会有帮助。让我们一起为人类的科学事业作贡献吧！”

莫奇里知道这里面的分量，他用颤抖的双手接过笔记本，并向阿塔纳索夫表示深深的谢意。

“听君一席话，胜读十年书”。莫奇里觉得这一趟拜访，使他仿佛看到了一个色彩斑斓的世界。

回到当时任教的宾夕法尼亚大学莫尔电气工程学院后，莫奇里仍然沉浸在幸福之中。他仔细地对阿塔纳索夫提出的设计方案进行推敲，这确实是一个缜密而巧妙的设计方案。

1942年8月，莫奇里以阿塔纳索夫的设计方案的观点为框架，结合自己的一些经验，写成一篇题为《高速电子管装置的使用》的论文。

此文独到的见解、新颖的论点引起莫尔电气工程学院师生的广泛兴趣。

该学院的研究生——23岁的艾克特看到这篇文章后，如沐春风，兴奋不已。他早就关注计算机研制进展情况，认为研制过程有几个难关很难攻。如今，莫奇里的文章把这些问题一

一解决了。

艾克特拜访了莫奇里。两位年轻人越谈越投入，真是相见恨晚。他们决定一起来研制电子计算机，将设想付诸实践。

要制造电子计算机，需要巨额的资金。当时，第二次世界大战已经爆发，美国已于 1941 年 12 月宣布参战。在战争期间，只有战争需要的东西才是最重要的。他们担心会出现阿塔纳索夫那样的命运。原来，阿塔纳索夫的研制资金由依阿华学院农业实验站提供。在美国宣布参战后，农业实验站中断了资助，使阿塔纳索夫的多年心血付之东流。

莫奇里的运气要比阿塔纳索夫好多了。在他写出设计论文后不久，莫奇里所在单位——莫尔电气工程学院电工系，奉命同阿伯丁弹道实验研究所合作，每天为陆军提供 6 张火力表。这是一项工作量极大的工作。因为每张表都要计算几百条弹道，而一个熟练的计算员，用机械计算一道飞行时间为 60 秒的弹道，就需要 20 个小时。

莫奇里向阿伯丁军方代表格尔斯顿中尉推荐了自己的电子计算机设计方案，并陈述了电子计算机对军事方面的重大意义。格尔斯顿对此表现出极大兴趣。他向上级部门汇报了这一设想。

1943 年 4 月 9 日，在现代电子计算机的发展史上，是具有重要历史意义的一天。这一天，在阿伯丁，一个决定电子计算机制造工作是否上马的决策会议召开了。在听完格尔斯顿的简单说明后，陆军部科学顾问、著名数学家维伯伦沉思了好一阵子，然后站起身，对阿伯丁弹道实验研究所的所长说：“把经费拨给他们。”就这样，人类历史上第一台计算机的研制工作的序幕拉开了。

研制小组由 200 多位专家组成。莫奇里担任总设计师，艾克特担任总工程师。

经过两年多的艰苦劳动，耗资 50 万美元，终于研制出了世界上第一台电子计算机。它被命名为“电子数值积分和计算机”，简称“ENIAC”（埃尼阿克）。

这台电子计算机是一个庞然大物。它占据了面积达 170 平方米的 6 大间房子，重达 30 多吨。在它里面装用了 1.8 万个电子管，1500 个继电器。它每秒钟可做 5000 次加减法或 400 次乘法，比当时已有的继电器式计算机的计算速度要快 1000 倍。

1946 年 2 月 15 日，美国政府为 ENIAC 举行了隆重的揭幕典礼。在典礼上，ENIAC 进行了公开表演，赢得了如雷的掌声。

莫奇里和艾克特由此得到社会各界的赞誉。他们还获得了电子计算机的专利权。可有趣的是，后来还引发了一场官司。原来，阿塔纳索夫中断电子计算机的研制工作后，仍关注着电子计算机的事业。ENIAC 问世后，他发现设计者的设计方案与他原来的设计方案几乎一样。不久，他从一篇报道文章中，辨认出 ENIAC 的发明者之一莫奇里，就是 1941 年向他请教的那个年轻人。于是，在 20 世纪 60 年代中期，由于对发明权的不同看法，莫奇里和阿塔纳索夫对簿公堂。经过马拉松式的取证工作，1973 年，美国联邦州立法院裁决，确定阿塔纳索夫是第一个电子计算机设计方案的提出者，取消莫奇里和艾克特的专利权。

后来人们才明白：第一台电子计算机是由阿塔纳索夫设计，由莫奇里和艾克特负责制成的。

ENIAC 的诞生，具有划时代的意义。它揭开了电子技术在计算机上应用的新纪元。

## 冯·诺依曼结构计算机

在 ENIAC 计算机研制的同时，冯·诺依曼与莫尔小组合作研制了 EDVAC 计算机。这台计算机确立了计算机的五个基本部件：运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。一直到今天，我们通常使用的电脑还是沿用这个结构。

控制器是统一指挥和控制计算机各部件的中央机构。它从存储器顺序取出指令，安排操作顺序，并向各部件发出相应命令，使它们按部就班地执行程序所规定的任务。

运算器能够接收数据，并对数据进行算术运算或逻辑运算。在微型电子计算机中，控制器和运算通常做在一块集成电路块上，叫做中央处理器，也就是我们常常说的 CPU。

存储器一般为两种：一种是只读存储器，简称为 ROM；另一种是随机存储器，简称为 RAM。存放在只读存储器中的信息主要是操作系统、某些语言的编译或解释程序、其他服务程序等。此信息是永久性的，一般只能读出不能修改，断电以后也不会被破坏。存放在随机存储器中的信息主要是用户的程序或数据，既可以读出也可以存入或改写。断电后随机存储器中的信息将丢失。

输入设备是指那些将数据、信息转换成计算机可以接受的代码的设备。输入设备包括键盘、读卡机、光学字符识别机、图形输入机、光笔、手写汉字输入板等，也可以用磁带、磁盘进行输入。

输出设备是指将计算机处理完的信息代码转换成人们可以接受的形式的设备。输出设备包括显示器、打印机、绘图机、喇叭（声音输出）等，当然，也可以通过磁带、磁盘进行输出。这里还有必要简单地讲解一下计算机使用的二进制。冯·诺依曼结构的数字电子计算机都采用二进制，控制计算机运行的程序及所需的各种数据都是采用二进制放在存储器中的。

长期以来，我们都很熟悉逢十进一的十进制，其实，十进制以外的进位制我们也很常见，比如，计算时间时，用的就是逢六十进一的六十进制。二进制只有“0”和“1”两个符号，逢二进一。

有不少人一见到二进制头就大了，其实大可不必。大家都很熟悉的小学算数，不过是在玩“0”～“9”十个数字的游戏，同样，电脑能做那么多的工作、存储那样大量的信息、拥有那么快的速度，不过是在玩“0”和“1”两个数字的游戏，再加上一些规则，计算机便可以在我们面前展现一个五彩缤纷的天地。

二进制中，只有0和1，正好对应于电平的低和高、电流的无和有、磁介质的非磁化和磁化两种截然不同的状态，容易界定和实现。

如今，电脑以每18个月性能能提升一倍的速度发展，也还是没有超越以上所说的基本框架。

## PC 的诞生

PC是英文“微型电子计算机”的缩写，随着人类迈入信息时代，电子计算机正从各个方面改变着人类的生活。但是，

我们知道，世界上最早的电子计算机是一台非常昂贵的庞然大物，人们根本不可能把这样的庞然大物搬回自己的家中，这就好像现代人不可能为了在冬天洗上热水澡，就在家里装一台浴室用的锅炉一样。那么，昂贵而庞大的计算机是怎样演变为适合个人使用的 PC 机，从而走入我们的生活，改变我们的生活的呢？让我们从 1971 年世界上第一台微型电子计算机问世说起吧！

我们知道，电脑强大的处理信息的功能，来源于它有一个由集成电路芯片构成的微处理器，现在我们所用的电脑的微处理器基本上都是由美国的英特尔公司生产的，也正是这家公司生产了世界上第一台 PC 机的半导体集成电路芯片。1971 年，世界上第一个通用微处理器 Intel4004 正式问世；它是由霍夫·范金同日本 Busicom 公司的技术人员希马一起设计的。这个芯片由 2300 个晶体管组成，支持 45 条指令，在 1 兆赫下运行，我们称它为第一代微处理器。按今天的标准衡量，它处理信息的能力低得可笑，但正是这个看起来非常原始的芯片改变了我们的生活。

1972 年，第二代 8 位微处理器 Intel8008 出现，它集成了 3500 个晶体管。由于有 8 位的数据宽度，所以它能处理字符型数据。不过，这些产品究竟有没有市场，只有 4 年历史的英特尔公司自己也搞不清楚。为避免亏本，公司停止了微处理器的设计工作并解散了设计班子。

然而，这种新产品却出人意料地畅销。英特尔开始意识到这种芯片的潜力，重新组织了班子，于 1974 年推出后继产品 8080，它有 6000 个晶体管，2 兆赫时钟频率，这种芯片受到市场的欢迎。

与 Intel8080 先后问世的 8 位芯片还有：1974 年摩托罗拉公司楚克·培德和查理·梅力设计的 6800 微处理器，它有 4000 个晶体管，主要用于商业机器和汽车控制。1975 年，范金和希马设计了 Z80 微处理器，它有 8500 个晶体管，8 位数据总线，16 位地址总线，2.5 兆赫时钟频率。因为范金曾在英特尔公司工作过，所以 Z80 很像 8080 的改进版本。它的指令集与 8080 类似，但功能有所增强，速度有所提高。

1975 年 1 月，一家名为 Altair 的公司采用这种芯片制成 Altair8800 计算机，并在知名的《大众电子学》杂志当年的 1 月号上，把 Altair8800 称为世界上第一台微型计算机，后来人们认为这才是 PC 机真正的祖先。

虽说 Altair8800 是世界上第一台微型计算机，但它的外形与今天的 PC 机有着天壤之别，它没有显示器，没有键盘，面板上有指示灯和开关，给人的感觉只是一个仪器箱。PC 机真正的雏形应该是后来的苹果机，它是由苹果公司的创始人——乔布斯和他的同伴，在一个车库里组装出来的。这两个普通的年轻人坚信电子计算机的大众化、平民化时代到来了，他们的理想是制造普通人都买得起的 PC 机。

车库中诞生的苹果机在美国高科技史上留下了神话般的光彩。与乔布斯“英雄所见略同”的是两位年轻的大学生保尔·艾伦和比尔·盖茨。当时正在波士顿的保尔·艾伦看到了 1975 年 1 月号《大众电子学》上的关于第一台微型计算机 Altair8800 的报道后，产生了浓厚的兴趣，马上告诉正在哈佛大学读法律的好朋友比尔·盖茨。面对 Altair8800，他们按捺不住激动的心情，决定为这种机器编写 BASIC 解释程序。为此，比尔·盖茨不顾从事律师职业的父亲的殷切期望，中止了自己

在哈佛法律系刚读了一年的学业。两个年轻人在 1975 年创建了微软公司，不久便出售 BASIC 及其他可在许多不同平台上运行的计算机语言软件。

微软公司充满神奇色彩的发迹史，在个人计算机的历史上产生了最深远的影响。因为当许多人都把注意力集中到硬件的时候，盖茨和艾伦能够认识到软件将成为计算机工业的重要力量，并具有巨大的商业潜力，这大概算得上通常人们所说的先知先觉者的洞察力吧！当然，这种先知先觉带给比尔·盖茨的回报也是史无前例的：凭借着知识、创新精神和商业天才，比尔·盖茨的个人财产达到数百亿美元，成为当之无愧的世界首富。

微软公司的软件给已形成雏形的 PC 机注入了强大的活力，人们带着惊喜和希望迎接微型电子计算机时代的到来。

## IBM 史话

人类的历史总是会在特定的时期制造出一些千载难逢的机遇给那些应运而生的英才们，让他们创造出一个个神话般的传奇，成为人类文明的历史长卷中一个个闪耀的亮点，激励着后人奋勇向前，奋斗不息，他们的故事也历来被人们津津乐道。

1945 年的春天来到了美国的纽约。林立的摩天大楼间弥漫着春天所特有的催人奋发的气息。在纽约著名的计算中心的大门前，一丛丛怒放的鲜花扬起笑脸在向来来往往的人们致意，但人们的热情显然不在这些鲜花上。IBM 公司为她的新型计算机 IBM701 所举行的招待会的盛大场面已吸引了每位与会者的全部注意力。招待会由著名的物理学家罗伯特·奥本海默