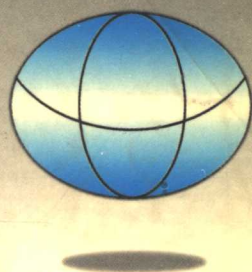


看图例学用 Windows 95 中文版

主编 谭星



中国致公出版社

看图例学用 Windows 95 中文版

谭 星	主 编
秦德旺	谭 星
苏志同	吴智群
	编 著

中国致公出版社

图书在版编目(CIP)数据

看图例学用 Windows 95 中文版/谭星等编. —北京:中国致公出版社,1996.5

ISBN 7-80096-134-6

I. 看… I. 秦… II. 电子计算机-汉字信息处理-图像识别-操作系统, Windows
N. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(96)第 05070 号

看图例学用 Windows 95 中文版

谭 星 主编

秦德旺 谭 星 苏志同 吴智群 编著

*

中国致公出版社出版

(北京市西城区太平桥大街4号 邮编:100034)

新华书店总经销

新燕印刷厂印刷

*

开本:787×1096 1/16 印张:12.25 字数:260 千

1997 年 6 月第 1 版 1997 年 6 月第 1 次印刷

印数:1—5 000 册

ISBN 7-80096-134-6/TP·22

定价:16.00 元

目 录

第一章 基本概念

1.1 基本术语	(1)
1.1.1 桌面	(1)
1.1.2 窗口	(2)
1.1.3 图标	(7)
1.1.4 对象与属性	(8)
1.1.5 任务栏	(9)
1.2 使用鼠标	(10)
1.2.1 单击左按钮	(11)
1.2.2 单击右按钮	(11)
1.2.3 双击	(12)
1.2.4 单击并拖动	(12)
1.2.5 用键盘实现鼠标功能	(12)
1.3 Windows 95 与 Windows 3.1 之间的不同点	(13)
1.4 对话框	(13)
1.5 消息框	(14)

第二章 安装

2.1 Windows 95 安装特点	(16)
2.2 Windows 95 的安装策略及方法	(17)
2.2.1 在 Windows 3.1 下安装 Windows 95 的优缺点	(17)
2.2.2 双启动系统安装的优缺点	(18)
2.2.3 Windows 95 不同的安装方式	(19)
2.3 安装 Windows 95 系统的准备工作	(20)
2.3.1 核查硬件	(20)
2.3.2 备忘录	(21)
2.4 Windows 95 的安装过程	(21)
2.4.1 启动安装程序	(21)
2.4.2 安装四阶段	(21)
2.4.2.1 硬件检测阶段	(22)
2.4.2.2 配置询问阶段	(26)
2.4.2.3 拷贝文件阶段	(28)

2.4.2.4 系统配置阶段	(28)
2.5 多启动系统的配置	(29)
2.6 Windows 95 的启动	(31)
第三章 系统个性化	
3.1 登录文件	(33)
3.2 网络登录	(34)
3.3 设置键盘	(34)
3.3.1 设置键盘速度	(34)
3.3.2 设置键盘属性和布局	(35)
3.4 鼠标设置	(36)
3.4.1 增强型 Windows 鼠标驱动程序	(36)
3.4.2 增强型 Windows 鼠标面板控制功能	(37)
3.4.3 鼠标按钮设置	(37)
3.4.4 鼠标指针设置	(37)
3.4.5 鼠标移动设置	(39)
3.4.6 通用鼠标设置	(39)
3.5 定制事件声音	(40)
3.6 桌面个性化	(41)
3.6.1 “开始”菜单	(42)
3.6.2 定制“开始”菜单	(45)
3.6.3 自定义组	(47)
3.7 改变桌面和屏幕	(51)
3.7.1 选择桌面图案和图片	(51)
3.7.2 改变桌面颜色方案和字体	(52)
3.7.3 修改显示特性	(53)
第四章 Windows 95 文件特性	
4.1 目录项	(55)
4.2 Windows 95 命名协议	(56)
4.3 长文件名与短文件名的不同	(57)
4.4 文件名转换	(58)
4.5 文件的通配符	(59)
4.6 扩展硬件接口	(60)
4.7 增加时间属性	(61)
第五章 驱动器与文件夹	
5.1 驱动器、文件夹、文件	(62)
5.1.1 驱动器	(62)
5.1.2 文件夹	(62)
5.1.3 文件	(63)

5.2 启动资源管理器.....	(64)
5.2.1 启动的方法.....	(64)
5.2.2 资源管理器的基本操作.....	(65)
5.3 设置驱动器和文件夹.....	(67)
5.3.1 驱动器的使用.....	(67)
5.3.1.1 驱动器菜单	(67)
5.3.1.2 设置驱动器	(68)
5.3.1.3 网络驱动器	(69)
5.3.2 文件夹的使用	(70)
5.4 创建、重命名、删除文件夹.....	(72)
5.4.1 创建新的文件夹.....	(72)
5.4.2 文件夹重命名.....	(73)
5.4.3 删除文件夹.....	(73)
5.5 文件与文件夹的属性.....	(74)
第六章 文件系统	
6.1 快速创建新文件.....	(75)
6.2 文件复制、移动与删除	(77)
6.2.1 文件复制与移动.....	(77)
6.2.2 文件删除.....	(79)
6.2.3 多个文件的复制与移动.....	(80)
6.3 恢复删除的文件.....	(82)
6.4 文件显示与查找.....	(84)
6.4.1 改变窗口大小.....	(85)
6.4.2 显示工具条.....	(85)
6.4.3 改变文件列表的显示方式.....	(85)
6.4.4 控制显示顺序.....	(86)
6.4.5 查找文件.....	(87)
6.5 文件与应用程序的关联.....	(89)
第七章 写字板	
7.1 调用写字板.....	(92)
7.1.1 写字板标题栏.....	(93)
7.1.2 写字板菜单栏.....	(93)
7.1.3 写字板工具栏.....	(93)
7.1.4 写字板格式栏.....	(94)
7.1.5 写字板标尺.....	(95)
7.1.6 编辑窗口.....	(95)
7.1.7 写字板信息框.....	(95)
7.2 写字板窗口设置.....	(96)

7.3 创建、打开和保存文件	(97)
7.3.1 文件的创建	(97)
7.3.2 文件的保存	(99)
7.3.3 打开文件	(101)
7.4 编辑文档	(102)
7.4.1 改正错误	(103)
7.4.2 段落调整	(103)
7.4.3 缩进段落	(104)
7.4.4 在文档上设置标签	(105)
7.4.5 创建编号列表	(106)
7.4.6 剪切板	(106)
7.4.7 链接两个文件	(108)
7.5 组合文档	(109)
7.5.1 创建嵌入对象	(110)
7.5.2 插入链接对象	(111)
7.5.3 嵌入和链接选项	(112)
7.6 设置字体	(114)
7.6.1 字体风格	(114)
7.6.2 字体的选择	(114)
7.6.3 字体大小	(116)
7.6.4 字体书写模式	(116)
7.6.5 下画线字体	(116)
7.6.6 字符的颜色	(116)
7.7 查找	(117)
7.7.1 全字匹配	(118)
7.7.2 区分大小写	(118)
7.7.3 替代	(118)
7.8 文档打印	(119)
第八章 画图	
8.1 启动画图程序	(121)
8.2 画图工具	(122)
8.2.1 任意形状的裁剪	(122)
8.2.2 选定	(122)
8.2.3 橡皮/彩色橡皮	(122)
8.2.4 用颜色填充	(123)
8.2.5 取色	(123)
8.2.6 放大	(123)
8.2.7 铅笔	(123)

8.2.8 刷子	(124)
8.2.9 喷枪	(125)
8.2.10 文字	(125)
8.2.11 直线	(127)
8.2.12 曲线	(127)
8.2.13 矩形	(128)
8.2.14 多边形	(128)
8.2.15 椭圆	(129)
8.2.16 圆角矩形	(129)
8.3 创建一个图形文件	(129)
8.3.1 直接启动程序方法	(129)
8.3.2 从现有的图形文件创建新的图形文件	(129)
8.4 保存图形文件	(130)
8.5 前景和背景	(131)
8.6 改变画布尺寸	(132)
8.7 调色板	(132)
8.7.1 指定前景和背景	(133)
8.7.2 自定义颜色	(133)
8.8 从其它图形文件中获取图形	(133)
8.9 从屏幕上截取图像	(134)
8.9.1 截取窗口图像	(134)
8.9.2 截取整个屏幕图像	(134)
8.10 打印图像	(134)
8.10.1 打印预览	(134)
8.10.2 页面设置	(134)
第九章 Windows 95 游戏	
9.1 如何启动游戏	(137)
9.2 空当接龙	(138)
9.2.1 游戏规则	(138)
9.2.2 游戏玩法	(138)
9.2.3 空当接龙中的获胜策略	(141)
9.3 红心大战	(141)
9.3.1 游戏玩法	(141)
9.3.2 红心大战获胜策略	(143)
9.4 扫雷	(143)
9.4.1 游戏玩法	(144)
9.4.2 获胜策略	(144)
9.5 纸牌	(144)

9.5.1 游戏的玩法	(145)
第十章 多媒体介绍	
10.1 什么是多媒体	(146)
10.2 媒体标准	(148)
10.2.1 音频媒体	(148)
10.2.2 视频媒体	(148)
10.2.3 音频和视频压缩标准	(149)
10.2.4 设置编码/译码器	(150)
10.3 使用 Windows 95 中的多媒体	(150)
10.4 设置多媒体	(151)
10.4.1 音频设置	(152)
10.4.2 视频设置	(153)
10.4.3 MIDI 设置	(154)
第十一章 Windows 95 音频工具	
11.1 播放 CD 音乐	(155)
11.1.1 启动 CD 驱动器	(155)
11.1.2 设置 CD 播放器	(157)
11.2 控制音量与音幅	(158)
11.2.1 设置设备音幅	(158)
11.2.2 设置录音设备音量	(158)
11.2.3 控制 CD-ROM 音量	(158)
11.3 录音	(159)
11.4 编辑录音	(161)
11.4.1 从当前点向前或向后删除声音	(161)
11.4.2 声音增强	(161)
11.4.3 插入其他声音文件	(162)
11.4.4 用拷贝和粘贴技术插入声音	(162)
11.4.5 混合声音	(163)
11.5 声音处理	(163)
第十二章 Windows 95 的帮助系统	
12.1 帮助形式	(165)
12.1.1 目录形式	(165)
12.1.2 索引形式	(167)
12.2 帮助快捷按钮	(168)
12.3 使用窗口中的联机帮助	(168)
12.4 添加帮助信息	(170)
12.5 打印帮助信息	(171)
第十三章 中文输入法	

13.1	设置中文输入法	(172)
13.2	中文输入法提示栏	(172)
13.3	“智能 ABC”输入法	(174)
13.3.1	“智能 ABC”概述	(174)
13.3.2	“智能 ABC”的词汇库系统	(174)
13.3.2.1	基本词库	(175)
13.3.2.2	动态词库	(175)
13.3.2.3	词库内容	(175)
13.3.2.4	中文数量词的简化输入	(175)
13.3.2.5	以词定字的单字输入	(175)
13.3.2.6	强制记忆词条的输入	(175)
13.3.2.7	图形符号的输入	(176)
13.3.2.8	按词输入规律	(176)
13.3.2.9	个性输入法	(177)
13.4	汉字输入过程	(177)
13.4.1	开始阶段	(177)
13.4.2	中间阶段	(177)
13.4.3	结束键	(177)
13.4.4	结果修正阶段	(178)
13.4.5	输入过程中的用键定义	(178)
13.4.6	输入区的编辑	(178)
13.4.7	输入过程中的自动分词和构词	(179)
13.4.8	输入词条的自动记忆	(179)
13.4.9	输入词条的强制记忆	(179)
13.4.10	输入词条的朦胧回忆	(180)
13.4.11	候选词的频度词和记忆	(181)
13.4.12	自动处理构词中的前加成分和后加成分	(181)
13.5	巧用“智能 ABC”	(181)
13.5.1	系统状态设置	(181)
13.5.2	拼音输入过程中的英文输入	(182)
13.5.3	移动智能 ABC 输入提示栏	(183)
13.5.4	几种推荐输入方法	(183)

第一章 基本概念

中文 Windows 95 对于一个不了解计算机的人来说,学习起来是比较容易的。它的界面非常友好,同以前 Windows 相比,桌面很整洁,操作非常直观。当用户操作过程中出现了困难,用户可以使用联机帮助,随时都能得到援助。

1.1 基本术语

当用户刚刚步入 Windows 视窗或中文 Windows 95 视窗时,应该对 Windows 有关的一些基本术语有个了解。这样用户在学习 Windows 95 的过程中,或者在参阅有关书籍时能够比较自如地掌握其内容。

1.1.1 桌面

当用户刚刚启动 Windows 95 时,会看到如图 1.1 所示的屏幕图像,这就是 Windows 95 的桌面。如果用户所看到屏幕图像与这个图像有些不同,请不要着急,这是因为启动了不同的安装程序造成的,或者是由于某人定制了自己的桌面,才使得 Windows 95 上的图像看起来有所改变。有关如何定制自己的桌面,改变桌面对象和设置桌面颜色等内容,我们在后面章节中会逐步介绍的,这里用户只要知道 Windows 95 桌面的基本情况就行了。

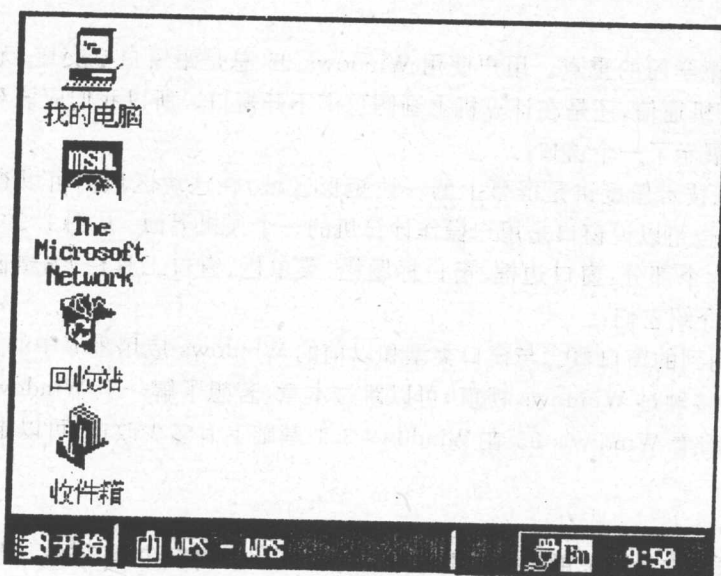


图 1.1 Windows 95 桌面

这张桌面看起来就像一张实际桌子的表面。用户可以使用这张桌面上的对象写信、绘图、起草报告、使用计算器,也可以利用它与其他人进行通信、玩游戏。桌面上的对象,用户可以用鼠标来回拖动,也可以将它放置到桌面的任何地方。

Windows 95 桌面由几个组件组成。这些组件可以增加,也可以削减,可以根据自己的喜好来定制自己的专用桌面,根据自己的喜好摆放桌面上的对象,使 Windows 95 的工作方式更加适合用户的习惯。

Windows 95 桌面组件与用户安装 Windows 95 系统有关。除非所有用户均使用缺省的设置,也就是使用标准程式安装 Windows 95,这个桌面才相同,否则这个桌面是不同的。

Windows 95 在引导驱动器上有一个称为“桌面”的目录。在这个目录之中包含了所有的桌面系统应该具有的组件。用户可以将某个选项移入这个目录,也可以将其中的某选项移出这个目录,这时桌面系统所在的“桌面”目录中的实际内容改变了,用户的桌面也就不同了。下面我们来看一下图 1.1 所显示的 Windows 95 桌面中摆放了有哪些东西:

- 我的电脑
- 回收站
- Microsoft Network
- 收信箱
- 任务栏

中文 Windows 95 与 Windows 3.1 桌面系统的工作方式是完全不同的。早期的 Windows 版本中,桌面系统的设置安排与硬盘上文件的布局基本上没有什么关系。用户可以将一个文件从一个程序管理器组移到另一个程序管理器组之中,这种移动并没有改变文件的物理位置。但是这种情况在 Windows 95 中却有了较大的变化,当用户将文件移入桌面系统时,或者将某个文件从桌面系统移出时,文件的位置实际上也改变了。关于这一点,对于刚刚接触 Windows 95 的人来说,应该了解这种情况。

1.1.2 窗口

窗口是我们本章学习的重点。用户使用 Windows 95 总是跟窗口打交道,无论是执行程序、与他人进行计算机通信,还是在计算机上画图总离不开窗口。所以我们应该对窗口有个清晰的认识。图 1.2 展示了一个窗口。

窗口从计算机技术角度讲是屏幕上的一块矩形区域,在这块区域内可以查看程序文件夹、文件或者图标。也可以说窗口是用户操作计算机的一个人机界面。从图 1.2 中我们可以看到,一般窗口分为六个部分:窗口边框、窗口标题栏、菜单栏、窗口工具栏、编辑窗口以及状态栏。下面我们分别介绍它们:

Windows 95 用到的窗口概念与窗口类型和以前的 Windows 应用程序中的窗口都是相同的。用户如果以前接触过 Windows 视窗,可以跳过本章,若想了解一下 Windows 95 与 Windows 3.1 的区别,看看 Windows 95 在 Windows 3.1 基础上有多少改进,可以走马观花,浏览一番。

• 窗口边框

所谓窗口意味着它是一个用四条边围起来的一个框子。窗口边框是标识窗口的边界。在 Windows 95 中,各种窗口的边框尺寸都能够变化的。它可以按用户要求自行设置。当然,窗口

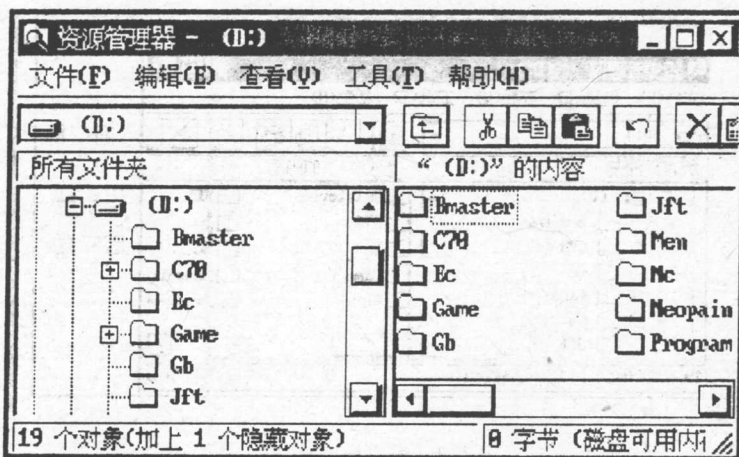


图 1.2 一个窗口例子

的最大尺寸不能超过整个屏幕。这里我们要说明一点,在 Windows 95 中有些窗口是不能缩得太小的,其主要原因是有些用户应用程序和系统工具在使用时需要很多参数或需要很多工具,如果将窗口缩得太小,就无法容纳它们,或者勉强能将它缩小,但用户使用起来就觉得非常不舒服,会感到很别扭,与其这样还不如给它一个合适尺寸更好。

由于 Windows 视窗窗口一般都做得比较精细,用户要想很精确地说出窗口边框的位置,这是一件很难的事,当然如果用户有耐心,又不借助工具还能准确地说出窗口边界,我认为他确实很有本事。实际上,恐怕没有人去做这种事。我们没有必要在这方面用心思。如果用户确实想知道每个窗口的初始设置的精确位置,用户可以在激活一个窗口后,移动鼠标指针慢慢地穿过窗口边框,这时用户就会发现,当鼠标指针在经过这个窗口边框时,鼠标指针发生了变化,这时用户停下鼠标,观看窗口状态栏中鼠标位置。见图 1.3 所示。

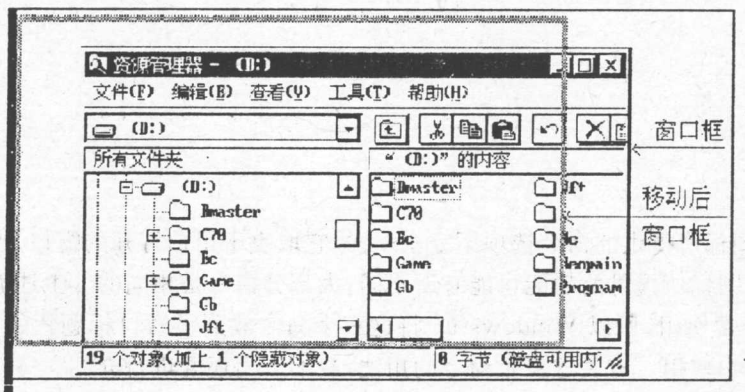


图 1.3 窗口边框

• 窗口标题栏

窗口标题栏是用来说明这个窗口内容的,通常是提醒用户目前正在使用什么窗口。当用户打开一个窗口时,从上往下数的第一条即为窗口标题栏,见图 1.4 所示:

窗口标题栏分成三个部分,最左面的是一个小图标,用户用鼠标单击这个小图标会看到如图 1.5 所示的操作窗口的常用命令,它们分别是:

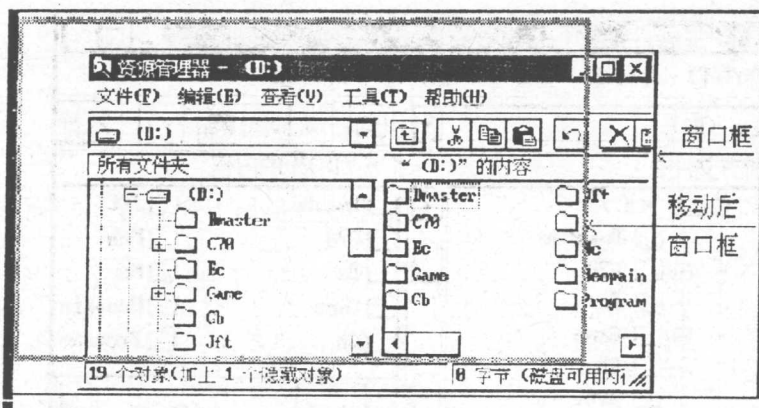


图 1.4 窗口标题栏

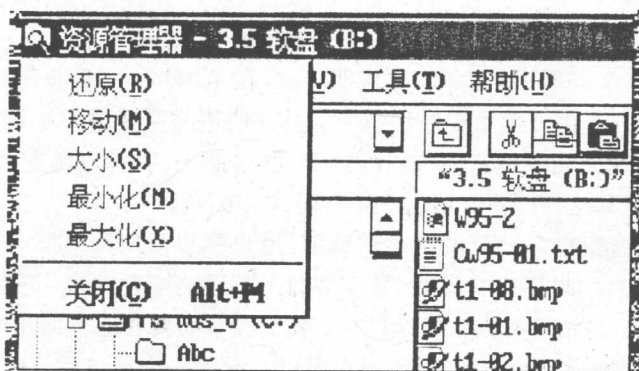


图 1.5 标题栏图标功能

1. 还原
2. 移动
3. 大小
4. 最小化
5. 最大化
6. 关闭

窗口标题栏图标所提供的命令选项不完全一样,它取决于用户打开的窗口。当用户打开不同的窗口时,这个图标所提供的功能可能有所不同,大部分窗口是相同的。上述五个功能的后三个功能,用户经常使用,所以 Windows 95 将这三个命令放到了窗口标题栏的右面,将它们单列出来,便于用户使用。有关这三个命令的用法,我们下面还要进行介绍。

窗口标题栏中间部分是窗口标题。窗口标题是向用户提供本窗口的信息的,如果用户在编辑窗口中正在处理一个文档,那么这个窗口标题就会显示一个文档的名字。例如:我们正在处理位图,那么这个窗口标题就是“画图”,后面跟着一个名字,表示用户正在处理的是哪一个文件,如图 1.6 所示。

窗口标题右边是窗口标题按钮,一共有三个:

1. 窗口最小化按钮;
2. 窗口最大化按钮;

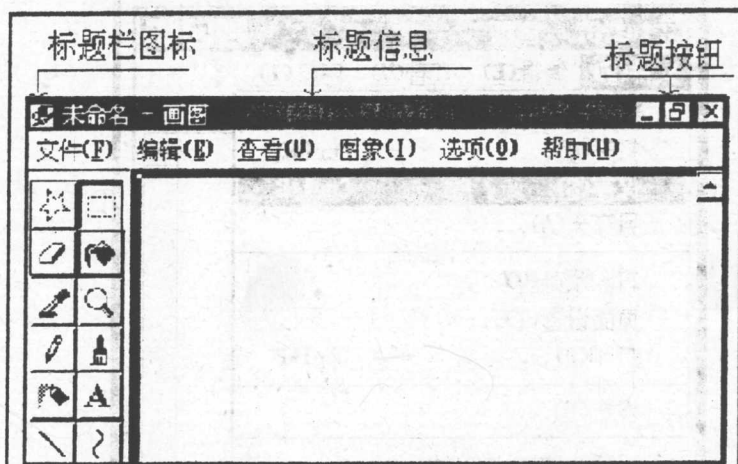


图 1.6 窗口标题例子

3. 关闭按钮。

刚才我们谈到了这三个按钮的作用,下面让我们来看一看,怎样使用这三个标题按钮。最左边的这个按钮是最小化按钮,当用户单击这个按钮时,打开的窗口会自动缩小,以图标形式存在任务栏中(有关任务栏的情况,我们在下面会进行讨论)。中间的按钮是最大化按钮。当用户打开一个窗口时,Windows 95 会以初始尺寸在屏幕上显示窗口,当用户单击这个按钮时,Windows 95 将把这个窗口放大到整个屏幕,实现窗口的最大化。当窗口处于最大化时,如果用户这时再次单击这个按钮,窗口又恢复到初始尺寸。三个按钮的最右边的按钮是关闭按钮。单击这个按钮会将打开的窗口关闭。

• 菜单栏

窗口的第二条为菜单栏,它是为用户提供操作本窗口命令的。菜单栏中列出的菜单选项一般均是采用下拉菜单方式。例如在写字板窗口中,如果用户用鼠标单击“文件”菜单,则在“文件”下方列出了有关文件操作的多个命令,如图 1.7 所示。

如何使用菜单,我们会在以后的章节中逐个进行介绍。

• 编辑窗口

菜单栏下面是编辑窗口。用户打开不同的窗口,窗口就显示不同的内容。比如,当用户打开画图程序时,这个窗口内容就是用户施展绘画技能的地方。如果用户打开的是资源管理器,那么这个窗口就显示用户打开的文件夹内容。当用户打开写字板程序时,这个编辑窗口就是用户编辑文本的地方。

• 窗口状态栏

编辑窗口的下方是窗口状态栏。在一般窗口中,这个状态栏是提示用户使用联机帮助的。在画图窗口中,除了提示用户使用帮助外,它还提供鼠标精确定位指示。在资源管理器窗口中,状态栏提供系统资源使用情况。

上面我们所讨论的是窗口有关的最基本的内容。在 Windows 95 中,随着打开的不同特性的窗口,系统提供的窗口组件是有区别的。有的窗口组件可能多些,有的可能少些。例如,有的窗口打开后,在菜单栏下还有很多工具,它们组成了工具栏。当用户移动鼠标经过这些工具时,系统会提示该工具的作用。这一点对初学者来说是非常有用的。

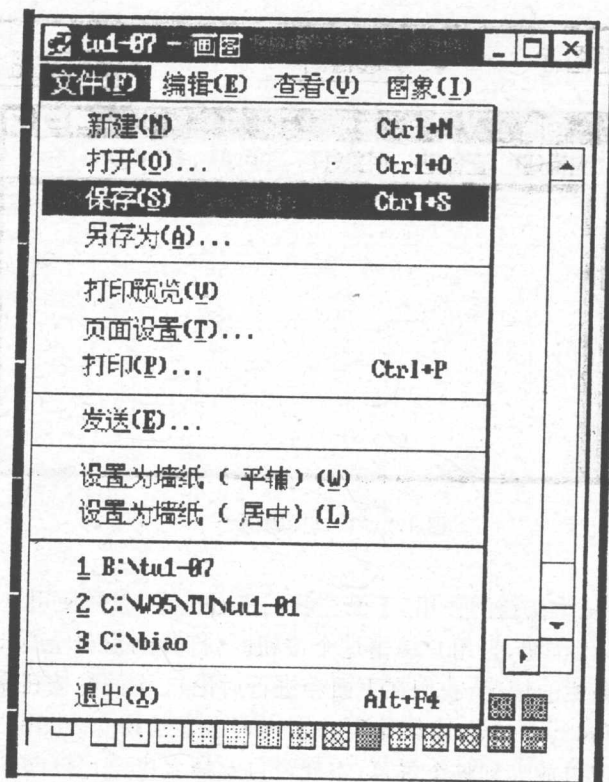


图 1.7 菜单栏命令菜单例子

• 活动窗口与非活动窗口

窗口分为活动窗口和非活动窗口。活动窗口也称为前台窗口,而非活动窗口也称后台窗口。有的用户喜欢称活动窗口为激活窗口,把非活动窗口称为非激活窗口。实际上,他们所指的都是同一种东西。用户要运行程序或进行其它操作都必须打开相应的窗口。每个应用程序都要在各自的独立的窗口中运行。活动窗口指的是当用户使用鼠标或者使用键盘操作计算机时,那个能对用户的动作做出反应的窗口。下面让我们来看一个前后台窗口的例子,见图 1.8 所示。

在图 1.8 中,有两个窗口,一个是“画图”窗口;一个是“写字板”窗口。为了理解什么是活动窗口,什么是后台窗口,我们打开了这两个窗口。用户还可以打开多个窗口。从图 1.8 中,我们看到“画图”窗口覆盖了“写字板”窗口。因为“画图”窗口在上面,故称之为活动窗口,或者称“画图”窗口为前台窗口。所谓活动窗口就是指当用户用鼠标或者用键盘击键时,这个窗口能够对用户所做的动作有反应的窗口。在图 1.8 中,“写字板”窗口是非活动窗口或称后台窗口。

活动窗口可以变为非活动窗口,而后台窗口也可以转成前台窗口。要使一个后台窗口变成一个前台窗口,用户可以按下面方法之一去做:

(1) 用鼠标单击需要激活的这个窗口的任何地方。例如上例,我们想将“写字板”窗口变为前台窗口,就可以将鼠标指针指向这个窗口的任何部分,然后单击鼠标左按钮,这时这个“写字板”窗口就从后台变到了前台。

(2) 单击任务栏上的对应按钮。

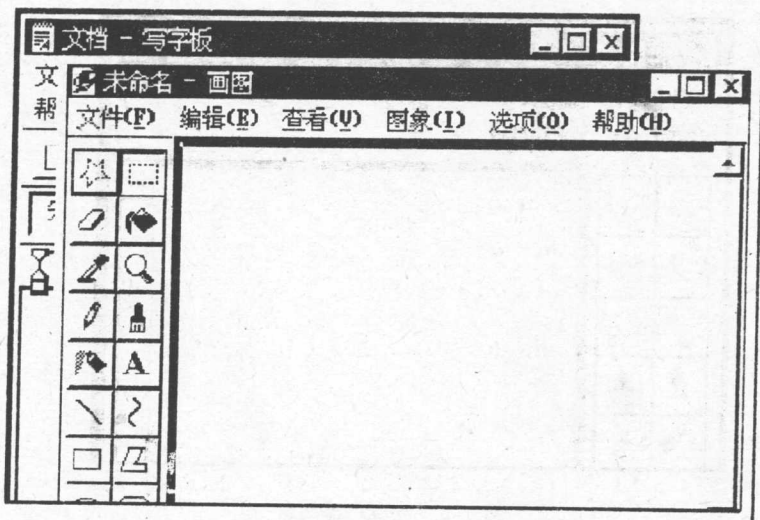


图 1.8 打开的两个窗口

当用户打开多个窗口并以窗口最小化图标方式放入任务栏时,用户想要激活哪个窗口,可以用鼠标左按钮单击相应的图标,这时这个窗口就变成了前台窗口。

Windows 95 是一个占先多任务系统,在某个时间中,它可以完成多项工作,关于这一点,我们在后面章节中要专门进行讨论,这里需要指出的是,当我们将一个前台窗口变为后台窗口时,并不是取消了该项任务,这时 Windows 95 并没有忽略后台窗口中的工作。当用户在前台窗口中工作时,Windows 95 仍然在注意到后台窗口中的工作,它也在处理这项任务并且使它们完成。例如,当你正在前台窗口中写信时,后台窗口中可能正在打印一份报告。

• 改变窗口大小

在 Windows 95 中,用户可以改变窗口的大小设置,具体方法如下:

在打开的窗口边框附近移动鼠标指针,当鼠标指针由单向箭头变成双向箭头时,单击鼠标左按钮并拖动窗口边框向用户所要求移动的方向移动。当用户认为窗口大小合适了就可以松开鼠标按钮,这时窗口会根据用户定义的窗口大小自动安排窗口内容的。当用户将窗口变小时,菜单栏中的菜单如果在一行中放不下了,窗口会自动地将菜单栏的菜单选项排成两行,如图 1.9 所示。

• 移动窗口

当用户感到打开的窗口位置不合适时,可在桌面上移动这个窗口的位置。具体方法如下:

单击拖动窗口标题栏空白处,移动鼠标器,这时用户会看到随着鼠标的移动,屏幕上窗口边框也一起移动,当用户认为到达合适的位置时,松开鼠标按钮,窗口就会移动到用户指定的位置。

1.1.3 图标

图标是一种用图形表示用户所用到的组件。它可以用来表示用户的应用软件程序(如字处理程序、绘图程序等)、文件(文档、电子表格等)、打印信息(如设置选项、安装的字体)和计算机设备(如驱动器、调制解调器)。Windows 95 使用了多种类型的图标:程序、文件、打印机和 Windows 应用程序等。每类中又有多种图标。过去习惯 MS-DOS 系统的用户刚开始使用