



原创文学门户
起点中文网
www.cnfu.com

起点网游小说

不一样的网游，不一样的世界。
梦境般的格斗，体验电子竞技
游戏那酣畅淋漓的战斗快感。



极斗

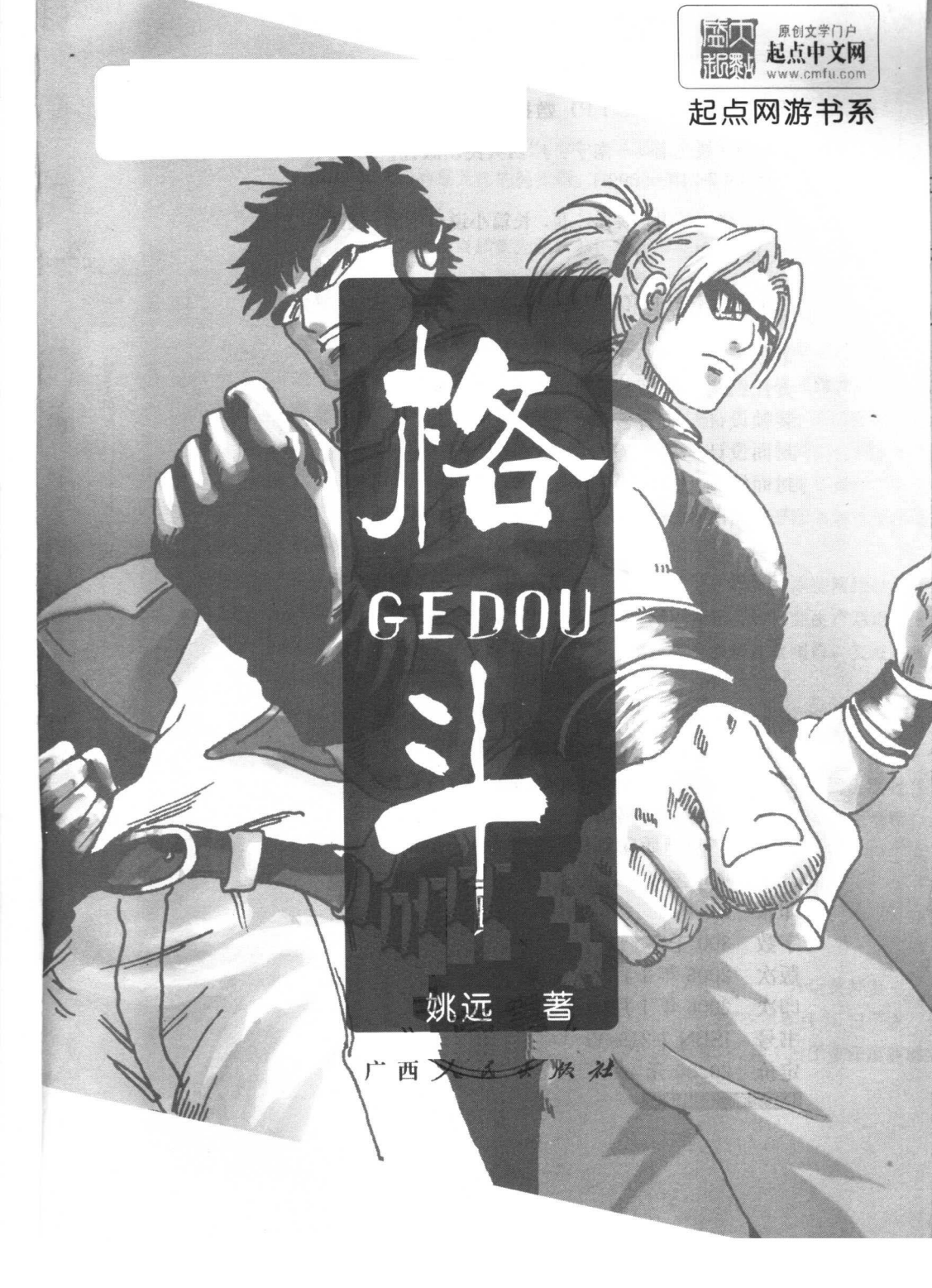
姚远著

广西人民出版社



原创文学门户
起点中文网
www.cmfu.com

起点网游小说系



格斗

GEDOU

姚远 著

广西人民出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

格斗/姚远著. —南宁: 广西人民出版社, 2006. 1

ISBN 7-219-05399-1

I. 格... II. 姚... III. 长篇小说—中国—当代
IV. I247.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 082917 号

策划编辑 罗宇飞

责任编辑 冼就毅

装帧设计 黄青云

封面设计 王 霞

封面绘画 万世漫画

内文插图 caboon

格斗

GEDOU

姚 远 著

出版 广西人民出版社

(邮政编码: 530028 南宁市桂春路 6 号)

网址 <http://www.gxp-ph.cn>

发行 全国新华书店

印刷 广西地质印刷厂

开本 890 毫米×1240 毫米 1/32

印张 9

字数 300 千字

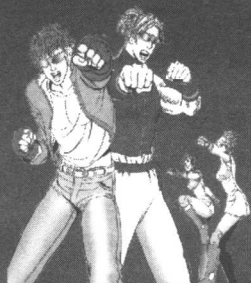
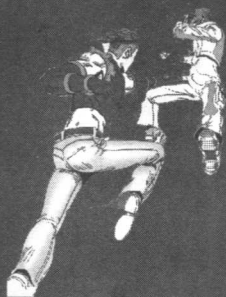
版次 2006 年 1 月 第 1 版

印次 2006 年 1 月 第 1 次印刷

书号 ISBN 7-219-05399-1/I·871

定价 20.00 元

版权所有 翻印必究



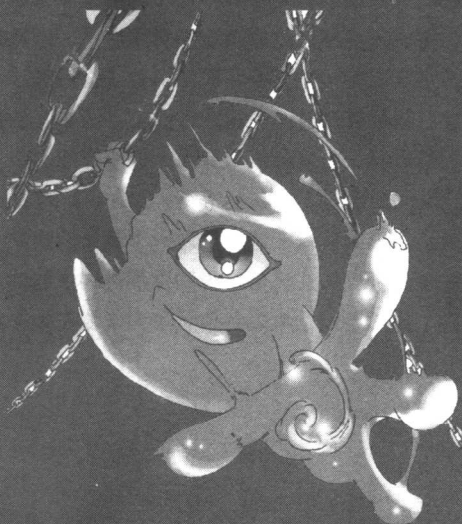
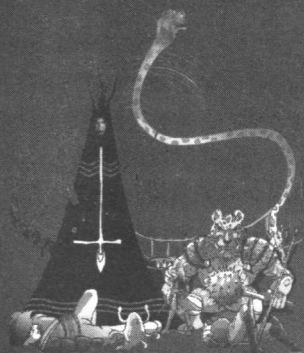
书名：格斗

作者：姚远

定价：20.00元

不一样的网游，不一样的世界。

梦境般的格斗，体验电子竞技游戏那酣畅淋漓的战斗快感。



书名：梦幻魔界王

作者：陈凌

定价：20.00元

惊奇网游版四两拨千斤。

智慧、勇气、意志力，全线大比拼！

广西人民出版社

携手

盛大
新起点

原创文学门户
起点中文网
www.cmfu.com

隆重推出：

起点
网游
书系



书名：魔法公会·侠义志

作者：李旭

定价：上、下册共38.00元

十人十色，百人百彩。

读我侠，从心所欲或可开怀一笑；会我义，热血沸腾
感受万丈豪情。

阅此侠义志，抚卷叹光阴，未虚度；阅此侠义志，知
友情二字，价几何。

目 录

引 子	(2)
第一章	(3)
第二章	(15)
第三章	(22)
第四章	(29)
第五章	(40)
第六章	(48)
第七章	(58)
第八章	(64)
第九章	(74)
第十章	(83)
第十一章	(96)
第十二章	(105)
第十三章	(114)
第十四章	(127)
第十五章	(132)
第十六章	(141)
第十七章	(149)
第十八章	(159)
第十九章	(167)
第二十章	(179)
第二十一章	(190)
第二十二章	(200)
第二十三章	(211)

第二十四章	(220)
第二十五章	(224)
第二十六章	(233)
第二十七章	(243)
第二十八章	(252)
第二十九章	(262)
终 章	(275)
《格斗》外篇——缘起	(277)
后 记	(281)



第一部

长

长地呼出一口气，林风摘下了自己头上的全仿真感应头盔。还没等他做完揉眼睛这个简单的动作来缓解一下疲劳过度的神经，旁边围了一圈的同学已经着急地问道：“怎么样？”

林风一边笑着，一边看着周围同学关切的表情，他的心里不由得一阵温暖。这时已经是三大的暑假。大学读到了这里，正是各自忙各自的时候。很多别的寝室的同学们都已经几乎等于分道扬镳，考研的忙着上各种辅导课；不考研的则到处与人联系关系，指望着能在工作的时候轻松一些。

三大的暑假之后，别的同寝室的同学们之间几乎都是很长时间才能见到一次面，而且见了面话也不多。而他的寝室一共六个同学之间的感情仍是极好。

“赢了！”林风的感慨也无法阻挡他的兴奋。毕竟他刚才赢得了—个世界冠军的头衔，虽然这个世界冠军是游戏世界冠军。

“哇！”“噢！”听到林风宣布的胜利，旁边的室友不可抑制地发出了赞叹声。

读大学的人都知道，大学里的人有很多种。区分这些人的标准通常有三样——学习、游戏和女朋友。三样都没有的自然是大伙鄙视的目标，有一样的算是普普通通，能两样甚至三样俱全的就会被人既羡慕嫉妒且佩服了。

林风是一个好学生，他的成绩相当出色。他的游戏本领，相信大家也已经有所了解。至于他的游戏生涯，那是从四年前开始的。

四年前，正是全仿真感应头盔面市不久，格斗游戏流行的时期。

第一章

相对于规模庞大而设计又极其复杂的网络游戏而言，格斗类游戏在迈向全仿真感应的道路上明显是走在了前面。全仿真感应的格斗游戏仍然保留了以前格斗游戏的几大特色——连续技、僵直时间、格挡、招式判定。它也与传统的格斗游戏有了很大的不同。

之前的格斗游戏对招数的施展采取的都是手动输入的方式，比如用键盘或手柄输入。而全仿真感应则要求的是“精神与身体”的一致性，用更科学的方式解释就是“大脑与小脑”的一致性。众所周知，人的思维由大脑控制，而运动则由小脑控制。所以当你在大脑里认为你要施展某个招数的时候，不仅是你的思维要集中在你的动作上，同时你在游戏中控制的身体也要做出同样的动作。

听起来要做到这一点似乎很难。不过与所有的格斗游戏一样，所谓熟能生巧，只要你多尝试做同样的招式，你的“精神和身体”就会在多次的磨炼中逐渐统一。

全仿真感应格斗游戏的优势在于，你使用一种招数的时候，你会有种你在现实中自己在用这些招数的感觉。“精神与身体的统一”给人的成就感绝不是一般的游戏中发出一个绝招或使用一种技能所能相提并论的。

当然，在使用那些极端复杂到变态地步的连续技时，无论你怎么练，失误也仍然会发生。就好像打传统格斗游戏输入那种几十甚至几百连的连续技时，想要成功仍有运气问题存在。普通的几连随便一个格斗游戏迷就会用，但是能发那种一击必杀型的连续技恐怕也就那么几个人，而且他们也未必是次次成功。

另一个很大的不同就是仿真格斗游戏采用了一盘定胜负的做法。不像以前的传统格斗游戏，要打几盘。当然也有很多款游戏推出了组队功能，就是几个人轮流上场。不过每个人的机会仍然只有一次。全球最大的格斗游戏制作公司阿特拉公司总裁约翰·施特拉说：“这样才是真正的格斗。在拳击台上你们有谁见过被打倒了一次的拳手还能战斗的吗？”

与林风同寝室的五人都是家境不错的所谓中流阶层。说到这里，我们不妨先介绍一下他寝室里的同学。

宿舍里年龄最大的叫曹川，由于他身体强壮，所以得到了一个“彪哥”的外号。曹川的上铺叫彭翔，同寝戏称之“小P”。他们的左边下铺是个戴眼镜的同学，他叫李新，李新说话的时候爱模仿周星驰，可是又总不太像，大家干脆就称他为“达哥（吴孟达）”。还有就是年纪最小的李书彬，和不太说话的张伦。这两人倒是没有外号，一律以名字的最后两个字加上个“哥”字简称。



他们住进寝室之后的第三天就已经搬进了五台电脑，配上了五只全仿真感应头盔，他们玩的自然是当时最流行的格斗类游戏。唯一没有电脑的林风只能埋头于学业。

不过这种情况在第一周的周末就被改变了。同寝室的五人实在是无法忍受自己沉迷于游戏的时候，旁边有人努力学习的刺激。在弄清了林风的家境之后，他们一致决定集资给林风买一只全仿真感应头盔。

林风本来并不想玩什么游戏，他知道自己能上大学有多么不容易。父亲早丧的他也知道自已交的每一分钱学费里都包含着母亲的血汗。但是在同学的诱惑之下他还是加入了游戏的行列，而两个学期的考试成绩仍然不错，他便接受了游戏作为大学生活的一部分。

拉林风进入游戏之后，他的同学们就发现这个家伙简直就像是游戏而生的。无论什么游戏，他都能在第一时间里上手。而所有的游戏中他玩得最好的就是格斗游戏。

他们玩的游戏叫“无尽的战斗”，在这款游戏里可以选择用武器或者不用武器，武器的种类也有十几种供选择。林风最喜欢的就是用剑，他的身高和体重与剑的配合几乎完美。这也使经常被他蹂躏的同寝室好友给了他一个称号：“剑（贱）客”。

“靠！你就不能让着我们点吗？”在第七次被林风“K. O. PERFECT”之后彪哥终于无法忍受地喊了出来。

“啊，不好意思。”林风笑了笑，“其实本来也有想过的，不过我一打起这种游戏就忍不住。”林风的这种做法与他从小接受的理念有关系。他从小就从小要强的母亲和各种书籍那里得到了一个观点——要么就不做，要做就要做到最好。

“我就服你这样的！赢人赢得没脾气！”彪哥摘下头盔，用力拍着林风的肩膀。

“你这么厉害，干脆去网上打打比赛看好了。说不定能拿个奖回来。”小P怂恿林风。

“拿了奖金，到时候请客吃饭。哈哈……”达哥接了一句。

网络发展到这个时代，网络格斗游戏其实已经从一定意义上成为了大型网络游戏的先驱，它们被开发出来测试网络的传输性能和最佳构架方式。很多大型网络游戏的网络连接基础都建立在网络格斗游戏的平台上。因此，网络格斗游戏在这个大型网络游戏还处于开发或实验时段的时候总是占据着网络游戏的

主流位置。在这个时候，很多公司愿意利用组织一些奖金额度并不大的网络格斗比赛来做廉价广告。而如“无尽的战斗”这种独享全仿真技术的格斗游戏自然受到了广泛的青睐。

他们怂恿林风参加的这场比赛就是由几家小公司联合组织的所谓“北京地区高校网络格斗竞技大赛”。说白了就是几个公司向高校宣传自己的产品，找个由头把海报在几所大学里到处贴罢了。不过林风动心了，他也想看看自己的水平究竟有多高。所谓文无第一，武无第二。格斗游戏其实也可算是武的一种了。

像这种由小公司组织的比赛并没有什么特别的高手参加。比赛采取的是双败循环制，即败者进入败者组，胜者进入胜者组。出现两连败的，就被淘汰出局。在林风参加的比赛中有六个选手被他完胜，其中的一个在与他交手之后就再也没有在后面的比赛中出现。凭借十七胜零负的战绩，他轻松赢得了比赛的冠军头衔，没有辜负同学对他的期望。

尖叫着涮了林风一顿饭的室友们在吃完饭之后，简直已经把林风当做了世界第一格斗游戏高手。在林风本人完全不知情的情况下，他们不知天高地厚地凑钱给林风报名参加了世界电子竞技联盟组织的比赛。这比赛的奖金相当丰厚，因此也吸引着众多职业玩家和一些骨灰级业余玩家的视线。但是没有任何推荐者的选手，参赛的报名费相当高。

当林风知道他们已经给自己报名了的时候，离比赛开始仅有七天时间。林风骂他们是胡闹，那种高手云集的比赛，凭他的业余技术根本不可能拿到名次，还不如把报名费给他呢。那几个活宝却笑嘻嘻地说：“没事儿，就是个开心。你当是买了几百注彩票好了。”

这些人不拿参赛当回事，林风却不这么想。他觉得自己既然肯定要参加了，那就得打出点样子来，总不能前几轮就让人淘汰，也太没面子。于是他放下别的事情，正经地坐在电脑前训练了七天。

为了统一，预赛的规则规定不准使用武器。不过虽然不能用剑，北京地区的淘汰赛林风还是打得顺风顺水，他参加的比赛全部都赢了，而且赢得相当轻松。除了四场比赛的时间与上课时间冲突而被他弃权之外，他赢得了三十二场胜利，战绩在北京赛区排名第二。按照每个赛区前四名出线的规则，他已经赢得了出线权，也成为了比赛里最黑的一匹黑马。

林风的比赛，同寝室的人都是全程观看。他们戏称看林风玩格斗游戏简直就是一种享受，他打的比赛那是一种艺术！



林风也相信自己的格斗游戏绝对是一流水准，不过他仍然认为自己和优秀的职业选手之间仍有差距。这差距有多大，林风觉得还是要打了才知道。

他所在的北京赛区淘汰赛中是没有职业玩家的，职业选手都是接受推荐直接进入决赛，而没有得到推荐的不允许参加比赛——这是大赛组织者吸引业余玩家的一种策略。至于吸引业余玩家的原因嘛，还是与大赛的赞助商有关。他们的赞助商基本上是各大软件公司。这些公司做出的软件还是要卖给那些业余玩家，所以增加比赛的娱乐性和在业余玩家群体中的影响是他们对组织者的要求。

进入中国赛区淘汰赛之后林风就领教了职业高手的厉害。全国八个赛区出线和推荐的一共一百二十八名选手分成三十二组打小组赛，每个小组中都有一名职业选手。林风同寝室的几个同学上网查了两天，总算是帮林风找到不少他的小组里其余三个人的资料。

晚上，林风和同学一起逐一研究着他的对手们。由于比赛中不允许使用武器，他们只收集了几个对手徒手格斗的比赛录像。

“张南，男性。进入职业游戏界四年，游戏类别为格斗类和竞技体育类。去年的格斗类比赛战绩为五十三胜十七负，在联赛总排名里排并列第二十一名，华西赛区排第三。”小P念着他电脑上的资料。职业玩家自然是最被林风重视的对手，他的资料几个人收集得相当齐全。

“先看看他打的录像。”达哥嚷嚷着。几个人都戴上了全仿真感应头盔。

“太厉害了！”小P看了两场之后叫了出来。在他们看的这两场比赛中，张南几乎没有给对手任何机会。他上来就强攻，拼着被对手重击，仍用暴雨般的攻击将对手逼得后退。再用连续的轻拳和移动组合破开对手的防御。接着又是一套连续技，对手倒地站起来的时候用气功逼对手做一个防御动作。这时他的对手已经失血超过三分之二了。他再利用人物的近身攻击，靠卖血的方法逼对手与他对耗，虽然他的损失会大于对手，但是开始时的攻击已经为他的消耗战法奠定了胜局。虽然不是完胜，但是从头到尾整个比赛的节奏都掌握在张南的手里。

林风摇摇头说：“这种打法虽然看起来占了绝对优势，其实还是很冒险。如果一开始逼对手后退的时候被重击的次数过多，那你就完了，何况他也不是一定能逼对手进角落。我敢肯定他不是只有这一种打法，前面的这两盘也就是在蹂躏些菜鸟。”

彪哥切出去仔细地看了一下录像说明——ZHANG VS KITE（教学赛），果

然不是职业联赛里的比赛。他赶紧对做主机的小P大喊：“别看这些没用的，换点有分量的来！”

林风说：“把他和现在联赛排第一的周安伟的比赛调出来看看吧。”小P答应一声，很快几个人就看到了张南和周安伟的比赛录像。

张南在这场比赛里的打法果然与前面的两场完全不同。按照小P的说法，他小心谨慎得就像是一只兔子。全场比赛一共进行了十七分钟（仿真格斗游戏此时的限时为三十分钟）。整场比赛，张南摆出格挡姿态的时间超过了五分钟。看完这场录像，林风摘掉了头盔。

“不多看几场？”离他最近的张伦有些担心地问。

林风说：“不用。他格挡的习惯我都知道了，再看也没什么大用。看看那两个人的资料。”

“有把握了？”彪哥说。

“我可没说有把握，人家可是吃这碗饭的。只不过和他比还是有点优势。”

“什么优势？”

“我知道他格挡的习惯啊。他却不知道我的。”

“他不能看你的比赛录像啊？看了不就知道你的习惯了。”

“他看了也没用。格挡习惯，不是处于劣势的战斗什么都看不出来。”

达哥故作惊讶地说：“哇靠，这么牛？看了别人的格挡习惯就会赢，那你不是天下无敌了？别人都看不到你的格挡习惯，只有你看别人的？”

“哎，我可没这么说。”林风赶紧辩白，“我的意思是这个张南，我知道了他的习惯，而看起来他的进攻也不是特别厉害，防住他开始的强攻我就差不多能赢。”

“那就好，那就好。”达哥当然希望林风能赢。

下面两个人一个叫刘华，一个叫耿文。他们的录像林风都只看了一场就没有继续看下去。这两个人也就是业余玩家，虽然打得也还不错，但意识和技术和张南比都差了一截，甚至都没有达到林风认定的“可以做对手”的水准。

第二天的比赛在北京时间的中午进行，林风为了比赛早上特意晚起了两个小时，又喝了一杯浓茶。这一天的三场比赛非常重要。如果打得好，林风后面就可以避开相对厉害的职业选手和其他组的第二名进行淘汰赛。林风虽然很想看看自己和最好的职业选手有什么差距，但是为了几个同学的参赛费着想，他还是决定要在比赛中走得远一点。

第一场和刘华的比赛，林风干脆用了张南在教学赛里的打法，一通狂轰滥



炸之后卖血拼死了对手。整场比赛仅用时三十七秒。刘华显然也是看过林风的比赛录像。在其他的比赛里，林风的打法都显得非常稳健，善于钻对手的空子。以至于刘华对林风采取的打法非常不适应，他甚至在林风进逼的时候只用重拳击中了林风一次。与林风的比赛结束之后，刘华宣布弃权。

另一边，耿文也没能在张南的手下支持太久。一分十七秒，张南打出了一个完胜。看来他有意显示实力给后面的对手施加压力。

第二场比赛就是林风对张南。林风对自己虽然有信心，但是第一次面对职业选手，他仍然有些紧张。他的同学已经戴上头盔，进入了林风的游戏室。他们也等待着林风第一次与职业玩家的对决。

林风在上次“北京地区高校网络格斗竞技大赛”中的表现虽然优异，但是由于比赛组织得并不怎么规范，也没有录像流传，所以张南对林风的了解仅限于林风在这届比赛的几场录像。但张南的直觉告诉他，自己面对的这个对手不像前面一个那么好对付。

但张南职业选手的优越感让他在开场时仍然选择了首先进攻。当然，他采取的是相对谨慎的进攻方法。他小心地试探林风，希望能找到林风的破绽。但林风的反应速度的确超过了张南的预料，他有效地防御了张南的试探性攻击。而且利用张南攻击的空当和他对张南的了解几次击中了张南。

张南的试探没有效果，陷入了相当被动的局面。没有想到一个业余玩家有这样的水平，他开始着急了。

连续地使用轻拳轻脚的配合，张南希望能以此破开林风的防御。在格斗游戏中，他本来有更好的选择，比如利用游戏的程序默认的判定使用一些中间没有时间间隔的连续技判定。但是他对对手的能力没有底，因此在攻击中并没有使用最常见的破防连击技。

但即使是这种非常普通的攻击，对普通玩家来说也是很头疼的。因为它的判定太快，破绽时间太短，很难把握出击的时机。如果主动出击，一旦失手就会被破防，所以大多数玩家在碰到这类进攻的时候都会采取跳跃或回避的方式。

可惜张南遇到的是林风。在张南的攻击之下，他忍了一段时间，他等待着一个时机。

张南果然没有让林风失望，这个时机很快到来了。在张南第四次使用轻拳配合的时候，林风在极短的时间里完成了一个架招。当张南挥出去的拳被林风抓住的时候，张南知道自己已经输掉了比赛。架招之后，张南身前完全没有防

御，林风轻飘飘一转身，一个轻拳彻底破掉了他的防御。然后便是倾泻而出的连续技。

完美的七连击之后张南已是奄奄一息。如果林风发一记气功波，张南的血已经不够防御所需的消耗了。不过林风没有这么做，他使用了一个重脚，与刚从地上爬起来的张南的轻拳拼在一起。林风失血，张南被 K. O.。

游戏结束之后，张南从私聊频道给林风发了一个“谢谢”。他当然知道刚才林风给他留了面子，否则他就要面对一场完败。完败虽然并不可耻，但是以完败的结局输给业余选手就是打在职业玩家脸上的耻辱烙印。

张南觉得自己输得不冤。虽然仅仅打了几分钟的比赛，他也能清楚地感觉到自己的实力在对手之下。他猜测对手的身份很可能是东南亚的某个实力高超却没有得到推荐的职业选手。

其实张南的实力与林风相比虽然不如，但他也不至于败得这么惨。对林风的底细丝毫不知和战斗开始时对林风的轻视才是造成如此惨败的主要原因。毕竟进攻并非张南的强项。

林风最后一场与耿文的对局无惊无险。被人完胜的耿文显然无心恋战，自始至终就没有组织起什么有效的攻势。不过他的气功波倒是发得极熟练，总是让林风格挡了几次，免去了被再一次完胜的耻辱。这场轻松愉快的战斗之后，小组出线的人已经确定为林风和张南。

就在林风用一个气功波击倒苦苦支撑了十几分钟的对手之后几秒钟，一个巨大的喊声从林风住的小屋子里传了出来：“靠！还真牛啊！”然后整个楼都似乎抖动起来。

正在走廊上打扫卫生的楼管还以为出了什么事情，急急忙忙地冲进了声音的来源——314 房间，却看见彪哥他们把林风举过头顶抛来抛去。

彪哥他们实在是不能抑制心里的兴奋感觉。战胜全国排名前三十的职业玩家，在 WCG 里小组出线——这都是令人难以置信的成绩啊！才接触格斗游戏一年不到的林风居然能做到如此地步，实在是大出他们的意料之外。

在格斗游戏日渐兴旺的此时，职业选手与业余选手的差距已经逐渐拉大。从 WCG 的比赛里小组里出线的基本都是职业选手和一些常常能得到职业选手指点的著名业余玩家，林风取得的成绩不说前无古人后无来者，也足以让他们拿到其他同学面前好好炫耀一番了。

“现在的大学生，真会瞎胡闹！”看看屋里除了几个学生在疯之外没什么事，楼管轻轻关上门，嘟囔着走了。





小组出线并不意味着结束。正相反，比赛进入了更激烈的淘汰赛阶段。林风的下一个对手是第二十小组的第二名——一个业余玩家而已。

击败了张南的林风仍然没有花什么力气就轻松战胜对手。上一场轻松击败职业玩家的比赛让他的信心大增，在比赛中更能发挥出自己的实力。

林风的比赛结束之后，有些组的比赛还在进行中，但是他的后面一个对手也已经确定下来——第十七小组的职业选手张奎。张奎是北京赛区的推荐选手，他在北京赛区虽然只排名第四，但联赛中的总排名却比张南要高不少，为第十四位。研究了比赛录像之后，林风给了他一个评价——狂人。

张奎的打法就是疯狂的进攻，无论是胜还是负，从头到尾他都会一直在试图进攻。面对这种进攻狂林风却笑了。虽然他的排名比张南还高，但是林风最熟悉的作战方式就是寻找对手进攻的漏洞，而像张奎这样的选手无疑是被林风的打法所克制。

仔细看过对手的录像，林风对身边的同学笑笑，在他们诧异的目光下轻轻松松地回床上睡觉去了。对这个对手，他已经有了十分的把握。

第二天的比赛却没有如林风的想象中那样进展顺利。张奎的进攻几乎完美，试探和破防结合得相当出色。林风没有找到任何可以利用的破绽，他的几次还击也被张奎轻松防住。

开场已经五分钟，张奎的疯狂进攻仍在继续。虽然到现在为止都是自己一直处于优势，但是张奎还是对这个对手的实力感到无比吃惊。

他今天的发挥已经远远超过了平时的水平，即使是职业选手，张奎相信也不可能这样猛烈的攻势下保持住完整的防御。可是他到现在还没能真正撕开对手的防御，只有几次冒险利用突然变线的位置移动加上破防组合才击中对手，可对方还是可以在挨打的情况下迅速组织起有效的防守。对面的年轻人在躲避和防守上的造诣实在高得惊人。

八分钟过去了，张奎的神奇表演仍在继续。如果他能一直持续这样的状态直到比赛结束，那林风就只能接受失败的命运。这是林风战术上的选择造成的。如果他与张奎拼进攻，胜负应该在三七开——虽然张奎占优势，但林风仍有机会。

林风没有选择这种针锋相对的方式，他选择了相对稳妥的防守反击的战术。这本来是极高明的策略。因为张奎的比赛录像表明，他的进攻虽然猛烈，但是却会出现失误。林风对自己的防守有信心，他相信只要对方的进攻出现一点破绽，他就能乘虚而入。