

北京邮电大学出版社

篮球 DE魅力



阿 龙 / 编著

激情 NBA

完全手册

I love this game!

篮球 DE魅力

北京邮电大学出版社



阿龙/编著

激情 NBA
完全手册

I love this game!

内 容 简 介

美国职业篮球联赛(NBA)是世界上篮球运动水平最高的职业联赛,加之众星云集明星效应,从上世纪八、九十年代以来,吸引了全世界关注和期盼的目光,也正引领着众多的篮球爱好者投入到这项运动中来。为了中国篮球迷们更好地了解和欣赏 NBA,我们特编写了这本《篮球的魅力——激情 NBA 完全手册》。本书较完整地介绍了篮球的起源、发展和 NBA 的赛制及规则,对于 NBA 联盟的赛区和 30 支球队作了一番详细的讲解,特别是超级巨星的成长历程、篮球生涯和 NBA 历史上的经典战役作了精彩的回顾,这些资料和记录是每个忠实球迷都应该知晓的。本书既可作为球迷学习了解的资料,也可作为体育课程教学的资料。

图书在版编目(CIP)数据

篮球的魅力——激情 NBA 完全手册/阿龙 编著.

北京:北京邮电大学出版社,2006

ISBN 7-5635-0482-6

I.篮... II.沧... III.篮球运动—联赛—美国—手册 IV.G841.971.2-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 024464 号

书 名:篮球的魅力——激情 NBA 完全手册

编 著:阿龙

出 版 者:北京邮电大学出版社(北京市海淀区西土城路 10 号) 邮编:100876

电话:(010) 62282185 62283578(传真)

经 销:各地新华书店

印 刷:北京才智印刷厂

开 本:700 mm×960 mm 1/16

印 张:14

字 数:195 千字

版 次:2006 年 5 月第 1 版 2006 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 7-5635-0482-6/G·61

定 价:19.8 元

如有印装质量问题请与北京邮电大学出版社发行部联系 •

目 录

第一章 NBA 的起源、赛制及规则..... 1

篮球的起源和发展

NBA 联盟的形成

NBA 赛制

NBA 夏季联赛

NBA 常规赛

NBA 季后赛

NBA 全明星赛

NBA 总决赛

NBA 选秀

NBA 的技术统计指标详解

NBA 篮球规则

比赛通则

违例及其罚则

犯规及其罚则

NBA 的最新规则

NBA 相关规则问答

第二章 联盟诸强群雄争霸..... 28

NBA 球队地理分布图

东部联盟

大西洋赛区

76 人 (Philadelphia)

网 (New Jersey)

凯尔特人 (Boston)



篮球的魅力
——激情与完全手册





尼克斯 (New York)

猛龙 (Toronto)

中部赛区

活塞 (Detroit)

骑士 (Cleveland)

步行者 (Indiana)

雄鹿 (Milwaukee)

公牛 (Chicago)

东南赛区

热火 (Miami)

奇才 (Washington)

魔术 (Orlando)

山猫 (Charlotte)

老鹰 (Atlanta)

西部联盟

西北赛区

掘金 (Denver)

森林狼 (Minnesota)

爵士 (Utah)

超音速 (Seattle)

开拓者 (Portland)

太平洋赛区

快船 (L.A.Clippers)

太阳 (Phoenix)

勇士 (Golden State)

湖人 (L.A. Lakers)

国王 (Sacramento)

西南赛区

圣安东尼奥马刺 (San Antonio)

达拉斯小牛 (Dallas)
 孟菲斯灰熊 (Memphis)
 新奥尔良黄蜂 (NO/Okla.City)
 休斯顿火箭 (Houston)

第三章 星光璀璨的超级巨星..... 108

乔丹——篮球迷心中的神
 NBA 联盟历史上的巨星
 现役当红球星

第四章 激情赛场上的经典战役..... 160

乔丹战役
 总决赛龙争虎斗
 飞人大战——扣篮大赛
 压哨制胜——绝杀
 奇迹的诞生

第五章 场外花絮、服饰品牌和娱乐..... 184

NBA 夫妻档
 暴力事件
 球星战袍
 代言球鞋
 球星的纹身、发型及头箍
 NBA 游戏

第六章 NBA 记录完全统计..... 209

NBA 历届最有价值球员
 NBA 历届“状元秀”
 NBA 全明星赛历届战绩及 MVP
 NBA 历届全明星赛“扣篮王”
 NBA 名人堂



第一章 NBA 的起源、赛制及规则

篮球的起源和发展

1891 年的冬天,美国马萨诸塞州斯普林菲尔德基督教青年会的教师詹姆斯·奈史密斯,他见到怕冷的学生们呆在室内很是沉闷,于是他建议学生们到户外去活动。他想出了一个非常有趣而有创意的游戏,于是就地取材,把两个盛梨用的圆木筐钉在体育馆走廊两边的护栏上。奈史密斯还定了一个简单的规则,学生们则分成两边,争抢一个皮球,看哪边把球投进对方的次数多就算取胜。虽然是简单的游戏,而学生们为了胜利而争抢皮球,玩得十分有趣,既暖和了身体,也丰富了课余活动。这就是篮球运动的起源。

1892 年,奈史密斯制定了 13 条比赛规则,主要规定是不准持球跑,不准有粗野动作,不准用拳击球,否则即判犯规,连续 3 次犯规判负 1 分;比赛时间规定为上、下半时,各 15 分钟;同时对场地大小也作了规定。随着规则的改变,上场比赛的人数逐步缩减为每队 10 人、9 人、7 人,1893 年定为每队上场 5 人。而随着规则发展的同时,篮板、篮圈、篮网等也已经与现代的比赛器具相差无几。

在奈史密斯创立篮球运动后的几年时间里,篮球的规则渐趋成熟,这项运动也受到一些青年人欢迎。但是起初的比赛对比赛人数、场地大小和时间都没有严格的限制,裁判员鸣哨并将球掷向球场中间表示比赛开始,双方队员从两边端线外进入赛场开始争抢皮球。持球者可以抱着球跑向篮下投篮,首先达到预定分数者为胜。

在 20 世纪初,篮球这项运动取得了迅猛的发展。在 1904 年的第 3 届奥林匹克运动会上进行了第一次篮球表演赛,1908 年美国制定了全国统一的篮球规则,并有多种文字出版,向全世界发行,于是篮球运动传



遍美洲、欧洲和亚洲，逐渐成为世界性运动项目。在 1936 年第 11 届奥运会上，男子篮球被列为正式比赛项目，同时也规定了世界统一的篮球竞赛规则，而女子篮球则直到 1976 年的第 21 届奥运会上才被列为正式比赛项目。

篮球运动的发展引起了规则的改变，而规则的改变又反过来促进了人员和技术、战术的进一步变化。50 年代后期以来，运动规则被多次增删、补充和改进，规则的改变使得篮球比赛的攻守速度加快，对运动员的身体、技术、战术以及意志作风等各方面都提出了新的更高的要求，促进了篮球技术水平的迅速提高。

其实中国的篮球运动起步比较早，早在 1896 年前后，天津中华基督教青年会就将这项运动从美国引入，随后在北京、上海等基督教青年会里开始了这项活动，但是也仅限于教会，并没有得到普及。在 1910 年全运会上，举行了男子篮球表演赛，一时产生较大的影响。全国各大城市的大、中学校的篮球活动逐渐开展起来，而其中以天津、北京、上海开展得较好，水平也较高。直到 1926 年以后，中国的篮球运动水平才有了较大提高。NBA 成立以后，特别是八十年代和九十年代，中国篮球深受其影响，在全国更为普及，也得到广大青年的热爱，同时篮球运动有了规范的组织（CBA）和完善的制度。

NBA 联盟的形成

1946 年 6 月 6 日，十一家冰球馆和体育馆的老板为了充分利用体育馆在冰球比赛以外的时间、不至于闲置而共同发起成立了全美篮球协会（Basketball Association of America，缩写名为 BAA，以下简称 BAA），而全美篮球协会就是 NBA 的雏形。BAA 成立时共有 11 支球队。

1949 年 BAA 与美国篮球联盟（National Basketball League，缩写名

为 NBL, 以下简称 NBL)合并, 并改名为美国国家篮球协会 (National Basketball Association), 缩写为 NBA, 这也就是我们今天耳熟能详的美国职业篮球联盟。我们通常所谓的 NBA 是指联盟所举行的职业赛事。

1976 年, NBA 与当时规模稍小的美国篮球协会 (American Basketball Association) 合并, 部分美国篮球协会的球队转到 NBA, 使球队增加到 22 支, 给 NBA 的职业联赛带来了生机。1980 年达拉斯小牛队加入 NBA。1988 年, 夏洛特黄蜂队和迈阿密热火队加入 NBA。1990 年奥兰多魔术队和明尼苏达森林狼队加入 NBA。1995 年两支加拿大球队加入 NBA, 多伦多猛龙队和温哥华灰熊队, 使 NBA 的球队达到 29 支。

1955 年至 1961 年期间, NBA 进入低潮期, 只剩下八支球队角逐锦标, 直至进入六十年代, NBA 随美国经济复苏有所转机, 在各地州政府的支持下, 不少城市筹组球队参与 NBA 联赛。1971 年至 1972 年球季, 参赛队伍增加至十七队, 赛区扩展为四个地区 (太平洋区、大西洋区、中央区、中西区)。

现在的 NBA 分为两个大赛区: 东部联盟和西部联盟, 东部联盟又分为三个小赛区: 大西洋赛区、中部赛区和东南赛区, 西部联盟又分为三个小赛区: 西北赛区、太平洋赛区和西南赛区, 共三十支球队角逐总冠军。

八十年代, 洛杉矶湖人的魔术师约翰逊及波士顿凯尔特人队的大鸟伯德的加盟把 NBA 推向一个高潮, 湖人与凯尔特人于八十年代的争霸战把沉寂多时的 NBA 气氛激发起来。

1989 年, 由于国际篮球协会 FIBA (International Basketball Federation) 表决通过 NBA 球员可代表美国参加国际赛事, NBA 的热潮进一步迈向全世界。1992 年巴塞罗那奥运会, 美国篮球协会派出历年来最强的梦幻组合出战, 一群顶级球星以压倒性篮球技术夺得奥运金牌, NBA 旋风风靡全世界, 并且将篮球运动热潮推向最高峰。九十年代, 在梦幻队所带来的高温热潮下, 加上当时由迈克尔·乔丹带领的芝加哥公牛处于顶峰, NBA 不单在美国国内威胁到美式足球及棒球的地位, 还在





世界各地亦掀起一股 NBA 热潮，NBA 这个名字已成为篮球的最高象征。伴随着这股热潮产生的同时，NBA 也变得更加商业化，1995 年加入两支加拿大球队，以及在赛事以外举行大规模的商业活动，正是 NBA 加快商业化的步伐。另外球会及球员的销售性版权，使 NBA 成为现今全球最具有经济价值的一项体育赛事。

现在，NBA 举办的美国职业篮球联赛，是全球公认水平最高最受欢迎的职业篮球联赛，三十支参赛队伍参与角逐，各场赛事激烈对峙，深受世界各地球迷的关注和热爱，是每年一度的体坛盛事。

NBA 的赛制

NBA 的比赛分为夏季联赛、常规赛和季后赛三大部分，除此之外，还有非常规的全明星赛。夏季联赛是在常规赛每年总决赛结束之后和新赛季开始之前的比赛，常规赛自每年的 11 月初开始，至次年的 4 月下旬结束，季后赛从 4 月下旬开始，直到 6 月中旬决出总冠军。

夏季联赛

夏季联赛并不是正规的职业联赛，而是新赛季的热身赛。它一般由 4~10 支城市距离较近的球队互相商定，集中在某个城市进行为期 1~2 周的短期比赛。NBA 常规赛球队最多报 15 名正式参赛队员，季后赛球队最多报 12 名正式参赛队员，但夏季联赛人员流动性比较大，一支球队在参加完一个区的夏季联赛之后，往往会让另一批人参加另一个区的夏季联赛。甚至，带领球队的也往往不是主教练，而是助理教练。对球队和整个 NBA 来说，夏季联赛有非常重要的意义和目的：

第一，挑选球员，磨合阵容。

参加夏季联赛的队员一般不是球队的绝对主力，而是边缘球员、板

凭球员和本年度的新秀，另外就是有意加盟的自由球员。每名新秀都要参加夏季联赛，以表现自己的实力，如新秀状元布朗就代表华盛顿奇才队参加了夏季职业联赛，他在第一场比赛中上场 32 分钟，得了 15 分和 6 个篮板，这基本奠定了他的主力位置。事实上，许多新秀把夏季联赛当做进入 NBA 的一个训练营，是一个不可多得的锻炼机会，他们可以适应规则和进行心理调节。比如德国人诺维斯基现在大红大紫，但是他前两个新秀赛季却是默默无闻，正因为他参加了夏季联赛，才在第 3 个赛季厚积薄发。除了给新人及年轻后备力量一个展示才华的机会以外，球队也可以通过夏季联赛选定球队阵容，演练各种打法。例如 2000 年 7 月密尔沃基雄鹿队获得了亚特兰大联赛冠军，在随后的 2000-2001 赛季中，他们就进入了东部决赛。

第二，试用新规则，选拔好裁判。

NBA 的规则随着比赛对抗的增加而不断改变和修正，为了适应 NBA 逐渐完善的规则，在夏季联赛上，往往让裁判按照新的规则进行判罚。NBA 官方也可利用夏季联赛统一裁判判罚尺度，在紧张激烈的比赛中，减少裁判的错判、误判而引起比赛结果的改变，夏季联赛正是他们提高业务水平的一个好机会。这样也能选拔真正公正优秀的裁判，当然包括对新裁判进行的考察。

第三，保持和扩大 NBA 的影响力。

除此之外，出于商业方面的考虑，夏季联赛能获得不菲的票房收入。NBA 常规赛平均票价在 40~50 美元，而夏季联赛一般是 10 美元左右。比赛的低票价可以起到密切社区、吸引众多青少年观众的作用。比如在波士顿，夏季联赛就是一项传统的赛事，虽然比赛场地只能容纳 3500 名观众，但还是吸引了许多热爱篮球的球迷。另外，夏季联赛让观众在 NBA 的休战期继续保持对 NBA 的密切关注，而不至于把注意力完全转移到其他职业联赛，比如棒球和网球等，在新的赛季开始时能难继续吸引众多的球迷。可以说，NBA 能获得丰厚的商业回报，举办夏季联赛就是一个很好的举措。





常规赛

每个赛季 NBA 正常的比赛，也就是在夏季联赛之后和季后赛之前的比赛，人们通常称之为“常规赛”。常规赛采用主客场制，29 支球队在常规赛赛季共要进行 1189 场比赛，每个球队在常规赛中参加的比赛场次数都是 82 场。东部联盟和西部联盟各分为 3 个赛区，同一赛区的 5 支球队打四循环，也就是说每两支球队要打 4 场比赛，分别是两个主场和两个客场。例如，同在西部联盟西南赛区的火箭队和马刺队在同一赛季常规赛就有 4 次碰面的机会。同一联盟的两支球队要打 3~4 场比赛，这由 NBA 总部视比赛的看点来决定。例如马刺队和湖人队虽在西部同一联盟，却分属两个不同的赛区，这两支球队就可能碰到 3 次或 4 次。不同半区的两支球队打两场比赛，分别是一个主场和一个客场。例如西部的马刺队和东部的活塞队，在常规赛就只能打两场比赛。

季后赛

常规赛结束后，按照比赛胜率（胜率 = 获胜场数 / 82）的高低，东部和西部联盟各排出前 8 名球队，共 16 支队伍获得参加季后赛的资格。季后赛前三轮不再跨联盟比赛，而是在各联盟内部进行，只有总决赛才在东部和西部联盟冠军之间展开。季后赛的第一轮对阵形式为：第 1 对第 8，第 2 对第 7，第 3 对第 6，第 4 对第 5。季后赛采取淘汰制，第一轮和第二轮都采用 5 战 3 胜制，哪支球队先获得 3 场比赛的胜利即可淘汰对手。比赛根据“2—2—1”的原则排定主客场，常规赛排名靠前的球队将获得最先两个和最后一个主场的优势。

季后赛第三轮（即东、西部联盟决赛）和东西部联盟冠军参加的 NBA 总决赛采用 7 战 4 胜制，主客场则根据“2—3—2”的原则排定。季后赛第三轮中，常规赛排名靠前的球队先打二个主场，然后打三个客场，最后再回到主场打二场比赛。

NBA 的总决赛把季后赛推向了最高潮，也是每年中的经典之战。总决赛是整个联盟东西部两支最好球队的颠峰对决，通过七场四胜制来决

出奥布赖恩杯的归属，一般在每年的六月份举行，它的决赛队伍来自东部和西部的冠军球队。比赛根据常规赛中两者的战绩和“2-3-2”的原则来区分主客场，一个赛季中，交锋时谁胜的场数多，谁就有主场优势，如果交锋时胜率一样，则根据交锋时两者之间的得失分来计算。就是常规赛胜率高的先打两个主场，然后连续打三个客场，最后再打两个主场，如果其中有一方先赢了四场，那么总冠军就属于它。

总决赛一般是防守大战，因为总冠军的获得必须通过强大的防守才能够实现。所以，在总决赛的时候，只有那些攻守兼备的球队才能够获得真正的胜利，比如说 2004 年的活塞和 2005 年的马刺队，它们都是防守的代表。但是防守并不意味着胜利，比如说大家熟悉的火箭队，尽管防守很好，但是进攻出了问题，一样也无法打出高水平。

NBA 全明星赛

1951 年 3 月 2 日，波士顿凯尔特人队总裁布朗免费提供波士顿花园体育馆，举办了首届全明星赛。比赛吸引了一万多名球迷，由此奠定了全明星赛的基础。NBA 全明星赛从此开始，以后每年举行一次，一般都在三月份的一个周末举行。全明星球员被认为是本赛季全美最优秀的职业篮球运动员，东部联盟和西部联盟各 12 名，每年由观众投票选出，组成东部明星队和西部明星队进行对抗。比赛时双方球员轮流上场，以充分表现当选的每个球员的球技，对胜负要求不大，更为注重的是篮球迷娱乐和聚会的气氛。该项赛事开办以来，吸引了全世界广大球迷关注的目光。

经过几十年的发展演变，当代的全明星赛已经发展成为“全明星周末”，为期 3 天。其中包括“全明星联欢会”、“新秀全明星赛”、“扣篮大赛”、“全能投篮大赛”和“全明星赛”。其中最精彩的当数“扣篮大赛”和“全明星赛”。

自 1984 年开始，NBA 设立扣篮比赛。扣篮大赛分预赛和决赛，预赛出场次序是由抽签而定，决赛的出场次序则按预赛的成绩而定，名低





者先扣篮。预赛中每位参赛者最少作三次扣篮，5 名评判员根据扣篮者的创造性、艺术性和身体素质的表现力等因素进行打分。预赛最高得分五十分，预赛得分最高三位参赛者可晋级第二轮比赛。第二轮即决赛，由首轮得分最高的前 3 名选手参加，决赛中每人有两次扣篮机会，取得分最高的一次比较，最后分数最高的就是“扣篮王”，冠军奖金为 2 万美元。

1984 年首届扣篮大赛中，菲尼克斯太阳队的南斯双手各持一球，飞身起跳将两球分别砸进篮筐，名为“霹雳风车”。公牛队的乔丹在 1987 年从罚球线起跳飞向篮筐，赢得“飞人”美誉。1991 年，凯尔特人队的迪·布朗右臂蒙眼，左手持球横跃扣篮成功，此招被称为“夺命蝙蝠”。

三分球远投大赛是在 1986 年才增设的一个全明星赛新项目，邀请八位上半个常规赛季三分球命中率最高和投入三分球最多的球员参赛。根据比赛规则，环绕三分线外将设有五个投篮位置，每一位置装有五个篮球。其中投入四个普通篮球得一分，余下一个红、白、蓝三色球则算两分，球员要在一分钟内尽量快出手投篮，满分为三十分。此外，在“全明星周末”还有为球迷和记者举办的各种竞赛和表演。

NBA 的选秀

在 NBA 选秀抽签当中，常规赛战绩最差的球队最有可能获得第一选秀权，而无缘进入季后赛的球队中战绩最佳的则机会最小。抽签将决定最先三支球队的选择权顺序，而剩下的无缘进入季后赛的球队则按照常规赛的战绩倒序进行选择。

在选秀之前，一般都会举行选秀前训练营，它是为获得选秀排位的球员在选秀到来前提供和 NBA 球员进行比赛的机会。训练营的安排包括训练和比赛，而在场观众则包括 NBA 各队的总经理、主教练和球探，他们的目的就是发掘新星。NBA 选秀前的训练营是许多新秀球员一次展现才华的大好机会，将在很大程度上决定球员的前途和发展。

NBA 球队有时候会要求有选秀资格的球员在选秀之前进行一系列

的测试。一般球员们都是按照司职的位置分为两个人一组。在测量完身高和体重后，球员们将参加个性测试、篮球练习和运动测试以对他们的能力进行判断。在这些测试当中，球队有权就球员的性格、身高、才能和弱点等问题进行发问。

NBA 的规则规定，NBA 的每一支球队都必须在整个选秀大会的过程中当中至少挑选一名新秀球员，同时禁止任何一支球队把他们未来连续两年的首轮选秀权都拿去交易。按 1999 年 1 月劳资双方共同签定的合约，一名球员的年龄在 18—22 岁之间，选秀当年没有参加美国的任何大学篮球联赛，在 NBA 选秀大会之前 45 天向 NBA 申请，就可以参加选秀。NBA 所谓的“外国球员”，即任何一名没有居住在美国的篮球球员，这些球员可以是职业的，也可以是业余的，只要符合上述条件就可以参加选秀。



NBA 的技术统计指标

NBA 主要通过下面这些技术统计指标来衡量一个球员的场上表现：

得分：指队员在常规时间和加时赛中得到的总的分数。

篮板：指一个队员在一场比赛中所抢的篮板总数，它包括前场篮板和后场篮板。

盖帽：进攻球员投篮出手后，防守球员设法将在空中飞行并处于上升阶段的篮球打掉的动作。

助攻：指 A 传给本队球员 B，B 直接得分（直接得分是指再没运球，或是在连贯的动作后得分）就算 A 球员助攻。

抢断：就是球在对方球员手里的时候，通过没有犯规的手段获得皮球就成为抢断。

失误：指由于球员自己不小心或是因为对方的抢断而导致控球权



的失去就称为失误。

犯规：因为与对方球员发生身体接触而产生的犯规行为。

三分球命中率：三分命中个数和三分出手次数的比（不包括被对方队员犯规的出手）。

两分球命中率：两分命中个数和两分出手次数的比（不包括被对方队员犯规的出手）。

投篮命中率：投篮命中个数和投篮次数的比。

罚球命中率：罚球命中个数和罚球次数的比。

两双三双：指一个队员在一场比赛中，在得分、篮板、助攻、抢断、盖帽这五项当中，如果有两项的次数都超过 10 次，就称为两双，如果三项，则称为三双。

效率指数：指一个队员得分数和上场时间的比。

NBA 篮球规则

比赛通则

1. 球场规格

NBA 的球场尺寸是长 94 英尺（28.65 米），宽 50 英尺（15.24 米）。球场的丈量是从界线的内沿量起，线宽为 2 英尺（5.08 厘米）。球场两端标有长方形的罚球区，长 19 英尺（5.79 米），宽 16 英尺（4.88 米）。球场两端标有 3 分投篮线，具体划分是：从底线引出两条平行于边线的线，各距边线 3 英尺（0.91 米），与以球篮中心点为圆心、以 23 英尺 9 英寸（7.24 米）为半径的圆弧相交所得的虚线。中圈内圆圈的半径是 2 英尺（0.61 米），一条中线横贯其中。另有 4 条垂直于边线宽 2 英寸（5.08 厘米）的标志线，各距底线 28 英尺（8.53 米）向场内延伸 3 英尺（0.91 米）。





2. 比赛时间

每场比赛分两个半时共 4 节，每节 12 分钟，加时赛为 5 分钟。在第一节和第二节、第三节和第四节之间休息 130 秒。两半时之间休息 15 分钟。在第 4 节和加时赛之间和任何加时赛之间休息 100 秒。在第一节、第二节和第三节的最后一分钟期间，投篮成功后应停止比赛计时钟。在第四节和加时赛的最后两分钟期间，投篮成功后应停止比赛计时钟。

3. 场上球员

比赛时，每队由 5 名队员组成，场上队员不得少于 5 名。如果队员第六次侵人犯规，而且该队已无有资格的替补队员，该队员应留在场上，并应登记一次侵人犯规和全队犯规；还要判罚该队一次技术犯规。所有后来发生的侵人犯规（包括进攻犯规），应照此处理。

如果只有 5 名合格的队员，其中一名队员受伤必须离场或被驱逐，他应由最后一名因 6 次侵人犯规而被取消比赛资格的队员来替换。每一次需要替换受伤或被驱逐的队员时，均应照此倒转的顺序处理。任一被取消比赛资格的队员再进入比赛，应判罚一次技术犯规。

4. 比赛开始

第一节比赛和加时赛应以在中圈跳球开始。第二节和第三节比赛应由第一节比赛开球后失掉球权的队在端线掷界外球开始。第四节比赛应由第一节比赛开球后获得球权的队在端线掷界外球开始。

5. 死球、活球

当出现下列情况时球成死球：

争球；球停留在球篮上或卡在篮圈与篮板之间；任一节时间终了；技术犯规的罚球；侵人犯规（拳击犯规、非赛犯规）；多次罚球中的第一次罚球；场上违例（带球走，3 秒，10 秒，24 秒等）；打架犯规；疏漏的鸣哨；投篮或罚球成功后；在队员占有界外之前。

