

从零开始

- * 全面、系统地介绍网页制作三剑客
- * 体系严谨、结构清晰，一步步领略每个软件的风采
- * 实例丰富、可操作性强，轻松完成新手到行家的转变
- * 生动透彻的重点与难点讲解，让学习过程更加轻松愉悦
- * 由浅入深的实例讲解，全面掌握每个软件的精髓

卓越科技 编著

Dreamweaver, Flash, Fireworks

网页制作三合一

培训教程



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>



Dreamweaver, Flash, Fireworks
网页制作三合一
培训教程

卓越科技 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

本书主要介绍 Dreamweaver MX 2004 基础入门、布局页面结构、添加网页内容、创建超链接和导航条、插入多媒体对象、添加表单、使用行为、创建和使用模板, Flash MX 2004 基础入门、创建和编辑元件、帧的创建与编辑、创建动画和交互功能、导出和发布动画, Fireworks MX 2004 基础入门、使用 Fireworks MX 2004 处理网页图像、添加文本、切片的使用与图像的优化等知识。

本书深入浅出、图文并茂, 并采用大量直观、生动而且实用的网页制作实例来帮助读者进行理解, 在每课后面还结合该课的内容给出了练习题, 让读者通过练习进一步巩固所学的知识。

本书特别适合各类培训学校、大专院校和中职中专作为网页制作相关课程的教材使用, 也可供上网新手、在校学生、办公人员和网页制作爱好者等人员学习和参考。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver, Flash, Fireworks 网页制作三合一培训教程 / 卓越科技编著.

北京: 电子工业出版社, 2006.1

(零起点)

ISBN 7-121-02059-9

I.D... II.卓... III.主页制作-应用软件-技术培训-教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 143049 号

责任编辑: 郝志恒 姜 伟

排版制作: 华信卓越公司制作部

印 刷: 北京智力达印刷有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787 × 1092 1/16

印张: 18 字数: 461 千字

印 次: 2006 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 26.00 元

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系。联系电话: (010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

Foreword | 前言

Qianyan

在 21 世纪的今天, Internet 的应用已普及到了人们生活与工作的各个层面, 自己制作网页已成为越来越多的人的一种兴趣爱好, 网页制作也发展成为一种职业。

目前用于制作网页的软件非常多, 但 Macromedia 公司开发的网页三剑客无疑是其中的佼佼者。网页三剑客包含用于网页制作和网站管理的 Dreamweaver、用于制作网页动画的 Flash 和用于处理网页图像的 Fireworks。

本书定位

本书定位于了解一定计算机基础知识却毫无网页制作基础的初学者, 以一个网页制作初学者的学习过程来安排各个知识点, 融入了大量操作技巧, 让读者能在最短的时间内以最快捷的方式掌握到最为实用的知识, 迅速成为网页制作的高手。特别适合各类培训学校、大专院校和中职中专作为相关课程的教材使用, 也可供在校学生、办公人员和网页制作爱好者等人员学习和参考。

本书主要内容

本书共 17 课, 从内容上可分为 3 部分, 各部分主要内容如下:

- **第 1 部分 (第 1 课~第 8 课):** 讲解使用 Dreamweaver MX 2004 制作网页方面的知识, 主要包括 Dreamweaver MX 2004 基础入门、布局页面结构、添加网页内容、创建超链接和导航条、插入多媒体对象、添加表单、创建和使用模板等内容。
- **第 2 部分 (第 9 课~第 13 课):** 讲解使用 Flash MX 2004 制作网页动画方面的知识, 主要包括 Flash MX 2004 基础入门、创建和编辑元件、帧的创建与编辑、创建动画和交互功能、导出和发布动画等内容。
- **第 3 部分 (第 14 课~第 17 课):** 讲解使用 Fireworks MX 2004 处理网页图像方面的知识, 主要包括 Fireworks MX 2004 基础入门、使用 Fireworks MX 2004 处理网页图像、添加文本、切片的使用与图像的优化等内容。

本书特点

本书从网页制作的教学实际出发, 设计了一个“**本课目标+知识讲解+上机练习+疑难解答+课后练习**”的教学结构, 每课均按此结构编写。该结构各板块的编写原则如下。

- **本课目标:** 包括本课要点、具体要求和本课导读 3 个栏目。“本课要点”列出本课的重要知识点, “具体要求”列出对读者的学习建议, “本课导读”描述本课将讲解的内容在全书中的地位以及在实际应用中有何作用。
- **知识讲解:** 为教师授课而设置, 其中每个二级标题下分为知识讲解和典型案例两部分。“知识讲解”讲解本节涉及的各知识点, “典型案例”结合知识讲解部分内容设置相应上机示例, 对本课重点、难点内容进行深入练习。



- **上机练习:** 为上机课时设置, 包括 2~3 个上机练习题, 各练习题难度基本保持逐步加深的趋势, 并给出各题最终效果或结果、制作思路及步骤提示。
- **疑难解答:** 将学习本课的过程中读者可能会遇到的常见问题, 以一问一答的形式体现出来, 解答读者可能产生的疑问, 使其进一步提高。
- **课后练习:** 为进一步巩固本课知识而设置, 包括选择题、问答题和上机题几种题型, 各题目与本课内容密切相关。

本书约定

本书对图中的某些对象加注了说明文字, 有的还对图标注了使用步骤, 这些步骤与正文中的步骤没有对应关系, 只是说明当前图所对应的操作顺序。

连续的命令执行(级联菜单)采用了类似“【开始】→【所有程序】→【附件】→【写字板】”的方式, 表示先单击【开始】按钮, 打开【所有程序】菜单, 再展开【附件】子菜单, 最后选择【写字板】命令。

除此之外, 知识讲解过程中还穿插了“注意”、“说明”和“技巧”等几个小栏目。“注意”用于提醒读者需要特别关注的知识, “说明”用于正文知识的进一步延伸或解释为什么要进行本步操作(即本步操作的目的), “技巧”则用于指点捷径。

图书资源文件

本书免费提供的电子教案和讲解过程中涉及的资源文件(素材文件与效果图等), 请访问“华信卓越”公司网站(www.hxex.cn)的“资源下载”栏目查找并下载。

本书作者

本书的作者均已从事计算机教学及相关工作多年, 拥有丰富的教学经验和实践经验, 并已编写出版过多本计算机相关书籍。我们相信, 一流的作者奉献给读者的将是一流的图书。

本书由卓越科技工作室组稿并审校, 参与本书编写的人员有: 张瑾、邓春华、李征、陈波、冯淑斌、罗凤华、吴劲松、李梅、唐文彬、黎严、朱永康、卢颖、王鹏、徐璐、王涛、刘建康、何英、魏晓晴、李彪、辛雨珂、吴开铭、荣玉珍、张小红、宋淑宣等。

由于作者水平有限, 书中疏漏和不足之处在所难免, 恳请广大读者及专家不吝赐教。

卓越科技

2006 年 1 月



目 录

第 1 课	Dreamweaver MX 2004 基础入门..... 1	2. 编辑层.....20
1.1	初识 Dreamweaver MX 2004..2	3. 设置层的属性.....21
1.1.1	知识讲解.....2	2.2.2 典型案例——利用层对页面进行布局.....22
1.	启动和退出	2.3 使用框架进行布局.....24
	Dreamweaver MX 2004..... 2	2.3.1 知识讲解.....25
2.	认识 Dreamweaver MX 2004 的工作界面.....3	1. 创建框架集.....25
3.	网页文档的基本操作.....5	2. 选中框架和框架集.....26
1.1.2	典型案例——打开“风景壁纸”网页并进行预览.....6	3. 分割框架.....27
1.2	站点管理.....7	4. 保存框架和框架集.....27
1.2.1	知识讲解.....7	2.3.2 典型案例——利用框架对页面进行布局.....28
1.	建立本地站点.....7	2.4 上机练习.....29
2.	在站点中添加新文件或文件夹...10	2.4.1 利用表格对页面进行布局.....29
3.	编辑站点.....10	2.4.2 利用层对页面进行布局.....30
1.2.2	典型案例——新建一个“dianying”站点.....10	2.5 疑难解答.....30
1.3	上机练习.....12	2.6 课后练习.....31
1.3.1	新建一个“myweb”站点.....12	第 3 课
1.3.2	新建一个 Dreamweaver 文档.....13	添加网页内容.....33
1.4	疑难解答.....13	3.1 添加文本.....34
1.5	课后练习.....14	3.1.1 知识讲解.....34
第 2 课	布局页面结构.....15	1. 输入文本.....34
2.1	使用表格进行布局.....16	2. 设置文本格式.....35
2.1.1	知识讲解.....16	3. 设置段落格式.....36
1.	插入表格.....16	3.1.2 典型案例——设置网页文本格式.....38
2.	设置表格属性.....16	3.2 添加图像.....40
3.	设置单元格属性.....17	3.2.1 知识讲解.....40
2.1.2	典型案例——利用表格对页面进行布局.....17	1. 插入图像.....40
2.2	使用层进行布局.....20	2. 插入鼠标经过图像.....40
2.2.1	知识讲解.....20	3. 插入 Fireworks HTML.....41
1.	插入层.....20	3.2.2 典型案例——在“周庄”网页中插入图像.....42
		3.3 使用 CSS 样式.....44
		3.3.1 知识讲解.....44



1. 创建 CSS 样式	44	1. 插入 Flash 动画文件	68
2. 编辑 CSS 样式	45	2. 插入 Flash 按钮	68
3. 应用 CSS 样式	48	3. 插入 Flash 文本	69
4. 链接外部 CSS 样式	48	5.1.2 典型案例——在网页中插入 Flash 动画	70
3.3.2 典型案例——用 CSS 样式设置 文本格式	48	5.2 插入其他多媒体对象	73
3.4 上机练习	50	5.2.1 知识讲解	73
3.4.1 为“水果王”网页添加图像	50	1. 插入 Shockwave 影片	73
3.4.2 为“水果王”网页设置 文本格式	51	2. 插入 Java Applet	73
3.5 疑难解答	52	3. 插入背景音乐	74
3.6 课后练习	52	5.2.2 典型案例——在网页中插入 Java Applet	75
第 4 课 创建超链接和导航条	54	5.3 上机练习	76
4.1 创建超链接	55	5.3.1 在网页中插入 Flash 动画和 Flash 按钮	76
4.1.1 知识讲解	55	5.3.2 在网页中插入 Shockwave 影片 ...	77
1. 超链接的分类	55	5.4 疑难解答	77
2. 创建文本和图像链接	56	5.5 课后练习	78
3. 创建电子邮件超链接	56	第 6 课 添加表单	79
4. 创建图像热点链接	57	6.1 创建表单	80
4.1.2 典型案例——为公司简介页面 添加超链接	58	6.1.1 知识讲解	80
4.2 创建导航条	60	1. 什么是表单	80
4.2.1 知识讲解	60	2. 创建表单	80
1. 插入导航条	60	3. 设置表单属性	81
2. 编辑导航条	62	6.1.2 典型案例——创建发送 E-mail 的表单	81
4.2.2 典型案例——为公司简介页面 添加导航条	62	6.2 创建表单对象	82
4.3 上机练习	64	6.2.1 知识讲解	82
4.3.1 为“四姑娘山”页面添加 超链接	64	1. 创建文本字段	82
4.3.2 为“四姑娘山”页面添加 导航条	65	2. 创建隐藏域	83
4.4 疑难解答	65	3. 创建复选框	84
4.5 课后练习	66	4. 创建单选按钮	84
第 5 课 插入多媒体对象	67	5. 创建单选按钮组	84
5.1 插入 Flash 动画	68	6. 创建列表或菜单	85
5.1.1 知识讲解	68	7. 创建跳转菜单	86
		8. 创建图像域	86
		9. 创建文件域	87



10. 创建按钮.....	87	网站模板.....	111
6.2.2 典型案例——“美食论坛”		8.2 创建基于模板的页面.....	113
会员注册表单.....	87	8.2.1 知识讲解.....	113
6.3 上机练习.....	91	1. 使用“从模板新建”对话框	
6.3.1 制作一个留言表单.....	91	创建网页.....	113
6.3.2 制作一个发送电子邮件表单.....	91	2. 在“资源”面板中使用模板	
6.4 疑难解答.....	92	创建网页.....	113
6.5 课后练习.....	92	3. 将当前页面应用模板.....	114
第7课 使用行为.....	94	4. 更新网页的模板.....	114
7.1 使用行为.....	95	8.2.2 典型案例——从“经典藏书”	
7.1.1 知识讲解.....	95	网站模板新建网页.....	114
1. 认识行为的事件和动作.....	95	8.3 上机练习.....	117
2. 使用“行为”面板.....	96	8.3.1 创建“天籁之音”网站模板.....	117
3. 添加和编辑行为.....	97	8.3.2 从“天籁之音”网站模板新建	
7.1.2 典型案例——下载和安装更多		网页.....	117
的行为.....	98	8.4 疑难解答.....	118
7.2 常用的 Dreamweaver 内置		8.5 课后练习.....	118
行为.....	99	第9课 Flash MX 2004 基础入门.....	120
7.2.1 知识讲解.....	100	9.1 初识 Flash MX 2004.....	121
1. 检查浏览器.....	100	9.1.1 知识讲解.....	121
2. 交换图像.....	101	1. 认识 Flash MX 2004 的工作界面	121
3. 检查表单.....	101	2. Flash 的基本术语.....	122
7.2.2 典型案例——在网页中		3. 文档的基本操作.....	123
添加行为.....	102	9.1.2 典型案例——打开并预览 Flash	
1. 添加“弹出信息”.....	103	动画.....	124
2. 添加“显示弹出式菜单”.....	104	9.2 绘图工具的基本操作.....	125
7.3 上机练习.....	105	9.2.1 知识讲解.....	125
7.3.1 电脑的组成.....	105	1. 工具箱介绍.....	125
7.3.2 制作 Flash 动画播放控制按钮.....	106	2. 绘图工具的使用.....	126
7.4 疑难解答.....	106	3. 图形的编辑.....	133
7.5 课后练习.....	106	4. 常用的功能面板.....	134
第8课 创建和使用模板.....	108	9.2.2 典型案例——蝴蝶.....	136
8.1 创建模板.....	109	9.3 上机练习.....	138
8.1.1 知识讲解.....	109	9.3.1 制作一朵花.....	138
1. 创建模板.....	109	9.3.2 天鹅.....	138
2. 编辑模板.....	110	9.4 疑难解答.....	139
8.1.2 典型案例——创建“经典藏书”		9.5 课后练习.....	139



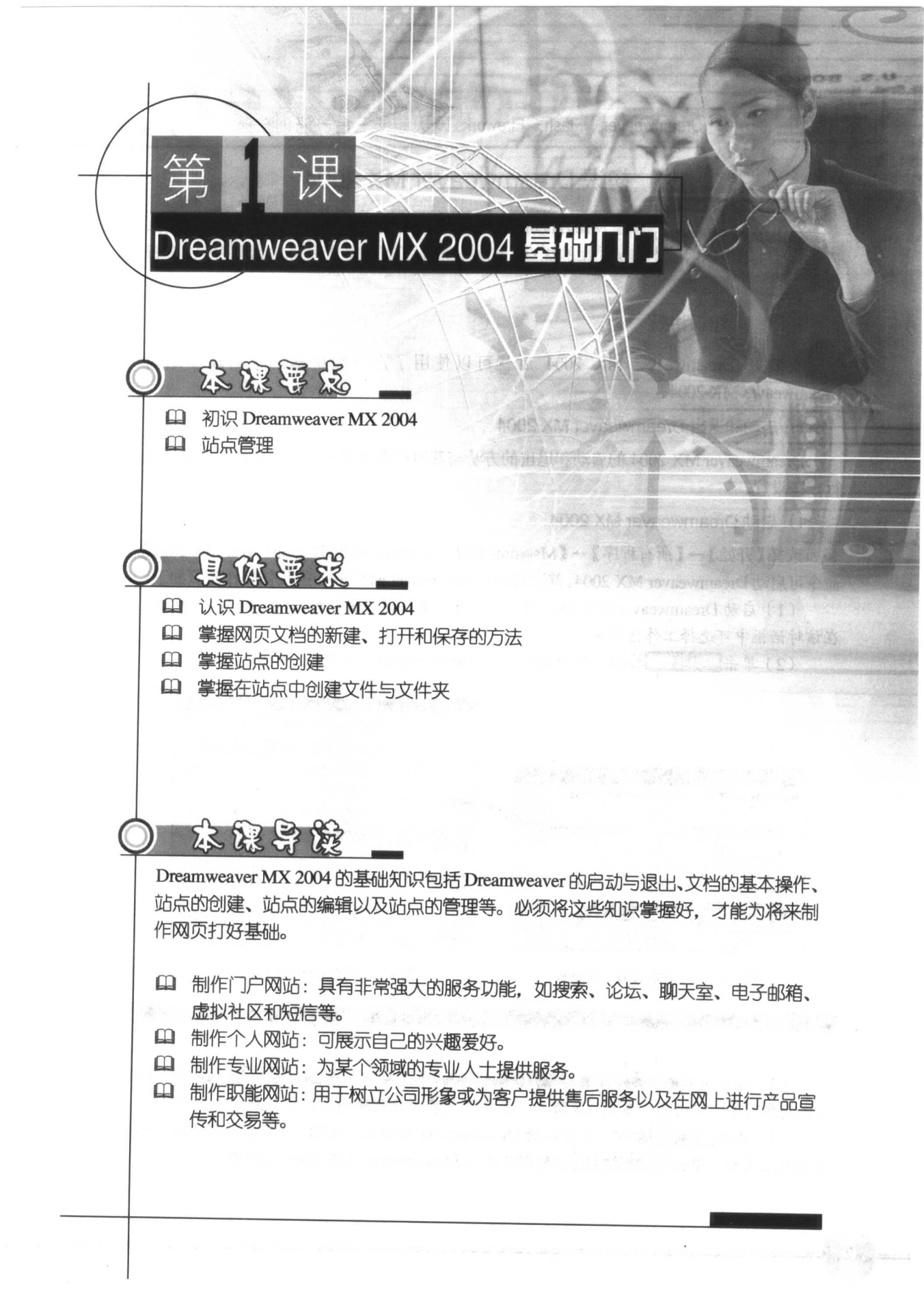
第 10 课 创建和使用元件	140	3. 制作逐帧动画	168
10.1 创建元件	141	11.2.2 典型案例——制作网站 Banner 动画	169
10.1.1 知识讲解	141	11.3 上机练习	172
1. 元件概述	141	11.3.1 制作放风筝动画	172
2. 元件分类	141	11.3.2 制作机器狗动画	172
3. 创建图形元件	141	11.4 疑难解答	173
4. 创建按钮元件	142	11.5 课后练习	173
5. 创建影片剪辑元件	143	第 12 课 Actions Script 的使用	175
6. 元件的应用	143	12.1 Actions Script 基础	176
10.1.2 典型案例——制作 Flash 按钮 元件	145	12.1.1 知识讲解	176
10.2 使用“库”面板	148	1. Actions Script 概述	176
10.2.1 知识讲解	148	2. Actions Script 的类型	176
1. 认识“库”面板	148	3. 认识“动作”面板	177
2. “库”面板的基本操作	149	4. 变量	178
3. 调用其他动画中的元件	152	5. 函数	179
4. 使用公用库	152	6. 表达式和运算符	180
10.2.2 典型案例——圣诞快乐	153	7. Actions Script 的语法规则	181
1. 制作背景	154	8. 常见 Actions Script 语句	182
2. 制作星星	155	12.1.2 典型案例——播放控制	184
3. 制作彩灯	155	12.2 Actions Script 的应用	186
10.3 上机练习	156	12.2.1 知识讲解	186
10.3.1 制作“爬山虎”动画	156	1. 复制影片剪辑	186
10.3.2 制作“蝴蝶飞舞”动画	157	2. 附加影片剪辑	187
10.4 疑难解答	157	3. 删除影片剪辑	187
10.5 课后练习	158	4. 加载影片剪辑	187
第 11 课 创建和编辑动画	159	5. 设置影片剪辑的属性	188
11.1 帧的创建	160	12.2.2 典型案例——星空	190
11.1.1 知识讲解	160	12.3 上机练习	192
1. 帧的类型	160	12.3.1 制作“雷雨”动画	192
2. 帧的创建	161	12.3.2 制作“闪亮的星”动画	192
3. 帧的编辑	162	12.4 疑难解答	193
11.1.2 典型案例——转动的水果	164	12.5 课后练习	193
11.2 制作动画	167	第 13 课 导出和发布动画	195
11.2.1 知识讲解	167	13.1 影片测试和优化	196
1. 制作动作补间动画	167	13.1.1 知识讲解	196
2. 制作形状补间动画	168	1. 测试影片下载性能	196



2. 优化影片文件	197	2. 编辑对象	226
13.1.2 典型案例——对动画进行优化	198	15.1.2 典型案例——灯笼	227
13.2 影片的导出和发布	200	1. 制作第一串灯笼	228
13.2.1 知识讲解	200	2. 制作第二串灯笼	228
1. 导出影片	200	15.2 绘制矢量图	229
2. 发布影片	201	15.2.1 知识讲解	229
13.2.2 典型案例——发布星空动画	204	1. 绘制矩形和正方形	229
13.3 上机练习	206	2. 绘制圆角矩形	230
13.3.1 优化转动的水果	206	3. 绘制椭圆和圆	230
13.3.2 导出转动的水果	206	4. 绘制多边形星形	230
13.4 疑难解答	207	5. 绘制路径	231
13.5 课后练习	208	6. 编辑路径	232
第 14 课 Fireworks MX 2004 基础入门	209	7. 设置矢量图形的属性	233
14.1 初识 Fireworks MX 2004	210	15.2.2 典型案例——绘制一部手机	235
14.1.1 知识讲解	210	1. 绘制手机的各个部分	235
1. 认识 Fireworks MX 2004 的工作界面	210	2. 设置手机各个部分的填充颜色和描边属性	237
2. 文档的基本操作	214	15.3 编辑位图	238
14.1.2 典型案例——新建一个 Fireworks 文档	216	15.3.1 知识讲解	238
14.2 图像的基本操作	217	1. 创建位图	239
14.2.1 知识讲解	218	2. 选取位图	239
1. 图像的基本概念	218	3. 编辑位图	240
2. 图像的基本操作	218	15.3.2 典型案例——设计嘟嘟手机网首页图像	242
14.2.2 典型案例——练习图像的基本操作	220	1. 制作背景和手机	242
14.3 上机练习	221	2. 制作导航条	244
14.3.1 制作海洋生物	221	15.4 上机练习	245
14.3.2 制作鱼群	222	15.4.1 制作各种小图标	245
14.4 疑难解答	222	15.4.2 设计服装网站首页	245
14.5 课后练习	223	15.5 疑难解答	246
第 15 课 使用 Fireworks MX 2004 处理网页图像	224	15.6 课后练习	246
15.1 图像的基本操作	225	第 16 课 添加文本	248
15.1.1 知识讲解	225	16.1 编辑文本	249
1. 选择对象	225	16.1.1 知识讲解	249
		1. 使用“文本”工具输入	249
		2. 使用“文本编辑器”输入文本	250
		3. 设置文本的效果	250



16.1.2 典型案例——为嘟嘟手机网 首页添加文字	252	2. 设置切片属性	262
16.2 添加路径文本	254	17.1.2 典型案例——为嘟嘟手机 网首页图像创建切片	263
16.2.1 知识讲解	255	17.2 图像的优化和导出	265
1. 附加文本到路径	255	17.2.1 知识讲解	265
2. 设置路径文本的属性	255	1. 手动优化和导出	265
3. 转换文本为路径	256	2. 通过导出向导导出和优化图像	270
16.2.2 典型案例——设计嘟嘟手机 网的 LOGO	256	17.2.2 典型案例——导出嘟嘟手机 网首页图像	271
16.3 上机练习	258	17.3 上机练习	274
16.3.1 为丝雅丽服装网添加文字	258	17.3.1 为丝雅丽服装网的首页 创建切片	274
16.3.2 为博克图书网制作 LOGO	259	17.3.2 优化并导出丝雅丽服装网 的首页	274
16.4 疑难解答	259	17.4 疑难解答	275
16.5 课后练习	259	17.5 课后练习	275
第 17 课 切片的使用与图像的优化	261	参考答案	276
17.1 切片的使用	262		
17.1.1 知识讲解	262		
1. 创建切片	262		



第1课

Dreamweaver MX 2004 基础入门

本课要点

- 📖 初识 Dreamweaver MX 2004
- 📖 站点管理

具体要求

- 📖 认识 Dreamweaver MX 2004
- 📖 掌握网页文档的新建、打开和保存的方法
- 📖 掌握站点的创建
- 📖 掌握在站点中创建文件与文件夹

本课导读

Dreamweaver MX 2004 的基础知识包括 Dreamweaver 的启动与退出、文档的基本操作、站点的创建、站点的编辑以及站点的管理等。必须将这些知识掌握好，才能为将来制作网页打好基础。

- 📖 制作门户网站：具有非常强大的服务功能，如搜索、论坛、聊天室、电子邮箱、虚拟社区和短信等。
- 📖 制作个人网站：可展示自己的兴趣爱好。
- 📖 制作专业网站：为某个领域的专业人士提供服务。
- 📖 制作职能网站：用于树立公司形象或为客户提供售后服务以及在网上进行产品宣传和交易等。

1.1 初识 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司于 2003 年推出的一款功能强大的网页制作软件，它继承了以前版本易学易用的优点，同时又增加了支持建立网站应用程序等许多新功能。

1.1.1 知识讲解

安装好 Dreamweaver MX 2004 后就可以使用了，下面讲解怎样启动和退出 Dreamweaver MX 2004。

1. 启动和退出 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 的启动和退出的方法与其他应用程序一样，若是首次启动需进行一些设置。

1) 启动 Dreamweaver MX 2004

选择【开始】→【所有程序】→【Macromedia】→【Macromedia Dreamweaver MX 2004】命令可启动 Dreamweaver MX 2004。首次启动 Dreamweaver MX 2004 的具体操作步骤如下：

(1) 启动 Dreamweaver MX 2004 时，将打开“工作区设置”对话框，如图 1.1 所示，在该对话框中可选择工作区布局。

(2) 单击 **确定** 按钮，打开关于产品注册的对话框，如图 1.2 所示。

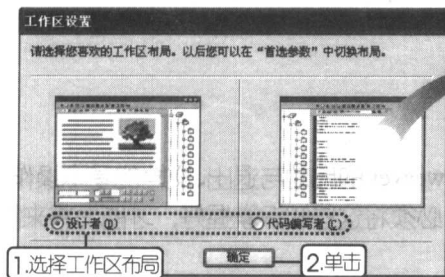


图 1.1 “工作区设置”对话框

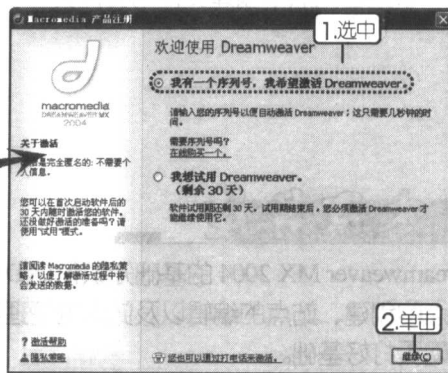


图 1.2 产品注册的对话框

说明：对于初学者来说，基本上不会涉及代码编写，可在“工作区设置”对话框中选中 **设计者** 单选按钮。

(3) 选中 **我有一个序列号，我希望激活 Dreamweaver** 单选按钮，单击 **继续** 按钮打开“输入您的序列号”对话框，如图 1.3 所示。在软件包装上找到序列号并输入到文本框中。

(4) 单击 **继续** 按钮，打开注册 Dreamweaver 对话框，如图 1.4 所示。若此时不想进行网上注册，单击 **以后提醒我** 按钮即可进入 Dreamweaver MX 2004 工作界面。

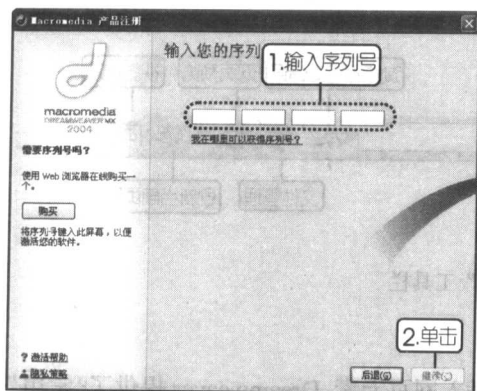


图 1.3 输入序列号

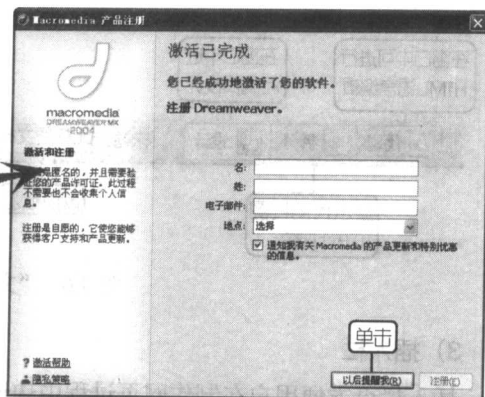


图 1.4 不进行网上注册

2) 退出 Dreamweaver MX 2004

退出 Dreamweaver MX 2004 的操作很简单,可直接单击操作窗口右上角的“关闭”按钮 ,也可选择【文件】→【退出】命令。

2. 认识 Dreamweaver MX 2004 的工作界面

Dreamweaver MX 2004 的工作界面由标题栏、菜单栏、浮动面板组、“文档”工具栏、编辑窗口、“属性”面板和插入栏等部分组成,如图 1.5 所示,下面介绍其中一些组成部分的作用。

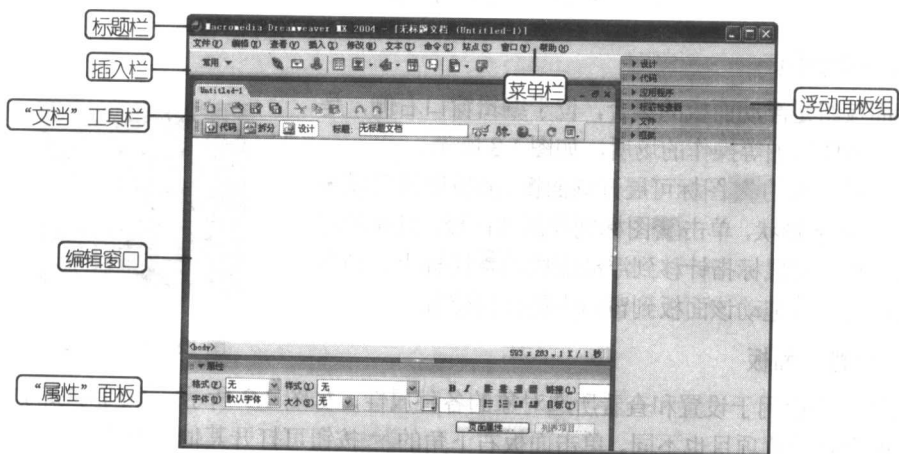


图 1.5 Dreamweaver MX 2004 的工作界面

1) 标题栏

标题栏位于 Dreamweaver MX 2004 窗口的顶部,显示当前编辑文档标题和文件名称。

2) “文档”工具栏

“文档”工具栏主要进行文档的工作布局切换和预览等操作,如图 1.6 所示。

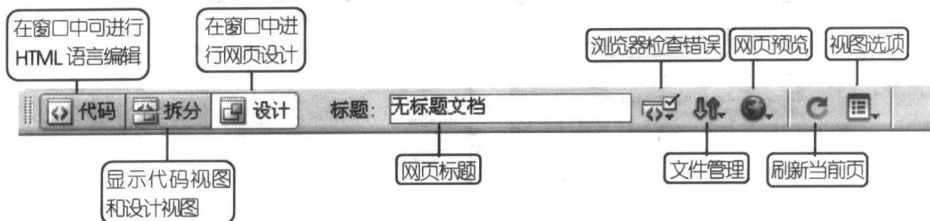


图 1.6 “文档”工具栏

3) 插入栏

插入栏可方便用户在制作网页过程中快速插入网页元素, Dreamweaver 提供了“常用”、“布局”、“表单”、“文本”、“HTML”、“应用程序”、“Flash 元素”及“收藏”等 8 个插入栏。

启动 Dreamweaver 后默认的是“常用”插入栏。单击插入栏的常用 ▼ 按钮, 在弹出的菜单中选择相应的命令可进行插入栏的切换操作。如图 1.7 所示为“常用”插入栏。

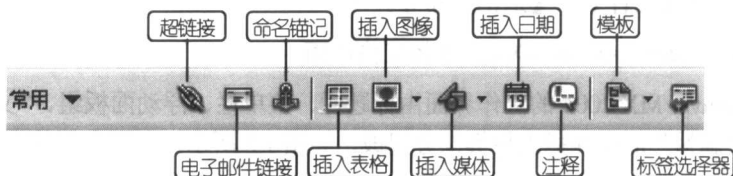


图 1.7 “常用”插入栏

4) 浮动面板组

浮动面板组是浮动面板的集合, 位于编辑窗口右侧, 是站点管理、事件添加等操作的场所, 如图 1.8 所示。

单击所需面板的 ► 图标可展开该面板。面板展开后原来的 ► 图标变为 ▼ 形状, 单击 ▼ 图标则收回该面板, 只显示浮动面板的名称。将鼠标指针移到浮动面板的 ■ 图标上, 当其变为 ■ 形状时, 可拖动该面板到窗口中的任何位置。



图 1.8 浮动面板组

5) “属性”面板

“属性”面板用于设置和查看所选对象的各种属性, 如图 1.9 所示。不同对象的“属性”面板的参数设置项目也不同。单击面板右下角的 ▼ 按钮可打开其他的设置项目, 此时 ▼ 按钮将变为 ▲ 按钮, 单击它则可进行还原。

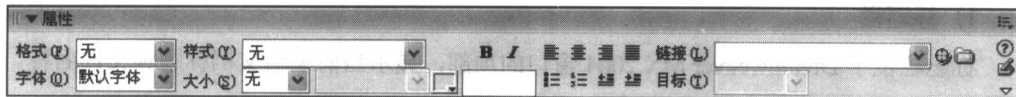


图 1.9 “属性”面板

一般情况下, “属性”面板在选择对象后都会自动显示。

3. 网页文档的基本操作

下面学习在 Dreamweaver MX 2004 新建网页、打开网页、预览网页以及保存网页等基本操作。

1) 新建网页

Dreamweaver MX 2004 提供了多种网页类型供用户创建各种不同的网页类型，创建新网页的具体操作步骤如下：

(1) 选择【文件】→【新建】命令，打开“新建文档”对话框，如图 1.10 所示。

(2) 在“常规”选项卡的“类别”列表框中选择需创建的网页类别，右侧的列表中将显示相应类别的网页样式。

(3) 选择样式后单击 **创建** 按钮即可新建指定样式的网页。

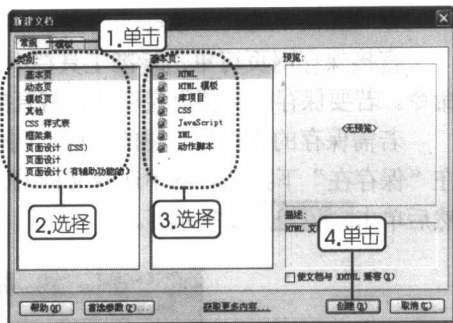


图 1.10 “新建文档”对话框

技巧：创建完全空白的页面应在“类别”列表中选择“基本网页”选项，然后在“基本网页”列表中选择“HTML”选项。

2) 打开网页

若对已有的网页进行编辑，需在 Dreamweaver 中打开该网页文档，具体操作步骤如下：

(1) 启动 Dreamweaver MX 2004，选择【文件】→【打开】命令，打开“打开”对话框。

(2) 在“查找范围”下拉列表框中选择需打开的网页位置，在其下的列表选中需打开的网页后，单击 **打开** 按钮即可在 Dreamweaver 中打开此文件，如图 1.11 所示。

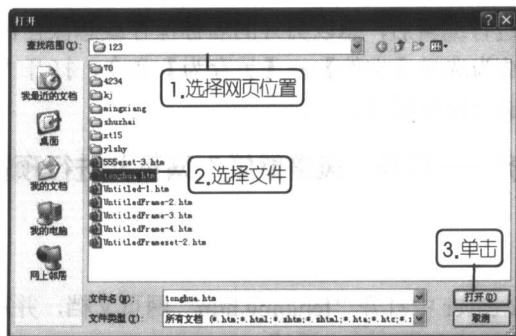


图 1.11 “打开”对话框

3) 预览网页

对网页进行了编辑后，可以在浏览器中进行预览，其方法为单击“文档”工具栏中的“在浏览器中预览/调试”按钮 ，在弹出的菜单中选择“预览在”命令即可在浏览器中

预览网页，也可选择【文件】→【在浏览器中预览】→【iexplorer】菜单命令对网页进行预览。

4) 保存网页

对文档进行了编辑或修改后，需将文档保存。保存文档的方法有直接保存和另存为两种方式。

● 直接保存

直接保存网页可单击标准工具栏中的“保存”按钮或是选择【文件】→【保存】命令。若要保存的文档已经存在，将直接保存在文档原来的位置。

若需保存的文档为新建的文档，则保存时会打开“另存为”对话框，如图 1.12 所示。在“保存在”下拉列表框中选择文档的保存位置，在“文件名”文本框输入文档的名称，然后单击按钮即可。

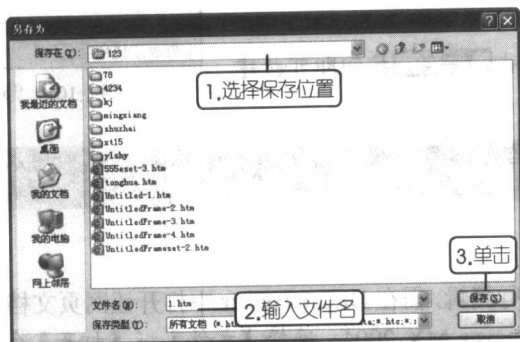


图 1.12 “另存为”对话框

注意：要上传的文件名必须是字母或数字组合，而且文件名不能以数字开头。

● 另存文档

如果对打开的文档进行编辑后，想以另外的名称保存或想保存在其他位置时，可对文档进行另存操作。其方法为选择【文件】→【另存为】命令，打开“另存为”对话框，然后按新文档的保存方法进行保存即可。

1.1.2 典型案例——打开“风景壁纸”网页并进行预览

案例目标

本案例将在 Dreamweaver 中打开“fengjing.htm”网页文档，并对其进行预览。

素材位置：【\第 1 课\素材\fengjing.htm】

操作步骤

具体操作如下：

(1) 选择【开始】→【所有程序】→【Macromedia】→【Macromedia Dreamweaver MX 2004】命令启动 Dreamweaver。