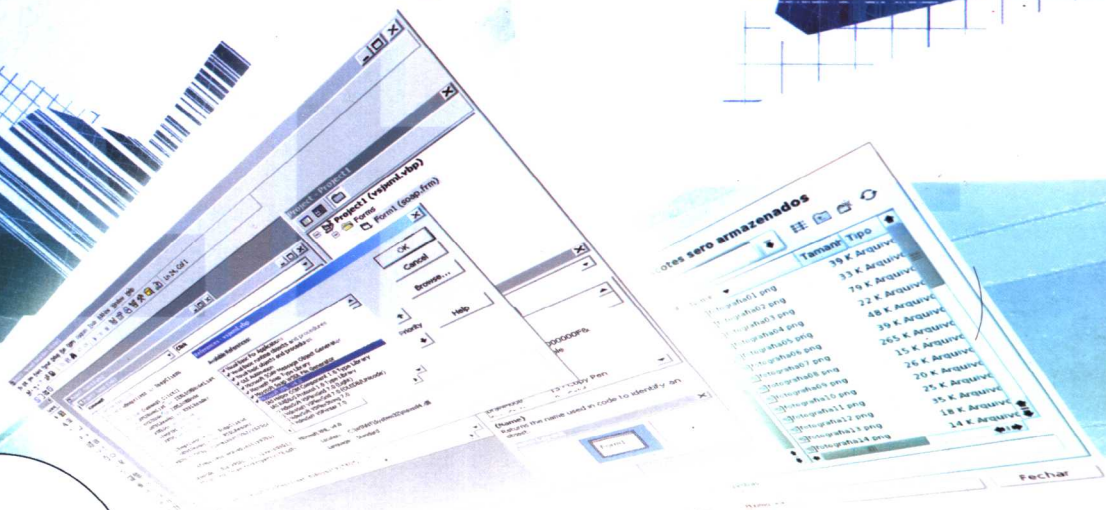




普通高等教育“十一五”规划教材
高等职业教育计算机技术系列教材



Visual Basic

程序设计实训教程

邹先霞 梁文健 编著

HIGHER TECHNICAL
AND
VOCATIONAL
EDUCATION

冶金工业出版社

普通高等教育“十一五”规划教材
高等职业教育计算机技术系列教材

Visual Basic 程序设计

实训教程

邹先霞 梁文健 编著

北 京

冶金工业出版社

内 容 简 介

本书是根据普通高等教育“十一五”国家级规划教材的指导精神而编写的。

本书是与《Visual Basic 程序设计教程》相配套的实训教程,根据配套教材的内容,针对各章节的重点和难点,提出了每章的实训要求、实训内容和相应的实践参考知识点,并设计了相应的上机实践的案例和实训项目。通过案例分析操作示范,直观地指导学生进行上机实践训练,体现了高职教学的实用性和可操作性。

本书内容丰富、结构合理、实用性强,既可作为全国高职高专学校和计算机培训班学生学习 Visual Basic 的上机实践训练教材,也可作为软件开发人员的参考资料。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计实训教程 / 邹先霞, 梁文健编
著. —北京: 冶金工业出版社, 2006.3
ISBN 7-5024-3942-0

I. V... II. ①邹...②梁... III. BASIC 语言—程序设计—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 017200 号

出版人 曹胜利 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 戈兰

佛山市新粤中印刷有限公司印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2006 年 3 月第 1 版第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16; 15 印张; 341 千字; 230 页

22.00 元

冶金工业出版社发行部 电话: (010) 64044283 传真: (010) 64027893

冶金书店 地址: 北京东四西大街 46 号 (100711) 电话: (010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题, 本社发行部负责退换)

前 言

一、关于本书

本书是根据普通高等教育“十一五”国家级规划教材的指导精神而编写的。

目前,全国各地高职高专院校普遍扩招,高职高专学生人数迅速增长,这给他们的就业带来了巨大的压力。而当前高职高专学生的就业情况不容乐观,究其原因,所用教材与实际应用脱轨是一主要因素。针对现有教材质量较差、品种单一、版本陈旧、实用性和可操作性不强等原因,肩负着应用型人才培养的高职高专院校急需一系列符合当前教学改革需要的教材。

以计算机和网络为核心的信息技术的飞速发展,已经成为推动全球经济增长和经济运行方式变革的关键因素之一,同时也带来了 IT 行业知识和技术学习的一场革命,产生了一种全新的学习理念。IT 行业知识和技术学习是分层次的,高等职业教育层次的 IT 知识和技术的学习最具操作性,这也是高等职业教育的特色之一。

二、本书结构

本书作为《Visual Basic 程序设计教程》的配套教材,分 15 章。按照“预备知识—实训实例操作分析—实训项目操作—实训习题”的模式,以突出可操作性为宗旨,与理论教材相对应。内容叙述深入浅出,结构为模块化,清晰合理。内容安排如下:

第 1 章: Visual Basic 简介。主要介绍 Visual Basic 6.0 的安装过程、工作开发环境和其组成部分的使用,通过实例程序的制作来让读者熟悉软件的开发过程。

第 2 章: Visual Basic 的语言基础。主要介绍 Visual Basic 变量、常量、数据类型、运算符及常用内部函数的使用方法。

第 3 章: Visual Basic 过程控制结构。主要介绍 Visual Basic 的顺序结构、选择结构、循环结构程序设计。

第 4 章: 数组。主要介绍静态数组及动态数组的定义和使用方法。

第 5 章: Visual Basic 常用控件。主要介绍 Visual Basic 内部控件的建立和三类内部控件的常用属性、基本方法和主要事件,以及控件数组的定义及使用。

第 6 章: 函数与过程。主要介绍 Sub 过程、Function 过程的概念和具体应用,以及简单算法的应用。

第 7 章: 用户界面设计。主要介绍窗体、菜单、工具栏、状态栏和对话框的操作和应用。

第 8 章: 应用程序窗体设计。主要介绍多窗体程序和多文档界面的程序设计,以及如何利用应用程序向导快速地生成窗体。

第 9 章: Visual Basic 图形设计。主要介绍如何使用图形控件绘图以及坐标系统、图片框的使用方法等。

第 10 章: 文件操作。主要介绍如何进行文件的打开、读写和关闭操作,使用控件处

理文件、共享文件、显示和打印文件。

第 11 章：程序调试及错误处理。主要介绍怎样将程序运行到指定语句、设置断点及切换断点、添加监视追踪变量的当前值和错误的处理。

第 12 章：程序设计方法。主要介绍使用对象的属性、事件与方法，类的创建和通过类创建对象及对其操作以及简单算法的应用。

第 13 章：Visual Basic 的数据库编程。主要介绍 Visual Basic 数据库的访问技术，使用可视化数据管理器创建数据库，通过使用数据控件和数据绑定控件进行数据库编程。

第 14 章：ActiveX 控件。主要介绍 ActiveX 控件的使用情况以及 ActiveX 控件的创建。

第 15 章：多媒体编程基础。主要介绍如何利用 MCI 控件编写简单的媒体播放软件，如何利用 API 函数制作媒体播放软件。

三、本书特点

本书系统、全面地研究和借鉴了国外相关教材先进的教学方法，结合国内院校教学实际和先进的教学成果，根据教育部“十一五”国家级规划教材应用型高职高专教育的指导思想编写，具有实用性和可操作性，与时俱进，与当前就业市场结合得更加紧密。

本书内容丰富详实、结构合理、语言通俗易懂、图文并茂，且每一个案例都给出了详细的制作步骤和需要的代码，积累了作者丰富的实践经验和网络资源，能激发读者的学习兴趣。

四、适用对象

本书是由暨南大学的邹先霞和梁文健编写。

本书既可作为全国高职高专学校和计算机培训班学生学习 Visual Basic 的上机实践训练教材，也可作为软件开发人员的参考资料。

由于编者水平有限，编写时间仓促，书中不妥之处在所难免，敬请任课教师、广大学生和读者给予批评指正，以使本书在使用过程中不断完善，联系方法如下：

电子邮箱：service@cnbook.net

网址：www.cnbook.net

本书电子教案、源代码及习题参考答案可在本网站免费下载。此外，该网站还有一些其他相关书籍的介绍，可以方便读者选购参考。

编 者
2005 年 12 月

目 录

第 1 章 Visual Basic 简介	1	2.1.4 常用内部函数	19
1.1 预备知识	1	2.1.5 代码书写规范	19
1.1.1 Visual Basic 应用程序的组成	1	2.2 实训实例操作分析	19
1.1.2 Visual Basic 应用程序的 工作方式	1	2.2.1 验证数据类型	19
1.1.3 开发应用程序的步骤	2	2.2.2 熟悉标准函数	20
1.2 实训实例操作分析	2	2.2.3 数值转换程序	22
1.2.1 安装 Visual Basic 6.0	2	2.3 常用函数应用实例	23
1.2.2 熟悉 Visual Basic 6.0 集成开发环境	5	2.3.1 实训目的	23
1.2.3 创建一个“标准 EXE”类型的 应用程序	8	2.3.2 实训流程分析	24
1.3 Visual Basic 6.0 编程开发环境	11	2.3.3 实训操作步骤	24
1.3.1 实训目的	11	小结	26
1.3.2 实训内容	11	综合练习二	26
1.3.3 实训操作步骤	12	一、判断题	26
1.4 开发应用程序步骤实例	12	二、选择题	27
1.4.1 实训目的	12	三、填空题	27
1.4.2 实训内容	12	四、问答题	27
1.4.3 实训操作步骤	13	五、编程题	28
小结	15	第 3 章 Visual Basic 过程控制结构	29
综合练习一	15	3.1 预备知识	29
一、判断题	15	3.1.1 顺序结构	29
二、选择题	16	3.1.2 选择结构程序设计	30
三、填空题	16	3.1.3 循环结构程序设计	31
四、问答题	16	3.2 实训实例操作分析	31
五、编程题	16	3.2.1 实训目的	31
第 2 章 Visual Basic 的语言基础	18	3.2.2 实训流程分析	31
2.1 预备知识	18	3.2.3 实训操作步骤	32
2.1.1 常量与变量的定义	18	3.3 顺序结构程序设计	34
2.1.2 基本数据类型	18	3.3.1 实训目的	34
2.1.3 运算符	19	3.3.2 实训流程分析	34
		3.3.3 实训操作步骤	35
		3.4 选择结构程序设计	36
		3.4.1 实训目的	37

3.4.2 实训流程分析.....	37	四、问答题.....	57
3.4.3 实训操作步骤.....	37	五、编程题.....	57
3.5 循环结构程序设计.....	39	第5章 Visual Basic 常用控件.....	58
3.5.1 实训目的.....	39	5.1 预备知识.....	58
3.5.2 实训流程分析.....	39	5.1.1 控件的建立.....	58
3.5.3 实训操作步骤.....	40	5.1.2 一般类控件.....	59
小结.....	41	5.1.3 选择类控件.....	59
综合练习三.....	41	5.1.4 列表类控件.....	59
一、判断题.....	41	5.1.5 控件数组.....	60
二、选择题.....	42	5.2 实训实例操作分析.....	60
三、填空题.....	43	5.2.1 实训目的.....	60
四、问答题.....	44	5.2.2 实训流程分析.....	60
五、编程题.....	44	5.2.3 实训操作步骤.....	60
第4章 数组.....	45	5.3 图像框与单选按钮应用程序实例.....	63
4.1 预备知识.....	45	5.3.1 实训目的.....	63
4.1.1 静态数组.....	45	5.3.2 实训流程分析.....	63
4.1.2 动态数组.....	46	5.3.3 实训操作步骤.....	63
4.1.3 数组的基本操作.....	47	5.4 定时器应用程序实例.....	65
4.2 实训实例操作分析.....	47	5.4.1 实训目的.....	65
4.2.1 实训目的.....	47	5.4.2 实训流程分析.....	65
4.2.2 实训流程分析.....	48	5.4.3 实训操作步骤.....	65
4.2.3 实训操作步骤.....	48	5.5 列表框应用程序实例.....	67
4.3 静态数组应用练习.....	50	5.5.1 实训目的.....	67
4.3.1 实训目的.....	50	5.5.2 实训流程分析.....	67
4.3.2 实训流程分析.....	50	5.5.3 实训操作步骤.....	67
4.3.3 实训操作步骤.....	50	5.6 控件数组实例.....	71
4.4 动态数组应用练习.....	52	5.6.1 实训目的.....	71
4.4.1 实训目的.....	52	5.6.2 实训流程分析.....	71
4.4.2 实训流程分析.....	52	5.6.3 实训操作步骤.....	71
4.4.3 实训操作步骤.....	52	小结.....	75
小结.....	54	综合练习五.....	75
综合练习四.....	54	一、判断题.....	75
一、判断题.....	54	二、选择题.....	75
二、选择题.....	54	三、填空题.....	76
三、填空题.....	55	四、问答题.....	77

五、编程题	77	三、填空题	94
第 6 章 函数与过程	79	四、问答题	95
6.1 预备知识	79	五、编程题	96
6.1.1 过程	79	第 7 章 用户界面设计	97
6.1.2 参数传递	80	7.1 预备知识	97
6.1.3 可选参数和可变参数	81	7.1.1 窗体设计	97
6.1.4 对象参数	81	7.1.2 菜单设计	97
6.1.5 过程的嵌套与递归调用	81	7.1.3 工具栏和状态栏的使用	99
6.1.6 变量的作用域	82	7.1.4 对话框	99
6.1.7 静态变量	82	7.2 实训实例操作分析	101
6.1.8 简单算法	82	7.2.1 实训目的	101
6.2 实训实例操作分析	83	7.2.2 实训流程分析	101
6.2.1 实训目的	83	7.2.3 实训操作步骤	101
6.2.2 实训流程分析	83	7.3 对话框使用实例	104
6.2.3 实训操作步骤	83	7.3.1 实训目的	104
6.3 Function 函数过程应用实例	85	7.3.2 实训流程分析	104
6.3.1 实训目的	85	7.3.3 实训操作步骤	104
6.3.2 实训流程分析	85	7.4 工具栏和状态栏使用实例	106
6.3.3 实训操作步骤	85	7.4.1 实训目的	106
6.4 可变参数应用实例	87	7.4.2 实训流程分析	106
6.4.1 实训目的	87	7.4.3 实训操作步骤	106
6.4.2 实训流程分析	87	7.5 综合应用程序练习	110
6.4.3 实训操作步骤	87	7.5.1 实训目的	110
6.5 递归应用实例	89	7.5.2 实训流程分析	110
6.5.1 实训目的	89	7.5.3 实训操作步骤	111
6.5.2 实训流程分析	89	小结	116
6.5.3 实训操作步骤	89	综合练习七	116
6.6 控件参数应用实例	90	一、判断题	116
6.6.1 实训目的	90	二、选择题	116
6.6.2 实训流程分析	91	三、填空题	117
6.6.3 实训操作步骤	91	四、问答题	118
小结	91	五、编程题	118
综合练习六	92	第 8 章 应用程序窗体设计	120
一、判断题	92	8.1 预备知识	120
二、选择题	92		

8.1.1 多窗体的管理	120	9.4 图形设计练习	157
8.1.2 多文档界面的程序设计	120	9.4.1 实训目的	157
8.2 实训实例操作分析	122	9.4.2 实训流程分析	157
8.2.1 实训目的	122	9.4.3 实训操作步骤	157
8.2.2 实训流程分析	122	小结	161
8.2.3 实训操作步骤	122	综合练习九	161
8.3 多文档界面应用实例	133	一、判断题	161
8.3.1 实训目的	133	二、选择题	161
8.3.2 实训流程分析	133	三、填空题	162
8.3.3 实训操作步骤	134	四、问答题	162
8.4 利用应用程序向导快速地生成		五、编程题	162
窗体实例	138	第 10 章 文件操作	163
8.4.1 实训目的	138	10.1 预备知识	163
8.4.2 实训流程分析	138	10.1.1 文件的访问	163
8.4.3 实训操作步骤	138	10.1.2 文件系统控件	164
小结	142	10.1.3 文件系统对象	165
综合练习八	142	10.2 实训实例操作分析	167
一、判断题	142	10.2.1 实训目的	167
二、选择题	142	10.2.2 实训操作步骤	167
三、填空题	142	10.3 文件系统控件实例	170
四、问答题	142	10.3.1 实训目的	170
五、编程题	143	10.3.2 实训操作步骤	170
第 9 章 Visual Basic 图形设计	144	10.4 文件系统对象实例	172
9.1 预备知识	144	10.4.1 实训目的	172
9.1.1 坐标系统	144	10.4.2 实训操作步骤	172
9.1.2 图形控件	146	小结	175
9.1.3 使用图形方法绘图	146	综合练习十	175
9.2 实训实例操作分析	147	一、判断题	175
9.2.1 实训目的	147	二、选择题	175
9.2.2 实训流程分析	147	三、填空题	176
9.2.3 实训操作步骤	148	四、问答题	176
9.3 绘图方法绘图实例	152	五、编程题	177
9.3.1 实训目的	152	第 11 章 程序调试及错误处理	178
9.3.2 实训流程分析	152	11.1 预备知识	178
9.3.3 实训操作步骤	152		

11.1.1 Visual Basic 程序的工作模式 ...	178	小结	196
11.1.2 Visual Basic 程序中的 错误类型	179	综合练习十二	196
11.1.3 Visual Basic 调试工具	180	一、判断题	196
11.1.4 Err 对象	182	二、选择题	197
11.1.5 错误的捕获和处理	183	三、填空题	197
11.2 实训实例操作分析	184	四、问答题	197
11.2.1 实训目的	184	五、编程题	198
11.2.2 实训操作步骤	184	第 13 章 Visual Basic 的数据库编程	199
11.3 数据溢出的处理	186	13.1 实训实例操作分析	199
11.3.1 实训目的	186	13.1.1 使用“可视化数据管理器” 建立数据库	199
11.3.2 实训操作步骤	186	13.1.2 数据库的连接与读取	202
小结	187	13.1.3 数据操作	203
综合练习十一	187	13.2 数据绑定控件的应用	204
一、判断题	187	13.2.1 实训目的	205
二、选择题	188	13.2.2 实训操作步骤	205
三、填空题	188	13.3 ADO 应用实例	206
四、问答题	188	13.3.1 实训目的	206
五、编程题	188	13.3.2 实训操作步骤	206
第 12 章 程序设计方法	189	小结	210
12.1 预备知识	189	综合练习十三	211
12.1.1 结构化程序设计方法	189	一、判断题	211
12.1.2 Visual Basic 中的面向对象 程序设计	189	二、选择题	211
12.1.3 类的创建与应用	191	三、填空题	211
12.1.4 在 Visual Basic 中对象的 操作	191	四、问答题	212
12.2 实训实例操作分析	191	五、编程题	212
12.2.1 实训目的	191	第 14 章 ActiveX 控件	213
12.2.2 实训流程分析	192	14.1 预备知识	213
12.2.3 实训操作步骤	192	14.2 实训实例操作分析	213
12.3 创建类实例	194	14.2.1 实训目的	214
12.3.1 实训目的	194	14.2.2 实训操作步骤	214
12.3.2 实训流程分析	194	小结	221
12.3.3 实训操作步骤	194	综合练习十四	221
		一、判断题	221

二、选择题	221	15.3 播放音频实例	227
三、填空题	221	15.3.1 实训目的	227
四、问答题	222	15.3.2 实训操作步骤	227
五、编程题	222	小结	229
第 15 章 多媒体编程基础	223	综合练习十五	229
15.1 预备知识	223	一、判断题	229
15.2 实训实例操作分析	224	二、选择题	230
15.2.1 实训目的	224	三、填空题	230
15.2.2 实训流程分析	224	四、问答题	230
15.2.3 实训操作步骤	224	五、编程题	230

第 1 章 Visual Basic 简介

实训目的:

- (1) 掌握 Visual Basic 6.0 的特点、安装和启动, 了解 Visual Basic 6.0 面对对象、可视化、事件驱动的特点。
- (2) 熟悉 Visual Basic 6.0 集成开发环境, 初学者主要掌握菜单栏、工具栏、工具箱窗口、属性窗口、代码窗口和工程资源管理器窗口的使用。
- (3) Visual Basic 6.0 应用程序的构成和管理。
- (4) 通过编写实例程序了解 Visual Basic 应用程序开发的总体过程。
- (5) Visual Basic 帮助系统的安装和使用。

实训内容:

本章主要介绍了 Visual Basic 6.0 的安装过程、工作开发环境和其组成部分的使用, 通过实例程序的制作来让读者熟悉软件的开发过程。

1.1 预备知识

1.1.1 Visual Basic 应用程序的组成

Visual Basic 工程是构成应用程序的所有不同的文件的组合, 它可能包括模块、窗体、图片、ActiveX 控件及其他一些类型文件。

工程文件就是与该工程有关的全部文件和对象的清单, 也是所设置的环境选项方面的信息。

一个 Visual Basic 工程的一般组成情况如下:

- (1) 窗体模块 (.frm 文件扩展名)。每个窗体文件 (也称窗体模块) 包含窗体及其控件的正文描述, 包括它们的属性设置。它们也含有窗体级的常数、变量和外部过程的声明、事件、过程和一般过程。
- (2) 类模块 (.cls 文件扩展名)。它与窗体模块类似, 只是没有可见的用户界面。可以使用类模块创建含有方法和属性代码的自己的对象。
- (3) 标准模块 (.bas 文件扩展名)。它包含类型、常数、变量、外部过程和公共过程的公共的或模块级的声明。
- (4) 资源文件 (.res 文件扩展名)。它包含无需重新编辑代码便可以改变的位图、字符串和其他数据。
- (5) 窗体的二进制数据文件 (.frx 文件扩展名)。如果窗体上控件的数据属性含有二进制属性 (如图片或图标), 当保存窗体文件时, 自动产生同名的 .frx 文件。
- (6) 工程文件 (.vbp 文件扩展名)。它列出了程序中所用到的所有文件, 还记录了一些工程的详细信息, 如工程名称、使用这个工程时的 IDE 配置情况等。

1.1.2 Visual Basic 应用程序的工作方式

Visual Basic 是 Windows 开发语言, 与 Windows 环境保持一定的相似性。Windows 的

工作机制，简言之就是三个关键的概念：窗口、事件和消息；而 Visual Basic 应用程序是以事件驱动应用程序为工作方式的。事件是窗体或控件识别的动作，可以通过诸如单击鼠标或按下按键的操作而产生，也可以通过程序的控制而产生，甚至可以由另一个窗口的操作而产生。在响应事件时，事件驱动应用程序执行相应事件的代码。事件驱动应用程序中的典型工作方式有下面几种：

(1) 启动应用程序，装载和显示窗体。

(2) 窗体（或窗体上的控件）接收事件。事件可由用户引发，也可以由系统引发，甚至也可由代码间接引发（如当代码执行窗体的 Load 事件或 Unload 事件）。

(3) 在相应的事件过程中已编写了相应的程序代码，事件引发该代码执行。

(4) 应用程序等待下一次事件。

1.1.3 开发应用程序的步骤

开发 Visual Basic 应用程序一般具有以下四个主要的步骤：

(1) 创建应用程序的界面，包括建立应用程序的窗体和控件。

(2) 设置对象的属性值，主要用于设计窗体和控件等对象的名称、标题、可见性、颜色等公共属性，以及各对象相应的专门属性。

(3) 编写程序代码、建立事件过程。

(4) 调试运行应用程序，生成可执行文件。

1.2 实训实例操作分析

Visual Basic 6.0 是 Microsoft Windows 系统下的一个常用的应用软件。它对软件、硬件环境要求不是很高，下面是它的基本要求：

(1) Microsoft Windows 95 或更高版本，或 Microsoft Windows NT Workstation 4.0（推荐 Service Pack 3）或更高版本。

(2) 486DX/66MHz 或更高的处理器（推荐 Pentium 或更高的处理器），或任何运行于 Microsoft Windows NT Workstation 的 Alpha 处理器。

(3) 一个 CD-ROM 驱动器。

(4) NT Workstation 4.0 支持的 VGA 或分辨率更高的监视器。

(5) 16MB RAM for Windows 95, 32 MB of RAM for Windows NT Workstation。

(6) 鼠标或其他定点设备。

可以说它对环境的要求与安装 Windows 9X、Windows NT、Windows 2000 或 Windows XP 操作系统的要求是一样的。

1.2.1 安装 Visual Basic 6.0

1. 安装前的准备

Visual Basic 6.0 必须在 Windows 环境下用系统自带的安装程序安装。因此，在安装 Visual Basic 6.0 之前，应先安装好 Windows 9X、Windows NT、Windows 2000 或 Windows XP 操作系统，在这些操作系统中文版环境下安装 Visual Basic 的操作基本相同。由于 Visual Basic 6.0 可以在一张 CD 盘上，也可以在 Visual Studio 6.0 产品的第一张 CD 盘上，所以常

见的安装方式有两种：

(1) 使用 Visual Studio 6.0 光盘安装 Visual Basic 6.0。Visual Studio 6.0 是一个“组套”软件，它包括了 Visual C++、Visual Basic、Visual FoxPro、Microsoft Access 和 Visual InterDev 等多个软件，存放在多张光盘上，可以运行该组套软件的安装程序，通过选择项来安装 Visual Basic。

(2) 使用 Visual Basic 6.0 中文企业版光盘安装 Visual Basic 6.0。

下面以在 Windows XP 操作系统下安装 Visual Basic 6.0 中文企业版为例，说明 Visual Basic 6.0 安装过程。

安装和运行 Visual Basic 6.0，要求硬盘至少要有 200MB 以上的空闲空间。

Visual Basic 6.0 安装步骤如下：

(1) 开机，启动并进入 Windows XP 操作系统。

(2) 把 Visual Basic 6.0 中文企业版光盘插入 CD-ROM 驱动器，通过系统自动运行安装程序，显示如图 1-1 所示的界面。

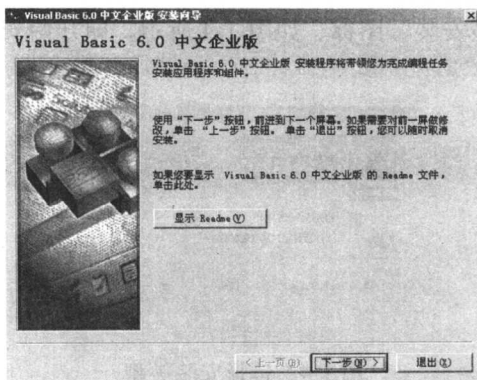


图 1-1 安装界面

(3) 在“安装 Visual Basic 6.0 中文企业版安装向导”对话框中，单击“下一步”按钮后，显示如图 1-2 所示的界面，然后输入产品 ID 号（在光盘盒背面）和用户信息。

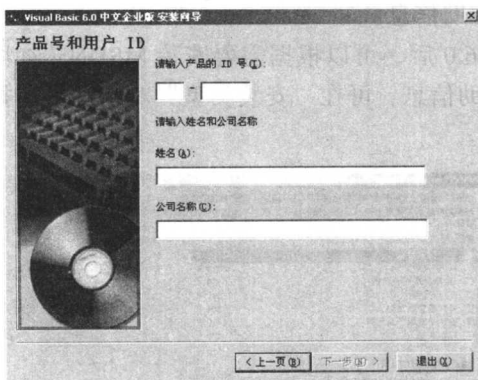


图 1-2 输入产品 ID 号 and 用户信息

(4) 输入后单击“下一步”按钮，安装程序将会查找已安装的组件。

(5) 系统完成上一步的操作后，就显示选择安装目录对话框，如图 1-3 所示，在这里

可以选择或输入 Visual Basic 6.0 的安装目录。

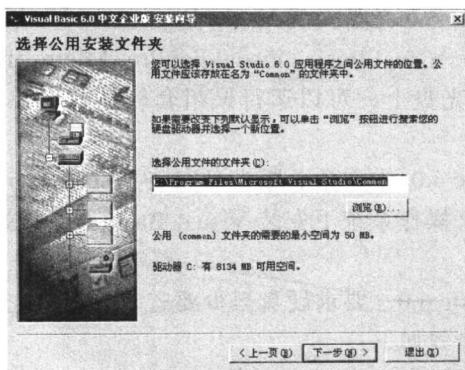


图 1-3 选择安装目录

(6) 输入 Visual Basic 6.0 的安装目录后, 单击“下一步”按钮, 显示一个“安装类型”对话框让用户选择安装类型。

(7) 如果单击“典型安装”图标, 如图 1-4 所示, 即开始安装 Visual Basic 6.0。安装完成后, 重新启动系统。

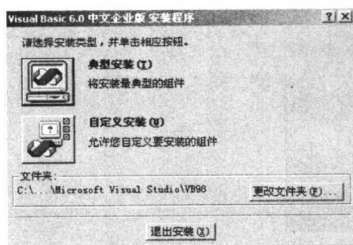


图 1-4 选择安装类型

2. 安装 MSDN

MSDN 是 Microsoft Developer Network 的缩写, 是 Microsoft 公司发行的所有软件的一个联机帮助文档, 其中包括许多软件(如 Visual Basic 6.0、Visual FoxPro 6.0、Visual C++ 6.0 和 Visual J++ 6.0 等)的帮助信息。

安装了 Visual Basic 6.0 后, 可以根据需要安装 MSDN (如图 1-5 所示)。如果只需要 Visual Basic 6.0 的联机帮助信息, 可在“安装类型”对话框中选择“自定义安装”, 而在其后的对话框中选择前三项。

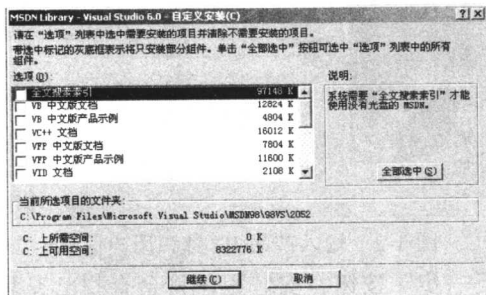


图 1-5 自定义安装

根据需要,选择一种开始方式,单击“打开”按钮,即进入 Visual Basic 6.0 集成开发环境,其基本界面如图 1-8 所示。

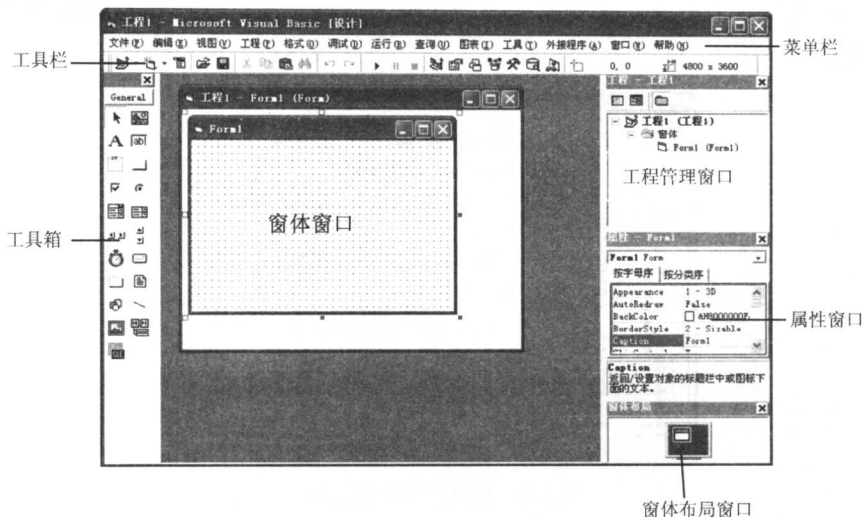


图 1-8 Visual Basic 6.0 集成开发环境

Visual Basic 6.0 集成开发环境 (IDE) 主要由菜单栏、工具栏、工具箱、窗体设计器、工程管理器 and 属性窗口等部分组成。

Visual Basic 6.0 集成开发环境中每部分都能移动它们的位置,修改它们的大小,也能将它们显示或隐藏起来。可以通过个人的喜好和习惯,设置自己个性化的开发环境。如可以通过移动“工程”窗口、“属性”窗口和“窗体布局”窗口到左边,然后把“窗体”窗口最大化,将工具箱移到“窗体窗口”上面,接着调整各窗体的大小,就能得到如图 1-9 所示的效果。

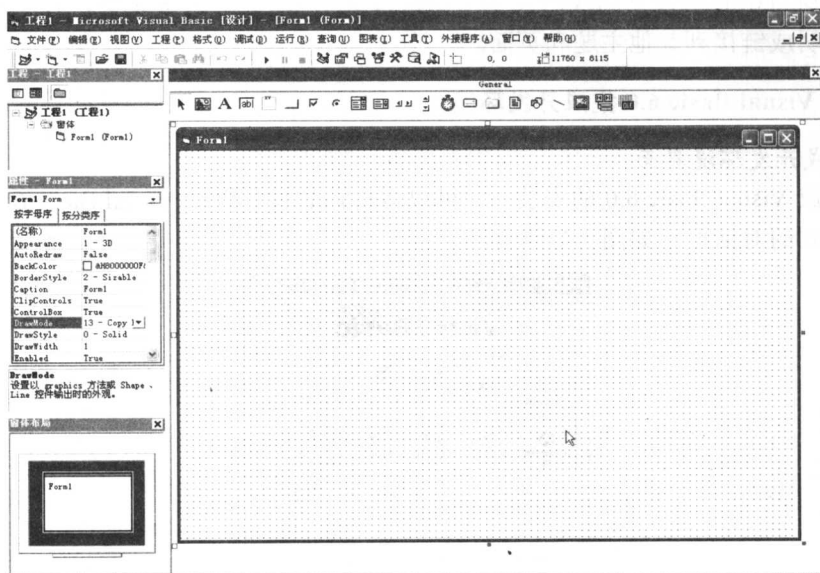


图 1-9 个性化集成开发环境