

学生电脑世界 丛书

中文Windows3.2

肖作钧 主 编
刘定富 副主编

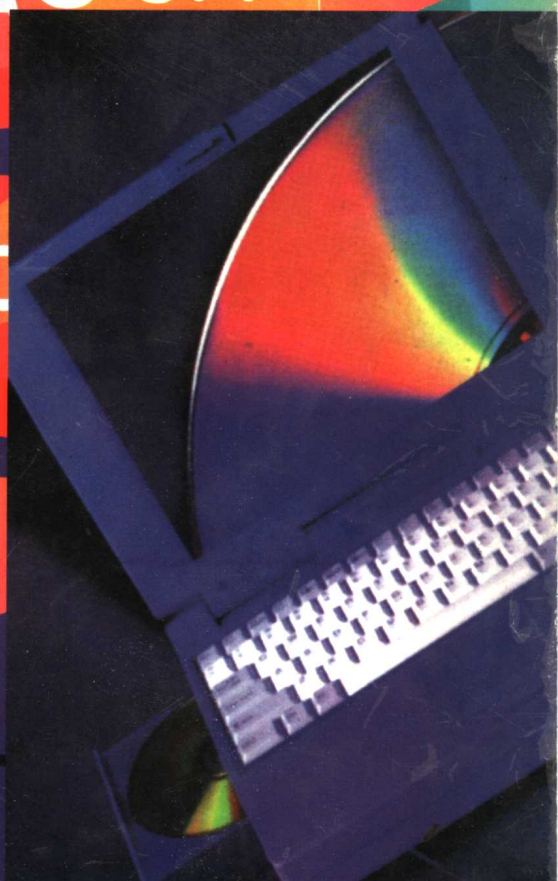
DIAN NAO SHI JIE

DIAN NAO

Windows3.2

湖北教育出版社

7836-7
25



《学生电脑世界》丛书

中文 Windows 3.2

肖作钧 主 编

刘定富 副主编

湖北教育出版社

(鄂)新登字 02 号

图书在版编目(CIP)数据

中文 windows 3.2/肖作钧主编. —武汉:湖北教育出版社,1997

(学生电脑世界)

ISBN 7-5351-2238-8

I. 中… I. 肖… II. 窗口软件, windows3.2
IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 23838 号

出版:湖北教育出版社
发行:

汉口解放大道新育村 33 号
邮编:430022 电话:5830435

经销:新华书店

印刷:湖北教育出版社印刷厂 (433100·潜江市环城路 62 号)

开本:850mm×1168mm 1/32 2.75 印张

版次:1998 年 3 月第 1 版 1998 年 3 月第 1 次印刷

字数:64 千字 印数:1—5 000

ISBN 7-5351-2238-8/C·1825

定价:4.00 元

如印刷、装订影响阅读,承印厂为你调换

○ 前 言

有人说：“21 世纪的人要懂英语，会用电脑，能开车……”。甚至说“电脑知识是人类通向 21 世纪的护照”。此话虽不无夸张，但却说明了电脑在我们今后的工作、学习和生活中的重要性。

个人电脑自 1974 年问世以来，一直给人一种神秘和娇贵之感，然而事实并非如此，一旦你和它交上了朋友，就会知道它神而不秘，贵而不娇的，它可以帮我们做许许多多的事情，且不像人们想象的那样容易坏。也许你听人们谈到过计算机“硬件”、“软件”之类的名词，但对它们的意思不是很清楚，这并不奇怪。“硬件”和“软件”是从英语里的“hardware”和“software”翻译过来的，在英语中，hardware 并不是什么高深的专业词汇，任何有形的、硬的东西，例如锅、碗、瓢、盆之类的东西，都可以称之为 hardware，所以人们自然地把组成计算机的各个构件（如显示器、主机、键盘等）称之为 hardware（硬件），它是计算机的躯体，软件 software 则是计算机的灵魂，概括地讲，它是由一些指令组成的，这些指令可以指挥计算机进行相应的工作。

你想学习电脑吗？我看，既不需要你像谈计算机专业学士、硕士或博士那样，去进行系统而高深的专门学习，也不需要你去学习系统的工作原理和程序设计知识。只要求你能够快乐地进入计算机世界，了解一些电脑 ABC，学会电脑的基本操作和初步应用。

为使广大青少年都能在跨世纪的时候，掌握基本的电脑知识及操作使用，我们挑选了经十多年反复试验，有益智力开发又简单易学的计算机素材；参照联合国教科文组织 [UNESCO] 下发的《中

学信息学课程指导纲要》和国家教委制定的《中小学计算机课程指导纲要》，组织了既有实践经验又有写作经验的一线老师，编写了这套青少年计算机系列读物。

丛书按青少年计算机的素质要求，立体设计，螺旋提升，统一体例，分册编写，既考虑了入门者的系统学习，又顾及了熟练者的继续提高，寓教法、学法于书本之中，高低兼容。希望它能激发中小学生学习电脑的热情，并为今后进一步学习打下基础。

全套书由肖作钧担任主编，刘定富担任副主编。最后由肖作钧、刘定富统稿。

本册介绍了中文 Windows 3.2 的基础知识及一般操作方法。

本册由肖作钧、兰皓编写。

限于编者的水平，书中难免有错误和不妥之处，欢迎广大读者批评赐教，并提出修改和完善的建议。

编 者

1997年7月

○ 目 录

1	Windows 介绍	1
2	Windows 的基本操作	5
3	程序管理器	17
4	文件管理器	26
5	书写器	40
6	控制面板	48
7	画笔	63
8	游戏	68
	Windows 常用键盘快捷键	76

1 Windows 介绍

Windows 是一种由美国微软 (Microsoft) 公司研制的以图形用户为界面的操作系统。它以形象生动的图形代替了 DOS 复杂的命令, 使用户轻松自如地操作计算机。它正以其卓越的功能成为最流行的操作环境。

目前, 在国内市场流行的主要有三种 Windows 3.1。分别为微软公司的西文 Windows 3.1; 国内汉化的 Windows 3.1; 微软公司的中文版 Windows 3.1。本书以中文版 Windows 3.1 为主, 介绍其特点及操作方法。

一、Windows 提供的基本软件

Windows 不但提供了形象生动的图形界面, 还提供了一些简单的实用程序。

1. 主群组

如图 1.1 所示, 主群组程序包括: 文件管理器、控制面板、打印管理器、剪贴板查看程序、MS-DOS 方式、Windows 设置程序、PIF 编辑器、自述文件、码表生成器、造字程序。



图 1. 1

2. 附件

如图 1.2 所示, 包括书写器、画笔、终端仿真程序、记事本、记录器、卡片盒、日历、计算器、对象包装程序、字符映射表、媒体播放器、录音机。



图 1. 2

3. 游戏

如图 1.3 所示,游戏程序包括纸牌、扫雷等。

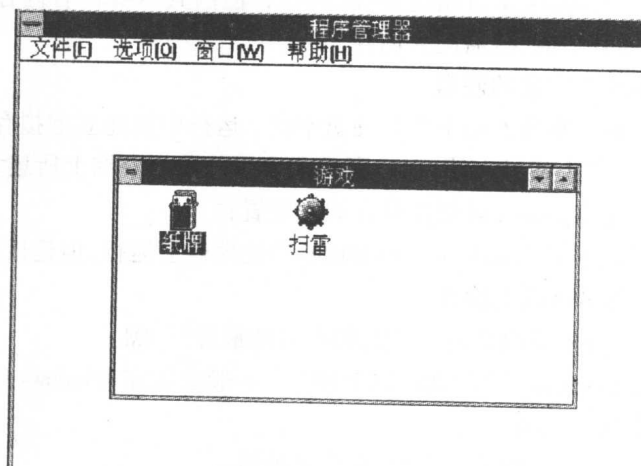


图 1.3

二、Windows 环境与操作模式

根据计算机硬件差异,Windows 设有两种操作模式:标准模式和 386 增强模式。它可以自动识别计算机的硬件配置,而运行相应的模式。当计算机为 80286 微处理器,并至少有 1M 内存时,Windows 运行于标准模式。当计算机为 80386、80486、80586(奔腾)微处理器,并至少有 2M 内存时,Windows 自动运行于 386 增强模式,此模式在速度、内存等各方面比标准模式有更大优点。

三、使用 Windows 的一些建议

Windows 虽然有很多优点,但由于采用图形界面,图形要比字符显示慢,占用内存空间大,所以在实用中有以下几个问题。

① 运行速度慢

与 DOS 相比,Windows 速度显得慢一些。

②要求内存多

虽然 Windows 支持超过 640K 内存,但因其本身占有内存也大,要发挥其功能,就需配大内存。

③要求大容量的硬盘

Windows 本身占用十几兆硬盘空间,运行中要建立虚拟存储器,并随时产生临时文件,所以要求大容量的硬盘。综上所述,建议用户使用 Windows 时硬件符合如下配置:

①CPU:虽然 Windows 能在 80286 微处理器上运行,但速度慢,最好使用 80386 以上微机。

②内存:机器内存最少 2M,如有可能最好配 4M。

③硬盘:建议采用 170M 以上硬盘。一般安装完 Windows 后硬盘应有十几兆空间。

④显示器:一般采用 VGA 彩色显示器。

⑤鼠标器:使用鼠标是 Windows 的优点之一,当然键盘也能代替,但要方便使用 Windows 最好配上质量上等的鼠标器。

2 Windows 的基本操作

这一节介绍 Windows 的基本操作方法,着重说明窗口、菜单、对话框、鼠标等使用。这些操作,在 Windows 中的所有操作中几乎是通用的。所以大家要好好的掌握本节所强调的内容。只有这样才能为以后的学习打好基础。

一、Windows 的启动

接通计算机电源后,处于 DOS 提示符下,先进入 Windows 子目录,然后键入 Win 并回车,过一会儿屏幕出现 Windows 的徽标,稍等片刻,出现如图 2.1 所示的屏幕。

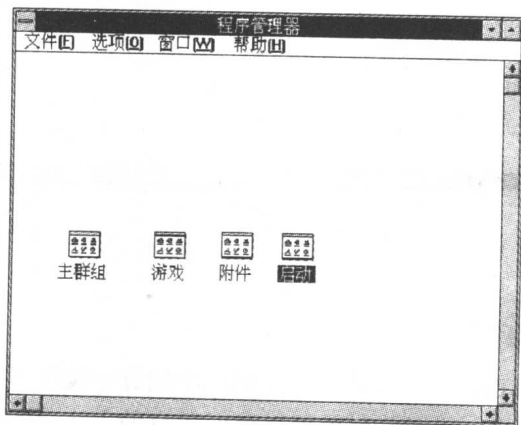


图 2.1

运行 Windows 后,所有的操作都在“桌面”进行。好啦,“桌面”,顾名思义,就是我们用来吃饭或写字用的桌子的表面。在计算机中,桌面可是指 Windows 占据的屏幕空间,我们形象地看作为桌面,用户可以将任意的“窗口”放置于桌面。

二、窗口的介绍

Windows 的应用程序或文档通常以窗口的形式出现在桌面。本节介绍窗口的基本组成及分类:

一、窗口的基本组成

Windows 的窗口一般都具有有一些共同的组成。下面以图 2.2 书写器的窗口为例,介绍窗口基本组成。

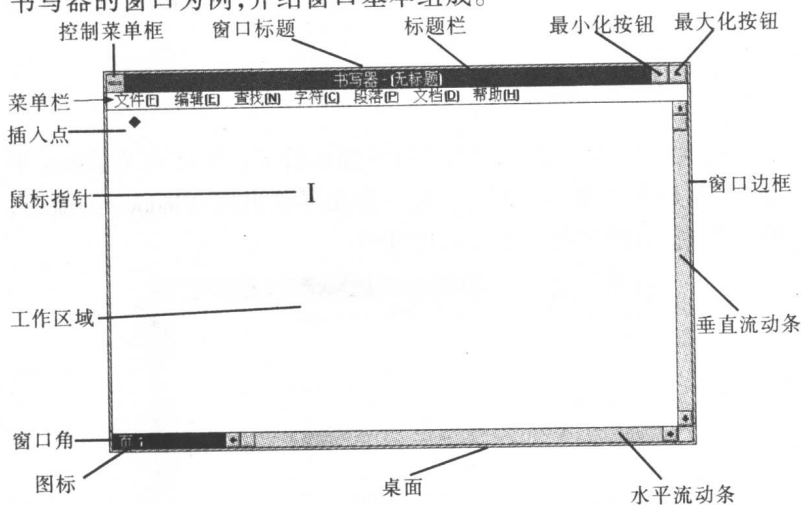


图 2.2

1. 控制菜单框

位于窗口的左上角,是一个小方框,中间有一横线。其中隐含有一个控制菜单。使用此菜单可以改变窗口的大小,用鼠标器双击

控制菜单框,可以关闭窗口、详细使用方法请参照本节后面内容。

2. 标题栏

位于窗口的顶部,占窗口的一行,表示窗口的名字。用鼠标双击标题栏即移动鼠标箭头进入标题栏区域然后双击鼠标左按钮可改变窗口的大小。

3. 窗口标题

根据窗口的内容不同,窗口标题也不同。

4. 菜单栏

位于标题栏的下面,列出此窗口,可用菜单方式,每个菜单中包含许多命令。

5. 改变窗口大小按钮

在窗口右上角有两个按钮,分别为“”最小化按钮和“”最大化按钮。用鼠标单击最小化按钮,可以使窗口化为图标;用鼠标单击最大化按钮,可使窗口充满整个桌面。当窗口最大化以后,最大化按钮“”变为还原按钮“”,单击还原按钮可使窗口恢复到最大化之前窗口的大小。

6. 滚动条

如图 2.2 中有两种形式的滚动条:一种是垂直滚动条,另一种是水平滚动条。当你的窗口一次无法显示整篇文件内容时,可以使用滚动条来查看。垂直滚动条可使文件上下滚动,水平滚动条可使文件左右滚动,它们使用方法类似,把鼠标箭头移至滚动条区域中你所需的位置,单击鼠标左键,可观看到全部文件。

7. 窗口边框

用鼠标拖曳窗口四周边框,可改变窗口大小。

8. 窗口角

用鼠标拖曳窗口四角,可改变窗口大小。

9. 工作区域

用键盘或鼠标可在此区域内输入文章或绘画图形等。

10. 插入点

相当于计算机中的光标,表示当前输入文章的位置。

11. 鼠标指针

表示当前鼠标指针的位置。

12. 图标

图标是一个小图像,下面是标识文字。图标表示一个应用程序,当窗口最小化后呈一个图标显示。

13. 桌面

整个屏幕的最底层。

三、鼠标器的使用

Windows 这个软件中鼠标器的操作是一大特色,它的操作速度比用键盘更快一些。想必你使用过鼠标器后一定会对它爱不释手。

鼠标器有二键的,三键的,在使用鼠标的操作中常用到鼠标左键。基本操作有以下四项:

- ①单击:按一下鼠标的左按钮,并马上放开。
- ②双击:快速连续二次按下鼠标的左按钮。
- ③移动:在屏幕上移动鼠标光标。

④拖曳: 按着鼠标器的左按钮不放, 移动鼠标光标。

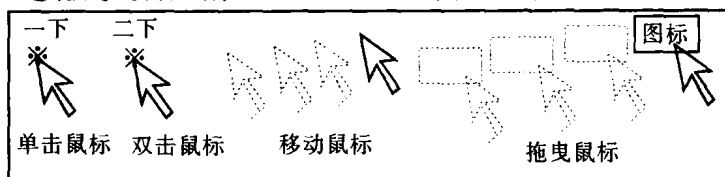


图 2.3

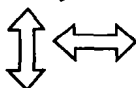
在 Windows 的操作过程中, 你会发现光标的形状有时不同, 它们分别是如下提到的形状:



: 表示 Windows 中正在运行某程序, 此时无法用鼠标进行任何操作。



: 表示可以用鼠标器进行任意的操作。



: 在改变窗口大小时出现。前一光标形状表示可在垂直方向改变窗口大小, 后一光标形状表示可在水平方向改变窗口大小。



: 出现在文件框中, 表示在当前位置可以用键盘输入数据。



: 出现在绘画框中, 相当于光标。

如果没有鼠标器, 用键盘同样可以对 Windows 进行操作, 用键盘操作 Windows 时, 常用到组合键。一般有两类, 分别为:

①键名 1 + 键名 2

表示先按下“键名 1”不放, 再按下“键名 2”。

例如: **[Ctrl] + [F]**, 表示先按下 **[Ctrl]** 键不放, 再按下 **[F]** 键。

②键名 1, 键名 2

表示先按下“键名 1”, 放开后, 再按下“键名 2”。

例如: **[Alt], [A]**, 表示先按下 **[Alt]** 键, 放开后, 再按下 **[A]** 键。

四、窗口的变化

我们已经知道有最大化按钮和最小化按钮可以改变窗口的大小、位置,这些操作可以通过键盘或鼠标器来完成,下面就分别介绍窗口的操作:

1. 使窗口变成最大化

当窗口充满整个屏幕的这种情况叫做窗口最大化。

有三种操作可使窗口最大化,如图 2.4 所示。

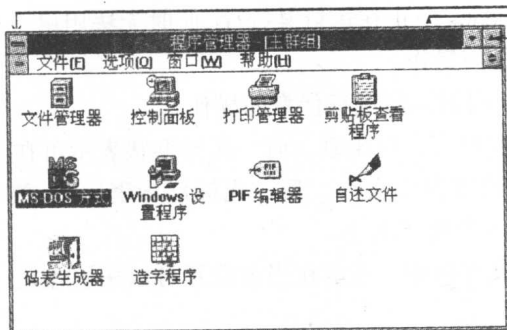


图 2.4

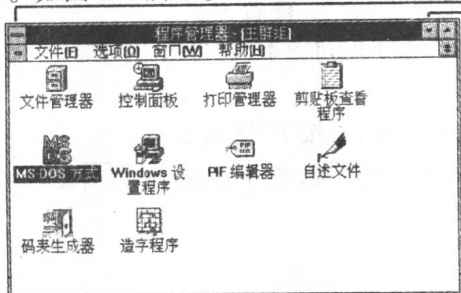
1 打开控制菜单, 选择“最大化”命令。(如何打开控制菜单, 参见“控制菜单的使用”)

2 用鼠标器双击此标题栏。

3 用鼠标器单击此最大化按钮。

2. 使窗口变成最小化

窗口最小化后变成图标。使窗口变成图标通常有如下两种操作。如图 2.5 所示。



1 打开控制菜单, 选择“最小化”命令。

2 用鼠标器单击最小化按钮。

图 2.5

3. 使窗口还原

除了可使窗口最大化铺满整个桌面和最小化变成图标之外, Windows 中还自己设定一种窗口大小,如图 2.6 所示。



图 2.6

要得到这样的窗口,必须是在窗口最大化状态下,单击还原按钮,或打开控制菜单选择还原命令。

注:在最小化状态下,即图标状态,可以双击图标,使窗口变为最大化。

对于窗口操作不仅可以使窗口放大、缩小,还可以根据个人的意愿调整窗口的任意尺寸,或任意移动窗口、图标。

4. 改变窗口的大小

当鼠标光标移动到窗口边框上时,鼠标光标由“”变成一个双箭号的光标,是“”或者是“”。接着按下鼠标左键,并拖曳鼠标,这时双箭号所指的方向代表窗口可移动的方向。如果在上下边框上则可以向上、下变化;在左右边框上则可以向左、右变化;在四个角落上则可以向上左、上右、下左、下右等方向变化。当移到所需大小时,放开鼠标按键,窗口则会变化到指定的大小。

5. 移动窗口位置

将鼠标光标移到标题栏上,按下鼠标器左按钮不放,移动鼠标,此时会看到有一个类似窗口外边窗大小的框跟着移动,当移到所需的位置时,放开鼠标器按键,原来窗口就会移动到指定的位置。

移动图标的方法也类似:将鼠标光标移到图标上,按下鼠标左