

周志文 蔡永芳 陈圣益

1

高中数学课本 学习问答

福建教育出版社

高中数学课本学习问答

第一册

周志文 蔡永芳 陈圣益

福建教育出版社

高中数学课本学习问答（第一册）

编著：周志文 蔡永芳 陈圣益

出版：福建教育出版社

发行：福建省新华书店

印刷：莆田市印刷厂印刷

737×1092毫米32开本 5.5印张 114千字

1984年5月第一版 1984年5月第一次印刷

印数：1 ——— 88,550

书号：7159·908 定价：0.49元

前 言

为了帮助读者理解与掌握高中数学课本的内容，我们编了《高中数学课本学习问答》，共两册。

本书所收集的问答题，系学生学习中提出的疑难问题以及教材重点内容的问题。为了便于阅读，尽量按课本的顺序来编排。

本书虽非总复习之类的用书，也注意把有关内容与解法进行归类总结。但是，它不求完备，只是有选择地解决基础知识与基本技能的一些主要问题。

本书可以作为在校学生或社会青年自学数学的辅导书，也可供中学数学教师参考。

本书的第一章至第四章由蔡永芳、周志文和陈圣益同志编写，第五章至第七章由周志文和蔡永芳同志编写。

限于水平，书中谬误之处在所难免，望读者批评指正。

编 者

目 录

第一章 幂函数 指数函数 对数函数	1
一 集合与对应	1
二 幂函数	12
三 指数函数与对数函数	16
第二章 三角函数	22
一 任意角的三角函数	22
二 三角函数的图象和性质	28
第三章 两角和与差的三角函数	37
第四章 反三角函数和简单的三角方程	54
一 反三角函数	54
二 简单的三角方程	57
第五章 空间图形	70
一 平面	70
二 空间两条直线	74
三 空间直线和平面	76
四 空间两个平面	78
五 多面体和旋转体及其面积	85
六 多面体和旋转体的体积	97
七 正多面体, 多面体的变形	100
第六章 二次曲线	104
一 曲线和方程	104

二	圆的一般方程, 坐标轴的平移	111
三	椭圆	128
四	双曲线	133
五	抛物线	139
六	坐标轴的旋转	144
第七章	极坐标和参数方程	152
一	极坐标	152
二	参数方程	159

第一章 幂函数 指数函数 对数函数

一 集合与对应

1. 怎样理解集合概念？

和其他学科一样，数学中的概念有两类：一是原始概念（不定义的基本概念），一是被定义的概念。集合是基本概念，它象平面几何中的点、线等概念一样是不加定义的概念。

在集合概念中，我们要注意“具有某种属性”、“对象”、“整体”等三点。这里所指的“对象”（即集合的元素）可以是数、式、点、线、面、体等，也可以是其他的事物或物，这些对象各都具有某种特殊的性质。

集合具有下面三个特点：

(1) 元素的确定性。“对于一个给定的集合，集合中的元素是确定的”。因此，我们可以判断一个元素属于或不属于某集合。

(2) 元素的无序性。“在集合里，我们不考虑元素之间的顺序，只要元素完全相同，我们就认为是同一个集合”。

(3) 元素的互异性。因为集合概念里的“一些对象”指的是一些互不相同的元素，因此，一个元素在一个集合里不

能重复出现。

2. 符号“ $\in$ ”与“ $\subseteq$ ”（或“ $\subset$ ”）有何区别？

符号“ $\in$ ”是数学家皮亚诺 (G. Peano) 首先引用的。它是希腊语 $\epsilon\sigma\tau\iota$ (是) 这个词的第一个字母，它用在元素与集合之间，表示从属关系，如 a 是集合 A 的元素，表示为 $a \in A$ ； a 不是集合 A 的元素，表示为 $a \notin A$ (或 $a \notin A$)。而符号“ $\subseteq$ ”（或“ $\subset$ ”）用于两个集合之间，表示包含的关系。如，集合 A 的任何一个元素都是集合 B 的元素，可以表示为 $A \subseteq B$ ；又如，集合 A 的任何一个元素都是集合 B 的元素，并且集合 B 中至少有一个元素不属于 A ，则可表示为 $A \subset B$ 。

因此，应用这两个符号时，不要把“ $\in$ ”用于两个集合之间；也不要“ $\subseteq$ ”（或“ $\subset$ ”）用于元素与集合之间。

3. 怎样理解集合的相等？

根据子集的定义， $A \subseteq B$ 是指 A 的元素都是 B 的元素； $B \subseteq A$ 是指 B 的元素都是 A 的元素，所以 $A=B$ 实际上是指两个集合 A 、 B 由完全相同的元素所组成。

由集合相等的定义，可知：

(1) 若 $A \subseteq B$ 且 $B \subseteq A$ ，则 $A=B$ ；反过来，若 $A=B$ ，则 $A \subseteq B$ 且 $B \subseteq A$ 。

(2) 若 $A \subseteq B$ 与 $B \subseteq A$ 中至少有一个不成立；则 $A \neq B$ ；反过来，若 $A \neq B$ ，则 $A \subseteq B$ 与 $B \subseteq A$ 中至少有一个不成立。

这些结论在有关的推理中是常用的。

4. 为什么要引进空集的概念?

课本在第5页指出“为了方便起见,我们引进空集这个概念”,究竟有什么方便呢?让我们从反面来看它的必要性.如果没有引进空集概念,那么课本第6页的例: $\{x; x+1=x+3\}$, $\{\text{小于零的正整数}\}$, $\{\text{两边之和小于第三边的三角形}\}$ 等集合将失去意义.并且第7页的例: 设 $A = \{\text{有理数}\}$, $B = \{\text{无理数}\}$, 则 $A \cap B$ 的运算也就无法进行了. 因此, 为了表示不含任何元素的集合, 也使得任意两个集合之间总能实施交的运算, 有必要引进空集 ϕ 的概念. 我们还必须知道:

(1) 空集是任何集合的子集

熟悉了这一性质, 要写出某一集合的所有子集, 就不会把空集 ϕ 遗漏掉.

(2) 空集是唯一的

事实上, 设 ϕ_1 与 ϕ_2 都是空集, 因为空集是任何集合的子集, 所以空集也是空集的子集 (非真子集), 于是有 $\phi_1 \subseteq \phi_2$ 且 $\phi_2 \subseteq \phi_1$, 故 $\phi_1 = \phi_2$. 这就是说空集是唯一的.

除此之外, 对初学者还必须注意 0 、 $\{0\}$ 、 ϕ 三者的区别. 数 0 不是集合, $\{0\}$ 是含有一个元素为 0 的集合, 而 ϕ 是不含任何元素的集合.

5. 交集与集的交有什么区别和联系?

(1) 集的交指的是运算, 即求交集的运算;

(2) 交集 ($A \cap B$) 是一个集合, 是集合 A 和 B 进行交运算的结果.

我们还会碰到并集与集的并、补集与集的补，它们的区别和联系也都一样，这里就不再重复了。

6. 交集应掌握哪些性质？

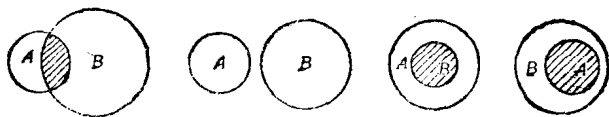
(1) 对于任意集合 A 、 B 都有下面关系式

$$A \cap B \subseteq A, A \cap B \subseteq B.$$

证明：若 $A \cap B$ 非空，对于它的任意元素 x ，根据交集的定义，那么有 $x \in A$ 且 $x \in B$ ，所以 x 是 A 的元素，从而 $A \cap B \subseteq A$ 。若 $A \cap B$ 是空集，由于 $\phi \subseteq A$ ，所以 $A \cap B \subseteq A$ 。

同理可证： $A \cap B \subseteq B$ 。

从韦恩图来看是很明显的，如下图：



$$\begin{array}{llll} A \cap B \subseteq A & A \cap B = \phi \subseteq A & A \cap B = B \subseteq A & A \cap B = A \subseteq A \\ A \cap B \subseteq B & A \cap B = \phi \subseteq B & A \cap B = B \subseteq B & A \cap B = A \subseteq B \end{array}$$

(2) $A \subseteq B \iff A \cap B = A$.

证明：因为交集是任一被交集的子集，所以

$$A \cap B \subseteq A. \quad (1)$$

又当任意 $x \in A$ ，由于 $A \subseteq B$ ，故 $x \in B$ ，从而 $x \in A \cap B$ 。

于是

$$A \subseteq A \cap B. \quad (2)$$

由(1)和(2)得 $A \cap B = A$,

这就证明了 $A \subseteq B \implies A \cap B = A$ 。

反过来，任取 $x \in A$ ，因为 $A = A \cap B$ ，根据相等定

义, 得 $A \subseteq A \cap B$, 因而 $x \in A \cap B$, 由交集定义, 得 $x \in A$ 且 $x \in B$, 于是 $A \subseteq B$. 这就证明了 $A \cap B = A \implies A \subseteq B$.

(3) $A \cap A = A$; $A \cap I = A$ (I 为全集); $A \cap \phi = \phi$.

证明: $\because A \subseteq A, \therefore A \cap A = A$;

$\because A \subseteq I, \therefore A \cap I = A$;

$\because \phi \subseteq A, \therefore A \cap \phi = \phi$.

7. 并集应掌握哪些性质?

(1) A, B 是任意两集合, 则 $A \subseteq A \cup B, B \subseteq A \cup B$,
 $A \cap B \subseteq A \cup B$.

最后一个结论证明如下:

证明: $\because$ 交集是任一被交集的子集

$\therefore A \cap B \subseteq A$,

又 $A \subseteq A \cup B$;

故 $A \cap B \subseteq A \cup B$.

(2) 子集与包含集的并集等于包含集, 即

$$A \subseteq B \iff A \cup B = B.$$

证明: $\because A \subseteq B$,

$\therefore A \cup B \subseteq B$; (1)

又 $B \subseteq A \cup B$, (2)

由(1)和(2)得 $A \cup B = B$.

这就证明了 $A \subseteq B \implies A \cup B = B$.

反过来, 因为 $A \subseteq A \cup B = B$, 所以 $A \subseteq B$.

这就证明了 $A \subseteq B \iff A \cup B = B$.

(3) 一个集合与自身 (或空集) 的并集是它的自身, 一

个集合与全集的并集是全集，即 $A \cup A = A$ ， $A \cup \phi = A$ ， $A \cup I = I$ 。

证明： $\because A \subseteq A, \therefore A \cup A = A$ 。

$\because \phi \subseteq A, \therefore A \cup \phi = A$ 。

$\because A \subseteq I, \therefore A \cup I = I$ 。

8. 补集应掌握哪些性质？

(1) $A \subseteq I$ ，由补集的定义知 $\bar{A} \subseteq I$ 。

(2) A 、 $\bar{A}$ 之间的关系： $A \cup \bar{A} = I$ ， $A \cap \bar{A} = \phi$ 。

9. 怎样理解单值对应？

从单值对应的定义的内容应注意下列三点：

(1) 定义中指出“按照某种对应关系”，可以由解析式给出的对应关系，例如： $s = \frac{1}{2}gt^2$ 等，也可以是不能由解析式给出的对应关系，例如，一个班级的学生构成一个集合 A ，这个班级学生参加一次考试，考试成绩分四个等级：优、良、及格、不及格，记作：集合 $B = \{\text{优、良、及格、不及格}\}$ ， A 中的每一个学生都对应 B 中的一个成绩。这种对应关系只能用语言表达。

(2) “在 B 中都有唯一元素和它对应”有两层意思，一是对于 A 的元素在 B 中都要有元素和它对应（存在性）；二是 A 中的任一个元素只对应 B 中的一个元素（唯一性），也就是 A 中的一个元素不能对应 B 中一个以上的元素，若多于一个，那么就不是单值对应。

(3) A 中不同元素可以对应于 B 中的同一个元素， B 中

有些元素可以不被对应。

单值对应也叫做映射。这时，如果 $a \in A$, $b \in B$, 且 $a \rightarrow b$, 则 b 叫做 a 的象, a 叫做 b 的原象。象集 $R \subseteq B$ 不一定等于 B 。

10. 怎样理解函数概念?

在函数概念中涉及到两个集合, 以及这两个集合的元素之间的对应关系。这两个集合就是函数的定义域和值域, 在课本里它们都是一些实数组成的集合。对应关系是从定义域到值域的单值对应。

当提到“确定一个函数”或“给定一个函数”时, 一般就是指函数的对应关系, 定义域、值域等都是确定的或给定的。如果函数关系是由解析式确定的, 则函数的值域可由函数的定义域及对应关系所确定, 因此给出函数的定义域和对应关系这两个要素, 这个函数就确定了。这样要判定两个给定函数是否相同函数, 就可以根据这两个要素判定。例如 $y=x$ 与 $y=x^2$, 因为对应关系不同, 所以它们是不同的函数; $y=\frac{1}{2}x (x \in R)$ 与 $y=\frac{1}{2}x (x \in \{0, 1, 2, \dots\})$ 、 $y=\frac{(x+2)(x-1)}{x-1}$ 与 $y=x+2$, 因为定义域不同, 所以它们都是两个不同函数。而 $y=\sqrt{x^2}$ 与 $y=|x|$, 虽然形式不同, 但它们却是相同函数。

11. 函数关系有哪几种表示法? 各有什么特点?

函数关系的表示法有下列四种:

(1) 解析法 把自变量和函数的对应关系用一个(或者

几个)式子表示出来,这种表示函数关系的方法叫做解析法。例如自由落体落下的距离和时间之间的关系,可以用 $s = \frac{1}{2}gt^2$ 来表示。

解析法能把函数关系准确完整地表示出来,便于推算和理论分析,但计算函数值有时很复杂,并且不是所有函数都有解析表示式。

(2)列表法 把自变量 x 的一系列值和对应的函数值 y 列成一个表,这种表示函数关系的方法叫做列表法。例如常用的对数表、数的平方表、三角函数表以及车站的里程票价表。

列表法便于检查对应值,但有时只能把一部分对应值表示出来。

(3)图象法 用坐标平面上适合于函数关系的点的轨迹(点的集合)来表示函数的对应规则,这种表示法叫做图象法。如气象台气温自动记录图、检查心脏疾患的心电图、病人体温记录图、各种折线统计图等都是。

图象法把相依变化关系表现得很明显,但对应值的精确度不高。

(4)叙述法 用语言直接表达函数的对应规则,这种表示法叫做叙述法,如狄立克莱函数(当自变量取有理数时,对应的函数值是 1,当自变量取无理数时,对应的函数值是 0)就是用这种方法表示的。

12. 怎样理解函数的符号?

$y=f(x)$ 不能说成“ y 等于 f 与 x 的积”,它表达了

“ y 是 x 的函数”。其中 x 表示自变量， y (或 $f(x)$) 表示自变量 x 的函数。符号 f 是英语 *function* (函数) 这个词的第一个字母。

使用函数的表示符号时，应注意下列几点：

(1) f 表示自变量与函数值的对应关系，如果函数 $y=f(x)$ 是解析法表示的，则它的对应关系 f 就是指按一定顺序施加于自变量 x 的运算总体，如 $y=f(x)=\sqrt[3]{x^3-1}$ ，这时对应关系 f 表示下面一系列运算总体：①自变量 x 的平方；②由所得结果减去 1；③求所得差的立方根。

(2) f 在不同的问题中可以代表不同的对应关系；在同一个问题中， f 只代表一个对应关系，如果要同时研究几个函数时，就要用几个不同的记号 f 、 F 、 g 、……等分别表示它们的对应关系。

(3) 当 x 表示一个数时， $f(x)$ 也表示一个数；当 x 表示自变量时， $f(x)$ 表示自变量 x 的 (以 f 为对应关系) 函数。

(4) 如果没有确定 f 表示什么具体对应关系，则 $f(x)$ 表示“ x 的某个函数”。

13. 怎样求函数的定义域？

函数的定义域由下列两方面来确定：

(1) 根据问题的实际意义。例 $y=ax^2$ ，当 $a=\pi$ 时，表示以 x 为半径的圆面积是 y ，这时定义域 $x>0$ ；当 $a=\frac{1}{2}g$ (g 是重力加速度) 时，表示自由落体经过时间 x 所落下的距离是 y ，这时定义域 $0\leq x\leq T$ ，其中 T 表示从开始下落到落地所花费的时间。

(2) 根据函数表达式的意义。如果一般地研究用某一个解析式 $f(x)$ 所确定的函数 $y=f(x)$ ，那么，函数的定义域就是使解析式 $f(x)$ 有意义的 x 值的全体。

一般地说，若 $y = \frac{1}{f(x)}$ ，则定义域是使 $f(x) \neq 0$ 的 x 的值；若 $y = \sqrt{f(x)}$ ，则定义域是使 $f(x) \geq 0$ 的 x 的值；若 $y = \log_a f(x)$ ，则定义域是使 $f(x) > 0$ 的 x 的值（有时还要考虑底数 $a > 0, a \neq 1$ ）；……。

例 求函数 $y = \frac{\sqrt[3]{x-2}\sqrt{x+1}}{\lg(2x^2-x)}$ 的定义域。

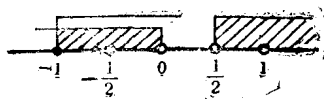
解：为了使函数有意义， x 必须满足：

$$\begin{cases} 2x^2 - x > 0, \\ \lg(2x^2 - x) \neq 0, \\ x + 1 \geq 0. \end{cases} \quad \text{即} \quad \begin{cases} x(2x-1) > 0, \\ 2x^2 - x \neq 1, \\ x + 1 \geq 0. \end{cases}$$

所以 $\begin{cases} x > \frac{1}{2} \text{ 或 } x < 0, \\ x \neq 1 \text{ 且 } x \neq -\frac{1}{2}, \\ x \geq -1. \end{cases}$

即 $\begin{cases} x > \frac{1}{2}, \\ x \neq 1 \text{ 且 } x \neq -\frac{1}{2}, \\ x \geq -1 \end{cases}$ 和 $\begin{cases} x < 0, \\ x \neq 1 \text{ 且 } x \neq -\frac{1}{2}, \\ x \geq -1. \end{cases}$

即 $\begin{cases} x > \frac{1}{2}, \\ x \neq 1 \end{cases}$ 和 $\begin{cases} x < 0, \\ x \neq -\frac{1}{2}, \\ x \geq -1. \end{cases}$



可以看出原函数的定义域是

$$\{x: -1 \leq x < -\frac{1}{2}\} \cup \{x: -\frac{1}{2} < x < 0\} \cup \{x: \frac{1}{2} < x < 1\} \cup \{x: x > 1\}.$$

14. 怎样求函数的值域?

利用函数的解析式或从函数式中解出 x , 均可求出函数的变化范围 (值域).

例 1 求函数 $y = \frac{1}{2x - x^2 - 5}$ 的值域.

解法一: (利用函数的解析式) 为了求值域, 把这个函数写成

$$y = -\frac{1}{(x-1)^2 + 4}$$

的形式.

在函数的定义域 $\{x: x \in R\}$ 里, 有 $0 < \frac{1}{(x-1)^2 + 4} \leq \frac{1}{4}$, 于是这个函数的值域是 $-\frac{1}{4} \leq y < 0$, 即 $\{y: -\frac{1}{4} \leq y < 0\}$.

解法二: 从函数式中解出 x , 得 $x = 1 \pm \sqrt{-(\frac{1}{y} + 4)}$, 由此得出 $-(\frac{1}{y} + 4) \geq 0$, 解这个不等式得 $-\frac{1}{4} \leq y < 0$, 于是这个函数的值域是 $-\frac{1}{4} \leq y < 0$, 即 $\{y: -\frac{1}{4} \leq y < 0\}$.

例 2 求函数 $y = \lg(1 - 2\cos x)$ 的值域.

解法一: 根据函数的解析式, 知 $1 - 2\cos x > 0$, 即 $\cos x < \frac{1}{2}$, 又根据余弦函数的性质知, $-1 \leq \cos x < \frac{1}{2}$, 于是这个函数的值域是 $-\infty < y \leq \lg 3$.