



《啊呀哈》读名著脑筋急转弯系列

中国古典四大名著

# 脑筋急转弯

# 水浒传



喜悦堂 / 编绘  
福建少年儿童出版社

中国古典四大名著

中国古典四大名著

# 脑筋急转弯

## 水浒传



编绘/喜悦堂

◆ 福建少年儿童出版社



## 图书在版编目 (CIP) 数据

脑筋急转弯. 水浒传/喜悦堂编绘. —福州: 福建少年儿童出版社, 2005

(“啊呀哈”读名著脑筋急转弯系列)

ISBN 7-5395-2625-4

I. 脑… II. 喜… III. ①智力游戏—青少年读物  
②漫画: 连环画—作品—中国—现代 IV. ①J6898.2  
②J228.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 011072 号

## 脑筋急转弯——水浒传

——“啊呀哈”读名著脑筋急转弯系列

编绘: 喜悦堂

出版发行: 福建少年儿童出版社

http://www.fjep.com e-mail: fcph@fjep.com

社址: 福州市东水路 76 号 (邮编: 350001)

经销: 全国各地新华书店

印刷: 福州晋安文化印刷厂

开本: 880×1230 毫米 1/64

印张: 2.5

印数: 1-8180

版次: 2005 年 2 月第 1 版

印次: 2005 年 2 月第 1 次印刷

ISBN 7-5395-2625-4/J·553

定价: 6.80 元

如有印、装质量问题, 影响阅读, 请直接与承印厂调换。

## 闯关说明

亲爱的朋友，你了解中国古典四大名著吗？你是否曾经为看不懂其中的古文而烦恼？四大名著可是咱们中华民族的优秀文化遗产，在世界上都享有盛名。不管你以前是否读过，不管你了解多少，现在，请跟我们一起走进这套《“啊呀哈”读名著脑筋急转弯系列》吧！我们会让你在娱乐的同时，轻轻松松学到很多有关四大名著的知识。

每本书都设有四道关口，每关18道题，每题为5分，所以一共72道题，总分为360分。我们会根据你最后的分数告诉你应该怎样提高自己，怎样学得聪明，学得幽默。你们对自己有信心吗？Let's go!

### 水浒传

第一关

第二关

第三关

第四关

Let's go!

# 目录

蓟州关..... 1

幽州关..... 39

邬梨关..... 77

乌龙关..... 115

测评结果..... 153

难度80%

# 葑州关

葑州关

PDG



答对一题记一个“V”，  
得5分。

V

记分牌



武松并不好色，若是有人说他会当着哥哥武大的面与潘金莲拉拉扯扯，你信吗？



### 闯关必读

潘金莲是武松的嫂子，她与西门庆通奸，用药毒死丈夫武大。武松回家得知实情后，替哥哥报仇，杀了西门庆和潘金莲。



答：信，若是他与哥嫂一家去放风筝就有可能。



你答对了吗？



武松出名了，对他最有帮助的是谁？



武松喝了哨的酒才打死老虎的  
您看准了——三碗不过冈的住眼

呵呵……



### 闯关必读

武松才景阳岗打虎，害人无状的猛虎，远近人们欢欣鼓舞，前来祝贺，知县也因此提拔他当了都头。武松从此声名远扬。



答：老虎。



你答对了吗？

武松需要什么才敢打虎，酒量还是力量？



### 闯关必读

当虎向武松扑过来时，武松揪住老虎，用尽全身之力，提起拳头将其连打五六十拳，打得它鲜血直流，气都没了。



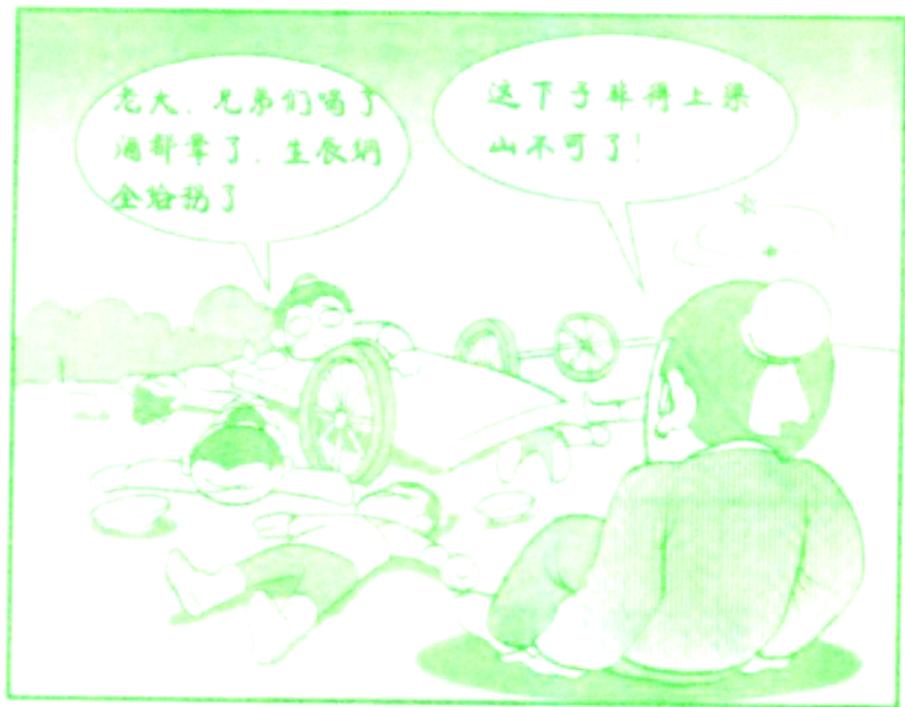
答：胆量。



你答对了吗？



智取生辰纲的幕后策划者是谁？



### 闯关必读

梁中书派杨志送生辰纲给太师。吴用、公孙胜等装扮成贩枣商人，白胜装扮成卖酒汉，引杨志等人喝了下过蒙汗药的酒，智取生辰纲。



答：施耐庵。



你答对了吗？



为什么宋江在攻打祝家庄之前派石秀去探路？



### 闯关必读

宋江攻打祝家庄之前，得知庄里路径复杂，兵难进兵，便派石秀前去探路。石秀假扮成卖柴人，向钟离老人打听出了庄里路径的规律。



！  
答：投“石”问路嘛！



你答对了吗？

翻州关