

陈慕泽 编著

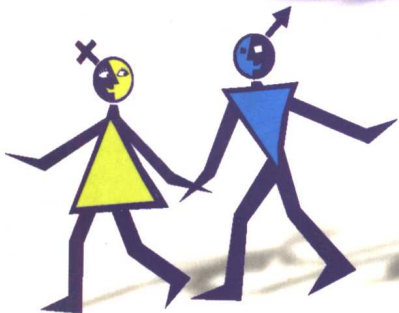
PUZZLES

智力大挑战



博尔思益智趣味题

上海人民出版社



陈慕泽 编著

上海人民出版社

PUZZLES

智力大挑战

——博尔思益智趣味题

图书在版编目(CIP)数据

智力大挑战:博尔思益智趣味题/陈慕泽编著. —上海:
上海人民出版社,2000

ISBN 7-208-03523-7

I. 智... II. 陈... III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 40530 号

特约编辑	黄建章
责任编辑	曹利群
漫画插图	黄 颖
	武 沂
封面设计	陈 卓
美术编辑	王晓阳

智力大挑战

——博尔思益智趣味题

陈慕泽 编著

世纪出版集团

上海人民出版社出版、发行

(200001 上海福建中路 193 号 www.ewen.cc)

新华书店 上海发行所经销 上海锦佳装璜印刷发展公司印刷

开本 850×1168 1/32 印张 7.75 插页 2 字数 159,000

2000 年 12 月 1 版 2002 年 2 月第 6 次印刷

印数 32,301—42,300

ISBN 7-208-03523-7/G·666

定价 18.00 元



内 容 提 要

现代社会处处充满竞争,人人面临挑战。

应对种种挑战,固然需要不断“充电”,提高科学文化知识素养,学习掌握高新科学技术,然而不可忽视的,还要开启机智巧妙的思路,锻炼和掌握科学的思维方法,方显出“聪明过人”的本色。

本书编集的 150 多个博尔思益智趣味题,就有这种效应。“博尔思”取自英语 Puzzles 的音译,本为“难题”、“谜题”、“智力竞赛”之意。在西方,博尔思智力趣味题是深受各年龄段读者欢迎的、操练思维方法的智力“快餐”。这些益智趣味题设计机智巧妙,答案出人意料,绝不是“捣浆糊”式的“脑筋急转弯”。一旦破解这些趣味题,便会有“茅塞顿开”的快感,聪明的孩子会产生继续求解下一个题的强烈欲望,真可谓“欲罢不能”。

博尔思,博尔思,开启你大脑中的“眼睛”,锻炼你敏捷、科学的思路,给予你博古通今的思维方法,塑造你“聪明过人”的形象!

来,来,来,欢迎你接受博尔思益智趣味题的挑战!



前言

人的脑细胞总数超过 200 亿个,而其中被“击活”的即用于思维的则只占极小的比例。人的思维能力,具有极大的潜力。

“击活”更多的脑细胞,对于处于大脑发育和智力开发阶段的青少年来说,尤为重要。

如何“击活”更多的脑细胞?办法只有一个,这就是开动脑筋,要善于在思维的战场上发现和攻克“堡垒”,而在思维的攻坚战中,你付出的代价只有一个,这就是“击活”了更多的脑细胞。现实战争中的战报是这样的:突破××阵地,我军伤亡一个营;而思维战场上的战报是这样的:突破××阵地,我军扩军一个师!

本书献给读者的 150 余道博尔思益智趣味题,就是思维战场上群大大小小的“碉堡”。攻克它们!这将会给你带来意想不到的乐趣和裨益。

“博尔思”取自英语“Puzzles”的音译。在西方,“博尔思”题是深受各个阶层、各个年龄段读者欢迎的智力快餐。不同于“数学趣题”、“物理趣题”等,“博尔思益智趣味题”不涉及专业知识,也不同于读者所熟知的“脑筋急转



弯”之类；博尔思益智趣味题不诉诸歧义，不失严谨，答案具有无可争议的正确性。博尔思益智趣味题内容贴近生活，形式活泼，大都构思精巧，有的则令人拍案叫绝，解答“博尔思”趣题后则有“茅塞顿开”的快感。

本书中的博尔思益智趣味题难度不等，每题虽标有难度等级，分“易”、“一般”和“难”三个等级，但其难易度也因人而异，仅供参考。解答博尔思益智趣味题一般无须具备专业知识，而只需你足够聪明，因此，完全可能一个成人专家冥思苦想某道博尔思益智趣味题而不得要领的时候，他的读小学的女儿却已经找到了答案。这正是博尔思益智趣味题极富魅力的地方。

希望读者喜欢这本书。

作者

2000年10月26日

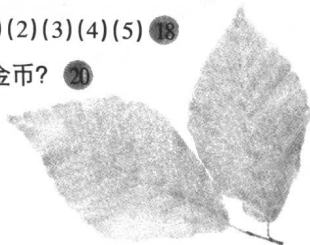


目录

1 前言

一、游戏博尔思

- 3 § 1-1 发牌的诀窍
- 4 § 1-2 三张扑克牌(1)(2)
- 5 § 1-3 桌上的扑克牌
- 6 § 1-4 哪种花色是王牌?
- 7 § 1-5 滚动的骰子
- 8 § 1-6 异样的骰子
- 8 § 1-7 巧移围棋子
- 9 § 1-8 贴错了标签的围棋盒
- § 1-9 冠军的艰辛 10
- § 1-10 皇后的走法 11
- § 1-11 大学生篮球赛 12
- § 1-12 台球桌上的高手 13
- § 1-13 硬币游戏 14
- § 1-14 两枚硬币 15
- § 1-15 转几圈? 16
- § 1-16 重叠的硬币(1)(2) 16
- § 1-17 翻硬币对 17
- § 1-18 巧移硬币(1)(2)(3)(4)(5) 18
- § 1-19 如何发现伪金币? 20
- § 1-20 伪金币的重量 21





§ 1-21 十叠硬币 22

二、演算博尔思(一)

§ 2-1 填数游戏 25

§ 2-2 圆圈中的思考 25

§ 2-3 有趣的猜数游戏(1)(2) 26

§ 2-4 垒积木 28

§ 2-5 数字无序化 29

§ 2-6 没有出现的数字 30

§ 2-7 六个相同的数字 30

§ 2-8 量杯的困惑 31

§ 2-9 怎样量出 4 公升水? 32

§ 2-10 水和酒(1)(2) 33

§ 2-11 梦中的高招 34

35 § 2-12 怎么等分 10 斤食用油?

36 § 2-13 趣猜年龄

37 § 2-14 人和头发的数量

38 § 2-15 B 城人的头发

39 § 2-16 抽屉里有多少只袜子?

40 § 2-17 十双袜子(1)(2)(3)

42 § 2-18 男生和女生

43 § 2-19 家庭调查

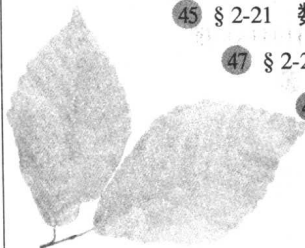
44 § 2-20 美术学校的雕塑课(1)(2)

45 § 2-21 数学兴趣小组的游戏

47 § 2-22 巧烤面包片(1)(2)

49 § 2-23 击鼠标比赛

50 § 2-24 学术会议上的握手者





- 50 § 2-25 细胞分裂
- 51 § 2-26 大脑网络
- 52 § 2-27 这 10 块钱到哪里去了?
- 53 § 2-28 卖杏子的老头
- 54 § 2-29 宠物商店
- 55 § 2-30 淘金者
- 56 § 2-31 走捷径
- 57 § 2-32 精打细算
- 58 § 2-33 一笔糊涂账
- 59 § 2-34 “劈硬柴”
- 60 § 2-35 涨工资

三、视觉博尔思

- § 3-1 奇怪的图案排列 63
- § 3-2 有意思的折叠(1)(2) 63
 - § 3-3 叠在一起的纸(1)(2) 64
 - § 3-4 使用大脑中的眼睛 65
 - § 3-5 钝角的锐角分割 66
 - § 3-6 正方形的锐角分割 67
 - § 3-7 别有心心理障碍 68
 - § 3-8 怎么多出了一个方块? 68
 - § 3-9 十字图形的分割 69
 - § 3-10 看似容易 70
 - § 3-11 视觉想象力 70
 - § 3-12 相同的面积 71
 - § 3-13 减少三角形 72
 - § 3-14 减少正方形 73





§ 3-15 减少面积 73

§ 3-16 酒杯中的樱桃 74

§ 3-17 十二根火柴 75

§ 3-18 倒置的金字塔 76

§ 3-19 立方体表面的图案 77

§ 3-20 立方体上的角度 78

§ 3-21 “肚子”里卖的什么“关子”? 78

§ 3-22 切奶酪 79

§ 3-23 一只白蚁和 27 个木头方块 79

§ 3-24 木匠的奇想 80

§ 3-25 爬墙机 81

§ 3-26 镜子里的你 82

§ 3-27 我看的是谁的照片 83

§ 3-28 巧分比萨饼 84

84 § 3-29 巧切蛋糕

85 § 3-30 椅子和墙

86 § 3-31 剪拼地毯

86 § 3-32 铺地砖

87 § 3-33 蚊香的长度

88 § 3-34 北斗七星

88 § 3-35 牧场中的羊群

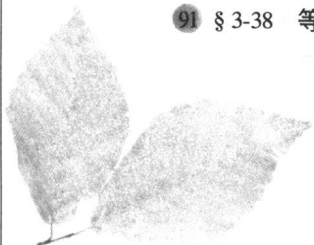
89 § 3-36 六个羊圈

90 § 3-37 条条大路通罗马

91 § 3-38 等分阴阳图

四、演算博尔思(二)

95 § 4-1 青蛙和井





- 95 § 4-2 石头上的浪漫追求
- 96 § 4-3 四只发情期的甲虫
- 97 § 4-4 两队蚂蚁
- 98 § 4-5 老两口和他们的宠物
- 99 § 4-6 特种兵和他们的警犬
- 100 § 4-7 100 米冲刺
- 101 § 4-8 哥俩谁赢?
- 102 § 4-9 出发点在哪里?
- 103 § 4-10 山道上的和尚
- 104 § 4-11 行走在田埂上
- 105 § 4-12 在林阴道上漫步的国王
- 105 § 4-13 鸡犬之声相闻
- 106 § 4-14 雪地上的脚印
- § 4-15 走回原地的探险者 107
- § 4-16 时针和分针 108
- § 4-17 现在什么时间? 109
- § 4-18 手表上的迷惑 110
- § 4-19 特殊的圆钟 111
- § 4-20 步行的时间 112
- § 4-21 平均速度(1)(2) 113
- § 4-22 回文符 115
- § 4-23 高速公路上的可口可乐广告 116
- § 4-24 汽车线路图 117
- § 4-25 两只渡船 118
- § 4-26 相隔多远? 119
- § 4-27 穿过隧道的火车 120
- § 4-28 铁轨上的难题 121



§ 4-29 概率论出了毛病? 122

§ 4-30 穿越沙漠 123

§ 4-31 在风中飞行的飞机 124

§ 4-32 环球飞行 125

五、推理博尔思

§ 5-1 博尔思岛居民(1)(2)(3)(4)(5) 129

§ 5-2 博尔思岛上的外来者 131

§ 5-3 博尔思岛上的驸马 132

§ 5-4 博尔思岛居民当上了律师 133

§ 5-5 博尔思岛上的抢劫案 133

§ 5-6 一条摆渡小船 135

§ 5-7 只有一个聪明人 136

§ 5-8 两个工匠和他们的儿

子(1)(2) 137

138 § 5-9 毒酒和美酒

140 § 5-10 三个戴帽子的小孩

141 § 5-11 第三者的心理障碍

142 § 5-12 令人困惑的三块路标

143 § 5-13 波娣娅的三个珠宝盒

144 § 5-14 三角决斗

146 § 5-15 四个朋友购物

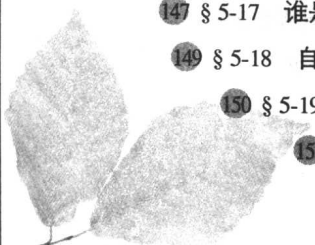
146 § 5-16 蓓蓓的四个男朋友

147 § 5-17 谁是怀疑丈夫有外遇的妻子

149 § 5-18 自私的儿子们

150 § 5-19 五个酒鬼和他们的礼品

151 § 5-20 名人门前的六个按钮





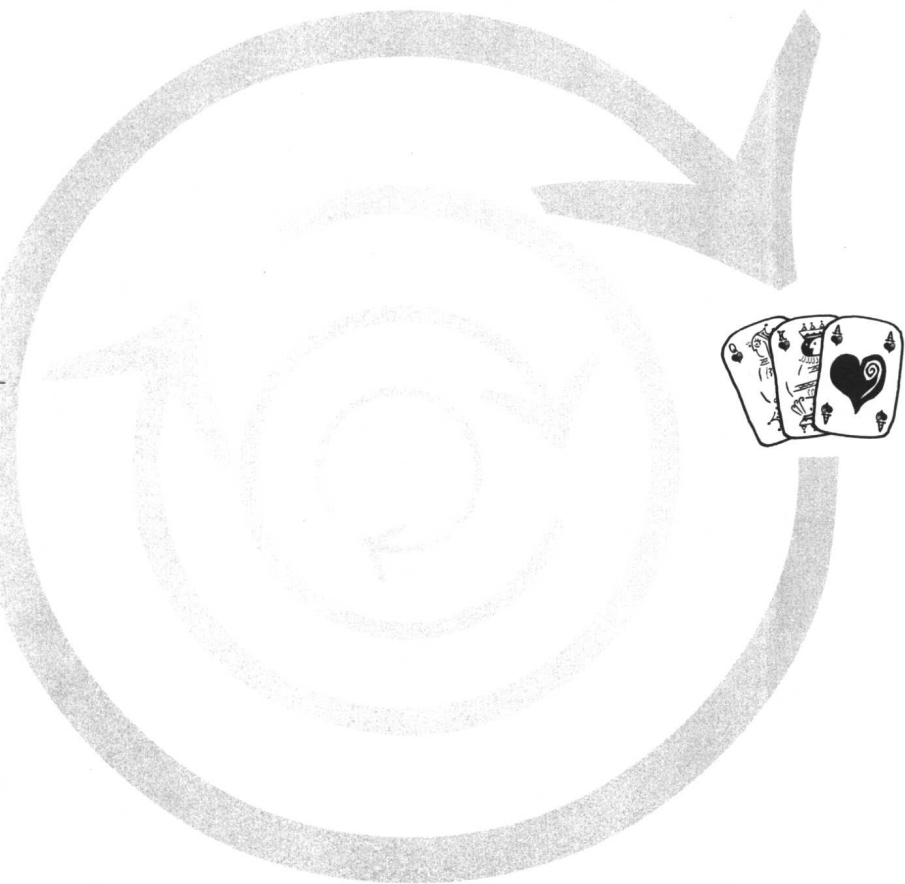
- 152 § 5-21 六个专家
- 154 § 5-22 七个额头上沾了泥巴的孩子
- 155 § 5-23 生日 PARTY 上的十二个小孩
- 156 § 5-24 超级市场失窃案
- 157 § 5-25 谁是凶手?
- 158 § 5-26 家庭中的谋杀案
- 159 § 5-27 猫和鸽子
- 160 § 5-28 谁可以被排除嫌疑
- 162 § 5-29 长方形餐桌边的谋杀案
- 163 § 5-30 谁是冒名顶替者?
- 164 § 5-31 死囚犯越狱案

答 案

- 169 一、游戏博尔思
- 二、演算博尔思(一) 177
- 三、视觉博尔思 192
- 四、演算博尔思(二) 205
- 五、推理博尔思 219



一、 游戏博尔思



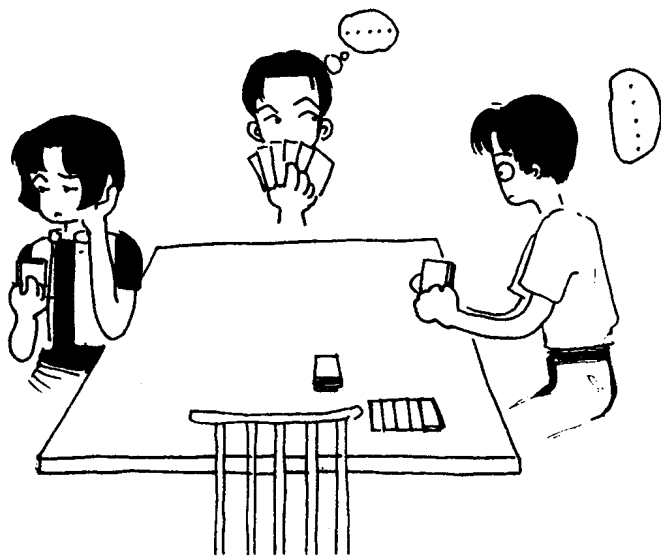


§ 1-1 发牌的诀窍

[易]

你和三个朋友一起玩扑克,轮到你发牌。按照惯例,按逆时针顺序发牌,第一张发给你的右手邻座,最后一张是你自己的。当你正在发牌时,BP机响了,你不得不去回电话。打完电话回来,你忘了牌发到谁了。现在,不允许你数任何一堆已发的和未发的牌,但仍须把每个人应该发到的牌准确无误地发到他们的手里。

你如何做到这一点?



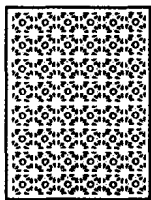


§ 1-2 三张扑克牌

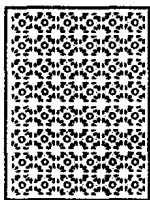
[一般]

(1) 三张扑克牌 A、B 和 C 牌面朝下放在桌上。如何根据以下三个条件,确定它们是哪三张牌:

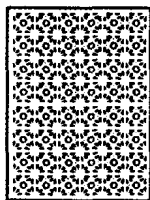
- ① A 和 B 的和是 15;
- ② B 和 C 的和是 17;
- ③ 没有一张牌是 7,也没有一张牌大于 9。



A



B



C

(2) 如图所示,有三张扑克牌牌面朝下放成一排。已知其中:

有一张 Q 在一张 K 的右边;

有一张 Q 在一张 Q 的左边;

