



全国计算机等级考试模拟考卷

—— 二级C语言程序设计 ——

考前20天冲刺

本书特色：

考试应试技巧辅导
大纲考点重点点拨
历年考点比例统计
内含全真环境光盘及模拟
两套最新真题及详细解析
近10套专家权威预测试卷

戴军 等编著

光盘中：

- 全真上机环境以及详细答案和评分
- 大量笔试考题，全面训练各个知识点



内含全真环境光盘

清华大学出版社



全国计算机等级考试模拟考卷

二级 C 语言程序设计

戴 军 等 编著

清 华 大 学 出 版 社
北 京

内 容 简 介

本书是全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计的考前冲刺读物,书中内容主要有如下几部分:(1)应试策略及技巧,讲解参加本科目考试的题型和分值、考试时间、考试技巧以及上机考试过程。(2)真题考点分析与考题预测,介绍本科目考试的基本要求、大纲要求,通过对本科目历届考试题的分析,进行大纲导读和考题预测。(3)全真模拟试卷和 2 套最新考试真题,根据历届考题和考纲要求,提供了 10 套全真模拟试卷,并给出所有试卷的答案和解析。

本书配套光盘附有二级 C 语言程序设计的笔试模拟系统和上机考试模拟系统。在笔试模拟系统中,考生可以做大量的笔试练习,系统可以自动判分并给出答案;上机模拟系统具有与等级考试相同的考试环境和操作界面,并且可以自动阅卷、评分,对每道题都进行解析。另外,盘中还附有书中所有题目的素材文件和结果文件。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试模拟考卷. 二级 C 语言程序设计 / 戴军等编著. —北京:清华大学出版社,2006.4

ISBN 7-302-12661-5

I. 全… II. 戴… III. ①电子计算机—水平考试—习题 ②C 语言—程序设计—水平考试—习题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 019097 号

出 版 者:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 客户服务:010-62776969

责任编辑:薛 阳

印 装 者:北京市清华园胶印厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:365×260 印张:15.5 字数:454 千字

版 次:2006 年 4 月第 1 版 2006 年 4 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-12661-5/TP·8094

印 数:1~5000

定 价:25.00 元(附光盘一张)

应试策略及技巧

笔试应试策略及技巧

全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计考试分为笔试和上机考试两部分，两部分的满分都是 100 分，及格为 60 分。笔试时间为 120 分钟，上机考试时间为 60 分钟。

笔试时间安排在上午进行，上机考试从笔试的当天下午开始，由考点具体安排。当笔试和上机考试成绩都及格后，才认定考生通过二级 C 语言程序设计考试，并由教育部考试中心颁发统一印制的合格证书。

笔试题型与题量

全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计笔试试卷的题型只有选择题和填空题两种类型。

(1) 选择题的题量及分数

笔试试卷上的第一种题型是选择题，共有 50 题，1~40 题每题 1 分，41~50 题每题 2 分，共 60 分。选择题的前 10 个题为公共基础内容。

需要注意的是，在做选择题时，必须将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(2) 填空题的题量及分数

填空题共有 20 个空，每空 2 分，共 40 分。填空题的前 5 个空是公共基础内容。

需要注意的是，在做填空题时，必须将每一个空的正确答案分别写在答题卡中的序号为【1】至【20】的横线上，答在试卷上不得分。

笔试应试策略

备考时，考生应当按全国计算机等级考试大纲的要求，全面复习考试内容，重点突破，同时要多做题，做到看、理解、做题实战的全面训练，从而系统地复习、巩固和强化所学的知识，加深对基本概念的理解，掌握要点，举一反三，融会贯通，克服难点，查缺补漏，尤其还要熟悉等级考试的形式和题型，熟练掌握答题方法及技巧，为顺利通过计算机等级考试打下坚实基础，树立成功信心。

(1) 选择题答题技巧

笔试部分的考题分为两种类型。第一种是选择题，要求考生从 4 个给出的 A、B、C、D 选项中选出一个正确的选项作为答案。注意，这类题目中每题只有一个选项是正确的，多选、错选或不选都不得分，选错不倒扣分。第二种是填空题。

第一种类型的试题都是客观选择题。在题目中给出 4 个选项，必须而且只能从 4 个给出的选项中选择一个答案。答题技巧如下。

① 如果对题中给出的 4 个选项，一看就能肯定其中的一个是正确的，那么可以直接得出正确选择。注意，必须有百分之百的把握才行。

② 对 4 个给出的选项，一看就知其中的一个、两个或三个选项是错误的，可以使用排除法，即排除给出选项中错误的，最后一个没有被排除的就是正确答案。

③ 在排除法中，如果最后还剩两个或三个选项，或对某个题一无所知时，也别放弃选择，在剩下的选

项中随机选一个。如果剩下的选项有两个，还有 50%答对的可能性。如果是在 3 个选项中进行选择，仍有 33%答对的可能性。就是在 4 个给出的答案中随机选一个，还会有 25%答对的可能性。因为不选就不会得分，而选错了也不扣分。所以应该不漏选，每题都选一个答案，这样可以提高考试成绩。

建议先在试卷上做好答案，确认无误后再在答题卡上涂写。涂写答案使用 2B 铅笔。

(2) 填空题答题技巧

- ① 对于填空题，必须要仔细考虑。因为有许多问题的答案可能不止一个，只要填对其中的一种即可。
- ② 有把握答对或有可能答对的情况下，一定要认真填写，字迹要工整、清楚，不能有错。
- ③ 会的题目要保证一次答对，不要想再次印证，因为时间有限。对于不会的内容，可以根据经验先初步确定一个答案，但应该根据自己的喜好做一个标志，表明这个答案不一定对，在时间允许的情况下，可以回过头来重读这些做了标志的题。
- ④ 不要在个别题上花费太多的时间，因为每个题的得分在笔试部分仅占 1 分和 2 分，有时甚至可以放弃几个题，因为这样做对整个考试成绩影响并不大。相反，如果在个别题目花费了太多的时间，最后其他的题都没有时间去做，即使自己得分了，可能考试成绩并不高，或者成绩不及格，这就太不合算了。

笔试考场注意事项

进入考场之前，考生应准备好答题和涂卡用的铅笔、蓝（黑）色钢笔或圆珠笔。在拿到试卷开始答题之前，应认真仔细地阅读试卷封面上的注意事项。注意事项有以下几点：

- ① 严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答；
 - ② 拿到试卷后，应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上；
 - ③ 选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效；
 - ④ 注意字迹清楚，保持卷面整洁；
 - ⑤ 考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走，待监考人员收毕清点后，方可离场。
- 注意，笔试试卷由选择题和填空题两大部分组成。选择题由阅卷系统改卷，而填空题则由阅卷教师评阅。实际上，在阅卷过程中，阅卷教师所把握的尺度是有一定的“灵活性”的，所以要特别注意如下几点：
- ① 答卷要书写清楚、整齐；
 - ② 看清楚试卷题号和答卷题号，有些题在试卷上是同一个题目，而在答卷上则分成几个空格来填写答案；
 - ③ 答案简洁明了，尽量使用专业术语，不能胡编乱造，自创词汇。

上机考试应试策略

上机考试基本要求

二级 C 语言程序设计上机考试操作基本要求：

- ① 掌握计算机基本操作；
- ② 熟练掌握 C 语言程序设计基本技术、编程和调试；
- ③ 掌握与考试内容相关的上机应用。

上机考试时间和分数

全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计上机考试的考试时间定为 60 分钟，上机考试题满分为 100 分。上机考试从笔试的当天下午开始，由考点具体安排。上机考试期限原则上定为 5 天。

考试时间由考试系统自动进行计时，提前 5 分钟自动报警来提醒考生应及时存盘，考试时间到，考试系统将自动退出，考生将不能再继续考试。

上机考试的题型

二级 C 语言程序设计上机考试有 3 道题，题型为：程序填空题（30 分）、程序修改题（30 分）、程序设计题（40 分）。

上机填空的试题中通常包含 3 个空缺需要填写，试题中用“__数字__”来提示在此处填写程序代码。需要填写的代码一般是程序运行的关键部分，因此需要考生理解整个程序顺序流程。特别要注意的是，只能在有数字标号的空缺处填写，不要试图改动程序行的顺序和其余的非空缺处代码。

上机改错的试题中通常包含两个（或三个）错误需要修改。试题中用“*****found*****”来提示在下一行（或下面第二行）有错。错误的性质基本分语法错和逻辑错两种，也有些试题要求把语句添加在下划线处。特别要注意的是，只能在出错的行上进行修改，不要改动程序行的顺序，更不要自己另编程序。

最后，在二级 C 语言程序设计上机考试编程题中，要求完成一个独立的函数的编程。

上机考试过程

二级 C 语言程序设计上机考试操作步骤如下。

- ① 启动上机考试系统，出现如图 1 所示的考试登录界面。
- ② 出现登录界面后，在“准考证号”文本框中输入准考证号码。单击“考号验证”按钮，“考生姓名”和“身份证号”选项栏中将出现相应的考生姓名和身份证号码。如果发生误操作，或者发现考号与身份证号、姓名不符，应及时请监考人员进行处理，以免影响考试操作时间。
- ③ 当输入完准考证号码，并且考生姓名和身份证号核对确认无误后，单击“开始考试”按钮，上机考试系统开始为考生抽取试卷。在开始操作做题之前，考生应认真阅读上机考试须知。
- ④ 单击“开始考试并计时”按钮，出现如图 2 所示的试题窗口，开始考试。此时考试系统开始计时。

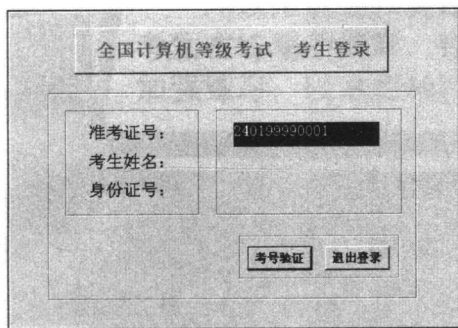


图 1

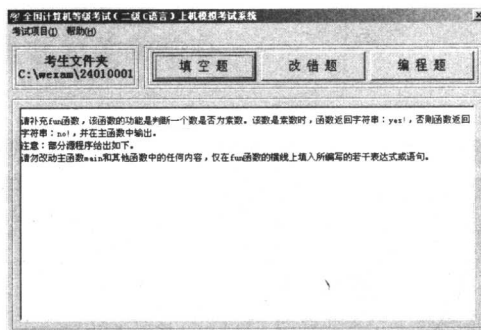


图 2

⑤ 当考生登录成功后，上机考试系统将会自动产生一个考生文件夹（如图 3 所示），此文件夹将存放该考生所有的考试内容以及答题过程，因此考生不能随意删除该文件夹以及该文件夹下与考试内容有关的文件及文件夹，避免在考试和评分时产生错误，从而影响考生的考试成绩。特别注意，考生必须在自己的考生文

件夹下进行考试，将操作的结果以及编写的程序等文件正确地保存在该文件夹下，否则将影响考试成绩。

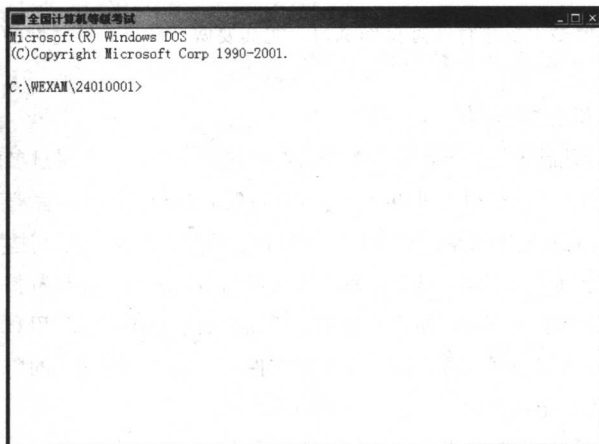


图 3

⑥ 在考生文件夹下启动 Turbo C。输入 TC，并按回车键，出现如图 4 所示的 Turbo C 环境。

在 Turbo C 环境下装入指定的程序 PROG1.C 进行程序设计。按 Alt+Tab 组合键，可以在试题窗口和 Turbo C 环境中进行切换。

⑦ 每道题做完后，应存盘（按 F2 键）和运行（按 Ctrl+F9 组合键）。注意，改错题和填空题是按照所填写或修改的源代码判分的，所以，对于这类题目，即便程序不能运行，如果填写或修改的代码正确，也可以得分。另外，这种题目一定不要擅自修改程序中的其他代码，比如增加或删除空行，否则即使填写或修改正确，也可能不会得分。

⑧ 从 Turbo C 环境中退出，回到全国计算机等级考试系统。如果考生考试过程中要结束考试，单击屏幕顶部悬浮任务栏中的“交卷”按钮。



图 4

⑨ 当单击“交卷”按钮后，上机考试系统显示出是否确定要交卷的提示对话框。单击“确定”按钮，即可交卷离开考场。

上机考试应试策略和注意事项

考生在复习时，一定要多上机进行实际操作练习，尤其要做一些具有针对性的上机模拟题，以便熟悉考试题型和上机环境。

上机考试的应试策略和注意事项如下。

① 考试之前，要充分熟悉考场情况，以免临场影响情绪。另外，不要错过参加模拟考试的机会。考点在正式考试前，会给考生提供一次模拟上机的机会，并且一般会有指导老师回答考生的疑问。

② 改正错误语句时一定要注意不可增减程序行，切忌打破原程序结构，尤其注意的是不要乱加空行。编程题要在时间上留够，做题时不急不燥、认真审题。平常应当多做练习。在浏览整个程序时按子程序分别对待，不要想把程序的每一行都完全理解。重点注意指定要编制的子程序中需使用和设置的变量，把它们的来龙去脉弄清楚即可。至于输入输出子程序，则只要知道文件名、输入输出变量的情况就可以了。然后集中精力于编制子程序。完成题目后记住存盘。

③ 如果在上机考试过程中遇到死机或出现异常情况而无法进行正常考试时，考生不得擅自随意关机，应及时与监考人员联系。

④ 考试结束不要急于离开。每场考试结束后会立即评分（机评），并将得分为零分的考生名单予以公布。除非监考人员确定是考生完全不会做或故意得零分，多数考点会给得零分考生一次重考的机会。因此考试完毕（尤其是提前较长时间交卷的考生），一定要耐心等待评分结果公布后再离开。

真题考点分析与考题预测

二级 C 语言公共基础知识基本要求:

- ① 掌握算法的基本概念;
- ② 掌握基本数据结构及其操作;
- ③ 掌握基本排序和查找算法;
- ④ 掌握逐步求精的结构化程序设计方法;
- ⑤ 掌握软件工程的基本方法, 具有初步应用相关技术进行软件开发的能力;
- ⑥ 掌握数据库的基本知识, 了解关系数据库的设计。

二级 C 语言程序设计基本要求:

- ① 熟悉 Turbo C 集成环境;
- ② 熟练掌握结构化程序设计的方法, 具有良好的程序设计风格;
- ③ 掌握程序设计中简单的数据结构和算法;
- ④ 在 Turbo C 的集成环境下, 能够编写简单的 C 程序, 并具有基本的纠错和调试程序的能力。

基本数据结构与算法

大纲要求

1. 算法的基本概念: 算法复杂度的概念和意义 (时间复杂度与空间复杂度)。
2. 数据结构的定义: 数据的逻辑结构与存储结构; 数据结构的图形表示; 线性结构与非线性结构的概念。
3. 线性表的定义: 线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
4. 栈和队列的定义: 栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
5. 线性单链表: 双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
6. 树的基本概念: 二叉树的定义及其存储结构; 二叉树的前序、中序和后序遍历。
7. 顺序查找与二分查找算法: 基本排序算法 (交换类排序、选择类排序、插入类排序)。

大纲导读与考题预测

通过对 2004 年 9 月、2005 年 4 月、2005 年 9 月真题的分析, 基本数据结构与算法的考查情况如下表。

考核知识点	2004-9	2005-4	2005-9
算法的概念		2	
算法的特性		1	
算法的复杂度	3		2
数据结构的概念	2	1	1
栈的基本概念	1	1	1

(续表)

考核知识点	2004-9	2005-4	2005-9
队列基本概念			
线性链表的基本概念		1	
二叉树的存储结构			
二叉树的性质		2	2
二叉树的遍历	1		
查找技术		1	1
排序技术		1	
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目较简单, 多为概念题, 考生应全面掌握知识点。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 7~10 分。本部分内容的重点是算法的复杂度的概念、栈的基本概念, 难点是二叉树的性质的应用		

程序设计基础

大纲要求

1. 程序设计方法与风格。
2. 结构化程序设计。
3. 面向对象的程序设计方法, 掌握并理解对象、方法、属性以及继承与多态性的概念。

大纲导读与考题预测

通过对 2004 年 9 月、2005 年 4 月、2005 年 9 月真题的分析, 程序设计基础的考查情况如下表。

考核知识点	2004-9	2005-4	2005-9
结构化程序设计方法	1		
面向对象的程序设计方法		2	
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目简单, 多为概念题, 难度不大。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 1~2 分。本部分内容的重点是结构化程序设计方法		

软件工程基础

大纲要求

1. 软件工程基本概念: 软件生命周期概念; 软件工具与软件开发环境。
2. 结构化分析方法: 数据流图、数据字典、软件需求规格说明书。
3. 结构化设计方法: 总体设计与详细设计。
4. 软件测试方法: 白盒测试与黑盒测试, 测试用例设计, 软件测试的实施, 单元测试、集成测试和系统测试。
5. 程序调试: 静态调试与动态调试。

大纲导读与考题预测

通过对 2004 年 9 月、2005 年 4 月、2005 年 9 月真题的分析, 软件工程基础的考查情况如下表。

考核知识点	2004-9	2005-4	2005-9
软件定义		1	
软件工程的定义			1
软件设计原则	1		
过程设计工具			1
模块独立性		1	
软件测试	2	1	2
程序调试		2	1
软件维护			1
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目难度中等偏易, 概念题较多, 考生应全面掌握知识点。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 3~6 分。本部分内容的重点是软件测试、程序调试		

数据库设计基础

大纲要求

1. 数据库的基本概念: 数据库、数据库管理系统、数据库系统。
2. 数据模型: 实体联系模型及 E-R 图, 从 E-R 图导出关系数据模型。
3. 关系代数运算: 包括集合运算及选择、投影、连接运算; 数据库规范化理论。
4. 数据库设计方法和步骤: 需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计的相关策略。

大纲导读与考题预测

通过对 2004 年 9 月、2005 年 4 月、2005 年 9 月真题的分析, 数据库设计基础的考查情况如下表。

考核知识点	2004-9	2005-4	2005-9
数据管理技术发展的阶段			2
数据库管理系统	1		1
数据独立性		1	
数据的逻辑结构和存储结构			2
数据库系统的两级映射	1		
数据库系统的三级模式	2		
数据模型	1	1	
关系数据库模型	1	2	
关系模型的完整性规则	2		
关系模型的基本运算			1

(续表)

考核知识点	2004-9	2005-4	2005-9
数据库设计的根本目的			1
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目由简到难, 考生应全面掌握知识点。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 4~8 分。本部分内容的重点是关系数据库模型, 难点是关系模型的基本运算		

C 语言的结构

大纲要求

1. 程序的构成: main 函数和其他函数。
2. 头文件, 数据说明, 函数的开始和结束标志。
3. 源程序的书写格式。
4. C 语言的风格。

大纲导读与考题预测

通过对 2002 年、2003 年、2004 年、2005 年共 7 套真题的分析, C 语言的结构考查情况如下表。

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
main 函数和 C 语言的构成	1	1				1	
C 语言源程序的书写格式			1		1		
C 语言的风格					1		
C 语言的特点		1		1			
结构化程序的 3 种结构		1			1		
出题方向预测	涉及该知识点的题目较简单, 分值低。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 0~3 分。本部分内容的重点是 main 函数和 C 语言的构成						

数据类型及其运算

大纲要求

1. C 的数据类型 (基本类型、构造类型、指针类型、空类型) 及其定义方法。
2. C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
3. 不同类型数据间的转换与运算。
4. C 表达式类型 (赋值表达式、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、条件表达式、逗号表达式) 和求值规则。

大纲导读与考题预测

通过对 2002 年、2003 年、2004 年、2005 年共 7 套真题的分析, 数据类型及其运算的考查情况如下表。

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
定义标识符	1		1	1		1	1
数据类型		1					
实型数据的表示方法	1			1		2	
整型数据的表示方法			1		2		1
转义字符	1						
NULL			1				
字符型变量的运算		2	4	2			2
数据类型转换	1						
运算符优先级	1		1		1		2
单目运算符“++”、“--”	1	2		1	1	2	
复合运算符		1		1			1
%运算符		2				1	
表达式合法性判断			1		1		1
算术表达式	1		1	1		1	1
关系表达式						1	2
逻辑表达式	1		1		1	2	1
条件表达式			2	1		1	1
逗号表达式			1				1
出题方向预测	该知识点为必考内容，题目由简到难。在历次考试中，本部分内容的考核分值范围为 6~14 分。考生应全面掌握知识点						

基本语句

大纲要求

1. 表达式语句，空语句，复合语句。
2. 数据的输入与输出，输入输出函数的调用。
3. 复合语句。
4. goto 语句和语句标号的使用。

大纲导读与考题预测

通过对 2002 年、2003 年、2004 年、2005 年共 7 套真题的分析，基本语句的考查情况如下表。

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
语句的一些概念							1
表达式语句				3			
赋值语句	1			1			1
标准输入函数 scanf 调用	2	4	1	1	2	3	1

(续表)

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
标准输出函数 printf 调用	2	1		4	5		1
其他输入输出函数	1			2	1	1	1
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目难度适中。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 1~10 分。重点是标准输入函数 scanf 调用、标准输出函数 printf 调用。难点是标准输入函数 scanf 调用						

选择结构程序设计

大纲要求

1. 用 if 语句实现选择结构。
2. 用 switch 语句实现多分支选择结构。
3. 选择结构的嵌套

大纲导读与考题预测

通过对 2002 年、2003 年、2004 年、2005 年共 7 套真题的分析, 选择结构程序设计的知识考查情况如下表。

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
if 语句实现的选择结构及其嵌套	1	6	3	2	1	5	3
switch 语句实现的多分支选择结构及其嵌套	1	1	1	1	2		1
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目难度适中。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 2~7 分。本部分内容的重点是 if 语句实现的选择结构及其嵌套。难点是 switch 语句实现的多分支选择结构						

循环结构程序设计

大纲要求

1. for 循环结构。
2. while 和 do while 循环结构。
3. continue 语句和 break 语句。
4. 循环的嵌套。

大纲导读与考题预测

通过对 2002 年、2003 年、2004 年、2005 年共 7 套真题的分析, 循环结构程序设计的知识考查情况如

下表。

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
while 循环	1	1	1	1	1		
do-while 循环	1	1	1		1		1
for 循环	1		3	3	1	2	3
continue 语句 和 break 语句	2	2	2		2	1	1
循环的嵌套			3	4	2	1	2
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目难度适中。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 4~10 分。本部分内容的重点是 while 循环、do-while 循环和 for 循环, 难点是 continue 语句和 break 语句在循环中的应用						

数组的定义和引用

大纲要求

1. 一维数组和多维数组的定义、初始化和引用。
2. 字符串与字符数组。

大纲导读与考题预测

通过对 2002 年、2003 年、2004 年、2005 年共 7 套真题的分析, 数组知识考查情况参见下列表格。

1. 一维数组及多维数组的定义、初始化及引用

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
数组的基本概念						1	
一维数组的定义 和初始化			1				
一维数组元素的 引用	1				2		
二维数组的定义 和初始化		1	2		2		
二维数组元素的 引用	1	3	2	1	2	3	2
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目难度适中。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 1~6 分。本部分内容的重点是数组的定义和初始化、数组元素的引用						

2. 字符串与字符数组

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
字符数组的定义及初始化		1	2	2		2	
字符数组占用的字节数及字符串的长度	2	1		2		2	
字符串处理函数 strlen、strcpy、strcmp、	3	2		1	1	2	3
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目难度适中。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 1~6 分。本部分内容的重点是字符数组的定义及初始化和字符串处理函数, 难点是字符数组占用的字节数及字符串的长度						

函 数

大纲要求

1. 库函数的正确调用。
2. 函数的定义方法。
3. 函数的类型和返回值。
4. 形式参数与实在参数, 参数值的传递。
5. 函数的正确调用, 嵌套调用, 递归调用。
6. 局部变量和全局变量。
7. 变量的存储类别(自动、静态、寄存器、外部), 变量的作用域和生存期。
8. 内部函数与外部函数。

大纲导读与考题预测

通过对 2002 年、2003 年、2004 年、2005 年共 7 套真题的分析, 有关函数的知识考查情况参见下列表格。

1. 函数的定义、类型和返回值

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
函数的定义			1				
函数的类型	2		2			1	
函数返回值	2		1		1		2
出题方向预测	涉及本知识点的考题较少, 题目难度适中。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 0~4 分。本部分内容的重点是函数的类型和函数返回值						

2. 形式参数与实在参数, 参数值的传递

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
函数返回值做函数参数	1	2	1	1		1	2
结构体类型数据做函数参数							3
数组做函数参数	3	1	1	6	2	4	4
参数值的传递	2	1	1	5	1	2	1
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目由简到难, 考生应全面掌握知识点。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 3~12 分。本部分内容的重点是变量、数组名、函数返回值做函数参数, 难点是参数值的传递						

3. 函数的调用

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
函数声明			2	1			
函数调用		1	4	4		1	1
递归调用	1	1	2	1	1		1
嵌套调用		2					
出题方向预测	该知识点在考试中出现几率较高, 题目难度适中。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 1~8 分。本部分内容的重点是函数调用和递归调用, 难点是递归调用						

4. 局部变量、全局变量和变量的存储类别、作用域和生存期

考核知识点	2002-9	2003-4	2003-9	2004-4	2004-9	2005-4	2005-9
局部变量和全局变量	2			1			1
变量的存储类别、作用域和生存期		1	2		1	2	1
出题方向预测	该知识点为必考内容, 题目难度适中。在历次考试中, 本部分内容的考核分值范围为 1~2 分。本部分内容的重点是局部变量、全局变量和变量的存储类别、作用域和生存期, 难点是变量作用域和生存期						

编译预处理

大纲要求

1. 定义: 不带参数的宏定义; 带参数的宏定义。
2. “文件包含”处理。