



“网站开发自学导航”丛书



视频光盘

Dreamweaver 8

Flash 8

Fireworks 8

网站开发自学导航

昭君工作室 编著

基础篇

从零开始，结合实例，循序渐进学习基础知识

范例篇

教您制作最典型的实例，轻松上手

解疑篇

解答您在使用软件时常见的疑难问题

超值光盘

赠送书中所有实例的素材、所有实例及典型习题的操作视频



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

网站开发自学导航丛书

Dreamweaver 8 · Flash 8 · Fireworks 8

网站开发自学导航

昭君工作室 编著



机械工业出版社

本书共包含 20 章,划分为 3 篇。其中:前 15 章为基础篇,讲解了 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 的基础知识;第 16~19 章为范例篇,其中前 3 章依次介绍了 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 的实例制作,后一章介绍了 3 个软件的综合实例制作;第 20 章为解疑篇,讲解用户在使用“网页三剑客”的过程中遇到的疑难问题,并进行解答。

本书所附光盘的内容为书中介绍的范例的源文件及重点实例和习题的操作演示视频,供读者学习时参考和对照。

全书内容详实,语言简单明了,层次结构清晰,可作为初学者制作网页的入门读物,也可作为网页设计工作人员的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 • Flash 8 • Fireworks 8 网站开发自学导航/昭君工作室编著.

-北京:机械工业出版社,2006.1

(网站开发自学导航丛书)

ISBN 7-111-17976-5

I. D… II. 昭… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver 8、Flash 8、
Fireworks 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 140085 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑:夏孟瑾 责任编辑:闫志朝 版式设计:俞小红

三河市宏达印刷有限公司印刷

2006 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 • 25.75 印张 • 2 插页 • 633 千字

0001-5000 册

定价:39.80 元(含 1CD)

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话:(010) 68326294

封面无防伪标均为盗版

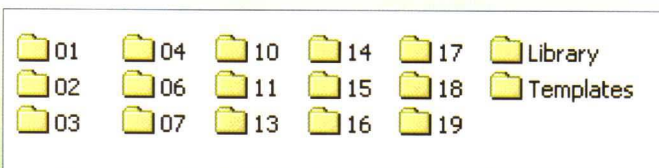
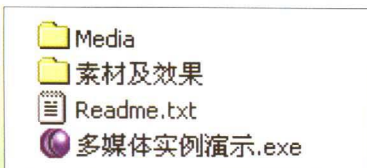


本书多媒体光盘使用说明

本书光盘集素材、制作效果及实例的视频演示于一体。视频部分含有交互按钮、声效，步骤清晰，影音并茂，可以帮助读者快速理解并掌握书中实例的制作过程。

光盘的内容如下：

“素材及效果”的文件夹下的内容：



(1) “素材及效果”文件夹下的“01、02、……”文件夹中包含了第1章、第2章、……中所用到的素材文件。

(2) 双击“多媒体实例演示.exe”文件名，进入视频演示界面（如图1所示）。

(3) 单击章名，进入该章的界面（如图2所示）。



图 1



图 2

(4) 单击实例名或习题名，就可以观看实例或习题的操作演示了（如图3所示）。在演示过程中，可以按屏幕上的暂停按钮 停止按钮 、关闭按钮 来控制程序的运行，另外还可以调整声音的大小。

(5) 在图1中单击“帮助”按钮，将显示帮助的内容（如图4所示）。

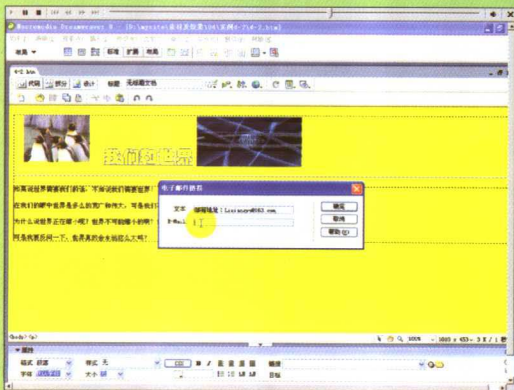


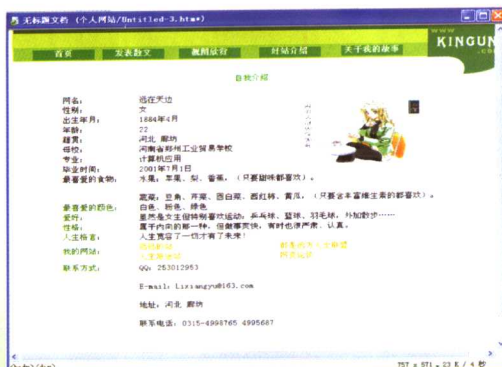
图 3



图 4



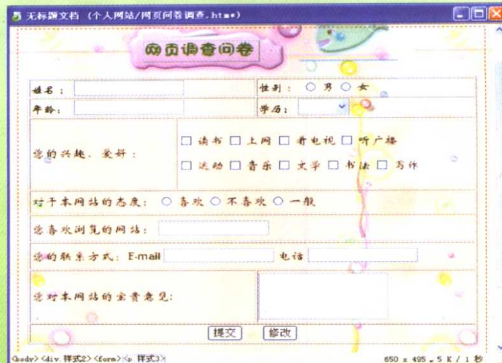
16-1_ 汽车公司网页



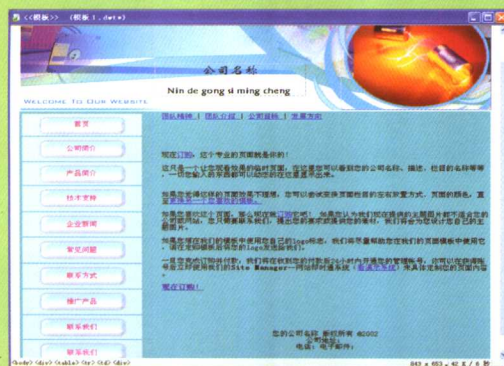
16-2_ 个人网页



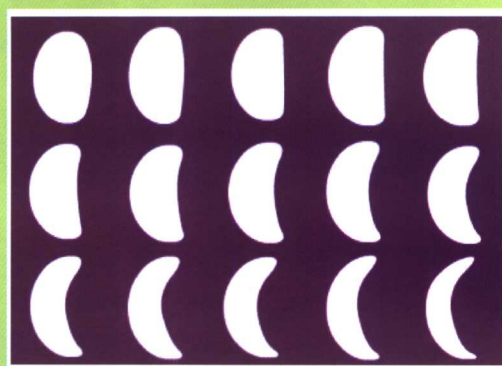
16-3_ 新闻网站主页



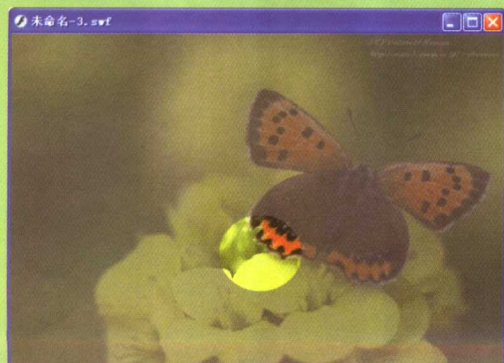
16-4_ 调查问卷



16-5_ 公司网页模板



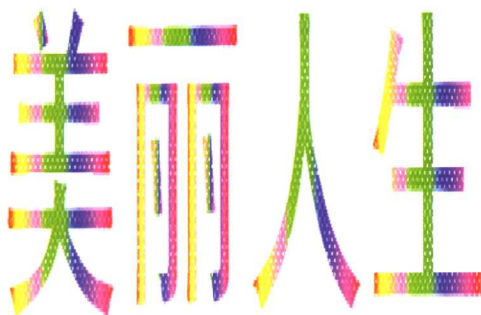
17-1_ 月亮的变化



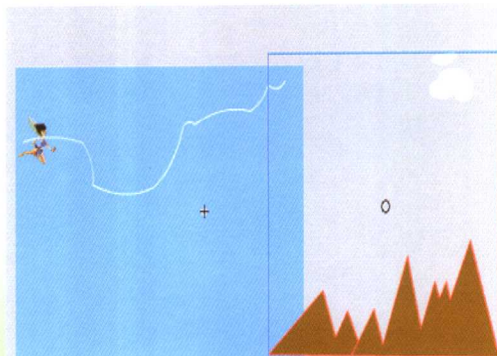
17-4_ 探照灯效果



17-3_ 翻转的图片



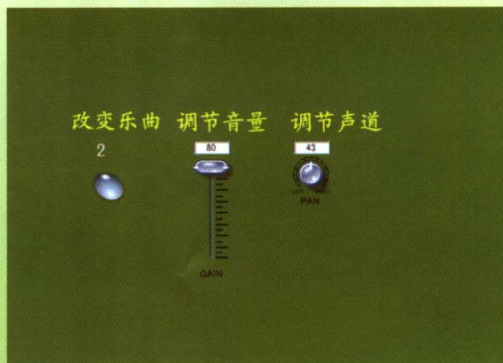
17-5_ 五彩字



17-6_ 小飞侠



17-7_ 扫描镜



17-8_ 音乐控制



17-9_ 雪花纷飞



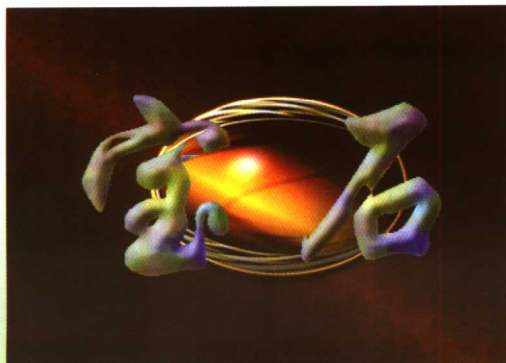
17-10_ 绽放的礼花



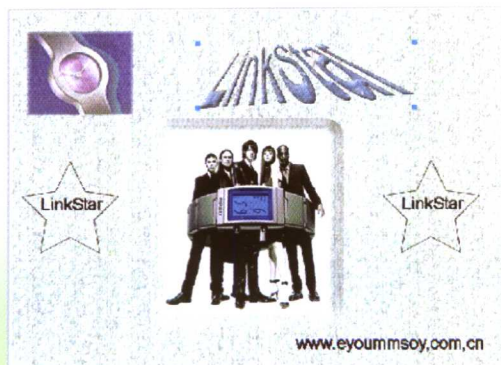
18-1_ 卡通画制作



18-2_ “爱护地球”公益广告



18-2_ 宝石效果



18-3_LinkStar 标志



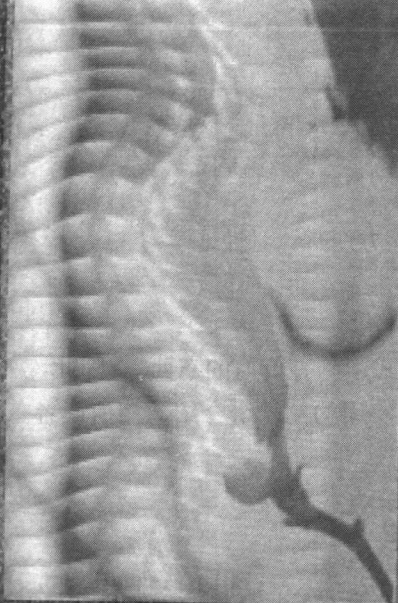
18-4_ 网页互动效果(1)



18-4_ 网页互动效果(2)

Dreamweaver8 中文版网站开发自学导航 (部分示例)





丛书序

随着 Internet 的不断发展壮大, Internet 上的网站开发成了一门新兴的科学。很多人已经不仅仅满足于上网冲浪, 而希望深入地参与其中。现在, 拥有自己的 Web 网站已经成为一种潮流。

本系列丛书旨在为读者提供一套内容全面、轻松上手、以实例贯穿全文、书盘结合的网站开发类图书。

➤ 本丛书的特点

本丛书的目标是: 以读者为上帝, 一切以读者的需要为第一先导, 努力打造精品图书!

1. 由浅入深, 循序渐进

全书分为三篇:

(1) **基础篇**: 介绍制作软件最基本的入门知识, 对于原来没有接触过网页制作的读者, 可以通过基础篇的学习, 达到入门并掌握基础知识的目的。

本篇在介绍基础知识的同时, 以实例为导航, 让读者能轻松上手, 并能自己动手制作简单的效果图。章后的“自己动手”习题可以在光盘中看到具体的操作步骤。

(2) **范例篇**: 介绍较综合的实例的制作步骤, 所收集的实例具有代表性, 能代表该软件在某些领域或某个行业的具体运用。读者学完一个实例后, 能触类旁通, 轻松地制作类似的作品。

(3) **解疑篇**: 是作者精心收集的若干个具有代表性的常见疑难问题与解答, 问题精辟具有代表性, 解答清晰简练。

2. 书盘结合, 轻松上手

本丛书采用书盘结合的方式, 以书为主, 盘为辅。光盘中包含书中每个实例的素材、源文件及操作步骤的多媒体演示, 以及部分典型习题的操作演示。

3. 实例写入目录

书中所举的实例力求实用性和代表性。范例应用篇介绍软件在各个不同领域内的应用。

对于有一定基础的读者，可以从目录中查阅相关的实例，从而方便有针对性地学习。

4. 语言简练，通俗易懂

对于初学者，最想做到的是“怎样从书中以最直观的方式学到有价值的东西”。因此，本书没有过多地介绍专业术语，而是以形象的图片及解说、实用的例子来介绍，相信读者学起来一定会很轻松。

5. 可操作性强

实例中所涉及到的素材，可以直接从光盘中取用。即使是从未学习过相关软件的读者，按照书中的操作步骤，也可以制作出与书中一模一样的效果图。

6. 作者团队经验丰富

参与本书编写的作者均为长期从事网站建设的工作者，具有丰富的网站设计和制作经验，能帮助读者找到快速掌握网站开发技术的捷径，事半功倍，提高学习效率。

➤ 本丛书的读者对象

1. 初级自学读者。
2. 有一定基础的中级读者。
3. 建设网站的管理人员和领导者。
4. 在校师生。

➤ 丛书书目

Dreamweaver 是网页制作软件中的佼佼者，具有站点管理和页面制作两大核心功能，Dreamweaver 和 Flash、Fireworks 有网页梦幻组合之称；ASP 是一种优秀的电子商务开发程序语言，也是目前最为流行的开放式 Web 服务器应用程序开发技术；在 Dreamweaver 中编辑 ASP，可以很方便地应用各种辅助项目，设计出功能完善的动态网页。

根据以上几种软件的优秀功能，本丛书收录了以下五本：

《Dreamweaver 8 中文版网站开发自学导航》

《Dreamweaver 8 与 ASP 动态网站开发自学导航》

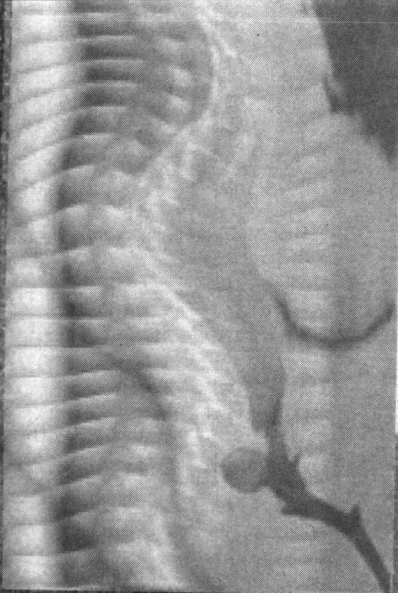
《Dreamweaver 8 · Flash 8 · Fireworks 8 网站开发自学导航》

《ASP 动态网站开发自学导航》

《Flash 8 中文版网站动画制作自学导航》

希望您能对本丛书多提宝贵意见和建议，让我们共同进步！

编 者



前言

Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 是 Macromedia 公司开发的用于网页制作和网站管理的一套软件，有网页梦幻组合之称。近年来随着网络的普及和发展，该软件越来越受到多媒体和网页制作专业人员以及计算机爱好者的宠爱。

Dreamweaver 是一种所见即所得的网页制作工具。它操作简便，可进行多个站点的管理，设置了 HTML 语言编辑器，支持 DHTML 和 CSS，并分类提供了页面对象，可净化 Microsoft Word 生成的 HTML 文件；也可导入 Microsoft Excel 和 Microsoft Access 建立的数据文件，导入和编辑 Fireworks 制作的 HTML 源代码和图像，以及导入 Flash 动画、按钮和文字等。

Flash 是一种用于制作和编辑具有较强交互性动画和电影的软件，用它可以制作一种扩展名为.swf 的动画文件。这种文件可以插入到 HTML 里，也可以单独成为网页。而且它制作的文件字节量很少，有利于网上传输。

Fireworks 是一个将矢量图形处理和点阵图像处理合二为一的专业化的 Web 图像设计软件。它可以导入各种图像文件，还是一个全功能的 Web 设计工具，可以直接生成包含 HTML 和 JavaScript 代码的动态图像，甚至可以编辑整幅的网页。

Flash 和 Fireworks 不但可以用于网页制作，还可用于交互式多媒体软件的开发。Flash 文件不但可以在专业级的多媒体制作软件 Authorware 和 Director 中导入使用，而且还可以独立地制作多媒体演示、多媒体教学和多媒体其他应用软件等。

本书精要地介绍了上述 3 种软件的使用方法，涉及了 3 种软件的所有主要内容，述及了它们的实际应用以及常见问题的解决。全书共分为 3 篇，分别为基础篇、范例篇和解疑篇。

基础篇 —— 本篇主要讲述了 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 的基本应用，为用户更深入地学习知识打下了良好基础。

范例篇 —— 本篇主要以实例为主，首先分别介绍了 3 个软件的实例制作功能，最

后制作了一个综合实例，使读者在熟练应用每个软件的同时，可以使三者结合制作出更优秀的作品。

解疑篇 —— 本篇主要是对用户在学习 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 的过程中所遇到的疑难问题进行解答，希望用户能尽快将所学知识吸收。

本书在介绍 3 种软件使用方法的同时，还提供了大量实例以及使用技巧，尽量多地介绍了新增功能，并配有相应的实例，以帮助读者快速掌握。本书最后还给出了疑难问题的解答，使用户能够得到快速的进步。

本书所附光盘的内容为书中介绍的范例的源文件及重点实例和习题的操作演示视频，供读者学习时参考和对照使用。

参加本书编写的人员有高培森、邹珍珍、刘巧贞、李彦彦、王锦、陈冬、周秀明、王小青、贾清霞、韩振岗、赵治伟、纪淑敏、高彦茹、刘秀霞、何洪军、李洪权、高玉雷等。

本书适用于对网页开发有兴趣的网页设计爱好者及程序设计开发人员。它由浅入深及有侧重点的讲解特征不但适用于初学者，而且对于网站的建设者也非常适用。

编 者

目 录

从书序

前言

第1篇 基础篇

第1章 Dreamweaver 8 入门.....	2
1.1 Internet 和 HTML	2
1.1.1 什么是 Internet	2
1.1.2 什么是万维网	2
1.1.3 HTML 语言	3
1.1.4 HTML 中标记的含义	5
1.1.5 文件的路径名和 URL	6
1.2 Dreamweaver 的工作界面简介	7
1.2.1 菜单栏	7
1.2.2 浮动面板	8
1.2.3 “属性”面板	11
1.2.4 “对象”面板	11
1.2.5 常见文件格式	12
1.3 网页文件的基本操作	12
1.3.1 新建网页	12
1.3.2 打开网页	13
1.3.3 保存网页	14
1.3.4 设置首页	14
1.3.5 设置页面属性	15
1.4 建立和管理本地站点	18
1.4.1 建立本地站点	19

实例 1-1

用记事本编写 HTML
文件 3

实例 1-2

创建“动物世界”站点
..... 22

1.4.2 管理本地站点	24
自己动手	25
第 2 章 在网页中插入对象	26
2.1 插入基本对象	26
2.1.1 插入文本	26
2.1.2 文本属性的设置	26
2.1.3 插入特殊字符	28
2.1.4 插入日期	29
2.1.5 插入水平线	29
2.2 插入图像	31
2.2.1 插入一般图像	31
2.2.2 编辑网页图像	32
2.2.3 插入翻转图像	34
2.3 在网页中插入表格	39
2.3.1 创建表格	39
2.3.2 选择表格	40
2.3.3 设置表格属性	41
2.3.4 编辑表格	43
2.3.5 在表格中插入对象	45
2.3.6 表格数据的排序	45
2.4 插入其他对象	48
2.4.1 插入 Shockwave 对象	48
2.4.2 插入 Flash 动画	50
2.4.3 插入 Flash 按钮对象	51
2.4.4 插入 Flash 文本对象	52
2.4.5 插入 Active X	53
2.4.6 插入 Java Applet	54
2.4.7 插入插件	55
2.4.8 插入导航条	55
2.5 布局视图	60
2.5.1 布局栏	60
2.5.2 网页布局的调整与设置	62
自己动手	63
第 3 章 框架与层	64
3.1 在网页中创建框架	64
3.1.1 创建框架	64

实例 2-1

为“珍奇动物介绍”网页
插入翻转图像 36

实例 2-2

“风景展示”网页 46

实例 2-3

“晴空万里”网页 57

3.1.2 保存框架.....	66
3.2 改变框架属性.....	67
3.2.1 框架观察器.....	67
3.2.2 框架属性的改变.....	67
3.2.3 在框架中输入内容.....	69
3.3 层的属性与创建层.....	70
3.3.1 设置层的默认属性.....	71
3.3.2 创建层.....	72
3.3.3 设置层的属性.....	73
3.3.4 层的基本操作.....	74
3.4 在层中插入对象.....	76
3.5 标尺和网格.....	77
3.5.1 标尺.....	77
3.5.2 网格.....	78
3.6 层和表格间的相互转换.....	78
3.6.1 层转换成表格.....	79
3.6.2 表格转换成层.....	79
自己动手.....	81
第4章 站点管理与链接.....	82
4.1 站点资源管理器.....	82
4.1.1 打开站点资源管理器.....	82
4.1.2 站点地图.....	82
4.2 创建超链接.....	83
4.2.1 为文字或图像创建链接.....	83
4.2.2 文字或图像与HTML文件锚点的链接.....	86
4.2.3 建立映射图与HTML文件的链接.....	86
4.3 建立电子邮件、无址和脚本链接.....	88
4.3.1 建立电子邮件链接.....	88
4.3.2 建立无址链接.....	89
4.4 用站点管理器检查与修改站点.....	90
4.4.1 链接的查看与管理.....	90
4.4.2 测试链接.....	93
4.4.3 检查网页的兼容性.....	93
4.4.4 检查每个页面下载的时间.....	94
4.5 设置服务器与发布站点.....	94
4.5.1 站点服务器的设置.....	94
4.5.2 防火墙参数的设置.....	95

实例 3-1

“文学天地”网页..... 80

实例 4-1

快乐家园——热区链接的应用..... 87

实例 4-2

创建 Lixiangyu@163.com 邮件链接..... 89

4.5.3 上传站点.....	96
自己动手	97
第 5 章 表单与样式表.....	98
5.1 表单.....	98
5.1.1 创建表单域与设置表单域的属性.....	98
5.1.2 插入表单对象与其他对象.....	101
5.2 样式表.....	108
5.2.1 设置 CSS 样式的格式参数.....	108
5.2.2 创建 CSS 样式表.....	109
5.2.3 CSS 编辑器.....	111
5.2.4 编辑 CSS 样式.....	118
自己动手	121
第 6 章 行为	122
6.1 行为的概述.....	122
6.2 行为的基本操作.....	122
6.2.1 “行为”面板.....	122
6.2.2 添加行为.....	123
6.2.3 修改行为.....	124
6.3 动作和事件.....	124
6.3.1 动作.....	124
6.3.2 事件.....	124
6.4 使用 Dreamweaver 自带的行为动作.....	125
6.4.1 交换图像.....	126
6.4.2 恢复交换图像.....	128
6.4.3 弹出信息.....	128
6.4.4 打开浏览器窗口.....	129
6.4.5 拖动层.....	130
6.4.6 控制 Shockwave 或 Flash.....	133
6.4.7 播放声音.....	134
6.4.8 改变属性.....	135
6.4.9 显示-隐藏层.....	137
6.4.10 显示弹出菜单.....	139
6.4.11 检查插件.....	140
6.4.12 检查浏览器.....	141
6.4.13 检查表单.....	142
6.4.14 设置导航栏图像.....	143

实例 6-1

“小熊”变“小鸭”

..... 126

实例 6-2

显示对话框..... 128

实例 6-3

拖动 Welcome to Your

URL..... 130

实例 6-4

控制 Flash 动画的播放

..... 133

实例 6-5

改变背景颜色..... 135

实例 6-6

显示山峰..... 137

6.4.15 设置文本	145
6.4.16 调用 JavaScript	146
6.4.17 跳转菜单	147
6.4.18 跳转菜单开始	147
6.4.19 转到 URL	148
6.4.20 预选载入图像	148
6.5 获得更多行为	149
自己动手	150
第 7 章 模板与库	151
7.1 模板	151
7.1.1 创建模板	151
7.1.2 设计模板	153
7.1.3 模板可编辑区域	154
7.1.4 删除可编辑区域	154
7.1.5 使用模板制作网页	155
7.1.6 修改模板更新网页	156
7.2 库	160
7.2.1 创建库项目	160
7.2.2 应用库项目	162
7.2.3 修改库项目	162
自己动手	164
第 8 章 Flash 8 入门	165
8.1 中文 Flash 8 的工作界面和基本操作	165
8.1.1 中文 Flash 8 界面	165
8.1.2 Flash 8 的基本操作	168
8.2 常用基本概念	179
8.2.1 帧	179
8.2.2 图层	179
8.2.3 元件	179
8.2.4 位图	180
8.2.5 矢量图	180
8.2.6 素材	181
自己动手	181
第 9 章 编辑 Flash 8 对象	182
9.1 绘图工具的使用	182

实例 6-7

精品展示会 145

实例 7-1为“风景展示”网页应用
模板 159**实例 7-2**更新“晴空万里”网页
..... 163

9.1.1 工具介绍	182
9.1.2 编辑对象	187
9.2 导入素材	195
9.2.1 导入图像素材	195
9.2.2 导入视频和声音	197
自己动手	198
第 10 章 制作动画	199
10.1 元件与实例	199
10.1.1 了解元件和实例	199
10.1.2 创建图形元件	199
10.1.3 创建影片剪辑元件	200
10.1.4 创建按钮元件	204
10.1.5 创建元件的实例	207
10.1.6 编辑元件和实例	207
10.2 中文 Flash 8 制作动画的基本方法	210
10.2.1 制作动画的基本操作	211
10.2.2 逐帧动画的制作	212
10.2.3 移动过渡动画的制作	214
10.2.4 形状过渡动画的制作	215
10.3 交互式动画的制作	218
10.3.1 事件	218
10.3.2 动作	219
10.3.3 “动作”面板	220
自己动手	229
第 11 章 Flash 8 组件	230
11.1 Flash 8 组件的简单介绍	230
11.1.1 数据组件	230
11.1.2 媒体组件	231
11.1.3 用户界面组件	231
11.2 添加组件	233
11.3 删除组件	234
11.4 编辑组件	234
自己动手	240
第 12 章 Fireworks 8 入门	241
12.1 Fireworks 8 概述	241

实例 10-1

雨滴的降落..... 201

实例 10-2

光环按钮..... 205

实例 10-3

逐渐出现的 FLASH..... 212

实例 10-4

文字变形..... 216

实例 10-5

骑自行车的圣诞老人... 222

实例 10-6

自由欣赏四季景色..... 225

实例 11-1

选择国家..... 237

实例 11-2

读者问卷调查..... 238