



- ◆ 100个精彩实例带您轻松进入网页设计殿堂
- ◆ 100种效果让您在设计时随时查阅
- ◆ 100种方法使您融会贯通，举一反三



适用版本: Dreamweaver 8 / MX 2004

Dreamweaver

网页设计与制作

例

4U2V工作室 杨格 蔡继文 郑鸿标 等 编著

100



Dreamweaver

网页设计与制作

例

■ 4U2V工作室 杨格 蔡继文 郑鸿标 等 编著

100



图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 网页设计与制作 100 例 / 4U2V 工作室等编著. —北京: 人民邮电出版社, 2006.1

ISBN 7-115-14239-4

I. D... II. 4... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 153135 号

内 容 提 要

本书以满足网页设计人员的工作需要为目的, 循序渐进地安排教学内容。本书首先介绍网页制作环境的构建, 学习如何设置好网页环境, 以便于后面的开发工作, 接着介绍版面设计、布局和美工, 最后进入本书的高潮部分——动态网页制作。

另外, 本书还附有一张光盘, 光盘中提供了书中全部实例的多媒体视频教学课件, 以现场课堂教学的方式为读者演示各实例的操作过程, 给读者分析每一个重点和难点。

本书适合欲进入网页设计行业工作的人员, 或是希望提高网页设计技术的在岗人员阅读, 同时也适合各大中院校及网页设计培训学校作为教材使用。

Dreamweaver 网页设计与制作 100 例

◆ 编 著 4U2V 工作室 杨 格 蔡继文 郑鸿标 等
责任编辑 黄汉兵

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京密云春雷印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 25.25

字数: 618 千字

印数: 1—6 000 册

2006 年 1 月第 1 版

2006 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-14239-4/TP · 5116

定价: 42.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

前言

Dreamweaver 是 Macromedia 公司出品的一款网页编辑软件。随着版本的不断更新和完善,该软件已成为目前网页制作软件界的超级霸主。因此,要想做好网页设计工作,就必须熟练掌握 Dreamweaver 软件的使用技巧。

目前市场上有关 Dreamweaver 网页设计的图书种类繁多,但大部分图书都是以机械、教条地介绍软件功能为目的,而不是以读者需要学习的知识作为教学出发点。另外,市场上的大部分 Dreamweaver 网页设计图书都不附带多媒体教学光盘,往往使读者学习起来觉得枯燥无味,不能充分调动读者的积极性。

本书以满足读者实际工作需要为目的,循序渐进地安排教学内容,使读者在学习完本书之后,可以轻松应对网页设计岗位的工作。本书共分 3 个部分,第一部分介绍网页制作环境的构建;第二部分介绍版面的设计及网页特效的制作;第三部分是本书的重点,介绍动态网页的制作。

本书一个非常突出的特点,就是随书提供了全部实例的多媒体视频教学课件。在课件中,利用最新技术开发的“虚拟教师”,将以现场课堂教学的方式为读者演示实例的整个操作过程,为读者分析每一个重点和难点,使读者在学习的过程中感受到无穷的乐趣。

本书由杨格主编,蔡继文、郑鸿标、余晓浩、陈晓宇、林祥光、冯文礼等编著,参加编写工作的还有曾双明、梁锐城、罗妙梅、罗双梅、门晓仪、陈立、何伟、林徐攀、梁灿华、吴冠兰、黄琤瑜、戴银华、胡韵靖、李耀洪、刘文龙等。

多媒体光盘由杨格开发、林徐攀设计界面,多媒体制作等工作由“东正科技”和汕头大学 4U2V 工作室负责。

由于编者水平有限,书中难免存在疏漏,敬请读者批评指正。感谢您选择本书,如果您需要获得技术支持,请在够买本书后,尽快登录本工作室的论坛,以便及时为您提供技术解答和资源下载等服务。

4U2V 工作室技术支持站点: <http://www.4u2v.com>

技术支持信箱: younger@4u2v.com

4U2V 工作室

2006 年 1 月

1. 系统要求

- (1) 推荐屏幕分辨率: 1024×768;
- (2) 系统要求: PIII 450, 内存 128MB 以上 (或同等性能), Windows 2000 以上操作系统, 配置声卡。

2. 启动光盘

可通过两种方法启动光盘:

- (1) 将光盘放到光驱, 光盘会自动启动;
- (2) 如果您的操作系统不能够自动启动光盘, 可通过手动来启动。单击光盘目录中的 www.4u2v.exe, 也可启动光盘。

3. 浏览目录

光盘启动后, 可看到光盘界面, 如图 1 所示。



图 1 光盘主界面

- (1) 单击“课件”按钮可进入课件浏览界面;

- (2) 单击“源文件”按钮, 可浏览相应实例的源文件和素材;

- (3) 单击“工作室”按钮, 可浏览到关于工作室的介绍和书籍推荐;

- (4) 单击“Quit”按钮将退出光盘 (快捷键为“Esc”)。

4. 浏览课件

单击“课件”按钮, 进入课件目录, 如图 2 所示。注意, 由于要读取数据, 所以会有 2s 左右的延迟。

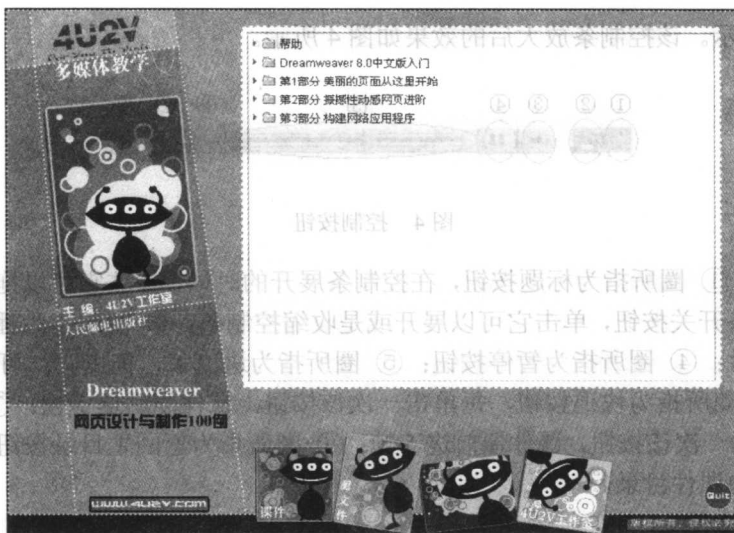


图2 课件目录

在图2所示的空白框中列出来的是课件的目录，展开目录，可以看到该实例课件的各个片段，单击片段按钮就可以进入课件的播放界面，如图3所示。展开的目录如果过长，会出现滚动条，通过拖动滚动条，可以查看全部目录。

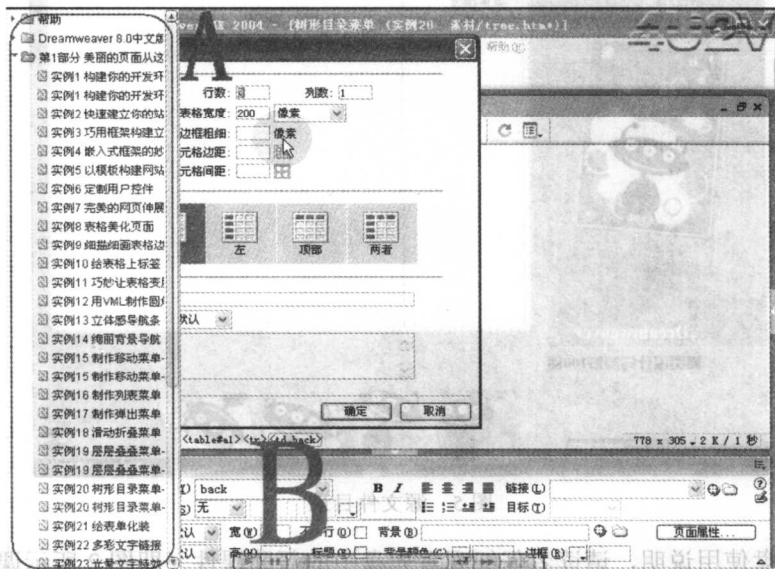


图3 课件播放界面

注意，当播放完一个片段后，光盘会自动跳到下一片段继续播放，当播放完最后一个片段后，光盘会自动跳回到如图2所示的课件目录。

(1) 如果正在播放的课件有多个片段，只要将鼠标移动到课件界面的最左边（图3所示的A圈区域），即可弹出课件片段菜单，从该菜单中可以选择要浏览的片段；

(2) 课件播放界面的下部有控制条，可以控制课件的播放，并观察课件的进度，如图

3 中“B”圈所示。该控制条放大后的效果如图 4 所示。

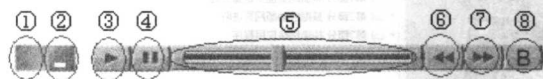


图 4 控制按钮

在图 4 中，① 圈所指为标题按钮，在控制条展开的时候，按住它可以拖动控制条；② 圈所指为控制条开关按钮，单击它可以展开或是收缩控制条；③ 圈所指为播放按钮，单击它便可播放课件；④ 圈所指为暂停按钮；⑤ 圈所指为进度条，拖曳它，可以控制课件的播放进度；⑥ 圈所指为快退按钮，每单击一次该按钮，课件便后退 5 帧；⑦ 圈所指为快进按钮，每单击一次该按钮，课件便前进 5 帧；⑧ 圈所指为返回主目录按钮，单击它便可返回图 2 所示的课件目录。

5. 获取源文件

在图 1 所示的光盘主界面中单击“源文件”按钮，便可打开源文件目录，如图 5 所示。单击相应章节的按钮，在右边便会显示出该章节所附带的源文件，读者可以直接调用这些源文件。

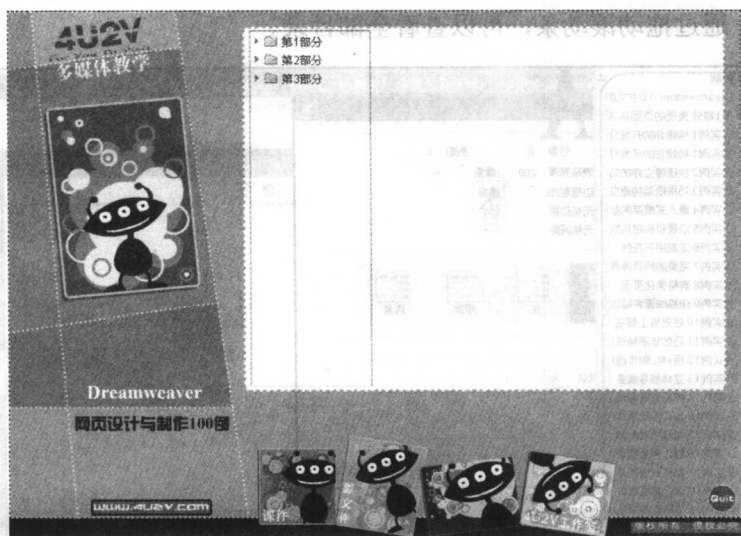


图 5 源文件目录

详细的光盘使用说明，请读者仔细观看光盘中的帮助课件（即图 2 所示课件目录的最上端），或是登录我们的技术支持站点获取帮助。

目 录

第1章 美丽的页面从这里开始	1
实例1 构建开发环境	2
实例2 快速建立站点	5
实例3 巧用框架建立网站	10
实例4 嵌入式框架的妙用	14
实例5 以模板构建网站和更新网站	17
实例6 定制用户控件	21
实例7 完美的网页伸展	23
实例8 利用表格美化页面	26
实例9 细描细画表格边框	28
实例10 给表格上标签	33
实例11 让表格变脸	37
实例12 用 VML 制作圆角表格	39
实例13 立体感导航条	41
实例14 绚丽背景导航	44
实例15 制作移动菜单	46
实例16 制作列表菜单	51
实例17 制作弹出菜单	53
实例18 滑动折叠菜单	56
实例19 层层叠叠菜单	60
实例20 树形目录菜单	64
实例21 给表单化装	72
实例22 多彩文字链接	76
实例23 光晕文字特效	81
实例24 立体字特效	83
实例25 动感模糊特效	85
实例26 五彩缤纷的文字	87
实例27 探照灯动画效果	90
实例28 霓虹灯文字效果	93



实例 29	制作动态背景文字	97
实例 30	个性化 IE 滚动条	101
实例 31	极酷的鼠标外观	103
实例 32	特色分隔线	104
实例 33	网站个性小图标	107
实例 34	实现背景水印	108
第 2 章 制作动感网页		111
实例 35	构建 Java 插入模块	112
实例 36	加快图片下载速度	114
实例 37	拼图游戏	117
实例 38	随机广告图片	123
实例 39	地图链接综合实例	126
实例 40	网页过渡特效	130
实例 41	图片渐显渐隐效果	133
实例 42	雾里看花	135
实例 43	实现全景图浏览	138
实例 44	幻灯片的制作	141
实例 45	雷达效果	145
实例 46	淡入淡出效果	148
实例 47	插入 Flash 按钮	153
实例 48	插入 Flash 文本	154
实例 49	插入交替图像按钮	155
实例 50	添加透明背景的 Flash	156
实例 51	制作 Flash 个性播放界面	158
实例 52	制作电子相册	161
实例 53	甩不掉的鼠标尾巴	162
实例 54	满天飞舞的动画效果	165
实例 55	随机播放背景音乐	170
实例 56	制作滚动布告栏	171
实例 57	滚动链接层	174
实例 58	设置状态栏信息	178
实例 59	添加页面功能按钮	179

实例 60	打造网站右键菜单	182
实例 61	为网页添加日历	185
实例 62	插入 Anfy 特效	190
实例 63	检测浏览器	194
实例 64	将 Excel 表格添加到网页中	195
实例 65	为表格排序	197
实例 66	处理 Word 文档	198
实例 67	自动关闭窗口	201
实例 68	自动刷新网页	201
实例 69	打字机效果	203
实例 70	智能网页浏览控制	207
实例 71	定制一个无边框的弹出窗口	210
实例 72	定义网页关键字	214
实例 73	变换网页的颜色	216
实例 74	表单输入的限制	218
 第 3 章 构建网络应用程序		221
实例 75	数据库连接	222
实例 76	验证用户注册	229
实例 77	验证惟一用户名	238
实例 78	插入用户注册信息	241
实例 79	更新用户注册信息	251
实例 80	用户登录服务器行为	259
实例 81	随机附加码验证	265
实例 82	产品展示厅	269
实例 83	实现购物车	275
实例 84	给产品下订单	284
实例 85	动态树形目录	290
实例 86	实现产品搜索	297
实例 87	产品高级搜索	300
实例 88	滚动产品导航	306
实例 89	站点统计	309
实例 90	在线调查统计	313

实例 91	BLOG 日历事件	316
实例 92	随笔管理及评论实现	324
实例 93	QQ 表情工具栏	334
实例 94	在线音乐网站	339
实例 95	动态广告管理	346
实例 96	客房预订业务	356
实例 97	聊天室登录界面	367
实例 98	聊天室主界面	373
实例 99	发送文本和显示界面	377
实例 100	聊天室私聊界面	381



第 1 章

美丽的页面从这里开始

实例 1 构建开发环境

在开发网站，特别是开发网络数据库之前，首先应该认真构建好 Dreamweaver MX 2004+ASP.NET 开发环境。本例将向读者介绍如何在 Windows XP SP2 操作系统下构建开发环境。

操作步骤

(1) 打开控制面板。在开始安装 IIS 服务器（IIS 是 Internet Information Server 的缩写，是由微软公司开发的 Web 服务器，系统默认状态下是没有安装该服务器的）前，先要将当前使用的系统安装盘放入光驱中（本例中应放入 Windows XP SP2 的系统安装盘）。然后在开始菜单中单击【控制面板】，打开控制面板，如图 1-1 所示。

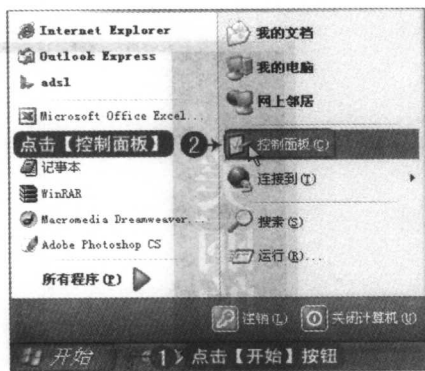


图 1-1 打开控制面板

(2) 安装 IIS 服务器。在弹出的【控制面板】窗口中双击【添加或删除程序】按钮图标，再在弹出的【添加或删除程序】对话框中选择【添加/删除 Windows 组件】，然后在【Windows 组件向导】窗口中勾选【Internet 信息服务 (IIS)】选项（默认状态下没有选择该选项），随后单击【下一步】按钮开始安装，如图 1-2 所示。经过一段时间后安装操作完成，这时可能要重新启动计算机，按提示操作即可。

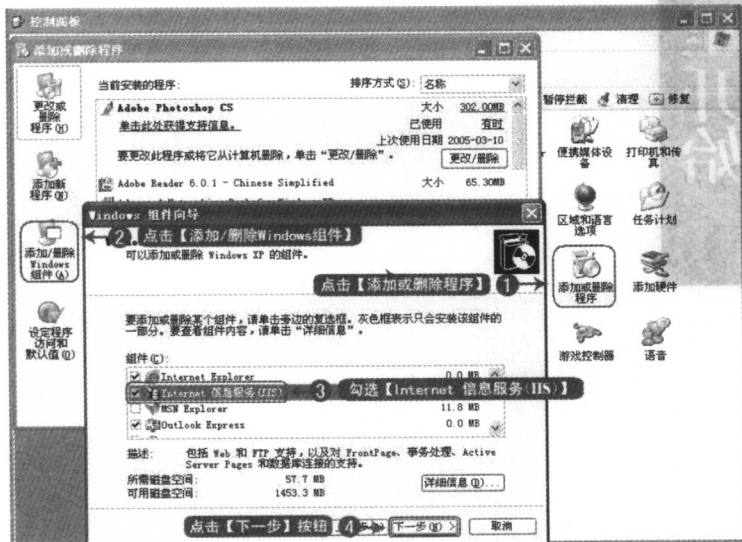


图 1-2 安装 IIS 服务器

错误信息, 则说明 ASP.NET 的运行环境基本构建完毕。

(6) 在 Windows 2003 操作系统中构建 ASP.NET 运行环境。上面介绍的是在 Windows 2000 或 XP 操作系统中构建 ASP.NET 运行环境的步骤和方法。下面介绍在 Windows 2003 操作系统中构建 ASP.NET 运行环境的两种方法。

一是使用【配置您的服务器向导】安装 IIS 6.0 和 ASP.NET, 操作步骤如下:

- ① 放入 Windows 2003 系统安装盘, 在【开始】菜单中单击【管理您的服务器】;
- ② 在【管理您的服务器角色】下单击【添加或删除角色】;
- ③ 阅读【配置您的服务器向导】中的预备步骤, 然后单击【下一步】;
- ④ 在【服务器角色】下单击【应用程序服务器 (IIS, ASP.NET)】, 然后单击【下一步】;
- ⑤ 在【应用程序服务器选项】对话框中选中【启用 ASP.NET】复选框, 然后单击【下一步】, 再单击“下一步”;
- ⑥ 阅读概要信息, 然后单击【下一步】;
- ⑦ 最后单击【完成】按钮完成安装。

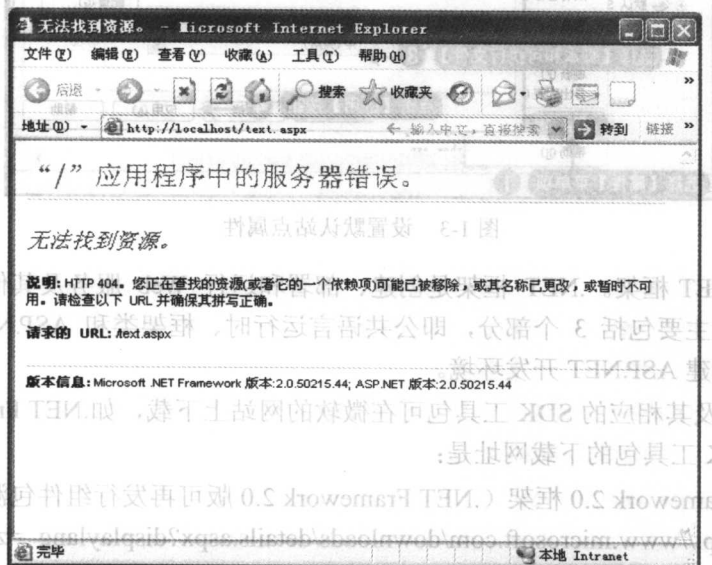


图 1-4 找不着文件错误信息

二是使用【控制面板】安装 IIS 6.0 和 ASP.NET, 操作步骤如下:

- ① 放入 Windows 2003 系统安装盘, 在【开始】菜单中单击【控制面板】, 打开【控制面板】窗口;
- ② 双击【添加或删除程序】图标;
- ③ 在弹出的【添加或删除程序】对话框中单击【添加/删除 Windows 组件】;
- ④ 在弹出的【Windows 组件向导】对话框中的【组件】列表框里单击【应用程序服务器】;

- ⑤ 接着单击【详细信息】；
- ⑥ 单击【Internet 信息服务】管理器；
- ⑦ 单击【详细信息】以查看 IIS 可选组件的列表；
- ⑧ 选择要安装的所有可选组件；
- ⑨ 单击【确定】，直到返回【Windows 组件向导】对话框；
- ⑩ 单击【下一步】，退出【Windows 组件向导】对话框。

(7) 在 Windows 2003 服务器里的 IIS 管理器中直接启用 ASP.NET 的操作步骤如下：

- ① 在【开始】菜单中单击【运行】，打开【运行】对话框；
- ② 在【运行】对话框中的【打开】框中键入 inetmgr，然后单击【确定】；
- ③ 在 IIS 管理器中展开本地计算机，然后单击【Web 服务扩展】；
- ④ 在右侧窗格中用鼠标右键单击【ASP.NET】，然后单击【允许】，ASP.NET 的状态变为“允许”。

经过上面各步骤的操作，Dreamweaver MX 2004+ASP.NET 开发环境已设置完毕，接下来就可以在这个站点创建数据库连接、开发网络数据库及网络应用程序。至此本实例操作完毕。

实例 2 快速建立站点

在 Dreamweaver 中建立站点，是进行网站开发的第二个关键步骤。这里所讲的建立站点，其实就是在 Dreamweaver 中定义站点、策划站点结构、部署开发环境。定义站点是为了更好地利用【文件】面板对站点文件进行管理，同时也是为了避免一些错误的出现，如路径出错，链接出错等。许多初学者在开始学习做网页时，就只知道做单一网页，既没有对文件的条理性、结构性加以管理，也没有对文件进行分类管理，使得整个站点显得很乱，所以在开发之前应该认真策划好站点结构。

效果说明 图 2-1 所示是用 Dreamweaver 建立的站点“Dreamweaver100”，该站点是第 75 例至第 90 例中玩具公司构建网站的站点。本例将介绍这个站点的建立方法。

创作思想 打开 Dreamweaver MX 2004 软件，执行【站点】|【站点管理】命令，在弹出的【站点管理】对话框中选择【新建】，按新建站点的步骤逐步进行设置，最后保存完成制作。

操作步骤

步骤一 定义站点

(1) 开始新建站点。启动 Dreamweaver MX 2004，切换到【文件】面板，单击【管理站点】，然后在弹出的【管理站点】对话框中单击【新建】按钮，如图 2-2 所示。

(2) 设置站点属性参数。在弹出的【Dreamweaver 100 的站点定义为】对话框的“编辑文件”、“编辑文件，第 2 部分”、“编辑文件，第 3 部分”中定义站点，如图 2-3 所示。

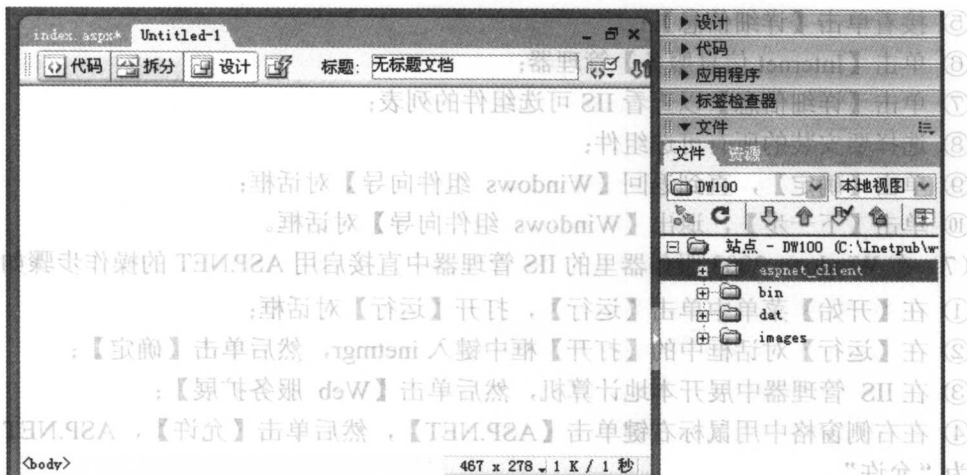


图 2-1 建立的站点

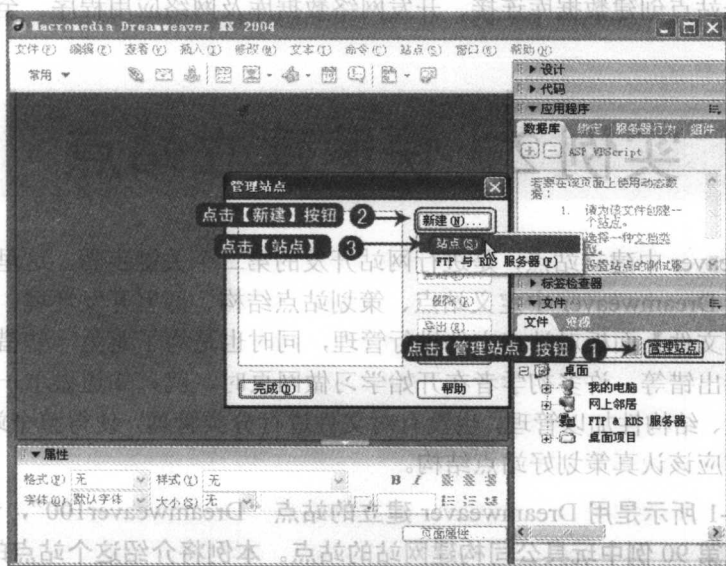


图 2-2 新建站点

提示：本实例是切换到【基本】选项卡中设置站点，建议初学者先以此方式建立站点，再通过【高级】选项卡对站点进行更详细的设置。

图 2-3 中的步骤 4 如果选择的是【否，我不想使用服务器技术】，则站点为静态网站，此时将直接执行步骤 6。静态网站与动态网站的区别不是指网站有没有 GIF、FLASH 动画，而是指有没有互动性。“互动性”是指网站根据用户的要求和选择能够动态作出改变及响应，能够自动更新网站，自动生成批量页面，能够根据用户的条件（时间、浏览器类型、用户在站点的使用权限等），自动生成不同页面。

图 2-3 中的步骤 5 主要是根据自身熟悉的服务器技术进行选择。如果读者熟悉 ASP