

曹大元 邵震中 沈果孙



河北教育出版社

围棋棋力自测

VEIQIQILIZICE

目 录

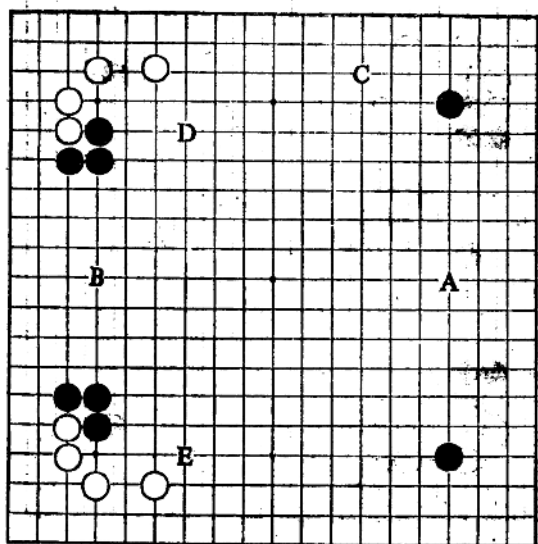
初级部.....	(1)
初级部得分与棋力一览表.....	(83)
中级部.....	(85)
中级部得分与棋力一览表.....	(307)

初 级 部

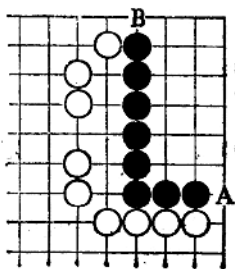
布局问题	10 题	每题 10 分	共 计 100 分
官子问题	10 题	每 题 5 分	共 计 50 分
常识问题	10 题	每 题 5 分	共 计 50 分
对攻问题	10 题	每 题 5 分	共 计 50 分
死活问题	10 题	每 题 5 分	共 计 50 分
满 分 为：300 分			

布局问题 1

黑先



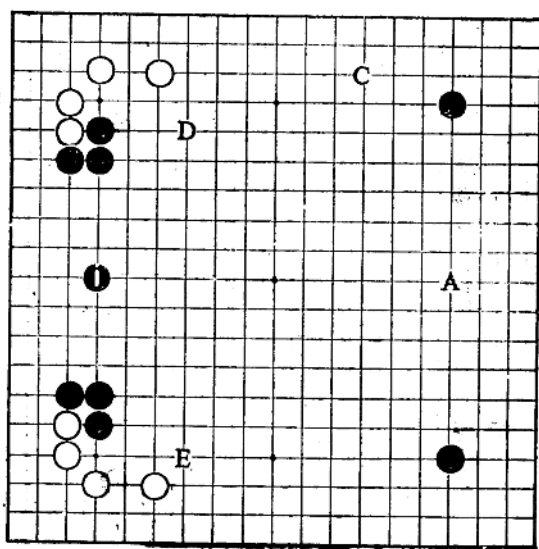
目前，盘上有一个急所，是不能错过的。请你在A、B、C、D、E五点中将它找出来。



官子问题 1

白先

A、B两点均可扳，你先在哪个位置上扳？想一想两者是否有区别？



解答图

1 (B) 10 分

A 8 分

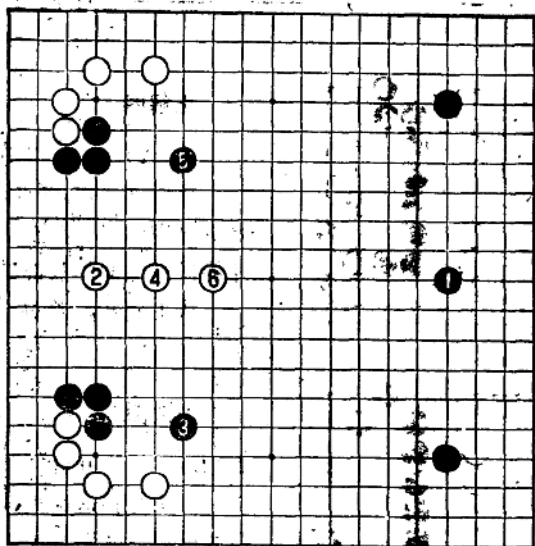
C 6 分

D 4 分

E 3 分

1 位是不可丢失的要点，有了这一手，黑上下的两个定式方始完整，并连结成宽阔的模样。

A 位：形成三连星，是通常情况下的好手。这手棋虽然也能使上下连结成模样，但不如 1 位紧急，见变化图。



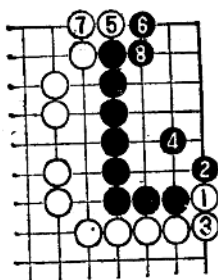
变化图：黑1占据三连星，白2势必打入。黑3、5需经营上、下两块黑棋，白4关后6再关是最平稳的下法。这样，左边的黑阵已不可能成空，同时由于两块黑棋均未安定，右边的三连星也不容易发挥威力。因而，这个通常情况下的好点，只能得8分。

图中黑5若在4位镇，是无理棋。在这里作战，白棋有利。

C位：这是针对左上白子的局部好点，但就全局而言还不如A位，比A位少得两分。

D位：这是扩张左边模样的要点。但这个模样尚未连片，D位跳起，操之过急，被白打入后将成为“空着”。

E位：与D位含义相同，但具体选点不如D位。

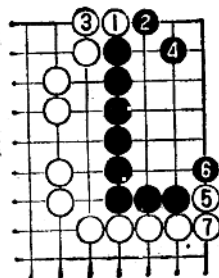


正解图

1(A) 5分

先在这边扳,是正解。两者是有区别的,只有先在这边扳,才能保证两面的扳都是先手。

从1到8,着法双方皆正。



失败图

1(B) 0分

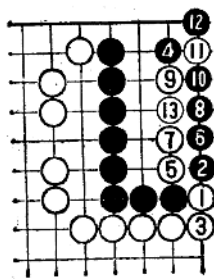
白1先在这边扳,错着。白5再扳,就不是先手了,黑棋可以不补,白无法吃住黑6一子。

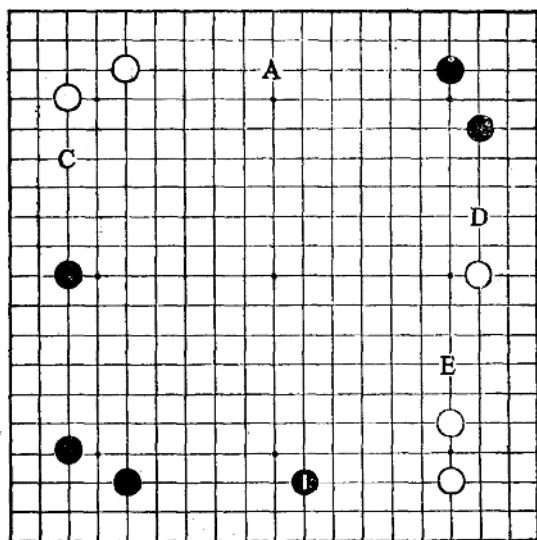
正解变化图

白1先在这边扳,黑4企图一子两用,是不能成立的。

白9枷,11扑是好手,白13打时,黑就不能连接了。请与上图对照,就可明白先后次序的重要性。

凡遇两面可扳的情况,常识是先空格长的一边扳。





解答图

1 (B) 10 分

A 8 分

C 6 分

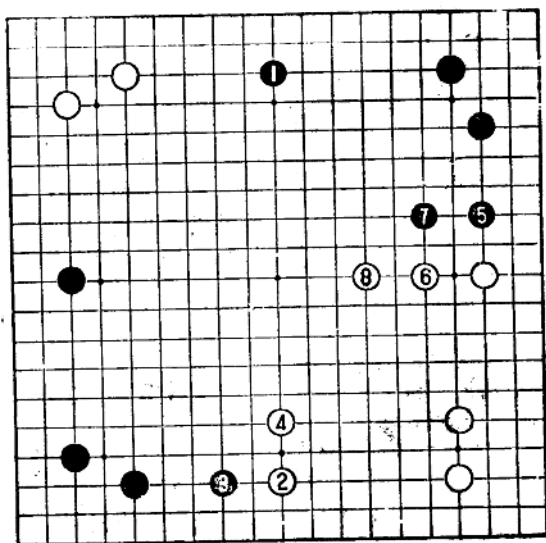
D 4 分

E 2 分

黑1是扩张左下角形势的要点。而下边又是双方形成大模样的必争之地。黑1之后，形成以黑无忧角为中心的两翼张开的大模样，因而，黑1这手棋的价值是很高的。

A位：虽然也是有关黑白双方模样的棋，但两方的黑白棋

均未形成方阵，因而不如下边要紧。黑在上边开拆，得八分。结果见变化图。



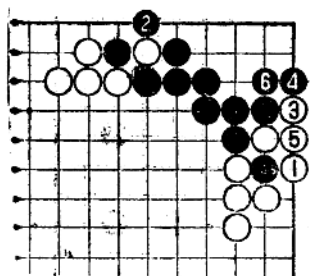
变化图：黑 1 在上边开拆，白 2 势必占据下边，黑 3 再拆就迟了一步。从白 4 到 8，白在右下角形成庞大阵容，成为白棋易下的局面。

白 2 之后，黑方如若不采用对围方案，急于打入白空，则易于被动，原因还要归结为错失了下边的要点。

C 位：开拆虽是好点，但不急，此点比上边 A 位稍差。

D 位：同样开拆，比 C 位价值稍低，得 4 分。

E 位：在这里打入没有意思。通常在打入兼攻击对方时，价值较高。单纯为破空而打入，一般要在布局即将终了时才下。

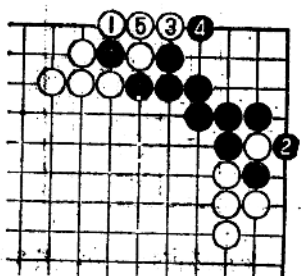


正解图 5分

白1提，正解。

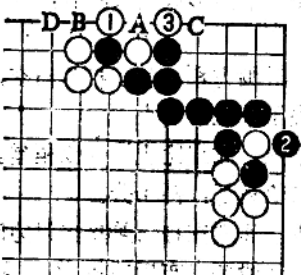
黑2提，白3扳是先手官子。黑4打时，白5还可在6位开劫。现白5粘，白1的价值是后手8目。如果黑4不敢打劫而在6位退，则白在4位

先手长，白1的价值就上升为后手10目。



失败图 0分

白1在这边提，黑2亦提，白3扳不是先手。因而白3不是白方的权利，白1提这手棋的价值是后手6目。

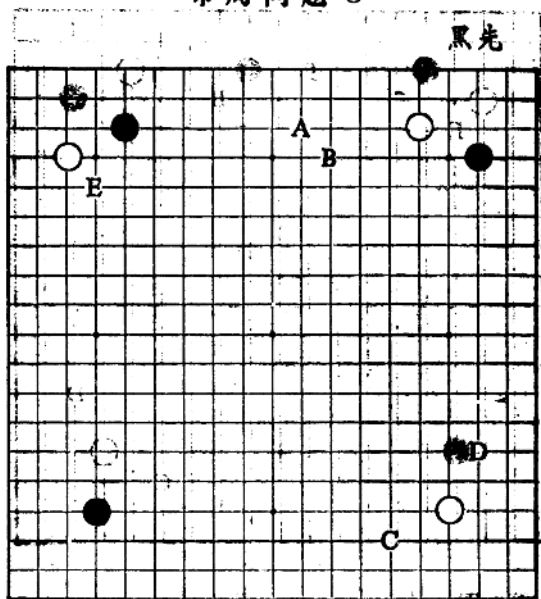


参考图

现在情况不同，白1提是正着。白3扳同样是先手，同时，这里若被黑在A提，则产生B位扳的先手官子。白1的价值是10—14目。其中4目的伸缩性在于白3扳后黑能否

在C位挡与黑提子后在B扳白能否在D挡。

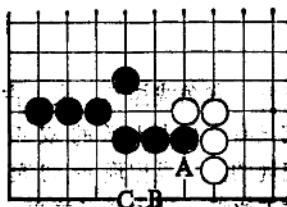
布局问题 3



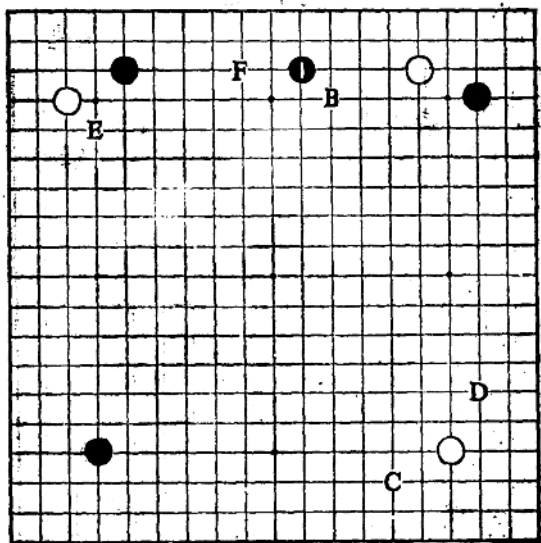
局上虽只有寥寥几着，但却已进入关键时刻，在A至E的五点中你选择哪一点？

官子问题 3

白先



这是一个经常遇见的官子，在A、B、C三种中选择哪一点？



解 答 图

1. (A) 10 分

E 8 分

C 7 分

B 4 分

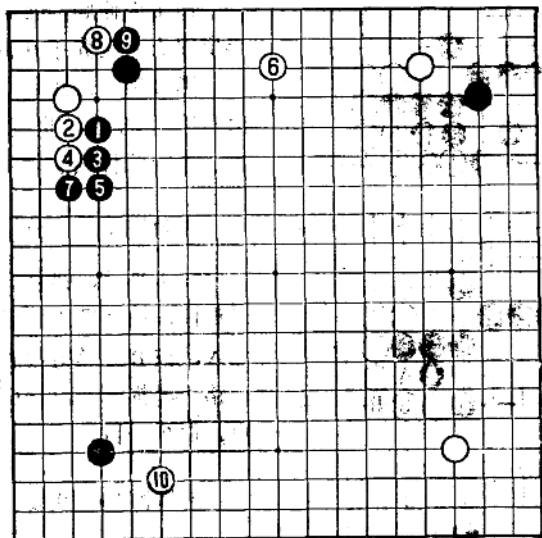
D 2 分

布局常识的先后顺序是：占空角，守角或挂角，夹，占大场。但本局中 1 位是“开兼夹”，它具有夹和占大场的双重意义，这样的棋在布局中是不容易出现的，一旦出现就切莫放过！同时，黑若不走 1 位，被白在 F 位拆，同样是开兼夹，因

而先占1位就更加重要。

告

E位：你希望先飞压之后再走1位开兼夹，但这样下容易有变，见变化图。放弃眼前的绝好点而绕远路，扣两分。

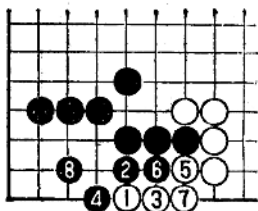


变化图：黑1飞压，白2、4连长，黑当然不能让白在5位扳头，白6就得到了上边的好点。黑7后虽在左边成势，但在上边已先付出代价，黑棋不上算。

C位：这是通常的好点，但忽视了上边的特殊情况，白势必占F位。由于没有意识到开兼夹的重要性，比E位少得一分。

B位：虽同样是夹，但与左上黑子不连贯，不能算开兼夹，自行破坏了开兼夹，要大扣分。

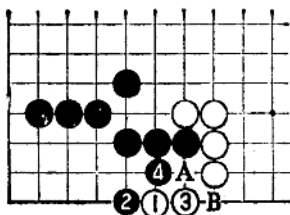
D位：右上黑子处于低位，不应当在这边挂。



正解图 5分

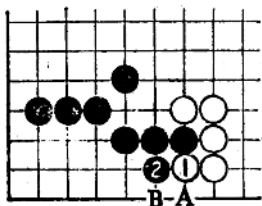
白1大伸腿，是正解。这手棋很大，是先后9目。

黑2顶，是正着，在黑2顶不住的场合，也可在4位顶。本图两种顶法均可。



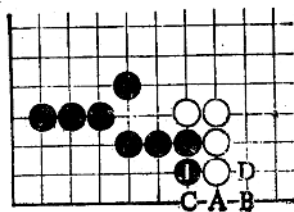
失败图1 1分

白1小飞，错着。黑2可以靠住，白3黑4之后，将来黑A，白B是黑方权利，白1一路之差损失四目（黑多三目，白少一目）



失败图2 0分

白1曲，手法最俗。以后双方均是后手扳，算作白A黑B，目数虽与上图相同，但因手法俗而得0分。



参考图

白方不走，被黑1挡后，从A到D是白权利，与正解图相比，相差9目。黑1称逆收9目。

