

夏海 / 高乐 ■ 编著

五笔字根

忆

新

路



一部在手，打字莫愁！



气象出版社

玩玩打打



责任编辑 刘厚堂
策划/编程/装帧 夏海



附赠光盘



正版原创《玩玩打打
字根宝盒》游戏



《玩玩打打》闯关游戏
试用版



正版五笔输入法



凭光盘上的序列号可
免费注册一份《玩玩
打打》在线游戏

图书在版编目(CIP)数据

五笔字根记忆新路线 / 夏海, 高乐编著.

—北京: 气象出版社, 2005.6

ISBN 7-5029-3980-6

I. 五… II. ①夏… ②高…
III. 汉字编码, 五笔字型 IV. TP391.14

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 060603 号

气象出版社出版

(北京中关村南大街 46 号 邮编: 100081)

总编室: 010-68407112 发行部: 010-62175925

<http://cmp.cma.gov.cn> E-mail:qxcbs@263.net

责任编辑: 刘厚堂 终审: 张斌

封面设计: 夏海 责任技编: 都平 责任校对: 时人

*

中国电影出版社印刷厂印刷

气象出版社发行 全国各地新华书店经销

*

开本: 787×1092 1/16 印张: 3 插页: 1 字数: 77 千字

2005 年 7 月第一版 2005 年 7 月第一次印刷

ISBN 7-5029-3980-6/TP·0156

印数: 10000 定价: 13.80 元 (含游戏光盘)

ISBN 7-5029-3980-6



9 787502 939809 >

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等,
请与本社发行部联系调换

【内容简介】

字根记忆是五笔字型的最大难点，令许多人望而却步。传统的方法是背诵“王旁青头戋五一……”，此法仅适合那些记忆力特别好，空闲时间特别多，学习特别用功的人。本书独辟蹊径，用图示来辅助记忆，每键一图，5区5位共25幅，读者只需浏览这些图，抓住关键的字根（核心字根、基本字根、键名字根），其他便可顺藤摸瓜，大大地降低了记忆的强度，使记字根变成一件轻松有趣的事情。字根记忆路线图除了用来辅助记忆之外，还可用来查找字根的例字、字根的键位及指法。

本书用生动的漫画引入五笔字型的关键概念，使读者更易于理解。为了帮助读者在短时间内彻底掌握五笔字型，本书提供了学习步骤（见封二勒口），并在书中安排了相应的练习，另外，随书赠送的光盘里还有配套游戏。

如果碰到难拆字，可求助于《常用汉字部件拆分字典》，根据难拆部件的笔画数，可检索到它的拆法。汉字部件不过500多个，难拆的部件就更少了，这样每查一次，必定会增强一定的拆字能力。

【学习步骤】



理解:

看1~2页的图，理解字根的概念、键名字与字根字的概念；弄清字根的来历、字根的分配规律、键名字的命名原则、字根字与键名字的区别所在。



记忆:

在众多的字根中，有三种字根是关键：

核心字根是指“一|丿、乙”，这是5个分区的依据。

基本字根是指可以用来表示键位的字根，如“三”可表示横区第3位。“△”是4的谐音，可表示折区第4位。

键名字根是指每个键的中文名，可用一首诗来概括，见4页。

记忆方法如下：

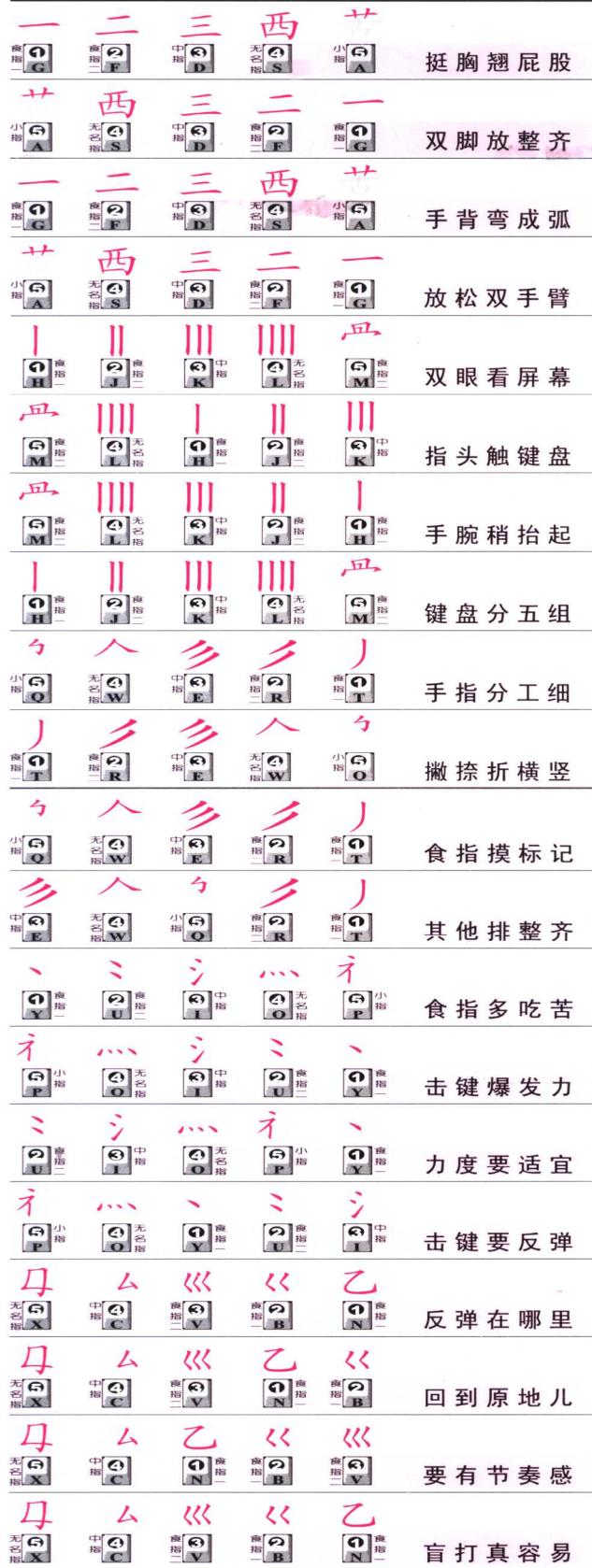
- ① 通过每幅字根记忆路线图中的键名字根和基本字根顺藤摸瓜地找到它们的相似字根，分析其内在联系，并留意旁边的提示。
- ② 根据每幅图下面的打法分解，在电脑上练习相应键名字和字根字的打法，每字至少5遍。
- ③ 浏览字根的例字，弄清每个字根应用在哪些汉字中。
- ④ 根据每幅图中的指法提示，用相应的手指将每个字根摸一遍，最好是顺藤摸瓜地摸，先摸键名字根或基本字根，再摸相似字根。每摸一个字根，心里要想着这个字根就是用这个手指来打的。
- ⑤ 看封三，区别容易混淆的字根，并通过字根趣味联想加深记忆。



复习:

在5页、11页、17页、23页、29页中进行填字根练习，注意其中带虚线圈的红字是一级简码，也就是只需敲相应字母键和空格键就能上屏的字。

【基本字根指法练习操】



【容易混淆的字根】

厂 R(反)	厂 D(厃)	厂 W(段與)
匚 Q(乐盥)	匚 A(牙)	匚 N(决)
匚 B(凶)	匚 M(岗)	匚 L(粤)
巳 N(巷)	巴 C(爬)	巳 B(仓)
戈 A(伐)	戈 A(武)	弋 A(翹)
乚 R(看)	乚 D(羞养)	
小 I(尖)	小 N(添)	
么 X(幼)	厶 C(私)	
弓 X(弘)	彑 N(改)	
广 Y(度)	广 U(病)	
乚 I(兴)	乚 U(前)	
由 M(邮)	甲 L(匣)	
匚 A(越)	匚 Q(仰)	
乚 A(切)	乚 X(顷)	
办 O(亦)	囗 L(舞)	
匕 A(虎)	匕 X(旨曳)	
刀 V(叨)	刀 B(叩)	
勺 Q(鸟)	勺 N(与)	
乚 T(乞)	乚 N(发)	
且 H(具)	目 E(且)	

像“匚 匚 匚 匚 匚”这样的字根我们叫做**开口型字根**，根据起笔的不同分为5种，分别是“横开口、竖开口、撇开口、点开口、折开口”。“横开口”在横5的位置，如：“匚 𠂇 𠂇 𠂇 𠂇”；“竖开口”在竖5的位置，如：“匚”；“撇开口”在撇5的位置，如：“匚 𠂇 𠂇 𠂇”；“点开口”在点5的位置，如：“𠂇 𠂇 𠂇 𠂇”；“折开口”中的“𠂇 𠂇”在折1的位置，“匚”在折2的位置。



封一勒口	内容简介
封二勒口	学习步骤
封三	基本字根指法练习操 容易混淆的字根
封三勒口	八大错误指法点评 字根趣味联想
封四勒口	字根总图

—接左边



练习：

- (1) 看 3 页的【打字思路图】，记住单字和词组的取码规则。
- (2) 指法训练，见封三的【基本字根指法练习操】。
- (3) 输入键名诗，至少 5 遍，见 4 页。
- (4) 输入每幅字根记忆路线图中的字根例字，每字 2 遍。
- (5) 输入 5 页、11 页、17 页、23 页、29 页的字根记忆句。
- (6) 在报纸上找 200 字左右的小短文进行练习，每篇文章至少打 5 遍才能换其他的文章。注意养成见词打词、见字打字的好习惯。

1	汉字部件与五笔字根关系图
2	键名字与字根字的概念
3	打字思路图
4	键名诗及其记忆
5	横区字根填空
6	横区第一键(G)字根记忆路线图
7	横区第二键(F)字根记忆路线图
8	横区第三键(D)字根记忆路线图
9	横区第四键(S)字根记忆路线图
10	横区第五键(A)字根记忆路线图
11	竖区字根填空
12	竖区第一键(H)字根记忆路线图
13	竖区第二键(J)字根记忆路线图
14	竖区第三键(K)字根记忆路线图
15	竖区第四键(L)字根记忆路线图
16	竖区第五键(M)字根记忆路线图
17	撇区字根填空
18	撇区第一键(T)字根记忆路线图
19	撇区第二键(R)字根记忆路线图
20	撇区第三键(E)字根记忆路线图
21	撇区第四键(W)字根记忆路线图
22	撇区第五键(Q)字根记忆路线图
23	捺区字根填空
24	捺区第一键(Y)字根记忆路线图
25	捺区第二键(U)字根记忆路线图
26	捺区第三键(I)字根记忆路线图
27	捺区第四键(O)字根记忆路线图
28	捺区第五键(P)字根记忆路线图
29	折区字根填空
30	折区第一键(N)字根记忆路线图
31	折区第二键(B)字根记忆路线图
32	折区第三键(V)字根记忆路线图
33	折区第四键(C)字根记忆路线图
34	折区第五键(X)字根记忆路线图
35	常用汉字部件拆分字典
48	识别码技巧

常用汉字部件库

汉字是由约 540 个常用部件组成的。

①

种类：
(偏旁 + 部首)
540

未选用的部件
运过来拆解。

汉字部件与五笔字根关系图

拆出 66 个零
部件，运往五
笔部件库。

五笔部件
整 + 零
242 个

直接选取 176 个最常用的
整部件运往五笔部件库。

所谓字根就是指五笔
的部件，将它们全部
分配给 25 个键。

②

字根配送

起笔是“丿”的向左边走.....

起笔是“丶”的向右边走.....

起笔是“一”的向左边走.....

起笔是“丨”的向右边走.....

起笔是“乙”的向左边走.....

③

键名字与字根字的概念

在你们几个中选一个作为 G 键的中文名字，省得我老是叫 G 键，多不方便啊！

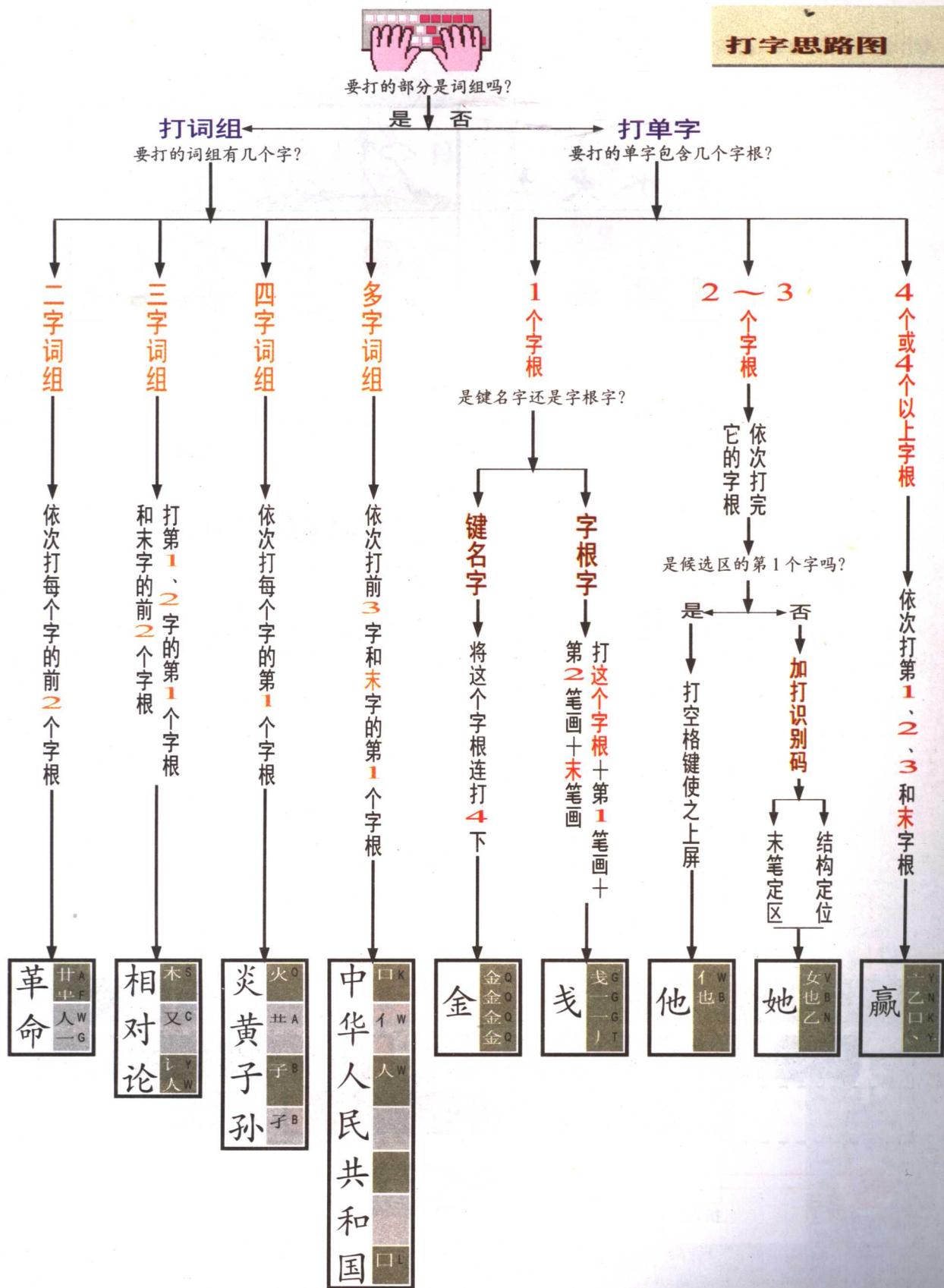
那就选我吧！我是“王”字，是汉字里使用得最多的偏旁之一，这样也便于人们快速地找到我。哈哈！我成了“键名字”了！

我俩既是字根又是字，那管我们叫什么呢？

你们就叫“字根字”吧！

我不跟你们争什么虚名，但大家心里清楚，咱们这个区叫做横区，我才是这个区的老大，不信你们瞧瞧，你们的第一笔是不是“一”？

打字思路图



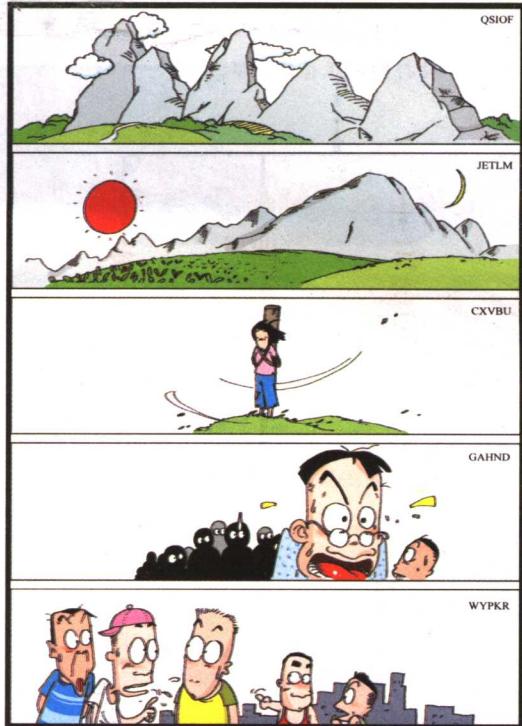
金木水火土

日月禾田山

又乡女子立

王工自己大

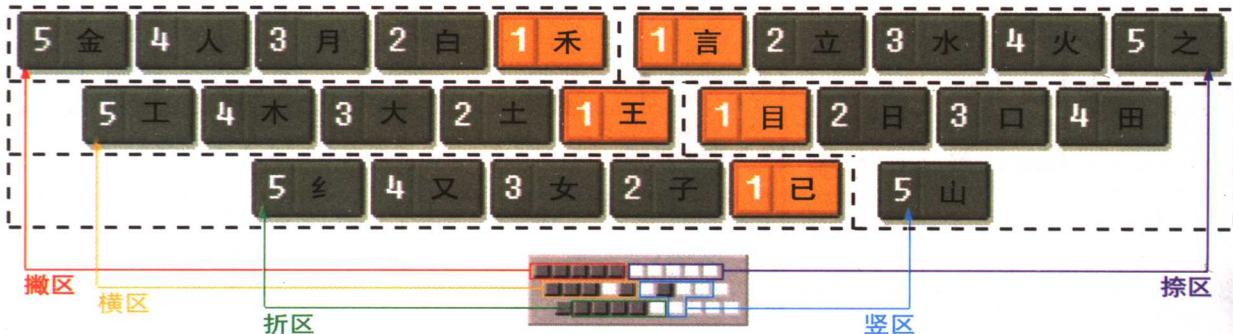
人言之口白



第一幅图画的是五行山，五行是指**金木水火土**，西游记中，孙悟空曾被压在五行山下。

第二幅图画的是大自然，天上有**日月**，**禾**苗长在**田**里，**田**在**山**边。

后三幅图画的是一个绑架事件，说的是“(绑匪) **又** 绑架了一个**女子立**在那里，**王工的目** (眼睛) **已**睁得很大 (大概是王工的老婆被绑了)，**人们言辞之**激烈以至于**口里白沫横飞**”。



横区字根填空

A
huáng hūn chuān cháng jiāng yuè cǎo qì
黄昏穿长江越早地

斤王
jīng nòng niān jié jù běn
旌弄年杰巨本
隹口本
六
貢隹
堪
称
标
梁

S
三花炒
木
耳
要
放萝卜
儿
ding

D
月
只
大
在
里
四
守
自
書
貝
怪
的
和
七

F 土 地 曰 斗 一 土 曰 婪 兮 徒
gǔn hán zhàng shí yú sì lǐn
jūn qíu ér shí cùn yǔ

G
謂 wèi

謂王 wèi wáng
米到 dào

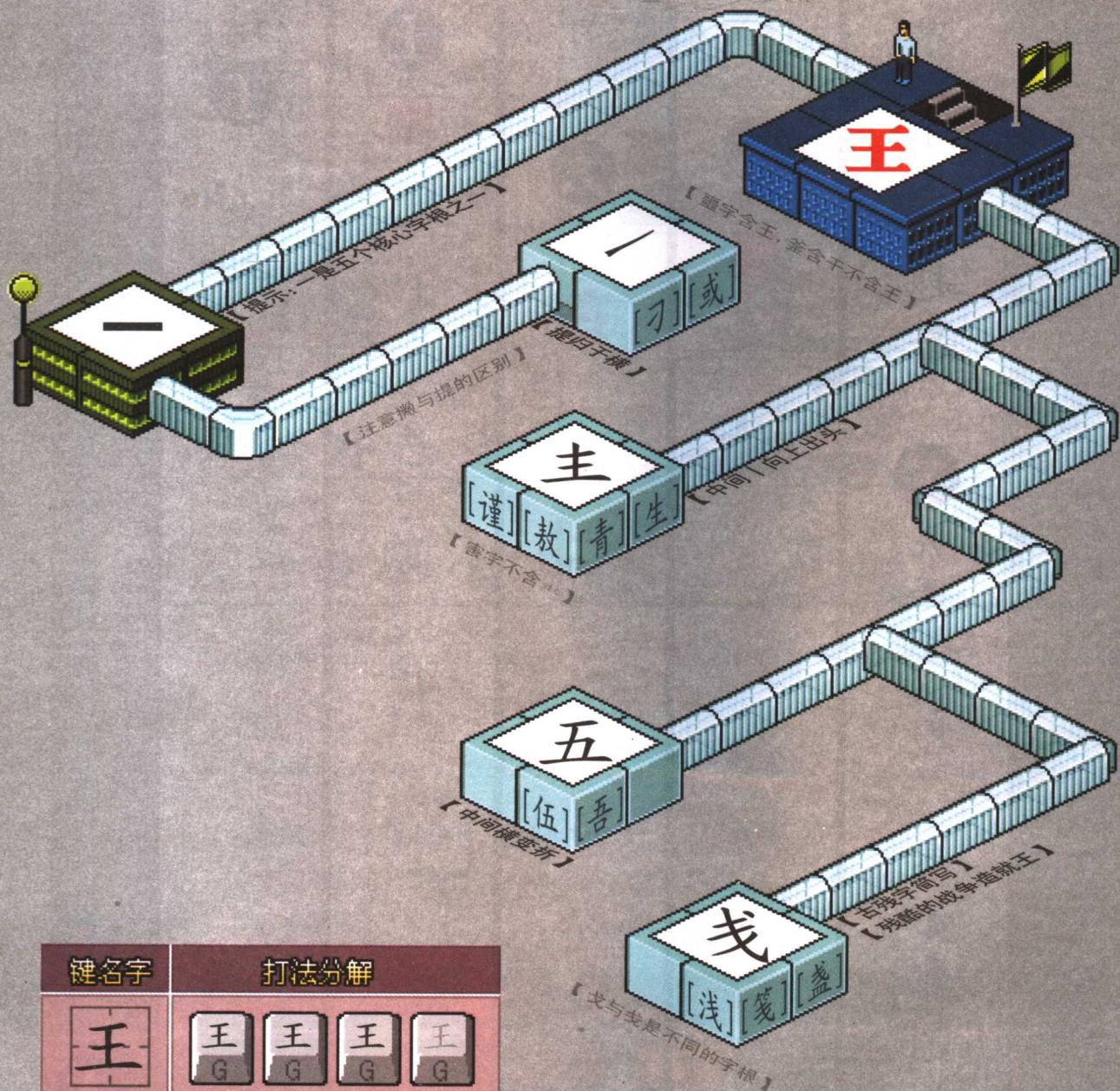
糸 xì

工
就是键名字又
是一级简码字

【根据拼音提示，联系上下文，填写空缺字根，正确答案请在书中查找】
此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

5 苗 4 西 3 三 2 二 1 —

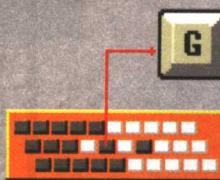
横区第一键(G)字根记忆路线图



键名字	打法分解
王	王 G 王 G 王 G 王 G
字根字	打法分解
戈	戈 一 一 丿 第一笔 G 第二笔 G 第三笔 G 第四笔 G
五	五 一 第一笔 G 第二笔 G 第三笔 G

注意：灰色的手根可以忽略，下面

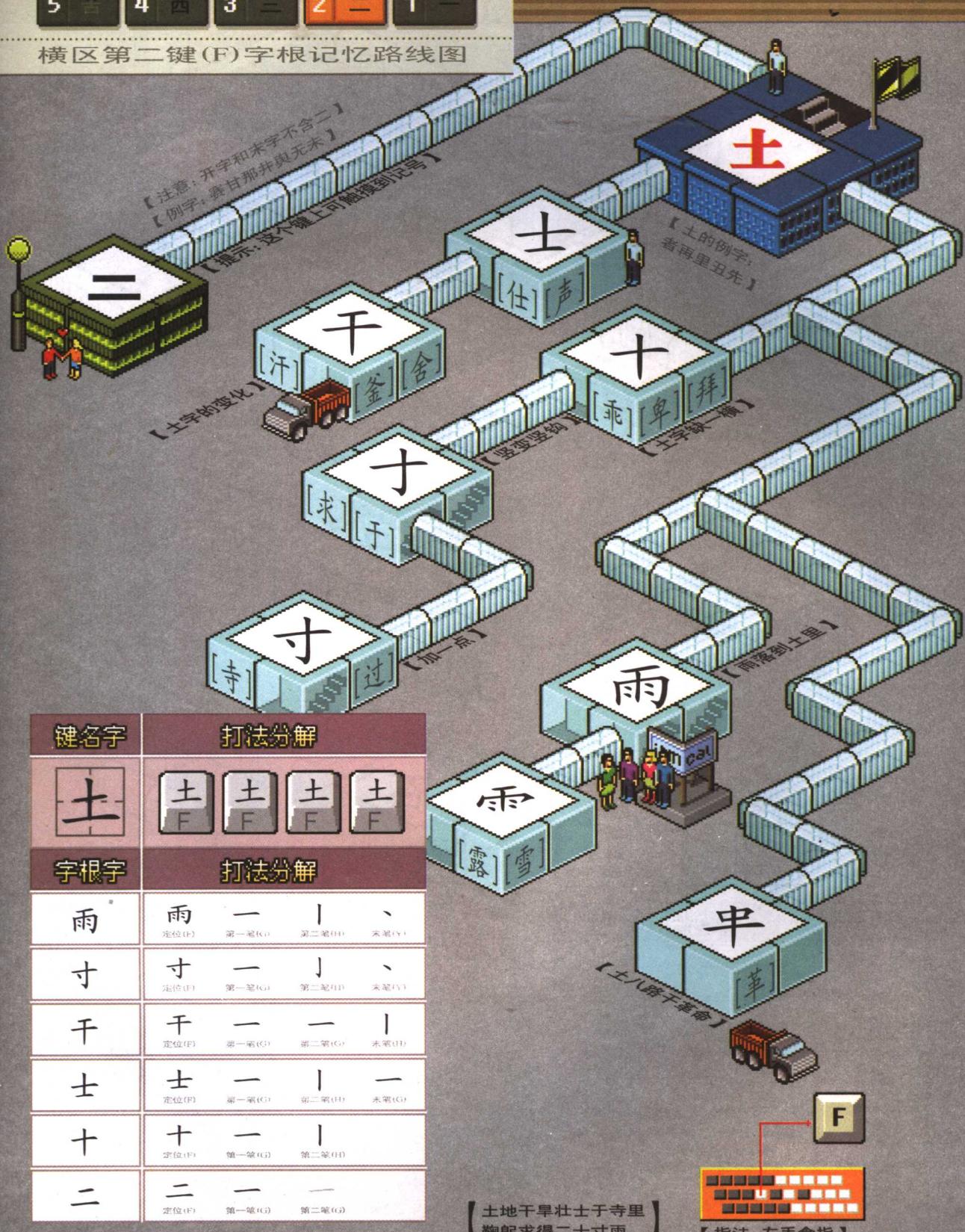
【请王五来到一线】



【指法：左手食指】

5 苗 4 西 3 三 2 二 1 一

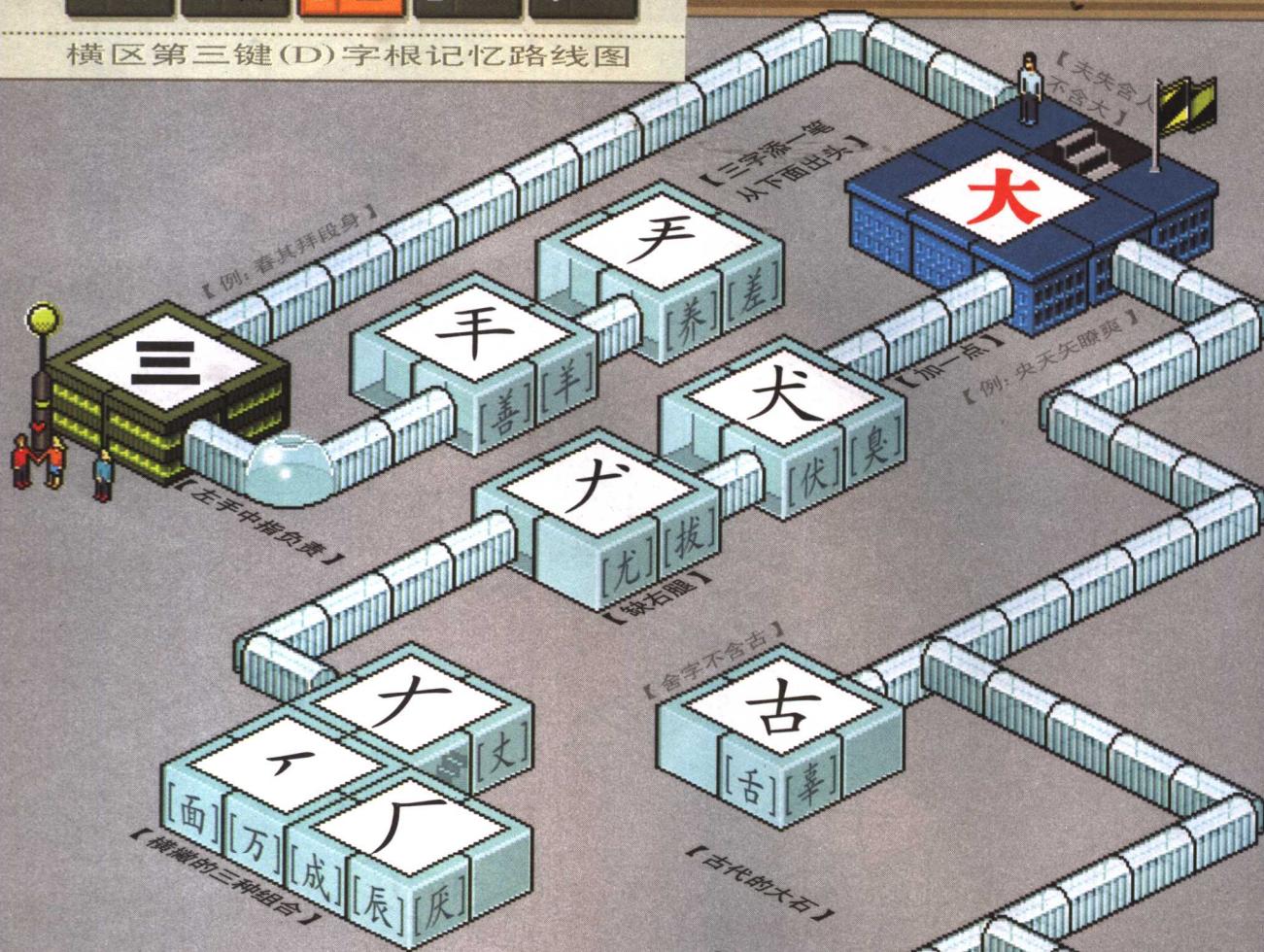
横区第二键(F)字根记忆路线图



【土地干旱壮士于寺里】
鞠躬求得二十寸雨】

5 苗 4 西 3 三 2 二 1 -

横区第三键(D)字根记忆路线图



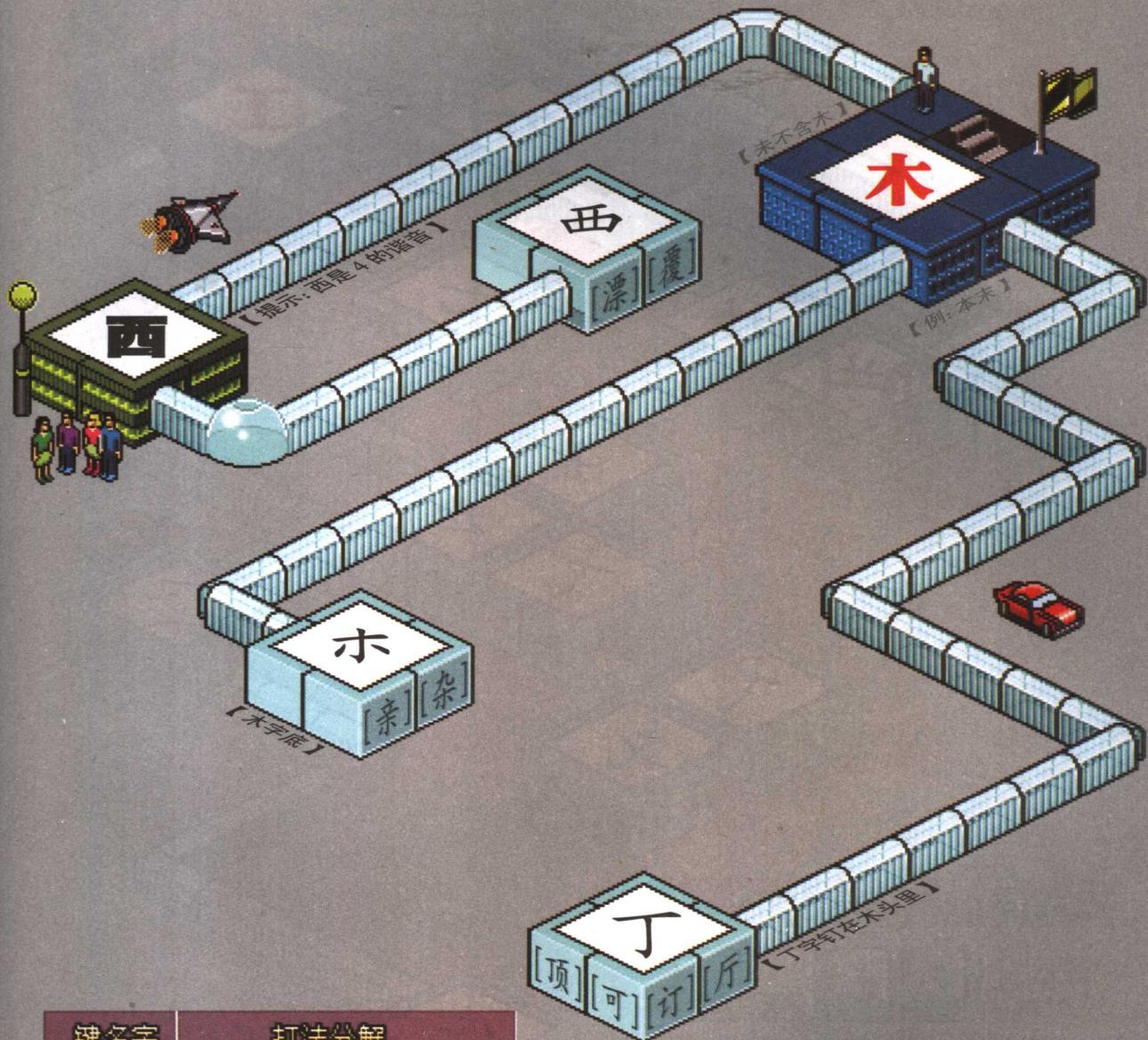
键名字		打法分解			
字根字		打法分解			
三		三	一	一	一
		定位(D)	第一笔(G)	第二笔(G)	末笔(G)
犬		犬	一	丨	、
		定位(D)	第一笔(G)	第二笔(G)	末笔(G)
厂		厂	一	丨	
		定位(D)	第一笔(G)	第二笔(G)	
石		石	一	丨	一
		定位(D)	第一笔(G)	第二笔(G)	末笔(G)
古		古	一	丨	—
		定位(D)	第一笔(G)	第二笔(G)	末笔(G)

有三只大大在厂里面
守着肆只古怪的石羊
和石龙



5 苦 4 西 3 三 2 二 1 —

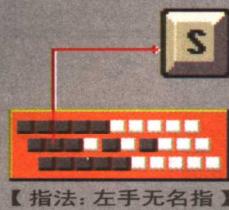
横区第四键(S)字根记忆路线图



键名字	打法分解			
字根字	打法分解			
西	西	一		一
	定位(S)	第一笔(G)	第二笔(H)	末笔(G)
丁	丁	一		
	定位(S)	第一笔(G)	第二笔(H)	

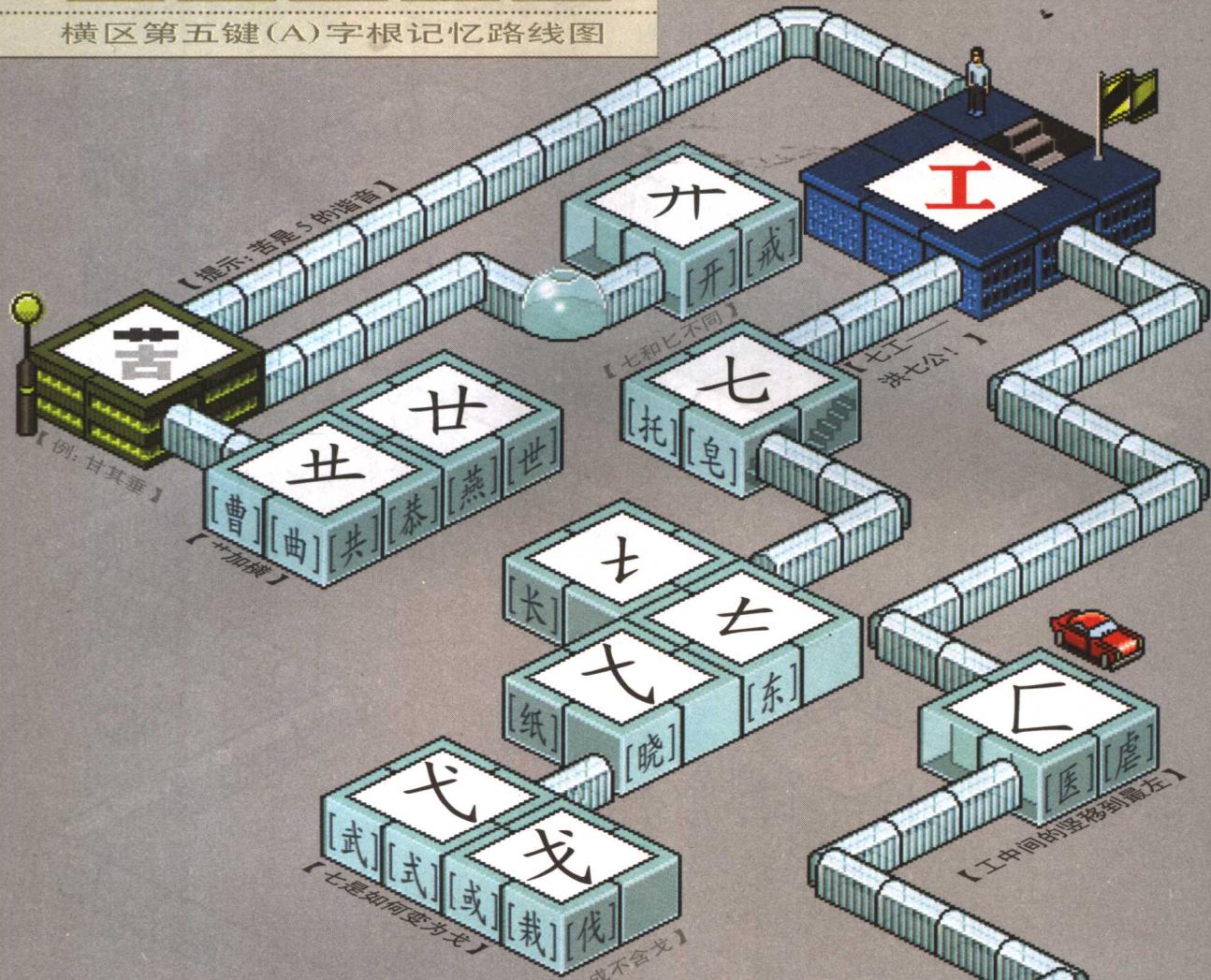
【西兰花炒木耳要放梦】

卜丁儿

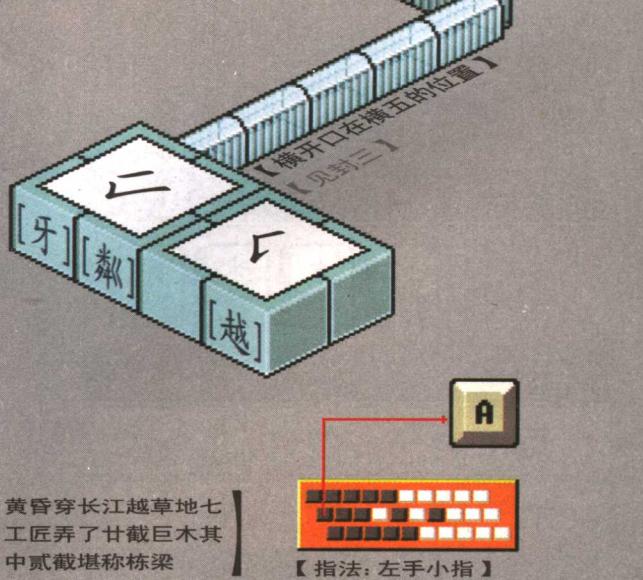


5 苦 4 西 3 三 2 二 1 一

横区第五键(A)字根记忆路线图



键名字	打法分解
工	工 A 工 A 工 A 工 A
字根字	打法分解
甘	甘 一 丨 一 定位(A) 第一笔(G) 第二笔(H) 末笔(I)
七	七 一 丂 定位(A) 第一笔(G) 第二笔(H)
戈	戈 一 丂 丶 定位(A) 第一笔(G) 第二笔(H) 末笔(I)
戈	戈 一 丂 丶 定位(A) 第一笔(G) 第二笔(H) 末笔(I)



黄昏穿长江越草地
工匠弄了廿截巨木其
中貳截堪称栋梁

【指法：左手小指】

竖区字根填空

H

J

K

L

M

𠂇

𠂔

𠂎

𠂑

𠂒

𠂓

𠂔

𠂔

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

𠂊

【根据拼音提示，联系上下文，填写空缺字根，正确答案请在书中查找】

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com