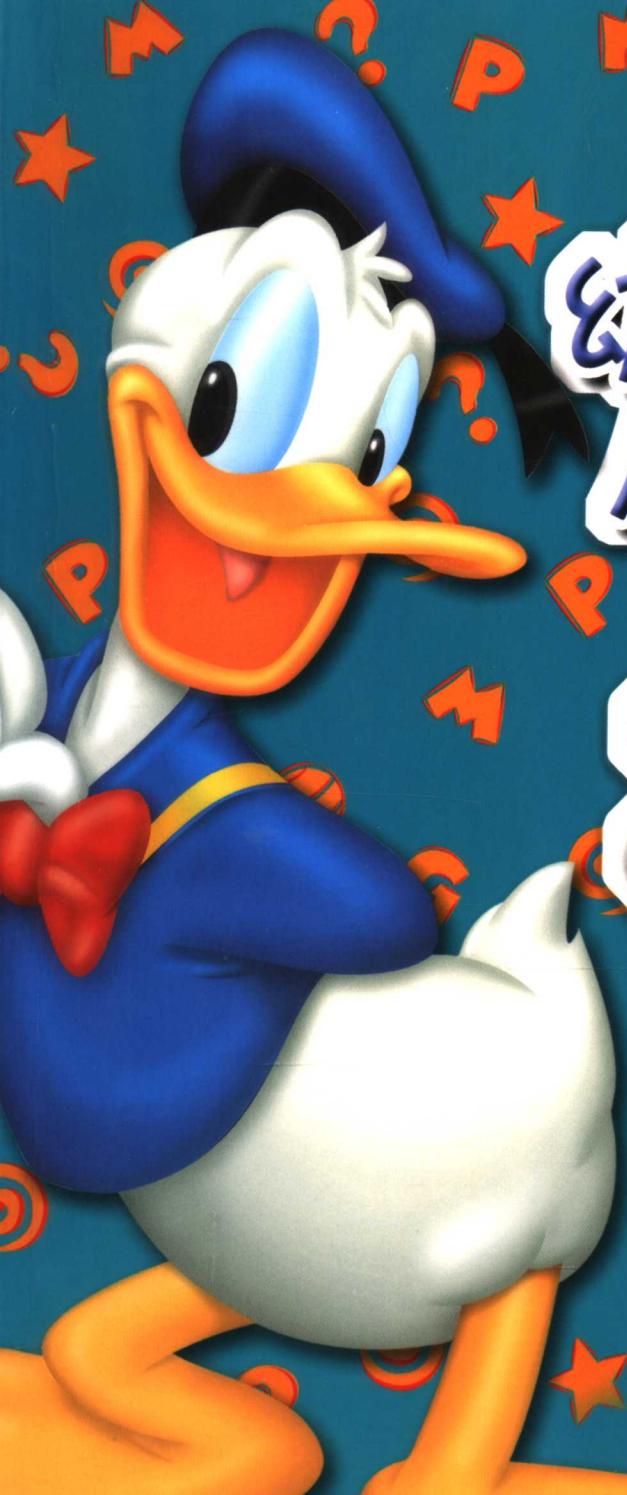


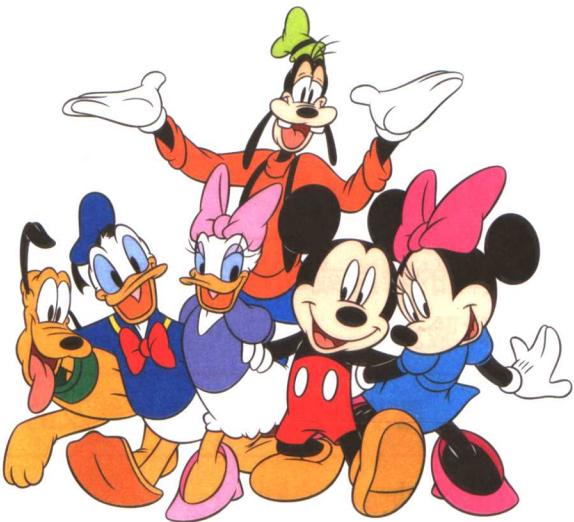
Disney

幼儿智能 开发

6岁



语言智能 数学智能 音乐智能
人际交往智能 身体运动智能
空间智能 自我认识智能 自然观察智能



幼儿智能开发 · 6岁

项目经理：孙 培

责任编辑：叶 瑛

美术设计：李红霞

童趣出版有限公司编

人民邮电出版社出版

北京市崇文区夕照寺街14号A座(100061)

北京慕来印刷有限公司印制

新华书店总店北京发行所经销

开本：889×1194 1/20 印张：4

2004年8月第1版 2005年3月第3次印刷

字数：35千字 印数：13,001—21,000册

ISBN 7-115-12613-5/G·1182

图字：01-2004-3404

全套(4册)定价：55.20元

© Disney Enterprises, Inc.

Disney

幼儿智能开发



主 编
张月红 崔学本

编 著
胡贵平

6岁

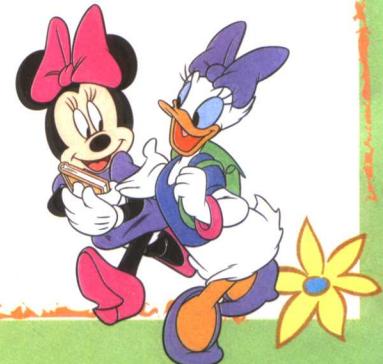
发现孩子的智慧潜能

我相信，每一个翻开这本书的父母都有一颗殷殷的爱子之心，都怀着一份切切的美好期盼：期盼自己的孩子在未来竞争愈来愈激烈的社会里成为一名成功人士。

生活中的成功人士有很多：学者、律师、官员、企业家、艺术家、世界运动冠军等等。将来我们的孩子会成为他们中的哪一个呢？这不取决于我们的良好愿望，而是取决于孩子具备哪方面的智能优势，取决于我们是否为他们提供了与其智能相适应、匹配的环境和教育。

美国著名教育心理学家、哈佛大学教授霍华德·加德纳博士认为，每个人都有八种智能：语言智能、数学智能、空间智能（视觉空间智能）、身体运动智能、音乐智能、人际交往智能、自我认识智能和自然观察智能。这些智能在幼儿期都以潜能的形式存在，而且每个人在这八种智能方面所拥有的量是各不相同的，并因此表现不同的智能优势，长大以后就会展示出不同的才华：如语言智能强的孩子很早就表现得伶牙俐齿，长大后可能成为主持人；空间智能强的孩子则对色彩、造型表现出高度的敏感性，他们长大了可能成为视觉艺术家，也可能成为建筑设计师；而一个既具备语言智能优势，同时又具有逻辑数学智能优势的人，则无疑是大律师的不二人选。

当然，在幼儿期，所有八项智能都只是以潜能的形式存在，只有给予适当的学习环境，使先天倾向和环境之间发生互动，每个人所拥有的多元智能才会得到高度的发展。如果家长没有发现自己孩子所具



有的智能优势，结果就是，孩子的天赋逐渐被掩盖，而在努力学习他不擅长的东西时，则由于力不从心，无法树立自信心，体验不到成功的感觉。

那么，怎样发现孩子具备哪方面的潜能倾向呢？很简单，在与孩子的共同游戏中，只要我们用心观察：孩子喜欢做哪类游戏？哪类游戏做起来更得心应手？哪类游戏玩起来更有创造性？据此就可以初步判断孩子具有哪方面的智能优势，未来可能会向哪个方向发展。

本套《幼儿智能开发》丛书专门针对八个智能设计了八类游戏，并在对每一项智能的关键能力进行细致分解的基础上，分别设计了8个小游戏，目的就是希望给孩子提供一个展示自己各方面素质的平台，从而帮助家长发现孩子的智慧潜能，帮助孩子进行全方位的智能开发与训练。

为了方便家长更好地利用本书，我们在每一个游戏前都给出了每个游戏所指向的能力目标，在游戏后则对具体的玩法和可拓展的活动给出了建议，希望家长朋友能够举一反三，和孩子一起设计出更多、更好的智能开发游戏来。

最后，祝愿您的孩子能在本书提供的多元智能的互动游戏中，充分发展自身的智能优势，同时带动较弱智能的发展，最终发展成为我们所期盼的人，成为社会所需要的人，成为未来的成功人士。

张月红

目录

语言智能游戏

传话筒	5
添字接龙	6
三只小猪	7
小小故事家	8
龟兔赛跑	10
给美妮的一封信	11
我会写字	12
	13

数学智能游戏

填数	14
他们是多少	15
数鞋子	16
我的七巧板	17
玩积木	18
认识时间	19
认识日历	20
戴丝购物	21
	22

身体运动智能游戏

过障碍运粮	23
我们一起跳跳跳	24
圣诞贺卡	25
剪窗花	26
漂亮的纸花	27
米奇的绒线球	28
模仿秀	29
自编舞	30
	31

空间智能游戏

找不同	32
听故事	33
认识左右	34
看谁拼得快	35
谁能找到戴丝?	36
服装设计师	37
搭积木	38
未来城市	39
	40

音乐智能游戏

闪烁的小星星	41
小老鼠上灯台	42
小鸭子嘎嘎嘎	43
鱼儿水中游	44
我能自编舞蹈	45
天才词作家	46
认识乐器	47
美妙的声音	48
	49

人际交往智能游戏

你能原谅他吗?	50
讲文明懂礼貌	51
怎么办?	52
一起滑旱冰	53
好朋友一起画	54
请让我来帮助你	55
朋友越多越快乐	56
我的朋友多	57
	58

自我认识智能游戏

你了解我吗?	59
身体部位	60
我的身体会画画	61
自制评价手册	62
我能做	63
生日卡	64
买东西	65
画表情	66
	67

自然观察智能游戏

天气记录表	68
四季的变化	69
有趣的磁铁	70
我种的蒜	71
我爱吃	72
找空气	73
小动物过冬	74
飞机尾部的白烟	75
6岁幼儿智能发展评价表	76
	77

语言智能游戏

语言智能，指能有效地运用口头语言及文字表达自己的思想并理解他人，灵活掌握语音、语义、语法，具备用言语思维、用言语表达和欣赏语言深层内涵的能力。具备语言智能优势的人，善于倾听，能准确理解他人；叙述更有条理而且明白易懂；善于用语言说服、激励、鼓舞、娱乐他人；善于以书面语言的形式使自己的思想保留下来，与他人共同分享自己的想法和情感。他们适合的职业是：作家、记者、主持人、教师、政治活动家等等。



具备较高语言智能的儿童表现出以下特点：

- 喜欢听故事、儿歌；
- 善于模仿他人的声音和语言；
- 喜欢讲话，擅长口头表达，词汇很丰富；
- 喜欢阅读，即使不认识字，也能独立翻阅图画书；
- 擅长记忆名字、地点、日期和琐事，能很容易地完整复述故事；
- 总是问有关词、声音或事物名称的问题，如“这是什么意思”；
- 喜欢玩文字游戏，善于理解谜语、笑话；
- 喜欢涂涂写写；
- 有语言学习的天赋，很容易掌握新的语言。



传话筒



目标：发展幼儿的倾听能力，同时培养幼儿的注意力和记忆力。

请妈妈悄悄在你耳边依次说出下图中米奇的三个动作，你要记住并转告爸爸，然后让爸爸依次做出来，最后请你说说爸爸做的动作对不对。



提示：

1. 家长可以任意发出一个指令，让孩子指挥爸爸做。
2. 可以适当增加难度，如增加做事的数量或复杂性等，鼓励孩子完成。

添字接龙



目标：学会用各种词汇丰富自己的语言。

请妈妈说一个词，如：“鱼”，孩子接“一群鱼”，妈妈要在此基础上继续添加新的字或词，如：“高飞在和一群鱼游泳”，以此类推，直到不能添加为止，妈妈或孩子再说一个词，游戏重新开始。



提示：

1. 妈妈选词要尽量选孩子生活中接触过的、便于添加其他字词的名词，以免孩子添加不上来对游戏失去兴趣。
2. 平时家长可以和孩子玩简单的“组词接龙”游戏，如：家长说“天空”，孩子要用“空”字组一个新词“空气”，家长要接着组“汽车”……直到再组回到原来的第一个词“天空”为止。



三只小猪

目标：让幼儿学会专注地听，培养幼儿的注意力、记忆力和表达能力。

给你一个任务：先听妈妈讲故事，然后你再讲给妈妈听，好吗？



1. 三只小猪和猪妈妈住在山脚下的一座房子里。大灰狼则孤零零地住在山坡上。三只小猪渐渐长大了，他们要离开妈妈，去过独立的生活了。



2. 第一只小猪为自己盖了间草房子。第二只小猪为自己盖了间木房子。第三只小猪为自己盖了一间砖房子。山上的大灰狼知道三只小猪独立生活的消息后，就立刻下山了。他直奔第一只小猪的草房子而来。

大灰狼敲了敲草房子的门，假装和善地说：“小猪，小猪，把门开开，我要进来！”第一只小猪向窗外一望，看见了大灰狼。“噢，我不会让你进来的！”小猪说。大灰狼露出凶恶的面目，他鼓起腮帮子，拼命吹气。“呼啦！”小猪的草房子一下子就被吹倒了！小猪撒开小短腿，跑到了他兄弟的木房子里。



3. 大灰狼也追来了，他披上羊皮，来到木房子前，细声细气地说：“小猪，小猪，我是绵羊，把门开开，我要进来。”

两只小猪向窗外望去。他们认出了羊皮下大灰狼的眼睛！第二只小猪说：“噢，我不会让你进来的！”

大灰狼鼓起腮帮子，拼命吹气，木房子“呼啦”一下倒了！两只小猪慌忙逃出来，以最快的速度跑到他们兄弟的砖房子里。



4. 大灰狼很快就追来了。“咣咣咣！”他使劲地敲着门，大声叫道：“小猪，小猪，把门开开，我要进来！”

“噢，不！我不会让你进来的！”第三只小猪说。大灰狼恼极了，使出全身的力气拼命吹气。可他就是吹不倒眼前的砖房子！最后，大灰狼累得筋疲力尽了！但他绝不罢休，于是，大灰狼爬到了房顶上，想从烟囱里溜进去。屋子里，三只小猪都听到了房顶上的动静。

聪明的小猪们连忙将大罐子盛满热水，架在了烟囱下的火堆上。



5. 大灰狼顺着烟囱溜下来了！“扑通！”他一屁股坐进了热水罐里。滚烫的水烫得大灰狼

“噌”地一下腾空而起，窜出了烟囱。他跑啊，跑啊，一口气跑回了自己的房子里。

从此以后，大灰狼一直孤零零地住在山坡上，再也没敢下山。现在，三只小猪快乐地住在漂亮的砖房子里。他们天天玩啊，唱啊，跳啊，开心极了。



提示：

家长可根据自己孩子的实际，另外准备故事给他听，也可以是录音故事、光盘故事等，形式可以不限，只要能引导孩子把故事的主要内容复述下来即可。



小小故事家

目标：学会灵活的运用各种词汇创编故事。

请你根据下面所提供的场景或物体自己编一个较完整的故事。



提示：

1. 孩子可全选或自选两、三样物体进行创编，也可自行添加情景或情节随意创编。
2. 家长可引导孩子进行多次创编，并把孩子的每一次讲述都录下来，进行比较，再加以完善，使其编的故事越来越生动有趣、符合逻辑和充满想像力。

龟兔赛跑



目标：能根据某种线索自己排图编故事，培养幼儿的理解力和表达能力。

这几幅图里都有谁？他们分别在干什么？这几幅图哪张是第一？哪张是第二？请你给它们排一排队，然后再给妈妈讲讲好吗？



提示：

家长要鼓励幼儿充分发挥想像力和创造力，创编出不一样的故事来。





给美妮的一封信

目标：让幼儿学会运用图画、符号、文字表达自己的想法。

你喜欢美妮吗？你最喜欢她什么呢？想和她交朋友吗？给美妮写封信吧，把你想法告诉她。

亲爱的 :



提示：

家长要多鼓励孩子写信，
比如过节的时候，或者
收到礼物的时候。

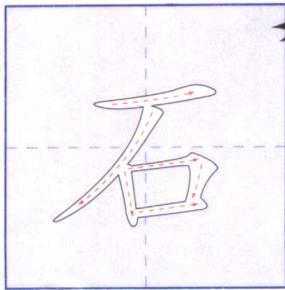
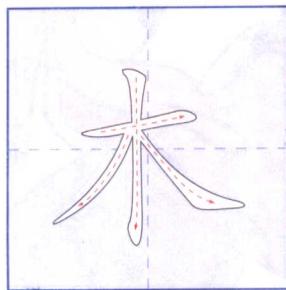
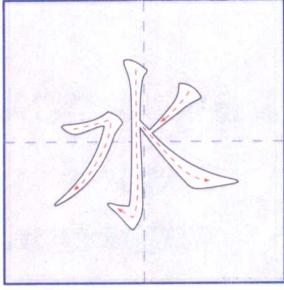
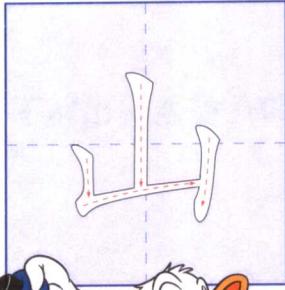
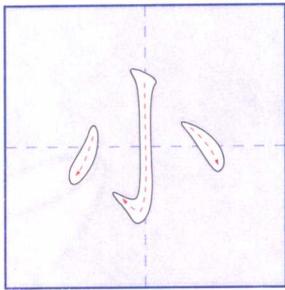
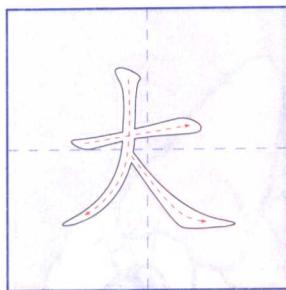
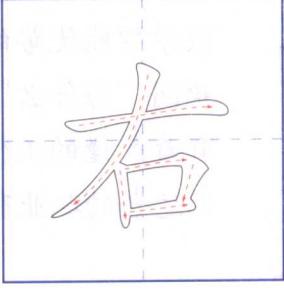
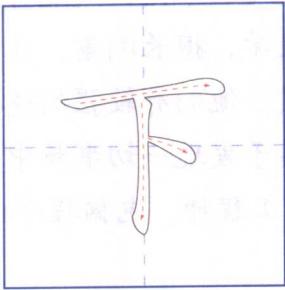
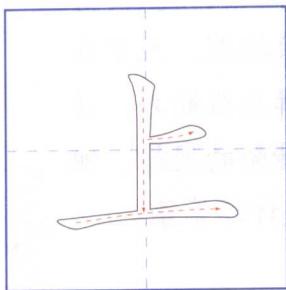


我会写字



目标：学写简单的汉字，培养幼儿对文字的兴趣。

你认识这几个字吗？你知道它们的笔顺吗？请你把它们按箭头的方向描下来好吗？



提示：

家长可给孩子准备一个田字格本，把孩子认识的汉字写下来，让他学着书写。

数学智能游戏

数学智能，指人能够有效地计算、测量、归纳、推理，并进行复杂数学运算的能力。数学智能的核心就是能够提出问题并解决问题。具备数学智能优势的人，毫无疑问喜欢数学，擅长测量，喜欢推理，凡事喜欢问“为什么”，并努力去寻找答案。他们有较强的逻辑思维能力，并有着严谨的工作态度，他们喜欢也善于发现一切事物中暗藏的规律。他们适合的职业有：科学家、会计师、工程师、电脑程序设计师等等。



具备较高数学智能的儿童表现出以下特点：

- 喜欢数数；
- 喜欢玩算术游戏；
- 喜欢问“为什么”；
- 对于如何做事，会问许多问题，思维更有条理；
- 喜欢下棋；
- 喜欢把事物分类或分等；
- 喜欢进行简单的推理；
- 思考问题比同龄孩子要更抽象，更有逻辑性。



填数



目标：熟悉1—100各数。

按照数的变化规律，在□中填上合适的数。

	1	2	3	4		6	7	8	9
10		12		14		16		18	
	21		23		25		27		29
30	31			34	35			38	39
40		42		44		46		48	
	51								59
		62						68	
			73				77		
				84		86			
					95				
									100



提示：

引导孩子说说数的变化规律。