

课间休息!

烧死

脑细胞

1 星级

四川出版集团
四川少年儿童出版社

烧死



脑细胞

课间十分钟

1 星级



潘锦 编
斯一特工作室 绘

四川出版集团
四川少年儿童出版社

图书在版编目(CIP)数据

烧死脑细胞. 1星级/潘锦选编; 斯一特工作室绘.
成都: 四川少年儿童出版社, 2004
(课间休息)
ISBN 7-5365-3166-4

I. 烧... II. ①潘...②斯... III. 智力开发—少年
读物 IV. G421—49

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第020214号

责任编辑: 谢 徽 黄 政

责任校对: 熊向全

责任印制: 王 春

烧死脑细胞 1星级

四川出版集团 四川少年儿童出版社出版 (成都盐道街三号)

新华书店经销

成都福利东方彩印厂印刷

开本 850×1168

1/48

印张 3

印数: 1-10,000册

ISBN 7-5365-3166-4/I.734

定价: 7.00元

目录



扩大水池

01

13

为什么不开枪



包工造屋

03

15

郁金香花开了



打铁罐比赛

05

17

聪明的女孩



驱车寻宝

07

19

数球



谁是小偷

09

21

心算



吹牛皮比赛

11

23

叽里咕噜





哈哈娃娃岛

25



对方手中的糖

27



称罐头

29



学生的专业

31



唐僧路过罗刹国

33



他是人还是吸血鬼

35

37
车间工人拔河比赛



39
三角形的鸡圈



41
辛苦的服务员



43
找规律



45
锯木头



47
毒酒和美酒



目录



聪明的阿里巴巴

57



除夕欢聚

59

71
填数



69
算术题



宝石在哪里

55



趣味魔术

53



65
观察力测试



君子、小人和凡夫

51



63
距离多远



令人困惑的三块路牌

49



61
观察力测试





问号处填数

73

85
指纹的秘密



蜘蛛和蚊子

75

87
溺水



煮鸡蛋

77

89
西瓜皮



篮球比赛

79

91
太阳谷



观察力测试

81

93
三根筷子



观察力测试

83

95
算术题



目录



波卡亨特小姐的年龄

97



算术题

99



瘦肉和肥肉

101



消遣活动

103



铁路设计

105



2人排队

107

109

分蛋糕



111

油和醋的问题



113

隧道



115

兔子和公鸡



117

迷宫



119

观察力测试





观察力测试

121



星期几

123



疲惫的威利

125



五个报童

127



分图

129



猴子爬绳趣题

131

133
想想看



烧死脑细胞



扩大水池

下图中有有一个正方形水池。水池的四个角上，栽着四株老橡树。现在要把水池扩大，使它的面积增加一倍，但要求仍然保持正方形，而又不移动老橡树的位置。

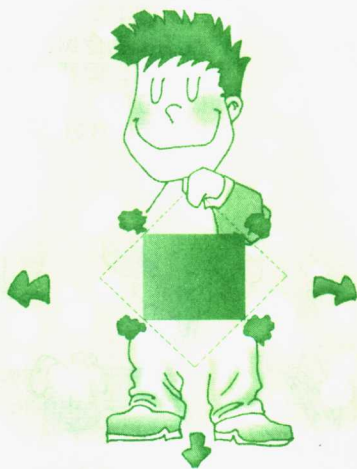
你有什么好办法吗？





烧死脑细胞

答案



要把水池扩大一倍，保留原来的形状，而且不移动四株老橡树，是完全可以做到的。上图表明：让四株老橡树恰好位于新建的正方形水池四条边的中点，这样挖成的新水池，其面积正好是旧水池的一倍。这是不难验证的：只要在代表旧水池的正方形上画出对角线就可以了。

烧死脑细胞



包工造屋

裱糊匠与油漆工：1100美元；油漆工与水暖工：1700美元；水暖工与电工：1100美元；电工与木匠：3300美元；木匠和泥水匠：5300美元；泥水匠和油漆工：3200美元。

试问：每位师傅的要价是多少？



?



烧死脑细胞

答案

每位师傅的要价是：裱糊匠：200美元；油漆工：900美元；水暖工：800美元；电工：300美元；木匠：3000美元；泥水匠：2300美元。



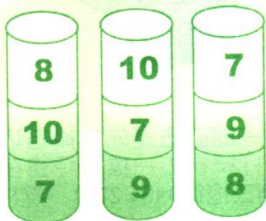
烧死脑细胞



打铁罐比赛

集市上的“办得到”货摊上摆着九个铁罐，每个上面都标有一个数字。三个三个地垒在一起(见下图)：比赛者每人只许打三枪，每枪只许打落一个铁罐，如果一枪打掉了两个或两个以上的铁罐，就算失败了。比赛者打掉第一个铁罐后，这个被打掉的铁罐上的数字就是他所得的分数；打掉第二个铁罐，他得到的分数是被打掉的第二个铁罐上的数字的2倍；第三个铁罐被打掉后，他所得分数是这个罐上的数字的3倍。三枪所得分数之和必须正好是50分，一分不多，一分不少，才能得奖。

问：比赛者应该打掉哪三个铁罐？按什么顺序打？

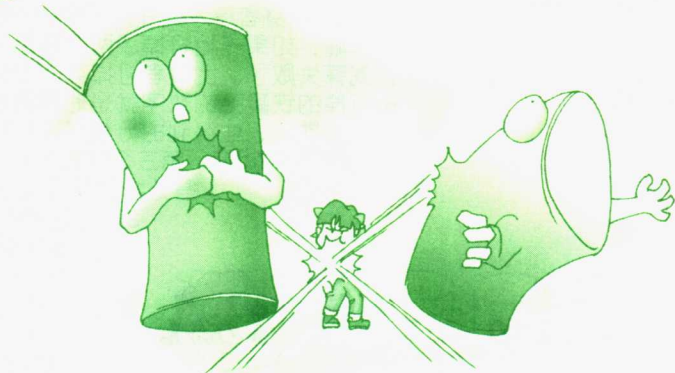


?



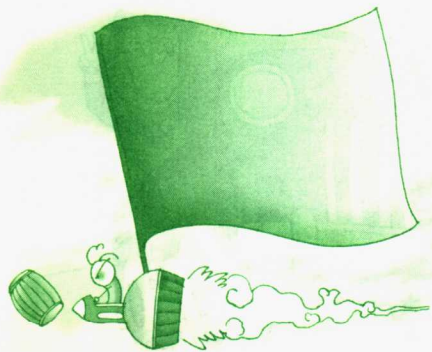
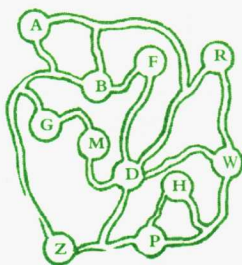
烧死脑细胞

答案



要想使三枪得分的总和正好是50，唯一的办法是先打掉右边一摞的7号罐，然后打掉左边一摞的8号罐，最后打掉右边一摞已经露在上面的9号罐。第一枪得7分；第二枪得 $8 \times 2 = 16$ 分；第三枪得 $9 \times 3 = 27$ 分。这样，共得50分。

烧死脑细胞



某地的慈善委员会组织了一次寻找一桶藏在Z村的啤酒的驱车寻宝活动。所有的车先在A村集合，然后竞赛者们分头去其他九个村子寻找线索。把这些线索集中在一起研究，才会知道那桶啤酒藏在Z村的什么地方。最先回来并宣布找到啤酒桶的是小威尔金斯。他最巧妙地安排了自己的路线，他从A村到达Z村，沿途获得了所有线索，却没有重复走进任何一个村子。而其余的人则一直在走弯路。左图是11个村子的分布图，村子与村子之间只有唯一的一条道路。

小威尔金斯是怎么走的？

?



烧死脑细胞

答案

小威尔金斯走的路线是：A-G-M-D-F-B-R-W-H-P-Z。只有按这条路线走，才能做到从A村到Z村每个村上走一次而不重复。



!